

全国计算机等级考试



供2005年全年使用

上机考试习题集

二级Visual Basic语言程序设计

National Computer Rank Examination

全国计算机等级考试命题研究组 编

National Computer
Rank Examination
National Computer
Rank Examination

National Computer
Rank Examination
National Computer
Rank Examination

南开大学出版社

赠送
参考答案
全新光盘

全国计算机等级考试

上机考试习题集

二级 *Visual Basic* 语言程序设计

全国计算机等级考试命题研究组 编

南开大学出版社

天 津

内容提要

本书提供了全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言机试题库。本书配套光盘中有 3 部分内容：本书所有习题的详尽答案；本书所有习题的源文件；上机考试的全真模拟环境。读者可以利用配套光盘进行考前训练。

本书所有题目均进行了测试，保证能够在实际环境中正常运行。

本书针对参加全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计的考生，同时也可作为大专院校、成人高等教育以及相关培训班的练习题和考试题使用。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试上机考试习题集. 二级 Visual
Basic 语言程序设计 / 全国计算机等级考试命题研究
组编. —天津：南开大学出版社，2005.4
ISBN 7-310-02263-7

I. 全... II. 全... III. ①电子计算机—水平考试
—习题②BASIC 语言—程序设计—水平考试—习题
IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 003822 号

版权所有 侵权必究

南开大学出版社出版发行

出版人：肖占鹏

地址：天津市南开区卫津路 94 号 邮政编码：300071

营销部电话：(022)23508339 23500755

营销部传真：(022)23508542 邮购部电话：(022)23502200

*

天津市宝坻区第二印刷厂印刷

全国各地新华书店经销

*

2005 年 4 月第 1 版 2005 年 4 月第 1 次印刷

787×1092 毫米 16 开本 14.625 印张 348 千字

定价：28.00 元

如遇图书印装质量问题，请与本社营销部联系调换，电话：(022)23507125

前言

全国计算机等级考试 (National Computer Rank Examination, NCRE) 是由教育部考试中心主办, 用于考查应试人员的计算机应用知识与能力的考试。本考试的证书已经成为许多单位招聘员工的一个必要条件, 具有相当的“含金量”。

为了帮助考生更顺利地通过计算机等级考试, 我们做了大量市场调研, 根据考生的备考体会, 以及培训教师的授课经验, 推出了《上机考试习题集——二级 Visual Basic 语言程序设计》。本书的主要组成有两部分。

一、Visual Basic 上机考试题库

对于备战等级考试而言, 做题, 是进行考前冲刺的最佳方式。这是因为它的针对性相当强, 考生可以通过实际练习做题, 来检验自己是否真正掌握了相关知识点, 了解考试重点, 并且根据需要再对知识结构的薄弱环节进行强化。

二、配套光盘

本书配套光盘可用于考前实战训练, 有 3 部分内容:

- 本书所有习题的详尽答案;
- 本书所有习题的源文件;
- 上机考试的全真模拟环境。

本书针对参加全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计的考生, 同时也可以作为普通高校、大专院校、成人高等教育以及相关培训班的练习题和考试题使用。

为了保证本书及时面世和内容准确, 很多朋友做出了贡献, 陈河南、薛飞、李齐鹏、贺军、许伟、侯佳宜、戴文雅、戴军、贺民、何雄、周虎、刘大为、夏绪虎、邵世磊、任世华、汤效平、裘蕾、赵晓睿、冯苗、王森、刘占坤、李东锋、张新苗、陈占军、李季、邹晓东、于樊鹏、梁彩隆、赵世伟、郑炎、黄志雄、邱代燕、宫晓琳、田仙仙、王莹、李志云、陈安南、李晓春、王春桥、王雷、韦笑、龚亚萍等老师在编写文档、调试程序、排版、查错、预读、光盘制作与测试等工作中加班加点, 付出了很多辛苦, 在此一并表示感谢!

