

超级玩家

PC地带

自由手创作群 编著

- ★横扫千军—王国风云
- ★地下城守护者II
- ★战地2100
- 帝国时代2 (非正式版)
- 真命天子
- 机械战斗
- ★重装机甲兵2
- ★机甲指挥官3
- 地狱直升机
- 星球大战—同盟铁翼
- 恐龙猎人2
- 魔法门英雄无敌3
- 大闹立志传3
- 信长野望—烈风传
- ★星球大战前传—幻影的威胁
- ★战国美少女2春风之章
- ★愤怒的魔法师2
- 极地之光
- 幻想水浒传
- ★雍正王朝之君临天下
- 爱蒂丝的魔法冒险
- 创龙传
- ★电车GO!2高速编
- 过山车大亨
- 铁路大亨2资料片
- 清凉宝贝
- ★完全泡泡手册 (入门篇)

WARZONE
2100



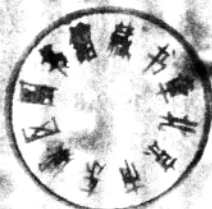
90199779

超级玩家

PC地带

自由手创作群 编著

RJS27/11



地下城守护者2
KEEPER2



CHINES

COON

路大

帝國



兵器工業出版社

完!
入

DOES I
門

干國風雲

星線大
日

内容简介

本书收集了近期国内最流行的热门经典电脑游戏,并且编写了完全攻略,是一本广大 PC 电脑游戏爱好者通关的好参考书。

图书在版编目(CIP)数据

超级玩家·PC 地带/自由手创作群编著. - 北京:兵器工业出版社,1999.8

ISBN 7-80132-666-0

I. 超… II. 自… III. 微型计算机-游戏 IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 26587 号

出版发行:兵器工业出版社

责任编辑:朱丽均

社 址:100089 北京市海淀区车道沟 10 号

经 销:各地新华书店

印 刷:北京振兴印刷厂

版 次:1999 年 8 月第 1 版第 1 次印刷

印 数:1-8000

封面设计:蒋 宏

责任校对:张 静

责任印刷:王京华

开 本:850×1168 1/32

印 张:12.5

字 数:368 千字

定 价:20.00 元

(版权所有 翻印必究 印装有误 负责调换)

目 录

即时战略类	(1)
横扫千军——王国风云	(2)
地下城守护者 II	(17)
战地 2100	(23)
帝国时代 2(非正式版)	(39)
真命天子	(47)
机械战斗	(52)
射击类	(65)
重装机甲兵 2	(66)
机甲指挥官 3	(72)
地狱直升机	(89)
星球大战——同盟铁翼	(96)
恐龙猎人 2	(113)
策略类	(149)
天地劫——神魔至尊传	(150)
太阁立志传 3	(156)
信长野望——烈风传	(183)
动作冒险类	(195)
星球大战前传——幻影的威胁	(196)
角色扮演类	(211)
战国美少女 2:春风之章	(212)

愤怒的魔法师 2	(225)
极地之光	(236)
幻想水浒传	(239)
雍正王朝之君临天下	(268)
爱蒂丝魔法冒险	(281)
创龙传	(287)
模拟类	(314)
电车 GO! 2 高速编	(315)
过山车大亨	(325)
铁路大亨 2 资料片	(335)
养成类	(349)
青涩宝贝	(350)
其它类	(360)
完全泥巴手册(入门篇)	(361)
游戏秘技	(378)



即时战略类

- ☆横扫千军——王国风云
- ☆地下城守护者 II
- ☆战地 2100
- ☆帝国时代 2(非正式版)
- ☆真命天子
- ☆机械战斗



王国风云

横扫千军——王国风云

类型:即时战略

语言:英文

出品公司:CAVEDOG

评价:★★★★★

方杖语:现在的游戏怎么这么多的关??

