

计算机 职业教育丛书

Dreamweaver MX

教程与实训

曹向阳 李波涛 编著



科学出版社
www.sciencep.com

计算机职业教育丛书

Dreamweaver MX 教程与实训

曹向阳 李波涛 编著

科学出版社

北 京

内 容 简 介

本书主要介绍了 Macromedia Dreamweaver MX 2004 的各项基本操作和功能特性, 图文并茂地讲解了其操作方法, 并附有相应的实例, 把 Dreamweaver MX 2004 的使用方法和技巧生动地展现在读者面前。全书共分 13 章, 前 10 章介绍了 Dreamweaver MX 2004 基础, 网页制作中文字、图片、多媒体、超链接、层叠样式表、表格、层、框架、表单、模板、库等元素的使用及动态网页的制作; 本书的后 3 章介绍了 Java 语言在页面中的应用、站点管理及 Macromedia 公司的 Fireworks MX 2004 和 Flash MX 2004 软件在网页制作中的应用。

本书是网页设计、站点管理的好帮手, 适用于初、中级网页编辑, 当然也是初学者、相关培训者探索 Internet 的好教材。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver MX 教程与实训/曹向阳, 李波涛编著. —北京: 科学出版社, 2005

(计算机职业教育丛书)

ISBN 7-03-015552-1

I. D… II. ①曹…②李… III. 主页制作-图形软件, Dreamweaver MX 2004-职业教育-教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 049583 号

责任编辑: 吕建忠 孙露露/责任校对: 都 岚

责任印制: 吕春珉/封面设计: 耕者设计工作室

科学出版社 出版

北京东黄城根北街16号

邮政编码: 100717

<http://www.sciencep.com>

双青印刷厂 印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2005 年 6 月第 一 版 开本: 787×1092 1/16

2005 年 6 月第一次印刷 印张: 26 1/2

印数: 1—4 000 字数: 603 000

定价: 30.00 元

(如有印装质量问题, 我社负责调换<环伟>)

销售部电话 010-62136131 编辑部电话 010-62138978-8001 (B101)

前 言

Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司推出的最新版本,它是一个真正的可视化编辑网页的软件,具有强大的编辑功能和管理、发布站点的功能。Dreamweaver MX 2004 以其强大的功能和友好的操作界面深受广大网页设计工作者的欢迎,已经成为了网页制作者的首选软件。

本书主要介绍 Dreamweaver MX 2004 基本知识及其使用技巧,全书共分为 13 章,全面介绍了 Dreamweaver MX 2004 的新功能、工作界面、创建本地站点、图文编排、多媒体使用、超链接与层叠样式表的使用,并从表格设计、层、框架、表单、模板和库等基础内容讲起,逐步深入到制作动态网页、Java 语言在页面中的应用、Web 站点的配置与管理以及 Fireworks MX 2004 和 Flash MX 2004 软件的简介。全书运用大量经典实例讲解概念、功能及操作方法,使读者在愉快的气氛下,轻松驾驭 Dreamweaver MX 2004。

本书可作为高等学校计算机专业和培训班的教材,同时也可以作为初学者的学习手册、中级学习者良好的进阶教程和高级技术人员的参考资料。

参加本书编写的人员还有程伟、王永娟。

由于编写时间仓促,加之编者水平有限,书中疏漏之处在所难免,恳请广大读者批评指正。



目 录

第 1 章 Dreamweaver MX 2004 基础	1
1.1 关于 Dreamweaver MX 2004	2
1.2 Dreamweaver MX 2004 的新功能	2
1.2.1 简洁高效的设计和开发界面	2
1.2.2 新式的页面布局和设计环境	3
1.2.3 强大和开放的编码环境	4
1.3 认识 Dreamweaver MX 2004	4
1.3.1 安装和运行 Dreamweaver MX 2004	4
1.3.2 Dreamweaver MX 2004 工作界面简介	6
1.4 创建站点	32
1.4.1 关于站点	33
1.4.2 定义站点	33
1.4.3 在站点中添加文件和文件夹	35
1.4.4 管理站点文件和文件夹	36
1.5 新建、预览和保存网页	38
1.5.1 新建页面	38
1.5.2 设置页面属性	39
1.5.3 预览和保存网页	45
第 2 章 在网页中使用文本元素	49
2.1 文本的输入和编辑	50
2.1.1 输入文本	50
2.1.2 插入日期和水平线	52
2.1.3 从 MS Office 文档导入文本	54
2.1.4 导入表格式数据文档	56
2.1.5 搜索和替换文本	57
2.2 设置文本的字体和格式	59
2.2.1 设置文本的字体	59
2.2.2 设置文本的字号	62
2.2.3 设置文本的颜色	64
2.3 设置文本段落格式	65
2.3.1 设置段落对齐方式	65
2.3.2 段落的缩进与突出	66
2.3.3 段落标题的应用	66



