



Dreamweaver MX 2004 & ASP 动态网页编程

完全自学手册

龙马工作室 编著



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS





Dreamweaver MX 2004 & ASP 动态网页编程

完全自学手册

龙马工作室 编著



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver MX 2004 & ASP 动态网页编程完全自学手册 / 龙马工作室编著.
—北京: 人民邮电出版社, 2005.1

ISBN 7-115-12714-X

I. D... II. 龙... III. ①主页制作—图形软件, Dreamweaver MX 2004—手册
②主页制作—程序设计—手册 IV. TP393.092-62

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 132820 号

内 容 简 介

本书由【基础篇】、【应用篇】、【实战篇】和【案例篇 (电子版)】等 4 篇共 24 章组成。内容包括: 浏览器/服务器架构的构成和原理, 架设 Web、应用程序和数据库服务器, ASP、VBScript 和 SQL 语言, Dreamweaver MX 2004 的功能及使用, 典型网站功能模块的设计和制作, 利用 Dreamweaver MX 2004 设计、制作并管理网站等内容。

本书是基于作者多年的教学和使用经验, 参考了大量资料, 并结合自学教材的特点编写而成的。本书紧扣“基础”和“实用”两大基点, 通过 10 个大型实例和 56 个小型实例, 系统地讲述了利用 Dreamweaver MX 2004 和 ASP 开发动态网站的各方面的知识。

本书内容翔实, 语言通俗易懂, 以基本概念和入门知识为主线, 并穿插了大量的制作技巧, 力求与读者零距离接触, 如同一位资深的老师在课堂上娓娓讲述, 具有很强的可操作性和实用性。

本书着重提高读者的自学能力, 既可以作为初学者的自学手册, 也可以作为计算机技能的培训教材。

随书赠送的多媒体教学光盘中包括了本书实例的素材和结果、习题答案以及专业配音多媒体教学软件。并且网站 <http://www.51pcbook.com> 提供全方位的技术支持。

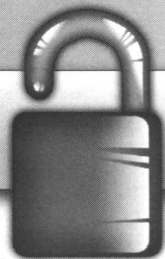
Dreamweaver MX 2004 & ASP 动态网页编程完全自学手册

- ◆ 编 著 龙马工作室
责任编辑 魏雪萍
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
读者热线 010-67132692
北京顺义振华印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 30.5 彩插: 1
字数: 732 千字 2005 年 1 月第 1 版
印数: 8 001-12 000 册 2005 年 4 月北京第 2 次印刷

ISBN 7-115-12714-X/TP · 4266

定价: 48.00 元 (附光盘)

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010)67129223



阅读本手册能学到什么

- 理解浏览器/服务器架构的构成和原理
- 架设 Web、应用程序和数据库服务器
- 运用 ASP、VBScript 和 SQL 语言
- 掌握 Dreamweaver MX 2004 的功能
- 通过 Dreamweaver MX 2004 设计制作典型的网站功能模块
- 利用 Dreamweaver MX 2004 设计、制作并管理网站

本书由【基础篇】、【应用篇】、【实战篇】和【案例篇（电子版）】等 4 篇共 24 章组成。除具有“完全手册”型特点外，还具有“百例”型、“技巧”型、“入门与提高”型等特点。

为什么要选购本手册

内容全面。本书紧扣“完全自学”和“手册”两大基点，内容安排由浅入深、循序渐进，系统地介绍了利用 Dreamweaver MX 2004 开发动态网站的各方面的知识。由于本书篇幅的限制，【案例篇】的技术文档和本书提供的素材文件一起，都存放在随书的光盘上，从而使 400 多页的书容纳了 600 多页的内容。读者可以参阅这些文档体验网站从无到有的全过程。

操作示范。书中所有实例的制作过程都配有对应的教学演示录像（见随书光盘），并配有生动的解说，以使读者在享受多媒体教学的同时能更直观地感受到实例的制作步骤和操作过程，快速掌握书中介绍的知识。

