

Dreamweaver MX 2004

完美网页设计

技术入门篇

胡 崧 / 编著

拥有本书，您定能成为网页设计的佼佼者！

- 本书由业内资深网页设计师精心编著，是网页设计与制作的最佳入门书籍
- 从最基础的技术知识开始，结合网站案例讲解，融合作者多年的经验与技巧
- 不仅讲解 Dreamweaver MX 2004，更涵盖 HTML, CSS, Javascript 等众多知识
- 本书将使设计师再也不用为技术所累，尽可以在网页设计中全力发挥艺术才能
- 通过详细图示的方式阐述概念，即使没有任何网页基础的读者也可以轻松学习

附赠多媒体光盘内含



1. **100** 套商业网站设计稿
2. **200** 套网站模板页面
3. **300** 个 Logo 标志设计
4. **530** 个国外优秀网站设计速览
5. **2500** 个精美按钮图标
6. 本书各章节范例素材及源文件



中国青年出版社
中国青年电子出版社

<http://www.21books.com> <http://www.cgchina.com>

Dreamweaver MX 2004

完美网页设计

技术入门篇

胡 崧 / 编著



中国青年出版社

中国青年电子出版社

<http://www.21books.com> <http://www.cgchina.com>

本书由中国青年出版社独家出版。未经出版者书面许可, 任何单位和个人不得以任何形式复制或传播本书的部分或全部内容。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver MX 2004 完美网页设计——技术入门篇 / 胡崧编著. —北京: 中国青年出版社, 2005

ISBN 7-5006-6194-0

I.D... II.胡... III.主页制作—图形软件, Dreamweaver MX 2004 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 021288 号

书 名: Dreamweaver MX 2004 完美网页设计——技术入门篇

编 著: 胡 崧

出版发行: 中国青年出版社

地址: 北京市东四十二条 21 号 邮政编码: 100708

电话: (010) 84015588 传真: (010) 64053266

印 刷: 中国农业出版社印刷厂

开 本: 787 × 1092 1/16 印 张: 24.25

版 次: 2005 年 6 月北京第 1 版

印 次: 2005 年 6 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5006-6194-0/TP · 450

定 价: 38.00 元 (附赠 1CD)

前 言

随着互联网的日益流行,网页编辑技术的不断发展和完善,产生了众多网页编辑软件。**Dreamweaver** 是美国 **Macromedia** 公司开发的、集网页制作和网站管理于一身的网页编辑器,它以强大的功能及易用性成为制作网站的专业人员以及广大网页制作爱好者的首选工具,利用它可以轻而易举地制作出跨越不同平台和浏览器而且充满动感的网页。**Dreamweaver** 作为 **Macromedia** 公司出品的网页制作“三剑客”(**Dreamweaver**, **Flash**, **Fireworks**)之一,以其强大的功能和友好的操作界面赢得了广大网页设计工作者的青睐,已经成为网页制作的首选软件,据统计全球有 70% 的网站都是由 **Dreamweaver** 制作的。**Dreamweaver MX 2004** 的发布再一次掀起了网页制作的高潮。现在,越来越多的网页设计师和个人爱好者开始加入 **Dreamweaver MX 2004** 的应用大军。

Dreamweaver 一向以“所见即所得”著称,用户无须懂得 **HTML** 代码就可以创作出非常专业的网页。同时我们也可以看到, **Dreamweaver MX 2004** 在兼顾“所见即所得”的同时,也向网页开发领域迈出了坚实的一步,开始支持 **ASP.NET**, **ColdFusion MX 2004** 和 **PHP** 脚本,同时对 **ASP**, **JSP** 脚本的支持也进行了诸多的改进。当然,在设计方面 **Dreamweaver MX 2004** 也不是停步不前,界面的改良可以说是大刀阔斧,完全与 **Fireworks** 和 **Flash** 的界面达到了统一。此外,它还提供对 **CSS 2.0** (层叠样式表)的支持,并在模板方面有了诸多改善。这些都说明 **Dremaweaver MX 2004** 是值得升级的对象,它将继续成为专业设计人员的最佳选择。

为了在帮助初级读者入门的同时也能帮助中级读者提高制作网页的水平,笔者在对比以前的版本并深入研究新功能以后,结合以往的实际经验,力求将 **Dreamweaver MX 2004** 全面、系统地展现在读者面前。本书既有针对初级读者的简单实例,也有针对中级读者的高级实例,旨在全面提高读者的网页设计与制作水平。想要真正学好这门学科,最关键的是要学习网页设计的理念,也可以说是一种规范。当然,学习制作网页的软件(如 **Dreamweaver**, **FrontPage**)也是非常必要的,因为它是制作的前提条件。因此,本书将以实例讲解为基础,避免枯燥无味的教程式教学方法,在讲解分析实例的同时引入对 **Dreamweaver MX 2004** 这款软件的教学,以及对网页设计这门学科的认识。无论是设计中的技巧,还是行业中的规范,本书中都会有所介绍。

