

高等职业教育 计算机专业系列教材
计算机网络

网页设计与网站建设

■主 编 方东菊 陈 晴



Wangye Sheji Yu Wangzhan Jianshe



重庆大学出版社

高等职业教育 计算机软件专业系列教材
计算机网络

网页设计与网站建设

主 编 方东菊 陈 晴
副主编 吴 焱 原建伟

重庆大学出版社

内容提要

本书是为高等职业教育计算机软件、计算机网络专业网页设计与网站建设课程而编写的教材,书中系统全面地介绍了网页设计与网站建设的基础知识和实际应用。全书共6章,讲述了网页基本知识、用中文 Fireworks MX 进行图像处理、用中文 Flash MX 制作动画、用中文 Dreamweaver MX 编辑网页、创建和连接 Access 2002 数据库、ASP 简介等内容,最后一章通过一个商务网站的建设实例,完整地介绍了网站的规划、设计、制作和发布的过程。

书中附有大量插图,重点讲述案例,以便学习起来更加轻松有趣,并力求使初学者一看就可以立即着手进行实践。

本书既可作为高等职业技术学院及大专院校的课程教材,也可作为计算机网页制作培训班的培训教材。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与网站建设/方东菊主编. —重庆:重庆大学出版社,2005.9

(高等职业教育计算机网络、计算机软件专业系列教材)

ISBN 7-5624-3462-X

I. 网... II. 方... III. ①主页制作—高等学校:技术学校—教材②网站—开发—高等学校:技术学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 084208 号

高等职业教育 计算机软件专业系列教材
计算机网络

网页设计与网站建设

主 编 方东菊 陈 晴

副主编 吴 焱 原建伟

责任编辑:陈 昊 王 勇 版式设计:吴庆渝

责任校对:任卓惠 责任印制:秦 梅

*

重庆大学出版社出版发行

出版人:张鹤盛

社址:重庆市沙坪坝正街174号重庆大学(A区)内

邮编:400030

电话:(023)65102378 65105781

传真:(023)65103686 65105565

网址: <http://www.cqup.com.cn>

邮箱: fxk@cqup.com.cn (市场营销部)

全国新华书店经销

重庆升光电力印务有限公司印刷

*

开本:787×1092 1/16 印张:15.75 字数:326千

2005年9月第1版 2005年9月第1次印刷

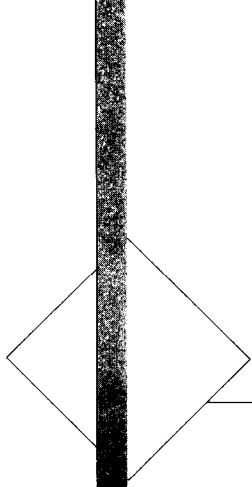
印数:1—3 000

ISBN 7-5624-3462-X 定价:21.00元

本书如有印刷、装订等质量问题,本社负责调换

版权所有,请勿擅自翻印和用本书

制作各类出版物及配套用书,违者必究。



序

高等职业教育具有“高等”和“职业”的双重特征,其目标是培养生产、建设、管理、服务第一线需要的高等技术应用型专门人才,是世界教育发展的共同趋势。近年来,我国高等教育的结构改革极大促进了高等职业教育事业的发展,高等职业教育已成为我国高等教育的重要组成部分。

为了适应我国高等教育的改革,进一步满足高等职业教育计算机软件、计算机网络专业的教学及学科建设的需要,在全国各高等职业技术学院的支持下,重庆大学出版社采取学校、企业合作的形式,在全国十余所高等职业技术学院及企业(武汉职业技术学院、邢台职业技术学院、南昌工程学院、昆明冶金高等专科学校、重庆电子职业技术学院、重庆正大软件技术学院、重庆正大软件有限公司等)计算机相关专业的专家、学者中成立了编委会,并组建了一批具有丰富教学和实践经验的“双师型”作者队伍,力求编写出一套适合高等职业教育特点的高质量系列教材。