本书中的所有题目均进行了测试, 保证能够在实际环境中正常运行。在学习的过程中, 您如有意见或建议, 请与我们联系: xiaoxiang-007@sohu.com。

全国计算机等级考试命题研究组

2004 年 12 月

出版者的話

从 1994 年国家教育部推出了面向社会的全国计算机等级考试以来,十年中为了适应新形势下我国市场经济发展的需要,进一步满足人们学习计算机应用技术和为人才市场服务的需求,经过专家充分论证,教育部考试中心决定对全国计算机等级考试的考试科目设置、考核内容、考试形式实施调整。上机考试习题集自出版以来就受到广大考生的一致好评,为了适应新的考试大纲的要求,我们此次特意对原有的上机考试习题集重新组织出版。新增加了二级 Visual Basic、二级 C++、二级 Java 和二级 Access 等考试科目的习题集,而原来的一级、二级 C,三级 C 以及三级汇编在原有的基础上,重新开发了配套的学习光盘,改变了以前只有答案的情况,并将操作系统全部升级到 Windows 2000 系统下,光盘中添加了新大纲要求掌握而原书没有的部分,另外光盘中还赠送了各科目的考试环境,争取做到与实际考试接近,使考生有的放矢的复习顺利通过考试。

南开大学出版社

2005 年 1 月

0000000000

0171.50024/b

djks001.frm, 工程文件名为



題 4 解

三

注意:



★★

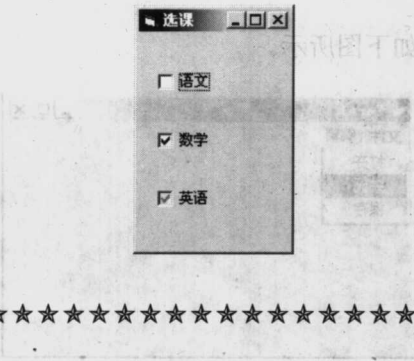
第 3 题

在名称为 Form1 的窗体上画一个名称 check1 的复选框数组 (Index 属性从 0 开始), 含三个复选框, 其标题分别为“语文”、“数学”、“英语”。利用属性窗口设置适当的属性, 使“语文”未选, “数学”被选中, “英语”为灰色, 再把窗体的标题设置为“选课”, 如下图所示。

注意:

存盘时必须存放在考生文件夹下, 工程文件名为 djks003.vbp, 窗体文件名为 djks003.frm。

程序运行时的窗体界面如下图所示。



★★

第 4 题

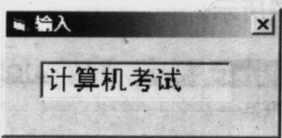
在名称为 Form1 的窗体上画一个名称 Text1 的文本框, 其高、宽分别为 400、2000。请在属性框中设置适当的属性满足以下要求:

- a) Text1 的字体为“黑体”, 字号为“四号”;
 - b) 窗体的标题为“输入”, 不显示最大化按钮和最小化按钮。
- 运行后的窗体如下图所示。

注意:

存盘时必须存放在考生文件夹下, 工程文件名为 djks004.vbp, 窗体文件名为 djks004.frm。

程序运行时的窗体界面如下图所示。



★★

第 5 题

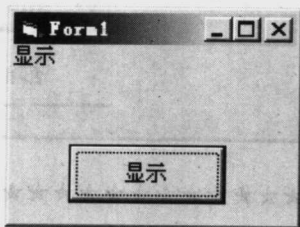
在名称为 Form1 的窗体中建立一个名称为 Command1、标题为“显示”的命令按钮 (如

下图所示)。要求程序运行后,如果单击“显示”按钮,则执行语句 `Form1.Print "显示"`;如果单击窗体,则执行语句 `Form1.Cls`。

注意:

保存时必须存放在考生文件夹下，窗体文件名为 djks005.frm，工程文件名为 djks005.vbp。

程序运行时的窗体界面如下图所示。



第 6 题

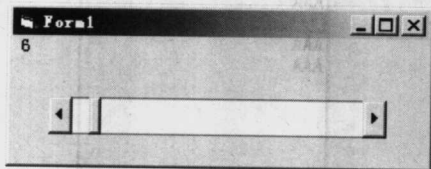
请根据以下各小题的要求设计 Visual Basic 应用程序 (包括界面和代码)。