2.4	创建文本列表	68
2.4.1	创建项目列表	68
2.4.2	创建符号列表	69
2.4.3	创建定义列表	69
2.4.4	创建列表并设置列表属性	69
第3章	在网页中使用图片元素和多媒体	73
3.1	插入图像	74
3.1.1	关于图像	74
3.1.2	插入图片和图像占位符	75
3.1.3	调整图像大小	78
3.1.4	设置图像对齐方式	79
3.2	图像在网页中的使用	81
3.2.1	使用图片背景	81
3.2.2	使用跟踪图像	81
3.2.3	使用鼠标经过图像	82
3.3	编辑图片	87
3.3.1	裁剪图片	87
3.3.2	对图片进行重新取样	87
3.3.3	调整图片亮度和对比度	88
3.3.4	锐化图片	88
3.4	在网页中使用多媒体	91
3.4.1	关于媒体文件	91
3.4.2	在网页中添加音频	92
3.4.3	在网页中添加视频	95
3.4.4	在网页中添加 Flash 文本	96
3.4.5	在网页中插入 ActiveX 插件	99
第4章	使用超链接与层叠样式表	101
4.1	了解文档的位置和路径	102
4.1.1	绝对路径	102
4.1.2	文档相对路径	102
4.1.3	站点根目录相对路径	103
4.2	创建链接	103
4.2.1	使用【属性】检查器链接到文档	103
4.2.2	使用【指向文件】图标链接文档	105
4.2.3	使用站点地图链接文档	106
4.2.4	使用【超链接】命令	109
4.2.5	链接到文档中的特定位置	110
4.2.6	创建电子邮件链接	113
4.2.7	创建空链接和脚本链接	114



4.3	管理链接	116
4.3.1	自动更新链接	116
4.3.2	在站点地图中修改链接	117
4.3.3	在整个站点范围内更改链接	118
4.4	导航条的使用	120
4.4.1	关于导航条	120
4.4.2	使用导航条	120
4.4.3	修改导航条	123
4.5	图像地图的使用	123
4.5.1	关于图像地图	123
4.5.2	插入客户端图像地图	123
4.5.3	修改图像地图	126
4.6	使用层叠样式表样式	126
4.6.1	关于 CSS 样式表	126
4.6.2	应用 CSS 样式表	128
4.7	创建 CSS 样式	129
4.7.1	新建 CSS 样式	129
4.7.2	定义 CSS 类型属性	130
4.7.3	定义 CSS 样式背景属性	133
4.7.4	定义 CSS 样式块属性	137
4.7.5	定义 CSS 样式框属性	140
4.7.6	定义 CSS 样式边框属性	142
4.7.7	定义 CSS 样式列表属性	145
4.7.8	定义 CSS 样式定位属性	145
4.7.9	定义 CSS 样式扩展属性	146
第 5 章	表格的使用	154
5.1	插入表格	155
5.1.1	关于表格	155
5.1.2	插入一个表格并添加内容	155
5.1.3	导出表格数据	158
5.2	选择表格元素	161
5.2.1	设置表格高亮显示颜色	161
5.2.2	选取表格	162
5.2.3	选择行或列	164
5.2.4	选择单元格	165
5.3	设置表格和单元格的格式	168
5.3.1	查看和设置表格、单元格、行和列的属性	168
5.3.2	编辑表格的辅助功能属性	171
5.3.3	使用设计方案对表格进行格式设置	172



