

MENSA



门萨益智丛书

超级儿童 智力大冲刺

MIGHTY
MINDBUSTERS
FOR KIDS



用 400 多道文字和数字难题
测试你的智力

新华出版社

编
罗伯特·艾伦
(英)

门萨益智丛书

MENSA

超级儿童
智力大冲刺

新华出版社

图书在版编目(CIP)数据

超级儿童智力大冲刺 / (英)艾伦编; 马丹, 芳敏译. - 北京: 新华出版社, 2002.1

(门萨益智丛书)

ISBN 7-5011-5428-7

I . 超... II . ①艾... ②马... ③芳... III . 智力测验 - 试题 - 儿童读物 IV . G449.4 - 49

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 075296 号

图字:01 - 2000 - 4017

Mensa Mighty Mindbusters For Kids

Text copyright © British Mensa Limited 1994

Design and artwork copyright © Carlton Books Limited 1994

All rights reserved

中文简体字版专有版权属于新华出版社

超级儿童智力大冲刺

[英]罗伯特·艾伦 编

马丹 芳敏 译

*

新华出版社出版发行
(北京宣武门西大街 57 号 邮编:100803)

新华书店 经销

保定市恒业图文制作有限公司制作

新华出版社印刷厂印刷

*

787×1092 毫米 16 开本 16 印张

2002 年 1 月第一版 2002 年 1 月北京第一次印刷

ISBN 7-5011-5428-7/C·49 定价:29.00 元

前　　言

养成做智商测试题的无可救药的习惯是没有什么理由的。即使人们不到处人为制造无聊的问题，这个世界也已有足够多的现实问题。把这些人为制造的可怕问题强加给无辜的孩子实在是可恶。简直是浪费时间和脑力！不过，话说回来，智商测试题还是非常有诱惑力，不是吗？就像独自一人守着一整盒巧克力。你随便拿一道测试题来做，还没等你反应过来是怎么回事，你就已经答出了这道题。你满意了吗？没有！你马上请求再做一道又一道测试题。这里有容易的测试题，就好像品尝巧克力奶糖。但不久，你会要求做难一些的测试题。我们提供类似费牙齿的太妃糖的测试题。如果你适合做这种测试题！这里的测试题能让你轻松忙乎几小时。你将变得完全迷上智商测试题，以致无心关注现实生活中的其他事，如计算机或棒球。最终，你甚至可能决定成为 Mensa 的一名会员。谈到这个问题，你将在下面看到成为会员的详情。当然，并不是你想要得到这些详情……

与你所属的 Mensa 地方分会取得联系的途径之一是通过：International Mensa, 15 The Ivories, 628 Northampton Street, London N1 2NY, England.

你可以与加拿大 Mensa 公司取得联系，地址是：329 March Road, PO Box 11, Kanata, Ontario, K2K 2E1, Canada.

你可以与美国 Mensa 公司 (American Mensa Inc.) 取得联系，地址是：201 Main Street, Suite 1101, Fort Worth, Texas 76102 USA. 美国 Mensa 公司还有电子邮件地址：

70107. 2242 @ compuserve. com

如果你想通过因特网成为会员，网址是：

<http://www.mwm.org/membform.htm>

你也可以与英国 Mensa 公司取得联系，地址是：British Mensa Limited, Mensa House, St John's Square, Wolverhampton, WV2 4AH England (电话是 01902 772771)。



罗伯特·艾伦
门萨益智丛书主编

目 录

数字游戏题导言	(1)
A 级 轻松做题	(2)
B 级 难度增加	(19)
C 级 数字恶魔	(38)
D 级 头脑发木	(58)
E 级 啊——！	(78)
F 级 超级天才	(98)
数字游戏题答案	(117)
单词游戏题导言	(122)
A 级 吮拇指	(123)
B 级 咬铅笔	(139)
C 级 啃指甲	(152)
D 级 拍脑袋	(181)
E 级 咬牙切齿	(199)
F 级 啊——！	(214)
单词游戏题答案	(231)

