

五笔字型乐园

趣味学



五笔教学研究组 编著



五笔字型乐园

趣味学五笔

五笔教学研究组 编著



机械工业出版社

本书以趣味认识电脑开始，讲述了趣味指法练习、趣味记忆字根、趣味学习五笔规则、最后还安排了趣味练习。本书把涉及五笔字型的汉字字根和汉字拆分规则等知识都以趣味图片的方式表现出来，让读者一目了然，达到过目不忘的学习效果。大大提高了读者的学习兴趣，缩短了学习五笔字型输入法所需的时间。

本书不仅适合广大初学者学习五笔，也适用于中小學生。

图书在版编目（CIP）数据

趣味学五笔/五笔教学研究组编著. —北京：机械工业出版社，2003.6

（五笔字型乐园）

ISBN 7-111-12218-6

I. 趣... II. 五... III. 汉字编码, 五笔字型—基本知识 IV. TP391.14

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2003）第 038477 号

机械工业出版社（北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037）

策 划：胡毓坚

责任编辑：蔡 岩

责任印制：闫 焱

北京京丰印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行

2003 年 6 月第 1 版·第 1 次印刷

787mm×1092mm $\frac{1}{16}$ ·9.5 印张·229 千字

0001—5000 册

定价：15.00 元

凡购本图书，如有缺页、倒页、脱页，由本社发行部调换

本社购书热线电话（010）68993821、88379646

封面无防伪标均为盗版

前 言

五笔字型电脑汉字输入法是王永民先生发明的。五笔字型以无需辨音、直观输入、不用选字、能够盲打等诸多优点，成为目前最快速、最方便、最先进、最受欢迎的电脑键盘汉字输入方法，使汉字输入方法进入了一个新时代。

但是，要学会五笔字型，首先必须记忆五笔字根：五笔字根共有 200 多个，它们的绝大多数都不是文字，而是汉字的偏旁部首和笔画，既没有读法也没有含义，要全部记住极其困难！五笔字根是学习五笔字型的拦路虎。有很多读者，虽然练了很长时间的打字，但还是会经常忘记和混淆字根，记忆字根这个大难关，曾使许许多多的五笔字型学习者头痛，以致丧失了掌握这一先进汉字输入方法的机会。为了突破五笔字型这一学习瓶颈，帮助读者快速准确的记忆字根，笔者在经过了广泛的调查与研究后，根据记忆事物的最直接有效的方法就是记住它的特点原理，总结出了字根趣味速记技术，把每一个键位上的字根都有机的联系起来，编成趣味的小故事，并通过趣味图片形象生动地表示出来。读者只需要先了解一下各个键位上的字根的情况，再根据趣味键位图及趣味助记句（小故事），就可以轻松记忆字根。快速记忆字根的方法可以用下面的过程来表示：

看键位→字根及例字→趣味键位图→趣味助记句→联想（记忆）字根→写字根及例字

用这种方法使字根的记忆变得非常清晰和牢固，不易混淆字根。即使以后读者在偶尔想不起来某个键位上的字根的时候，想一想趣味键位图和趣味助记句，也可以很容易的想起该键位上的字根。

记住了五笔字型的字根，学习五笔字型就变得简单起来。为使读者快速学好五笔字型的输入规则，笔者把每一个五笔规则及重要的概念都用趣味图片的方式表现出来，这样能使读者对五笔规则有一个直观的印象，方便读者的记忆和理解。

本书详细、系统地介绍五笔字型输入法，它的最大特点是融知识性与趣味性为一体。与其他同类教材相比，本书不仅具有详细、实用、易学、易懂的特点，更重要的是成功突破了学习五笔字型字根难记的最大难关！本书无论是指法练习还是五笔输入综合练习都是围绕着趣味练习展开的，使读者始终在快乐中学习。

参加本书编写工作的有杜吉祥、郭浩、林传玉、许进、杨文、王林、孙长虹、张立、李洪鹏、崔晨、郑嘉、陈海茹、赵晓波、张丽丽、王海、安杰、马龙、温鹏等。由于作者水平有限，错漏之处在所难免，请广大读者批评指正。

