

10 Minute Guide To HTML 3.2

当代计算机
职业培训
系列教程

HTML 3.2

快速学习手册

(美) Tim Evans 著
刘蔼然 关宏宇 译

新颖

实用

全面

CMP
QUE

机械工业出版社



西蒙与舒斯特国际出版公司

当代计算机职业培训系列教程

HTML 3.2 快速学习手册

(美) Tim Evans 著

刘蔼然 关宏宇 译

章小莉 校

机械工业出版社

HTML (超文本置标语言) 已成为 Web 和电子出版物的标准语言。本书简要介绍了 HTML 的特点和编程方法, 并提供大量的编程实例与屏幕快照, 以加深读者对这种语言的理解, 最终帮助读者成功地从桌面排版系统过渡到联机排版系统。本书介绍的是 HTML3.2 版本, 每章学习只需要 10 分钟, 便于读者在学完一章后有时间消化吸收有关内容。

Tim Evans: 10 Minute Guide To HTML3.2

Authorized translation from the English language edition published by Que Corporation

Copyright 1997 by Que Corporation.

All right reserved. For Sale in Mainland China only.

本书中文简体字版由机械工业出版社和美国 Que 公司合作出版, 未经出版者书面许可, 本书的任何部分不得以任何方式复制或抄袭。

本书封面贴有 Prentice Hall 防伪标签, 无标签者不得销售。

版权所有, 翻印必究。

本书版权登记号: 图字: 01-97-0518

图书在版编目 (CIP) 数据 (97) 第 07036 号

HTML 3.2 快速学习手册/ (美) 艾文斯 (Evans, t.) 著; 刘嵩然, 吴宏宇译. -北京: 机械工业出版社, 1997. 5

原文书名: 10 Minute Guide To HTML3.2

当代计算机职业培训系列教程

ISBN 7-111-05718-X

I . H… II . ①艾… ②刘… ③吴… III . 超文本标记语言-手册 IV . TP312-62

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (97) 第 07036 号

出版人: 马九荣 (北京市百万庄南街 1 号 邮政编码 100037)

责任编辑: 刘小玲

三河永和印刷有限公司印刷·新华书店北京发行所发行

1997 年 6 月第 1 版第 1 次印刷

787×1092mm 1/16·6.625 印张·164 千字

印数: 0001-6000 册

定价: 12.00 元

凡购本书, 如有倒页、脱页、缺页, 由本社发行部调换

作者简介

蒂姆·埃文斯 (Tim Evans) 是 Que 出版社出版的《Netscape for X Windows 快速学习手册》和《HTML 3.2 快速学习手册》两书的作者。他是一位 UNIX 的系统管理员, 同时也是一位受雇于 Taratec 发展有限公司的网络安全顾问。在过去的 3 年里, 他一直在位于美国特拉华州威明顿市的杜邦公司的实验室里工作, 从事着对杜邦公司的环球网, 即杜邦环球网的改进。而这个环球网通过其环球网络系统广泛地被用来为公司提供信息共享。在此之前, 即过去的 20 年里, 他在美国社会安全管理局 (U.S.SSA) 的几个部门中工作过。在 Internet 尚未广为人知的 1991 年, 他便已经把政府机构接入了 Internet。在杜邦和美国社会安全管理局工作的时候, 他为大量的、在不同的计算机 (从 PC 机到工作站再到 MINI 型计算机) 上运行 UNIX 系统的用户提供了技术支持。

蒂姆·埃文斯出生于密苏里州。过去, 他当过巡回演艺团团员 (在 14 岁的时候, 他便拥有了属于自己的旋转木马)、自动装配线工人、看门人和酒店招待员。他曾获得过历史学学位, 这表明了只要通过个人的后天努力, 文学艺术教育可以使人胜任任何工作。蒂姆还在背景复杂的社区剧院里当过剧作家, 同时负责舞台设计。现在, 蒂姆和他的妻子兼密友卡罗尔以及他们的爱尔兰长毛狗朱迪一起住在特拉华州, 离他们在 Chincoteague VA 的度假屋只有 3 个小时的路程。你可以通过 Internet 的电子邮件对他进行拜访, 地址是: tkevans@dupont.com。