数字游戏题导言

欢迎您来到数字世界。本书的这一部分由卡罗琳·斯基特和我为您特别编写。游戏题按难度分为六个不同等级，从非常容易的 A 级开始，直到 F 级的智力算术！

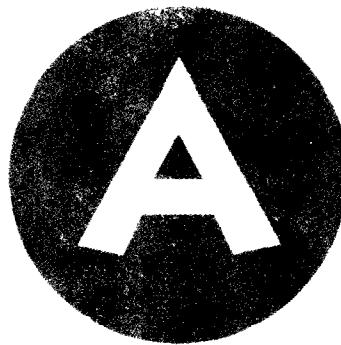
在这一部分里面，您将遭遇恐龙、击毁太空飞船并清点来自遥远星球 Venox 的硬币。事实上，您将经历各种奇妙精彩的刺激。您可以填充非同寻常的格子，描绘动物，还有别具一格的旗子。这些游戏题，以及其它许多许多游戏题，将给您带来几个小时的愉快体验 – 这还不是全部。您的脑子越用越灵，所以，在做出较为容易的部分后，您将对付比较棘手的部分。

不过，游戏题究竟有多难？您在做了相对容易的游戏题后，或许会发现它们比最初看起来要容易得多，因为那时您将已经有亲身体会。试想，您能够解答您曾经以为不可能解答的游戏题，那该有多么快乐。

