

精 品 教 材

网 页和网站制作 基础操作与实例教程

本书编委会 编



赠送光盘

光盘内容：包含所有范例的原始文件
和部分精彩实例的多媒体教学演示，供读
者学习使用

陕西科学技术出版社

流行软件基础操作与实例教程

网页和网站制作基础操作与实例教程

本书编委会 编

陕西科学技术出版社

内 容 提 要

Macromedia公司最新推出的Dreamweaver MX 2004、Flash MX 2004和Fireworks MX 2004三个软件产品具有强大的网页、网站制作和编辑功能,它们在网页设计和网站建设中得到了广泛的应用,已经成为制作网页和网站的标准软件。

本书全面介绍了Dreamweaver MX 2004、Flash MX 2004和Fireworks MX2004的基本理论和操作方法,并通过30个典型实例引导读者掌握三剑客的种种处理技术。本书实例丰富,便于读者上机自学与提高。

本书既可作为网页和网站制作培训班教材,也可作为电脑动画、广告设计等相关专业学习、参考用书。

图书在版编目(CIP)数据

网页和网站制作基础操作与实例教程/《网页和网站制作基础操作与实例教程》编委会编.—西安:陕西科学技术出版社,2005.3

ISBN 7-5369-3881-0

I. 网… II. 网… III. ①网页制作—教材②网站—设计—教材
IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2005)第005466号

出 版 者	陕西科学技术出版社 西安北大街131号 邮编 710003 电话(029) 87211894 传真(029) 87218236 网址 http://www.snstp.com
发 行 者	陕西科学技术出版社 电话(029) 87212206 传真(029) 87257895
印 刷	西安信达雅印务有限责任公司
规 格	787 mm×1092 mm 16 开本
印 张	20 印张 1 插页
字 数	540 千字
版 次	2005 年 3 月第 1 版 2005 年 3 月第 1 次印刷
定 价	32.00 元(附赠 1 张光盘)

(如有印刷质量问题,请与承印厂联系调换)

前 言

为了满足广大读者学习实用流行软件的需求,我们精心编写了这套“流行软件基础操作与实例教程”系列丛书,共8种,《网页和网站制作基础操作与实例教程》是其中的一种。

随着互联网的进一步发展与成熟,网络的带宽进一步加宽,网络应用也越来越广泛。网页制作更是日新月异,层出不穷,涌现了许多琳琅满目的网站,使得整个互联网多姿多彩。

现代企业形象的树立是企业宣传中的一项重要内容。随着网络的普及与发展,企业在因特网上拥有自己的站点和主页将是必然趋势,网上主页不仅成为企业宣传产品和服务的窗口,也是树立企业形象的前沿。

本书思路新颖,图文并茂,既可作为大中专院校学生、培训班学生 Flash 基础课程的首选学习用书,同时也可作为各类用户的首选工具用书。

全书共分为两篇,第一篇为基础篇,共6章:



网页制作基础



Dreamweaver MX 2004 入门



Flash MX 2004 入门



Fireworks MX 2004 入门



网站开发基础



使用 ASP 和动态数据库

第二篇为实战篇,共3章:



Dreamweaver MX 2004 精彩实例



Flash MX 2004 精彩实例



Fireworks MX 2004 精彩实例

实战篇包括30个精彩实例。本书附光盘一张,内容包括精彩实例的制作过程及素材。通过学习,使读者快速掌握该软件的使用,进行自由创作。

由于时间仓促,笔者水平有限,疏漏之处在所难免,希望广大读者批评指正。



编 者

这是我们的织梦空间

文本

您最喜欢吃的水果是:

苹果: ☒

梨子: ☐

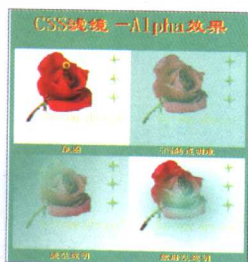
桃子: ☐

橘子: ☐

单选按钮

七彩人生, 从织梦开始。

巧用层创建竖直标尺



Alpha滤镜



Wave滤镜



插件的安装与使用

用户登录表单

注册名:

口令:

用户登录表单

新客户注册表单

姓名: (少于12个字符)

注册名: (3-12个字符, 勿以数字开头)

口令: (3-12个字符)

身份证: (18位数字)

证件号码: (少于60个字符)

居住地址: (少于60个字符)

邮政编码: (少于6个字符)

新客户注册表单

课程表

2004年度上学期		星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
上午	第一节					
	第二节					
	第三节					
下午	第四节					
	第五节					

书山有路勤为径
学海无涯苦作舟

课程表

课程表

2004年度上学期		星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
上午	第一节					
	第二节					
	第三节					
下午	第四节					
	第五节					

书山有路勤为径
学海无涯苦作舟

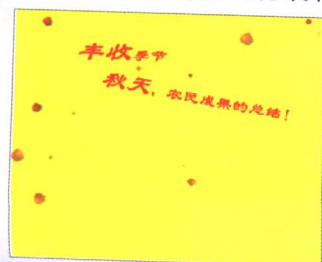
自动格式化表格

Flash MX 2004

活动背景字



雨一直在下



丰收季节



四季风光

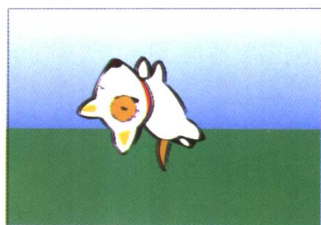
景1

跳到场景2

场景的转化



烟花



小狗翻跟头



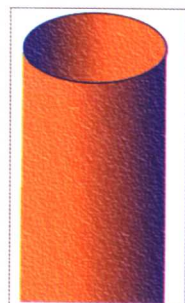
磁铁



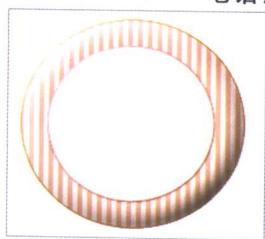
电话簿



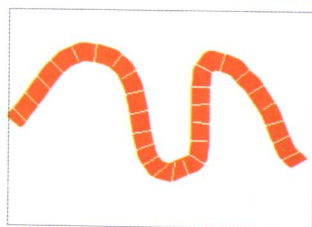
键盘控制飞行物



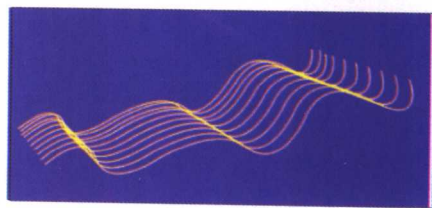
圆桶



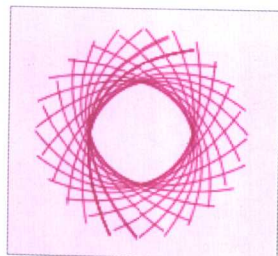
圆环



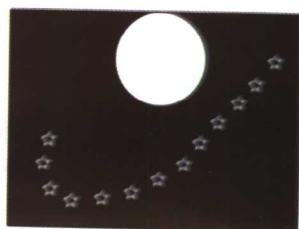
橡胶管



随风而起



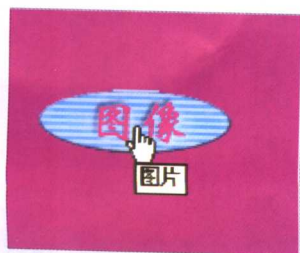
编织花环



星星和月亮



速德科技



转换图像



正在休息 请勿喧哗



水果盘

目 录

第一篇 基础篇

第一章 网页制作基础.....3

第一节 什么是网页.....3

一、Internet 与 WWW.....3

二、网站与网页.....4

三、网页的本质.....4

第二节 网页制作工具.....5

一、Dreamweaver MX 2004.....5

二、Flash MX 2004.....6

三、Fireworks MX 2004.....8

第三节 网页制作方法.....11

一、规划站点.....11

二、设计站点.....12

三、网页制作.....15

习题一.....16

第二章 Dreamweaver MX 2004 入门.....18

第一节 开始建站.....18

一、Dreamweaver MX 2004 的工作界面.....18

二、创建与管理站点.....21

三、网站上传.....24

第二节 制作第一个网页.....27

一、设置网页属性.....27

二、添加页面内容.....28

三、制作网页的一般过程.....30

第三节 文本修饰.....30

一、文本格式概述.....30

二、设置字符格式.....30

三、设置段落格式.....32

四、设置列表格式.....32

第四节 使用超链接把网页链接起来.....33

一、什么是超链接.....34

