



CX-83176

“四强”出击 梦幻成真(2)

高品位
低价格
物超所值

青春
动感
组合



本书光盘内容：
与本书配套的工具软件

制作三维静态和动态
图形最酷的利器

COOL 3D

中文版使用手册

友立资讯股份有限公司 制作

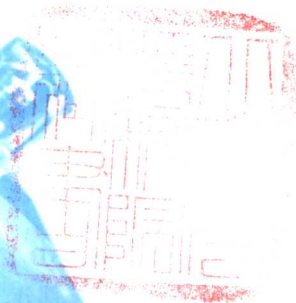
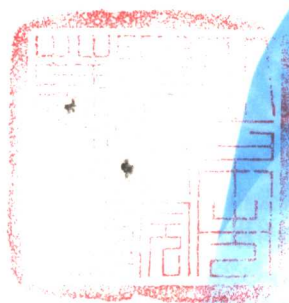


北京希望电子出版社 出版

Beijing Hope Electronic Press
www.bhpe.com.cn

FP391.41/YGY

2005年11月11日



青春
动感
组合

制作三维静态和动态
图形最酷的利器

cool 3D

12525467

中文版使用手册

友立资讯股份有限公司 制作



北京希望电子出版社 出版

Beijing Hope Electronic Press
www.bhep.com.cn



市农科院图书馆S012863

内 容 简 介

COOL 3D 2.5 是友立公司研发的一个超强的 3D 标题制作程序,是“独立制片人”套装软件的重要组成部分,与其他软件共同获得国际多项大奖,得到用户广泛的赞誉和使用。

利用 COOL 3D 2.5,可帮助用户制作引人注目的静态和动态的 3D 文字与标题,用于文档、演示文稿、报告、视频、网页之中。利用 COOL 3D 可以制作出想像得到的任何文字特效、影视字幕特技、印刷海报,以及装潢设计、主题布景设计等。

本书共分 4 章,讨论了 COOL 3D 最新版 2.5 的使用。主要内容包括: COOL 3D 2.5 功能、COOL 3D 2.5 安装与启动、COOL 3D 2.5 工作区和工具栏以及 COOL 3D 2.5 百宝箱的使用等。

本书光盘含友立公司提供的 COOL 3D 2.5 版软件,以及免费赠送的特效、素材、动画效果和声音文件等,可供用户学习制作时引用和借鉴。

本书可供所有图文设计爱好者和 COOL 3D 2.5 用户使用,也可供网页设计者使用。

系 列 书 : “九五”国家重点电子出版物规划项目·希望计算机动画教室系列

书 名 : 制作三维静态和动态图形最酷的利器 COOL 3D 2.5 中文版使用手册

总 策 划 : 北京希望电脑公司

文 本 著 作 者 : 希望图书创作室 编著

C D 制 作 者 : 希望多媒体制作中心

C D 测 试 者 : 希望多媒体测试部

责 任 编 辑 : 秦仁华

出 版 、 发 行 者 : 北京希望电子出版社

地 址 : 北京海淀路 82 号, 100080

网址: www.bhp.com.cn

E-mail: lwm@hope.com.cn

电话: 010-62562329, 62541992, 62637101, 62637102,

010-62633308, 62633309 (发行, 技术支持)

010-62613322-215 (门市) 010-62531267 (编辑部)

经 销 : 各地新华书店、软件连锁店

排 版 : 希望图书输出中心

C D 生 产 者 : 北京中新联光盘有限责任公司

文 本 印 刷 者 : 北京双青印刷厂

开 本 / 规 格 : 787 × 1092 1/16 开本 2.25 印张 34 千字 全彩印刷

版 次 / 印 次 : 2000 年 9 月第 1 版 2000 年 9 月第 1 次印刷

印 数 : 0001—5000 册

本 版 号 : ISBN 7-900049-63-0/TP·63

定 价 : 28.00 元 (1CD, 含配套全彩色书)

说明: 凡我社光盘配套图书若有缺页、倒页、脱页、自然破损者, 本社负责调换。

前 言

友立公司推出的“会声会影”、COOL 3D、“我形我速”、GIF Animator 四种软件，以其功能的独立性、互补性形成完整的视频图像处理体系，得到了十分广泛的应用。尤其是前三种软件，集视频、图像制作和3D字体动画效果为一体构成套装软件——独立制片人，使用户可以设计、导演并制作出有个人风格的数码“家庭电影”或“网络录像”。

