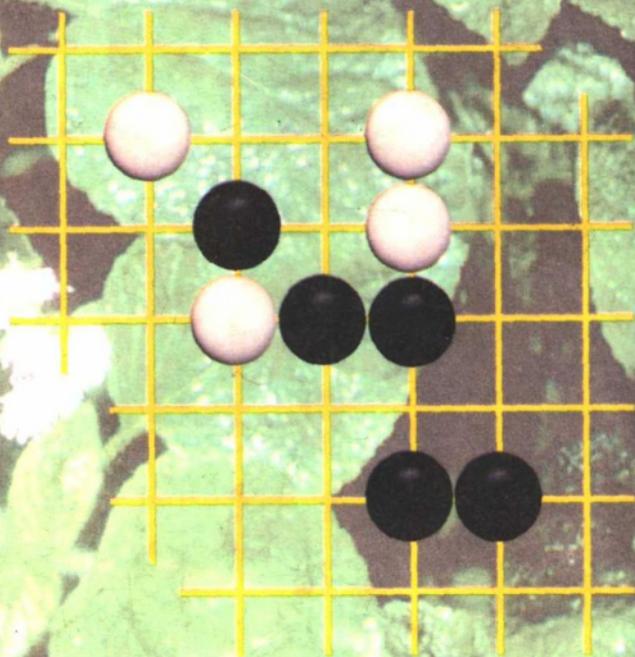


# 五子棋 名局赏析

WUZI QI MINGJU SHANGXI WUZI QI MINGJU SHANGXI WUZI QI MINGJU

彭建国  
包明慧  
编著

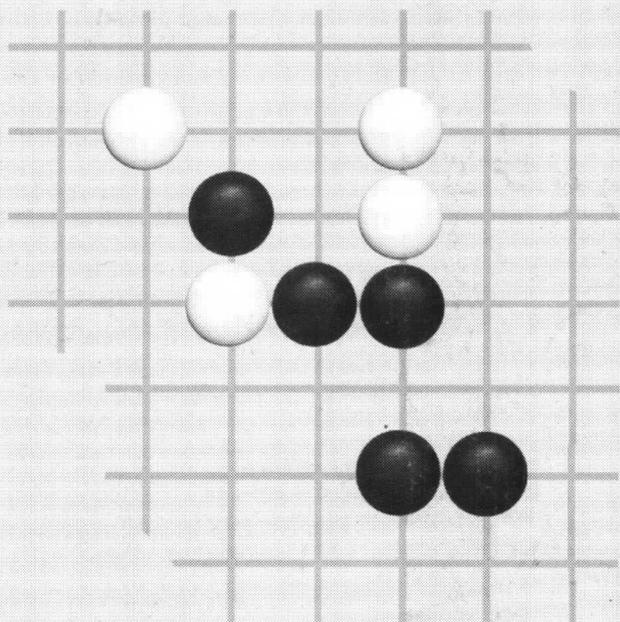


人民体育出版社

# 五子棋名局赏析

WUZIQI MINGJU SHANGXI WUZIQI MINGJU SHANGXI

彭建国 编著  
包明慧



人民体育出版社

(京)新登字 040 号

图书在版编目(CIP)数据

五子棋名局赏析/彭建国 包明慧编著. -北京:人民体育出版社,1999

ISBN 7-5009-1742-2

I. 五… II. ①彭…②包… III. 五子棋 IV. G891.9

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 02868 号

人民体育出版社出版发行

昌平环球印刷厂印刷

新华书店经销

\*

850×1168 毫米 32 开本 13.375 印张 180 千字

1999 年 7 月第 1 版 1999 年 7 月第 1 次印刷

印数:0001—5150 册

\*

ISBN 7-5009-1742-2/G · 1641

定价:18.00 元

---

---

社址:北京市崇文区体育馆路 8 号(天坛公园东门)

电话:67143708(发行处) 邮编:100061

传真:67116129 电挂:9474

(购买本社图书,如遇有缺损页可与发行处联系)

## 内容提要

本书收集了当今难得见到的国际一流五子棋高手的精彩对局。由我国著名棋手加以通俗解说。每一局棋都能体现出五子棋的深奥以及对局者的智慧和技巧，能使人从中学到许多制胜方略。