教学与生产相结合,理论和实践相结合,学校和社会相结合是高等职业教育的生命线;以技术应用能力和职业素质为主线来设计教学体系是高等职业教育教学改革的方向。依据高等职业教育的发展方向,本系列教材将强调理论知识的应用;注重基本能力、专业能力、综合能力及其技能的培养作为编写宗旨。

本系列教材将计算机与信息技术行业的标准及其技术岗位的需求作为组织编写的依据;在保证理论够用的基础上,根据产业结构、技术岗位体系以及职业岗位能力的要求组织理论和实训教材,并将职业教育的教学模式和方法融入其中。为了便于教学,今后将进一步建立学习资源网站,开

发立体化教材。

本系列教材特点如下：

1. 以培养计算机网络、软件应用型人才为目标,遵循教育规律,系列教材的各分册相互衔接,并具有相关性和独立性。

2. 教材编写模块化。即将两个专业各自划分为若干个模块,它们既共同拥有共享的基础模块,又各自拥有一定选择余地的专业模块。各门专业课程教材均可以一条逐步深化的主线将教学贯穿于学生学习的始终,形成“基础”、“提高”和“应用”3个层次的分阶段教学模式,学生在不断提高应用水平后可以直接承揽工程。

本系列教材的体系结构如下：

通用模块	基础模块	计算机专业英语	* 计算机应用数学(上)	计算机应用电子技术
		* 计算机网络技术基础	计算机应用数学(下)	* JAVA 程序设计基础
		Delphi 程序设计基础	Visual Basic 程序设计基础	* Visual C++ 程序设计基础
		* 计算机网络操作系统	计算机硬件技术基础	网页设计与网站建设
	数据库模块	* 数据库技术基础与应用	数据库技术提高	数据库技术应用
专业模块	软件专业	软件工程模块	* 软件工程	软件测试技术
		可视化编程模块	JAVA 程序设计提高	Visual Basic 程序设计提高
			JAVA 程序设计应用	Visual Basic 程序设计应用
			Visual C++ 程序设计提高	Visual C++ 程序设计应用
		多媒体编程模块	* 多媒体程序设计(VB版)	
		网络编程模块	网络程序设计	
	网络专业	局域网模块	网络专业局域网技术基础	局域网技术应用
		广域网模块	广域网技术应用	
		工程模块	* 网络安全与防火墙技术	网络系统集成与综合布线工程技术

注:① * 课程为秋季推出的教材,其他课程将陆续推出,实训教材正在筹划之中。

② 希望各院校和企业教师、专家参与本系列教材的建设,并请毛遂自荐担任后续教材的主编或参编,联系 E-mail:lich@cqup.com.cn。

3. 理论知识以够用为度,以实例、项目的工程实现为主线,将重点放在应用及操作技能上。

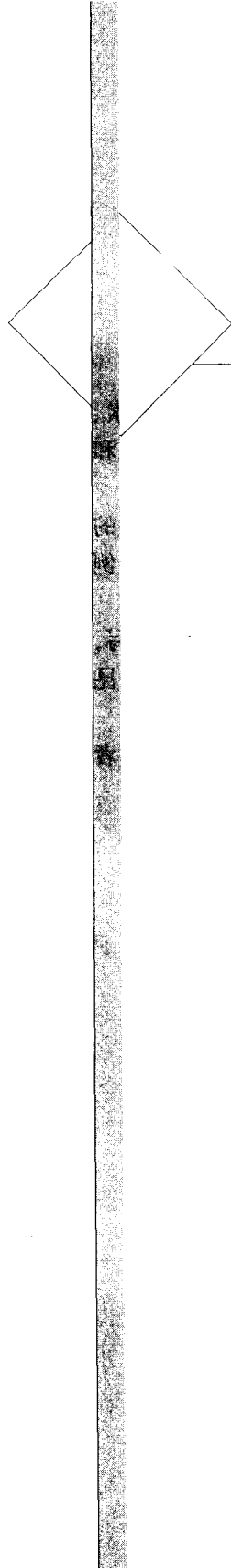
4. 力求创新。将新技术、新工艺纳入教材,尽可能体现文化性、社会性和艺术性,以利于提高学生的综合素质。