- “会声会影”3.0是目前最新版本，它是一个专为家用市场设计的非线性视频编辑软件，用户可以通过“会声会影”在计算机桌面上操作和编辑数码视频，配以音乐，加入文字转换成数码视频电影格式在计算机上播放，或通过Internet发送。

- COOL 3D 2.5是一个超强的3D标题制作程序，可帮助用户制作引人注目的静态和动态的3D文字与标题，用于文档、演示文稿、报告、视频、网页之中。利用COOL 3D可以制作出想像得到的任何文字特效、影视字幕特技、印刷海报，以及装潢设计、主题布景设计等。

- “我形我速”2.0是艺术卡片和图像处理软件，它的功能包括电子相册分类管理、照片修复和特技处理、中英海报设计、电脑屏幕艺术设计、贺卡和明信片设计制作等。特别是所提供的各类模板，利用它们可简单、快速完成文字和图像的合成。

- GIF Animator 4.0是刚刚发布的最新版本。它是网页GIF动画制作软件。普通的计算机用户使用GIF Animator 中文版能够快速作出极具专业水准的网页用动画，包括动态可视板、AVI等视频格式文件，甚至还能直接输出可用e-mail发送的可运行动画图像，不须要任何程序，便能直接在Windows桌面上看到动画效果。GIF Animator内置的特殊效果，只需用鼠标点选便能直接应用各种串场特效，产生如卷动、颜色变幻等动画效果。

以上四种软件最大的特点是易学易用，机器要求配置不高，是家用、个人用编辑视频、处理图像、制作动画的最为理想的软件。轻松和简洁的界面，直观和简单的操作，价格低廉和功能完善，并配有丰富的图库和模板，可使每位初练影视制作、动画的人轻松愉悦地实现自己的创意。

为了满足广大用户工作和学习的需求，我社与友立联手以盘书的形式推出下列新版产品：

- 会声会影3.0（含配套使用手册）
- COOL 3D 2.5（含配套使用手册）

- 我形我速 2.0 (含配套使用手册)
- GIF Animator 4.0 (含配套使用手册)

优秀的软件, 优秀的功能, 周到而精心地为用户应用方便的安排, 特别优惠的价格, 相信可以圆各位影视和动画制作之梦。

如果你和你的家庭也想动手进行照片翻新、视频编辑、图文设计、网页动画制作, 欢迎选购以上四种软件。

北京希望电子出版社

2000年8月



第一章 COOL 3D 2.5 功能简介	1
1.1 可以制作出任意的静态和动态文字效果	1
1.2 程序的界面简单好用、渲染效果快速	1
1.3 界面全部汉化	1
1.4 强大的3D字体和图形处理能力	2
1.5 渲染输出和动画视频输出精度高	2
1.6 独特的三维字体变形动画效果	3
1.7 丰富多彩的外挂特效	3
第二章 COOL 3D 2.5 安装与启动	4
2.1 COOL 3D 2.5 硬件环境需求	4
2.2 COOL 3D 2.5 软件配置	4
2.3 COOL 3D 2.5 输出和输入设备	4
2.4 COOL 3D 2.5 中文版的安装与启动	4
第三章 COOL 3D 2.5 的工作区和工具栏	8
3.1 COOL 3D 2.5 软件界面和文件设置	8
3.2 工具栏和百宝箱	8
第四章 COOL 3D 2.5 百宝箱的使用	11
4.1 对象样式	11
4.2 模板	14
4.3 相机	15
4.4 背景	16
4.5 对象特效	18
4.6 整体效果	27

第一章 COOL 3D 2.5 功能简介

COOL 3D 2.5 是由台湾友立 Ulead 资讯股份有限公司 1999 年 6 月推出的制作三维静态或动态图形的软件。它结构紧凑, 占用空间少, 对硬件要求不高, 非常适合家庭或者小型工作室用户的需要。该软件的主要功能简介如下。

