

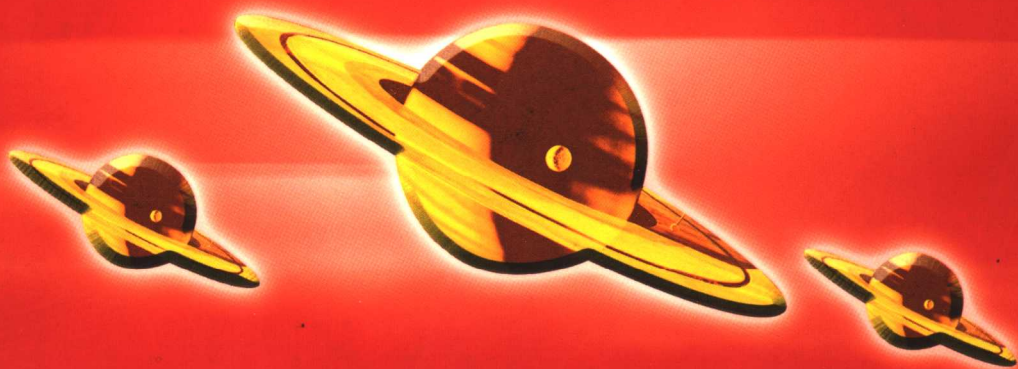


全国计算机等级考试 名师名考

谭浩强 主编

C++ 语言程序设计 全真模拟试卷 (二级)

黄志雄 等编著



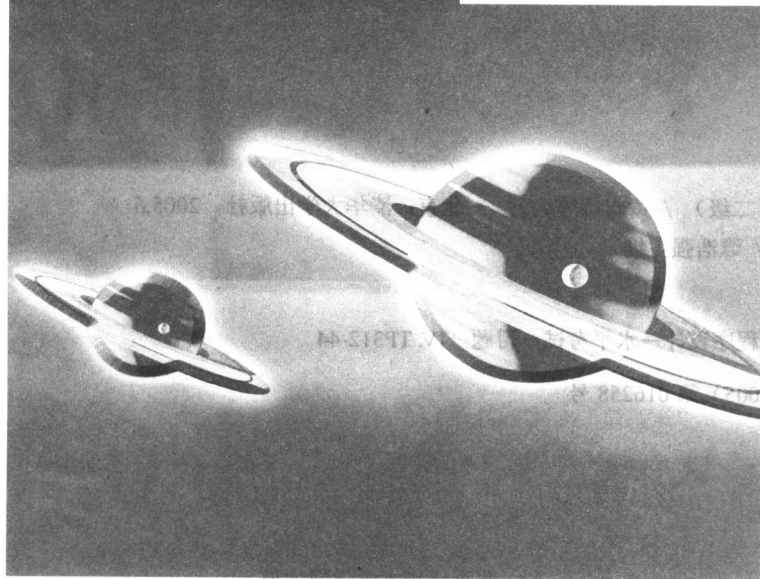
-  名师编著，紧扣最新大纲，精辟讲解
-  专家指导，令您事半功倍，轻松掌握
-  内容全面，教学自学培训，考生必备



清华大学出版社

C++ 语言程序设计 全真模拟试卷 (二级)

黄志雄 等编著



全国计算机等级考试 名师名导

谭浩强 主编

清华大学出版社
北 京

内 容 简 介

本书针对全国计算机等级考试二级（C++语言程序设计），提供了多套全真模拟试题。题目紧扣考试大纲，在其深度与广度上，力求反映出等级考试的难度和水平。每一套题都分为4部分：笔试题、笔试题参考答案及解析、上机题、上机题参考答案及解析，使读者可以在做题的过程中复习和掌握知识点。书中的所有上机题源代码均可从清华大学出版社的网站上下载练习。