5.4	编辑表格	174
5.4.1	调整表格的大小	174
5.4.2	调整列和行的大小	175
5.4.3	代码中的列宽与可视宽度一致	177
5.4.4	清除设置的宽度和高度	177
5.4.5	添加及删除行和列	177
5.4.6	拆分和合并单元格	179
5.4.7	复制、粘贴和删除单元格	181
5.4.8	对表格进行排序	183
5.4.9	嵌套表格的使用	184
5.5	表格的布局模式	185
5.5.1	从【标准】模式切换到【布局】模式	185
5.5.2	关于【布局】模式	186
5.5.3	在【布局】模式中查看表格与单元格宽度	187
5.5.4	布局表格与单元格网格线	188
5.5.5	固定的列宽度和自动伸展列	188
5.5.6	间隔图像	188
5.5.7	设置布局单元格和表格的格式	189
5.5.8	在【布局】模式中绘制表格	191
5.5.9	将内容添加到布局单元格中	192
5.5.10	调整布局单元格的大小以及移动它们	192
5.5.11	设置列宽度	192
第 6 章	层的使用	194
6.1	了解层	195
6.1.1	理解层的概念	195
6.1.2	关于层的 HTML 代码	195
6.1.3	用于布局的插入内容块	196
6.1.4	更改内容块的高亮颜色	196
6.1.5	使用内容块进行布局	197
6.1.6	设置层首选参数	197
6.2	插入层	198
6.2.1	描绘层	198
6.2.2	嵌套层	201
6.3	操作层	203
6.3.1	选择层	203
6.3.2	调整层的大小	204
6.3.3	移动层	206
6.3.4	对齐层	206



6.4	管理层	207
6.4.1	使用【层】面板	207
6.4.2	更改层堆叠顺序	207
6.4.3	更改层的可见性	207
6.4.4	防止层重叠	208
6.5	层与表格的转换	208
6.5.1	将层转化为表格	208
6.5.2	将表格转化为层	209
第 7 章	使用框架	211
7.1	关于框架和框架集	212
7.1.1	了解框架和框架集的工作原理	212
7.1.2	关于框架的使用	213
7.1.3	了解嵌套的框架集	213
7.2	创建框架和框架集	214
7.2.1	使用预定义的框架集	214
7.2.2	设计框架集	215
7.3	选择框架和框架集	217
7.3.1	在【框架】面板中选择框架和框架集	217
7.3.2	在【文档】窗口中选择框架和框架集	217
7.4	在【文档】窗口中使用框架集	218
7.4.1	保存框架和框架集文件	218
7.4.2	在框架中打开文档	218
7.4.3	查看和设置框架属性	221
7.4.4	查看和设置框架集属性	223
7.5	设置框架与超级链接	225
第 8 章	插入表单	228
8.1	关于表单	229
8.1.1	表单的客户端角色	229
8.1.2	创建 HTML 表单	229
8.2	插入 HTML 表单对象	232
8.2.1	插入 HTML 文本域	232
8.2.2	插入 HTML 复选框	235
8.2.3	插入 HTML 单选按钮	237
8.2.4	插入 HTML 表单菜单	240
8.2.5	插入标准按钮	243
8.2.6	插入图像按钮	245
8.2.7	插入隐藏域	247
8.2.8	插入文件上传域	248



8.3	使用 CSS 美化表单	249
8.3.1	设置字体样式的应用	249
8.3.2	设置背景颜色和图像样式	250
8.3.3	边框样式的应用	251
8.4	验证 HTML 表单数据	252
8.5	处理表单数据	254
8.5.1	读取表单变量	254
8.5.2	输出表单数据	255
8.5.3	测试表单	256
第 9 章	使用模板和库	259
9.1	关于模板	260
9.1.1	模板区域的类型	260
9.1.2	【设计】视图和【代码】视图中的模板和基于模板的文档	260
9.1.3	模板标签语法	262
9.1.4	模板中的链接	263
9.1.5	模板以及基于模板的文档中的服务器脚本	263
9.1.6	模板参数及表达式	263
9.2	创建 Dreamweaver 模板	265
9.2.1	创建模板	265
9.2.2	为模板自定义代码颜色首选参数	265
9.2.3	设置模板区域的高亮显示首选参数	266
9.2.4	为 Contribute 站点创建模板	266
9.3	创建重复区域	267
9.3.1	在模板中创建可编辑区域	267
9.3.2	在模板中创建重复区域	269
9.3.3	插入重复表格	270
9.3.4	在重复表格中设置替换的背景颜色	272
9.3.5	使用可选区域	273
9.4	编辑和更新模板	273
9.4.1	打开要编辑的模板	273
9.4.2	手动更新基于模板的文档	274
9.4.3	更新 Contribute 站点中的模板	275
9.4.4	定义可编辑标签属性	275
9.4.5	创建嵌套模板	276
9.4.6	在现有文档中应用或删除模板	277
9.4.7	在基于模板的文档中编辑内容	277
9.5	使用库项目	278
9.5.1	关于库项目	278
9.5.2	创建库项目	278