1.1 可以制作出任意的静态和动态文字效果

COOL 3D 2.5 是一个超强的专业 3D 字体动画设计软件。它作为“独立制片人”套装软件之一, 和“会声会影 3.0”及“我行我素 3.0”有很强的功能互补性。在视频图像的背景上可以制作出引人注目的静态和动态的 3D 文字与标题, 使之应用于文档、演示文稿、报告、视频图像、网页图像之中。它可以制作出你想象中的任何文字效果。通过 COOL 3D 所提供的五花八门的预设的自定义的动画特效, 可以轻松设计出各种作品, 不管是文字或图形, 一旦加入爆炸、旋转、跳跃或燃烧等效果, 会使“会声会影 3.0”能够最终完成集视频、图像、三维动画字幕、声音和背景音乐整合在一起的多媒体作品。

COOL 3D 与“我行我素 3.0”相结合, 还可以制作动态的“电子贺卡”。

1.2 程序的界面简单友好、渲染效果快速

COOL 3D 2.5 软件的界面简单友好。用户只需对三维字体进行“拖-放”编辑, 各种效果便一目了然, 从而为用户提供了难以置信的便利条件。想快速创建出令人拍案叫绝的文字特效或者影视字幕特技, 你既可以与“会声会影 3.0”结合来完成动态三维字体特技效果, 也可以单独使用。如设计制作高精度的彩色大幅面海报: 为包装设计、装潢设计、主题布景色设计或虚拟景观设计等多种场景, 均可取得令人满意的字体设计艺术效果。

COOL 3D 2.5 中文版的“百宝箱”以略图图像的形式, 为各种字体特效加“纹理”、“动画”提供各种预设、样本和控制选项。如果想将略图的属性应用到标题上, 只要双击略图, 或者将略图拖放到想要的标题上即可完成。

1.3 界面全部汉化

COOL 3D 2.5 简体中文版不仅界面全部汉化, 而且对于在 Windows 95/98 中文

版下的所有 TrueType 汉字都有完善的支持能力,可满足用户对不同字体风格设计的需要,比如汉仪、文鼎、汉鼎、微软、创艺、华康中文简体或繁体,都可以直接在 COOL 3D 2.5 中被设计成各种三维造型并被渲染输出或者作成动画效果。

COOL 3D 2.5 应用 Windows 95/98 下的 Direct 3D 进行图形的建模和渲染,不仅速度快,而且质量好。COOL 3D 2.5 可以直接访问 DirectX 6.1 硬件抽象层 (HAL) 来渲染项目,如果你的显示卡支持 DirectX 6.1,请在“图像”菜单中选择“使用硬件加速”选项,以获得更好的动画效果。

1.4 强大的3D 字体和图形处理能力

作为专业美术字设计软件,COOL 3D 2.5 带有标准三维动画软件的几乎所有的功能,如倒角色设计、灯光控制、颜色调配、材质纹理、摄影机焦点设置和动画制作等。COOL 3D 2.5 简体中文版中大量改进和添加的3D 字体造型功能赋予了该软件超强3D 字体构图能力,使用户能够创建出独特的标题效果。

(1) 支持输入微软 Office 软件所应用的标准剪贴图库(Clip Art)的格式 WMF/EMF 格式的二维图形 (2D Graphics),并可通过挤压 (Extrude) 的方式将其转化为三维图形。

(2) 支持字体动态扭曲、火焰、爆炸和流体效果的字体特技制作。提供三维相框、压印效果和镂空效果的字体特技。在“百宝箱”的“动画”文件夹中,允许选用任何预设内容的动画属性,如舞蹈、路径动画、表面定位变形动画等15种不同风格字体动画特技。在“百宝箱”中所有字体特技,如爆炸、火焰等也均可用于字体动画。

(3) 可在同一文件中应用多种不同风格的字体,如可同时应用汉仪、文鼎、汉鼎、华康等不同汉字组合成三维标题。同时可在屏幕上对该组合效果进行无限制的三维字体、动画编辑和处理。其各种效果均可三维实时浏览,方便用户修改或者替换。COOL 3D 2.5 还可对3D 字体的不同侧面和倒角单独处理,比如对其材质或者颜色进行重新填充或颜色重新处理等,从而极大地增加了 COOL 3D 2.5 三维字体的造型效果。

1.5 渲染输出和动画视频输出精度高

COOL 3D 2.5 支持高精度的彩色图像输出,最后渲染输出幅面可达 3000 pixels × 3000 pixels,并可由用户自定任意的输出分辨率。

可以在网页设计软件如 Macromedia Dreamweaver 或 MS Frontpage 中直接插入 COOL 3D 2.5 设计的三维 Gif 动画,还可以将动画序列保存为 TGA 或者 AVI 视频格