在名称为 Form1 的窗体上建立一个水平滚动条, 名称为 HS1, 其最大值为 100, 最小值为 0。要求程序运行后, 每次移动滚动框时, 都执行语句 Form1.Print HS1.Value (如下图所示)。(程序中不能使用任何其他变量)

注意:

保存时必须存放在考生文件夹下，窗体文件名为 djks006.frm，工程文件名为 djks006.vbp。

程序运行时的窗体界面如下图所示。



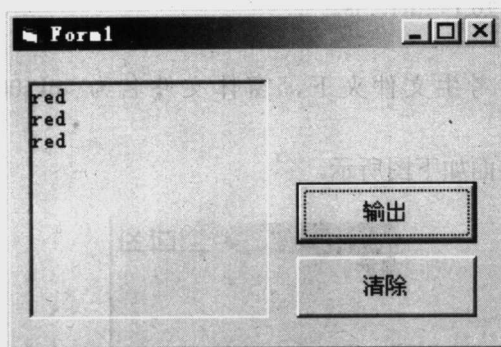
第 7 题

在名称为 Form1 的窗体上建立一个名称为 Picature1 的图片框和两个命令按钮，名称分别为 Command1、Command2，标题分别为“输出”、“清除”（如图所示）。要求程序运行后，每单击一次“输出”按钮，不使用任何变量而直接在图片框中显示小写字母“red”；如果单击“清除”按钮，则清除图片框中的内容。

注意:

保存时必须存放在考生文件夹下，窗体文件名为 djks007.frm，工程文件名为 djks007.vbp。

程序运行时的窗体界面如下图所示。



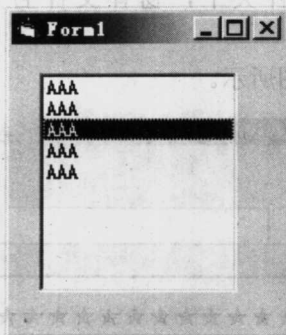
★★

第 8 题

在名称为 Form1 的窗体上建立一个名称为 List1 的列表框。要求：在程序运行后，通过 Form_Load() 事件过程加载窗体时，执行语句 List1.AddItem "AAA" 之后，每当单击某个列表项时，都执行语句 List1.AddItem List1.Text 一次（如下图所示）。

注意：保存时必须存放在考生文件夹下，窗体文件名为 djks008.frm，工程文件名为 djks008.vbp。

程序运行时的窗体界面如下图所示。



★★

第 9 题

请根据以下各小题的要求设计 Visual Basic 应用程序（包括界面和代码）。

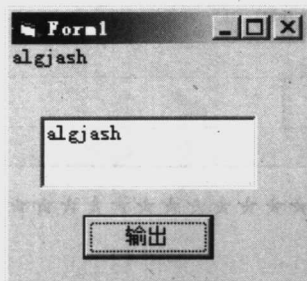
在名称为 Form1 的窗体上建立一个名称为 Text1 的文本框，一个名称为 Command1，标题为“输出”的命令按钮（如下图所示）。要求程序运行后，在文本框输入几个字符，再单击“输出”按钮，则在窗体上显示文本框中的文字。

注意：

1) 在程序中不能使用任何变量。

2) 保存时必须存放在考生文件夹下，窗体文件名为 djks009.frm，工程文件名为 djks009.vbp。

程序运行时的窗体界面如下图所示。



第 10 题

请根据以下各小题的要求设计 Visual Basic 应用程序（包括界面和代码）。

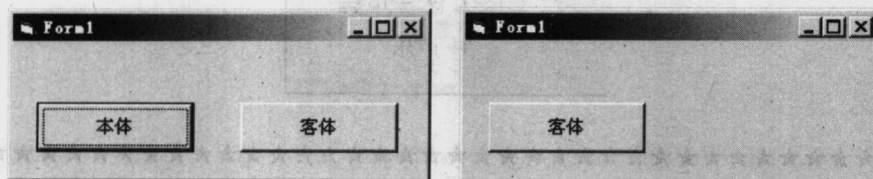
在名称为 Form1 的窗体上建立两个名称分别为 Command1、Command2，标题为“本体”、“客体”的命令按钮（如图所示）。要求程序运行后，如果单击“本体”，则把“客体”移到“本体”上，使两个按钮重合。