9.5.3	在文档中插入库项目	280
9.5.4	编辑库项目	282
9.5.5	设置库高亮显示参数	283
9.5.6	编辑库项目属性	283
第 10 章	制作动态网页	284
10.1	使用行为动作	285
10.1.1	关于事件	285
10.1.2	使用【行为】面板	286
10.1.3	应用行为	287
10.1.4	将行为附加到文本	287
10.1.5	更改行为	288
10.1.6	更新行为	288
10.2	使用 Dreamweaver 自带的行为动作	288
10.2.1	改变属性	288
10.2.2	检查浏览器	290
10.2.3	检查插件	291
10.2.4	控制 Shockwave 或 Flash	292
10.2.5	行为与层	293
10.2.6	转到 URL	297
10.2.7	打开浏览器窗口	298
10.2.8	播放声音	299
10.2.9	弹出消息	300
10.2.10	预先载入图像	301
10.2.11	设置导航条图像	303
10.2.12	设置框架文本	303
10.2.13	设置状态栏文本	304
10.2.14	设置文本域文本	305
10.2.15	交换图像与恢复图像交换	305
10.2.16	显示弹出式菜单	305
10.3	使用 meta 标签	309
第 11 章	Java 语言在页面中的应用	316
11.1	JavaScript 在网页中的应用	317
11.1.1	关于 JavaScript	317
11.1.2	JavaScript 基本数据结构	319
11.1.3	JavaScript 的程序构成	321
11.1.4	JavaScript 在网页中应用实例	323
11.2	VBScript 的应用	327
11.2.1	VBScript 事件处理程序	327
11.2.2	VBScript 的编码约定	329



11.2.3	VBScript 的常量和变量	332
11.2.4	VBScript 的运算符	334
11.2.5	VBScript 的固有控件	334
11.2.6	VBScript 的常用事件	338
11.2.7	VBScript 的控制语句	338
11.2.8	VBScript 在网页中应用实例	344
第 12 章	站点配置与管理	348
12.1	Web 技术简介	349
12.1.1	关于 Web 服务器	349
12.1.2	关于 Web 浏览器	350
12.1.3	通信协议	351
12.1.4	公共网关接口介绍	353
12.2	建立 Web 安全体系	354
12.2.1	主机系统的安全需求	355
12.2.2	Web 服务器的安全需求	355
12.2.3	Web 浏览器的安全需求	357
12.3	Web 网站的设计与发布	359
12.3.1	Web 站点的设计原则	359
12.3.2	HTML 语言与其他 Web 编程语言	360
12.4	建立安全的 Web 网站	360
12.4.1	理解配置主机操作系统	360
12.4.2	合理配置 Web 服务器	361
12.4.3	Web 网站的安全管理	368
第 13 章	其他软件在网页制作中的应用	370
13.1	使用 Macromedia Fireworks MX 2004	371
13.1.1	Macromedia Fireworks MX 2004 工作界面简介	371
13.1.2	选择和变形对象	373
13.1.3	使用位图	374
13.1.4	使用矢量对象	375
13.1.5	使用文本	376
13.1.6	应用颜色、笔触和填充	377
13.1.7	应用动态效果	379
13.1.8	层、蒙版和混合	380
13.1.9	使用样式、元件和 URL	382
13.1.10	切片、变换图像和热点	384
13.1.11	创建按钮和弹出菜单	385
13.1.12	创建动画	386
13.1.13	优化和导出	387



13.2 使用 Macromedia Flash MX 2004.....	389
13.2.1 关于 Macromedia Flash MX 2004.....	389
13.2.2 Macromedia Flash MX 2004 工作界面.....	390
13.2.3 使用帧和关键帧.....	390
13.2.4 使用图层.....	391
13.2.5 绘画.....	392
13.2.6 处理颜色.....	393
13.2.7 使用导入插图和视频.....	394
13.2.8 添加声音.....	395
13.2.9 处理图形对象.....	395
13.2.10 处理文本.....	396
13.2.11 使用元件、实例和库资源.....	398
13.2.12 创建动画.....	399
13.2.13 创建影片剪辑和按钮.....	401
13.2.14 测试影片.....	403
13.2.15 发布.....	405
13.2.16 导出.....	406





第 1 章

Dreamweaver MX 2004 基础



教学目标

学会安装和运行 Dreamweaver MX 2004, 然后对 Dreamweaver MX 2004 形成初步的了解并熟悉其工作界面, 能创建一个不包含任何页面元素的空白页面, 会预览和保存页面, 还必须掌握 Dreamweaver MX 2004 中有关站点的基础知识, 会定义站点并设置相应的站点信息。