编 者

目录

前言

第1章 趣味认识电脑 1

1.1 初识电脑 1

1.2 电脑的基本组成部件 1

1.2.1 电脑的组成部分 1

1.2.2 电脑的硬件组成 2

1.2.3 电脑的软件组成 9

1.3 电脑的常用操作 10

1.3.1 电脑的启动与关闭 10

1.3.2 使用电脑的注意事项 12

第2章 趣味指法练习 14

2.1 键盘介绍 14

2.2 正确的指法规则 17

2.2.1 正确的姿势 17

2.2.2 手指分工 18

2.2.3 指法要点 20

2.3 指法练习 20

2.3.1 熟悉手指分工练习 21

2.3.2 手指混合练习 24

2.4 趣味指法练习 29

2.4.1 打字游戏 29

2.4.2 趣味打字练习 30

第3章 汉字输入法的安装 与设置 32

3.1 汉字输入的基本原理 32

3.2 输入法的安装与使用 32

3.3 设置输入法 36

3.3.1 中文输入法的属性设置 37

3.3.2 设置中文输入法热键 38

第4章 趣味速记五笔字根 40

4.1 五笔字型的基本原理 40

4.1.1 汉字的3个层次 40

4.1.2 汉字的5种笔画 40

4.1.3 汉字的字根 41

4.2 五笔字型字根的分布 42

4.2.1 五笔字型键盘字根图 42

4.2.2 键盘的区和位 42

4.2.3 键名字根与同位字根 44

4.3 五笔字型字根总表 44

4.4 字根的分布规律 48

4.5 字根的趣味记忆 48

4.6 字根的对比记忆 65

第5章 趣味学五笔规则 67

5.1 汉字拆分的基本原则 67

5.1.1 字根间的结构关系 67

5.1.2 汉字拆分的基本原则 68

5.1.3 常见非基本字根的拆分 70

5.2 键名汉字的输入 72

5.3 成字字根的输入 73

5.3.1 成字字根的输入方法 73

5.3.2 汉字成字字根快速掌握 73

5.4 五种单笔画的输入 75

5.5 键外字的输入 75

5.6 末笔字型识别码 76

5.6.1 汉字的三种字型结构 76

5.6.2 末笔字型识别码 78

5.6.3 识别码字分类记忆 81

5.7 五笔字型编码口诀及流 程图 82

第6章 输入简码和词组 84

6.1 简码输入 84

6.1.1 一级简码的输入 84

6.1.2 一级简码的记忆 84

6.1.3 二级简码的输入 85

6.1.4 二级简码的记忆 85

6.1.5 三级简码的输入 87

6.1.6 常用三级简码字的记忆 88

6.2 词组输入 89

6.2.1 双字词组编码规则	89	7.1.3 易混字根对比记忆及 辨析	101
6.2.2 双字词练习	89	7.1.4 难字的拆分	102
6.2.3 三字词组编码规则	94	7.2 不会输入怎么办	103
6.2.4 四字词组编码规则	95	7.3 综合练习	105
6.2.5 多字词组编码规则	96	7.3.1 字根记忆	105
6.3 造词	96	7.3.2 常用 1000 汉字五笔字型输入 练习	106
6.3.1 手工造词	96	7.3.3 识别码的练习	108
6.3.2 屏幕动态造词	98	7.3.4 趣味练习	110
第 7 章 五笔字型的高级应用	100	附录 五笔字型字根及编码 字典	114
7.1 拆分的难点	100		
7.1.1 重码	100		
7.1.2 容错码	100		

第1章 趣味认识电脑

计算机也被称为电脑，是一种具有存储信息能力、能够通过程序控制自动进行操作的电子设备。计算机是20世纪最伟大的发明之一，诞生不过短短半个世纪，已经成为各行各业必不可少的一种基本工具，它对人类社会和人们的生活产生了越来越大的影响。计算机与信息处理知识已被列为人们必须掌握的基础文化课程。

1.1 初识电脑

随着科学技术的进步，计算机这个20世纪的新鲜事物，正在扮演着越来越重要的角色。看看我们周围的世界，各行各业的发展都离不开计算机的帮助，就连我们的日常生活也越来越离不开计算机了。在科学家的控制下，计算机能准确的分析数据，预测出未来的天气；在商场里购物，计算机会记录你购物的数量及应付的金额。计算机有如此众多的功能，不再只是一个用来计算的机器了，而更像一个电子大脑，因此，人们又亲切地把计算机叫做“电脑”。

目前办公和家庭使用的电脑大都属于PC机，一般由主机和各种外围设备组成，常用的外围设备有键盘、鼠标、显示器、打印机等。微型计算机系统分为台式机和笔记本两种，如图1-1、图1-2所示。有关计算机的硬件知识我们将在下一节中详细讲解。



图 1-1 台式机

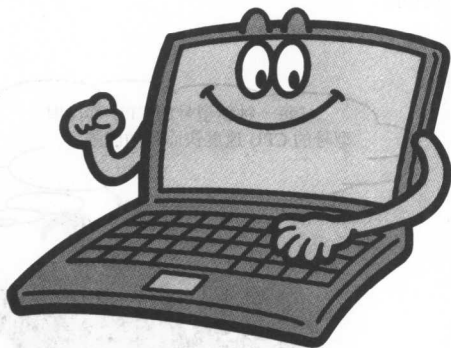


图 1-2 笔记本电脑

1.2 电脑的基本组成部件

1.2.1 电脑的组成部分

人们通常将电脑分为两个部分：硬件部分和软件部分。

电脑的硬件部分，就是我们可以看得见、摸得着的东西，比如电脑的显示器、键盘、鼠标等等，它们是电脑工作的基础。

电脑的软件部分就是告诉电脑该做什么和怎样做的电子指令。没有软件，电脑只是一台没有生命的机器，只有通过软件，我们才可以在电脑上写文章、画图，完成各种工作。打个比方来说，如果将电脑硬件比成“舞台”，那么软件就如同在舞台上演出的各种“节目”，两者缺了谁都不行，必须完整的结合起来，电脑才能正常工作。