式，将它们设置成基于场的交织视频输出，从而可以在普通的电视屏幕上平稳地播放。

1.6 独特的三维字体变形动画效果

COOL 3D 2.5 提供了超强的三维字体运动属性。在“动画工具栏”中的运动属性可分为八大类：位置、方向、尺寸、色彩、纹理、斜角、光线和相机。可以控制动画中每一个关键帧的外观。在“百宝箱”的“对象特效”和“动画”文件夹中，COOL 3D 还提供了弯曲、部件倾斜、部件旋转、扭曲、舞蹈、路径动画、表面动画等多种不同风格的字体动画特技效果，加上字体特技（如爆炸、火焰等）相结合，形成更丰富的字体动画特效。这些“动画”也可以在播放时被“固定”成特殊画面，并输出成高精度的图像。

1.7 丰富多彩的外挂特效

COOL 3D 2.5 通过一些特殊的外挂效果应用到标题来实现其功能。外挂包括扭曲、火焰、爆炸、流体、阴影、发光及叠加等。如果想使用自定义的外挂特效，可在COOL 3D 2.5 “百宝箱”中选择所需要的文件夹。比如，对于“斜角”外挂效果，它的“属性工具栏”的左边有一个“斜角样式”下拉菜单列表，可以从中选择一种斜角样式，对应于该样式的属性会显示出来。对于对象的特效，它的“属性工具栏”的左边有一个F/X 按钮，单击它，可以查看该效果特性，并对特定的设置进行修改。

第二章 COOL 3D 2.5 安装与启动

2.1 COOL 3D 2.5 硬件环境需求

- Intel PentiumII 350 以上的 CPU, 内存为 16MB RAM (建议 64MB)。
- 硬盘空间为 32MB, 推荐 105MB 以上。
- CD-ROM 驱动器速度 24 倍速或者更高。
- 主机配有灵敏鼠标、轨迹球或任何与 Windows 兼容的定点设备。
- DirectX 6.0 驱动程序或更高的版本 (对于 Windows 95/98); DirectX 3.0 驱动程序或更高版本 (对于 Windows NT4.0)。
- 电脑屏幕的显示区域为 800 × 600。建议用 800 × 600 或者 1024 × 768 的真彩色 (24 位) 显示器, 显卡显示内存 8MB 以上, 并可选用带视频输出功能的显卡或 3D 加速卡。

2.2 COOL 3D 2.5 软件配置

- 操作系统为 Microsoft Windows 95/98 或 Windows NT 4.0 简体中文版。
- 汉字字库, 包括汉仪、文鼎、汉鼎、华康字库。字体包括微软、长城、创艺等 TrueType 字体, 可自行装载到 Windows 95/98 中文版下的字体工具箱中。

2.3 COOL 3D 2.5 输入和输出设备

- 与 TWAIN 接口兼容的扫描仪或数码相机。专业用户可选用 Agfa Duosacn 系列或清华紫光 Uniscan Color 2000 扫描仪。家庭用户选择价位低廉的清华紫光“小天使系列”或 MicroTek “大眼睛”系列扫描设备。
- 与 Windows 兼容的打印机或输出设备, 如 Epson Style Photo 700 彩色喷墨打印机等。

2.4 COOL 3D 2.5 中文版的安装与启动

说明: COOL 3D 2.5 提供了完整的卸载程序。要确保此工具的正常运行, 不要在同一文件夹中安装其他友立公司的 32 位程序, 否则, 可能不小心删除想要保存的关键文件。

安装步骤:

(1) 首先确认硬盘上的剩余空间, 完全安装 COOL 3D 2.5 需要 10MB 左右硬盘空间。COOL 3D 2.5 在使用内存空间时, 并不占用 Windows 本身的虚拟内存, 而是以 TMP 形式的临时文件与硬盘交换数据, 所以在使用 COOL 3D 2.5 处理图像时, 应该预留一定数量的硬盘空间, 使 COOL 3D 2.5 能顺利地执行。