本书面向参加全国计算机等级考试的考生。可作为考前的自测和练习，也可作为考前辅导班的参考资料。

版权所有，翻印必究。举报电话：010-62782989 13501256678 13801310933

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

本书防伪标签采用特殊防伪技术，用户可通过在图案表面涂抹清水，图案消失，水干后图案复现；或将表面膜揭下，放在白纸上用彩笔涂抹，图案在白纸上再现的方法识别真伪。

图书在版编目（CIP）数据

C++语言程序设计全真模拟试卷（二级） / 黄志雄等编著. —北京：清华大学出版社，2005.6
（全国计算机等级考试名师名导 / 谭浩强主编）

ISBN 7-302-10597-9

I. C… II. 黄… III. C语言—程序设计—水平考试—习题 IV. TP312.44

中国版本图书馆CIP数据核字（2005）第016258号

出版者：清华大学出版社
<http://www.tup.com.cn>
社总机：010-62770175

地 址：北京清华大学学研大厦
邮 编：100084
客户服务：010-62776969

责任编辑：薛 阳

印刷者：北京市清华园胶印厂

装订者：三河市春园印刷有限公司

发行者：新华书店总店北京发行所

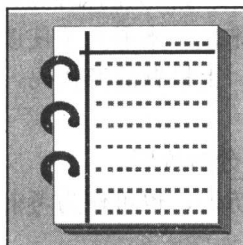
开 本：185×260 印张：19.75 字数：486千字

版 次：2005年6月第1版 2005年6月第1次印刷

书 号：ISBN 7-302-10597-9/TP·7187

印 数：1~5000

定 价：25.00元



前 言

在这个信息化的时代，计算机已经成为每个人生活和工作中密不可分的一部分。而计算机的应用能力，也成为了许多单位要求员工必备的一项技能。全国计算机等级考试是目前国内参加人数最多、影响最大的计算机类考试，许多单位将其作为聘用员工的一个重要条件。

考试基本要求

全国计算机等级考试二级（C++语言程序设计）分为上机考试和笔试两部分，主要内容涉及公共基础知识和 C++ 语言程序设计。

公共基础知识部分对于考生的要求是：掌握算法的基本概念；掌握基本数据结构及其操作；掌握基本排序和查找算法；掌握逐步求精的结构化程序设计方法；掌握软件工程的基本方法，具有初步应用相关技术进行软件开发的能力；掌握数据库的基本知识，了解关系数据库的设计。

C++ 语言程序设计部分对于考生的基本要求是：掌握 C++ 语言的基本语法规则；熟练掌握有关类与对象的相关知识；能够阅读和分析 C++ 程序；能够采用面向对象的编程思路和方法编写应用程序；能熟练使用 Visual C++ 6.0 集成开发环境编写和调试程序。

笔试时间为 90 分钟，满分 100 分（公共基础知识的考试方式为笔试，与 C++ 语言程序设计的笔试部分合为一张试卷，占 30 分）；上机考试时间 90 分钟，满分 100 分。

本书主要内容

本书针对全国计算机等级考试的新增科目 C++ 语言程序设计，提供了多套全真模拟试题。题目紧扣考试大纲，在其深度与广度上，力求反映出等级考试的难度和水平。书中的每套题目中都分为 4 部分：

① 笔试题：根据考试大纲的要求，进行精心研究，提供 10 多套笔试题。考试题按照真实考试的题型出现，其内容覆盖考试大纲的各个方面，并对重点和难点有所侧重。

② 笔试题参考答案及解析：读者通过做题，可以衡量和检验自己对本科目知识的掌握

程度。在答案及解析中，详细解释了所选答案的理由，使读者可以快速复习相关的知识点。

③ 上机题：在实际考试中，分为笔试和上机。但上机题是随机抽取的。本书为了使读者能够体验等级考试的整个过程，在每一套题中包括了笔试和上机题。上机题的源代码，读者可以通过清华大学出版社的网站直接下载。

④ 上机题参考答案及解析：这部分提供了上机题的答案并给出了分析说明。

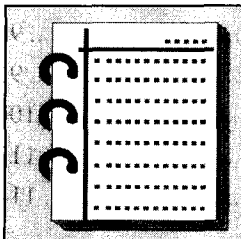
本书面向参加全国计算机等级考试的考生。可作为考前的自测和练习，也可作为考前辅导班的参考资料。

