

高等学校教材·计算机应用

可下载教学资料

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

Internet 实用技术与 网页制作

孙 芳 主 编
毕玉昌 赵 耀 徐丽丽 编 著



清华大学出版社

高等学校教材·计算机应用

Internet 实用技术与网页制作

孙 芳 主编

毕玉昌 赵 耀 徐丽丽 编著

清华大学出版社
北 京

内 容 简 介

本书根据高等教育的培养目标,按照 Internet 课程学习的特点和要求,循序渐进地进行教学讲述,理论难度适中,内容实用,趣味性强。

本书内容分两部分,第一部分主要介绍 Internet 实用技术,包括 IE 浏览器的使用,收发电子邮件,文件传输与下载,网络商务通信等;第二部分主要介绍网页制作,重点通过大量的实例系统地介绍了 Dreamweaver MX 2004 网页制作、Flash MX 2004 动画制作、Fireworks MX 2004 网页图像处理等方面的应用。每一章后面均配备一定数量的习题,以帮助学生巩固所学知识。

在本书最后一章安排了一个制作电子商务站点的综合实例,以巩固所介绍的内容,同时还介绍了网页制作中比较高级的技术和技巧。

本书可作为高校非计算机专业教材,也可供有志学习网页设计的各类人员参考。

版权所有,翻印必究。举报电话:010-62782989 13501256678 13801310933

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

本书防伪标签采用特殊防伪技术,用户可通过在图案表面涂抹清水,图案消失,水干后图案复现;或将表面膜揭下,放在白纸上用彩笔涂抹,图案在白纸上再现的方法识别真伪。

图书在版编目(CIP)数据

Internet 实用技术与网页制作/孙芳主编;毕玉昌等编著. —北京:清华大学出版社,2005.8

(高等学校教材·计算机应用)

ISBN 7-302-11221-5

I. I… II. ①孙… ②毕… III. ①因特网—高等学校—教材 ②主页制作—高等学校—教材

IV. TP393

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 065089 号

出 版 者: 清华大学出版社 地 址: 北京清华大学学研大厦

<http://www.tup.com.cn> 邮 编: 100084

社 总 机: 010-62770175 客户服务: 010-62776969

责任编辑: 魏江江

印 刷 者: 北京人民文学印刷厂

装 订 者: 北京国马印刷厂

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 185×260 印张: 22.25 字数: 553 千字

版 次: 2005 年 8 月第 1 版 2005 年 8 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-11221-5/TP·7408

印 数: 1~3000

定 价: 28.00 元

编审委员会成员

(按地区排序)

清华大学

周立柱 教授
章 征 教授
王建民 教授
刘 强 副教授
冯建华 副教授

北京大学

杨冬青 教授
陈 钟 教授
陈立军 副教授

北京航空航天大学

马殿富 教授
吴超英 副教授
姚淑珍 教授

中国人民大学

王 珊 教授
孟小峰 教授
陈 红 教授

北京交通大学

阮秋琦 教授

北京信息工程学院

孟庆昌 教授

北京科技大学

杨炳儒 教授

石油大学

陈 明 教授

天津大学

艾德才 教授

复旦大学

吴立德 教授
吴百锋 教授
杨卫东 副教授

华东理工大学

邵志清 教授

华东师范大学

杨宗源 教授

应吉康 教授

东华大学

乐嘉锦 教授

上海第二工业大学

蒋川群 教授

浙江大学

吴朝晖 教授

李善平 教授

南京大学

骆 斌 教授

南京航空航天大学

秦小麟 教授

南京理工大学

张功萱 教授

南京邮电学院

朱秀昌 教授

苏州大学
江苏大学
武汉大学
华中科技大学
中南财经政法大学
华中师范大学

武汉理工大学
国防科技大学

中南大学
湖南大学

西安交通大学

西北大学
长安大学
西安石油学院
西安邮电学院
哈尔滨工业大学
吉林大学

长春工程学院
山东大学

山东科技大学
中山大学
厦门大学
福州大学
云南大学
重庆邮电学院
西南交通大学

龚声蓉 教授
宋余庆 教授
何炎祥 教授
刘乐善 教授
刘腾红 教授
王林平 副教授
魏开平 教授
李中年 教授
赵克佳 教授
肖 依 副教授
陈松乔 教授
林亚平 教授
邹北骥 教授
沈钧毅 教授
齐 勇 教授
周明全 教授
巨永峰 教授
方 明 教授
陈莉君 副教授
郭茂祖 教授
徐一平 教授
毕 强 教授
沙胜贤 教授
孟祥旭 教授
郝兴伟 教授
郑永果 教授
潘小轰 教授
冯少荣 教授
林世平 副教授
刘惟一 教授
王国胤 教授
杨 燕 副教授