(2) 将 COOL 3D 2.5 光盘插入光驱。Windows 的自动运行功能会自动地检测 COOL 3D 2.5 中文版安装程序。该安装程序将引领你逐步完成安装步骤 (也可以直接使用 Windows 资源管理器来运行光盘中 SETUP.EXE 程序)。当自行安装时, 桌面上出现该光盘图标后, 双击打开该光盘目录。在目录中双击“安装”图标文件夹, 并选择 Continue(继续)按钮开始安装 COOL 3D 2.5。

(3) 当选择 COOL 3D 2.5 安装选项后, 可弹出对话框。从图中可选择将 COOL 3D 2.5 安装到“目标文件夹”的路径。单击对话框中的“浏览/按钮, 可更改 COOL 3D 2.5 的目录路径名。如用户可在可编辑栏里键入自己想要安装的“目标文件夹”名, 再单击 OK 按钮。COOL 3D 2.5 也允许用户在自定义时选择“纹理”和“样本”等附加选项。在安装过程中, 屏幕将显示一个条状, 以表示 COOL 3D 2.5 安装进度。全部安装完后可重新启动 Windows 95/98 操作系统, 双击 COOL 3D 2.5 图标, 就可以进入软件的操作界面并开始操作。

(4) 在安装 COOL 3D 2.5 后, 请填写软件注册卡并寄出, 或使用 COOL 3D 2.5 提供的联机注册程序来注册该软件, 以及时获取友立公司的在线技术支持和重要的产品升级信息、特殊的升级优惠和折扣等。

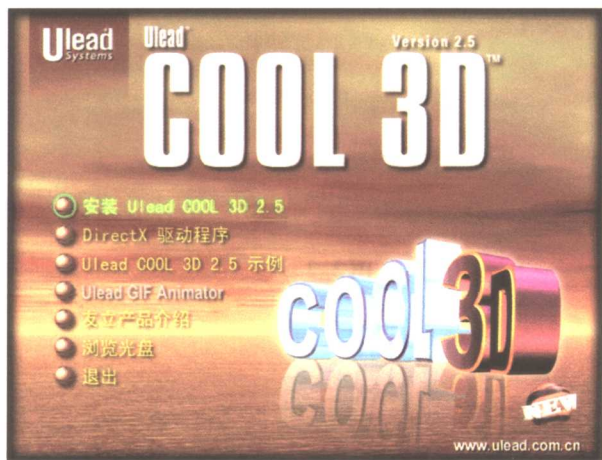


图 2-1

(5) 除仔细阅读本说明书外, 用户也可以选择 COOL 3D 2.5 中的“帮助: 帮助主题”来查看联机文件。也可以在“独立制片人”光盘中找到 COOL 3D 2.5 中文版使用手册的电子文件, 格式为 Microsoft Word 95 或 Adobe Acrobat 电子出版文档格式(PDF)。用户也可直接访问友立公司的网站: www.ulead.com 或本网站 www.ulead.com.cn 获取更多的信息。参见图 2-1 至 2-5 是友立 COOL 3D 2.5 的实际安装过程。要获取最新信息请访问 comp.graphics.apps.ulead.com。