作为《**Dreamweaver MX 2004** 完美网页设计与制作》的姊妹篇,本书在系统、全面、深入地介绍了 **Dreamweaver MX 2004** 的最新功能与操作方法的同时,强调了基本技术在网页设计中的重要地位。我们知道,作为静态网页页面的设计与制作,**HTML** 语言是所有高级网页制作技术的核心与基础。**HTML** 是 **Web** 页面的描述性语言,不管在 **Web** 上发布信息,或者编写可供交互的程序,都离不开 **HTML** 语言的应用。在 **HTML** 部分,本书以最新的 **HTML** 标准——**HTML 4.0** 为基础,系统介绍了 **HTML** 的元素和属性。根据各章所讲

内容的不同，本书中的 HTML 语言部分将被拆开分散到各章中与 Dreamweaver 对应讲解，这种教学方式在同类教材中是不多见的，相信效果会非常好。作为 HTML 语言的升级技术，CSS 是 Cascading Style Sheet 的缩写，翻译成中文为“层叠样式表”，简称样式表。它是统一 HTML 标准工业合作组织（W3C）于 1997 年推出的一个排版样式标准，也是第一个网页页面排版样式标准。在 CSS 部分，本书完整地介绍了 CSS 的设计思想、关键概念，特别是对 CSS 的各种属性和属性值做了详细的解释和分析，并配有多个实例。JavaScript 是一种描述脚本语言，它可以嵌入 HTML 中，可在客户端执行，是动态 Web 设计的最佳选择，也是浏览器普遍支持的脚本语言。在 JavaScript 部分，本书主要介绍了 JavaScript 脚本语言的主要特征和基本功能，并通过一些实例来帮助读者加深理解。

本书在写作方面主要有以下几个显著特点：随时穿插作者多年的经验与技巧；通过结合实例与详细的图示的方式来阐述概念；在深入介绍操作方法的同时还剖析了幕后的源代码。本书由业内经验丰富的专业设计师、著名培训机构的资深培训师精心策划和倾力编著，从最基础的技术知识讲起，结合网站案例讲解，更融合了编者在网页设计领域的经验，介绍了设计制作的技巧。本书面向 Dreamweaver MX 2004 的初中级用户，采用由浅入深、循序渐进的讲述方法，在内容编写上充分考虑到初学者的实际阅读需求，通过大量实用的操作指导和有代表性的绘图实例，让读者直观、迅速地了解 Dreamweaver MX 2004 的主要功能。无论您是希望成为专业设计的人士，还是对网页设计感兴趣的读者，相信都会从本书中汲取到经验和学习到技巧。

作 者

2005 年 4 月

目 录

第1章 认识 Dreamweaver MX 2004

1.1 网页制作基础知识	1
1.1.1 互联网	1
1.1.2 网站	1
1.1.3 网页	5
1.1.4 HTML	9
1.1.5 DHTML	9
1.1.6 URL	9
1.1.7 HTTP (超文本传输协议)	9
1.1.8 TCP/IP (传输控制/网络协议)	10
1.1.9 FTP (文件传输协议)	10
1.2 网站制作流程	10
1.3 Dreamweaver MX 2004 的操作环境	11
1.3.1 标题栏	12
1.3.2 菜单栏	12
1.3.3 快捷工具栏	12
1.3.4 网页编辑窗口	14
1.3.5 属性面板	14
1.3.6 浮动面板	15
1.4 本章小结	15

第2章 创建站点

2.1 站点分析	17
2.2 创建站点	18
2.2.1 使用向导搭建站点	19
2.2.2 通过高级面板设置站点	21
2.3 多站点管理	24
2.4 搭建站点结构	25
2.5 本章小结	28

第3章 设置页面头内容

3.1 查看和编辑头内容	29
3.1.1 设置标题	29
3.1.2 设置 META 信息	30

3.1.3 设置基础	32
------------	----

3.1.4 设置链接	32
------------	----

3.1.5 其他内容	33
------------	----

3.2 在 HTML 代码中编辑头内容	33
---------------------	----

3.2.1 HTML 语言基础	33
-----------------	----

3.2.2 HTML 语言的基本结构	33
--------------------	----

3.2.3 在 Dreamweaver 中查看源代码	34
----------------------------	----

3.2.4 在 HTML 代码中编辑头内容	35
-----------------------	----

3.3 头内容设置页面实例	37
---------------	----

3.4 本章小结	38
----------	----

第4章 设置页面整体效果

4.1 设置首页	39
4.2 设置页面属性	39
4.2.1 设置外观	40
4.2.2 设置链接	41
4.2.3 设置标题	42
4.2.4 设置标题/编码	43
4.2.5 设置跟踪图像	43
4.3 自定义色彩	44
4.4 使用辅助设计	44
4.4.1 设置视图尺寸	44
4.4.2 使用标尺	45
4.4.3 使用网格	46
4.5 在 HTML 代码中编辑页面属性	46
4.6 设置页面属性实例	48
4.7 本章小结	50