可读性强。书中内容重点突出，详略得当，将错综复杂的概念变成了井井有条的系统知识，帮助读者迅速地掌握软件的操作技能，以提高自学的能力，并打下坚实的理论基础；为读者系统学习提供了全面、详尽的知识，以使用户从软件的庞大功能介绍中解脱出来。精心设计的排版方式和图文并茂的设计增强了内容的可读性，力求以多种形式帮助读者理解各个知识点，并方便了对内容的检索。本书在传授知识的同时，还注重培养读者的自学能力。书中安排了【练习与指导】和【专家点拨】等板块，为读者全力地打造了良好的学习和巩固所学内容的环境。

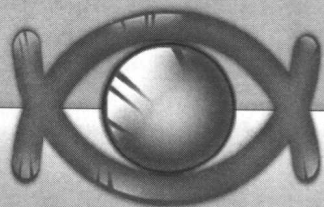
面向应用。根据当前 Dreamweaver MX 2004 应用领域的不同，精心制作了 10 个大型实例和 56 个小型实例，每个实例展开了一系列相关的知识点并加以变通，以使读者能够做到活学活用。

本书由龙马工作室孔长征、李震编写，姜岭监制。参与编写工作的人员还有肖巧兰、鲁红克、苑司稳、孔万里、李剑梅、高俊溪、郑花娟和赵磊等。

由于时间仓促，书中难免有疏漏和不妥之处，恳请广大读者批评指正。

龙马工作室

2005年01月



第1篇 基础篇

第1章 认识 Dreamweaver MX 2004 3

1.1 Dreamweaver MX 2004 的新功能	3
1.1.1 简洁的设计开发界面	3
1.1.2 新式的页面布局和设计环境	4
1.1.3 强大和开放的编码环境	6
1.2 配置电脑	6
1.2.1 系统需求	6
1.2.2 安装 Dreamweaver MX 2004	6
1.2.3 典型系统配置	12
1.2.4 测试配置	14
1.3 Dreamweaver MX 2004 与编程语言	15
1.3.1 Dreamweaver MX 2004 本质	15
1.3.2 Dreamweaver MX 2004 与 HTML、 CSS	15
1.3.3 Dreamweaver MX 2004 与 ASP、JSP 等	16
1.4 专家点拨	17
1.5 练习与指导	18
1.5.1 简答题	18
1.5.2 操作题	18

第2章 Dreamweaver MX 2004 编辑环境介绍 19

2.1 Dreamweaver MX 2004 界面图解	19
2.1.1 主窗口	19
2.1.2 使用状态栏进行工作	20

2.2 熟悉 Dreamweaver MX 2004 操作工具 21

2.2.1 从【插入】工具栏中选择对象	21
2.2.2 面板组介绍	24

2.3 主菜单介绍 31

2.3.1 【文件】菜单	31
2.3.2 【编辑】菜单	32
2.3.3 【查看】菜单	34
2.3.4 【插入】菜单	36
2.3.5 【修改】菜单	36
2.3.6 【文本】菜单	39
2.3.7 【命令】菜单	41
2.3.8 【站点】菜单	42
2.3.9 【窗口】菜单	43
2.3.10 【帮助】菜单	44