改革开放以来,特别是党的十五大以来,我国教育事业取得了举世瞩目的辉煌成就,高等教育实现了历史性的跨越,已由精英教育阶段进入国际公认的大众化教育阶段。在质量不断提高的基础上,高等教育规模取得如此快速的发展,创造了世界教育发展史上的奇迹。当前,教育工作既面临着千载难逢的良好机遇,同时也面临着前所未有的严峻挑战。社会不断增长的高等教育需求同教育供给特别是优质教育供给不足的矛盾,是现阶段教育发展面临的基本矛盾。

教育部一直十分重视高等教育质量工作。2001年8月,教育部下发了《关于加强高等学校本科教学工作,提高教学质量的若干意见》,提出了十二条加强本科教学工作提高教学质量的措施和意见。2003年6月和2004年2月,教育部分别下发了《关于启动高等学校教学质量与教学改革工程精品课程建设工作的通知》和《教育部实施精品课程建设提高高校教学质量和人才培养质量》文件,指出“高等学校教学质量和教学改革工程”是教育部正在制订的《2003—2007年教育振兴行动计划》的重要组成部分,精品课程建设是“质量工程”的重要内容之一。教育部计划用五年时间(2003—2007年)建设1500门国家级精品课程,利用现代化的教育信息技术手段将精品课程的相关内容上网并免费开放,以实现优质教学资源共享,提高高等学校教学质量和人才培养质量。

为了深入贯彻落实教育部《关于加强高等学校本科教学工作,提高教学质量的若干意见》精神,紧密配合教育部已经启动的“高等学校教学质量与教学改革工程精品课程建设工作”,在有关专家、教授的倡议和有关部门的大力支持下,我们组织并成立了“清华大学出版社教材编审委员会”(以下简称“编委会”),旨在配合教育部制定精品课程教材的出版规划,讨论并实施精品课程教材的编写与出版工作。“编委会”成员皆来自全国各类高等学校教学与科研第一线的骨干教师,其中许多教师为各校相关院、系主管教学的院长或系主任。

按照教育部的要求,“编委会”一致认为,精品课程的建设工作从开始就要坚持高标准、严要求,处于一个比较高的起点上;精品课程教材应该能够反映各高校教学改革与课程建设的需要,要有特色风格、有创新性(新体系、新内容、新手段、新思路,教材的内容体系有较高的科学创新、技术创新和理念创新的含量)、先进性(对原有的学科体系有实质性的改革和发展、顺应并符合新世纪教学发展的规律、代表并引领课程发展的趋势和方向)、示范性(教材所体现的课程体系具有较广泛的辐射性和示范性)和一定的前瞻

性。教材由个人申报或各校推荐(通过所在高校的“编委会”成员推荐),经“编委会”认真评审,最后由清华大学出版社审定出版。

目前,针对计算机类和电子信息类相关专业成立了两个“编委会”,即“清华大学出版社计算机教材编审委员会”和“清华大学出版社电子信息教材编审委员会”。首批推出的特色精品教材包括:

(1) 高等学校教材·计算机应用——高等学校各类专业,特别是非计算机专业的计算机应用类教材。

(2) 高等学校教材·计算机科学与技术——高等学校计算机相关专业的教材。

(3) 高等学校教材·电子信息——高等学校电子信息相关专业的教材。

(4) 高等学校教材·软件工程——高等学校软件工程相关专业的教材。

(5) 高等学校教材·信息管理与信息系统。

清华大学出版社经过近 20 年的努力,在教材尤其是计算机和电子信息类专业教材出版方面树立了权威品牌,为我国的高等教育事业做出了重要贡献。清华版教材经过 20 多年的精雕细刻,形成了技术准确、内容严谨的独特风格,这种风格将延续并反映在特色精品教材的建设中。