如果您希望加入门萨（Mensa），请见前言详细介绍。



哈罗德·盖尔
英国门萨前任执行董事

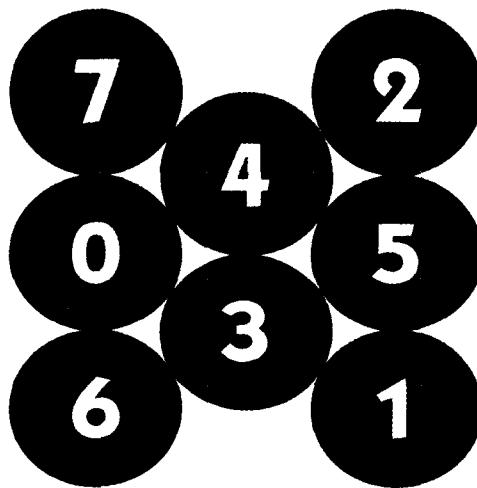


轻松做题

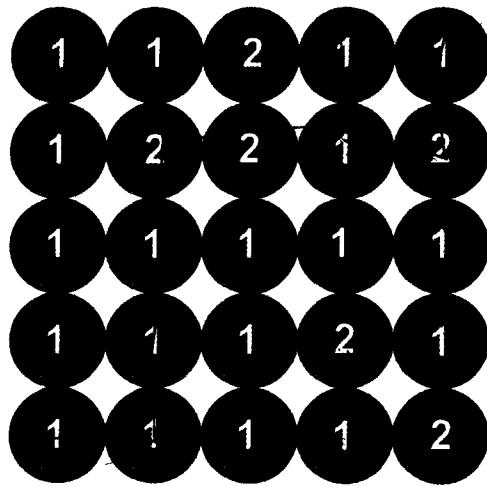
★ A 级 ★

游戏题 1

用所列数字使三个数字之和等于 8，有几种不同方法？
一个数字可使用多次，但一组数字不能以不同顺序重复出现。



答案 37



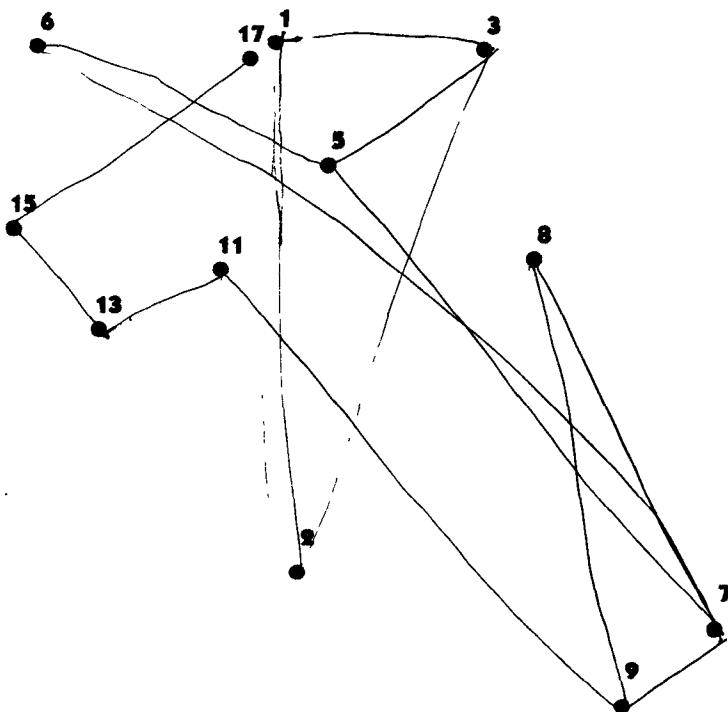
游戏题 2

从最下面一行左边的 1 开始向上移动或横向移动，直至最上面一行右边的 1。取九个数字，将它们相加。您能得到的最大总和是几？

答案 169

游戏题 3

仅把那些表示奇数的点连起来。从最小的数字开始，
您会发现一个物体。这是什么？

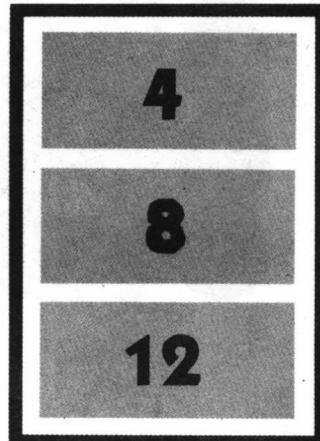
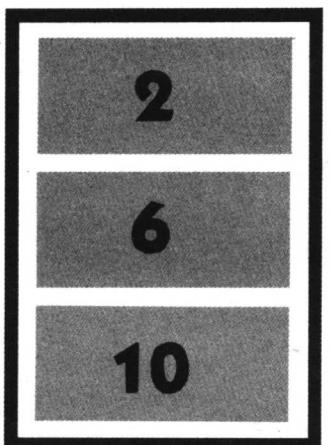


A
级

答案 122

游戏题 4

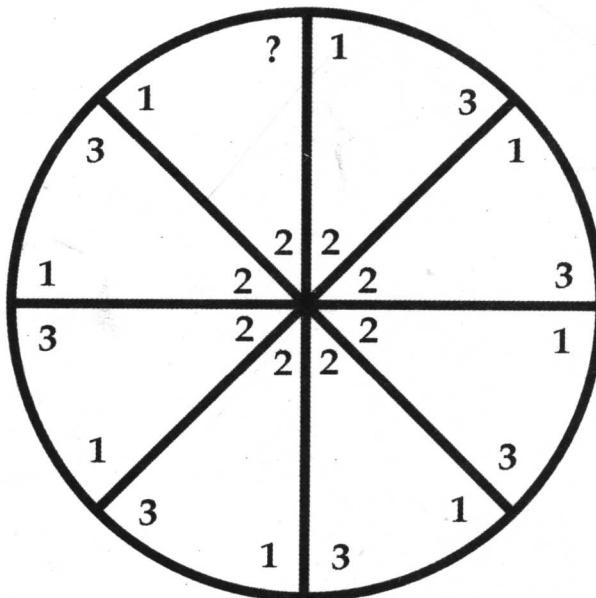
在中间的框内填上一个比 1 大的数字。若该数字正确，
则其它所有数字可被它除尽。这个数字是什么？