译者的话

环球信息网（简称为 Web），是 Internet 提供的一种流行的信息检索服务手段。

HTML（超文本置标语言）是 Web 的描述语言，可用来把放在一台计算机中的文本或图像与另一台计算机中的文本和图像方便地联系起来，形成有机的整体。HTML 语言已成为 Web 和电子出版物的标准语言。

《HTML3.2 快速学习手册》一书简要地介绍了 HTML 的特点和编程方法，并提供大量的编程实例与屏幕快照，以加深读者对这门语言的理解，最终帮助读者成功地从桌面排版系统过渡到联机排版系统。

本书所介绍的是 HTML 3.2 版本，除了一些常见的 HTML 用法，还有一些 HTML 3.2 标准尚未完全支持的特殊用法，诸如框架、Banner、Marquee、JavaScript、Java 小应用程序、ActiveX、VBScript、VRML 以及样式表等。

本书采用了章程的形式，学习每一章大约需要 10 分钟，这便于读者在学完一章之后有时间消化吸收有关内容。

在本书的翻译过程中，得到了章小莉、关宏宇、封化民、何建辉、孙建树、张晓昆、陈秀忠、赵阳、张若鸿等的大力帮助，译者在此表示衷心的感谢。其中尤其要感谢的是关宏宇，他负责翻译了本书的第 22~24 章，并初校了所有的译稿；还有章小莉，她自始至终都在为译者提供最直接的帮助，并与本书的译者刘谨然一起完成了最后的定稿。

由于时间仓促，译稿中难免有错漏之处，欢迎批评指正。

1997 年 4 月，于北京

序 言

当你所在的组织决定上 World Wide Web (环球网, 缩写为 WWW), 或是老板做出了上述决定并指派你去完成, 或者你决定通过在 Web 上建立个人主页而成为 Internet 用户协会的一员。

当你访问 Web 已经有一段时间后可能会产生一些想法, 譬如如何才能使公司的产品和服务在 Web 上为人所知, 如何才能通过主页向别人做自我介绍。可以这么说, 目前你应该做的就是解决如何利用 HTML 文档实现你的想法。

1. 什么是 HTML

HyperText Markup Language (超文本置标语言) —— HTML 是 World Wide Web 上使用的语言。除 Web 服务器软件之外, HTML 就像是 Web 的螺母和螺栓一样, Web 上的每一个文档都是用 HTML 编写的, 而且 HTML 支持 Web 上所有的文档格式化、可单击超级链接、图形图像、多媒体文档、表单以及你(和你的老板)所能看到的其他的一切。

一些人称 HTML 是一种“可编程语言”, 但这并不碍事, 因为 HTML 是一种简单易学的 markup language (置标语言), 甚至初学计算机的人都可以迅速掌握其基本用法。如果你已学习了如何使用字处理器, 那么你一定已学到了一些和 HTML 难度相同的内容, 你所要做的就是开始学习。

2. 什么是《HTML3.2 快速学习手册》, 而你为什么需要它

《HTML 3.2 快速学习手册》一书将提供开始学习 HTML 的最佳起点, 书中采用系列章程的形式首先帮助你初步掌握 HTML 的基本用法, 然后再进一步了解该语言更高级的用法。学完一章只需 10 分钟左右, 每一章只限学习 HTML 的一种特殊用法或几种相关用法, 并通过大量的实例和屏幕快照进行详细说明。当学完这本书后, 便可创建能与 WWW 上任何文档相媲美

的 HTML 文档，也可使用 HTML 为你的公司提供独一无二的、有价值的服务，或面向全球做自我介绍。总之，无论是谁都得承认，本书能带给你等待已久的提高和自我价值的实现。