第5章 制作文本页面

5.1 输入文字及文字设置	51
5.1.1 插入文本	51
5.1.2 设置文本属性	52
5.2 插入其他文本元素	53
5.2.1 插入特殊字符	54

5.2.2 插入水平线.....	54	7.4 插入视频.....	118
5.2.3 插入时间.....	56	7.4.1 插入 MPG 及 AVI 等视频.....	119
5.2.4 插入注释.....	56	7.4.2 插入 RM 视频.....	121
5.3 检查拼写.....	57	7.5 插入其他多媒体.....	124
5.4 在 HTML 代码中编辑文本.....	58	7.5.1 插入 Java 小程序.....	124
5.5 制作文本页面实例.....	62	7.5.2 插入 ActiveX 控件.....	126
5.6 本章小结.....	66	7.5.3 插入参数.....	126
第 6 章 制作图像页面		7.5.4 插入滚动字幕或图像.....	127
6.1 图像常识.....	67	7.6 在 HTML 代码中插入多媒体元素.....	129
6.2 插入并设置图像.....	68	7.7 插入多媒体页面实例.....	131
6.2.1 插入图像.....	69	7.8 本章小结.....	133
6.2.2 设置图像属性.....	71	第 8 章 制作表单页面	
6.2.3 图文混排.....	74	8.1 关于表单.....	135
6.3 插入其他图像元素.....	75	8.2 插入表单元素.....	136
6.3.1 插入图像占位符.....	75	8.2.1 插入表单.....	136
6.3.2 插入鼠标经过图像.....	77	8.2.2 插入文本字段.....	138
6.3.3 插入导航条.....	79	8.2.3 插入文本区域.....	140
6.3.4 插入 Fireworks HTML 文档.....	82	8.2.4 插入隐藏域.....	142
6.4 使用外部图像编辑器.....	85	8.2.5 插入复选框.....	142
6.4.1 定义外部图像编辑器.....	86	8.2.6 插入单选按钮.....	143
6.4.2 使用外部图像编辑器.....	87	8.2.7 插入列表/菜单.....	145
6.5 在 HTML 代码中编辑图像.....	88	8.2.8 插入文件域.....	147
6.6 制作图像页面实例.....	90	8.2.9 插入按钮.....	147
6.6.1 图像页面.....	90	8.2.10 插入图像域.....	149
6.6.2 交互图像页面.....	93	8.3 插入跳转菜单.....	150
6.7 本章小结.....	95	8.4 检查表单.....	153
第 7 章 制作多媒体页面		8.4.1 通过行为检查表单.....	153
7.1 插入 Flash 动画.....	97	8.4.2 通过自定义脚本检查表单.....	155
7.1.1 插入 Flash.....	97	8.5 在 HTML 代码中插入表单元素.....	156
7.1.2 插入 Flash 按钮.....	100	8.6 表单页面实例.....	161
7.1.3 插入 Flash 文字.....	102	8.7 本章小结.....	164
7.1.4 插入 Flash 元素.....	104	第 9 章 使用表格排版网页	
7.1.5 控制页面中的 Flash 动画.....	108	9.1 插入并编辑表格.....	165
7.2 插入 Shockwave 动画.....	111	9.1.1 插入表格.....	165
7.3 插入声音.....	113	9.1.2 设置表格属性.....	167
7.3.1 添加背景音乐.....	114	9.1.3 设置单元格属性.....	168
7.3.2 嵌入音乐.....	115	9.1.4 调整表格结构.....	169
7.3.3 添加声音到任何页面对象上.....	117	9.2 表格的格式化.....	171