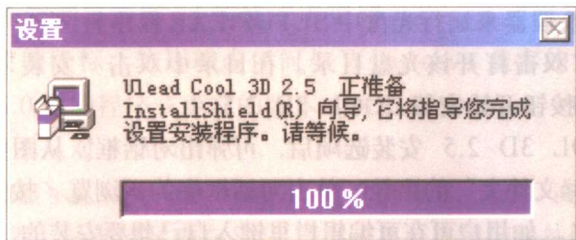


图 2-2

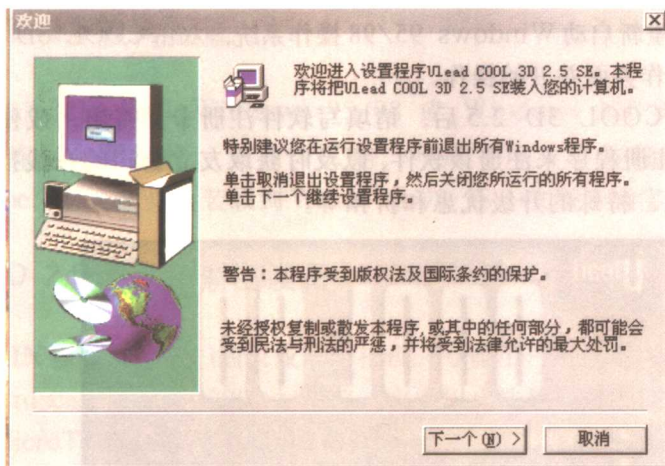


图 2-3

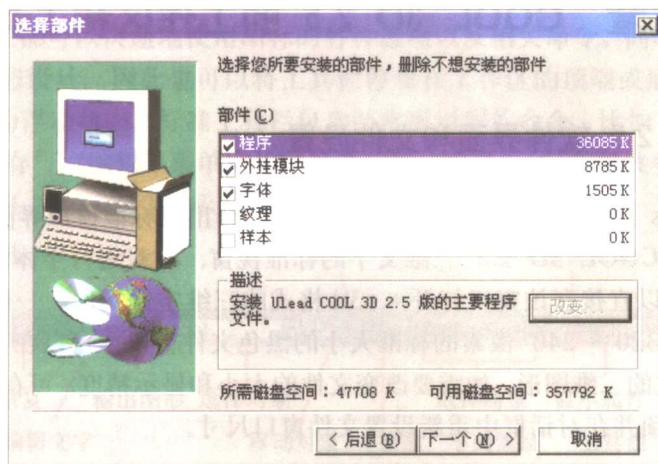


图 2-4

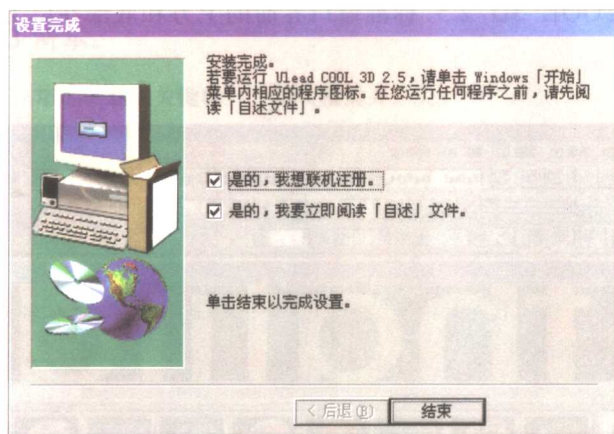


图 2-5

第三章 COOL 3D 2.5 的工作区和工具栏

3.1 COOL 3D 2.5 软件界面和文件设置

在 Windows 95 下打开 COOL 3D 2.5 后, 会出现标准窗口界面, 如图 3-1 所示。中央为显示 COOL 3D 2.5 三维文字的标准视窗, 是对进行字体设计预览和效果控制的场所。可以直接在该窗口打开 *.c3d 格式的三维字体文件。一般在该软件启动后, 会出现一个 320 × 240 像素的标准大小的黑色文件窗口, 可以在其中输入文字或 WMF/EMF 格式的二维图形。如需要改变文件的大小和显示精度, 可在“图像”菜单下选择“尺寸”选项并在对话框中重新设置文件窗口尺寸。

3.2 工具栏和百宝箱

工具栏位于 COOL 3D 2.5 标准窗口界面的上方和底部并以工具图标形式显示 (见图 3-1)。



图 3-1

工具栏包括：动画工具栏、标准工具栏、文字工具栏、位置工具栏和属性工具栏。每个工具栏都可以快速地使用图标的各种选项以及相关命令。同时，这些工具均为固定/浮动状态设计，因此也可以将工具栏停靠在工作区的顶端或底端，或将它们拖到工作区内成为浮动状态。标准工具栏包含经常要用到的命令，比如“文件”菜单中的“打开”与“保存”，“编辑”菜单中的“撤销”与“重复”，以及可改变文字字型、字号和方向的工具等。如图3-2所示。