1.2.2 电脑硬件组成

现在，电脑的外观越来越多样化，变得色彩缤纷。但是不管它如何多姿多彩，肯定会有3个最基本的部件，那就是：主机、显示器和键盘，其他常见的设备还有：鼠标、音箱、打印机、扫描仪、麦克风等。这些设备使得电脑能做更多的事情，例如扫描图片、上网等等.....

1. 主机及其内部设备

大家对主机可能都不陌生，就是显示器旁边的那个箱子。对于一台电脑来说，主机是非常重要的。它里面装着大部分的电脑硬件，包括主板、内存、硬盘、软驱、光驱、声卡、显卡等等。其中，CPU（中央处理器）是电脑的“心脏”，大家常听说的386、486、586、奔腾II、奔腾III、奔腾4等等说的就是CPU的不同型号。

(1) CPU

CPU是“Central Processor Unit（中央处理器）”的缩写，它是电脑中最关键的元件之一，被喻为电脑的“心脏”。CPU的速度快慢在很大程度上影响着整台电脑性能的发挥。1978年，美国Intel公司首次生产出16位的微处理器，并命名为8086。从1978年到现在短短二十多年，Intel CPU已经发展到第7代的奔腾4处理器，如图1-3所示，发展的速度是惊人的。

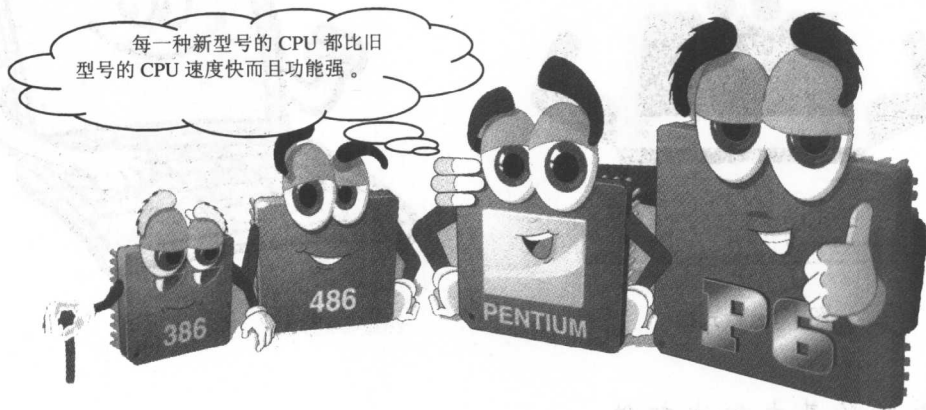


图 1-3 CPU 的更新换代

(2) 主板

主板是计算机的一个重要部件，无论从性能，还是价格方面对整机有很大的影响。主板一般由以下几个部分组成：CPU 插槽（插座），内存插槽，高速缓存，局域总线和扩展总线，串口、并口等外设接口，时钟和 CMOS 主板，BIOS 控制芯片等，如图 1-4 所示。

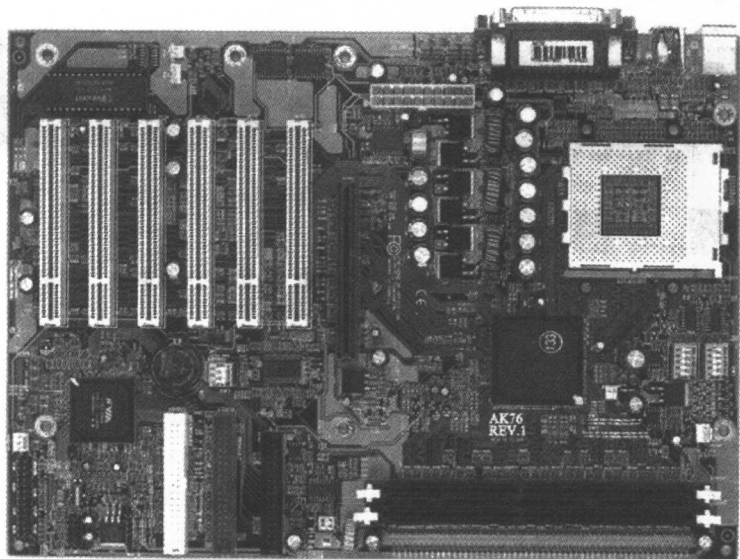


图 1-4 主板

(3) 内存

老师讲课时需要用到黑板，内存就起到了黑板的作用，电脑工作时的信息就是放在内存里的。内存因为一般是条状的，所以又被称作内存条。现在常用的电脑都配有 64MB 以上的内存。通常内存越大，电脑的工作速度越快，所以如果工作需要，我们可以给电脑配上更多的内存。内存条是安装在机箱里面的，所以平常是看不到的，图 1-5 所示就是内存条。