本书按国际流行的9种开局形式编排，并精选了一些实战对局习题。

# 前 言

稚童学，老人乐，翁幼同弈笑连叠。  
修身养性五子妙。  
他跳一着三，我冲一个四，反先诀。

哥持黑，妹喜白，郎心妾意化彩蝶。  
莫将名利欺情义。  
赢了不要傲，输亦不气馁，连珠劫。

这首词反映了五子棋是适宜于男女老幼的一种高级智力游戏，同时需要棋手培养一种不骄傲、不气馁的高层次心态。尽管五子棋属于唱通俗歌曲的“下里巴人”，但是亦能产生诸如“九段”“国手”等名人。许多小棋

迷特别贪玩,但是他们更为酷爱这一花时不多、入门又容易的国际黑白棋。另有一词为证:

小棋迷,  
枰前相对弈连珠,心静如横练,  
先手风光莫流转。  
随他去,万般作业置脑后,  
赢者固好,终非彼意,  
何日是成年?

尤其是“父子下棋”“母女同弈”“家庭棋苑”更显得情致高雅,其乐融融。有道是:

弈者性情在清闲,风和日丽下五连,  
若待周末双休日,家家户户赛棋苑。

五子棋是起源于古代中国的优秀棋种。五子棋既有现代休闲的明显特征——短、平、快,又有古典哲学的高深学问——阴阳易理;既有简单易学的特性,为人民群众所喜闻乐见,又有深奥的技巧和高水平的国际性比赛;不仅能提高智力,增强思维,而且富含哲理,有助于修身养性。五子棋文化源远流长,它具有东方的神秘和西方的直观,具有“场”的概念,又具有“点”的连接,是中西文化的交流点,是古今哲理的提炼。

尽管五子棋发源于中国,但是,现代五子棋的高手和名

人几乎都是外国人。探究其原因,主要是外国棋手,尤其是日本棋手和欧洲棋手,都十分重视五子棋的启蒙教育功能和脑力保健功能,他们都大力宣扬、钻研、普及五子棋。如日本棋手经过数代人的努力,力求达到公平竞争的目的,他们制定了黑方先行、黑方有“三三”“四四”“长连”三种禁手、五子棋专用  $15 \times 15$  路棋盘和“三手可交换”及“五手两打”等一系的游戏规则(尽管日本规则并非十分完善),并且把这些规则推向了世界。1988年8月8日,国际连珠五子棋联盟(RIF)在瑞典宣告成立,以后发展到近五十个国家和地区都参与 RIF 组织的各种赛事。我国棋手参加国际连珠赛事也只是近几年的事。

五子棋在中国有着广泛的群众基础,是广大人民群众爱好的体育项目和健身活动。中国棋手要赶上和超过世界先进水平,首先需要学习基础知识;其次要多实战练习,借以掌握基本技术;再就是要多看高手对局棋谱,对照他们的思路,掌握先进的定式,然后通过更多的实践对局,逐步提高棋艺,进而超过国际五子棋坛的高手!

本书选择了国际大赛中常见的九种开局的名局,分类加以评析和解说,同时选编了一些实战对局棋谱作为练习题,希望对读者有所裨益。由于我们水平有限,错误之处望五子棋爱好者予以指正。

编著者

1998年7月于北京

# 目 录

|     |       |       |
|-----|-------|-------|
| 第一章 | 斜月    | (1)   |
| 第二章 | 疎星    | (45)  |
| 第三章 | 瑞星    | (103) |
| 第四章 | 松月    | (153) |
| 第五章 | 岚月    | (197) |
| 第六章 | 长星    | (255) |
| 第七章 | 名月    | (291) |
| 第八章 | 银月    | (322) |
| 第九章 | 明星    | (348) |
| 第十章 | 习题与解答 | (380) |

# 第一章 斜月

## 第1局 斜月谱

黑方：五段 古谷浩则

白方：六段 松浦浩(交换后)

(选自第32期日本名人战)

