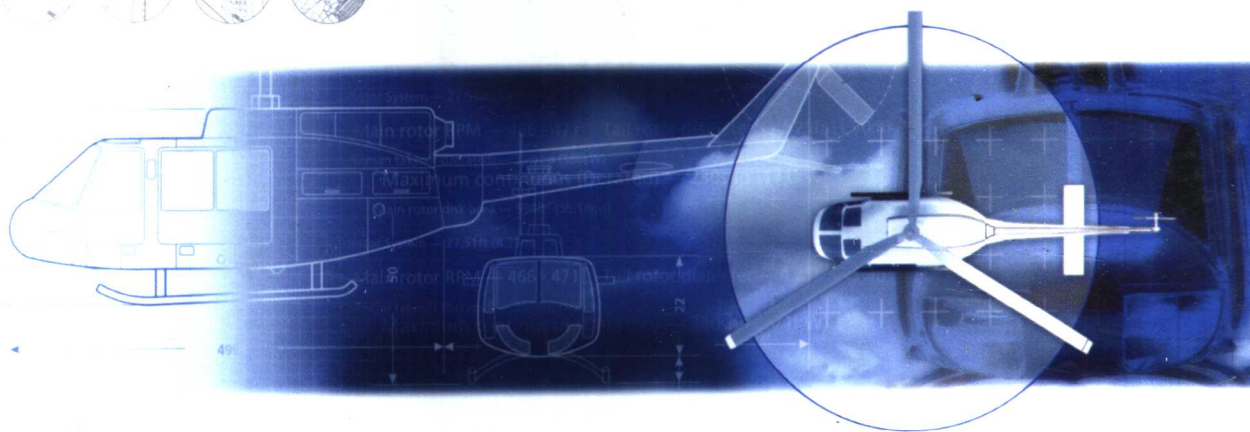




COREL™ 中国授权培训中心标准教材

DESIGNER¹⁰™ 标准教程

訾力铮 母春航 等编著

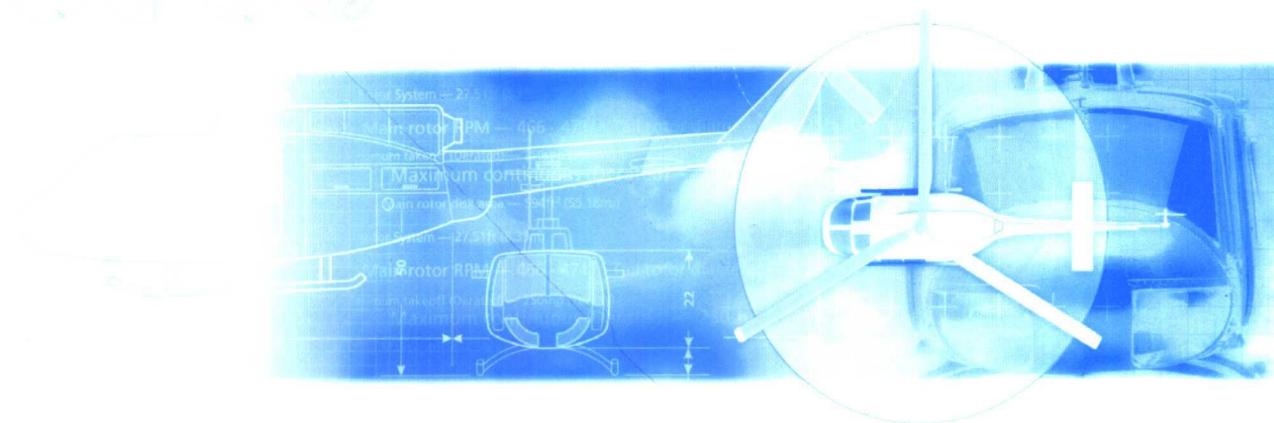
兵器工业出版社



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

TP237

Z952



COREL™ 中国授权培训中心标准教材

DESIGNER¹⁰ 标准教程

訾力铮 母春航 等编著

兵器工业出版社



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

1119918 - 27 (10)

内 容 简 介

本书是 Corel 中国授权培训标准教材系列之一。该教材系列是 Corel 公司唯一指定的培训教程，由专家精心编写，学员学习起来将会感到轻松、愉快。

本书共由 10 章组成，第 1 章讲述 Corel DESIGNER 10 的安装和启动等基础入门知识；第 2 章和第 3 章介绍软件的界面和基本菜单命令的使用；第 4 章到第 9 章图文结合地详细讲解了工具栏中的工具以及各种泊坞窗口的使用方法；第 10 章结合实例综合讲解了 DESIGNER 软件的使用方法。

本书内容丰富、语言简练、结构合理，是初、中级读者学习 Corel DESIGNER 10 的最佳参考书目，也可作为大专院校及相关社会培训学习 Corel DESIGNER 10 的教材，作者对每个菜单命令、每个工具的使用都进行了非常详细地讲解，并在关键处配以图例加以说明。读者通过本书的学习，可方便快捷地掌握 DESIGNER 10 的使用方法，从而创作出丰富多彩的设计作品。

本书配套光盘内容为 DESIGNER 10 试用版软件。

图书在版编目 (CIP) 数据

DESIGNER 10 标准教程 / 訾力铮，母春航等编著. —北京：
兵器工业出版社；北京希望电子出版社，2004. 10

(COREL™ 中国授权培训中心标准教材)

ISBN 7-80172-265-5

I. D... II. ①訾... ②母... III. 工程制图：计算机制
图—应用软件，DESIGNER—教材 IV. TP237

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 061072 号

出 版：兵器工业出版社 北京希望电子出版社

邮编社址：100089 北京市海淀区车道沟 10 号

100085 北京市海淀区上地信息产业基地三街 9 号
金隅嘉华大厦 C 座 610

发 行：北京希望电子出版社

电 话：(010) 82702660 (发行) (010) 62541992 (门市)