5. 思考题和习题具有启迪性和创新性。在编程、网络工程类教材的各章习题中大都包含与教材内容同步的中小型工程习题(或试验),全书最终将完成多个完整的工程实例。

本系列教材面向高等职业教育,适合于各类高等专科学校、高等职业学校、成人高等学校及高等院校主办的二级职业技术学院,并可作为从事计算机工作的工程技术人员的自学参考书。

该套教材的出版,重庆大学出版社的领导和编辑做了大量的工作,各教材的作者付出了艰苦的努力。但是,由于教材从策划到出版仅用了一年多一点的时间,承担教材编写任务的教师大多都担负着繁重的教学任务。在时间紧、任务重的情况下,教材中一定有不少不尽如人意之处,诚挚希望读者提出批评和建议,以便再版时改进。

编委会
2004年8月



前言

人类进入 21 世纪后,因特网(Internet)正以前所未有的冲击力影响着我们的生活,上网聊天、网上购物已成了司空见惯的事情。可以说,因特网带给我们的不只是快捷、方便,而且还是划时代的进步。

面对因特网的诱惑,越来越多的人都希望拥有自己的个人主页,以充分展示自我;越来越多的公司都希望通过自己的网站来宣传公司,提高知名度。学习制作网页,必须学习 Fireworks,Flash 和 Dreamweaver 网页设计三剑客,使用它们可以高效、快速地完成动态站点创建,并让自己的站点更具特色。

本书从实用的角度介绍了目前最流行的网页制作工具——Fireworks,Flash 和 Dreamweaver,循序渐进地讲述了网页制作和网站建设的基本原理和多种实用技术,使读者既能在宏观上整体把握网页设计与网站建设的实质,又能在细节上具体掌握网页设计与网站建设的各种技能和实用技巧。本书所述概念、原理和方法深入浅出,不仅具有可读性和可操作性,而且还有很强的专业性、针对性和实用性。

全书共 6 章,分别介绍了网页设计与网站建设的相关知识。其中:

第 1 章讲述了与网页设计相关的基础知识。

第 2 章介绍了 Fireworks MX 对网页图像的强大编辑功能,各种导航按钮、特殊效果的制作,以及为网页图像进行优化处理等,并附有大量综合应用的案例。

第 3 章介绍了 Flash MX 的基础知识和基本操作、Flash 图层的使用、创建二维动画、声音应用等内容。

第 4 章重点介绍了 Dreamweaver MX 的基础知识和基本操作、网页文档创建、网页定位、超链接的使用、样式设置、动

态网页制作、站点建立与管理等内容。

第5章主要介绍了 Access 2002 数据库系统的基本元素、工作环境和怎样创建 Access 数据库;ASP 的 6 个内建对象和用 ASP 怎样连接数据库;创建和连接 Access 数据库。

第6章通过一商务网站建设的实例,完整介绍了网站的规划、设计、制作和发布的过程;最后以“当当网上书店”为例进行网上购物的亲身体验。

本书第1,2,5,6章由武汉职业技术学院的方东菊编写,第3章由陕西工业职业技术学院的原建伟编写,第4章由昆明冶金高等专科学校的吴焱编写,全书由方东菊统稿。

由于时间有限,书中难免会有一些疏漏之处,欢迎读者朋友及业内人士批评指正。

目 录

1 网页设计基础知识

1.1	Internet 基础知识	1
1.1.1	Internet 概述	1
1.1.2	IP 地址和域名	1
1.1.3	WWW 和浏览器	3
1.2	HTML 语言	5
1.2.1	HTML 语言简介	5
1.2.2	脚本语言简介	6
小结 1		8
习题 1		9

2 Fireworks MX 图像处理

2.1	Fireworks MX 的工作环境	10
2.1.1	面板	10
2.1.2	操作图像	12
2.2	绘制形状	15
2.2.1	线段和绘图	15
2.2.2	路径	17
2.3	选择形状	19
2.3.1	选择对象	19
2.3.2	选择选区	20
2.4	编辑形状	21
2.4.1	变换对象	21
2.4.2	取色、填充和擦除	23