本书主要由黄志雄老师执笔，参与策划、分析、预读、试用、查错、资料收集、整理等工作的还有以下人员：梁彩隆、赵世伟、郑炎、王淼、贺军、贺民、李志云、戴军、陈安南、李晓春、王春桥、王雷、韦笑、龚亚萍、陈河南、王炯、许福海、张欣、赵晓睿、于樊鹏、李季、裘蕾、邱代燕、宫晓琳、刘朋、田仙仙、王莹等，在此表示感谢！

由于时间仓促和作者水平有限，书中错误在所难免，敬请读者指正。如果您在使用的过程中发现问题，或者有任何意见或建议，可以给如下地址发送邮件：

xiaoxiang-007@sohu.com

编者



目 录

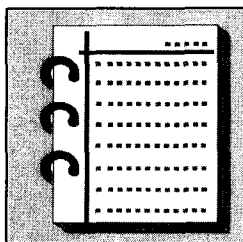
全真模拟试题（第 1 套）	1
笔试题	1
笔试题参考答案及解析	9
上机题	13
上机题参考答案及解析	16
全真模拟试题（第 2 套）	18
笔试题	18
笔试题参考答案及解析	28
上机题	32
上机题参考答案及解析	35
全真模拟试题（第 3 套）	37
笔试题	37
笔试题参考答案及解析	46
上机题	52
上机题参考答案及解析	54
全真模拟试题（第 4 套）	56
笔试题	56
笔试题参考答案及解析	66
上机题	71
上机题参考答案及解析	73
全真模拟试题（第 5 套）	75
笔试题	75
笔试题参考答案及解析	86



上机题.....	91
上机题参考答案及解析.....	94
全真模拟试题(第6套)	96
笔试题.....	96
笔试题参考答案及解析.....	106
上机题.....	111
上机题参考答案及解析.....	114
全真模拟试题(第7套)	116
笔试题.....	116
笔试题参考答案及解析.....	127
上机题.....	133
上机题参考答案及解析.....	135
全真模拟试题(第8套)	137
笔试题.....	137
笔试题参考答案及解析.....	147
上机题.....	152
上机题参考答案及解析.....	155
全真模拟试题(第9套)	157
笔试题.....	157
笔试题参考答案及解析.....	167
上机题.....	173
上机题参考答案及解析.....	175
全真模拟试题(第10套)	177
笔试题.....	177
笔试题参考答案及解析.....	188
上机题.....	193
上机题参考答案及解析.....	196
全真模拟试题(第11套)	198
笔试题.....	198
笔试题参考答案及解析.....	208
上机题.....	214
上机题参考答案及解析.....	216
全真模拟试题(第12套)	219
笔试题.....	219
笔试题参考答案及解析.....	230
上机题.....	236



上机题参考答案及解析	238
全真模拟试题（第 13 套）	241
笔试题	241
笔试题参考答案及解析	253
上机题	258
上机题参考答案及解析	260
全真模拟试题（第 14 套）	262
笔试题	262
笔试题参考答案及解析	273
上机题	278
上机题参考答案及解析	281
全真模拟试题（第 15 套）	283
笔试题	283
笔试题参考答案及解析	294
上机题	299
上机题参考答案及解析	301
全国计算机等级考试答题卡	303



全真模拟试题

(第 1 套)

笔试题

(考试时间: 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题 ((1) ~ (20) 题每题 2 分, (21) ~ (30) 题每题 3 分, 共 70 分)

在下列各题的 A)、B)、C)、D) 选项中, 只有一个选项是正确的, 请将正确的选项涂写在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

- (1) 以下各特点中, 不属于算法的基本特征的是 ()。
A) 可行性
B) 确定性
C) 拥有足够的情报
D) 无穷性
- (2) 数据的逻辑结构是指 ()。
A) 数据所占的存储空间量
B) 反映数据元素之间逻辑关系的数据结构
C) 数据在计算机中的顺序存储方式
D) 存储在外存中的数据
- (3) 在深度为 5 的满二叉树中, 叶子节点的个数为 ()。
A) 32
B) 31
C) 16
D) 15
- (4) 对建立良好的程序设计风格, 下面描述正确的是 ()。
A) 程序应简单、清晰、可读性好
B) 符号的命名只要符合语法
C) 充分考虑程序的执行效率
D) 程序的注释可有可无
- (5) 结构化程序设计的一种基本方法是 ()。
A) 筛选法
B) 递归法
C) 归纳法
D) 逐步求精法

