

金苹果电脑丛书

网页创意与制作

The Art of Webpages

遇鉴海 马子彦 郭利周 等编著



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
URL: <http://www.phei.com.cn>

 金苹果电脑丛书

网页创意与制作

遇鉴海 马子彦 郭利周 等编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING



内 容 提 要

Microsoft 公司 2003 年推出的网页制作软件 FrontPage 2003 和 Macromedia 公司推出的网页制作三剑客——Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004 和 Flash MX 2004 是目前功能最强大并且广泛流行的专业网页制作软件。通过这几款软件的巧妙配合，用户可以随心所欲地制作出精美的网页。本书共分为 17 章，内容丰富、结构紧凑，每个软件的操作和设计手法均通过精心设计的实例来讲解，使读者能够在很短的时间内由浅入深地学习并掌握设计网页的方法。

本书不同于一般的网页制作教材那样只介绍软件的基本操作，而是紧紧抓住实用性这一目标，以实例教学为基本模式，循序渐进地从介绍软件的基础知识一直到高级应用。

本书定位于初中级电脑用户，适合各类社会就业人员，对于网页制作等相关专业人员和网页制作爱好者也具有很高的参考价值，同时本书也适用于电脑培训学校作为网页制作的培训教材使用。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有，侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

网页创意与制作 / 遇鉴海等编著. —北京：电子工业出版社，2005.2

(金苹果电脑丛书)

ISBN 7-121-00895-5

I. 网... II. 遇... III. 主页制作 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 005954 号

责任编辑：祁玉芹

印 刷：北京市天竺颖华印刷厂

出版发行：电子工业出版社出版

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销：各地新华书店

开 本：787 × 1092 1/16 印张：22.5 字数：507 千字

印 次：2005 年 2 月第 1 次印刷

印 数：6000 册 定价：28.00 元

凡购买电子工业出版社的图书，如有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系。联系电话：(010) 68279077。质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。



前言

Internet已经成为当代信息革命的主角。随着网络的不断发展,网络应用日益深入人心,网络技术以及与之相应的网页设计已成为最吸引人的技术。每个人都可以在 Internet 上拥有自己的个人主页,这也使得网页制作的工具软件层出不穷。只要选择合适的网页制作工具,任何人都可以通过学习做出精美的专业级个人网页。

本书选取当今最流行的网页制作软件 Microsoft FrontPage 2003 以及 Macromedia 公司推出的网页制作三剑客——Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004 和 Flash MX 2004 作为讲解内容,旨在使读者用较少的时间系统地掌握制作网页技术的灵魂。

全书共分为17章,由浅入深安排内容,除了基础知识外,每一章的最后都有一个精心设计的关于本章内容的实例。

第1章综合介绍了网页制作的基础知识,包括站点、域名、服务器等一些基本概念和网页设计语言 HTML 的简单语法。

第2章介绍了 FrontPage 2003 的使用。FrontPage 2003 易学易用,使用它提供的模板可以快速创建出各种布局的网页,而且还可以很容易地为网页创建超链接、插入图片和组件等。

第3章至第10章全面讲解了 Dreamweaver MX 2004 的基础知识、布局页面的方法、为页面添加内容、使用 CSS 样式、使用表单,以及 Dreamweaver MX 2004 的高级应用——包括模板、行为等。

第11章至第12章主要以使用 Fireworks MX 2004 处理网页图像以及导出网页图像为重点。Fireworks MX 2004 是一款集矢量编辑与位图编辑功能于一体的软件。这两章详细介绍 Fireworks MX 2004 的强大功能以及在网页制作中的应用。

第13章至第15章介绍网页动画的基础知识以及 Flash MX 2004 制作与发布网页动画的方法。其中第14章深入讲解了使用 Flash MX 2004 制作各种类型网页动画的方法。

第16章介绍了网页制作完成后如何测试站点以及发布站点,包括域名、主页空间的申请,以及使用 LeapFTP 向服务器上传文件的操作方法。



第17章以建立“鉴海诗栈”为例向读者介绍综合运用几种软件制作网页的方法和设计思路。

全书内容覆盖了FrontPage 2003与网页制作三剑客的各自主要特点，知识面广，注重实用性，过程步骤清晰，易于操作。读者只要按照书中的讲解一步步操作，最终一定能完成对网页制作的学习与实践。