二、在 Dreamweaver MX 2004 中设置超链接.....34

第五节 上机指导	36
习题二	38
第三章 Flash MX 2004 入门	40
第一节 Flash MX 2004 基础	40
一、初识 Flash MX 2004	40
二、创建新电影并设置电影属性	40
三、了解 Flash MX 2004 界面	41
四、退出 Flash MX 2004	42
第二节 绘图工具	43
一、选择工具	43
二、部分选取工具	45
三、线条工具	47
四、套索工具	47
五、钢笔工具	48
六、文字工具	52
七、椭圆与矩形工具	52
八、铅笔工具	54
九、刷子工具	54
十、任意变形工具	55
十一、填充变形工具	56
十二、墨水瓶工具	57
十三、颜料桶工具	58
十四、滴管工具	59
十五、橡皮擦工具	59
十六、手形工具	60
十七、缩放工具	60
第三节 颜色工具	61
一、颜色概述	61
二、颜色的设置	61
第四节 制作动画	63
一、逐帧动画原理	63
二、逐帧动画实例	64
三、形变动画介绍	65
四、制作形变动画	66
五、对形变动画的控制	68
六、运动动画的认识	69
七、运动动画实例	69

八、运动动画的选项设置	72
九、用引导线制作动画	73
十、色彩动画的概述	73
十一、制作实例	73
十二、蒙版动画的概述	77
十三、制作一个简单的蒙版动画	78
十四、洋葱皮工具的使用	80
第五节 上机指导	83
习题三	90
 第四章 Fireworks MX 2004 入门	92
第一节 简介	92
一、什么是 Fireworks MX 2004	92
二、Fireworks MX 2004 的特色	93
三、Fireworks MX 2004 的优点	93
四、Fireworks MX 2004 的新增功能	94
第二节 工作界面的认识	95
第三节 认识绘图工具	96
一、绘制几何图形	97
二、绘制自由路径	99
三、绘制直线和曲线	101
第四节 工具箱和属性面板的使用	102
一、使用工具箱	102
二、属性面板	103
第五节 对象的旋转与变形	104
一、移动对象	104
二、缩放对象	104
三、旋转对象	105
四、翻转对象	105
五、扭曲对象	106
六、倾斜对象	106
七、数值变形	107
第六节 位图绘图工具	108
一、创建位图对象	108
二、选取框、套索与魔术棒的使用	111
三、刷子工具	114
四、铅笔	116
五、橡皮图章	117

六、填充工具	118
第七节 矢量绘图工具的使用	119
一、直线工具	119
二、钢笔工具	120
三、几何图形绘制路径	122
第八节 颜色的设置	123
第九节 图像的优化	125
一、优化面板	125
二、优化过程	125
三、比较优化	126
四、文件导出格式的选择	128
第十节 针对 GIF 和 PNG 选择优化	129
一、优化色深设置	129
二、优化抖动设置	130
三、优化失真设置	130
四、定义透明区域	131
五、删除未使用颜色	133
六、指定交错选项	133
第十一节 针对 JPEG 优化	133
一、选择性 JPEG 压缩	133
二、修改图像品质	135
三、模糊图像边缘	135
四、锐化图像边缘	136
五、渐进式 JPEG	136
第十二节 优化调色板	137
一、选择调色板	137
二、调色板的颜色数量	138
三、设置网页安全色	138
四、保存和载入调色板	139
五、添加和删除颜色	140
六、预设优化选项	140
第十三节 图像的导出	140
一、导出向导	140
二、导出预览	141
三、导出的类型	142
四、快速导出	143
第十四节 上机指导	143
习题四	147