3. 无须再学习一些不熟悉的计算机系统吗

是的，只要是真正的 HTML，并且首先在 UNIX 计算机系统上激活 WWW，那么你就能够利用自己熟悉的工具，在任何计算机系统，甚至包括桌面 PC 机上学习和使用 HTML。你可能已经使用过诸如 Mosaic、Netscape 或者 Internet Explorer (Internet 探险者) 之类的 Web 浏览器，而在本书中，你将学习如何通过浏览器预览和调试 HTML 文档。我们并未假设书中所使用的是哪一类计算机系统，因为 HTML 是完全独立于系统的。无论使用的系统是 Windows PC 机、Macintosh 计算机、高性能的 UNIX 工作站，还是多用户的 VAX/VMS 簇，HTML 的用法完全相同。

因此，我们假设你已经掌握了以下几种计算机的基本技能：运用字处理器或简单的文本编辑器，例如 Windows Notepad 的能力；基本上理解计算机系统目录名和文件名的含义；有一定的使用 Web 浏览器经验，例如 NCSA Mosaic 或者 Netscape 的经验。HTML 的一些新用法还需要具备一点编写配置语言，例如 JavaScript 和 VBScript 的经验，当然这些配置语言是极易被掌握的。

4. HTML 的标准

随着新的 HTML 标准于 1996 年 6~7 月公布以后，这种语言继续高速地发展，其中充满了 Microsoft 和 Netscape 的激烈竞争。每个公司都在 Web 浏览器中增加新的功能，并扩充 HTML 以支持这些功能，因此导致在 HTML 的新标准中产生了分歧。

书中将强调这些不同点，但你必须谨慎地进行选择，即应以预期的 HTML 页的用户为主要依据，选择用户能够使用的

HTML 标准，而放弃那些无关的标准。

5. 特殊的图标

除了对章程内容和步骤的说明之外，你将会发现一些强调特殊信息的图标。

T1-1: 无论何时定义新的术语，相应的框条都会出现。如果你不熟悉这些术语和概念，可以参见框条中的文字信息对其进行的简单解释。

T1-3: 遇到一般性的错误，框条中的文字信息将会向你提出警告，并且告诉你如何避免这些错误。框条中的文字信息还将说明如何取消某些操作。

T1-2: 框条中的文字信息提供了实现某些任务的捷径（例如使用组合键）。

6. 书中所使用的规范格式

由于可以使用任何一种编辑工具进行 HTML 文档的创建和编辑，因此在《快速学习手册》系列丛书并未采用诸如“按该键”或“输入该命令”类的格式。你还会发现为了阐明某个问题而引用 HTML 文档的部分内容，如下所示：

```
<HTML><HEAD><TITLE>Title of Document</TITLE>
</HEAD><BODY>Some Text and HTML Markup Code
</BODY></HTML>
```

在学习过程中，如果遇到这样的实例，你或许希望将实例中 HTML 的部分内容加到自己的 HTML 文档中。

全书还有一些显著的特点：

What you type/HTML fragments

HTML 的实例和引用的部分内容是用黑体字书写的

New/Important terms

须重视的新术语或关键术语是用黑体字书写的

7. 书中所使用的屏幕快照

书中的屏幕快照显示了多种多样的 Web 浏览器，其中大部分最新的通用的快照是由 Netscape Navigator (Netscape 导航器) 和 Microsoft Internet Explorer 提供的，其他的来源于包括非通用版本的 UNIX 系统的 NCSA X Mosaic。由于本书是关于 HTML 而不是 Web 浏览器的，所以必须这样做。这些多种多样的屏幕快照强调了这样一个事实，即 HTML 在任何 Web 浏览器上的工作都是同样完美的。当然，每当说明 HTML 的新特用法时，都将提供显示相应浏览器的屏幕快照。