注意：

1) 在程序中不得使用任何变量（必须通过属性设置来移动控件）。

2) 保存时必须存放在考生文件夹下，窗体文件名为 djks010.frm，工程文件名为 djks010.vbp

程序运行时的窗体界面如下图所示。



第 11 题

请根据以下各小题的要求设计 Visual Basic 应用程序（包括界面和代码）。

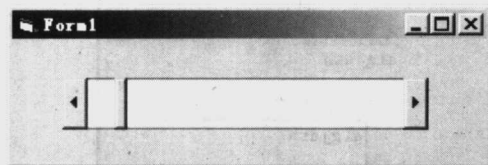
在名称为 Form1 的窗体上建立一个水平滚动条，请在属性窗口中把它的名称设置为 HS1，Max 属性设置为 100，Min 属性设置为 0，Value 属性设置为 100。程序运行后，滚动框位于滚动条最右端（如下图所示）。如果单击滚动条之外的窗体部分，则滚动框跳到最左端。

注意：

1) 只能直接为相应的属性赋值, 不得使用变量。

2) 保存时必须存放在考生文件夹下, 窗体文件名为 djks011.frm, 工程文件名为 djks011.vbp。

程序运行时的窗体界面如下图所示。



★★

第 12 题

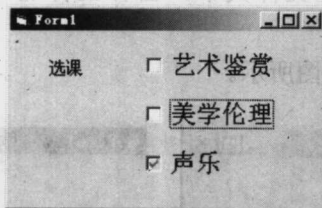
请根据以下各小题的要求设计 Visual Basic 应用程序 (包括界面和代码)。

按下述要求在属性窗口中设置属性: 在名称为 Form1 的窗体中建立一个标签, 名称为 LCourse, 在标签上显示“选课”, 其字号大小为五号; 再建立三个复选框, 名称分别为 ChCourse1、ChCourse2 和 ChCourse3, 标题分别为“艺术鉴赏”、“美学伦理”、“声乐”, 字体大小均为 16, 其中“声乐”被禁用。

注意: “声乐”被禁用。

保存时必须存放在考生文件夹下, 窗口文件名为 djks012.frm, 工程文件名为 djks012.vbp。

程序运行时的窗体界面如下图所示。



★★

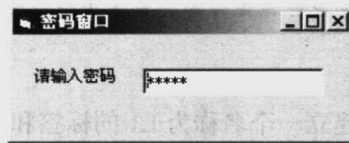
第 13 题

在名称为 Form1 的窗体上面画一个标签, 名称为 L1, 标签上显示“请输入密码”。在标签的右面画一个文本框, 名称为 Text1, 其宽、高分别为 2000 和 300。设置适当的属性, 使得在输入密码时, 文本框中显示“*”字符。此外再把窗体的标题设置为“密码窗口”。以上设置都只能在属性窗口中进行设置, 运行时的窗体如下图所示。

注意:

存盘时必须存放在考生文件夹下, 工程文件名为 djks013.vbp, 窗体文件名为 djks013.frm。

程序运行时的窗体界面如下图所示。



★★

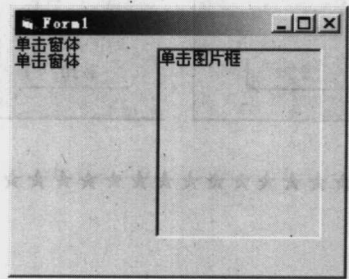
第 14 题

在名称为 Form1 的窗体上画一个图片框，名称为 P1，请编写适当的事件过程，使得在运行时，每单击图片框一次，就在图片框中输出“单击图片框”一次，每单击图片框外的窗体一次，就在窗体中输出“单击窗体”一次，运行时的窗体如下图所示。要求程序中不得使用变量，每个事件过程中只能写一条语句。