清华大学出版社教材编审委员会

E-mail: dingl@tup.tsinghua.edu.cn

前言

随着 Internet 的全球化普及和应用,计算机网络已经成为信息社会的基础,我国的信息化建设需要大量掌握计算机网络基础知识和应用技术的专门人才。在当今信息社会,交流与沟通技能、浏览与查询技能以及信息发布与网络参与技能成为人人必备的三种基本技能。由于 Internet 应用和网页制作都是实践性很强的学科,因此要想达到融会贯通、学以致用,必须通过大量的实例,理论联系实际,才能取得较好的效果。

在本书的编写过程中参考了国内外有关计算机网络的大量文献和资料,在此对文献和资料的作者表示深深的谢意。参加本书编写的有赵耀、徐丽丽、毕玉昌、张美芬、孙芳等。其中,赵耀负责编写第 1 章~第 3 章,徐丽丽负责编写第 4 章~第 7 章,张美芬负责编写第 12 章以及绘制本书的部分插图,毕玉昌负责编写第 8 章~第 9 章以及全书的文字校对,孙芳负责编写第 10 章~第 11 章以及全书的统稿工作。在本书的编写过程中,得到了齐鲁光、王红霞、胡安红和赵长兵等同志的大力支持和帮助,在此表示衷心的感谢。

由于水平所限,书中缺点或不妥之处在所难免,恳请各位专家、老师和同学提出宝贵意见。

编 者

2005 年 7 月

目 录

高等学校教材·计算机应用

第 1 章 Internet 基础	1
1.1 计算机网络概述	1
1.2 Internet 的基本知识	1
1.2.1 Internet 的起源及发展	2
1.2.2 Internet 在我国的发展	2
1.2.3 Internet 的主要应用	3
1.2.4 Internet 与 Intranet 的区别	4
1.3 Internet 通信协议	5
1.3.1 TCP/IP 成为 Internet 通信协议标准的过程	5
1.3.2 TCP/IP 的体系结构及特点	5
1.3.3 TCP/IP 分层描述	6
1.4 Internet 的 IP 地址和域名	8
1.4.1 Internet 的 IP 地址	8
1.4.2 子网地址	11
1.4.3 Internet 网上主机的名字——域名	13
1.4.4 URL(Uniform Resource Locator)	15
习题	16
第 2 章 Internet 网络连接	17
2.1 概述	17
2.1.1 ISDN	17
2.1.2 ADSL	18
2.1.3 有线电视方式	19
2.1.4 DDN	20
2.1.5 帧中继技术	20
2.1.6 ATM(异步传送模式)	20
2.2 接入 Internet	21

2.2.1 网络产品	21
2.2.2 网络连接	22
习题	27
第3章 上网浏览	28
3.1 IE 浏览器简介	29
3.1.1 IE 浏览器的启动	29
3.1.2 IE 浏览器的退出	29
3.1.3 浏览器界面的调整	29
3.2 浏览并保存网上资源	30
3.2.1 浏览网页	30
3.2.2 网上资源保存	31
3.3 使用收藏夹	34
3.4 IE 的基本设置	36
3.5 搜索引擎	40
习题	41
第4章 电子邮件	42
4.1 概述	42
4.1.1 电子邮件概念	42
4.1.2 电子邮件结构	42
4.1.3 电子邮件工作原理	43
4.2 申请并使用免费电子邮箱	44
4.3 使用 Foxmail 收发邮件	45
4.3.1 Foxmail 账户设置	45
4.3.2 Foxmail 属性设置	48
4.3.3 用 Foxmail 收发邮件	49
4.3.4 地址簿的使用	52
4.3.5 远程邮箱管理	54
4.3.6 邮箱及邮件管理	55
4.3.7 设置多信箱	57
习题	58
第5章 文件传输与下载	59
5.1 概述	59
5.1.1 与 FTP 相关的概念	59
5.1.2 下载文件的常用方法	60
5.2 直接从网页或 FTP 站点下载文件	61
5.2.1 直接从网页下载	61