经 销：各地新华书店 软件连锁店

印 刷：北京双青印刷厂

版 次：2004 年 10 月第 1 版第 1 次印刷

封面设计：宁 静

责任编辑：宋丽华 周凤明

责任校对：李 杲

开 本：787×960 1/16

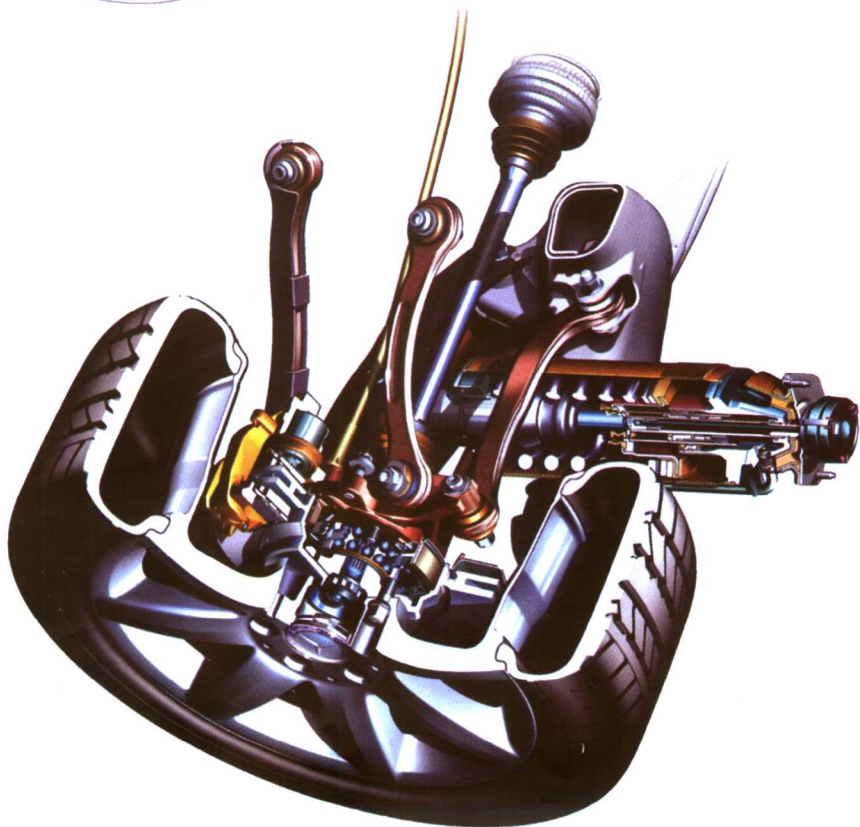
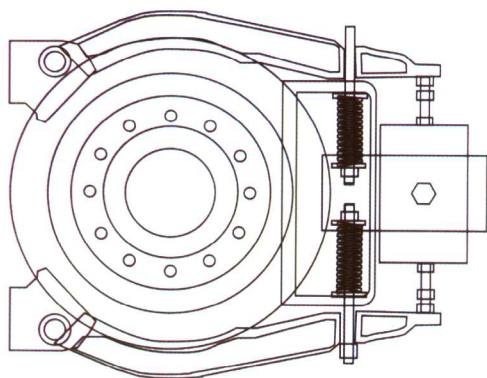
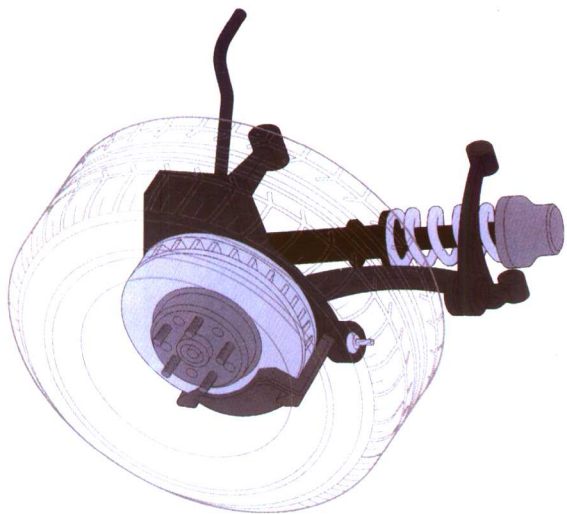
印 张：20.25 (彩插 6 页)