9.3	排序表格	172
9.4	表格数据的导入导出	174
9.4.1	导入数据	174
9.4.2	导出数据	175
9.5	使用表格的其他视图	175
9.5.1	在布局视图下绘制	176
9.5.2	在布局视图下调整	178
9.5.3	设置属性	180
9.6	在 HTML 代码中插入表格	182
9.7	表格排版网页实例	188
9.7.1	制作网站首页	188
9.7.2	制作网站内页	194
9.8	本章小结	201
第 10 章 使用 CSS 修饰页面样式		
10.1	CSS 基础	203
10.1.1	CSS 概念	203
10.1.2	CSS 的类型	204
10.1.3	编写层叠样式表	205
10.2	内部 CSS 的建立流程	206
10.2.1	建立标签样式	206
10.2.2	建立类样式	209
10.2.3	建立高级样式	210
10.2.4	建立自定义高级样式	214
10.3	外部 CSS 的建立流程	217
10.3.1	建立标签样式	218
10.3.2	建立类样式	220
10.3.3	建立高级样式	221
10.3.4	建立自定义高级样式	225
10.3.5	附加外部样式	230
10.4	编辑样式	230
10.5	设置更多样式	232
10.5.1	设置文本样式	232
10.5.2	设置背景样式	235
10.5.3	设置区块样式	238
10.5.4	设置方框样式	240
10.5.5	设置边框样式	241
10.5.6	设置列表样式	242
10.5.7	设置定位样式	244

10.5.8	设置扩展样式	246
10.6	在 HTML 代码中编辑 CSS	247
10.7	美化页面实例	263
10.8	本章小结	274

第 11 章 制作链接关系

11.1	关于路径	275
11.1.1	绝对路径	275
11.1.2	相对路径	275
11.1.3	根路径	276
11.2	制作链接	276
11.2.1	制作外部链接	276
11.2.2	制作内部链接	277
11.2.3	制作图像映射	279
11.2.4	制作 E-mail 链接	280
11.2.5	制作锚点链接	281
11.2.6	制作脚本链接	282
11.2.7	制作空链接	283
11.2.8	制作下载文件链接	284
11.3	通过转到 URL 行为添加链接	285
11.4	链接检查	286
11.5	在 HTML 代码中编辑链接	287
11.6	链接网页实例	288
11.7	本章小结	291

第 12 章 使用模板和库

12.1	使用模板	293
12.1.1	创建模板	294
12.1.2	创建可编辑区域	295
12.1.3	创建基于模板的页面	296
12.1.4	更改模板	296
12.1.5	其他模板区域	297
12.2	使用库	298
12.2.1	创建库	298
12.2.2	插入库	299
12.2.3	更改库	299
12.3	在 HTML 代码中编辑模板和库	300
12.4	使用模板和库搭建网站实例	301
12.5	本章小结	303

第 13 章 制作框架网站

13.1 创建基本框架网站	305
13.1.1 建立框架	306
13.1.2 设定框架	307
13.1.3 保存框架	308
13.1.4 框架样式	308
13.1.5 链接框架	310
13.2 使用浮动框架制作页面	311
13.3 在 HTML 代码中编辑框架	314
13.4 创建框架网站实例	318
13.5 本章小结	322

第 14 章 层和时间轴

14.1 使用层排版	323
14.1.1 插入层	323
14.1.2 设置层	324
14.1.3 利用层排版	325
14.2 使用层制作特效	327
14.2.1 显示隐藏层	327
14.2.2 拖动层	329
14.2.3 设置层文本	331
14.3 使用时间轴制作特效	332
14.3.1 制作时间轴动画	332
14.3.2 控制时间轴	335
14.4 在 HTML 代码中编辑层	336
14.5 使用层制作特效实例	337
14.6 本章小结	338

第 15 章 利用行为制作动态页面

15.1 行为基础	339
15.1.1 事件	339
15.1.2 动作	339
15.2 使用行为	340
15.2.1 弹出信息	341
15.2.2 打开浏览器窗口	343
15.2.3 改变属性	344
15.2.4 显示弹出式菜单	346

15.2.5 检查插件	348
15.2.6 检查浏览器	349
15.2.7 设置文本域文字	351
15.2.8 设置状态栏文本	352
15.2.9 调用 JavaScript 代码	352

15.3 在 HTML 代码中编辑行为

(JavaScript)	353
--------------------	-----

15.4 本章小结	355
-----------------	-----

第 16 章 使用第三方插件

16.1 第三方插件的使用方法	357
16.1.1 利用扩展管理器	357
16.1.2 手动安装	358
16.2 使用第三方行为	359
16.2.1 制作全屏效果	359
16.2.2 层动画效果	361
16.3 使用第三方对象	362
16.3.1 改变滚动条颜色	363
16.3.2 状态栏滚动文字	364
16.4 使用第三方命令	365
16.4.1 飘浮的广告	365
16.4.2 页面切换效果	366
16.5 本章小结	367

第 17 章 站点上传和维护

17.1 定义远程站点	369
17.2 站点维护	371
17.2.1 取出	371
17.2.2 存回	371
17.3 站点测试	372
17.3.1 检查目标浏览器	372
17.3.2 创建站点报告	373
17.3.3 设计备注	374
17.3.4 启用遮盖	375
17.4 站点上传	376
17.5 本章小结	378