为了保证初学者能够从零开始，本书对基础概念的讲解比较全面，在操作过程中由浅入深，建议读者在学习过程中适当配合上机实践，相信会达到更好的学习效果。

本书内容翔实、图文并茂、覆盖知识点全面，既有背景知识介绍又有操作步骤详解。本书定位于中初级电脑用户，适合各类社会就业人员，对于网页制作等相关专业人员和网页制作爱好者也具有很高的参考价值，同时本书也适用于电脑培训学校作为网页制作的培训教材使用。

本书由遇鉴海、孙印杰和庞捷主持编写，其中遇鉴海编写第1章，孙印杰编写第2章和第3章，庞捷编写第4章，孙胜利编写第5章和第6章，朱利民编写第7章和第8章，王江军编写第9章和第10章，李根芳编写第11章和第12章，周大建编写第13章和第14章。

由于水平有限，书中难免会有疏漏和不足之处，恳请广大读者及专家提出宝贵意见。我们的E-mail地址：qiyuqin@phei.com.cn。

编 者
2004年12月



目 录

第 1 章 网页制作概述	1
1.1 网页制作简介	2
1.1.1 网页的基础知识及常用术语	2
1.1.2 网页制作常用软件	4
1.1.3 网页制作的基本流程	5
1.2 HTML 语言入门	6
1.2.1 HTML简介	6
1.2.2 HTML文档结构	7
1.2.3 HTML基本语法	8
1.2.4 实例：制作一个简单的HTML网页	11
1.3 本章小结	14
第 2 章 FrontPage 2003 的使用	15
2.1 FrontPage 2003 简介	16
2.1.1 FrontPage 2003的启动	16
2.1.2 FrontPage 2003的工作界面	16
2.2 使用 FrontPage 2003 制作网页	20
2.2.1 建立站点	20
2.2.2 布局网页	22
2.2.3 插入图片	30
2.2.4 建立链接	34
2.2.5 制作组件	35
2.2.6 使用表格	37
2.3 实例：使用 FrontPage 2003 建立个人主页	39
2.4 本章小结	46



第3章 Dreamweaver 入门	47
3.1 Dreamweaver 简介	48
3.2 Dreamweaver MX 2004 的启动	48
3.3 Dreamweaver MX 2004 的工作界面	48
3.3.1 Dreamweaver MX 2004 风格的操作界面	48
3.3.2 编码风格的操作界面	50
3.3.3 设计风格的操作界面	51
3.4 Dreamweaver MX 2004 菜单简介	51
3.5 Dreamweaver MX 2004 面板简介	54
3.5.1 属性面板	54
3.5.2 浮动面板组	55
3.6 本章小结	56
 第4章 创建和管理站点	57
4.1 在 Dreamweaver 中新建站点	58
4.2 在 Dreamweaver 中管理站点资源	61
4.2.1 管理站点	61
4.2.2 管理文件	62
4.3 网页预览	64
4.4 本章小结	66
 第5章 使用 Dreamweaver 布局页面	67
5.1 表格的基本操作与应用	68
5.1.1 创建表格	68
5.1.2 编辑表格	73
5.2 层的基本操作与应用	80
5.2.1 创建层	80
5.2.2 在层中添加内容	83
5.2.3 表格和层的相互转换	89
5.3 框架的基本操作与应用	89
5.3.1 创建框架和框架集	89
5.3.2 编辑框架和框架集	91
5.4 实例：使用表格布局网页	95
5.5 本章小结	100



第6章 使用 Dreamweaver 为页面添加内容	101
6.1 设置页面属性	102
6.2 在网页中编辑文本和图像	103
6.3 创建超链接	107
6.3.1 为文本和图像添加超链接	108
6.3.2 插入E-Mail链接	111
6.3.3 链接到命名锚	112
6.4 制作导航条	116
6.5 实例：制作“星座小屋”的首页	117
6.6 本章小结	130
 第7章 CSS 样式的应用	 131
7.1 CSS 样式表简介	132
7.1.1 什么是CSS	132
7.1.2 CSS样式的属性	132
7.2 在 Dreamweaver MX 2004 中使用 CSS 样式	133
7.2.1 创建CSS样式	133
7.2.2 应用CSS样式	135
7.2.3 编辑CSS样式和CSS样式表	136
7.3 实例：使用 CSS 制作特殊表格	138
7.4 本章小结	144
 第8章 使用表单	 145
8.1 表单的概念	146
8.2 表单的创建	146
8.3 插入表单对象	147
8.3.1 插入文本域	148
8.3.2 插入复选框	149
8.3.3 插入单选按钮组	151
8.3.4 插入列表和菜单	152
8.3.5 插入跳转菜单	153
8.3.6 插入按钮	156
8.4 实例：使用表单制作性格测试网页	156
8.5 本章小结	162