5.2.2 直接从 FTP 站点下载	62
5.3 网际快车(FlashGet)	63
5.3.1 安装、启动 FlashGet	63
5.3.2 使用 FlashGet 下载	64
5.3.3 查看下载状况	65
5.3.4 FlashGet 的管理功能	66
5.3.5 FlashGet 程序设置	67
5.3.6 FlashGet 站点资源探索器的使用	68
5.4 CuteFTP	69
5.4.1 CuteFTP 概述	69
5.4.2 用 CuteFTP 下载文件	70
5.4.3 高级应用	73
5.4.4 自动功能设置	75
习题	77
第 6 章 网络商务通信的实际应用	78
6.1 网络商务通信	78
6.1.1 网络电话	78
6.1.2 网络传真	79
6.1.3 网络寻呼	80
6.1.4 网络会议	80
6.2 NetMeeting 的安装与设置	81
6.2.1 NetMeeting 安装	81
6.2.2 NetMeeting 设置	82
6.3 NetMeeting 的使用	84
6.3.1 发送呼叫、接收呼叫及挂断会议	84
6.3.2 白板及共享应用程序	85
6.3.3 传送文件	85
6.3.4 远程桌面共享功能	86
习题	87
第 7 章 常用软件	88
7.1 概述	88
7.2 文档压缩软件—WinRAR	88
7.2.1 WinRAR 安装设置	89
7.2.2 解压文件	90
7.2.3 压缩文件	91
7.2.4 加密压缩	92
7.3 RealPlayer	93

7.3.1 安装	93
7.3.2 界面	94
7.3.3 播放	94
习题	95
第8章 网页设计语言基础	96
8.1 HTML语言简介	96
8.1.1 何为HTML语言	96
8.1.2 HTML语言的特点和功能	97
8.2 基本页面布局	97
8.2.1 HTML文档的基本结构	98
8.2.2 常用页面标记	98
8.2.3 页面布局综合实例	103
8.3 文本修饰	105
8.3.1 文本修饰的主要标记	105
8.3.2 文本修饰的其他标记	108
8.3.3 文本修饰的综合实例	111
8.4 超链接	112
8.4.1 超链接的基本概念	112
8.4.2 创建超链接的方法	113
8.5 图像处理	120
8.5.1 图像的基本知识	120
8.5.2 HTML中的图像标记	121
8.6 表格	127
8.6.1 表格的基本概念	127
8.6.2 简单表格	127
8.6.3 复杂表格	134
8.7 多窗口页面	136
8.7.1 多窗口的基本概念	136
8.7.2 创建多窗口页面	137
习题	141
第9章 Dreamweaver MX 2004 网页制作	142
9.1 Dreamweaver MX 2004 简述	142
9.1.1 系统配置要求	143
9.1.2 Dreamweaver MX 2004 启动与退出	143
9.2 工作区简介	144
9.2.1 菜单栏	145
9.2.2 插入工具栏	146

9.2.3	文档工具栏	146
9.2.4	状态栏	147
9.2.5	【属性】面板	147
9.2.6	面板组	148
9.3	建立站点	148
9.3.1	网站的规划	148
9.3.2	创建本地站点	149
9.3.3	向站点中添加内容	152
9.3.4	编辑和管理站点	152
9.4	在页面中添加文本	153
9.4.1	插入文字	153
9.4.2	划分段落与分行	153
9.4.3	插入水平线	154
9.4.4	文本属性的设置	155
9.4.5	设置页面属性	157
9.4.6	预览网页	157
9.5	在页面中添加图像	157
9.5.1	插入图像	158
9.5.2	修改图像属性	159
9.6	创建超级链接	160
9.6.1	基础知识	160
9.6.2	文本超链接	161
9.6.3	图像超链接	163
9.6.4	电子邮件超链接	164
9.6.5	锚点链接	164
9.6.6	创建导航条	165
9.7	在页面中添加表格	166
9.7.1	创建表格	166
9.7.2	添加内容到表格内	167
9.7.3	选择表格元素	169
9.7.4	调整表格	171
9.7.5	格式化表格	173
9.7.6	利用表格定位页面元素	175
9.8	框架的使用	175
9.8.1	创建框架集	175
9.8.2	嵌套框架集	176
9.8.3	选择框架与框架集	177
9.8.4	保存框架与框架集文件	178
9.8.5	设置框架与框架集属性	179