游戏攻略

任务一 ALL HELL BROKEN LOOSE

我们的队伍要向北走,寻找 ABIBA 城,让 EMEN 到达城内的东墙,不惜一切代价保护 EMEN。任务简单,不多说了。

任务二 VICTIMS, NOT VICTORS

找到并进入北方的要塞,保护 EMEN 的安全。一样简单,自己来。

任务三 ORDER OVERTURNED

和 JORETH 及他的随从离开要塞,向北方前进,寻找小片沙地和一个箭楼。当看到 JORETH 时,船只会靠近海岸,把 JORETH 和他的人送上运输船,并且把船开向东北方。这关也不难,大家不要管要塞

周围的敌人,只要把路上遇到的几个敌人消灭就行了,登船的时候让武士在岸边防守。

任务四 THE WEDGE

到西面的 VERUNAN 港口,消灭那里的船只、城市和战士。那里的敌人不堪一击,一群飞龙的力量实在是太强大了。

任务五 BLACK PEACE

召唤黑暗建筑师并让他们在神圣遗址上建造天然磁石来吸收能量。使用 CABAL 来积聚自己的军队,消灭附近所有反抗的城镇。在城镇居民、建筑和庄稼上自由发泄你的怒火。这一关大家可以建造一些简单的建筑和几种士兵,熟悉一下,不难。

任务六 JUNGLE SCREAMS

沿河道向下航行,在北方的沙滩上卸下船上的护卫队,使用你的女祭司在沙滩上修建四个箭楼。保护你的旗舰和女祭司的安全。首先要把船队开到岸边,然后用旗舰在沙滩上修建建筑,生产女祭司和军队,让女祭司去神圣遗址上修建磁石来收集能量,然后消灭岛上的敌人,如果想练练手还可以在南岸发展发展。

任务七 CLEANSING

使用你的兽人训练者创建一些军队,向南行军到 VERUNAN 的露营地,消灭那里所有的塔楼守卫。看看现在的兵力,再训练十来个战士就 OK 了,四个人拆一个箭楼简直是 EASY。不过记住一点,先消灭敌人的兵营是控制敌人的最有效的手段。全力突击后小心敌人的偷袭。

任务八 WITHOUT MERCY

使用 LOKKEN 召唤磁石、建筑和防御工事。挡住早期 ARAMON 的攻击,召唤一支相当强大的军队,突击南部的基地,消灭里面的战士和建筑,LOKKEN 必须生存。这一关开始有些难度了,好在神圣遗迹比较多,光上方就有五六个,不过最左边的遗迹旁有几个敌人在看守,干掉他们好了。然后慢慢发展,修建魔法箭楼是相当重要的,骷髅弓箭手也比较好使。随着实力的壮大,把你的士兵派出去占领周围的遗迹来发展,同时在周围修建魔法箭楼并分出五六个人来把守。

以此类推,慢慢蚕食敌人的力量来源。但是敌人在一定时候会从左面来一拨援军,所以那边是把守的重点。当所有的遗迹被你占领的时候,同时也宣布了敌人的失败。

任务九 UNSEEN HANDS

掩护 JORETH 直接进入北边的城镇,注意你的魔力补给,它的流失是看得见的。偷偷地在四处转转,找到炼金术士的首领并除掉他。离开城市并沿着路走向东北方。哈,典型的个人英雄主义,看我的。先使用一个隐身魔法,就是闭着眼睛的那个,看着大地图上的绿点,绕过城门处的两个卫兵进到城里,注意自己的魔力,在魔力快用完的时候,收起魔法休息一会儿,然后在城市里转了一阵子没有见到要找的人,只好用了一个最古老的办法——宁可错杀一千,决不放过一个的政策开始屠城。连士兵都杀的差不多了的时候才在城西侧偏北的地方见到了一个老头,想必他就是你要找的人吧。杀了他以后屏幕停顿了一会,然后你迅速地从城北边的门溜了出去……