2.4 专家点拨 44

2.5 练习与指导 45

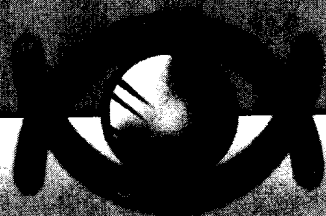
2.5.1 选择题	45
2.5.2 简答题	45
2.5.3 操作题	46

第3章 网页应用程序的概念 47

3.1 动态网页	47
3.2 B/S 架构	48
3.3 网页应用程序示例	49
3.3.1 例一	49
3.3.2 例二	51

目录

3.4 专家点拨.....	53	4.7.1 插入数据	69
3.5 练习与指导.....	54	4.7.2 删除记录	70
3.5.1 填空题	54	4.7.3 更新记录	70
3.5.2 简答题	54	4.7.4 用 SELECT 创建记录和表	71
第 4 章 数据库基础	55	4.8 字段属性	71
4.1 数据库基础.....	55	4.8.1 允许和禁止空值	72
4.1.1 数据库的概念	55	4.8.2 缺省值	72
4.1.2 记录与字段	55	4.8.3 标识字段	73
4.1.3 记录集	56	4.9 SQL 常用函数	73
4.2 大型数据库简介.....	56	4.9.1 集合函数	73
4.2.1 命名的规范	57	4.9.2 统计字段值的数目	73
4.2.2 索引(Index)的使用原则.....	57	4.9.3 计算字段的平均值	74
4.2.3 数据的一致性和完整性	57	4.9.4 计算字段值的和	74
4.2.4 事务的陷阱	57	4.9.5 返回最大值或最小值.....	75
4.2.5 数据库性能调整	58	4.10 专家点拨.....	75
4.2.6 数据类型的选择	58	4.11 练习与指导.....	75
4.3 Web 与数据库	58	4.11.1 选择题	75
4.3.1 数据库的现状	59	4.11.2 简答题	76
4.3.2 发展展望	60	4.11.3 操作题	76
4.4 SQL 概述	60	第 5 章 ASP 基础.....	77
4.5 Select 子句.....	61	5.1 ASP 概述	77
4.5.1 FROM 子句	63	5.1.1 什么是 ASP 页面	77
4.5.2 使用 WHERE 子句设置查询条件	64	5.1.2 ASP 的特点和功能	79
4.5.3 匹配符	65	5.1.3 创建 ASP 页	79
4.6 连接查询.....	67	5.2 ASP 内建对象概述	85
4.6.1 内连接	67	5.2.1 Application 对象.....	86
4.6.2 外连接	68	5.2.2 Session 对象	87
4.6.3 交叉连接	68	5.2.3 Server 对象.....	88
4.7 记录的插入、删除和更新.....	69		



5.2.4 Request 对象.....	90	6.6.3 使用 Select Case 进行判断	107
5.2.5 Response 对象	91	6.7 使用循环语句	107
5.2.6 内建对象集合的使用.....	93	6.7.1 使用 Do 循环.....	108
5.2.7 使用 ASP 内建对象	96	6.7.2 使用 While...Wend.....	110
5.3 专家点拨.....	97	6.7.3 使用 For...Next	110
5.4 练习与指导.....	97	6.7.4 使用 For Each...Next	111
5.4.1 选择题	97	6.8 VBScript 过程.....	112
5.4.2 简答题	97	6.8.1 过程分类.....	112
5.4.3 操作题	98	6.8.2 过程的输入输出.....	112
第 6 章 初识 VBScript.....	99	6.8.3 在代码中使用 Sub 和 Function 过程 ..	113
6.1 在 HTML 页面中添加 VBScript 代码.....	99	6.9 VBScript 编码约定.....	113
6.2 VBScript 数据类型.....	100	6.9.1 什么是编码约定.....	113
6.2.1 什么是 VBScript 数据类型.....	100	6.9.2 常数命名约定.....	113
6.2.2 Variant 子类型	101	6.9.3 变量命名约定.....	114
6.3 VBScript 变量.....	101	6.9.4 变量作用域.....	114
6.3.1 什么是变量	101	6.9.5 描述性变量名和过程名.....	115
6.3.2 声明变量	102	6.9.6 对象命名约定.....	115
6.3.3 命名规则	102	6.9.7 代码注释约定.....	116
6.3.4 给变量赋值	102	6.9.8 格式化代码.....	116
6.3.5 标量变量和数组变量.....	103	6.10 在 Internet Explorer 中使用 VBScript.....	117
6.4 VBScript 常数.....	104	6.10.1 VBScript 页面的简单样例.....	117
6.4.1 什么是常数	104	6.10.2 VBScript 与窗体.....	119
6.4.2 创建常数	104	6.10.3 在 VBScript 中使用对象.....	121
6.5 VBScript 运算符优先级.....	104	6.11 专家点拨	122
6.6 使用条件语句.....	105	6.12 练习与指导	123
6.6.1 控制程序执行.....	105	6.12.1 选择题.....	123
6.6.2 使用 If...Then...Else 进行判断	105	6.12.2 简答题.....	123
		6.12.3 操作题.....	123