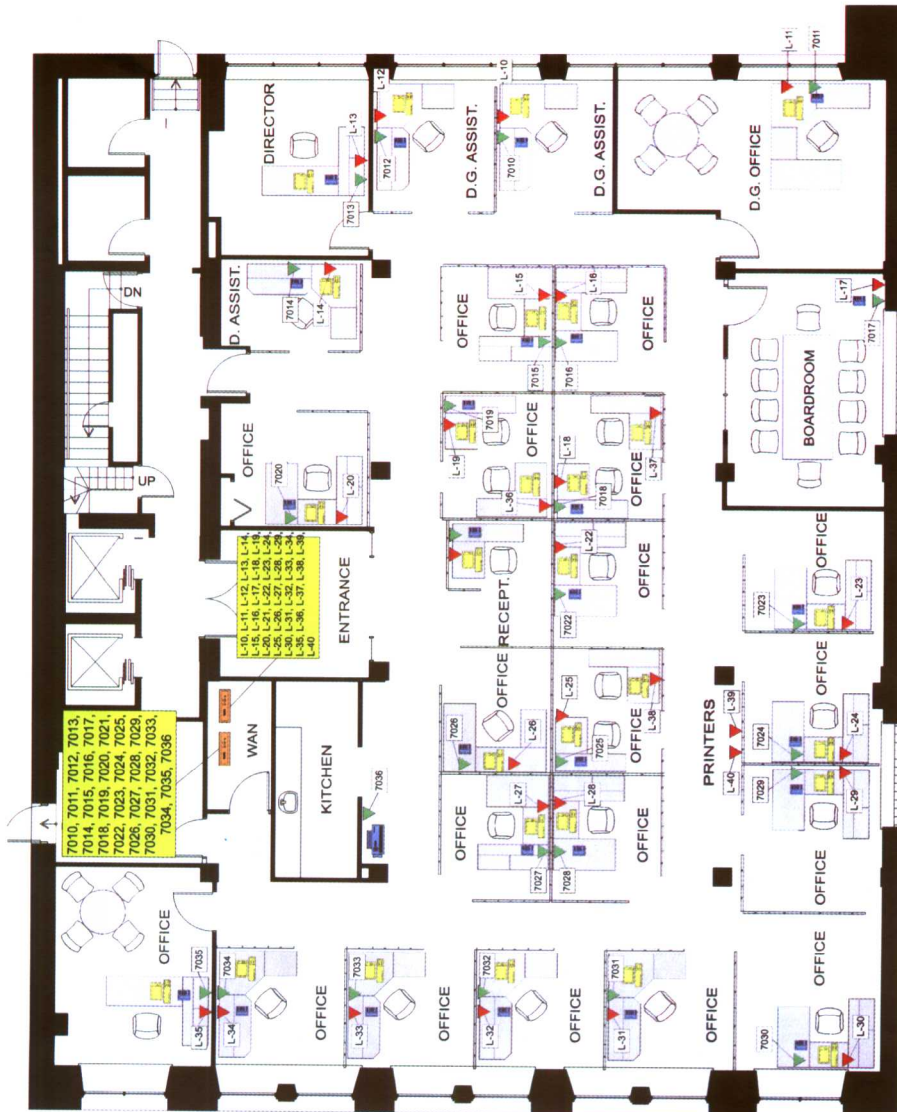
印 数：1-4000

字 数：350 千字

定 价：38.00 元 (配光盘)

(版权所有 翻印必究 印装有误 负责调换)