注意：

存盘时必须存放在考生文件夹下，工程文件名为 djks014.vbp，窗体文件名为 djks014.frm。

程序运行时的窗体界面如下图所示。



★★

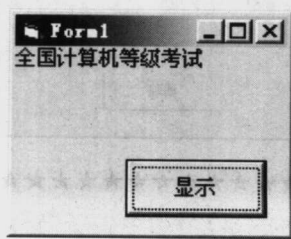
第 15 题

在名称为 Form1 的窗体上建立一个名称为 Cmd1，标题为“显示”的命令按钮，编写适当的事件过程。程序运行后，如果单击“显示”命令按钮，则在窗体上显示“全国计算机等级考试”（要求：不要使用任何变量，直接显示字符串）。

注意：

保存时必须存放在考生文件夹下，窗体文件名为 djks015.frm，工程文件名为 djks015.vbp。

程序运行时的窗体界面如下图所示。



★★

★★

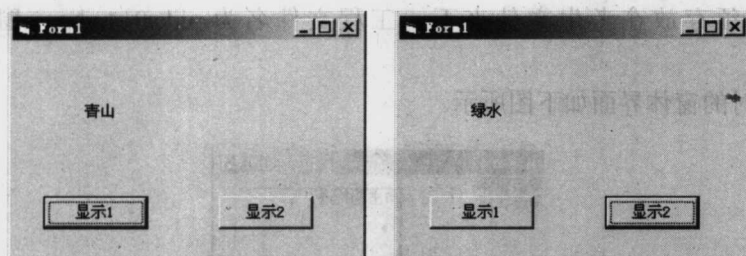
第 16 题

在名称为 Form1 的窗体上建立一个名称为 L1 的标签和两个名称为 Cmd1 和 Cmd2，标题分别为“显示 1”和“显示 2”的命令按钮，编写适当的事件过程。要求程序运行后，如果单击“显示 1”命令按钮，则在标签上显示字符串“青山”；如果单击“显示 2”命令按钮，则在标签上显示字符串“绿水”（要求：不要使用任何变量，直接显示字符串）。如下图所示。

注意：

保存时必须存放在考生文件夹下，窗体文件名为 djks016.frm，工程文件名为 djks016.vbp。

程序运行时的窗体界面如下图所示。



★★

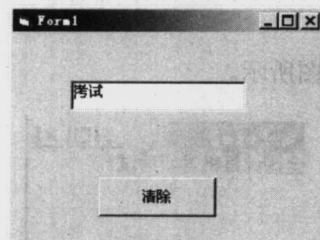
第 17 题

在名称为 Form1 的窗体上画一个名称为 Txt1 的文本框，通过属性窗口设置文本框属性，在文本框中显示“考试”（如图所示）；再建立一个名称为 Cmd1，标题为“清除”的命令按钮，编写适当的事件过程。要求程序运行后，如果单击“清除”命令按钮，则清除文本框中所显示的信息。

注意：

保存时必须存放在考生文件夹下，窗体文件名为 djks017.frm，工程文件名为 djks017.vbp。

程序运行时的窗体界面如下图所示。



★★

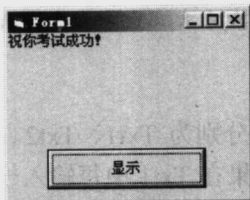
第 18 题

在名称为 Form1 的窗体上建立一个名称为 Cmd1，宽度为 2000，高度为 500，标题为“显示”的命令按钮，编写适当的事件过程。要求程序运行后，如果单击“显示”命令按钮，则在窗体上显示“祝你考试成功！”，运行结果如下图所示（要求：不要使用任何变量，直接显示字符串）。