目录

第 2 篇 应 用 篇

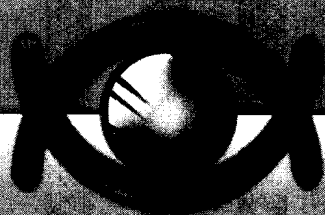
第 7 章 编辑 127

7.1 通用的编辑操作.....	127
7.1.1 拷贝.....	127
7.1.2 粘贴.....	127
7.1.3 剪切.....	127
7.1.4 撤消.....	128
7.1.5 重复.....	128
7.1.6 全选.....	128
7.2 查找与替换.....	129
7.2.1 查找、替换文档中的文本和 HTML ..	129
7.2.2 查找文件.....	131
7.2.3 查找 HTML 标记和属性.....	132
7.2.4 在指定标记内查找文本.....	134
7.2.5 查找下一个.....	135
7.2.6 替换.....	135
7.3 特殊编辑操作.....	136
7.3.1 清除.....	136
7.3.2 复制 HTML.....	136
7.3.3 粘贴 HTML.....	137
7.3.4 选择父标签.....	137
7.3.5 选择子标签.....	138
7.4 其他编辑操作.....	138
7.4.1 管理站点.....	138
7.4.2 编辑页面属性.....	141

7.4.3 编辑和删除数据库连接.....	141
7.4.4 编辑记录集.....	142
7.5 专家点拨.....	143
7.6 练习与指导.....	143
7.6.1 选择题.....	143
7.6.2 简答题.....	143
7.6.3 操作题.....	144

第 8 章 建立站点 145

8.1 站点的概念.....	145
8.1.1 本地计算机和 Internet 服务器.....	146
8.1.2 本地、远程站点.....	146
8.1.3 Internet 服务程序与测试站点.....	147
8.1.4 规划站点.....	148
8.2 使用站点向导.....	149
8.3 本地信息.....	149
8.4 远程信息.....	151
8.5 测试服务器.....	157
8.6 站点地图布局.....	158
8.7 遮盖.....	158
8.8 设计备注.....	159
8.9 文件视图列.....	160
8.9.1 改变栏的顺序.....	161
8.9.2 增加一个新栏.....	161
8.9.3 删除一个栏目.....	161



8.10 站点的维护.....	161
8.10.1 概述.....	161
8.10.2 新建站点.....	162
8.10.3 编辑站点.....	162
8.10.4 复制站点.....	162
8.10.5 删除站点.....	163
8.10.6 导出站点.....	163
8.10.7 导入站点.....	164
8.10.8 打开站点.....	164
8.11 专家点拨.....	164
8.12 练习与指导.....	165
8.12.1 选择题.....	165
8.12.2 简答题.....	165
8.12.3 操作题.....	165

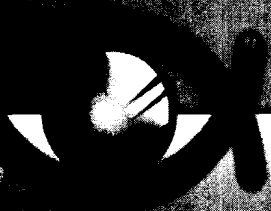
第 9 章 建立数据库连接..... 167

9.1 创建数据库.....	167
9.2 数据库的设计流程.....	168
9.3 设计数据库.....	169
9.4 建立数据库连接.....	172
9.4.1 了解 DSN.....	172
9.4.2 定义系统 DSN.....	174
9.4.3 建立系统 DSN 连接.....	175
9.5 管理数据库连接.....	176
9.6 构建 ASP 应用程序开发环境.....	177
9.6.1 安装个人网页服务器 (PWS).....	180
9.6.2 安装因特网信息服务器 (IIS).....	181
9.6.3 启动因特网信息服务器 (IIS).....	183
9.7 专家点拨.....	188
9.8 练习与指导.....	188