### 第1谱

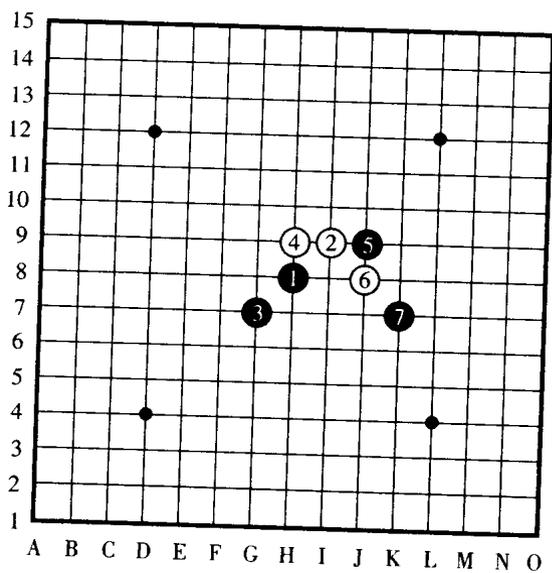


图1

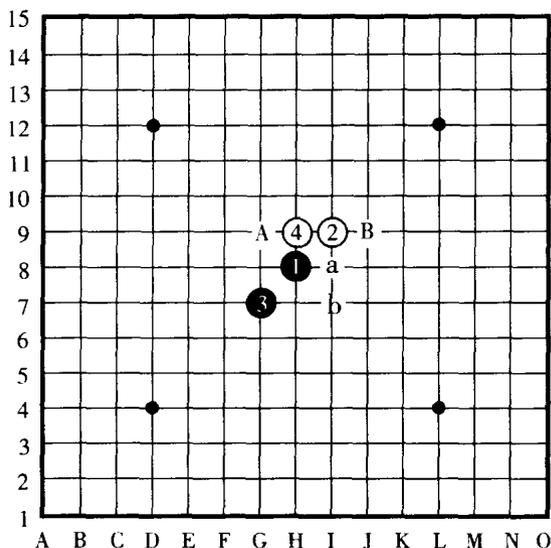


图 2(参考谱)

此局选自第 32 期日本名人战 A 级预赛。名人战是全日本五子棋(连珠)的最高赛事,也是世界连珠界瞩目的最高水平竞赛。从日本昭和 37 年(公元 1962 年)起,各地五段以上连珠高手都渴望参加这一高水平的竞赛。

如图 1 所示,由猜先的六段松浦浩摆出“斜月”局,被五段古谷浩则交换(三手可交换)。此后,松浦浩君持白棋,并着于 H9 点(白 4)强防。黑方五手两打的另一点为 G9(A),被白方拔去(五手两打法)。开局均属正常,参见图 2。

如图 2 所示,斜月开局,白 4 强防之后,黑方五手两打点,常见可选择 A(G9)、B(J9),亦可选择 a(I8)。但是,不能

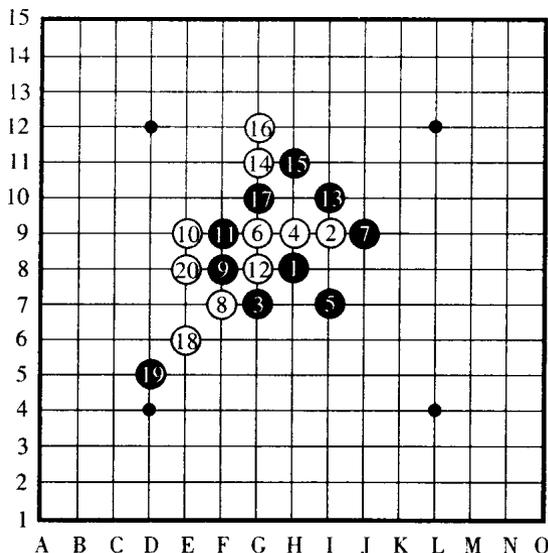


图3(参考谱)

选择 b(I7), 否则, 将形成黑方失先的局面, 请参见图 3。

如图 3 所示, 黑 5 选定于 I7 点。白 6 活三, 黑 7 防守。白 8 斜跳二, 同时防守黑方的一个跳二。黑 9 再做成双二; 白 10 跳冲四。黑 11 必应; 白 12 斜活三。黑 13 防守; 白 14 一子通三路。黑 15 斜活三; 白 16 反跳冲四。黑 17 必应; 白 18 斜冲四。黑 19 必应; 白 20 再反跳三, 不仅阻挡了黑方的斜活三, 而且夺到先手。至此, 局面白优。

从图 1 中可以看到, 白 6 斜二强防, 黑 7 着于 K7 点形成特型二(与 G7 点的黑子相隔三个交叉点), 同时阻挡白方的斜二。在开局阶段, 二的争夺, 既阻挡对方的活二, 同时形成己方的活二, 是关键所在。