第五章 网站开发基础	148
第一节 预备网站建设	148
一、软硬件配置	148
二、主页题材的策划	148
三、主页结构的规划	149
四、HTML 编辑软件的选择	149
五、申请主页空间	150
六、简易域名的申请	152
第二节 网站的规划	152
一、网站设计流程	152
二、确定网站的类型	153
三、网站内容的确定	155
四、网站界面设计	157
五、网站策划书撰写要点	158
第三节 定义站点设计的目标	160
第四节 建立信息体系结构	162
习题五	163
第六章 ASP 和 Web 数据库的应用	164
第一节 ASP 基础	164
一、ASP 的用途	165
二、ASP 的执行环境	165
三、ASP 的工作流程	165
四、ASP 页面的构成	166
第二节 ASP 语法	166
一、ASP 的变量和常量	166
二、ASP 过程	167
三、使用组件和对象	167
四、使用集合	168
五、控制客户端脚本	169
第三节 ASP 对象在网页制作中的应用	170
一、Request 对象	170
二、Response 对象	174
三、Application 对象	175
四、Session 对象	177
五、Cookies 对象	181

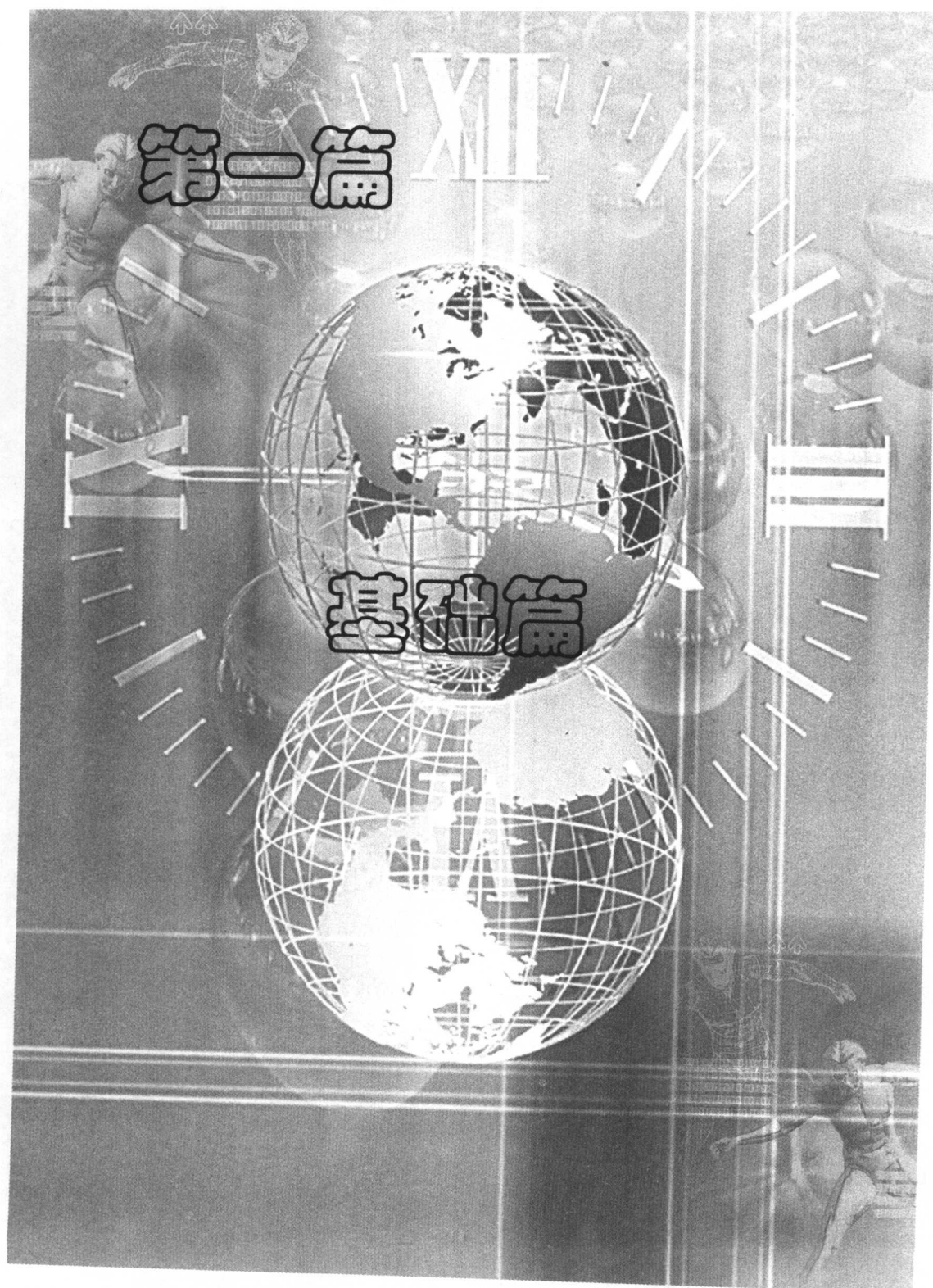
六、Server 对象	182
第四节 Web 数据库概述	183
一、什么是 Web 数据库	183
二、Web 数据库访问原理	184
三、Web 数据库访问技术	185
第五节 Web 数据库系统的选择	186
第六节 Web 数据库的管理	190
一、创建表	190
二、数据查询	191
三、插入记录	191
四、删除记录	191
五、更新记录	192
习题六	192