注意：

保存时必须存放在考生文件夹下，窗体文件名为 djks018.frm，工程文件名为 djks018.vbp。

程序运行时的窗体界面如下图所示。



★★

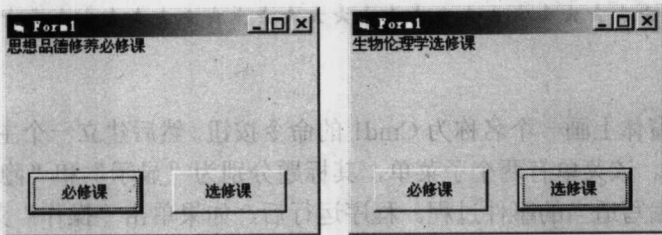
第 19 题

在名称为 Form1 的窗体上建立两个名称分别为 Cmd1 和 Cmd2，标题分别为“必修课”、“选修课”的命令按钮，编写适当的事件过程。要求程序运行后，如果单击“必修课”命令按钮，在窗体上显示“思想品德修养必修课”；如果单击“选修课”命令按钮，在窗体上显示“生物伦理学选修课”（要求：不要使用任何变量，直接显示字符串）。

注意：

保存时必须存放在考生文件夹下，窗体文件名为 djks019.frm，工程文件名为 djks019.vbp。

程序运行时的窗体界面如下图所示。



★★

第 20 题

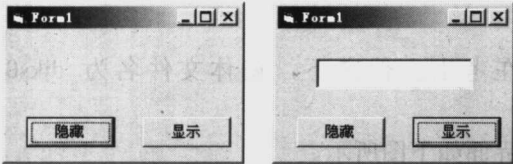
在名称为 Form1 的窗体上画一个文本框，名称为 Txt1；再画两个命令按钮，名称分别为 Cmd1、Cmd2，标题分别为“隐藏”、“显示”（如图所示）。请编写适当的事件过程，使得在运行时，如果单击“隐藏”按钮，则文本框消失，而如果单击“显示”按钮，则文本

框显示出来。程序中不得使用任何变量。

注意：

存盘时必须存放在考生文件夹下，工程文件名为 djks020.vbp，窗体文件名为 djks020.frm。

程序运行时的窗体界面如下图所示。



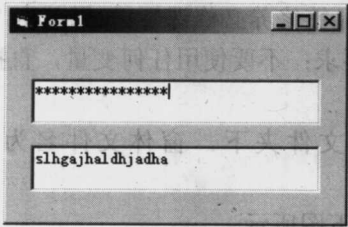
第 21 题

在窗体上画两个文本框，名称分别为 Txt1、Txt2。请设置适当的控件属性，并编写适当的事件过程，使得在运行时，如果在 Txt1 中每输入一个字符，则显示一个“*”，同时在 Txt2 中显示输入的内容（如下图所示）。程序中不得使用任何变量。

注意：

存盘时必须存放在考生文件夹下，工程文件名为 djks021.vbp，窗体文件名为 djks021.frm。

程序运行时的窗体界面如下图所示。



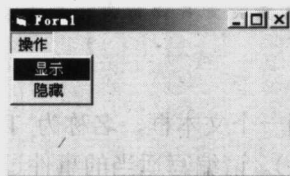
第 22 题

在 Form1 的窗体上画一个名称为 Cmd1 的命令按钮，然后建立一个主菜单，标题为“操作”，名称为 Opt。该菜单有两个子菜单，其标题分别为“显示”和“隐藏”，其名称分别为 Dis 和 Con。编写适当的事件过程。程序运行后，如果单击“操作”菜单中的“显示”命令，则在文本框中显示命令按钮；如果单击“隐藏”命令，则命令按钮消失。程序的运行情况如下图所示。