教学提示

Dreamweaver MX 2004 是全世界流行的网页版式设计专用软件, 现在的很多网页都是通过该软件设计制作的, 所以 Dreamweaver MX 2004 是网页爱好者和从事网页制作人员必须掌握的常用软件之一。

作为本书的开篇章节, 本章重在讲述 Dreamweaver MX 2004 的新功能、软件的安装与运行, 其工作界面中各菜单、工具栏和面板的位置及基本功能, 还有有关 Web 站点的创建。本章还简要介绍了网站制作的三个流程: 安装并运行软件、创建站点、在站点中添加网页。



知识重点

- | | |
|-----------------------------|-----------|
| ◇ Dreamweaver MX 2004 简介 | ◇ 预览及保存页面 |
| ◇ 安装及运行 Dreamweaver MX 2004 | ◇ 站点知识简介 |
| ◇ 工作界面简介 | ◇ 创建站点 |
| | ◇ 创建页面 |



知识难点

- ◇ 软件的安装
- ◇ 熟悉工作界面
- ◇ 创建站点

学而不思则罔, 思而不学则殆。

——孔子



1.1 关于 Dreamweaver MX 2004

Macromedia Dreamweaver MX 2004 是一款专业的 HTML 编辑器,用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。无论用户是愿意享受手工编写 HTML 代码时的驾驭感还是偏爱在可视化编辑环境中工作, Dreamweaver MX 2004 都会为用户提供有用的工具,使用户拥有更加完美的 Web 创作体验。

利用 Dreamweaver MX 2004 中的可视化编辑功能,用户可以快速地创建页面而无需编写任何代码。用户可以查看所有站点元素或资源并将它们从易于使用的面板直接拖到文档中,还可以在 Macromedia Fireworks 或其他图形应用程序中创建和编辑图像,然后将它们直接导入 Dreamweaver,或者将 Macromedia Flash 对象添加到 Dreamweaver 中,从而优化用户的开发工作流程。

Macromedia Dreamweaver MX 2004 提供众多功能强劲的可视化设计工具、应用开发环境和代码编辑支持,它使开发人员和设计师能够快捷地创建代码规范的应用程序,其集成程度非常高,开发环境精简而高效,开发人员能够运用 Dreamweaver 与他们的服务器技术构建功能强大的网络应用程序,衔接到用户的数据、网络服务体系。

Dreamweaver MX 2004 提供基于强大的规范管理来确保高质量的设计,设计环境提供 CSS 迅速高效地开发代码简洁、专业规范的站点。Dreamweaver MX 2004 是开放式和可扩展的,赋予用户最大的自由度和灵活性来选择最适合的网站制作技术。

1.2 Dreamweaver MX 2004 的新功能

Dreamweaver MX 2004 包含有一个崭新的、简洁高效的界面,并且产品性能也得到了改进。此外,该产品还包含了众多新增的功能,这些新增的功能增强了软件的易用性并使用户无论处于设计环境还是编码环境都可以方便地生成页面。

1.2.1 简洁高效的设计和开发界面

Dreamweaver MX 2004 的界面更易于使用,可使用户的工作效率和工作质量均得到提高。

(1)【插入】栏的改进:使其具有一个简洁高效的新外观,并占用更少的工作区空间。此外,还新增加了一个【收藏】类别,用户可以使用该类别对【插入】栏进行自定义,将最常使用的对象放置在该栏上。

(2)Microsoft Word 和 Microsoft Excel 复制和粘贴:该命令使用户可以将 Word 和 Excel 文档直接复制并粘贴到 Dreamweaver 中。当粘贴 Word 或 Excel 文档时, Dreamweaver 会保留文档格式并生成高质量的 HTML 内容。



(3) 表格编辑可视化反馈: 使用户能够看到在表格中进行列调整操作时的实际效果。可视化反馈还可以更方便地选择表格元素。

(4) 用户界面改进: 可得到最大的可用工作区, 更清晰地显示上下文和焦点, 并使用户更易于使用和更具逻辑性。

(5) 起始页: 使用户能够访问最近使用过的文件, 创建新文件和访问 Dreamweaver 资源。起始页会在用户启动 Dreamweaver 或尚未打开文档时显示。

(6) 保存桌面选项: 该功能实现当用户重新启动 Dreamweaver 时, Dreamweaver 可重新打开上一次使用过的文档。

(7) 完全支持 Unicode: 意味着在 Windows 下, Dreamweaver 支持 Internet Explorer 所支持的所有文本编码方式。可以在 Dreamweaver 中使用几乎所有用户的系统中安装的语言字体, Dreamweaver 会正确地呈现和保存这些字体。