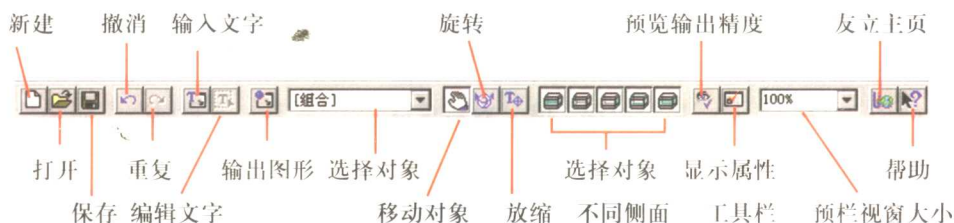


图 3-2

动画工具栏可以指定关键点，以便建立动态的图像序列，也可以替每个帧指定对象属性。如图3-3所示。

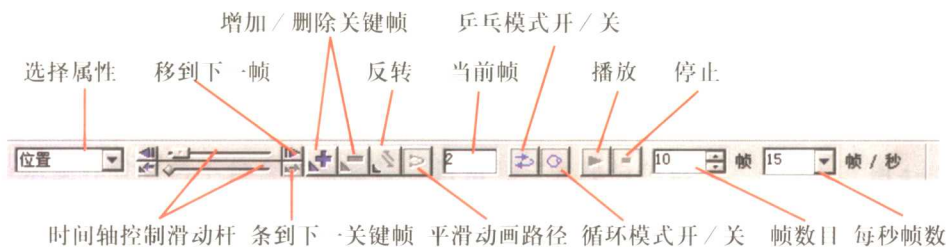


图 3-3

文字工具栏和位置工具栏可根据目前选定的工具显示标题、光线和标题纹理的相关位置，可以进行微调。如图3-4所示。

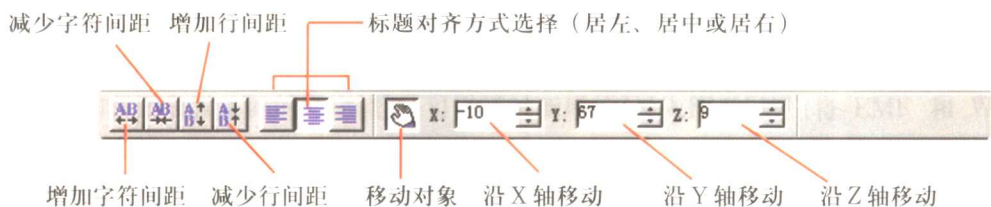


图 3-4

属性工具栏可以改变百宝箱中选定略图的各种设置，可配合百宝箱使用。如图 3-5 所示。单击标准工具栏上的属性工具栏图标可快速显示属性工具栏，也可以在百宝箱略图上单击鼠标右键，然后选“应用”选项后，在调整属性工具栏中的设置来微调三维字体的属性。



图 3-5

第四章 COOL 3D 2.5 百宝箱的使用

COOL 3D 2.5 百宝箱由百宝箱预设略图和百宝箱分类菜单组成,如图4-1所示。在使用时与属性工具栏和动画工具栏相配合,可方便地设计出独具匠心的三维标题或动态字体。当双击百宝箱分类菜单中的预设条目或相关的条目文件夹后,右边将显示出相应的该类别的百宝箱预设略图。如图4-2所示。百宝箱中包含的类别有“对象样式”、“模板”、“相机”、“背景”、“对象特效”和“整体效果”。



图 4-1

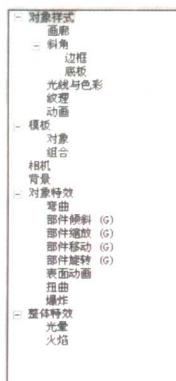


图 4-2

4.1 对象样式

对象样式菜单下包含“画廊”、“斜角”、“光线与色彩”、“纹理”和“动画”子文件夹。如图4-2所示。

(1)画廊:它包含的样本可直接应用到标题上,该样式包括字体的斜角设置、色彩与光线设置,纹理设置和动画设置。

(2)斜角:所包含的样式可改变文字的整体三维外观。通过“拖-放”的方式可直接在平面文字上产生和略图转角风格一致的标题。

(3)斜角特效:新的“斜角”外挂特效允许您为文档或网页创建动人的标题。可以在底板上刻出中空的文字,或简单地做一个显眼的烙印。还可以在标题周围加一个框架,以突出效果。对于这所有的三种效果,您均可以指定底板的斜角、调整底板大小及在正面和背面放置不同的文字。您还可以通过新增的“导入图形”按钮将 EMF 和 WMF 格式的图形导入到底板的背面。

(4)烙印:通过应用“烙印”特效,使您的标题新颖独特。您还可以在正面和背面使用不同的文字。如图4-3所示。