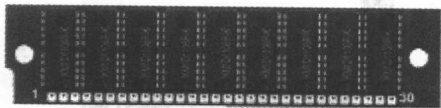


图 1-5 内存条

(4) 硬盘

硬盘是电脑的外部存储器，它也是被安装在主机箱内部的。硬盘的容量很大，我们的所有信息都是存放在硬盘上的。常用的硬盘容量有 60GB、80GB 等等。平时各种程序和软件都存储在硬盘上，电脑工作时，硬盘上的信息被调入内存使用，图 1-6 是两块连在一起的硬盘。

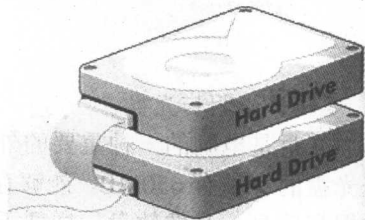


图 1-6 硬盘

(5) 软盘驱动器与软盘

计算机安装软盘驱动器主要有两个用途：

- 1) 安装软件或者与其他计算机交换数据。
- 2) 对数据和文件进行备份或存档。

软盘驱动器有 5in 与 3in 两种，5in 软盘驱动器使用原来那种 5in 的大盘，俗称大驱，3in 软盘驱动器使用 3in 软盘，俗称小驱。现在我们使用的一般都是 3in 软驱，也就是小驱。3in 软盘的容量一般为 1.44MB，有些为 720KB 或 2.88MB，但是比较少见。软盘和软驱的使用如图 1-7、图 1-8 所示。

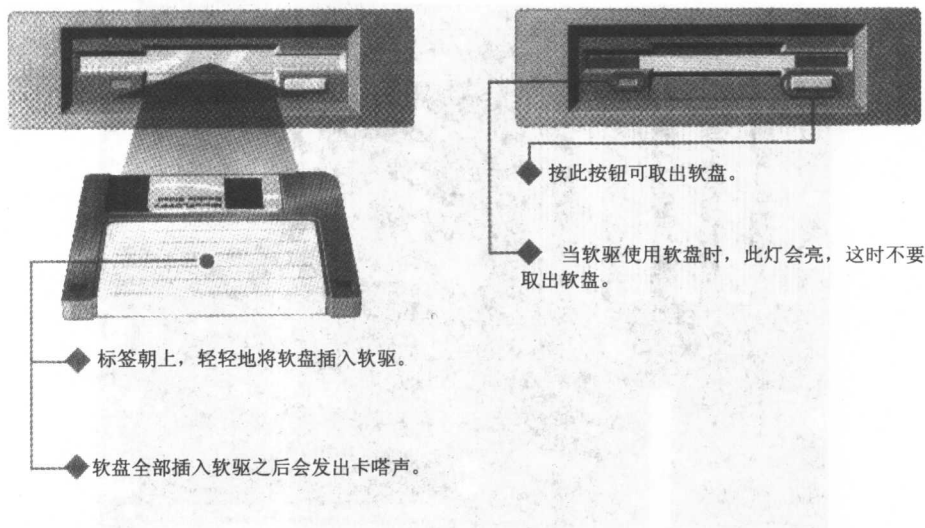


图 1-7 软驱的使用

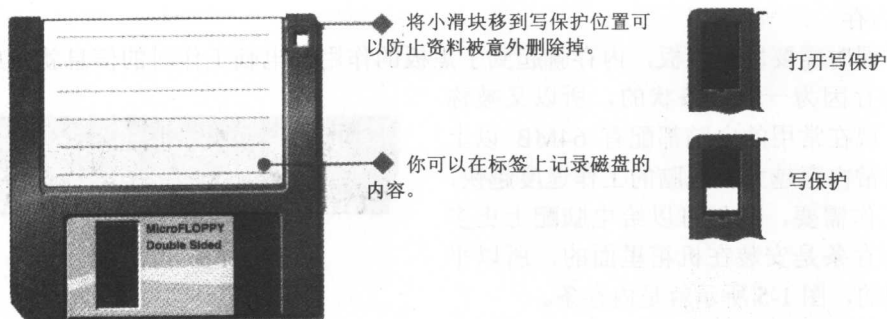


图 1-8 软盘的使用

(6) 光驱与光盘

光盘是电脑的一种重要的外部存储器，人们也常叫它 CD-ROM。光盘的容量很大，一张光盘的容量有 650MB，能够存放一部百科全书那么多的内容。由于光盘可以存储大量的数据和信息，又像软盘一样便于携带，因而得到广泛的使用。对光盘的读写需要通过光盘驱动器（简称光驱）来实现。光驱的各部分功能如图 1-9 所示。如果主机箱上安装了光盘驱动器，就可以读取光盘的信息了。