8. 致谢

如果没有杜邦公司的戴维·彭萨克 (David Pensak) 博士给予热情的鼓励，并提供技术支持环境，本书所涉及的知识就不可能得以推广。书中的许多屏幕快照是从 UNIX 系统上抓获的，并通过约翰·克里斯蒂 (John Cristy) 编写的图像处理软件 ImageMagick，对其进行了加工整理。同时，还应感谢杜邦公司的朱莉·弗格森 (Julie Ferguson) 以及 Que 出版社的斯蒂芬尼·麦库姆 (Stephanie McComb) 和马克·克勒兹奈克 (Mark Clerzniak)。

目 录

译者的话

序言

第 1 章 HTML 概述	1
1.1 HTML 的优点	1
1.2 HTML 的局限性	2
1.3 硬件物理特性的不同	2
1.4 选择个人的参数	7
第 2 章 Web 服务器软件	7
2.1 为什么服务器软件是必不可少的	7
2.2 HTTP 网络协议	7
2.3 HTTP 和其他 Internet 协议	8
2.4 World Wide Web 上的服务器软件	9
2.4.1 UNIX 软件	9
2.4.2 PC 机上的 Web 服务器软件	10
2.4.3 商用 Web 服务器软件的特点	11
第 3 章 Web 浏览器软件	13
3.1 为什么需要浏览器软件?	13
3.2 Web 浏览器软件概述	14
3.2.1 NCSA Mosaic	14
3.2.2 Netscape Navigator	15
3.2.3 Microsoft Internet Explorer	15
3.2.4 其他浏览器软件	16
3.3 非 Web 浏览器软件	17
3.4 Web 辅助软件	19
3.5 Netscape 的内插式软件	20
第 4 章 创建简单的 HTML 文档	21
4.1 HTML 看上去像是什么	22

4.2 在文档中需要什么样的 HTML Tag (标记)	22
4.2.1 〈HTML〉标记	23
4.2.2 〈HEAD〉和〈BODY〉标记	23
4.2.3 〈TITLE〉标记	24
4.3 显示和预览 HTML 文档	25
第 5 章 创建页头标题、版面样式和段落	28
5.1 创建头部标题	28
5.2 控制版面样式和字符的格式化	29
5.3 格式化段落	31
5.4 其他一些换行标记	31
5.5 文本的颜色	33
第 6 章 使用 URL 创建文档	35
6.1 什么是一个 URL	35
6.2 创建一个 URL	36
6.3 各种服务器上的 URL 实例	36
6.3.1 HTTP URL	36
6.3.2 FTP URL	37
6.3.3 TELNET URL	38
6.3.4 NEWS URL	38
6.3.5 MAILTO URL	38
6.3.6 FILE URL	39
6.3.7 其他类型的 URL	39
第 7 章 使用锚和链接	41
7.1 什么是超级链接	41
7.2 HTML 的锚标记	41
7.3 如何链接到本地文档	42
7.4 如何链接到一个文档中所指定的位置	44
7.5 如何链接到 URL	46
第 8 章 创建列表	50
8.1 列表的种类	50

8.2	格式化符号列表 (无序列表)	50
8.3	格式化数字编号列表 (有序列表)	52
8.4	创建词汇列表	54
8.5	HTML 中新的列表用法	54
8.6	嵌套列表	55
第 9 章	创建表格	58
9.1	关于表格的基本用法	58
9.1.1	如何使用标题、行以及数据标记	58
9.1.2	如何进行对齐	60
9.1.3	如何控制列和行	60
9.1.4	如何创建复杂的带边框的表格	61
9.1.5	关于表格的宽度和对齐	62
9.2	关于 HTML 表格的更高级用法	64
第 10 章	HTML 文档中的预格式化文本和数学公式	67
10.1	如何预格式化文本	67
10.2	HTML 数学公式	70
10.2.1	关于 HTML 数学标记的预期的标准	70
10.2.2	逐步实现的目标: LaTeX2HTML	71
第 11 章	在文档中加入图像	73
11.1	如何加入一幅图像	73
11.1.1	提供 ALT 文本	74
11.1.2	使用 ALIGN 修饰语	74
11.1.3	使用 HEIGHT 和 WIDTH 修饰语	75
11.1.4	ISMAP 修饰语	76
11.2	生成内联图像的一个超级链接	76
11.3	链接到外部图像的简图	77
11.4	图像背景	77
11.5	一个用户在不能观看到图像时, 应该做些什么	78
11.6	关于图像的其他问题	78
第 12 章	创建可击式图像映射	81