2.4.3	橡皮图章、切片和热点区域	25
2.5	Fireworks MX 面板应用	27
2.5.1	“优化”面板	28
2.5.2	面板	30
2.6	导入文件	36
2.6.1	导入的概念	36
2.6.2	拖放操作和复制粘贴	37
2.6.3	导入文本	39
2.7	导出文件	39
2.7.1	导出文件的过程	40
2.7.2	使用导出向导	43
2.8	批处理	44
2.9	应用实例	46
2.9.1	制作特效字	46
2.9.2	制作心形图案	48
2.9.3	制作透明按钮	49
2.9.4	制作一个锈迹斑斑的铁链	51
2.9.5	制作简单的 GIF 动画	52
2.9.6	制作扇形效果	55
小结 2		57
习题 2		57

3 Flash MX 制作网页动画

3.1	Flash MX 基础知识	60
3.1.1	Flash MX 的特点	60
3.1.2	Flash MX 的窗口简介	61
3.2	用 Flash MX 制作简单图形	62
3.2.1	设置文档属性	62
3.2.2	绘制简单图形	63
3.2.3	制作复杂图形	66
3.3	用 Flash MX 创建简单动画	74
3.3.1	Flash MX 动画的类型和逐帧动画的制作	74

3.3.2	制作补间形状	76
3.3.3	制作补间运动动画	78
3.4	认识图层	81
3.4.1	图层的基本知识	81
3.4.2	制作文字动画	82
3.4.3	制作遮罩动画	85
3.4.4	制作沿固定曲线运动的动画	87
3.4.5	影片剪辑的应用	88
3.4.6	综合应用	89
3.5	用 Flash MX 创建复杂动画	92
3.5.1	场景切换动画	92
3.5.2	制作多场景动画	93
3.5.3	制作按钮动画	94
3.6	输出动画	97
3.7	Flash MX 中的声音	101
3.7.1	在动画中添加声音	102
3.7.2	制作 Flash MV	106
3.7.3	制作播放控制按钮	108
3.8	综合实例	111
3.8.1	Action Script 简介	111
3.8.2	制作下拉菜单	113
3.8.3	制作小型游戏动画软件	116
小结 3		119
习题 3		119

4 Dreamweaver MX 编辑网页

4.1	Dreamweaver MX 基础知识	121
4.1.1	Dreamweaver MX 的特点	121
4.1.2	Dreamweaver MX 窗口简介	122
4.2	搭建站点	125
4.3	创建网页文档	129
4.3.1	创建网页	129

4.3.2	设置页面属性	131
4.3.3	制作纯文字网页	132
4.3.4	在网页中插入图像	133
4.3.5	插入 Flash 对象	134
4.3.6	插入 Fireworks 对象	138
4.4	网页定位技术	139
4.4.1	使用表格定位内容	139
4.4.2	框架的使用	142
4.4.3	层的使用	144
4.5	使用超链接	149
4.5.1	文本链接	149
4.5.2	图片链接	150
4.5.3	书签链接	151
4.5.4	电子邮件链接	151
4.6	使用样式	152
4.6.1	使用 HTML 样式	152
4.6.2	使用 CSS 样式	154
4.7	行为技术的应用	160
4.7.1	变换图像	160
4.7.2	自动跳转页面	161
4.7.3	显示消息	162
4.7.4	制作弹出式菜单	163
4.8	站点的维护和管理	168
4.8.1	设计合理的网站文件结构	168
4.8.2	管理站点内的链接	169
4.8.3	检查目标浏览器	172
4.8.4	站点报告	172
4.8.5	站点上传	174
4.9	Dreamweaver MX 综合实例	174
4.9.1	编辑网页	174
4.9.2	较复杂的层、表格排版	176
4.9.3	插入其他基本元素	178
小结 4		179
习题 4		179