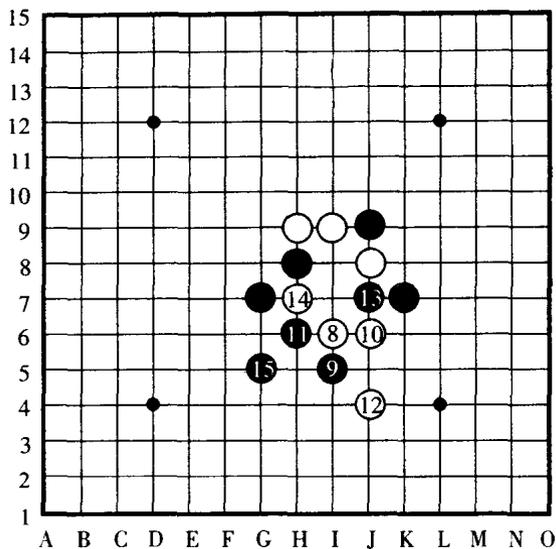


图 4

## 第 2 谱

如图 4 所示,白 8 大跳二于 I6 点。黑 9 斜跳双二,同时阻挡对方的大跳二,是一着效力极佳的棋。白 10 防守;黑 11 斜活三,先手。白 12 守于下方,同时形成特型三(与 J8、J6 二子)。黑 13 必防之着,同时形成特型三(与 G7、K7 二子)。白 14 斜二,同时防守。黑 15 一子通三路,其步调稍稍显得过快。

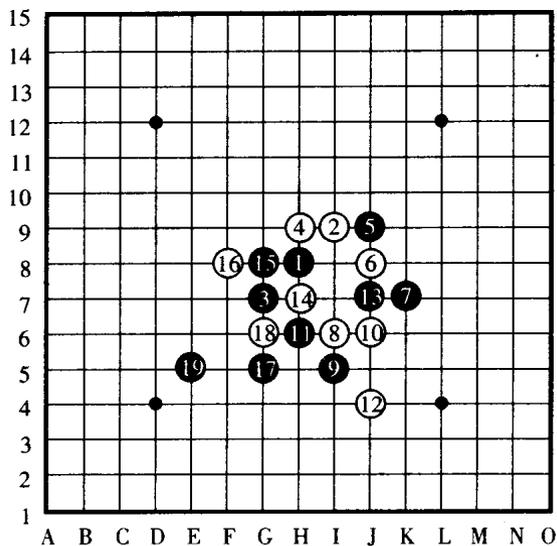


图5(参考谱)

如图5所示,如果黑15变招,着于G8点做杀,那么,白16可防守于F8叫杀点,黑17可于G5点跳三,白18中间防守,同时斜成二,黑19即可占据E5点,黑棋更为好下。

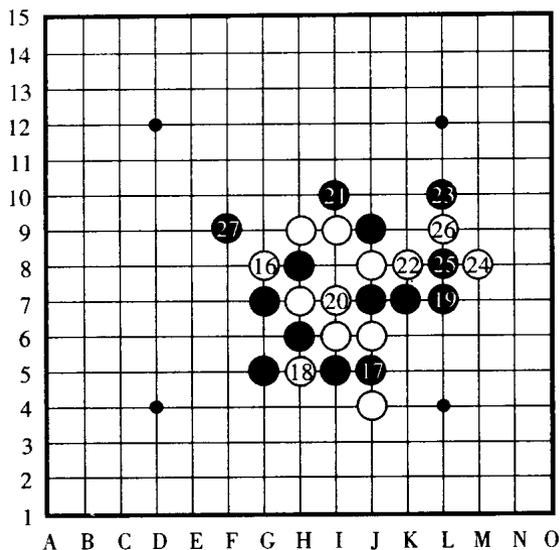


图 6

## 第 3 谱

如图 6 所示,白 16 斜活三;黑 17 反跳三。白 18 中间防守;黑 19 活三。白 20 防于 17 点,同时做杀;黑 21 斜跳三,同时防守对方的叫杀点。白 22 中间防守;黑 23 做棋。白 24 跳三;黑 25 反跳三。白 26 中间防守;黑 27 做棋,同时阻挡白方的一个冲四点。目前局面黑优。