答案 73

游戏题 5

圆圈内每一部分都遵守一个规律。
取代问号的应该是什么数字？

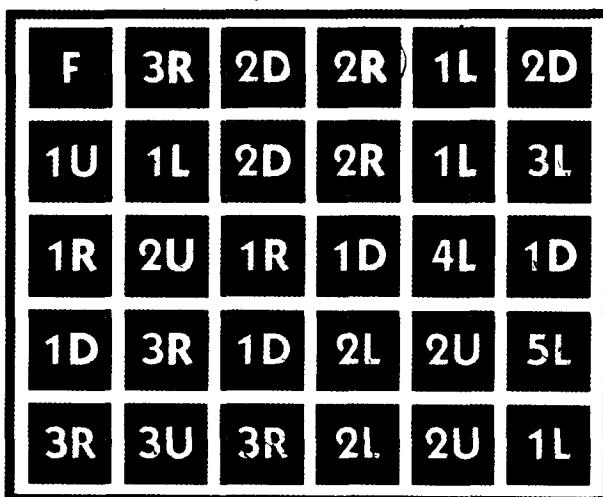


答案 145

游戏题 6

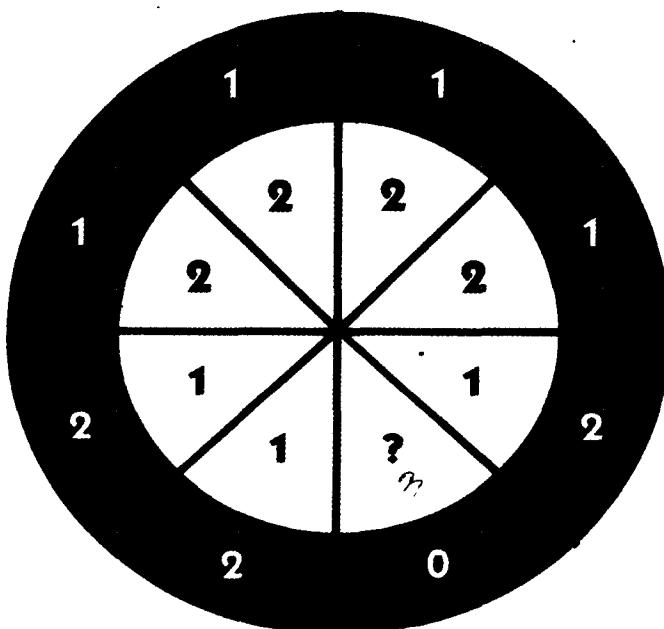
这是一只不同寻常的保险箱。每个按钮必须以正确的顺序仅按一次，才能打开保险箱。F 代表最后一个按钮。每个按钮显示移动的步数和方向。因此，1U 意味着向上移动一步，而 1L 意味着向左移动一步。您必须首先按哪个按钮？

