

电 脑 活 学 活 用 300 问 丛 书

# Java/JavaScript

## 网页设计 活学活用300问

瀚文工作室 编著



电脑活学活用 300 问丛书

# Java/JavaScript 网页设计

## 活学活用 300 问

瀚文工作室 编著



机械工业出版社



## 从 书 序

电脑作为新一代的工具已经越来越普及，电脑软件的频频升级换代也使得学习者必须尽快掌握它们，大多数电脑用户已经没有足够的精力和热情去深入地研究每一种软件背后的理论，而更多地是关注它的实际应用效果。包括各种软件和插件在内，只要是效果突出的、易于理解的、可以轻松上手的就会被大部分用户所接受，自然也会广泛传播。作为从事电脑教学工作的人员，能够为读者提供在最短时间内学到最多东西的方法是义不容辞的。学习电脑应用的主要方法就是操作，所以一本电脑图书是否能让读者从中学到东西，最关键的也是其内容是不是易学、实用。这次推出的“电脑活学活用 300 问丛书”的编写宗旨，就是以解决问题为目的，以介绍实例操作为重点。本丛书案例丰富，每本书都有 300 个实际问题的解决方案，讲解方式简单明了，可以帮助读者有的放矢地排困解难。

本系列丛书包括《Flash MX 2004 活学活用 300 问》、《Photoshop CS 活学活用 300 问》、《BIOS 和注册表活学活用 300 问》、《Windows XP 活学活用 300 问》和《Java/JavaScript 网页设计活学活用 300 问》，均是目前广大电脑用户最为关心的热点话题。其中《Flash MX 2004 活学活用 300 问》、《Photoshop CS 活学活用 300 问》和《Java/JavaScript 网页设计活学活用 300 问》三本图书还附赠光盘，读者可以直接从所附光盘中找到相关的效果、素材、程序代码和插件。我们编写本丛书的目的是将尽可能多、尽可能全面的问题提出来，帮助读者统一解决，而不是让读者从一大堆的图书中逐个翻阅和查找。读者甚至可以根据书中所提供的解决方案，举一反三，解决其他类似的问题。

编 者















# Java/JavaScript

## 第1章

# 怎样在网页中加入Java代码

通过本书所附赠的光盘，您可以浏览的方式来欣赏网页设计中各种问题的特技效果；也可以按照操作步骤，把 Java 代码加入到您自己的网页里。在网页中加入 Java 代码十分简单，只要将案例代码复制到网页中欲呈现特效的适当位置，然后再依据技巧设定修改某些参数即可。

本书所附赠的光盘，除了包含大量的精美范例之外，还提供了大量的学习资源，帮助您快速掌握 Java 技术。光盘中包含了大量的 Java 代码，您可以将其直接拷贝到自己的网页中使用。虽然书中已经提供了大量的学习资源，但如果您希望进一步深入学习 Java 技术，建议您购买相关的书籍进行学习。

本书所附赠的光盘，除了包含大量的精美范例之外，还提供了大量的学习资源，帮助您快速掌握 Java 技术。光盘中包含了大量的 Java 代码，您可以将其直接拷贝到自己的网页中使用。虽然书中已经提供了大量的学习资源，但如果您希望进一步深入学习 Java 技术，建议您购买相关的书籍进行学习。



```
<HEAD>
<TITLE>鼠标特效篇--显示图形</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor="#fef4d2" >
<center>
<font color="ffaafa"><h2>鼠标特效篇--显示图形</h2></font>
<hr width=300>

<!-- 案例代码 1 开始 -->
<script language=JavaScript>
<!-- [Step1]: 这里可以按序增加变换的图形 -->
PictureName1=new Image()
PictureName1.src="Picture002.jpg"
PictureName2=new Image()
PictureName2.src="Picture001.jpg"
function ChangePicture(imagename,objetsrc){
    if (document.images) document.images[imagename].src=eval(objetsrc+.src")
}
</script>
<!-- 案例代码 1 结束 -->

<!-- 案例代码 2 开始 -->
<!-- [Step2]: 在此能够更改状态栏显示的信息 -->
<a onmouseover="ChangePicture('img1','PictureName2'); window.status='可以依次变换不同的图形';return true;" onmouseout="ChangePicture('img1','PictureName1'); window.status='';return true;" onclick="window.focus()">
<!-- [Step3]: 这里可以设置默认的图形名称 -->
<!-- [Step4]: 在此能够更改图形的边界框, 数值大边框粗 -->
<!-- [Step5]: 这里可以修改图形的宽度和高度 -->
</a>
<!-- 案例代码 2 结束 -->
</BODY>
</HTML>
```

从上面的程序中可知, 网页特效中的 JavaScript 语言需要编写在“`<script language = JavaScript>`”和“`</script>`”之间。并且该语言必须嵌套在 WWW 浏览器中才可运行, 也就是当希望运行 JavaScript 语言时, 需要把它嵌在通用语言 HTML 中, 通过浏览器软件对其进行解释并执行。

这与 Java 语言具有本质的区别, Java 语言是个独立完整的程序, 它的结构更为严谨, 程序中必须包含一个主类的 main 方法, 以便定义程序执行的入口点。所有的 Java 程序都是由类或者是类的定义组成, 因此作为网络应用语言, 其程序的结构也更加复杂。

因此严格地说, JavaScript 语言程序并不是完整独立的程序, 而是一个已经构建好的框架程序中的一个模块。只有将其嵌入到 HTML 语言中才会很好地发挥 JavaScript 语言的作用, 也才能使网页产生特殊的效果。





```
<font color="ffaa00"><h2>状态栏特效篇--滚动特效</h2></font>
<br><br>
<!-- 案例代码开始 -->
<script language=Javascript>

var index=0

var StatuMessage = "状态栏特效篇--滚动特效!"

function StatusScrollMessage() {
    window.status = StatuMessage.substring(index,StatuMessage.length)
    if (index < StatuMessage.length) { index++ }
    else { index = 0 }
<!-- [Step2]: 在此能够设置滚动的速度 --&gt;
    setTimeout("StatusScrollMessage()",100)
}

&lt;/script&gt;
</pre>
```

图 1-3

只要按着上面的步骤进行操作，并将各种参数都修改完成，一个非常漂亮的特效就可以运用到您的网页上了。

# Java/JavaScript



## 第2章

# 时间日期篇

现在，多数网站都在其网页上设置时间和日期，这不仅给网页本身提供了特殊的效果，而且也给浏览者提供了很多方便。当您自己想在网页中加入时间和日期功能时，或许会遇到怎样显示登录时间、如何设置倒计时等问题。本章就对设置时间和日期过程中可能遇到的各种问题进行解答。

### 本章部分精彩问题

- 怎样显示当前时间
- 在背景上能显示时钟吗
- 怎样生成日历
- 如何显示表形的时钟
- 能显示登录时间吗
- 怎样显示倒计时
- 时间和日期能同时显示吗