9.8.6 框架网页中的超链接	180
9.9 图层的使用	180
9.9.1 创建图层	181
9.9.2 层的设置	181
9.9.3 向层中添加对象	183
9.9.4 图层的操作	183
9.9.5 层转换成表格	185
9.10 表单的使用	186
9.10.1 创建表单	186
9.10.2 插入表单对象	187
9.10.3 表单的处理	194
9.11 模板的使用	194
9.11.1 创建模板	194
9.11.2 创建可编辑区域	195
9.11.3 创建可选区域	196
9.11.4 将模板应用到文档	196
9.12 使用 CSS 样式表	197
9.12.1 关于层叠样式表	197
9.12.2 CSS 样式面板	197
9.12.3 创建新的 CSS 样式	198
9.12.4 创建和链接到外部 CSS 样式	199
9.12.5 管理 CSS 样式	199
9.13 管理站点	200
9.13.1 站点窗口	200
9.13.2 测试站点	200
9.13.3 上传站点	201
习题	202

第 10 章 Flash MX 2004 动画制作

10.1 Flash MX 2004 概述	204
10.1.1 概述	204
10.1.2 Flash MX 2004 的操作界面	204
10.2 绘图基础	213
10.2.1 简单几何图形的绘制	213
10.2.2 基本绘图工具——铅笔工具	214
10.2.3 对象的选择	215
10.2.4 填充图形的绘制	217
10.2.5 添加文本	218
10.2.6 其他工具	221

10.3	元件和实例	222
10.3.1	元件和实例的概念	222
10.3.2	元件的类型和创建元件的方法	225
10.3.3	元件和实例的属性	226
10.3.4	打散和组合	229
10.3.5	元件类型的转换与实例对象的交换	230
10.3.6	元件的复制和重复应用	231
10.3.7	交互动画的灵魂——按钮	231
10.4	管理、使用元件库	234
10.4.1	元件库概述	234
10.4.2	元件的基本管理方法	234
10.5	常见 Flash 动画	237
10.5.1	动画元素	237
10.5.2	逐帧动画(Frame By Frame)	238
10.5.3	形状补间动画	240
10.5.4	动作补间动画	242
10.5.5	遮罩动画	243
10.5.6	引导路径动画	245
10.6	动作脚本入门	247
10.6.1	【动作】面板	247
10.6.2	变量、函数与语法规则	249
10.6.3	事件和事件处理函数	255
10.6.4	基本命令和程序流程结构控制	257
10.7	时间轴特效和行为	265
10.7.1	时间轴特效	265
10.7.2	时间轴特效设置	266
10.8	模板和动画发布	268
10.8.1	Flash 模板	268
10.8.2	定制模板	269
10.8.3	动画的发布	270
习题		276

第 11 章 Fireworks MX 2004 图像处理

11.1	Fireworks MX 2004 工作界面	277
11.1.1	编辑区	278
11.1.2	组合面板	278
11.1.3	【属性】面板	280
11.1.4	工具面板	281
11.2	基本操作	285

11.2.1	创建新文档	285
11.2.2	图像文件的导入	286
11.2.3	修改画布	287
11.2.4	网格与辅助线	288
11.2.5	使用批处理	289
11.3	矢量对象	291
11.3.1	路径的操作	291
11.3.2	对象的操作	292
11.4	蒙版效果	296
11.5	特效的使用	297
11.5.1	使用与编辑特效	297
11.5.2	建立样式	298
11.6	文字设计	299
11.6.1	文本编辑器窗口	299
11.6.2	文字的变形	300
11.7	GIF 动画	301
11.7.1	制作 GIF 动画	302
11.7.2	【帧】面板的使用	302
11.7.3	使用【洋葱皮】功能	303
11.7.4	层面板的使用	304
11.8	Dreamweaver 与 Fireworks 的结合使用	304
11.9	图像输出	310
11.9.1	图像的输出设置	311
11.9.2	输出 GIF 动画	313
11.9.3	输出 JPEG 文件	314
11.9.4	输出 HTML 文件	314
11.9.5	切片与热点	315
习题		319
第 12 章	网页设计综合实例	320
12.1	创建本地站点	320
12.2	制作网站站标和横幅动画	322
12.2.1	制作网站标志图像	322
12.2.2	创建网站横幅动画	323
12.2.3	旋转文字	326
12.3	制作网页	328
12.3.1	设置网页布局	329
12.3.2	制作首页标题栏	330
12.3.3	定制首页导航栏	332

12.3.4	制作首页内容栏	333
12.3.5	制作二级网页	336
12.4	发布网页	336
12.4.1	申请空间	336
12.4.2	建立远程站点	337
12.4.3	上传文件	337