12.1	简介	81
12.2	图像映射的设计	81
12.3	在 Web 服务器上设置服务器端图像映射	83
12.4	图像映射的 HTML 置标	83
12.4.1	服务器端图像映射的 HTML 置标	84
12.4.2	客户端图像映射的 HTML 置标	84
12.4.3	同时使用服务器端和客户端图像映射	85
12.5	对于服务器端或客户端图像映射, 最好采用 哪一种用法	86
第 13 章	用于多媒体的辅助软件和内插式软件	88
13.1	辅助软件和内插式软件	88
13.1.1	安装和设置辅助软件	88
13.1.2	安装和配置内插式软件	89
13.2	用于多媒体的 HTML 置标	90
13.3	浏览器软件、辅助软件、内插式软件及 MIME	91
13.4	辅助软件和内插式软件, 哪一种更好	92
13.5	Internet Explorer 中新的多媒体用法	93
第 14 章	表单和 CGI 配置程序	95
14.1	通过表单得到用户的输入	95
14.2	自动创建简单的表单	95
14.3	创建高级的 HTML 表单	96
14.3.1	使用文本框	97
14.3.2	使用复选框和单选按钮	98
14.3.3	使用下拉菜单和滚动框	100
14.3.4	同时收集更多的用户的输入	101
14.3.5	其他关于表单的用法	103
14.4	使用通用网关接口 (CGI)	103
第 15 章	创建框架	108
15.1	简介	108
15.2	关于框架	108

15.2.1	什么是框架	108
15.2.2	基本的框架 HTML 置标	109
15.2.3	高级的框架 HTML 置标	111
15.2.4	框架导航	113
15.3	框架用法会“消失”吗	114
第 16 章	在 HTML 文档中使用 Banner、Marquee 和颜色	
		116
16.1	简介	116
16.2	关于 Banner 用法	116
16.2.1	用于 Banner 的 HTML 置标	116
16.2.2	Banner 在 HTML 标准中的现状	117
16.3	关于 Marquee 用法	117
16.3.1	用于 Marguee 的 HTML 置标	117
16.3.2	HTML3.2 标准中的 Marquee	118
16.4	如何处置 Banner 和 Marquee 这类的用法	118
16.4.1	在制定标准的过程中, 仍然保留这些标记	119
16.4.2	了解用户	119
16.5	为 Web 页着色	120
16.5.1	背景颜色	120
16.5.2	文本颜色的新用法	121
16.5.3	选择颜色	122
第 17 章	创建简单的 JavaScript 页	125
17.1	什么是 JavaScript, 为什么需要它	125
17.2	一种微型可编程语言	127
17.2.1	解释型的语言	127
17.2.2	在 HTML 文档中嵌入代码	127
17.2.3	JavaScript 是可移植的	128
17.3	通过 JavaScript 实现交互功能	129
17.4	JavaScript 和 HTML 3.2 标准	130
第 18 章	加入 Java 小应用程序	133