将光盘放入光驱时，先按光驱上的“弹入/弹出”按钮弹出光盘托架，将光盘上有文字的一面朝上，无标记的一面向下，轻轻放入托架中，如图 1-10 所示，再次按“弹入/弹出”按钮弹回光盘托架即可。取出光盘时，先按光驱上的“弹入/弹出”按钮弹出光盘托架，从光盘托架中取出光盘，再次按“弹入/弹出”按钮弹回光盘托架即可。

(7) 声卡与音箱

如图 1-11 是一款声卡，卡上有一个 IDE 接口和 CD 音频接口，外部接口有麦克风插口 (Mic)、立体声输出插口 (Speaker) 连接音箱或耳机；线性输入 (Line in) 可连接 CD 播放机、

单放机合成器等；输出插口 (Line out) 可连接功放，游戏杆和 MIDI 等设备。

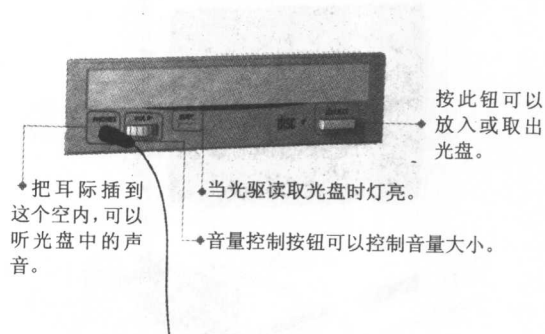


图 1-9 光驱的使用

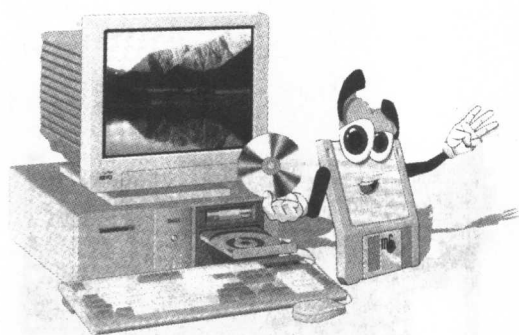


图 1-10 放入光盘

多媒体音箱是计算机不可缺少的一部分，如果缺少了声音的修饰，多媒体的表现将差涩很多。而且，现在是 mp3 时代，如果没有好的多媒体音箱放出动听的音乐，多媒体世界将逊色不少，如图 1-12 所示。

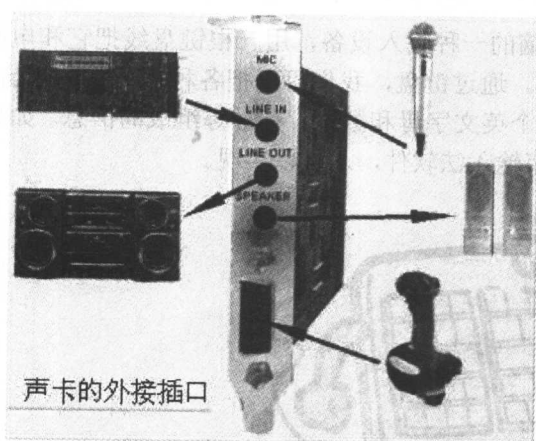


图 1-11 声卡的结构



图 1-12 音箱的用途

(8) 显示卡与显示器

显示卡又称显示适配器，与显示器共同构成计算机的显示系统，是人与电脑交互的重要设备，其性能的优劣直接影响到工作效率和工作质量。随着图形操作系统的全面占领市场，显示系统在电脑中所占的地位越来越重要。目前市场上的显示卡基本完成了从 PCI 显示卡到 AGP 显示卡的更新换代，各种图形加速芯片层出不穷，显示卡的品牌也成百上千，如图 1-13 所示。

显示器就是电脑中类似一个电视机的设备，它是电脑的输出设备，能将电脑中的信息和电脑处理工作的结果显示出来。显示器的工作原理和外形都类似于电视机，但显示器的显示精度要远远高于普通电视机。显示器是电脑与人们交流的窗口，能将电脑内部的数据转化为各种直观的图形、图像、字符等。图 1-14 所示为显卡与显示器通过电缆线相连的情况。