9.8.1 选择题.....	188
9.8.2 简答题.....	189
9.8.3 操作题.....	189

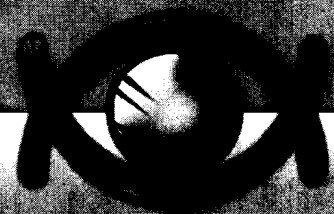
第 10 章 创建数据源..... 191

10.1 记录集.....	191
10.1.1 概述.....	191
10.1.2 定义记录集.....	191
10.1.3 记录集的属性.....	198
10.2 命令【预存过程】.....	199
10.2.1 概述.....	199
10.2.2 定义【命令】.....	200
10.2.3 建立一个存储过程.....	201
10.2.4 调用一个存储过程.....	201
10.2.5 应用示例.....	202
10.2.6 【命令】的属性.....	204
10.3 请求变量.....	205
10.3.1 Request 概述.....	205
10.3.2 Request.Cookie.....	205
10.3.3 Request.QueryString.....	211
10.3.4 Request.Form.....	215
10.3.5 Request.ServerVariables.....	219
10.3.6 Request.ClientCertificate.....	225
10.4 阶段变量.....	227
10.4.1 功能、应用方面 (简述).....	227
10.4.2 Dreamweaver MX 2004 操作.....	228
10.4.3 语法.....	228
10.4.4 原理.....	229
10.4.5 范围.....	229
10.5 应用程序变量.....	229



目录

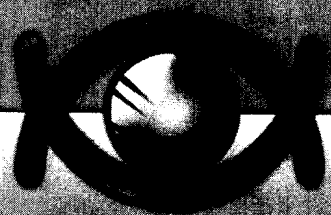
10.5.1 功能、应用方面(简述)	229	11.2.3 应用示例	249
10.5.2 Dreamweaver MX 2004 操作	230	11.2.4 源代码分析	251
10.5.3 语法	230	11.3 动态下拉列表框	252
10.5.4 原理	231	11.3.1 概念	252
10.5.5 范围	231	11.3.2 操作步骤	255
10.5.6 示例介绍	231	11.3.3 源码分析	257
10.6 获取更多的数据源	234	11.3.4 应用示例	258
10.7 编辑与删除数据源	234	11.3.5 存储下拉列表框	261
10.7.1 编辑数据源	234	11.3.6 取出下拉列表框	264
10.7.2 拷贝记录集到另一页	235	11.4 动态文本框	267
10.7.3 删除数据源	236	11.4.1 概念	267
10.8 设置数据源数据格式	237	11.4.2 操作步骤	267
10.8.1 设置方法	237	11.4.3 应用示例	268
10.8.2 设置的格式	238	11.4.4 源代码分析	270
10.9 专家点拨	241	11.5 动态复选框	270
10.10 练习与指导	241	11.5.1 概念	270
10.10.1 选择题	241	11.5.2 操作步骤	270
10.10.2 简答题	242	11.5.3 应用示例	271
10.10.3 操作题	242	11.5.4 源代码分析	272
第 11 章 增添动态内容	243	11.6 动态单选按钮	272
11.1 动态文本	243	11.6.1 概念	272
11.1.1 概述	243	11.6.2 操作步骤	272
11.1.2 使文本动态化的步骤	243	11.6.3 应用示例	273
11.1.3 动态文本源代码分析	244	11.6.4 源代码分析	275
11.1.4 动态文本应用数据格式	245	11.6.5 存储单选按钮的值	276
11.1.5 动态文本数据格式源代码分析	246	11.6.6 取出单选按钮	278
11.2 动态图像	246	11.7 动态 HTML 属性	280
11.2.1 概述	246	11.7.1 概念	280
11.2.2 使图像动态化的步骤	247	11.7.2 操作步骤	281
		11.7.3 实现 HTML 属性动态化的步骤	281