(6) 在软件生命期中，能准确地确定软件系统必须做什么和必须具备哪些功能的阶段是（ ）。
A) 概要设计 B) 详细设计
C) 可行性分析 D) 需求分析

(7) 用黑盒技术设计测试用例的方法之一为（ ）。
A) 因果图 B) 逻辑覆盖
C) 循环覆盖 D) 基本路径测试

(8) 下列关于数据库系统的叙述中，正确的是（ ）。
A) 数据库系统减少了数据冗余
B) 数据库系统避免了一切冗余
C) 数据库系统中数据的一致性是指数据类型的一致
D) 数据库系统比文件系统能管理更多的数据

(9) 数据库 DB、数据库系统 DBS 和数据库管理系统 DBMS 这三者之间的关系是（ ）。
A) DBS 包括 DB 和 DBMS B) DBMS 包括 DB 和 DBS
C) DB 包括 DBS 和 DBMS D) DBS 就是 DB，也就是 DBMS

(10) 设有 n 元关系 R 及 m 元关系 S ，则关系 R 与 S 经笛卡儿积后所得新关系是一个（ ）元关系。
A) m B) n C) $m+n$ D) $m*n$

(11) C++语言是从早期的 C 语言逐渐发展演变而来的。与 C 语言相比，它在求解问题方法上进行的最大改进是（ ）。
A) 面向过程 B) 面向对象 C) 安全性 D) 复用性

(12) 以下非法的赋值表达式是（ ）。
A) $n=(i=2, ++i)$; B) $j++$; C) $++(i+1)$; D) $x=j>0$;

(13) 下面程序的输出结果是（ ）。

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int a=2,b=-1,c=2;
    if(a<b)
        if(b<0)
            c=0;
    else
        c+=1;
    cout<<c<<endl;
    return 0;
}
```


A) 0 B) 1 C) 2 D) 3

(14) `for(int x=0,y=0;!x&& y<=5;y++)` 语句执行循环的次数是（ ）。
A) 0 B) 5 C) 6 D) 无数次

(15) C++语言的跳转语句中，对于 `break` 和 `continue` 说法正确的是（ ）。
A) `break` 语句只应用于循环体中
B) `continue` 语句只应用于循环体中



- C) break 是无条件跳转语句, continue 不是
D) break 和 continue 的跳转范围不够明确, 容易产生问题
- (16) 在 “int a=10,*p = &a;” 语句中, p 的值是 ()。
A) 10
B) 变量 p 的地址
C) 变量 a 的地址
D) 随机数
- (17) 在重载一个运算符函数时, 其参数表中没有任何参数, 这说明该运算符是 ()。
A) 一元非成员运算符
B) 一元成员运算符
C) 二元非成员运算符
D) 二元成员运算符
- (18) 考虑函数原型 void test(int a,int b=7,char z='*'), 下面的函数调用中, 属于不合法调用的是 ()。
A) test(5);
B) test(5,8);
C) test(6,'#');
D) test(0,0,'*');
- (19) 下面有关重载函数的说法中, 正确的是 ()。
A) 重载函数必须具有不同的返回值类型
B) 重载函数形参个数必须不同
C) 重载函数必须有不同的形参列表
D) 重载函数名可以不同
- (20) 假定 MyClass 为一个类, 执行 “MyClass a[3],*p[2];” 语句时会自动调用给类的构造函数 () 次。
A) 2
B) 3
C) 4
D) 5
- (21) 对于下面定义的类 MyClass, 在函数 f() 中将对象成员 n 的值修改为 50 的语句应该是 ()。