提示：到最上面一行去找。



答案 26

A
级



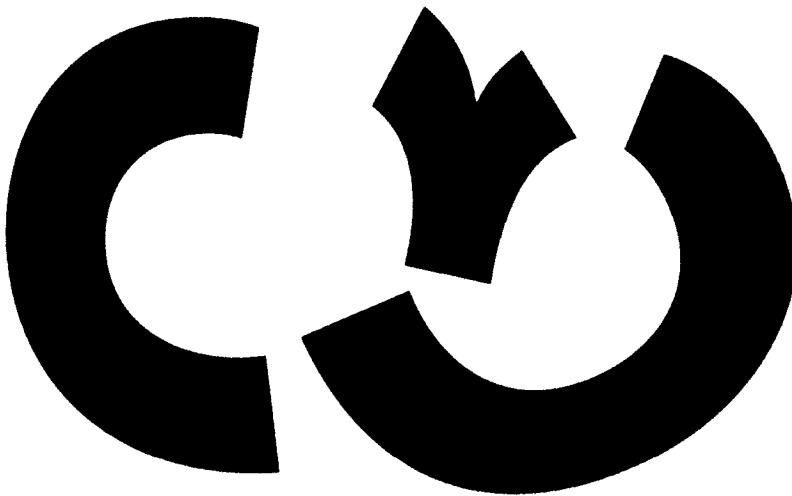
游戏题 7

这只蛋糕每一小块上的数字之和相等。取代问号的应该是什么数字？

答案 13

游戏题 8

仔细复制这些图形，并将它们重新排列，拼成一个数字。这是什么数字？

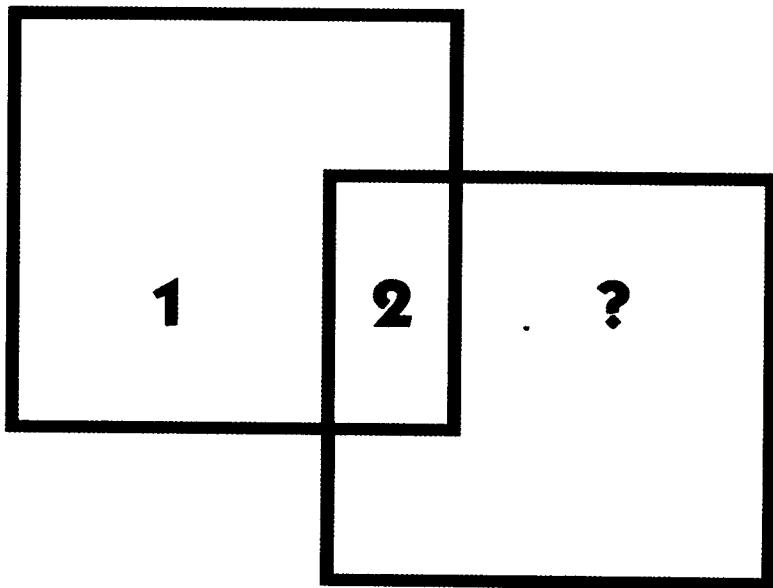


答案 196

游戏题 9

如果您仔细观察，应该会明白为什么将数字写成这样。

取代问号的应该是什么数字？

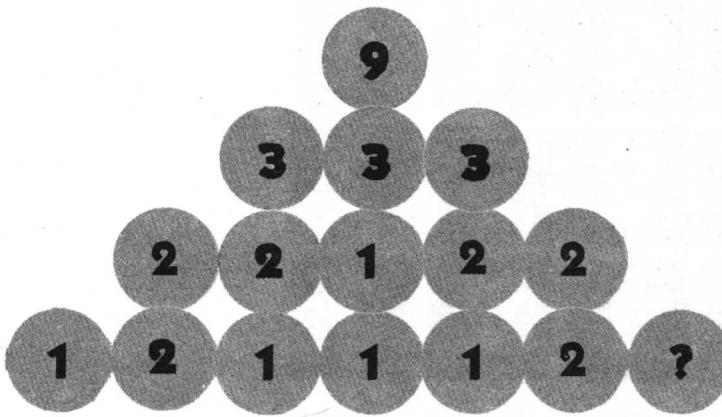


答案 14

游戏题 10

看看下列图表中数字的排列模式。

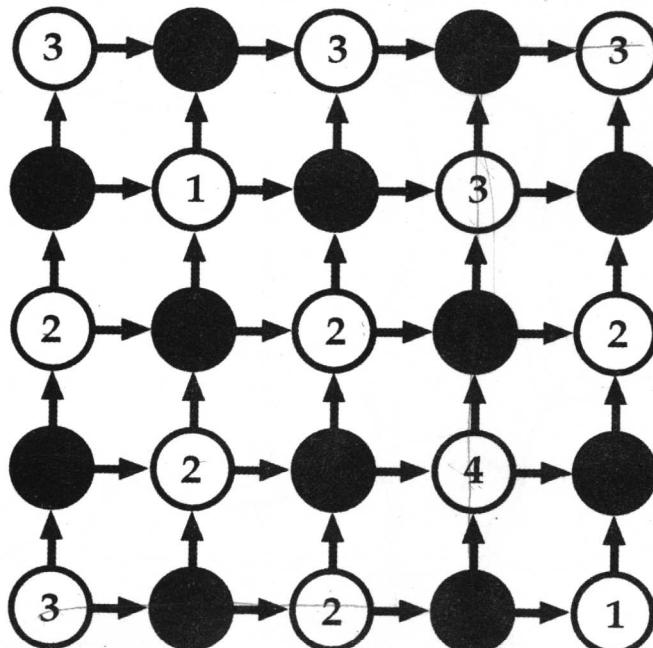
取代问号的应该是什么数字？



答案 157

游戏题 11

从最下面一行左边的 3 移动到最上面一行右边的 3，将总共五个数字相加。
每一个黑圈代表 1，应在每次遇到黑圈时在总和中加入 1。您能得到的最大总和是几？



答案 85

1	1	1	3
1	2	1	4
2	2	3	7
3	1	2	?