11.7.4 应用示例.....	282	12.5.1 基本概念.....	305
11.7.5 源代码分析.....	284	12.5.2 建立【转到详细页面】	306
11.8 使 ActiveX、Flash 和其他对象参数动态化 284		12.5.3 应用示例.....	307
11.8.1 概念.....	284	12.6 转到相关页面	310
11.8.2 操作步骤.....	284	12.6.1 基本概念.....	310
11.9 专家点拨	285	12.6.2 定义【转到相关页面】	310
11.10 练习与指导	285	12.7 插入记录	310
11.10.1 选择题.....	285	12.7.1 基本概念.....	310
11.10.2 简答题.....	285	12.7.2 定义【插入记录】	311
11.10.3 操作题.....	286	12.7.3 应用示例.....	312
第 12 章 增添服务器行为	287	12.8 更新记录	314
12.1 增添服务器行为	287	12.8.1 基本概念.....	314
12.1.1 打开【服务器行为】面板.....	287	12.8.2 定义【更新记录】	314
12.1.2 添加服务器行为.....	288	12.8.3 应用示例.....	315
12.1.3 删除服务器行为.....	288	12.9 删除记录	317
12.1.4 修改服务器行为参数.....	288	12.9.1 基本概念.....	317
12.1.5 编辑服务器行为参数.....	289	12.9.2 定义【删除记录】	317
12.2 重复区域.....	289	12.9.3 应用示例.....	318
12.2.1 基本概念	289	12.10 用户身份验证	319
12.2.2 定义【重复区域】	289	12.10.1 基本概念.....	319
12.2.3 应用示例	290	12.10.2 定义【检查新用户名】	320
12.3 显示区域.....	297	12.10.3 定义【登录用户】	320
12.3.1 基本概念	297	12.10.4 定义【限制对页的访问】	321
12.3.2 定义显示区域.....	298	12.10.5 定义【注销用户】	322
12.3.3 应用示例	299	12.10.6 应用示例.....	323
12.4 记录集分页.....	301	12.11 获得更多的服务器行为	326
12.4.1 基本概念	301	12.12 编辑服务器行为	327
12.4.2 建立记录集分页.....	302	12.13 新建服务器行为	328
12.4.3 应用示例	304	12.14 专家点拨	329
12.5 转到详细页面.....	305	12.15 练习与指导	329
		12.15.1 选择题.....	329
		12.15.2 简答题.....	329

目录

12.15.3 操作题	329	14.2.2 优化文档	361
12.15.3 操作题	329	14.2.3 优化 Microsoft Word 生成的 HTML 文档	362
第 13 章 页面范例	331	14.3 检查下载时间	363
13.1 查询界面与结果显示	331	14.4 实地测试	363
13.1.1 范例分析	331	14.4.1 检查页面外观和效果	363
13.1.2 模糊查询	331	14.4.2 检查图像	363
13.1.3 可选字段和操作符的查询	335	14.4.3 检查链接	363
13.1.4 多字段查询	340	14.5 JavaScript 脚本测试	364
13.2 删除页	343	14.5.1 运行调试器概览	364
13.2.1 范例分析	343	14.5.2 启动调试器	364
13.2.2 简单的条件删除	343	14.5.3 运行调试器	365
13.2.3 一次删除多条记录	345	14.5.4 停止调试	365
13.3 插入页	348	14.5.5 检查语法错误	365
13.3.1 范例分析	348	14.5.6 查看错误描述	365
13.3.2 插入记录	349	14.5.7 发现并修改逻辑错误	366
13.4 更新页	352	14.5.8 设置断点	366
13.4.1 范例分析	352	14.5.9 单步调试代码	367
13.4.2 更新记录	352	14.5.10 跳过函数调试	367
13.5 专家点拨	356	14.5.11 进入函数调试	367
13.6 练习与指导	356	14.5.12 运行到函数外	368
13.6.1 填空题	356	14.5.13 查看和编辑变量值	368
13.6.2 选择题	356	14.5.14 在列表项删除一个变量	368
13.6.2 选择题	356	14.5.15 编辑值	369
第 14 章 测试和调试	357	14.6 Microsoft 脚本调试工具	369
14.1 测试网站	357	14.6.1 启用调试	369
14.1.1 不同浏览器的测试	357	14.6.2 错误调试技术	370
14.1.2 不同操作系统/分辨率的测试	358	14.6.3 脚本调试技巧	371
14.1.3 链接测试	358	14.7 Active Server Pages 常见问题	371
14.2 HTML 优化	360	14.8 专家点拨	372
14.2.1 整理 HTML	360	14.9 练习与指导	372