```
class MyClass
{
public:
    MyClass(int i)
    {
        n=i;
    }
    void SetNum(int x)
    {
        n=x;
    }
private:
    int n;
};
int f()
{
    MyClass *ptr=new MyClass(45);
    _____;
}
```

- A) ptr->SetNum(50)
B) SetNum(50)
C) ptr->n=50
D) *ptr->SetNum(50)
- (22) 下面程序的输出结果是 ()。



```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int x[6]={1,3,5,7,9,11},*k,**s;
    k=x;
    s=&k;
    cout<<*(k++)<<" "<<**s<<endl;
    return 0;
}
```

- A) 3,3 B) 1,1 C) 3,5 D) 3,1

(23) 有以下程序:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main( )
{
    int a = 15,b = 21,m = 0;
    switch( a%3 )
    {
        case 0: m++;
                break;
        case 1: m++;
                switch( b%2 )
                {
                    default: m++;
                    case 0 : m++;
                        break;
                }
    }
    cout<<m<<endl;
    return 0;
}
```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

(24) 有以下程序:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int x=15;
    while(x>10&& x<50)
    {
        x++;
        if(x/3)
        {
            x++; break;
        }
    }
    cout<<x<<endl;
    return 0;
}
```

执行后的输出结果是 ()。

- A) 15 B) 16 C) 17 D) 18

(25) 若有下面的说明和定义:

```
struct test
{
    char m2;
    float m3;
    union uu{
        char u1[5];
        float u2;
    }ua;
}MyStruct;
```

则 sizeof(MyStruct)的值是 ()。

A) 10

B) 11

C) 12

D) 9

(26) 有如下程序:

```
#include <iostream>
using namespace std;
class XX
{
protected:
    int k;
public:
    XX(int n=5):k(n){}
    ~XX()
    {
        cout<<"XX";
    }
    virtual void f() const =0;
};
inline void XX::f()const
{
    cout<<k+3;
}
class YY : public XX
{
public:
    ~YY()
    {
        cout<<"YY";
    }
    void f() const
    {
        cout<<k-3;
        XX::f();
    }
};
int main()
{
    XX &p=* new YY;
    p.f();
    delete &p;
    return 0;
}
```

执行上面的程序将输出 ()。

A) 28XX

B) 28YYXX

C) -33XX

D) -33XXYY

(27) 已知类 Myst 有一个只需要一个 double 型参数的构造函数, 且将运算符 “-” 重载为



友元函数。要使语句序列

```
Myst x(3.2),y(5.5),z(0.0);  
z=8.9-y;  
y=x-6.3;
```

能够正常运行，运算符函数 operator-应该在类中声明为（ ）。

- A) friend Myst operator - (Myst&,Myst&);
- B) friend Myst operator - (Myst,Myst);
- C) friend Myst operator - (Myst,Myst&);
- D) friend Myst operator - (Myst&,Myst);

(28) 在下列程序画线处填入的正确语句是（ ）。

```
#include <iostream>  
using namespace std;  
class Base  
{  
public:  
    void fun()  
    {  
        cout<<"Base::fun"<<endl;  
    }  
};  
class Derived : public Base  
{  
    void fun()  
    {  
        _____ //显式调用基类的函数 fun()  
        cout<<"Derived::fun"<<endl;  
    }  
};
```

- A) fun();
- B) Base.fun();
- C) Base::fun();
- D) Base->fun();

(29) 有以下程序：

```
#include <iostream>  
using namespace std;  
class BASE  
{  
private:  
    char c;  
public:  
    BASE(char n):c(n){}  
    virtual ~ BASE()  
    {  
        cout<<c;  
    }  
};  
class DERIVED : public BASE  
{  
    char c;  
public:  
    DERIVED(char n):BASE(n+1),c(n){}  
    ~DERIVED(){ cout<<c; }  
};  
int main()  
{
```