第1章 认识 Dreamweaver MX 2004

Dreamweaver MX 2004 是美国著名的软件开发商 Macromedia 公司推出的“所见即所得”的可视化网站开发工具。Dreamweaver MX 2004 是国内外普遍应用的专用网页设计软件。在国内，它被大家称为“织梦者”。Dreamweaver MX 2004 不仅提供了强大的网页编辑功能，而且提供了完善的站点管理机制。可以说，它是一个集网页创作和站点管理两大利器于一身的超重量级的创作工具。Dreamweaver MX 2004 的启动画面如图 1-1 所示。

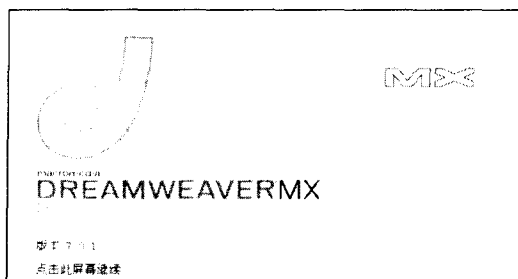


图 1-1 Dreamweaver MX 2004 简体中文版的启动画面

1.1 网页制作基础知识

现在，随着互联网中 Flash 动画、Java 语言、动态 HTML、VRML、流式三维、流媒体音视频等技术的应用，Web 页面变得更加生动和精彩。这对于浏览者是一件好事，而对于 Web 站点的设计者则是一个挑战。就现有的普遍情况看，专业的网页制作人员不仅需要具备良好的艺术修养，掌握必要的网络语言，对与之相关的图形图像、计算机视频、音频原理和网络传输技术等也要有相当的了解。在开始学习之前，我们就先来介绍一些和网页有关的基础知识和基本常识。

1.1.1 互联网

互联网，英文为 Internet，整个互联网世界是由许许多多遍布全世界的电脑所组织而成的，当一台电脑在连接上网的一瞬间，它就已经是互联网的一部分了。“网络无国界”，通过互联网，可随时将文件信息传递到世界上任何互联网所能到达的角落，当然也可以接收来自世界各地的实时信息。

1.1.2 网站

网站，英文为 Web Site，简单来说就是多个网页的集合，其中包括一个首页(Home Page)

和若干个分页。首页是访问这个网站时第一个打开的网页,如图 1-2 所示的是新浪的首页。除了首页,其他的网页即是分页了,如图 1-3 所示的是新浪香港的一个分页。网站是多个网页的集合,但它又不是简单的集合,这要由该网站的内容来决定,例如由多少个网页构成和如何分类等。



图 1-2 新浪首页

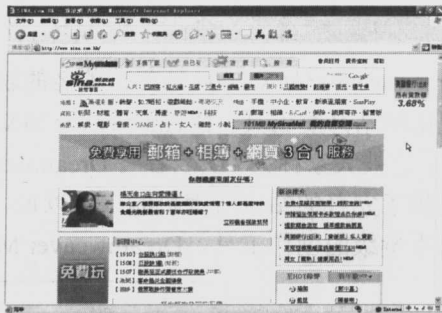


图 1-3 新浪香港网站分页

目前还没有一个严谨的网站分类方式,按照网站传达的信息,可以大致分为 4 类:信息类网站、气氛类网站、商务类网站和个人类网站。

1. 信息类网站

网络是信息的海洋,每个网站都是一个公开的信息仓库,根据信息的分类、流量大小和用户喜好等进行信息整合、分类、更新和管理。信息类网站大多采用开放式的分栏结构,营造大气、整洁的气氛并增强权威性。

- 门户类网站——门户类网站是互联网的巨人,通常分为专业领域的垂直门户与搜索引擎类的入门网站,拥有庞大的信息量和用户资源是这类网站的优势。门户网站将无数信息整合、分类,为上网访问者打开方便之门,绝大多数网民是通过门户网站来寻找感兴趣的信息资源的,巨大的访问量给这类网站带来了无限的商机。如图 1-4 所示的是国内一家著名的门户网站,网站大气,页面整洁,阅读舒适。
- 资讯类网站——资讯是一种网站特征,很难用严格的界限去判断什么是资讯类网站。它多以信息内容为主,如杂志网站、新闻网站和电视台网站等。如图 1-5 所示的是国内一家著名电视台的网站,网站严谨、清晰和大气,以信息内容为基础,变化灵活。

图 1-4 <http://www.sohu.com> 门户网站图 1-5 <http://www.cctv.com> 资讯类网站

- 机构类网站——包括政府、协会和团体等各类官方网站。如图 1-6 所示的为北京市政府网站。其网站庄重、文化特点突出、大气而不失细节。



图 1-6 http://www.beijing.gov.cn 机构类网站

- 搜索引擎类网站——在互联网上查找信息，“搜索”是最好的方法。例如可以使用 baidu（网址是 www.baidu.com），如图 1-7 所示，它提供了强大的搜索引擎，只需要在文本框中输入几个查找内容的关键字，例如 Dreamweaver MX 2004，baidu 便会在浩瀚的互联网中找到成千上万条与之相关的信息，如图 1-8 所示。