注意：

存盘时必须存放在考生文件夹下，工程文件名为 djks022.vbp，窗体文件名为 djks022.frm。

程序运行时的窗体界面如下图所示。



★★

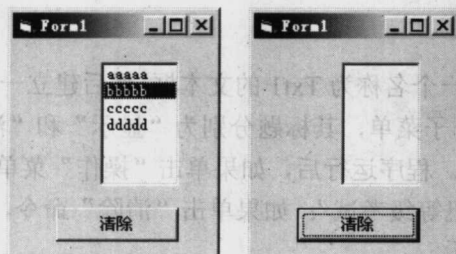
第 23 题

在窗体上画一个列表框，名称为 Lst1，通过属性窗口向列表框中添加四个项目，分别为“aaaaa”、“bbbbbb”、“ccccc”和“dddddd”。同时，画一个命令按钮，名称为 Cmd1，标题为“清除”。编写适当的事件过程。程序运行后，如果单击“清除”命令按钮，则列表框内容消失。程序的运行情况如下图所示。

注意：

存盘时必须存放在考生文件夹下，工程文件名为 djks023.vbp，窗体文件名为 djks023.frm。

程序运行时的窗体界面如下图所示。



★★

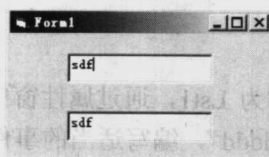
第 24 题

在名称为 Form1 的窗体上画两个文本框，名称分别为 Txt1、Txt2，初始情况下都没有内容。请编写适当的事件过程，使程序运行时，在 Txt1 中输入的任何字符，立即显示在 Txt2 中（如下图所示）。程序中不得使用任何变量。

注意：

存盘时必须存放在考生文件夹下，工程文件名为 djks024.vbp，窗体文件名为 djks024.frm。

程序运行时的窗体界面如下图所示。



★★

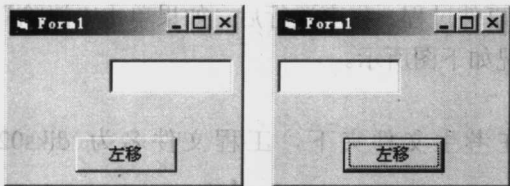
第 25 题

在名称为 Form1 的窗体上画一个文本框，名称为 Txt1；再画一个命令按钮，名称为 Cmd1，标题为“左移”（如图所示）。请编写适当的事件过程，使得在运行时，单击“左移”按钮，则文本框水平移动到窗体的最左端。程序中不得使用任何变量。

注意：

存盘时必须存放在考生文件夹下，工程文件名为 djks025.vbp，窗体文件名为 djks025.frm。

程序运行时的窗体界面如下图所示。



★★

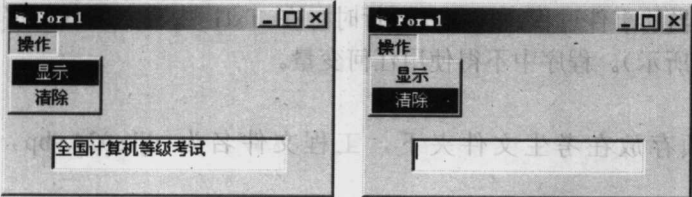
第 26 题

在 Form1 的窗体上画一个名称为 Txt1 的文本框，然后建立一个主菜单，标题为“操作”，名称为 Opt。该菜单有两个子菜单，其标题分别为“显示”和“清除”，名称分别为 Dis 和 Del，编写适当的事件过程。程序运行后，如果单击“操作”菜单中的“显示”命令，则在文本框中显示“全国计算机等级考试”；如果单击“清除”命令，则清除文本框中的内容。程序的运行情况如下图所示。

注意：

存盘时必须存放在考生文件夹下，工程文件名为 djks026.vbp，窗体文件名为 djks026.frm。程序中不得使用任何变量。

程序运行时的窗体界面如下图所示。



★★

第 27 题

在窗体上画一个列表框，名称为 Lst1，通过属性窗口向列表框中添加四个项目，分别为“aaaa”、“bbbb”、“cccc”和“dddd”，编写适当的事件过程。程序运行后，每次单击列表框中的任何一项，则总在最后面添加一项“eeee”。程序的运行情况如下图所示。