第9章 Dreamweaver 中的模板 163

9.1 在 Dreamweaver MX 2004 中使用模板	164
9.1.1 模板简介	164
9.1.2 创建模板	164
9.1.3 创建可编辑区域	166
9.1.4 管理模板	169
9.1.5 应用模板	170
9.2 实例：使用模板制作“星座小屋”的其他页面	173
9.3 本章小结	180

第10章 行为 181

10.1 行为简介	182
10.2 为事件添加行为	183
10.3 实例：使用行为制作下拉菜单	186
10.4 本章小结	195

第11章 使用 Fireworks 绘制和编辑图像 197

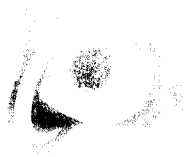
11.1 使用 Fireworks MX 2004 编辑矢量图	198
11.2 使用 Fireworks MX 2004 处理位图	202
11.3 图层的使用	210
11.4 热区和切片的应用	213
11.4.1 热区的应用	213
11.4.2 切片的应用	215
11.5 实例：使用 Fireworks MX 2004 制作网页首部横幅	217
11.6 本章小结	220

第12章 Fireworks 图像的优化输出 221

12.1 图像的优化	222
12.2 预览优化设置	224
12.3 导出图像	226
12.4 本章小结	227



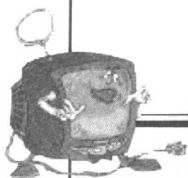
第 13 章 Flash 入门	229
13.1 动画基础知识	230
13.2 Flash MX 2004 的工作界面	230
13.3 Flash MX 2004 菜单栏简介	231
13.4 Flash MX 2004 工具面板简介	233
13.5 Flash MX 2004 中的面板	234
13.6 本章小结	236
第 14 章 使用 Flash 制作网页动画	237
14.1 使用 Flash MX 2004 绘制基本图形	238
14.2 使用 Flash MX 2004 制作动画	244
14.2.1 制作逐帧动画	244
14.2.2 制作补间动画	247
14.2.3 制作遮罩动画	255
14.2.4 制作引导路径动画	264
14.3 实例：使用 Flash MX 2004 制作网页 Banner	274
14.4 本章小结	282
第 15 章 动画的导出和发布	283
15.1 测试 Flash 动画	284
15.2 导出 Flash 动画	286
15.3 发布 Flash 动画	289
15.4 本章小结	290
第 16 章 站点的发布	291
16.1 站点性能测试	292
16.2 发布站点	295
16.2.1 申请主页空间	295
16.2.2 申请域名	298
16.2.3 网页的上传与下载	301
16.2.4 站点的维护	304
16.3 本章小结	304





第 17 章 网页制作实例 305

17.1 使用 Fireworks MX 2004 处理网页中的图像	306
17.2 使用 Flash MX 2004 制作网页动画	317
17.3 使用 Dreamweaver MX 2004 设计网页	329
17.4 本章小结	349



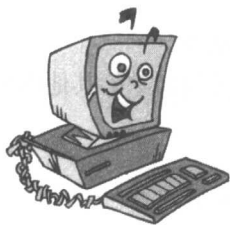
第1章 网页制作概述

本章导读：

随着网络向社会的各个方向扩展，网络技术以及与之相应的网页设计已成为最吸引人的技术。Internet 上的个人网页正在呈指数增长，每个人都可以拥有自己的主页，也使得网页制作的工具软件层出不穷。网页制作不再只是部分专业人员的专利，只要选择合适的网页制作工具，任何人都可以通过学习做出专业级效果的个人网页。本章介绍的是网页制作的基础知识，包括一些基本概念，FontPage、Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 这 4 个软件的简单介绍，如何构建自己的网页，以及简单的 HTML 语法等内容。