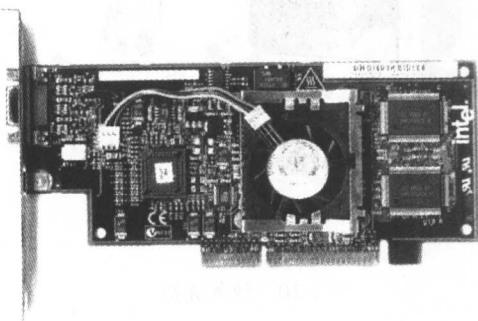


图 1-13 AGP 显卡

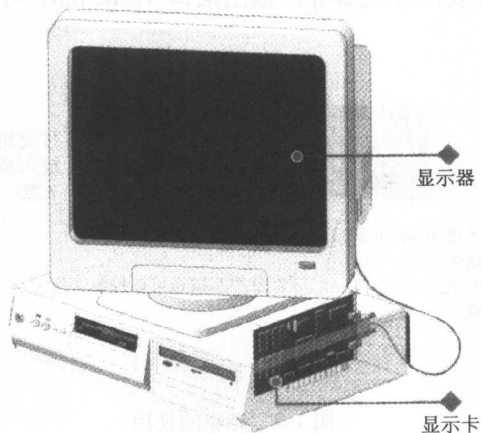


图 1-14 显卡与显示器相连

2. 计算机的外部设备及其用途

(1) 键盘

键盘使人们和电脑能进行沟通，它是电脑的一种输入设备，用一根键盘线把它和电脑的主机连在一起，键盘的外形如图 1-15 所示。通过键盘，我们可以把各种命令输入电脑，供电脑处理，同时，也可以往电脑中输入 26 个英文字母和数字、符号等组成的信息。如果要使用键盘输入汉字，则需要使用专门的汉字输入法软件，才可以实现。



图 1-15 键盘

(2) 鼠标

鼠标是一种使用很“灵活”的输入设备，大小与手掌差不多，有两到三个按键，因为有一根长长的电缆与主机相连，形状像一个小老鼠而被人们形象的称为“鼠标”，如图 1-16 所示。

鼠标的操作分为移动和按键两种，我们可通过移动鼠标配合按键来控制电脑的操作。鼠标的移动会使屏幕上相应的光标随之移动。在鼠标的按键上按一下，然后迅速松开，叫“单击”；如果在按键上连续按动两次，叫“双击”。我们在把光标定位到需要的位置上以后，按动按键来确定所选的项



图 1-16 鼠标

目完成指定任务。鼠标虽然不能输入文字，但是只要移动或按动鼠标按键就可以控制电脑工作了，非常方便。

(3) 扫描仪

扫描仪是将各种文字或图像输入计算机的重要工具。人们经常把扫描仪用于对照片、图片、文件、报刊、胶片和各种文稿的扫描，把扫描的结果传输到计算机中，再对计算机中的图像进行处理，达到加工、存储、输出的目的。现在扫描仪已经作为标准的输入设备为广大的用户所接受。随着扫描仪应用技术水平的提高和价格的降低，扫描仪还会得到更广泛的使用。扫描仪从使用方法上可以分为台式扫描仪和手持扫描仪两种，手持扫描仪虽然价格便宜，但其使用受到限制，并不被用户所接受，而台式扫描仪的价格已经降到普通用户可以接受的水准，已经成为大多数用户的购买对象。利用扫描仪可以把各种图像扫入计算机，如图 1-17 所示。

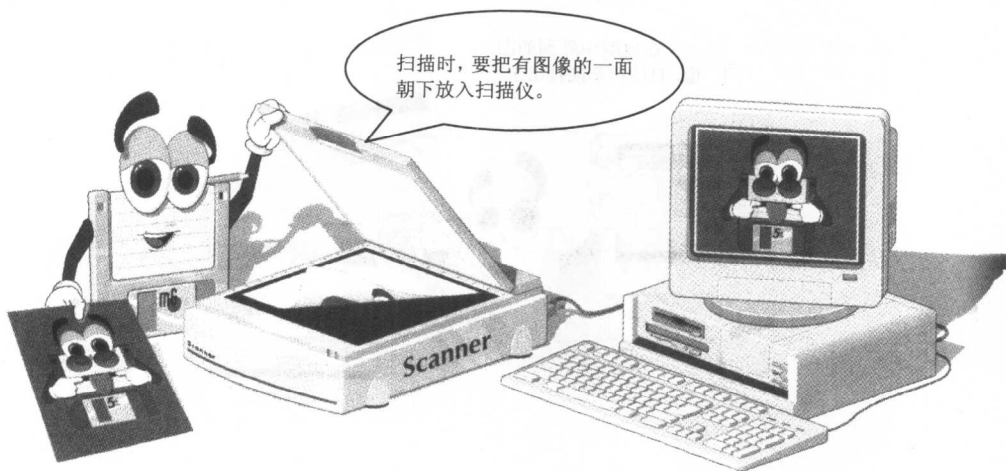


图 1-17 扫描图像

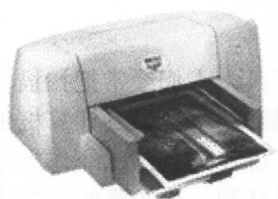
(4) 打印机

打印机是用来将文字或图形输出到纸上的设备，它可以分为击打式和非击打式两大类。我们常见的针式打印机属于击打式，而喷墨打印机和激光打印机属于非击打式。

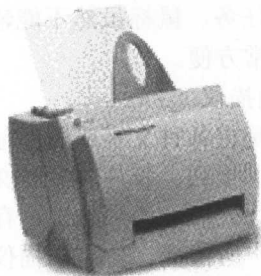
针式打印机主要由走纸机构、打印头和色带等组成。打印头通常由 24 根针组成，这些针击打纸和针之间的色带，从而在纸上印出字符。针式打印机价格便宜，几乎什么纸都可以打印，但噪音大、字迹质量不高，而且针头容易损坏。