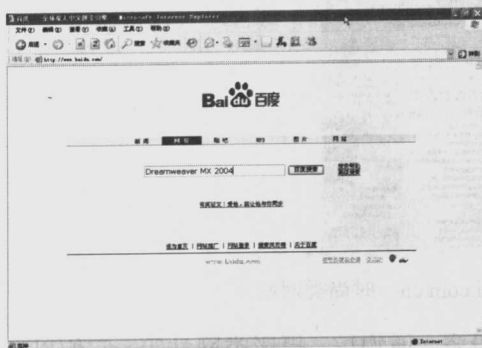


图 1-7 http://www.baidu.com 搜索引擎类网站

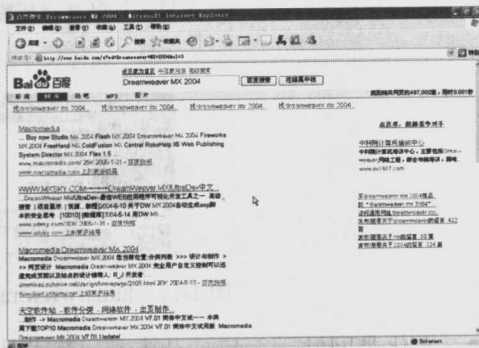


图 1-8 搜索到的结果

2. 气氛类网站

网站气氛可以向浏览者传递一种“只可意会不可言传”的信息，渗透给浏览者网站的文化理念，在浏览者心中树立网站独特的形象。只有与浏览者所期望的感觉一致，你的网站才会被认可。

- 娱乐类网站——提到娱乐网站，你一定会想到万众瞩目的明星、五颜六色的极具渲染力的色彩和影片中的一个片断，它可以是音乐站点、一张唱片介绍的网站、一部影片的网站、游戏网站或者是娱乐信息网站。如图 1-9 所示的是某摇滚歌手的官方网站，首页上一张具有代表性的演出照片表现了网站的性质。
- 生活类网站——此类网站是以产品为主的电子商务网站或是企业的商务网站，还有很多是营造出生活氛围的网站，如高级酒店或纺织类产品的网站。如图 1-10 所示

的是京城某著名家居网站。网站整洁、干净、布局合理。

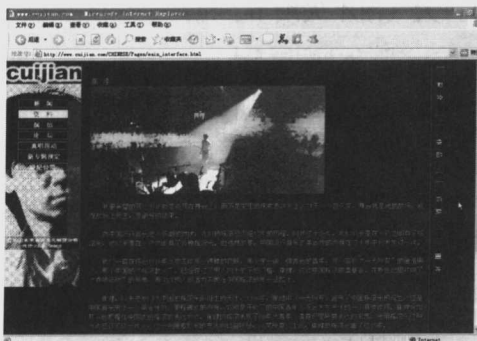


图 1-9 <http://www.cuijian.com> 娱乐性网站



图 1-10 http://www.ikea.com/ms/zh_CN 生活类网站

- 时尚类网站——追求流行是充满活力的年轻人秉持的生活态度。时尚是各种流行文化和设计理念的交汇与碰撞。如图 1-11 所示的是国内某时尚杂志网站，体现着时尚、潮流，融合最前沿的文化信息。



图 1-11 <http://www.rayli.com.cn> 时尚类网站

- 文化类网站——包括杂志类、艺术品投资、博物馆、摄影类网站等，它们以专业的资讯使浏览者驻足。如图 1-12 所示的是中国科学技术馆网站。网站的典雅与深厚的文化底蕴相融合，加深了浏览者对网站的认识。



图 1-12 <http://www.cstm.org.cn> 文化类网站

3. 商务类网站

目前可以分为 B to C 商城电子商务网站和企业网站。

- 电子商务网站——电子商务就是指整个事务活动和贸易活动的电子化。如图 1-13 所示的是国内某在线购物的网站，页面大气、图文清晰、色彩明快。
- 企业网站——企业网站包括企业形象网站和产品推广类网站。如图 1-14 所示的是某汽车公司的形象网站。网站风格清新自然，体现了该款汽车的文化。