知识要点：

1. 网页制作的常用术语。
2. 网页制作的基本步骤。
3. HTML 语言的基本应用。





1.1 网页制作简介

在制作网页之前，应该了解网页的基本概念、制作网页的常用软件以及制作网页的基本流程等。



1.1.1 网页的基础知识及常用术语

1. 网页概述

总体来说，网页的基本概念包括网页、网站和主页。

(1) 网页：网页即 HTML 文件，是纯文本格式的，用任何文本编辑器都可以打开编辑，它也是一种可以在 WWW 网上传输，并被浏览器认识和翻译成页面显示出来的文件。如图 1-1 所示为一个个人网站的首页网页效果。

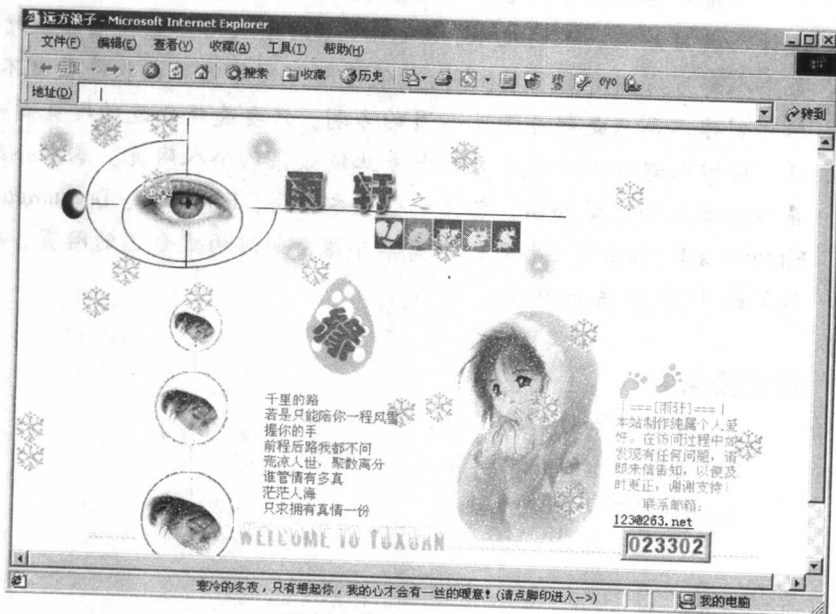


图 1-1 个人网站首页网页

(2) 网站：网站是由一个一个页面构成的，是网页的有机结合。

(3) 主页：主页是网站的第 1 页，浏览者可以通过主页连接到网站的其他内页。

2. 网页中常用术语

网页中的常用术语包括域名、IP 地址和超链接等，分别介绍如下。



重点：网页中的常用术语的介绍。

第1章 网页制作基础

(1) 域名：域名就是网站的网址，例如 www.bilzzard.com。域名分为国内域名和国际域名两种，国内域名由中国互联网络信息中心审批并维护；国际域名由 Internet 审批并维护。每个网站的域名是全世界惟一的。

(2) IP(Internet Protocol)地址：IP 地址是 TCP/IP 网络及 Internet 中用于区分不同计算机的数字标识，惟一地标识一台计算机。一个 IP 地址实际上由网络 ID 号和主机 ID 号两部分组成。例如，某台计算机的 IP 地址为 108.16.99.35，其网络地址为 108，主机地址为 16.99.35。

(3) HTTP：HTTP(Hyper Text Transfer Protocol)是用来传输网页(Web Page)的通信协议，它规定浏览器如何通过网络传送请求给 WWW 服务器，以及服务器如何响应请求传回网页。

(4) FTP：FTP(File Transfer Protocol)是一种文件传输协议，定义如何通过 TCP/IP 查询提供 FTP 服务的主机及传送的方式。FTP 的主要功能是上传、下载文件，查询文件目录，更改文件名称及删除文件等。

(5) Web 服务器的工作原理：Web 服务器是放在网络中某个节点上的计算机，装有某种服务系统，拥有独立的 IP 地址。当有人访问某个放在服务器上的网站时，先通过域名解析，找到它的 IP 地址，然后到达这个 IP 地址的计算机，发出请求并通过浏览器翻译、解释各种标识，表现为各种文字、图像、声音等的组合，也就是我们所看到的页面。而网站的管理者则通过 FTP 来管理服务，上传、下载文件，删除、修改文件，让浏览者看到网站更新的内容。

(6) URL：URL(Uniform Resource Locator)是一种 WWW 上的寻址系统，主要目的是使网络中的所有资源使用统一格式来指定所在路径与服务器。使用最广的 URL 形式是用于表示网页的 Internet 位置的“http://”。