14.9.1 选择题	372	14.9.3 操作题.....	373
14.9.2 简答题	373		

第3篇 实战篇

第15章 新用户注册

15.1 文件说明.....	377
15.2 注册信息验证.....	379
15.2.1 分析	379
15.2.2 认识注册页面.....	380
15.2.3 常规检查	381
15.2.4 检查两次密码是否相同.....	382
15.2.5 检查是否重名.....	384
15.3 将数据保存到数据库中.....	384
15.3.1 添加【插入记录】服务器行为.....	384
15.3.2 添加【检查新用户】服务器行为.....	386
15.4 专家点拨.....	387
15.5 练习与指导.....	387
15.5.1 选择题	387
15.5.2 简答题	388
15.5.3 操作题	388

第16章 登录与验证

16.1 分析.....	389
16.1.1 简单登录页的一般流程.....	389
16.1.2 与简单登录相关的文件.....	389
16.2 验证.....	389
16.2.1 客户端验证	389

16.2.2 服务器端验证及其他页.....	390
------------------------	-----

16.3 记住密码.....	393
16.4 删除已记住的密码.....	398
16.5 专家点拨.....	399
16.6 练习与指导.....	399
16.6.1 选择题.....	399
16.6.2 简答题.....	400
16.6.3 操作题.....	400

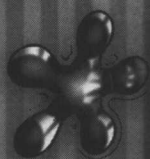
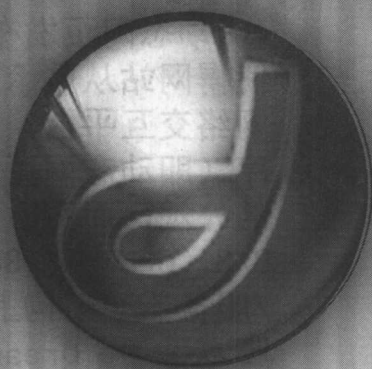
第17章 留言板

17.1 分析.....	401
17.1.1 留言板的机制.....	401
17.1.2 文件说明.....	401
17.2 首页的制作分析——显示留言	405
17.2.1 内容主体的制作.....	405
17.2.2 隐藏图标.....	409
17.2.3 添加导航按钮.....	410
17.3 留言.....	412
17.3.1 校验表单.....	412
17.3.2 【插入记录】服务器行为.....	414
17.3.3 记住个人信息.....	414
17.4 管理留言	416
17.5 删除留言.....	418
17.5.1 了解资源.....	418