喷墨打印机是使用喷墨来代替针打进行工作的，如图 1-18a 所示。它将墨水通过特制的喷头喷在纸面上从而形成要输出的文字或图形。喷墨打印机价格便宜，体积小巧，噪声比较低，打印质量和针打相比提高很多，而且能够打印彩色图形，但对纸的要求较高，打印的速度较慢，一般只适合家庭使用。

激光打印机是激光技术和电子照相技术相结合的产物，如图 1-18b 所示。它将电脑输出的信号转换为静电信号，静电信号使墨粉吸附在纸上形成有色字符。激光打印机打印的质量高，字符光滑美观，打印速度快、噪声小，但目前价格较高，尤其是彩色激光打印机价格更是昂贵。打印机的打印过程如图 1-19 所示。



a)



b)

图 1-18 打印机

a) 喷墨打印机 b) 激光打印机



图 1-19 打印过程

(5) 调制解调器 (Modem)

随着 Internet 技术的发展和网络的进一步延伸、扩展，网络在我们心中已经占据了越来越重要的位置。买个新机器不能上网？那不是一条腿走路么？

你也想上网，我也想上网，光想上网不行了，还得有一台调制解调器。

图 1-20 所示的就是外置调制解调器，图 1-21 所示的是内置调制解调器。

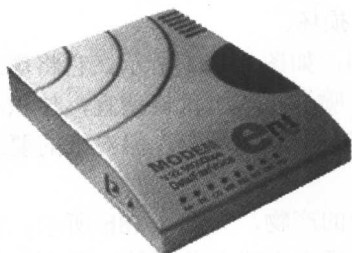


图 1-20 外置调制解调器

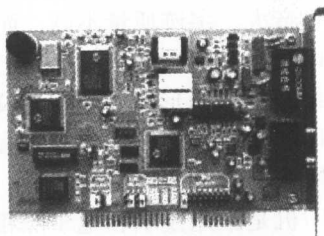


图 1-21 内置调制解调器

除了可以用调制解调器接入互联网以外,也可以由几台电脑组成局域网。局域网是一种将很多电脑互相连接的通讯网络,并提供在这些设备之间进行信息交换的途径。局域网一般覆盖范围比较小,通常只能连接一栋大楼或相邻的一些办公室中的电脑,而且往往是通过把个人计算机连接起来而形成小型网络,如图 1-22 所示。局域网可以实现网络上的文件交换、数据通信、资源共享等功能。