任务十 NIGHTMARE LEGIONS

让 LOKKEN 在基地修建 WELL - FORTIFIED,带领你新成立的军队到南方消灭所有存在的 ARAMON,注意强大的反抗和保住 LOKKEN 的生命。派一个骑兵迅速探明上半部分地图的情况,同时 LOKKEN 开始修建基地,周围的神圣遗迹很多,有充足的能源可以使用,在下方有一个山口是敌人进攻的重点,所以在那里最好修建三个魔法箭楼。迅速生产三个农民,让他们去四周的遗迹上修建磁石。然后开始积攒自己的实力,当你已经用魔法箭楼围住了敌人的基地时,敌人的冲击一次次的弱了下来,慢慢地享受胜利的喜悦吧。

任务十一 UNHOLY QUEST

在高地的顶部开 PARTY 的童子军也许会受到攻击,尽可能地拯救他们,让农民在 LOKKEN 旁边修建防御工事,建立一只军队去占领高地,一旦那样,让你的黑暗牧师修建神庙,注意保护你的黑暗牧师和 LOKKEN。一开始就迅速把高地上的人马调回,然后派现有的几个人去半路上迎接一下,顺便消灭几个跟过来的敌人,同时,LOKKEN 在后方修建一个磁石,然后开始造兵营、建农民。等造出三

个农民后,再建一个兵营,同时开始向四周发展,抢占遗迹。现在那种好像蜘蛛,又有些像大蚂蚁的东西很厉害,多做几个,等攒够 20 来个就向高地上冲,占领后迅速让农民在上面修建魔法箭楼,然后剩下的人继续向前冲,一口气消灭敌人的兵营和残余力量,然后你就可以看着“阿拉丁”在高地上慢慢地修建神庙了。

任务十二 THE ETHER'S FURY

TAROSIAN 的军队要从东面穿过这里,用你新制成的大炮去消灭他们,注意侧面的包抄。不要急,这一关相当简单,把你的军队分成两部分,大炮就不要动了。战士和弓箭手各一组,分别把守上下两侧的路口,等着那些不知死的敌人冲上来吧!!! 只要注意不要让战士跑得离大部队太远就行了。

任务十三 MADNESS AND DISEASE

到达西北方的 LOTHOL 城,路上会有战斗,尽量避免损失,让 JORETH 到达城中的码头,JORETH 必须生存。这个任务也不难,把要保护的人单分一组,然后大部队在前面开路,让他跟在后面走,不要离部队太远。到了城边,在大门左侧好像有个缺口可以进去……

任务十四 UNWELCOME GUESTS

让 KIRENNA 修建几个磁石,修建船厂并召唤部队占领旁边的岛屿。首先要接管小岛,当你的队伍足够强大的时候再接管大一些的岛屿,压碎敌人。KIRENNA 和 SOLAN RIXX'S SHIP 必须生存。让 KIRENNA 先在小岛上建两个磁石,然后在周围修建箭楼防守。招呼所有的人上船,运到另一个小岛上,迅速干掉兽人训练师,然后占领小岛并修建兵营和船厂。当造出 10 艘船的时候就可以向右侧的大岛进攻了,其中一条船上装几个战士和一个农民就行了。用船只消灭岸边的敌人,然后派战士去消灭兽人训练者。农民则去盖房修工事。

再次积攒实力,在最后一个岛屿的南岸登陆,舰队护卫,战士把守,农民开始修建箭楼,大约修建五个左右就可以修建兵营了,记住让箭楼把它围起来。以后的事就不用我教了吧? 记住先干掉兽人训练者。

任务十五 ROLLING OCEANS

侵略者会从北方扑过来，迅速修建你的防御工事，保护你的磁石，你非常需要它们，坚守 30 分钟。先用工程船在岛上建一个兵营，然后迅速开到一边去修建船厂，在磁石的周围修箭楼，最少四个，加上弓箭手，这样才能守住。然后在地图左上角和右上角各有一个岛，敌人在左上角的岛上，右上角的岛上有两个磁石是你的，还有一个是敌人的，可以占领那里，多修防御设施，严防死守。或者直接开到左上角的岛边开始修建水上箭楼，用你最快的速度在左上角的岛下方修三个水上箭楼，然后在箭楼旁的平台上修建兵营，慢慢发展牵制敌人，只守不攻，否则会前功尽弃的。只要守住 30 分钟就行了，不要期望消灭敌人，保存自己才是最重要的。