(7) HTML：HTML(Hyper Text Markup Language)是用来描述网页中字型、大小、颜色及网页如何排列的语言。浏览器通过网络读取网页后，解释网页中的标注信息，然后产生网页页面。

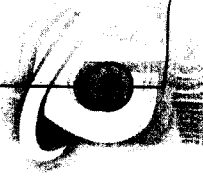
(8) 超链接：超链接是将一个网站中的不同网页链接起来的功能。在网页中单击一个图片、文本就能跳转到相应的页面，这些图片、文本就是超链接的表现形式。

(9) 导航条：导航条相当于网站的目录，导航条通过超链接与各个网页或网站链接。

(10) 表单：表单是用于浏览者提交某些填写的信息的交互网页。如申请邮箱、注册论坛用户名等在網上填写的各个页面即是表单。

(11) 发布：将制作好的网页传到网上的过程即是发布。

小知识：直接在浏览器“地址栏”中输入 IP 地址也可打开相应的网站。





1.1.2 网页制作常用软件

要制作一个内容丰富精彩,页面引人入胜的网页,则需要使用一些功能强大的软件。这些软件主要有3类:网页布局软件,如FrontPage和Dreamweaver等;图像处理软件,如Fireworks和Photoshop等;动画制作软件,如Flash等。

1. 网页布局软件

FrontPage和Microsoft Office的其他成员组成一个有机的整体,其操作方式与Office中的其他组件没有太大的差异,可以非常容易地在网页中插入图表、电子表格、图像等内容,使制成的网页效果更加出色。其规范的界面、简单的操作,更适合初学者使用。此外,FrontPage使得多个工作组和开发人员在开发Web站点时,相互之间能够更加高效和方便地进行合作。

Macromedia推出的Dreamweaver更是一个广受好评的网页设计软件。Dreamweaver是集网页制作和网站管理于一身的所见即所得的网页编辑器。它是一套针对专业网页设计师特别设计的可视化网页开发工具,利用它可以轻而易举地制作出跨越平台和跨越浏览器的充满动感的网页。Dreamweaver MX 2004拥有出色的软件界面,其特别的控制面板使设计者们用起来得心应手。Dreamweaver MX 2004还能与Macromedia公司的其他软件进行完美的合作。Dreamweaver MX 2004最精彩之处便是其强大的多媒体处理功能,在设计DHTML(Dynamic HTML)和CSS(Cascading Style Sheets)方面表现得极为出色,它利用JavaScript和DHTML语言代码轻松地实现网页元素的动作和交互性操作。在这方面它超过了FrontPage、Hotdog和HomeSite等著名网页设计软件,成为目前最为流行的网页设计工具。

2. 图像处理软件

Macromedia公司在2003年推出了网页图片制作软件Fireworks的新一代产品Fireworks MX 2004版。Fireworks MX 2004具有强大的功能,而且操作简便,在网页图像处理中占有无可替代的地位。Fireworks能够让用户在制作网页素材、处理网页图片、制作导航条,以及按钮等方面得心应手,游刃有余。同时又保证用户的网页体积很小,让其在网络中的传输做到呼之即来,随叫随到。

3. 动画制作软件

Macromedia Flash MX 2004是制作令人过目不忘的Web动画电影的专业标准创作工具。无论是创建动画徽标、Web站点导航控件、长篇动画、完整的Flash Web站点,还是Web应用程序,Flash的强大功能和灵活性使得它是制作工具中的首选。Flash MX 2004最大的优点就是它的简单易用性,只需稍加实践,就可以轻松自如地创建丰富有趣的交互式电影。

小知识: Photoshop主要用于处理照片等,而Fireworks更适合处理网页中的图像。



1.1.3 网页制作的基本流程

设计一个网站是一件复杂而系统的工作，涉及的问题不仅仅是技术问题。制作前的计划工作其实是非常关键的一环，规划站点包括设计网站内容、页面布局与风格、组织材料等。

1. 确定主题

在网站多如牛毛的 Internet 上，要吸引访问者，一定要具有自己的特色。一定要吸引一定数量的经常性访问者，意思就是要有一些比较有特色的页面内容能够吸引特定的人群访问，这样才能够保证有一定的访问量，在互联网世界中占有一席之地。