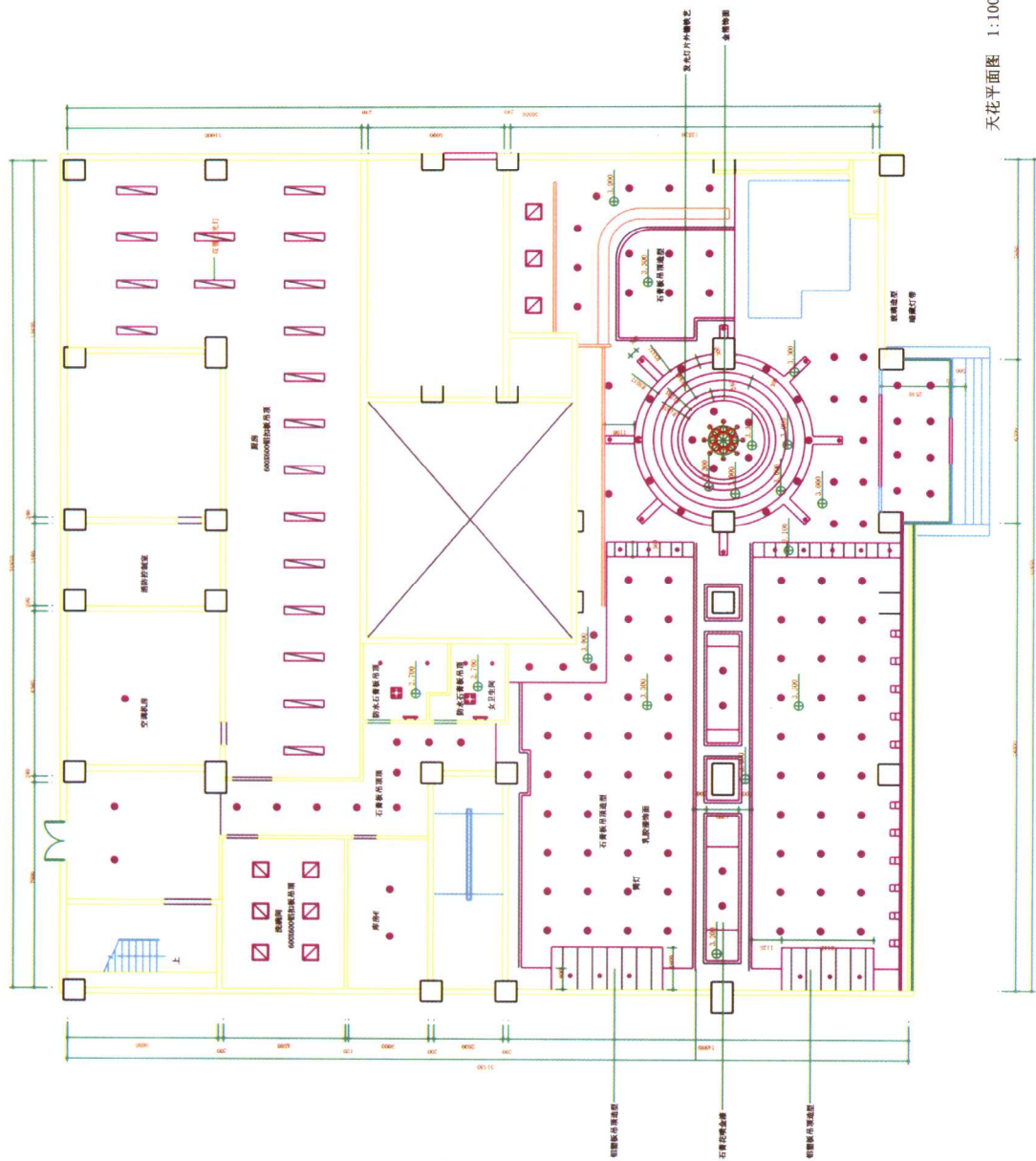




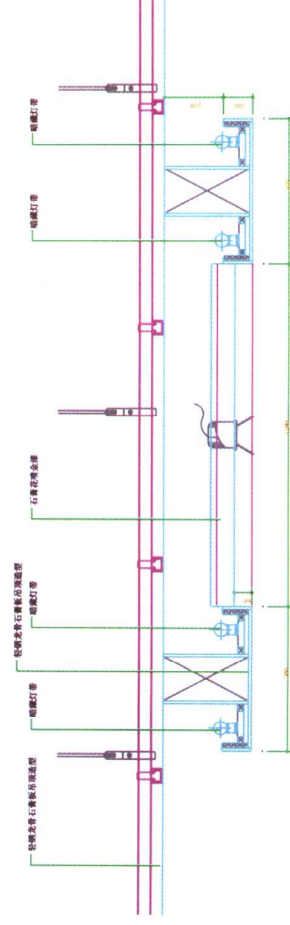
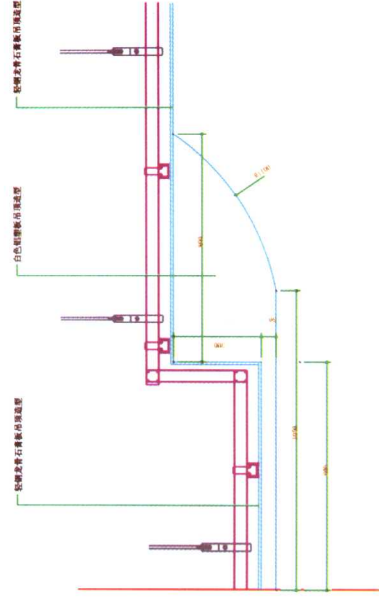
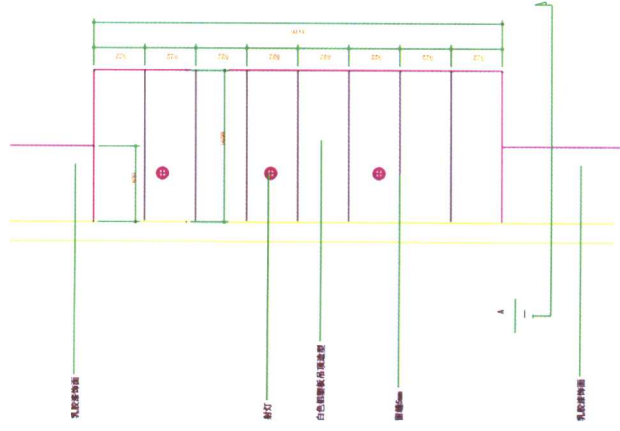
LEGEND

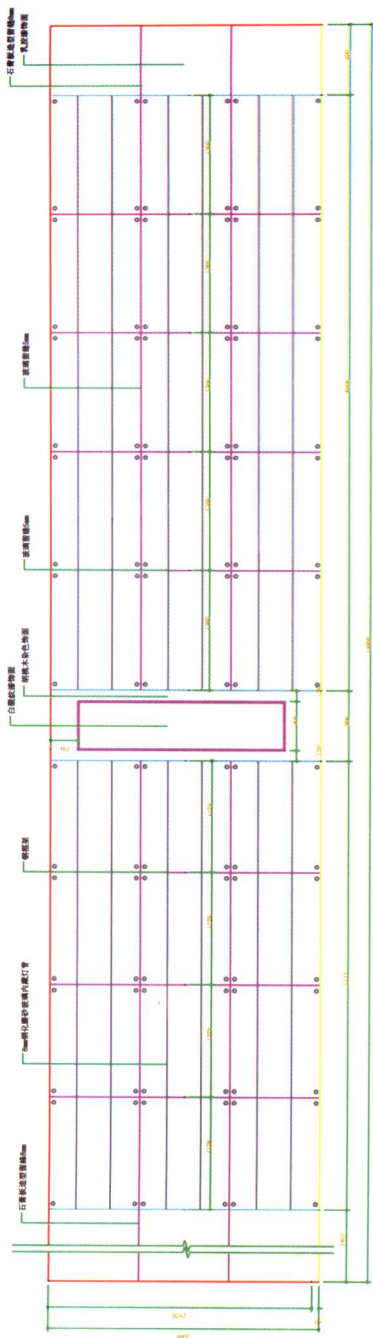
- TELECOMMUNICATION ROUTER
- PC WORKSTATION
- TELEPHONE
- TELEPHONE OUTLET
- LAN OUTLET

PROJECT:
TITLE:
SCALE:
DATE:
REVISIONS:

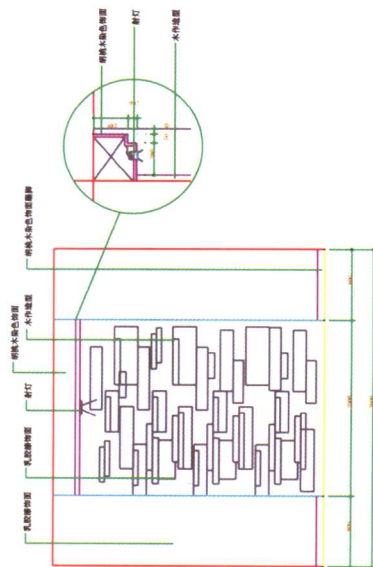


天花平面图 1:100

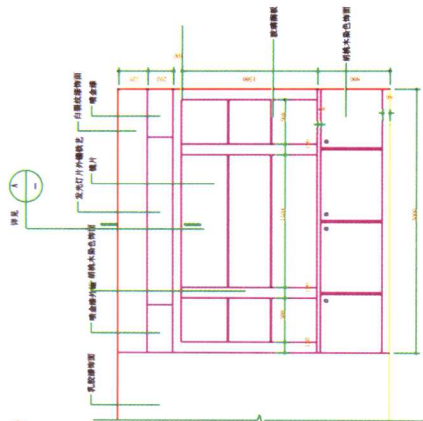




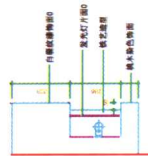
2 向立面图 1:30



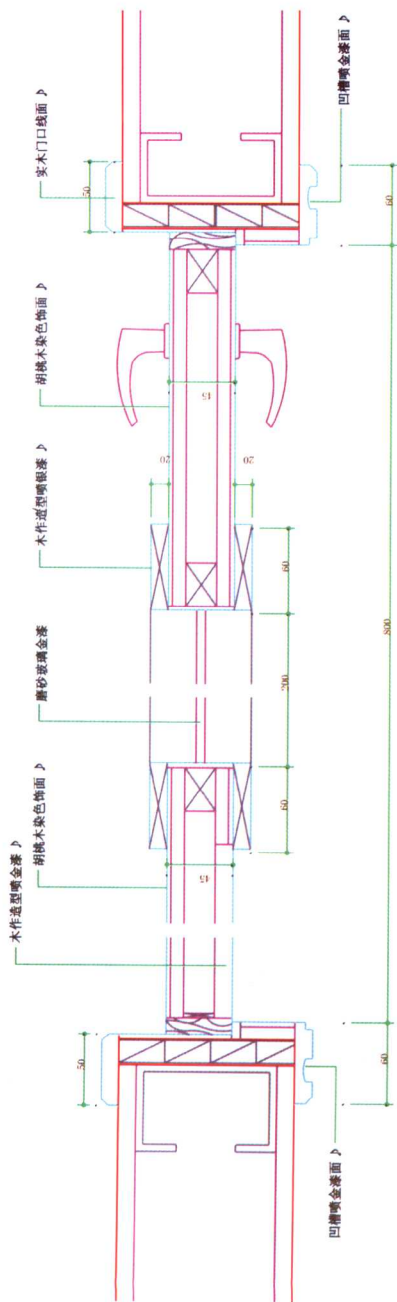
3 向立面图 1:30



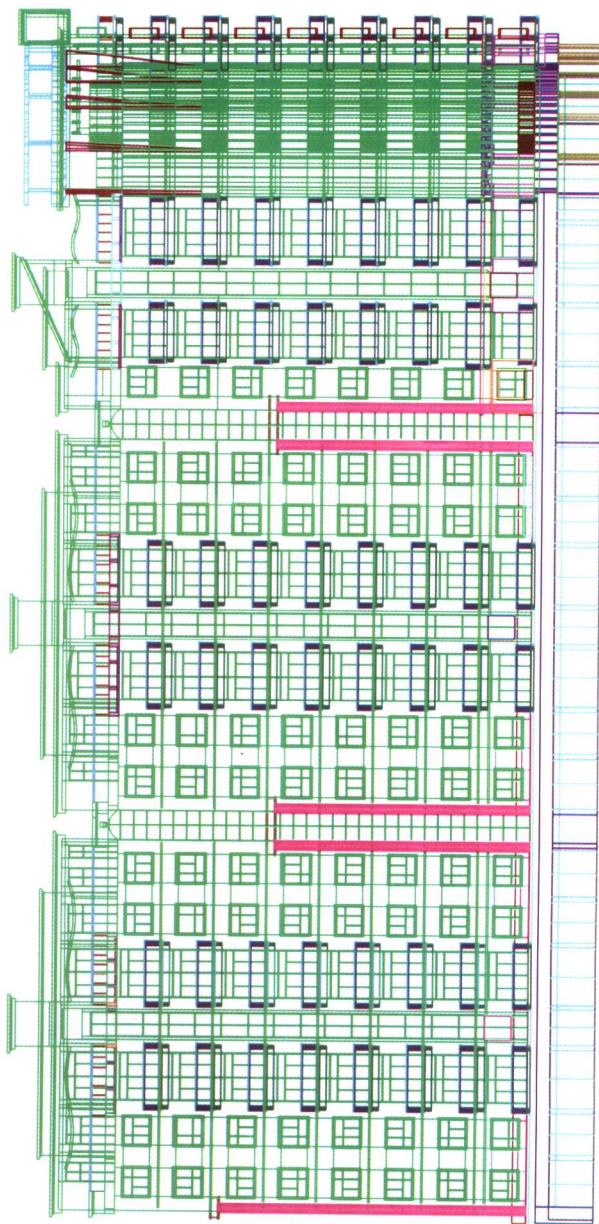
4 向立面图 1:30



A 大样图 1:20



B 详图 1:3



总 序

1985 年, Corel 公司由 Michael Cowpland 博士在加拿大渥太华创立。Corel 公司的全称是“Cowpland Research Laboratory”, 而 Corel 的名字就是由“Co+Re+L”组合而成的。18 年来, Corel 公司为客户提供了无数释放其想象力和创造力的设计工具, 并以其不断探索的专业精神, 为全球忠诚的客户带来电脑图形软件的革命。自 1996 年收购 WordPerfect 以来, Corel 又在商务软件领域开辟出了一块新天地。目前, Corel 提供的绘图软件和商务生产应用软件应用于各种计算机平台, 并多次获得国际奖项, 赢得了巨大的声望。

2003 年, Corel 又一次重新调整了它的产品系列, 把所有产品分成了六大系列: (1) 创意图形产品, 包括 CorelDRAW、Painter、Bryce、KnockOut、KPT、Print House 及 Grafigo 等; (2) 技术图形产品, 包括 DESIGNER、Mondello/NT、ActiveCGM 7 及 Illustrator 2; (3) 智能图形产品, 包括 Smart Graphics Studio 和 SVG Viewer 等; (4) XML 解决方案, 包括 XmetaL 和 Ventura 等; (5) 办公软件, 包括 WordPerfect 家族软件和 Ventura; (6) 流程管理软件——iGrafx 家族。其中很多的软件都是同类产品的中的先行者, 显示出了 Corel 的实力和与时俱进的开拓精神。

为了使软件用户得到最好的、最全面的、最系统的培训, Corel 公司特别在中国建立了一套“Corel 中国授权认证培训体系”。由“Corel 中国授权培训管理中心”负责发展、审核和管理“Corel 中国授权培训中心”(Corel Training Partner, 简称 CTP)。并提供全国统一的“Corel 中国地区认证考试”, 颁发 3 种资格证书: CCCP(设计师)、CCCE(设计专家)和 CCCI(认证教师)。目前, Corel 的培训中心已经遍及全国各地。为了确保 CTP 的教学质量, Corel 公司制定了一系列标准的教学大纲、教材、教师培训和考试题库, 使学员能享受到规范、完善的教学服务。

本书是 Corel 中国授权培训标准教材系列之一。该教材系列是 Corel 公司惟一指定的培训教程, 由专家精心编写, 内容丰富、语言简练、结构合理, 学员学习起来将会感到轻松、愉快。

如想得到更多的关于 Corel 中国授权培训中心的信息, 请访问 Corel 中国教育网 www.coreledu.com.cn, 或咨询 Corel 公司在中国区的市场顾问北京东信联合科技有限公司。电话: 010-65945189 传真: 010-65945187 Email: corel-info@sinocameo.com

前言

对于全世界众多的使用计算机进行设计的专业人士来说, Corel DESIGNER 在他们把理想和构思转化为现实的过程中正在起着越来越重要的作用。在国外, 你可以发现, 在许多互不相关的工业领域中, 大量公司和设计师们都在使用 Corel DESIGNER 作为他们的专业设计工具。这些领域包括建筑工程设计、工厂设施管理、机械设计、装修设计和地理信息系统等等。由此可以看出, 它已经逐渐成为了许多专业工程设计人员的首选设计工具。之所以 Corel DESIGNER 能够取得如此的成绩, 重要原因有两个: 一是它的价格优势; 二是软件本身的使用优势——使用方便、用途广泛、兼容性强……