任务十六 A NEW FLEET

给你的磁石周围修建一些防御建筑，带着 KIRENNA 和她的新船到西面，修建一个基地，然后带领你的队伍向北，消灭所有的敌人。这一关一共只有五个遗迹，所以一定要守住每一个占领的遗迹。在刚开始的岛上修建一个兵营，周围的船作掩护，然后做一个农民，让她在岛上负责修建箭楼，大约要修建五六个。然后战士登船，带上 KIRENNA 来到西面的陆地上。不要着急登陆，让舰船把周围打扫一下再上岸，迅速修建箭楼和兵营。然后建一个农民，让农民开始修建炮塔。KIRENNA 和剩下的几个士兵到旁边的高地上消灭敌人，注意保护 KIRENNA 的安全，她的攻击和防御都很不错。占领高地上的遗迹后，你的速度应该和电脑差不多了（电脑作弊）。养两只鸟，然后把舰船沿着河岸向北开，鸟在岸上带路，让舰船去消灭岸上的敌人，首要攻击目标就是兽人训练者，一共有两个。中间一个，上边一个，然后就可以清扫大陆了。海里面还会有几个海怪，用舰船去对付吧，实在不行还可以建个船厂，只是要多费些时间了。

任务十七 WALKING TOWERS

让你的猎人在峡谷里找到 STONE GIANTS，并让他们去消灭西北方 VERUNAN 的基地。你要找的人在地图下方中间，找到他们后给我的第一感觉就是很威武，虽然他们只有四个人，（四人帮?! 啊！对

了,他们身材的某一部分和方杖差不多……)带着他们来到西北方的敌人基地里,好象这里有点问题,那就是先打箭楼和弓箭手,武士是不会攻击你的,消灭了所有的弓箭手后再慢慢地拆房子,消灭武士和农民……

任务十八 WAR

让 STONE GIANTS 来守卫你的基地,你需要建更多的磁石来增加建筑等级,尽快地集合出一只强大的队伍,注意空中的侦察是相当重要的,穿过大河到西岸去消灭所有入侵者。开始的时候先把兵力集中到浅滩那里,围成个半圆,让敌人过不来,然后召唤另外两种兽人统领,派兽人领主去另外两个遗迹修建磁石,并且召唤石头巨人来守护,有三个就够。让二级领主去召唤水兽,浅滩两侧各六条左右,迅速消灭敌人的舰船。然后敌人也许会在你这边修建基地,派领主去召唤飞龙,大约有 10 条左右就够了,用飞龙去攻击箭楼和弓箭手,陆军不要管,用防空力量消灭陆军当然没问题。确信自己这边已经没有敌人了之后,带领飞龙队从上到下开始对河西岸进行扫荡……

任务十九 ONE SWORD

VERUNAN 加强了西南方岛屿的控制,小心他们有其他的宿营地遍及整个地区,THIRSHA 必须额外召集一只军队,用雨燕去攻击敌人不让他们大规模集中,消灭岛上的堡垒和周围的海军,THIRSHA 必须生存。把现有的队伍分成两组,分别占领高地下的两块遗迹,同时召唤兽人训练师等,修建磁石。然后每块磁石周围最少四个石头巨人看守。快速发展海军,大概有八个海怪就行了,分成两组上下搜索敌人舰队。训练师开始召唤飞龙并向地图下方发展,当右侧地图已经没有敌人的时候从北边飞到西面的陆地继续发展。消灭了西部下方的敌人基地后,全力召唤飞龙分两组进攻中间的岛屿,那里的箭楼极多,所以后方还要不停地召唤飞龙作战,我用了一个小时才搞定。