5 网页设计中的数据库管理

5.1	数据库系统基本概念	180
5.2	Access 2002 数据库系统概述	181
5.2.1	Access 2002 数据库系统简介	181
5.2.2	Access 2002 的基本元素	182
5.2.3	熟悉 Access 2002 的工作环境	184
5.2.4	创建一个 Access 数据库	186
5.3	ASP 简介	189
5.3.1	ASP 内建对象	189
5.3.2	用 ASP 连接数据库	193
5.4	建立和连接数据库	195
5.4.1	建立 Access 数据库	195
5.4.2	连接数据库	196
小结 5		205
习题 5		205

6 网站建设

6.1	网站的规划	206
6.2	创建和设计站点	207
6.3	建立数据库和连接数据库	208
6.3.1	创建数据库	209
6.3.2	建立数据库连接	210
6.4	网页素材准备	211
6.4.1	制作 Logo	211
6.4.2	制作 Banner	212
6.5	制作网页	213
6.5.1	制作网站的首页	214
6.5.2	制作图书搜索系统的网页	217
6.5.3	制作站点留言系统的网页	222
6.5.4	制作静态网页	227

6.6	网站的发布	228
6.6.1	测试网站	228
6.6.2	发布站点	228
6.7	网站的宣传和推广	229
6.8	足不出户轻松购书——网上购物实例	231
小结 6		234
习题 6		235

参考文献



网页设计基础知识

因特网上的信息都存放于网页上,网页设计是开发网站必须掌握的技术之一。本章首先介绍一些与网页设计相关的基础知识。

1.1 Internet 基础知识

1.1.1 Internet 概述

到 Internet 海洋去冲浪,已成为一种时尚。每当人们拿起 1 张报纸、1 本杂志或者打开收音机、电视机的时候,都可能听到一个词:Internet。那么什么是 Internet 呢?

Internet(即互联网,也称为因特网)是将许多不同功能的计算机和网络通过线路连接起来的全球性网络,使 Internet 运行起来的协议是 TCP/IP 协议。从网络通信技术的角度看,Internet 是一个以 TCP/IP 网络协议连接各个国家、各个地区、各个机构的计算机网络的数据通信网;从信息资源的角度看,Internet 是一个集各个部门、各个领域的各种信息资源为一体,供网上用户共享的信息资源网。Internet 提供的主要服务有 WWW 服务、电子邮件服务、文件传输服务(FTP)、远程登录(Telnet)、在线聊天、网上购物等。连接的计算机网络中,可以包括各大机关的网络、各企业及各大院校的网络,也可以包括全世界各地个人创建的网络。

1.1.2 IP 地址和域名

1) IP 地址

任何连上 Internet 的计算机都称为主机,每台主机都被指定了一个唯一的主机号,就像每部电话都有一个电话号码一样,这便是 IP 地址。

(1) IP 地址的表示形式

IP 地址可表示为二进制格式和十进制格式。二进制格式的 IP 地址由 32 位二进制

数组成。例如:

10000000 00001010 00000000 00000001

为了书写和记忆方便,通常将上述 32 位二进制形式的 IP 地址分成 4 组,每组 8 位,然后将每组的 8 位二进制数换算成相应的十进制数,组与组之间用一个圆点隔开,上面的主机号就成了如下形式:

128. 10. 0. 1

(2) IP 地址的组成

由于 Internet 是由许多网络连接而成的,因此主机号由 2 部分组成,第 1 部分是网络号,第 2 部分是特定网络的主机编号。例如:128. 10. 0. 1,128. 10 是网络号,0. 1 是该网络上的主机编号。

从主机号上可以看出 1 台计算机属于哪一个网络。例如:中国公用多媒体通信网武汉热线的 1 台主机(域名服务器)的 IP 地址为:202. 103. 24. 68。它在 Internet 上的这个 IP 地址是唯一的,这使得 Internet 上的任意计算机既不会相互混淆,又能够相互通信。