图 1-13 <http://www.joyo.com> 电子商务网站



图 1-14 <http://www.buick.com.cn> 企业网站

4. 个人类网站

有的是自己的一个心情驿站，有的是为了拥有共同爱好的朋友交流，也有的是自我介绍的网站。如图 1-15 所示的是一个情感独白的心情驿站。

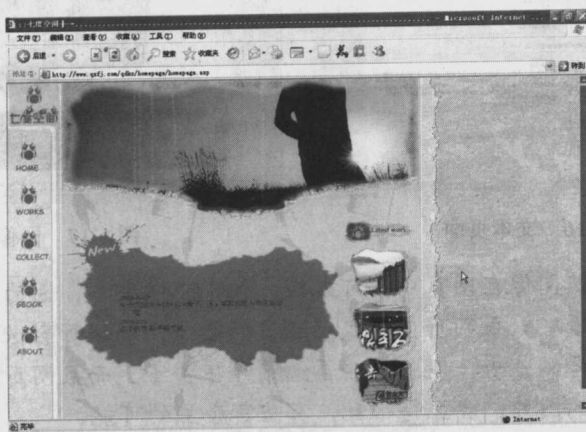


图 1-15 <http://www.qsfj.com/qdkz> 个人类网站

1.1.3 网页

网页，英文为 Web Page，随着科学技术的飞速发展，互联网在人们工作生活中所发挥的作用也越来越大。当人们接入互联网后，要做的第一件事就是打开浏览器窗口，键入网址，等待一张网页出现在面前。在现实世界里，人们看到的是多彩的世界，而在网络世界里，这多彩的世界就是一张张漂亮的网页，它可以带你周游世界，走遍五湖四海。互联网

最重要的作用之一就是“资源共享”，由此，网页作为展现 Internet 丰富资源的基础，其重要性可见一斑。

网页是由一些基本元素组成的，下面就来介绍这些元素。

1. 文本

网页中的信息主要是以文本为主的。在网页中可以通过字体、大小、颜色、底纹、边框等来设置文本的属性。这里的文字指的是文本文字，而并非图片中的文字。在网页制作中，文字可以方便地设置成各种字体和大小，但是这里还是建议用于正文的文字一般不要太大，也不要使用过多的字体，中文文字使用宋体，9 磅或 12 像素左右即可，因为过大的字在显示器中显示时，线条不够平滑。颜色也不要使用得太过斑驳，以免造成丑女浓妆艳抹的恶俗效果。大段文本文字的排列，建议参考一些优秀的杂志或报纸。如图 1-16 所示的是一个典型的文本页面。

2. 图像

我们看到的丰富多彩的网页都是因为有了图像，可见图像在网页中的重要性了。用于网页上的图片一般为 JPG 和 GIF 格式的，即以.jpg(或.jpeg)和.gif 为后缀的文件。如图 1-17 所示的是一个完全由图像构成的网页。



图 1-16 文本页面

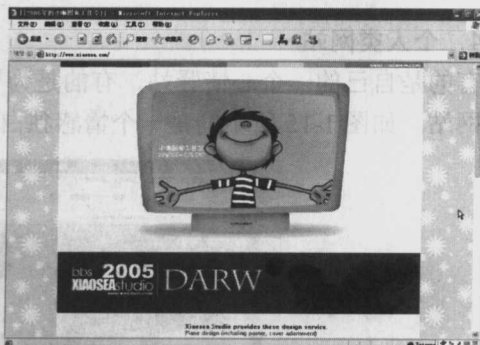


图 1-17 图像页面



注意

虽然图像在网页中不可或缺，但也不能太多，因为图像的下载速度较慢，如果网页上插入了过多的图像，则网页会很长时间打不开，这样浏览者一般就不会再继续等下去了。而且网页上如果放置了过多的图片，会显得很乱，有喧宾夺主的可能。

一般图片有如下几方面的应用。

- **Logo:** Logo 是代表企业形象或栏目内容的标志性图片，一般放置于网页的左上角。Logo 的设计要求形象鲜明，笔触简练，但给人第一印象很深刻的 Logo 无疑是设计成功的 Logo。实际应用中，Logo 一般使用公司已有的徽标，可进行简单处理，如图 1-18 所示。
- **Banner:** Banner 是用于宣传站内某个栏目或活动的广告，一般要求制作成动画形式，这是因为动画可以更多地吸引他人的注意力，将介绍性的内容简练地加在其中，

达到宣传的效果。为了便于各网站间相互交换 Banner, 相互宣传, 对 Banner 的尺寸有一定的要求, 例如位于网页顶端的 Banner 尺寸为 468 像素×60 像素。小的广告经常多个放在一起, 使人眼花缭乱, 所以不能使用过多、过小的文字, 最好用简单的色块和明朗线条。文件大小一般不要超过 12KB。Banner 一般不是位于网页顶部就是位于底部, 小型的广告还会被适当地放在网页的两侧, 如图 1-19 所示。