任务二十 LANDFALL

在南方修建营地,用舰船来保护你的队伍,带领你的军队向南移动到丛林,在每个 ZHON 的村子里修建四个箭楼,SOLAN RIXX'S

SHIP 必须生存。这一关敌人很猛,所以大家要做好准备。先在岛上登陆并修建兵营,然后建一个磁石,修建船厂。在右侧不远处还有一个遗迹可以占领,但是需要有战船在旁边护卫,那个岛上留一个农民。可以让她修理周围的战船。不要着急向南方登陆,没有足够的实力会招来疯狂的报复。现在你已经占领了三个遗迹,敌人那边也差不多有三个,但是他们的兵力比你强,所以只有稳固发展才对。大概建了 10 条左右的战船后,带着旗舰向那片大陆开去,在离岸边不远的地方修建两个水上箭楼,战船也停在岸边,开始登陆作战。你这才发现敌人有大约六个遗迹!!!天哪,你只有继续守。用箭楼一点一点往前趟,稳扎稳打,同时让战士和骑射手保护。记住消灭了所有的敌人之后在每个村子里修建四个箭楼,要不然是无法过关的。

任务二十一 SHIPS OF DOOM

KIRENNA 回来了,还带回来了新式的战船,用这些船去消灭敌人的防御工事,修建滩头阵地,并组建你的军队,在丛林里把 ZHON 打回去,丛林里有一条 KANDRAN ROAD,让 KIRENNA 去那里,KIRENNA 和 SOLAN RIXX'S SHIP 必须生存。(MY GOD,我本以为已经结束了,怎么还有?!真不知道什么时候才是个头?)先让 KIRENNA 上岸修个军营,然后大家一起向下行驶,在岸边登陆后修建箭楼等防御工事。在左下角有一条敌人的必经之路,只要封锁了那里,陆军是过不来的。然后在内河修建船厂,制造战船来防守河岸。农民则在陆地上大兴土木,召唤军队。(后来我觉得不太理想,所以我又重新开始,在登陆作战的时候我把战船开到右侧的内河入海口那里,直接把战船停放到那条必经之路上,这下可省了我好大的麻烦。)从下往上发展,沿河修建几个箭楼,在每个磁石旁再修两个箭楼,这下可以高枕无忧了。然后在河里修船厂,制造战船,派农民在岸边修建箭楼来扩大视野增加攻击范围。这样就可以向敌人的基地推进了。多做些炮船和鱼叉船,搭配使用,然后等敌人全部消灭掉之后把 KIRENNA 带到地图的右下角。

任务二十二 TARGET PRACTICE

侦察结果指出,监狱位于一个岛上,在南方的大岛上登陆,让

KIRENNA 来召唤一只强大的部队，让 KIRENNA 去囚犯当中，把囚犯营救到船上，把他们带到西边的小岛上，KIRENNA 和 SOLAN RIXX'S SHIP 必须生存，至少营救 20 个囚犯。先把旁边岛上的磁石拆掉换成自己的，并且在上面建一个兵营，然后向东走，把 KIRENNA 放到一个高岛上，让她拆掉敌人的魔法箭楼，占领遗迹并修建一个兵营建造几个农民，让她们在高岛的周围修建炮楼，这样低处的敌人可就惨了。建了一排炮楼后该考虑登陆问题了，在下方的登陆点上会有无数敌人来围剿你，搞不好就完蛋了，所以要注意安全，看看不行了就让 KIRENNA 上船好了。还有个办法就是在岛屿的南侧还有一片高地，想办法占领那里，用船往上面运兵，大概有两船人就够了，强行攻占。等把敌人折磨的差不多了，这时就可以营救囚犯了。让 KIRENNA 到牢房边，那里没有门，只有一间房子，用“扫把”的那项技能，把房子扫没，这时应该让战士在外面把守并冲进去一部分拖住敌人，然后让 KIRENNA 带着犯人往岸边跑……