```
DERIVED obj('X');  
return 0;  
}
```

执行上面的程序将输出 ()。

- A) XY B) YX C) X D) Y

(30) 在进行任何 C++流的操作后,都可以用 C++流的有关成员函数检测流的状态。其中只能用于检测输入流状态的操作函数名称是 ()。

- A) fail B) eof C) bad D) good

二、填空题 (每空 2 分, 共 30 分)

请将每空的正确答案写在答题卡【1】~【15】序号的横线上, 答在试卷上不得分。

- (1) 【1】是指反映数据元素之间逻辑关系的数据结构。
(2) 在一个有 n 个元素的顺序表的第 i 个元素 ($1 \leq i \leq n$) 之前插入一个新元素时, 需要向后移动【2】个元素。
(3) 结构化程序设计所规定的三种基本控制结构是顺序结构、选择结构和【3】。
(4) 将整个软件划分成若干单独命名和可编程的部分, 称之为【4】。
(5) 在数据库逻辑结构的设计中, 将 ER 模型转换为关系模型应遵循相关原则。对于三个不同实体集和它们之间的多对多联系 $m:n:p$, 最少可转换为【5】个关系模式。
(6) 有以下程序:

```
#include <iostream>  
using namespace std;  
int main ( )  
{  
    int x = 4;  
    do{  
        cout<<(x-=3)<<endl;  
    }while( --x );  
    return 0;  
}
```

运行后的打印结果是【6】。

- (7) 定义如下变量和数组:

```
int i;  
int y[2][3]={2,4,6,8,10,12};
```

则下面语句的输出结果是【7】。

```
for(i=0;i<2;i++)  
    cout<<y[1-i][i+1]<<",";
```

- (8) 有以下程序:

```
#include <iostream>  
using namespace std;  
const int N=5;  
int fun(char *s,char a,int n)  
{  
    int j;  
    *s=a;j=n;  
    while(a<s[j])  
        j--;  
    return j;  
}
```

```

}
int main()
{
    char s[N+1];
    int k;
    for(k=0;k<=N;k++)
        s[k]='A'+k+1;
    cout<<fun(s, 'E', N)<<endl;
    return 0;
}

```

运行后的打印结果是【8】。

(9) 有以下程序:

```

#include <iostream>
using namespace std;
int f(int);
int main()
{
    int i;
    for(i=0;i<5;i++)
        cout<<f(i)<<" ";
    return 0;
}
int f(int i)
{
    static int k=1;
    for(;i>0;i--)
        k+=i;
    return k;
}

```

运行后的打印结果是【9】。

(10) 在用 class 定义一个类时, 数据成员和成员函数的默认权限是【10】。

(11) 含有纯虚函数的类称为【11】。

(12) 已知 `int DBL(int n){return n+n;}` 和 `long DBL(long n){return n+n;}` 是一个函数模板的两个实例, 则该函数模板的定义是【12】。

(13) 在下面程序的横线处填上适当的语句, 使该程序执行结果为 10。

```

#include <iostream>
using namespace std;
class MyClass
{
public:
    MyClass(int a)
    {
        x=a;
    }
    【13】 //取 x 的值
private:
    int x;
};
int main()
{
    MyClass my(10);
    cout<<my.GetNum()<<endl;
    return 0;
}

```



}

(14) 有以下程序:

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Base
{
    int a;
public:
    Base(int x){ a=x; }
    void show(){ cout<<a; }
};
class Derived : public Base
{
    int b;
public:
    Derived(int i):Base(i+1),b(i){}
    void show(){ cout<<b; }
};
int main()
{
    Base b(5), *pb;
    Derived d(1);
    pb=&d;
    pb->show();
    return 0;
}
```

运行后的打印结果是 【14】。

(15) 执行如下程序后的输出结果是 【15】。

```
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
int main()
{
    char s[25];
    ofstream f1("data.txt");
    f1<<"C++ Programming";
    f1.close();
    ifstream f2("data.txt");
    if(f2.good()) f2>>s;
    f2.close();
    cout<<s;
    return 0;
}
```

笔试题参考答案及解析

选择题

- (1) D 【解析】设计一个算法必须考虑它的可行性、确定性、以及拥有足够的情报, 所以选项 A、B、C 都属于算法的基本特征。作为一个算法, 必须在有限的时间内完成, 所以一个算法要具有有穷性的特征。算法的有穷性还应包括合理的执行时间的含义。因为一个算法需要执行千年万年, 显然失去了实用价值, 故答案为 D。