DESIGNER 这款软件在被 Corel 公司收购, 成为其旗下主力软件后, 变得更加的丰富和人性化。从 Corel DESIGNER 10 中可以看到, 它集成了强大的二维与三维图形的编辑创作环境和交互式工具集。依靠这些强大的功能, 设计师们可以方便地创造、修订或共享各种精确的、富含各种信息内容的图形。正是由于软件中这些强大的人性化的设计工具, Corel DESIGNER 使设计师们能够把注意力完全集中于设计过程本身。

此外, 在 Corel DESIGNER 中还集成了 Corel 公司特有的强大的矢量和点阵绘图编辑和绘画工具, 让广大的工程设计师只使用一个软件, 就能够完成各种复杂设计, 从初稿到终稿的全部设计过程。

在这本书里, 我们将从 Corel DESIGNER 10 的安装讲起, 对软件的菜单命令、工具栏及特殊窗口等的应用都通过丰富的图例逐一进行了详细的讲解, 在你使用 Corel DESIGNER 10 进行创作遇到棘手的问题时, 随时可以通过翻阅它来排除困难得到新的灵感。

本书共分为 10 个章节, 在第 1 章中主要讲述了 Corel DESIGNER 10 的安装和启动等基础入门知识, 通过第 2 章和第 3 章的学习大家可以了解软件的界面和基本菜单命令的使用, 从第 4 章到第 9 章图文结合地详细讲解了工具栏中的工具以及各种泊坞窗口的使用方法, 第 10 章中将前面所学的知识联系起来, 让大家能够结合实例进一步掌握软件的使用方法。

本书是初、中级读者学习 Corel DESIGNER 10 的最佳参考书目, 也是大、专院校以及相关社会培训的优秀 Corel DESIGNER 10 教材, 作者对每个菜单命令, 每个工具的使用都进行了非常详细的讲解, 并在关键处配以图例加以说明。通过本书, 可以让你方便快捷地掌握 Corel DESIGNER 10 的使用方法, 从而创作出丰富多彩的设计作品来。

特别说明: 参加本书编写工作的人员还有辛岩、李明哲、宁静、母秋华、袁媛、赵默怡、宁雷。

目 录

第1章 Corel DESIGNER 10 的使用入门 1	
1.1 系统要求 1	
1.2 Corel DESIGNER 10 的安装 2	
1.3 DESIGNER 10 的启动 8	
第2章 Corel DESIGNER 10 的界面组成 ... 10	
2.1 Title bar (标题栏) 10	
2.2 Menu bar (菜单栏) 11	
2.3 Toolbar (标准工具栏) 12	
2.4 Status bar (属性栏) 13	
2.5 Docker window (泊坞窗) 14	
2.6 Color palette (调色板) 15	
2.7 Rulers (标尺) 16	
2.8 Toolbar (工具箱) 18	
2.9 Document navigator (页面导航器) 19	
2.10 Drawing (绘图页) 19	
2.11 Property bar (状态栏) 20	
2.12 Navigator (绘图窗口导航器) 20	
第3章 Corel DESIGNER 10 的菜单 21	
3.1 File (文件) 菜单 21	
3.1.1 New (新建文件) 22	
3.1.2 New Form Template (选择模板新建图形文件) ... 22	
3.1.3 Open (打开文件) 23	
3.1.4 Close (关闭文件) 24	
3.1.5 Close All (全部关闭) 25	
3.1.6 Save (保存文件) 25	
3.1.7 Save As (另存文件) 25	
3.1.8 Revert (还原文件) 25	
3.1.9 Acquire Image (获取图像) ... 26	
3.1.10 Import (导入) 26	
3.1.11 Export (导出) 27	
3.1.12 Send To (发送) 27	
3.1.13 Print (打印) 28	
3.1.14 Print Setup (打印机设置) 28	
3.1.15 Publish To The Web (输出到网络) 29	
3.1.16 Publish To PDF (以 PDF 格式输出) 29	
3.1.17 Document Info (文本信息) 30	
3.1.18 Recent File (最近执行文件) 30	
3.1.19 Exit (退出) 30	
3.2 Edit (编辑) 菜单 30	
3.2.1 Undo (撤销) 31	
3.2.2 Redo (重做) 31	
3.2.3 Repeat (重复) 31	
3.2.4 Undo manager (撤销管理器) 32	
3.2.5 Cut (剪切) 33	
3.2.6 Copy (复制) 33	
3.2.7 Paste (粘贴) 33	
3.2.8 Special Paste (选择性粘贴) 33	
3.2.9 Delete (删除) 33	
3.2.10 Duplicate (再制) 33	
3.2.11 Clone (克隆) 33	
3.2.12 Select All (全选) 33	
3.2.13 Find and Replace (查找和替换) 34	
3.2.14 Insert New Object (插入新的对象) 34	
3.2.15 Image 对象 35	