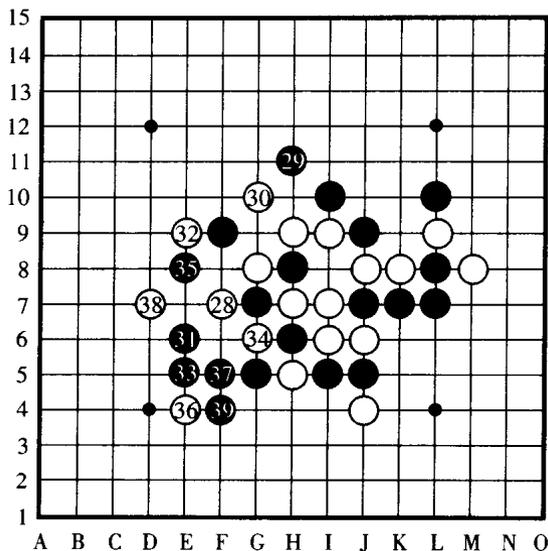


图 7

#### 第 4 谱

如图 7 所示,白 28 着于 F7 点斜跳二,同时斜做一个眠三。黑 29 亦做棋;白 30 防守。黑 31 守于对方的一个冲四点;白 32 防守黑方的一个冲四点。黑 33 做棋;白 34 斜活三。黑 35 防守;白 36 斜跳三。黑 37 中间防守,同时斜活二,形成一个眠三;白 38 防守于 D7 点。黑 39 再做棋,不仅成角,而且做成一个斜的眠三。至此,黑方明显占优。

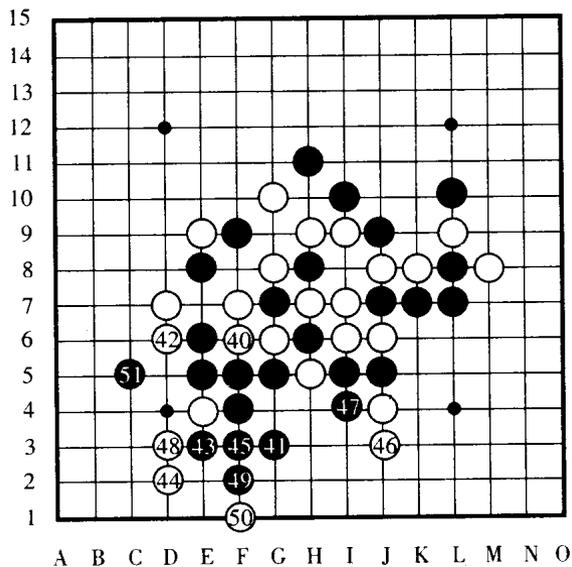


图 8

## 第 5 谱

如图 8 所示,白 40 防守于 F6 点;黑 41 斜活三。白 42 防守;黑 43 斜冲四。白 44 必应;黑 45 活三。白 46 先斜跳冲四;黑 47 必应。白 48 防守;黑 49 冲四。白 50 必应;黑 51 跳冲四活三,胜定。

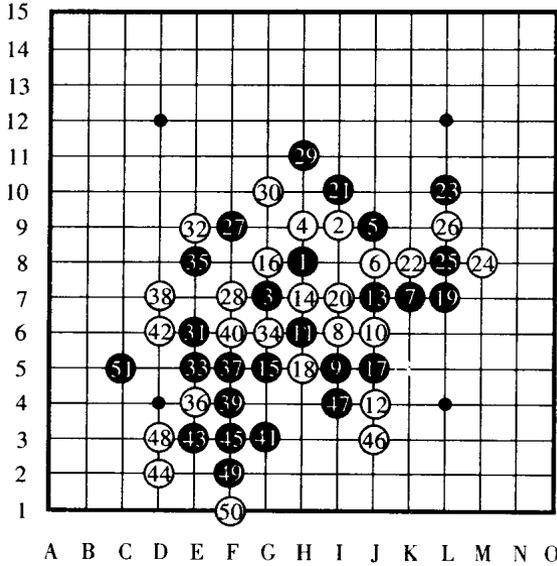


图 9

## 总谱

如图 9 所示,本局的棋谱为: H8、I9、G7、H9、J9、J8、K7、I6、I5、J6、H6、J4、J7、H7、G5、G8、J5、H5、L7、I7、I10、K8、L10、M8、L8、L9、F9、F7、H11、G10、E6、E9、E5、G6、E8、E4、F5、D7、F4、F6、G3、D6、E3、D2、F3、J3、I4、D3、F2、F1、C5。至此,第 51 着棋跳冲四活三,黑胜定。