18.1	什么是 Java, 为什么需要它	133
18.2	Java 是如何工作的	135
18.3	Java 可编程语言	135
18.4	在 Web 页中加入 Java 小应用程序的 HTML 置标	137
18.5	Java 的安全防护措施	138
18.6	是选择 Java, 还是选择 ActiveX	139
第 19 章	加入 ActiveX	141
19.1	什么是 ActiveX, 为什么需要它	141
19.2	ActiveX 是如何工作的	141
19.3	ActiveX 使得 PC 机用户受益非浅, 但却使得非 PC 机用户陷入困境	143
19.4	在 Web 页中加入 ActiveX 控制的 HTML 置标	144
19.5	ActiveX 控制面板	145
19.6	ActiveX 的安全防护措施	145
19.7	是选择 ActiveX, 还是选择 Java	147
第 20 章	加入 VBScript	148
20.1	什么是 VBScript, 为什么需要它	148
20.2	一种微型可编程语言	150
20.2.1	解释型的语言	150
20.2.2	在 HTML 文档中嵌入代码	150
20.2.3	VBScript 是不可移植的	151
20.3	通过 VBScript 实现交互功能	151
20.4	VBScript 和 HTML 3.2 标准	153
第 21 章	加入 VRML	155
21.1	什么是虚拟现实	155
21.2	虚拟现实浏览器软件	156
21.3	虚拟现实模型语言 (VRML)	157
21.4	用于加入虚拟世界的 HTML 置标	159
21.5	对新的虚拟世界的展望	159

第 22 章 使用样式表	162
22.1 什么是 HTML 的样式表	162
22.2 仅有 Explorer 支持样式表用法	162
22.3 样式表的基本用法	163
22.3.1 通过样式表可以控制什么	163
22.3.2 不能通过样式表进行控制的是什么	163
22.3.3 样式表的类型	163
22.4 内联式样式置标将如何影响每个 HTML 标记	164
22.5 在每个 HTML 页中使用嵌入式样式表	165
22.6 链接式样式表	167
22.7 级联式样式表	168
22.8 打算使用样式表吗	169
第 23 章 HTML 编辑器	171
23.1 为什么需要一个编辑器	171
23.2 编辑器/编辑工具的种类	171
23.2.1 技巧、附加程序和转换程序	172
23.2.2 关于字处理器的技巧和附加程序	172
23.2.3 Microsoft Internet 上 Word 6.0 助手	172
23.2.4 WordPerfect Internet Publisher	173
23.2.5 文档转换程序	173
23.2.6 功能齐全的 HTML 编辑器	175
第 24 章 向世界发布 Web 页	181
24.1 搜索引擎与 Web 页	181
24.2 将 Web 页添加到搜索引擎中去	181
24.3 WHAT' S NEW 页	181
24.4 USENET 新闻组	183
24.5 发布 Web 资源的其他办法	184
附录 A 术语表	186
附录 B 超文本置标语言 (HTML) 的标记及其含义	195

第1章 HTML 概述

通过本章的学习，将了解使用 HTML 能够做什么，而不能做什么。

1.1 HTML 的优点

超文本置标语言是 World Wide Web 上所使用的语言。每当访问 Web 时，实际上访问的是别人用 HTML 编写的文档。Web 上文档的格式化是通过 HTML 实现的，接着，单击鼠标进行超级链接也是通过 HTML 实现的。Web 上多彩的图像、闪烁的表单以及弹出式的 Java 小应用程序均是通过从书中学到的 HTML 实现的。HTML 简单易学，当完成本书的学习之后，便可以创建专业水准的 HTML 文档。

HTML 的主要用法列简表如下：

- 通过多种版面样式、多种头部标题和一种被称为 Frame（框架）的新用法进行 document formatting（文档格式化）。
- 通过 hyperlinks（超级链接）使得其他 Web 文档、多媒体文件或计算机系统上的服务遍及整个 Internet。
- 提供多种类型的 list layout（列表格式）。
- 可创建 tables（表格）和 preformatted text（预格式化文本）。
- 在 HTML 文档中 embed graphical images（嵌入图形图像），并通过超级链接链接到其他的文档中。
- 通过鼠标敲击图像的任意点，生成相应的 clickable image maps（可单击图像映射）。
- 表单和程序与用户的交互功能。

也许读者已了解到了 HTML 这些在 Web 上的用法，而通过本书的学习，将学会如何创建具有以上特点的 HTML 文档。总之，无论是因为读者所在的公司或者组织打算上 Web，还是仅仅出于好奇心，本书都将涉及这门语言的所有基本用法。