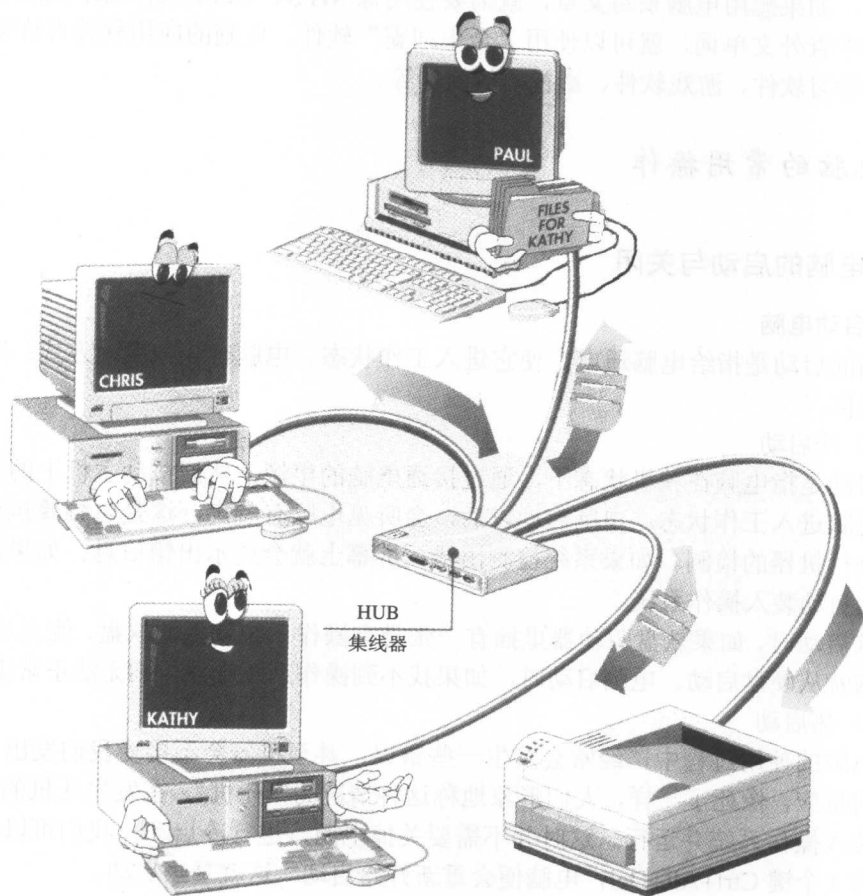


图 1-22 简单的局域网

1.2.3 电脑的软件组成

我们使用电脑,就是在使用许多不同类型的电脑软件。只有通过软件,才能与电脑交流,指挥电脑来完成各种各样的工作。电脑软件可分为系统软件和应用软件两种。

1. 系统软件

系统软件是用来管理、维护电脑的程序,是电脑系统必备的软件。系统软件可分为操作系统、工具软件和编程语言 3 种。

(1) 操作系统是直接和电脑硬件打交道的程序,是所有其他软件的基础。操作系统是我们管理电脑的助手,通过操作系统,可以通过管理电脑的资源进行工作。著名的 DOS、

Windows、Linux 等就属于操作系统。

(2) 工具软件又叫实用程序，它可以执行一些专门的功能，例如检查电脑的故障等。

(3) 编程语言是用来编制电脑程序的软件。例如 C 语言就是一种编程语言。

2. 应用软件

应用软件是为了解决实际问题而编写的电脑程序。应用软件是根据我们的需要而编制的，例如，如果想用电脑来写文章，就需要使用像 WPS、Word 这样的字处理软件；如果想在电脑中查外文单词，就可以使用“金山词霸”软件。电脑的应用软件有许多种，常见的有各种学习软件、游戏软件、影视播放软件等。

1.3 电脑的常用操作

1.3.1 电脑的启动与关闭

1. 启动电脑

电脑的启动是指给电脑通电，使它进入工作状态。电脑有 3 种启动方式：冷启动、热启动和复位。

(1) 冷启动

冷启动是指电脑在关机状态下，通过接通电脑的电源，然后按动主机上的“POWER”键，使电脑进入工作状态。电脑启动以后，会听见电脑有响声，这是电脑要执行一下自检程序，进行机器的检测。如果系统检测出错，屏幕上就会提示出错信息；如果没有出错，电脑开始自动装入操作系统。

电脑启动时，如果软盘驱动器里插有一张带有操作系统软件的软盘，就会从软盘启动，否则电脑就从硬盘启动。电脑启动时，如果找不到操作系统软件，则无法正常工作。

(2) 热启动

在电脑的使用过程中，经常会发生一些错误，甚至机器会不接受我们发出的指令，也不作任何反应，像死了一样，人们形象地称这种情况为“死机”。在发生死机的情况时，只有重新装入操作系统并运行。这时并不需要关掉电源，进行冷启动，我们可以同时按电脑键盘上的 3 个键 **Ctrl+Alt+Del**，电脑便会重新开始启动，这就是热启动。

(3) 复位

在有些情况下，电脑运行时发生了一些严重的错误而死机，即使我们按下 **Ctrl+Alt+Del** 这 3 个键，进行热启动也不能重新启动电脑，这时就需要使用复位（RESET）键了。在电脑的机箱上，一般都设有复位按钮。在发生死机后，如果热启动无法使电脑正常工作，我们可以按动主机上的复位按钮，使电脑重新启动。

2. 电脑的关机

当不需要使用电脑的时候，应该将电脑关闭。关机前要先保存需要的数据，然后退出所有的程序。关闭电脑的顺序是，先关闭电脑主机的电源，然后关显示器、打印机等外部设备的电源。如果在关机以后需要再次开机，至少要间隔 10s 以上。这是为了避免损坏电脑。

关闭 Windows 的步骤如下：



图 1-22 机箱按钮和指示灯

(1) 单击“开始”按钮，选择“关闭系统”；或者同时按下 Alt 和 F4 功能键，将出现“关闭 Windows”对话框，如图 1-23 所示。

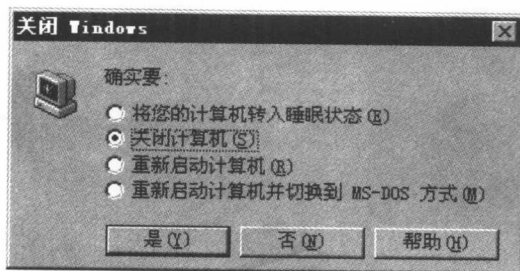


图 1-23 “关闭 Windows”对话框

(2) 单击鼠标选中“关闭电脑”选项，再单击“是”按钮，稍等片刻等屏幕出现“可以安全关闭电脑”的字样即可关闭电脑了。

(3) 若不想退出 Windows，单击“否”则回到 Windows 界面中。