任务二十三 THE BUTCHER OF ZAKUM

救出来的犯人告诉了我们有关北方据点的情况，让他们去偷袭并杀掉 TAROSIANS。消灭邪恶的 BARON LEIMAR，最少有一个人活着回来。把所有的人装上船，然后开到地图的左上角，那里有一条窄窄的河道，从那里上岸后，大家集合一下，枪手一组，战士一组，留出一个战士以防万一，然后让那几只鸟去探路，看着差不多时带着两组人马直奔敌人的老巢——地图上面中间高地上围栏中。路上的敌人尽量消灭，但要注意节约兵力，到山顶上后，几个人拆箭楼，几个人拆门，同时进行，要不一堆人围在箭楼下能动手的也就三个人。冲到基地里后，直接去找那个首领，KILL HIM。

任务二十四 TERRIBLE DISCOVERY

找到投石器，用它消灭 HEART OF THESH 的城墙，JORETH 必须进入中心。小心 TROLLS，保证 JORETH 的安全。把军队按兵种分组，然后向右走，来到绿色的墙上时派一个人沿着墙向上走找到投石器，然后大家一起继续向右走。要去的地方在正中心，四周被墙包围着。用投石器轰开墙，让 JORETH 进去。

任务二十五 BETRAYAL

等待 TAROS TROOPS 登陆,与 ARAMON 的队伍联合起来忠于叛国者 BURIASH。向东前进,所有忠诚于 ELSIN 的军队都要被消灭。这一关极为简单,敌人不能发展,而你又有两个种族可以互相帮助,只要消灭所有的军人就 OK 了。不多说。

任务二十六 WE ARE THE FUTUER

带领 ARAMON 和 TAROS 的联合军队进入 NARMER 城,消灭城市东部的神庙。让黑暗牧师在那个地方修建一个邪恶的神庙,并准备好足够强大的军队去破坏城墙。先把出现地点上下的两个遗迹占领后,在斜坡下修建兵营,然后派人类的农民去建炮楼,魔法师去占领周围的几个遗迹,让黑暗牧师也上。用炮楼把城堡的两个门口封死后发展一会,然后就可以杀进去了,拆掉城里的神庙,然后在原地再修建一座自己的神庙。PASS。

任务二十七 A LAND NOT FIT FOR HUMAN

创建一个相当大的军队,消灭所有 TAROS 的岗哨和巡逻兵。这里有两个营地在相互争斗。LORDIND DERNHEST 必须生存。先让农民在基地门口修建一个炮楼,然后生产两三个农民去占领周围的遗迹。然后全力生产骑士,他们攻击力强,速度快,除了不能防空以外是最好的军队。在每个遗迹旁修建两个炮楼,建议每个遗迹旁都放五个骑士,每两个遗迹中放一个农民。没有多久,就可以在地图的中部建立了一个炮楼的防御阵地,分前后两层,中间夹杂着骑士和农民。等局面稳定了,派农民从下方往西推进,用炮楼和骑士来做掩护,占领了敌人的两个遗迹后,你就把敌人出入的山谷口封住了。在那里修建一个兵营,建骑兵,并修建两个大型投石器,它的射程是最远的。派骑士向山谷里探察,用投石器袭击。很快就把敌人下方的基地摧毁了,但是要注意上方敌人的袭击,在山谷北侧最少要修建两个以上的炮楼,并且有骑兵看护才可以。打到这里已经胜利了 80%。派骑士往北方冲,看清敌人位置再用重武器轰,战线在一点点向北推进,当占领了中部的遗迹后在那里修建炮楼和投石器,并把军队集结在那里,随时准备发动最后的攻击……

任务二十八 BURY THE DEAD

让所有的随行人员到达北方，DERNHEST 领主要穿过村子才能到达北方，TAROSIAN，DERNHEST 必须生存。看上去你的人马还不少，按兵种分组后就可以出发了，先向北，消灭了敌人的磁石后沿着山脉向东走，消灭沿途见到的磁石，在地图中部，你的队伍遇到了强烈的阻击，由于过分和敌人纠缠，等消灭了敌人后你只剩下一个骑士和那个领主了。眼看着敌人还在往上冲，你的骑士和领主骑着马飞快地沿着山脉向北方跑去，千万不要再纠缠敌人了，冲到地图北面的尽头就可以了。