A B C D

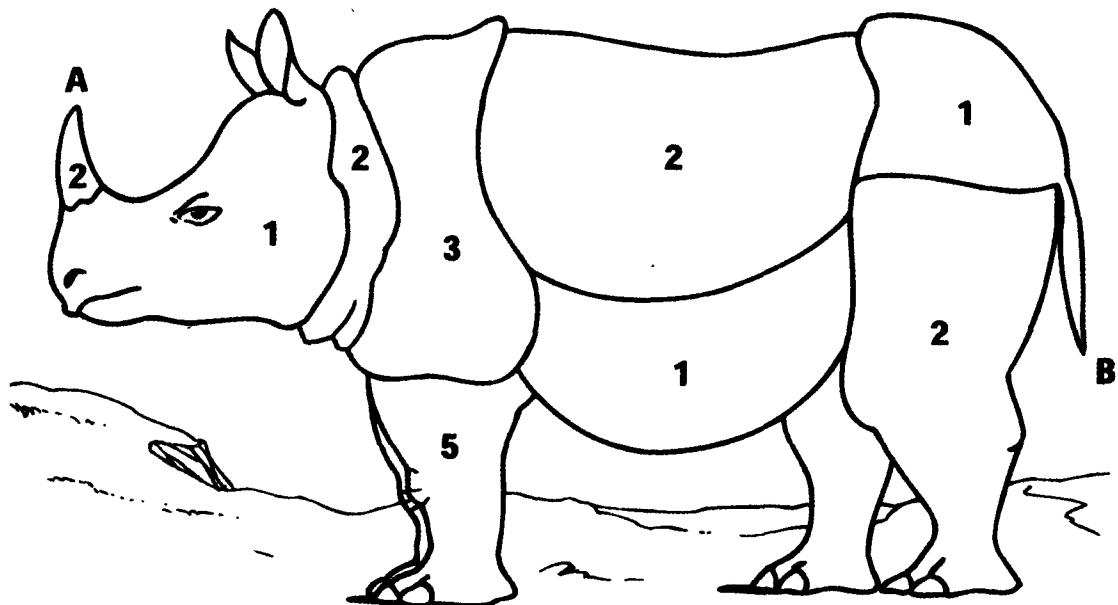
游戏题 12

D列的数字与A列、B列和C列的数字有着某种联系。取代问号的应该是什么数字？

答案 133

游戏题 13

从 A 开始向 B 移动，经过犀牛的不同部位。每个部位都有一个数字，必须把这些数字相加。您能得到的最小总和是几？

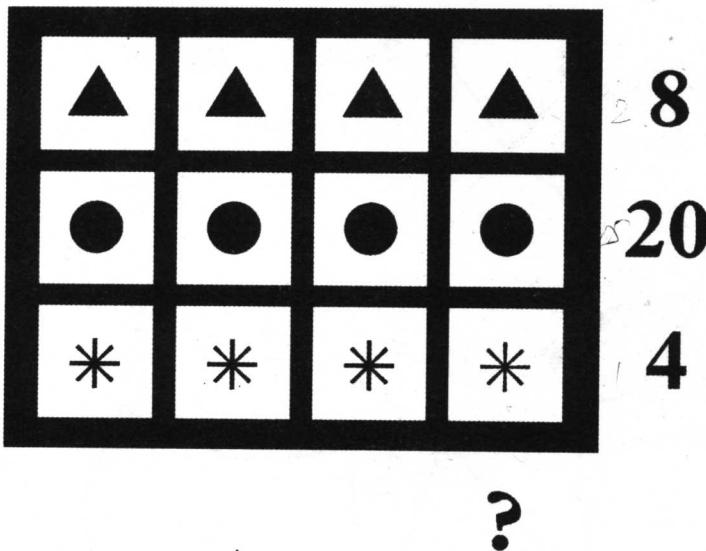


答案 62

游戏题 14

每个符号代表一个数字。每一行的边上有符号的总和。

取代问号的应该是什么数字？



答案 181

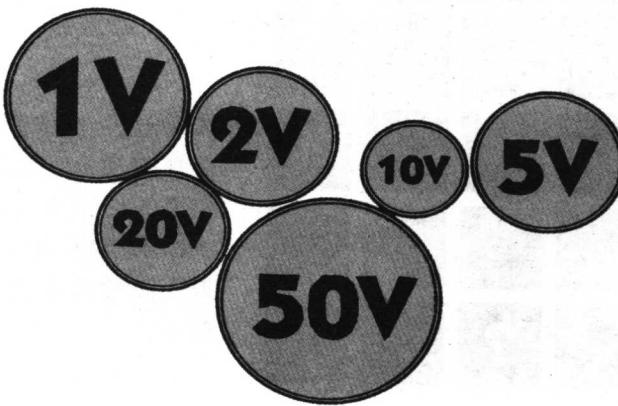