3.2.16 Links (链接)	35	3.5.1 Transformations (变换)	48
3.2.17 Symbol (符号)	35	3.5.2 Clear Transformations (清除变换)	48
3.2.18 Properties (特性管理器) ...	37	3.5.3 Align and Distribute (对齐和分布)	48
3.3 View (视图) 菜单	38	3.5.4 Order (顺序)	48
3.3.1 Refresh Window (刷新)	39	3.5.5 Group (群组)	49
3.3.2 Simple Wireframe (简单框架)	39	3.5.6 Ungroup (取消群组)	49
3.3.3 Draft (草稿)	40	3.5.7 Ungroup All (取消所有群组)	49
3.3.4 Enhanced (增强)	40	3.5.8 Combine (合并)	50
3.3.5 Full-Screen Preview (全屏显示)	40	3.5.9 Break Apart (拆分)	50
3.3.6 Preview Selected Only (预览选定对象)	41	3.5.10 Lock Object (锁定物体)	50
3.3.7 Page Sorter View (页面分类查看)	41	3.5.11 Unlock Object (解除锁定)	50
3.3.8 Rulers (标尺)	41	3.5.12 Unlock All Object (解除全部锁定)	50
3.3.9 Grid (网格)	41	3.5.13 Shaping (整形) 命令	51
3.3.10 Guidelines (辅助线)	42	3.5.14 Close Path (关闭路径)	51
3.3.11 Show (显示)	43	3.6 Effects (效果) 菜单	52
3.3.12 Enable Rollover (使用翻转)	43	3.6.1 Adjust (色彩调节)	52
3.3.13 Toolbars (工具栏)	44	3.6.2 Transform (反显)	53
3.4 Layout (布局) 菜单	44	3.6.3 Correction (极色化)	54
3.4.1 Insert Page (插入页面)	44	3.6.4 Linear Patterns (线性图案) ...	54
3.4.2 Delete Page (删除页面)	45	3.6.5 Blend (图形调和)	55
3.4.3 Rename Page (重命名页面)	45	3.6.6 Contour (轮廓图)	56
3.4.4 Go To Page (页面定位)	46	3.6.7 Envelope (封套)	57
3.4.5 Switch Page Orientation (转换页面方向)	46	3.6.8 Extrude (立体化)	58
3.4.6 Page Setup (页面设置)	46	3.6.9 Lens (滤镜)	59
3.4.7 Page Background (页面背景)	47	3.6.10 Add Perspective (添加透视)	59
3.5 Arrange (排列) 菜单	47	3.6.11 Power Clip (精确裁切)	60
		3.6.12 Rollover (变换)	60
		3.6.13 Clear Effect (清除效果)	61

3.6.14 Copy Effect (复制效果)	61	3.11 Help (帮助) 菜单.....	79
3.6.15 Clone Effect (克隆效果) ...	61	第4章 基本图形的绘制	82
3.7 Bitmaps (位图) 菜单	61	4.1 直线与曲线工具的使用	82
3.7.1 Convert to Bitmap (转换为位图)	62	4.1.1 2—Point Line (两点直线工具)	83
3.7.2 Edit Bitmap (编辑位图)	62	4.1.2 Multi— Point Line (多点线工具)	85
3.7.3 Crop Bitmap (裁切位图)	62	4.1.3 Freehand Curve (手绘工具)	86
3.7.4 Trace Bitmap (描绘位图)	62	4.1.4 Bezier Curve (贝赛尔工具)	86
3.7.5 Resample (重取样)	63	4.1.5 Multi— Point Connector Line (多点连线工具)	87
3.7.6 Mode (模式)	63	4.1.6 2— Point Connector Line (两点连线工具)	87
3.7.7 Inflate Bitmap (轮廓)	65	4.1.7 曲线对象属性管理器.....	88
3.7.8 Bitmap Color Mask (遮罩)	65	4.1.8 曲线工具的属性栏.....	89
3.7.9 Break Link (切断连接)	66	4.2 Rectangle (矩形工具)	92
3.7.10 Update From Link (更新连接)	66	4.2.1 2—Point Rectangle (两点矩形工具)	93
3.7.11 Blur (模糊)	66	4.2.2 3—Point Rectangle (三点矩形工具)	94
3.7.12 Contour (轮廓图)	67	4.2.3 矩形的对象属性管理器.....	94
3.7.13 Noise (杂点)	68	4.2.4 矩形工具的属性栏.....	95
3.7.14 Sharpen (锐化)	68	4.3 Circle Tool (圆形工具)	96
3.7.15 Plug-Ins (插件)	69	4.3.1 Center—Point Circle (中心点圆形工具)	96
3.8 Text (文字) 菜单	69	4.3.2 Center—Radius Circle (中心点半径圆形工具)	97
3.9 Tools (工具) 菜单	70	4.3.3 3—Point Circle (三点圆形工具)	97
3.9.1 Options (设置选项)	70	4.3.4 圆形对象的属性管理器.....	98
3.9.2 Customization (自定义软件界面)	71	4.3.5 圆形对象属性栏.....	99
3.9.3 Gravity (自动捕捉设置)	72	4.4 Ellipse Tool (椭圆工具) 的使用	100
3.9.4 Color Management (色彩样式)	72		
3.9.5 Save current settings as default (保存当前的设置)	73		
3.9.6 Create (创建)	73		
3.9.7 Visual Basic (Basic 宏)	73		
3.10 Window (窗口) 菜单	73		

4.4.1 2—Point Ellipse (两点椭圆工具)	100
4.4.2 3—Point Ellipse (三点椭圆工具)	101
4.4.3 椭圆对象属性管理器和 椭圆对象属性栏	102
4.5 Center—Point Polygon (多边形工具)	102
4.5.1 Center—Point Polygon 多边形工具的使用	102
4.5.2 多边形对象的属性管理器 ...	102
4.5.3 多边形对象的属性栏。	103
4.6 Perfect Shape Tools (基本形状工具) 的使用	104
4.6.1 Basic Shape (基本形状)	104
4.6.2 Arrow Shape (箭头形状) ..	105
4.6.3 Miscellaneous Shape (各种形状)	105
4.6.4 Flowchart Shape (流程图形状)	105
4.6.5 基本形状对象属性管理器 ...	106
4.6.6 基本形状对象属性栏	107
4.7 Text Tool (文本工具)	107
4.8 Dimension Tools (度量工具)	107
4.8.1 Horizontal Or Vertical Dimension (水平或垂直度量工具)	107
4.8.2 Parallel Dimension (平行线度量工具)	107
4.8.3 Angular Dimension (角度度量工具)	107
4.8.4 度量工具的属性栏	108
4.9 Callout Tool (插图编号工具)	110
4.10 Zoom Tool (缩放工具)	111
4.11 Pan Tool (平移工具)	111

第5章 图形对象的编辑	112
5.1 Pick Tool (拾取工具)	112
5.2 Shape Tool (形状工具)	115
5.2.1 Add Node (s) (增加节点)	116
5.2.2 Delete Node (s) (删除节点)	116
5.2.3 Join Two Nodes (接合两个节点)	117
5.2.4 Break Curve (打断曲线)	117
5.2.5 Convert Curve to Line (转换曲线位置线)	118
5.2.6 Convert Line to Curve (转换直线为曲线)	118
5.2.7 Make Node a Cusp (尖突式节点)	119
5.2.8 Make Node Smooth (节点平滑)	119
5.2.9 Make Node Symmetrical (节点对称)	120
5.2.10 Reverse Curve Direction (反转曲线方向)	120
5.2.11 Extend Curve to Close (延伸曲线为闭合)	120
5.2.12 Extract Subpath (提取子路径)	121
5.2.13 Auto-Close Curve (自动闭合曲线)	121
5.2.14 Stretch and Scale Nodes (延展与缩放节点连线)	122
5.2.15 Rotate and Skew Nodes (旋转与倾斜节点连线)	122
5.2.16 Align Nodes (对齐节点)	123
5.2.17 Elastic Mode (弹性模式) ...	123