图 1-18 Logo



图 1-19 Banner

- 背景图: 此外, 在页面中比较常用的图片还包括背景图。尽管我们可以在很多网站上看到背景图, 但可以发现这些网站大多是二三流的。所以建议要慎用背景图, 除非确定可以给自己的网页增加不少魅力。做到这点并非不可能, 但是很难。如图 1-20 所示的是页面的背景。

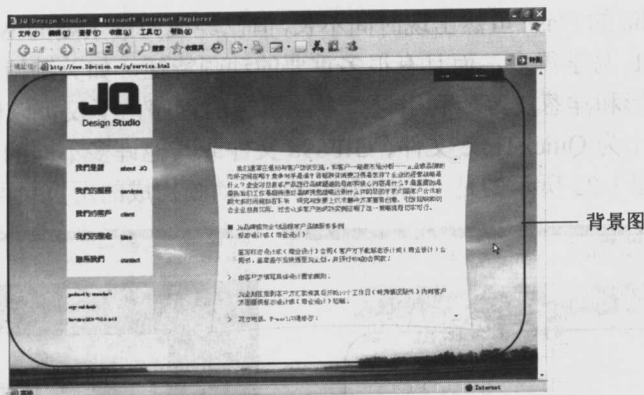


图 1-20 页面背景图

3. 超级链接

超级链接是网站的灵魂, 是从一个网页指向另一个目的端的链接, 例如指向另一个网页或者相同网页上的不同位置。这个目的端通常是另一个网页, 但也可以是一幅图片、一个电子邮件地址、一个文件、一个程序, 或者是本页中的其他位置。超级链接可以是文本或者图片。如图 1-21 所示的为网页中栏目的超级链接。超级链接广泛地存在于网页的图片和文字中, 提供与图片和文字相关内容的链接, 在超级链接上单击鼠标左键, 即可链接到相应地址 (URL) 的网页。有链接的地方, 鼠标光标指上时会变成小手形状。可以说超级

链接是 Web 的主要特色。

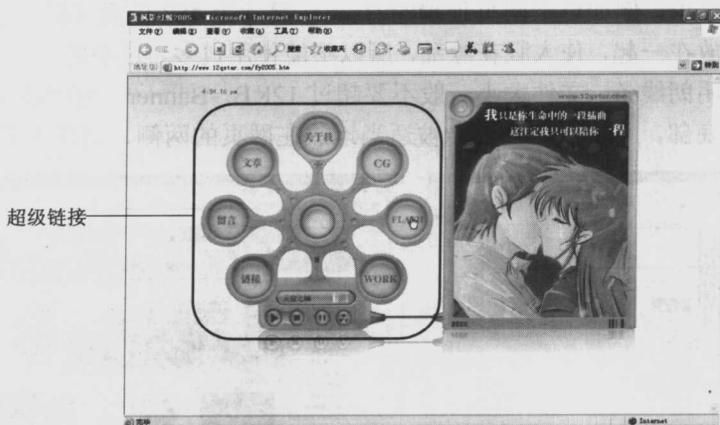


图 1-21 超级链接

4. 表单

表单是用来收集站点访问者信息的域集。站点访问者填写表单的方式是输入文本、选单选按钮、勾选复选框，以及从下拉菜单中选择选项。在填好表单之后，站点访问者送出所输入的数据，该数据就会根据所设置的表单处理程序以各种不同的方式进行处理。如图 1-22 所示的是表单页面。

5. Flash 动画

Macromedia 的 Flash 虽然出现时间不长，但已经成为最主要的 Web 动画形式之一。Flash 不仅比 DHTML 易学得多，而且有很多重要的动画特征，如关键帧补间、运动路径、动画蒙版、形状变形和洋葱皮等。利用这个多才多艺的程序，不仅可以创建 Flash 电影，而且可以把动画输出为 QuickTime 文件、GIF89a 文件或其他许多不同的文件格式（PICT, JPEG, PNG 等）。如图 1-23 所示的是一个完全由 Flash 动画构成的网页页面。

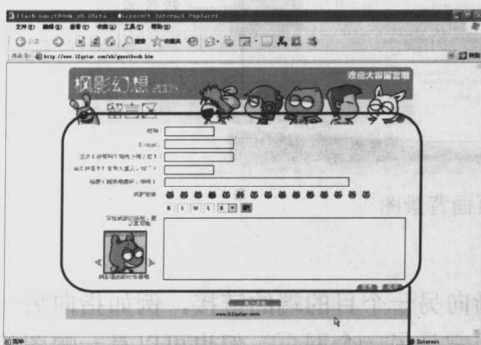


图 1-22 表单页面



图 1-23 Flash 动画

网页中除了这些最基本的元素，还包括横幅广告、字幕、悬停按钮、日戳、计数器、音频、视频等。