A
级

游戏题 15

在 Venox 星球上，所使用的硬币为 1V、2V、5V、10V、20V 和 50V。

一位 Venox 人在银行里有 85V。他有数量相等的三种硬币。

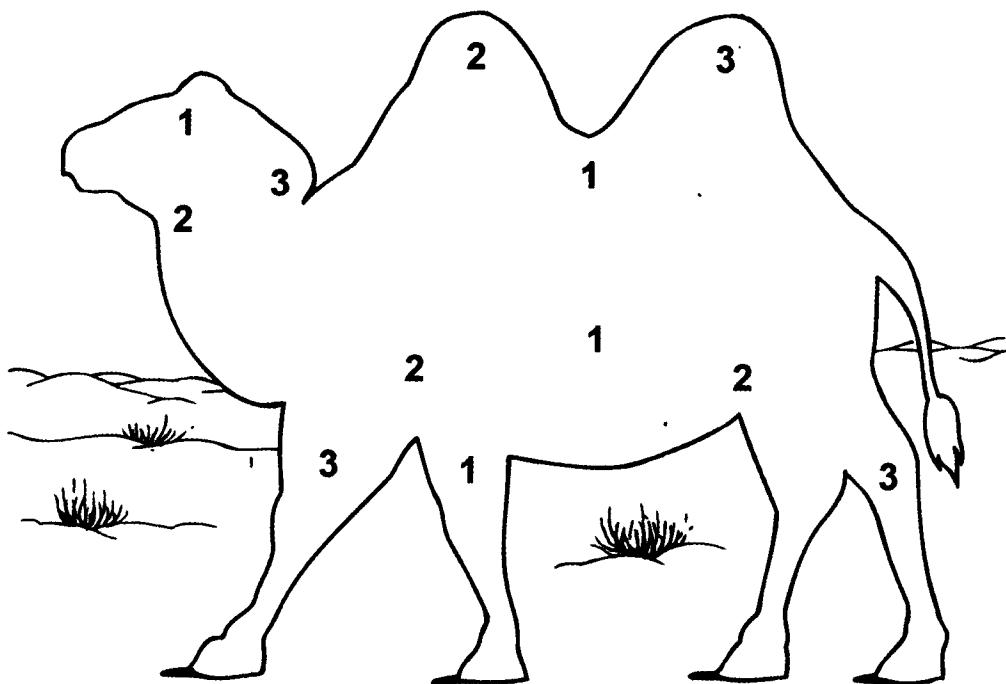
每种硬币有几个？它们是什么硬币？



答案 206

游戏题 16

划分这匹骆驼，使您在每个部分都能找到数字 1、2 和 3，
最少需要几条线？



答案 98

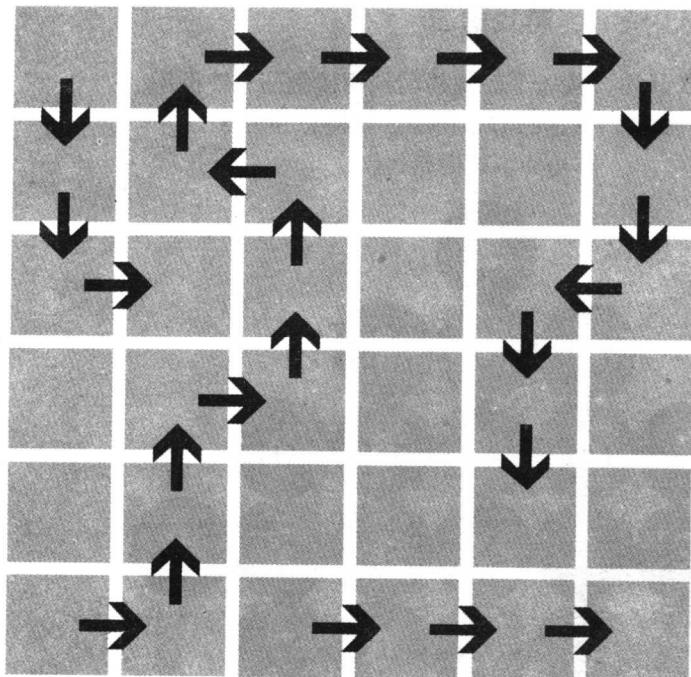
轻松做题

1	2	3	4	5
4	5	1	2	3
2				1
		?		