5.2.18 Select All Nodes (选取所有节点)	123	(喷泉式填充工具)	164
5.2.19 Curve Smoothness (曲线平滑)	123	6.3.2 Mesh Fill (交互式网状 填充工具)	167
5.3 Deletion Tools (删除工具)	126	6.4 Eyedropper Tools (滴管工具)	168
5.3.1 Virtual Segment Delete (段删除工具)	126	6.4.1 Eyedropper (滴管工具)	168
5.3.2 Eraser (擦除工具)	127	6.4.2 Paint bucket (颜料桶工具)	169
5.3.3 Knife (刻刀工具)	128	第7章 创建基本文本	170
5.4 Transform 属性栏的使用	131	7.1 文本的添加	170
第6章 画笔填充渐变类工具	132	7.1.1 美术字文本的添加	171
6.1 Liner Pattern Tools (线形图案工具)	132	7.1.2 段落文本的添加	172
6.1.1 Liner Pattern Sprayer (线形图案喷雾器工具)	132	7.2 文本格式的设定	176
6.1.2 Liner Pattern Brush (线形图案笔刷工具)	139	7.2.1 Character (属性) 选项卡	177
6.1.3 Liner Pattern Preset (线形图案预设工具)	141	7.2.2 Paragraph (段落) 选项卡	178
6.2 Interactive Tools (交互工具)	142	7.2.3 Tabs (定位点) 选项卡	180
6.2.1 Extrusion (交互式 立体化工具)	143	7.2.4 Columns (分栏) 选项卡	181
6.2.2 Blend (交互式调和工具)	148	7.2.5 Effects (特效) 选项卡	182
6.2.3 Transparency (交互式透明工具)	152	7.2.6 Rules (规则) 选项卡	184
6.2.4 Envelope (交互式封套工具)	156	7.3 调整文本间距	185
6.2.5 Drop Shadow (交互式阴影工具)	157	7.4 字符的旋转和偏移	185
6.2.6 Contour (交互式轮廓工具)	160	7.5 文本的特殊效果处理	186
6.3 Interactive Fill Tools (交互式填充工具)	163	7.5.1 文本的链接	186
6.3.1 Fountain Fill (喷泉式填充工具)	164	7.5.2 路径文字	188
		第8章 快速而强大的位图特效	192
		8.1 位图的导入和转换	192
		8.1.1 位图导入	192
		8.1.2 矢量图转换为位图	194
		8.1.3 图像转换到矢量	195
		8.2 位图的色彩模式	197
		8.2.1 Black and White (黑白模式)	197
		8.2.2 Duotone (8-bit) (双色调)	204
		8.2.3 Paletted (8-bit) (调色板模式)	206

8.2.4 RGB Color.....	211	9.7.2 Blend Acceleration 泊坞窗	259
8.2.5 Lab Color.....	211	9.7.3 Blend Color 泊坞窗	260
8.2.6 CMYK Color	211	9.7.4 Miscellaneous Blend Options 泊坞窗	263
8.2.7 Apply ICC Profile.....	212	9.8 Contour 泊坞窗	264
8.3 位图的特效功能.....	212	9.8.1 Contour Steps 泊坞窗	264
位图特效滤镜的使用方法	212	9.8.2 Contour Color 泊坞窗	266
8.4 在 Corel DESIGNER10 中加入外挂滤镜.....	221	9.8.3 Contour Acceleration 泊坞窗....	268
第 9 章 DESIGNER 10 中的泊坞窗	223	9.9 Extrude 泊坞窗.....	269
9.1 Property Manager 泊坞窗	224	9.9.1 Extrude Camera 泊坞窗	270
9.1.1 fill 子泊坞窗口	224	9.9.2 Extrude Rotation 泊坞窗	271
9.1.2 Outline 子泊坞窗口	234	9.9.3 Extrude Light 泊坞窗	273
9.1.3 General 子泊坞窗口	235	9.9.4 Extrude Color 泊坞窗	275
9.1.4 Internet 子泊坞窗口	236	9.9.5 Extrude Bevel 泊坞窗	277
9.2 Object Manager 和 Object Data Manage 泊坞窗	236	9.10 Lens 泊坞窗	278
9.2.1 Object Manager 泊坞窗	236	9.11 Color 泊坞窗	282
9.2.2 Object Data Manager 泊坞窗 ...	237	第 10 章 综合实例练习	284
9.3 View Manager 和 Undo Manager 泊坞窗.....	239	10.1 工程图的绘制	284
9.3.1 View Manager 泊坞窗	239	10.1.1 在 Corel DESIGNER 中绘图.....	284
9.3.2 Undo Manager 泊坞窗	240	10.1.2 在 Corel DESIGNER 中描摹工程图.....	285
9.4 Symbol Manager 泊坞窗	241	10.1.3 在 Corel DESIGNER 中进行精确绘图	288
9.5 Transformation Manager 泊坞窗	242	10.2 机械阀门轴侧图的绘制	291
9.5.1 Move 泊坞窗	242	10.2.1 轴侧图基本外形的绘制.....	291
9.5.2 Rotate 泊坞窗	244	10.2.2 制作立体效果并 进行照明设置.....	293
9.5.3 Scale 泊坞窗	246	10.3 机械设计	297
9.5.4 Filp 泊坞窗	248	10.3.1 绘制机械的骨架轮廓图.....	298
9.5.5 Skew 泊坞窗	249	10.3.2 绘制机械的颜色填充部分 ...	300
9.5.6 Project 泊坞窗	251	附录 I	304
9.6 Shaping 泊坞窗	252	附录 II	306
9.7 Blend 泊坞窗	257		
9.7.1 Blend Steps 泊坞窗	257		