目录

17.5.2 删除多条记录	418	19.2.1 选票的制作	436
17.6 站长回复	419	19.2.2 投票结果页的制作	438
17.7 登录机制	419	19.2.3 更新页 add.asp	444
17.7.1 登录用户	419	19.3 防止串票的投票系统	445
17.7.2 限制未登录用户访问	420	19.3.1 投票页的制作	446
17.8 专家点拨	421	19.3.2 repeat.asp 页的制作	450
17.9 练习与指导	421	19.4 专家点拨	451
17.9.1 选择题	421	19.5 练习与指导	451
17.9.2 简答题	422	19.5.1 选择题	451
17.9.3 操作题	422	19.5.2 简答题	452
19.5.3 操作题	452		
第 18 章 计数器	423	第 20 章 调查表	453
18.1 总访问人数和在线人数统计	423	20.1 分析	453
18.1.1 利用 Global.asa 程序实现计数器	424	20.1.1 调查表的机制	453
18.1.2 Global.asa 程序分析	425	20.1.2 调查系统所需文件及说明	453
18.1.3 添加计数器	428	20.2 调查表	456
18.2 图形计数器	430	20.3 结果显示	458
18.3 专家点拨	433	20.3.1 建立记录集	459
18.4 练习与指导	433	20.3.2 向页面绑定动态数据	462
18.4.1 选择题	433	20.3.3 设置表格的动态属性	464
18.4.2 简答题	434	20.3.4 添加【重复区域】服务器行为	465
18.4.3 操作题	434	20.4 专家点拨	466
第 19 章 投票系统	435	20.5 练习与指导	466
19.1 分析	435	20.5.1 选择题	466
19.1.1 投票系统的机制	435	20.5.2 简答题	466
19.1.2 文件及说明	435	20.5.3 操作题	466
19.2 投票及结果显示	436		

基础篇 第1篇



第1章 认识Dreamweaver MX 2004

第2章 Dreamweaver MX 2004编辑环境介绍

第3章 网页应用程序的概念

第4章 数据库基础

第5章 ASP基础

第6章 初识VBScript



动态网页发布技术的出现使得网站从展示平台变成了网络交互平台。网页应用程序（即动态网页）有着网页的外观，而实质上是建立在B/S（Browser/Server浏览器/服务器）架构上的服务器端脚本程序。Dreamweaver MX 2004在集成了动态网页的开发功能之后，就由网页设计工具变成了网站开发工具。本篇介绍：

- ☆作为网页应用程序开发工具的Dreamweaver MX 2004
- ☆Web和应用程序服务器的原理
- ☆网站的架设
- ☆Microsoft动态网页发布技术——ASP和VBScript的基础知识
- ☆数据库应用和SQL语言的基础知识

第 1 章

认识

Dreamweaver
MX 2004

我们不想让自己大脑成为 HTML 渲染器,或是代码管理器,那是计算机的工作。要让大脑的注意力集中在如何成为一个伟大的设计师方面。

让我们进入 Macromedia 的 Dreamweaver。它是一个可视化的设计开发工具,在自动生成代码上得心应手,可以配合创作人员高效地设计出可以应用的网页; Dreamweaver 也可以在文本模式下进行代码编辑。



Dreamweaver MX 2004 和 Dreamweaver MX 相比较,表面上看来几乎没有什么差别。其实, Dreamweaver MX 2004 相对于 Dreamweaver MX 而言做了许多方面的改进: Dreamweaver MX 2004 的界面更加简洁、美观, 用户操作时可获得最大的可视工作区域, 更清晰地显示上下文和焦点, 更易于使用, 而且性能上也得到了改进。它包含了众多新增的功能, 这些功能改善了软件的易用性, 无论是在设计模式还是在编码模式下都可以方便地生成页面。

以下对新增的功能做一些简要的介绍:

1.1.1 简洁的设计开发界面

【插入】工具栏只显示【常用】插入栏目, 简洁高效, 只占用了较少的工作区空间。此外还新增了一个【收藏夹】类别, 可以使用该类别对【插入】工具栏进行自定义, 将最常使用的对象放置在该栏上。新的【插入】工具栏如图 1-1 所示。

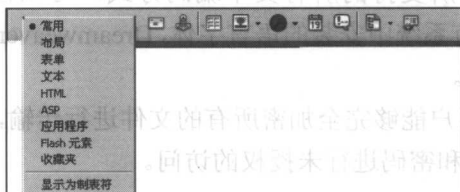


图 1-1 【插入】工具栏

利用 Windows 的文件复制、粘贴命令可以将 Word 和 Excel 文档直接复制并粘贴到 Dreamweaver 中。粘贴 Word 或 Excel 文档时, Dreamweaver 会保留文档格式并生成高质量的 HTML 内容。选择【编辑】→【首选参数】菜