2. 整理材料

为了提高制作网站的效率，将所有的材料事先收集好放在一起是很有必要的，不然，会在制作过程中出现各种各样的问题。材料的形式多种多样，包括文字、图片、声音、小程序等。文字的书面材料需要事先整理并且录入，图片资料需要扫描，声音需要录制并且转化为可用的格式，在网络上的一些资料需要下载拷贝到本地的硬盘。建议用户将这些材料分类归总到特定的文件夹中，在制作的时候可以随时取出使用。有时候，材料还需要进一步加工和整理，比如说图片要尽量缩小，并且是网页中的可用格式。如果要发布声音资料，可以压缩成流行的 mp3 格式，也可以转化成 rm 格式在线播放。

材料组织完毕，最好做一份材料清单。尽管用户可能会觉得这样做十分麻烦，但是在以后的工作中，可以深切体会到这些工作带来的方便。一个初具规模的网站，不可避免会用到许许多多各种各样的材料，在制作网页的初期就开始加强管理，在以后制作和维护站点的时候会大大提高效率。

3. 规划结构

网站的结构是指如何将各种各样的页面有机地组织成一个站点，在这个站点之中，各个页面分别属于不同的专栏，提供不同的内容服务。而它们之间又分别以超链接相连，形成有机的结构，可以是并列的、层次的，也可以是网状的。在正式开始制作网页之前，需画出站点结构的草图。例如图 1-2 是一个以星座为主题的网站的结构图。

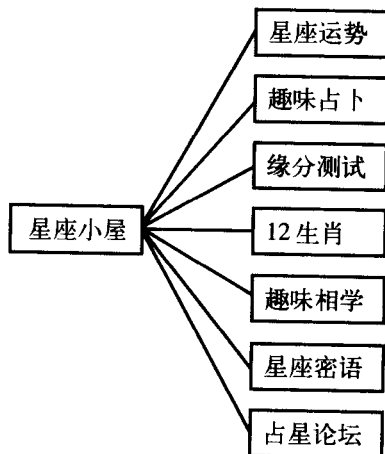
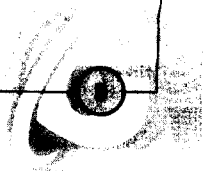


图 1-2 一个以星座为主题的网站结构图

小知识：网站的内容要不断地更新，这样才能提高访问量。





导读：了解 HTML 语言的基本语法。

4. 设计布局

网页布局是网站的重要组成部分，布局包括页面的整体风格，各种页面元素的排列方式，文本、图形的格式等。网页的布局设计变得越来越重要，因为访问者不愿意再看到只注重内容的站点。虽然内容很重要，但只有当网页布局和网页内容成功结合时，这种网页或者说站点才是受人喜欢的。

5. 测试站点

当网站建立完成后，需要在发布之前对站点进行测试并解决出现的问题。测试站点应注意以下几个方面。

- (1) 检查浏览器的兼容性。
- (2) 检查下载速度和页面文件大小。
- (3) 检查网页和站点中的链接。
- (4) 检查并解决无标题文档、空标签及冗余的锚套标签等。

6. 发布网页

发布网页之前必须在Internet上申请一个主页空间及域名，用于存放网页的文件以及指定主页在Internet上的位置。发布网页一般使用FTP软件上载到服务器中申请的目录下，FTP的优点是上传下载的速度都较快，而且操作简便。

1.2 HTML 语言入门

HTML 语言是编写网页最基本的语言，要设计制作网页必须熟练使用 HTML 语言。



1.2.1 HTML 简介

HTML 是一种建立网页文件的语言，它的全称是 Hyper Text Markup Language，中文名称是超文本标记语言，简单地讲它就是所有的Internet站点共同的语言，所有的网页都是以HTML格式的文件为基础，再加上一些其他语言工具构成的。这些文件除了一些基本的文字外还包含一些标签，这些标签均由“<”和“>”符号以及一个字符串组成，而浏览器的功能是对这些标签进行解释，显示出文字、图像、动画和播放声音。

HTML 编写的网页通常称为HTML网页、HTML页面或HTML文件。HTML文件的扩展名为“htm”或“html”，产生HTML文件的方法主要有两种：一种是用文本编辑器手工编写，如Windows自带的记事本；另一种是使用FrontPage、Dreamweaver等网页编辑器产生。

小知识：HTML 语言是学习 PHP、ASP、JSP 等高级网页编程语言的基础。