第二篇 实战篇

第七章 Dreamweaver MX 2004 精彩实例	195
实例 1 文 本	195
实例 2 单选按钮	198
实例 3 巧用层创建竖直标尺	201
实例 4 Alpha 滤镜	204
实例 5 Wave 滤镜	209
实例 6 插件的安装与使用	213
实例 7 用户登录表单	218
实例 8 新客户注册表单	223
实例 9 课程表	229
实例 10 自动格式化表格	234

第八章 Flash MX 2004 精彩实例	237
实例 1 活动背景字	237
实例 2 雨一直在下	240
实例 3 丰收季节	243
实例 4 四季风光	246
实例 5 场景的转换	252
实例 6 烟 花	256
实例 7 小狗翻跟头	259

实例 8 磁 铁.....	262
实例 9 电话簿.....	266
实例 10 键盘控制飞行物.....	280
第九章 Fireworks MX 2004 精彩实例.....	285
第九章 Fireworks MX 2004 精彩实例.....	285
实例 1 圆 桶.....	285
实例 2 圆 环.....	287
实例 3 橡胶管.....	289
实例 4 随风而起.....	291
实例 5 编织花边.....	293
实例 6 星星和月亮.....	295
实例 7 速德科技.....	297
实例 8 转换图像.....	300
实例 9 正在休息 请勿喧哗.....	302
实例 10 水果盘.....	304
习题参考答案.....	306



第一篇

基础篇

第一章 网页制作基础

网页制作是最热门的计算机应用领域之一。什么是网页？有哪些软件可以用来制作网页？制作网页应遵循什么步骤？这些问题并非是人人都能清楚回答的。本章将向读者介绍网页制作的基础知识，使读者能够快速进入网页制作的大门。

本章重点和难点：

- (1) 什么是网页
- (2) 网页制作工具
- (3) 网页制作方法

第一节 什么是网页

网页是用 HTML 语言编写的，通过 WWW 网传输，并被 Web 浏览器翻译成可以显示出来的集合文本、图片、声音和数字电影等信息形式的页面文件。本节将从 Internet 的基本概念说起，依次介绍 WWW，网站以及网页的本质——HTML。

一、Internet 与 WWW

1. 计算机网络与网络协议

计算机网络是 Internet 的基础，是多台计算机通过特定的连接方式构成的一个计算机集合体。而网络协议则可以理解为网络中的设备相互“打交道”时共同遵循的一套规则，即以何种方法获得所需的信息。