在 Internet 中,根据 IP 地址可以连到 Internet 上的任一台主机。

2) 域名

在 Internet 中,使用 IP 地址从 1 台计算机中访问网上的其他计算机十分不便,主要体现在由数字组成 IP 地址的本身没有规律和不便记忆。为了解决这个问题,引入了域名用以替代复杂的 IP 地址。域名是用英文字母来表示 IP 地址,这样,人们就可以轻松地记住 Internet 上的各台主机地址了。

(1) 什么是域名

按照 ISO-3166 标准的规定,除了 IP 地址之外,还要为连入 Internet 的计算机指定一种新的名字,这就是域名(Domain Name,简称 DN)。如同每个人的姓名,每部电话的号码一样,域名是 Internet 中计算机(主机)的名称,它包含有名称、类型、地域等信息。域名一般由若干个英文字母、数字或者两者的混合字符串组成,字符间用圆点“.”符号隔开。

Internet 中联网的计算机通常使用域名而不使用 IP 地址,例如 IP 地址为 202. 103. 0. 111 的机器的域名为 public. wh. hb. cn。通过域名就容易识别和理解:它是中国公众多媒体信息网武汉热线的 1 台用于接收邮件的计算机(服务器)。

(2) 域名的格式

域名的一般格式为:

主机名. 机构名. 类别名. 地区名

例如:新浪网的域名:www. sina. com. cn

由于 Internet 起源于美国,故美国的公司或机构的域名一般不需要国家代码,排在最后的域名缺少国名时大多为美国的域。我国的域则通常以 com. cn, net. cn 和 edu. cn 等为标识,结尾都有 cn。

1.1.3 WWW 和浏览器

(1) WWW

WWW (World Wide Web, 万维网) 是目前 Internet 上最流行的一种新兴工具, 它将 Internet 原本生硬的文字界面用声音、文字、影像、图片及动画等多媒体交互界面所取代。也就是说, WWW 是建立在 Internet 上的多媒体集合信息系统, 它利用超媒体信息获取技术, 通过超文本表达方式, 将 WWW 上的所有信息连接在一起。WWW 的最大好处就是连接全世界的所有信息。但如果想连上 WWW, 还必须利用浏览器, 才可以将 WWW 的功能体现出来。

WWW 采用的是客户/服务器结构, 其作用是整理和储存各种 WWW 资源, 并响应客户端软件的请求, 把客户所需的资源传送到 Windows 98, Windows NT, UNIX 或 Linux 等平台上。

(2) 浏览器

浏览器是一种软件, 通过它可以方便地看到 Internet 上提供的 Telnet、电子邮件、FTP、网络新闻组、电子公告栏等服务资源。主要的浏览器有 Internet Explorer 和 Netscape, 版本越高, 所支持的网页效果就越好, 所以浏览器需要经常升级。

(3) 超链接

超链接是 WWW 上的一种链接技巧, 通过单击某个图片或某段文字, 就可以自动链接到相对应的其他文件, 实现从一个网页链接到另一个网页。

超链接不仅可以链接图片、程序, 甚至还可以链接音乐、影像等非页面的元素。

(4) 网站

网站也称站点, 是指 Internet 上能够提供 Internet 服务的一个位置, 该位置是由独一无二的 IP 地址或域名来描述。一个网站需要有一台或多台服务器来负责实现其 Internet 服务。

Web 站点主要提供 WWW 服务。WWW 信息海洋由无数个 Web 站点组成, 网页又是 Web 站点的基本信息单位, 超链接将站点中的众多网页链接成为一个便于浏览的有机整体。

Web 站点的规模与大小各不相同, 大的网站如新浪、搜狐等, 页面多得难以计数, 而且位于多台服务器上; 小的网站如一些个人网站等, 可以只有零星的几个页面, 仅在某台服务器上占据很小的空间。

(5) 网页与主页

网页是 WWW 系统中信息的基本单位, Web 服务器就是以网页为单位处理信息的, 客户端的信息请求也是以网页为基本单位的。网页的本身是一个纯文本文件, 其扩展名是 .htm 或 .html 等, 网页文件中包含的内容可以是文字、图片、超链接、影片、声音等。

网页中通常还包含一种称为“超链接(hyperlink)”的东西, 它是 WWW 信息服务功能