任务二十九 EMPTY STREETS

进入 SHEKELESH 城，领主和他的随从到达市中心。DERNHEST 必须生存。派一名骑兵迅速地趟开地图，千万不要和敌人纠缠，打不还手，骂不还口。把地图趟开后，有个很简单的方法，就是带着所有的人一起见墙拆墙，见人拆人，一路直行，走到一个有个螺旋建筑的地方就过关了，也可以让领主一个人快速飞奔，直接跑到那里……

任务三十 DEATH SQUADS

ELSIN 的队伍没有与 SHEKELESH 驻扎在一起，沿着城墙巡逻，消灭周围巡逻的岗哨，小心不要惊动神甫。建议大家把速度稍微调慢，要不刚开始你养的母鸡就会被红烧了。那只鸡可千万不能死呀!!! 先把想要吃烤鸡的两个弓箭手消灭掉，然后让母鸡在空中盘旋，消灭走过来的岗哨，然后再往左边走一点，消灭那边的哨兵，大约共有 8 人左右。记得千万千万不要惊动别人，否则……否则……

任务三十一 SLAUGHTER OF SHEKELESH

偷袭上方的城市并且消灭 ARAMON 的军队，会有援军到达来帮助。放手干吧，援军会源源不绝地到来，消灭城中的所有敌人，你的任务就完成了，记住我教的简便方法——拆墙。

任务三十二 BAIT

把注意力集中到 VERUNANS 上，引诱他们到死亡图腾神庙。死亡图腾位于东部，要穿过北部的山脉。你指引着猎人一路向下，绕过山脉。路上的敌人不要管，只是低头赶路。到了图腾下你会发现，原

来图腾的感觉好像苏军的电球?!

任务三十三 ONE QUIET MAN

找到六个 VERUNAN 的前哨。不要雇佣军队,只是侦察地点,利用高地来增加你的视野。让猎人爬上最主要的那片高地,围着上面转一圈就能找到五个敌人基地,还有一个离你出现的地方不远。侦察完了就 OK。

任务三十四 VENGEANCE

创建一只相当大的军队去席卷 VERUNAN 的前哨,在进攻之前不要让 VERUNAN 发现你们。如果被发现了,VERUNAN 会用全部的军队来招呼你。占领周围所有的遗迹,沿着沙滩的边缘开始修建死神徽章,不要着急募集军队,当修建了整整一排后,应该已经把整个沙滩封锁了,如果不着急的话可以再修一排,中间夹杂一些石头巨人,这样就万无一失了。召唤飞龙,攒够 10 来条就从地图左侧飞上去再向右,消灭敌人的海军。顺手从右侧下来,消灭敌人的两个磁石后回到基地。召唤一只大鹰,带上四个召唤师,两个二级两个三级的,再带上几条飞龙掩护。从地图右侧贴着边上去,在敌人的基地边修建死神徽章和磁石,同时在上面召唤石头巨人。剩下的事情只是时间问题了。还有就是敌人的炮楼射程太远,而石头巨人的射程比它还要远一点点。但是要用一只蝙蝠去探明敌人位置再让巨人攻击。虽然你看不见他们在攻击哪里,但肯定会把敌人消灭的。

任务三十五 EMEN'S MESSAGE

领主 BURLASH 已经在东南的农田里建立了基地,进入敌人的基地并暗杀 BURLASH。EMEN 必须很快地退出到墙外安全的地方。EMEN 必须生还。现在你所能控制的只有 EMEN 一个人,用鼠标找一找。让他去村子里杀掉领主 BURLASH,一剑就行了,干完赶紧跑,回到城里过关。

任务三十六 COMMON FOLK

你可以用 AYL A 去收集一些平民,消灭小路上的敌人。最少有五个信徒跟随 AYL A 找到投石器。控制投石器去消灭领主 BURLASH 的军队和巡逻兵。用小地图确定敌人目标。先用 AYL A 去收集所有