计算机网络一般按照所连接计算机和设备的地理位置远近来划分，分为局域网、城域网和广域网。覆盖一个办公室或者一个学校范围的网络叫做局域网；覆盖一个城市范围的网络叫做城域网；而覆盖更大范围的网络叫做广域网。

2. 什么是 Internet

Internet 是一个基于 TCP/IP 的网络，它由分布在各个国家的数以万计的网络互联设备组成，其间布满了复杂的通信线路，每台计算机在网络中所独有的标识——IP 地址，以及无时无刻不在流动着的数据——IP 数据包，在通信协议的控制帮助下，将信息从发送处准确地传送到信息接收的目的地。

Internet 上提供各种服务，供上网的用户使用，它们包括：WWW 服务（网页浏览服务）、电子邮件服务、网上传呼（如 OICQ）、文件传输（FTP 服务）、在线聊天、网上购物、网络炒股、联网游戏等。

3. 什么是 WWW

WWW（World Wide Web，又称 3W 或 Web，中文译名为“万维网”）是 Internet 提供的服务之一，由遍布在 Internet 上的称为 Web 服务器的计算机组成，它将不同的信息资源有机地组织在一起，通过

一种叫做浏览器的软件进行浏览。对一般设计者而言,不需要知道有关浏览器实现的程序细节,只要能熟练掌握和使用即可。

上网浏览的基本工作过程如下:

(1) 连接计算机到 Internet。

(2) 在浏览器窗口中输入一个 Internet 地址 (该地址通常对应于一个网页), 然后按 Enter 键。则将该地址对应的网页在浏览器中显示。

(3) 在显示的网页中进行具体操作。

浏览器有多种, 目前常用的有 Internet Explorer 和 Netscape 两种。

二、网站与网页

网页是用 HTML 语言编写的, 通过 WWW 网传输, 并被 Web 浏览器翻译成可以显示出来的集合文本、图片、声音和数字电影等信息形式的页面文件。HTML (Hypertext Markup Language) 中文翻译为“超文本标记语言”。“超文本”就是指页面内可以包含图片、链接、音乐和程序等非文字的元素。

通过超链接连接起来的一系列逻辑上可以视为一个整体的一些网页就叫做网站。或者说, 网站就是为了完成某个特定目标链接的页面集合。

网页一般由站标、导航栏、广告栏和信息区等部分组成。在访问一个网站时首先看到的网页, 一般称为该网站的首页。有的网站首页只具有欢迎访问者的作用, 只是网站的开场页, 单击页面上的链接文字或图片即可进入网站主页, 而该网页也随之关闭。

网站主页与首页的区别在于主页设有网站的导航栏, 是所有站点网页的链接中心。但大多数网站的首页与主页通常合并为一个页面, 即省略开场页直接显示主页, 这种情况下主页和首页的概念经常被混用, 但它们所指的都是同一个网页。

三、网页的本质

浏览者是通过浏览器来访问 Web 服务器上的网页的。那么, 网页的本质到底是什么呢?

在浏览器窗口中任意打开一个网页, 选择 **查看(V) → 源文件(C)** 命令 (见图 1.1.1), 系统会启动记事本程序, 显示其中包含的一些文本信息, 如图 1.1.2 所示。

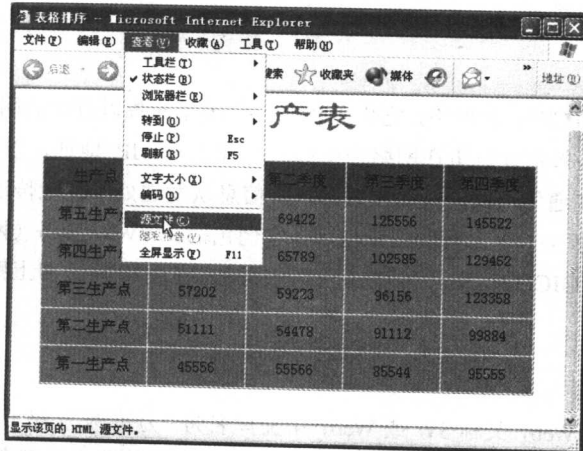


图 1.1.1 选择“源文件”命令