游戏题 17

用从 1 到 5 的数字
填写这个正方形图表，
使任何横向、纵向或对
角线的五个方块使用同
一个数字不超过一次。
取代问号的应该是什么
数字？

答案 217



游戏题 18

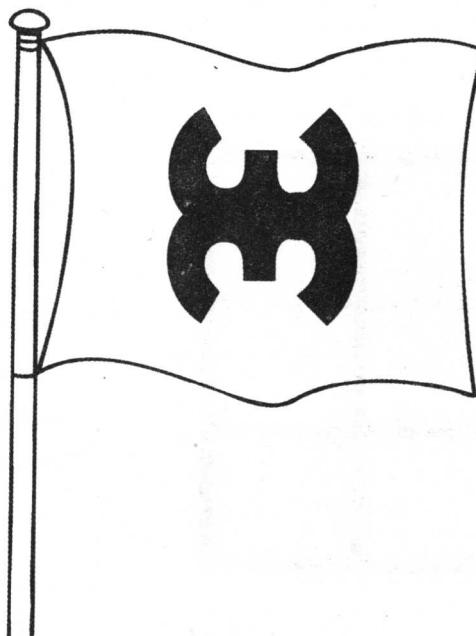
沿着箭头
找到最长的路
线。一共进入
了几个格子？

答案 109

A
级

游戏题 19

旗子上的符号显示一个数字。这是什么数字？

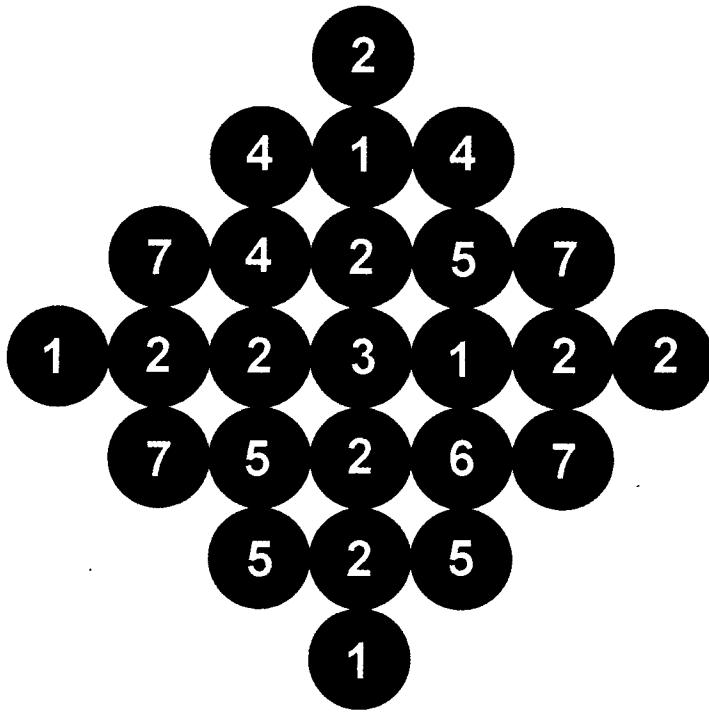


答案 146

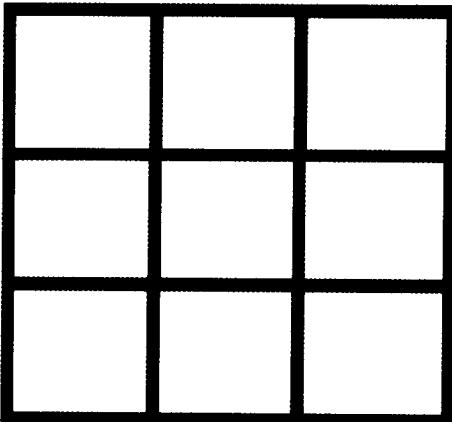
游戏题 20

从正中间的 3 开始，从一个圆圈移动到相接触的一个圆圈。

取三个数字，将它们与 3 相加。要使总和为 8，
有几种不同的路线？



答案 25



游戏题 21

您能在这个图
表中找出多少任何
大小的正方形？

答案 1