(8) 安全 FTP: 使用户能够完全加密所有文件传输, 并阻止对数据、文件、用户名和密码的未授权访问。

1.2.2 新式的页面布局和设计环境

Dreamweaver MX 2004 包含以下增强的 CSS 功能, 这些功能提供了一个更为精巧的方法来进行样式设计及提高设计交互性, 此外, 还包含了用于改进可视化编辑的反馈。

(1) 动态跨浏览器验证: 在用户保存文档时自动检查当前文档的跨浏览器兼容性问题。在用户指定一些目标浏览器后, Dreamweaver 将执行检查, 以确保页面中没有使用指定浏览器不支持的标签或 CSS 结构。

(2) 相关 CSS 选项卡: 显示当前【代码】视图或【设计】视图所选择的 CSS 规则。单击任意规则可查看它指定了哪些属性(边框样式、边距、填充、文本大小等)。特殊的标记使用户可以知道特定属性是否被覆盖, 其编辑功能允许用户对【设计】视图中的内容进行快速编辑。

(3) CSS 布局可视化: 该命令简化 CSS 对页面进行布局的操作, 用户可以在【设计】视图中方便地选择 div 或其他内容块, 然后使用【CSS 属性】选项卡来修改属性。

(4) 改进的 CSS 呈现: 意味着 Dreamweaver 可以呈现更加复杂的基于 CSS 的布局, 并能够更为准确地进行设计, 使用户能够设计更为复杂的布局并使用 Dreamweaver 设计工具完成可靠的可视化操作。

(5) 改进的【CSS 样式】面板: 提供了更多的选项用于对当前文档进行样式编辑, 同时也可以在本【属性】检查器中直接应用样式。

(6) 基于 CSS 的文本【属性】检查器: 列出了可用于文本的所有样式, 通过对文本的预览可以显示出应用该样式后文本所呈现的外观。

(7) 基于 CSS 的页面属性: 使用户能够使用新型 CSS 代码结构对页面属性进行更多的控制, 例如标题和链接的外观。

(8) 集成的图像编辑工具栏: 使用户能够使用 Macromedia Fireworks 技术在 Dreamweaver 中进行基本的图像操作和编辑, 例如直接在 Dreamweaver 中执行图像的裁剪、调整大小和重新取样等操作。



1.2.3 强大和开放的编码环境

Dreamweaver MX 2004 为编码人员提供的新增功能包括对【代码】视图的改进和无需创建 Dreamweaver 站点即可编辑文件。同时，Dreamweaver 还包括当前对服务器技术的支持。

(1) 改进的标签检查器：显示了对当前选项可用的属性列表，它使用户能够进行快捷、全面的编辑。

(2) PHP 服务器行为：使用户能够创建一个详细页集合及用户身份验证页。

(3) 改进对 ASP.NET 表单控件的支持：提供了在【设计】视图中生成和操作 ASP.NET Web 表单的新方法（包括新的【属性】检查器）。

(4) 【代码】视图上下文菜单：使用户能够快速更改所选代码的格式设置。

1.3 认识 Dreamweaver MX 2004

本节是 Dreamweaver MX 2004 的入门指南，其对象是对该软件的主要特性尚不熟悉的读者。在使用任何软件之前都必须先安装软件，然后才能对软件有一个大致的了解，特别是软件的工作界面。本节的学习将会为以后的学习打下一个坚实的基础。

1.3.1 安装和运行 Dreamweaver MX 2004

以下硬件和软件是在 Microsoft Windows 系统下安装和运行 Dreamweaver MX 2004 所必需的：

- (1) Intel Pentium III 600 MHz 或更快的处理器或等效处理器；
- (2) 至少 128 MB 的可用内存；
- (3) 至少 275 MB 可用磁盘空间；
- (4) 能达到 1024×768 像素分辨率的 16 位（数千种颜色）或更高分辨率的监视器；
- (5) Windows 98、Windows 2000、Windows XP 或 Windows.NET Server 2003 操作系统。

可通过在 CD-ROM 驱动器中运行 Dreamweaver MX2004 的安装光盘来安装该软件，在多用户操作系统（例如 Windows 2000、Windows XP 或 Mac OS X）中，应用程序通常安装在所有用户都可以运行这些应用程序的文件夹中，例如 C:\Program Files。在多用户操作系统中，只有具有管理权限的用户才可以将应用程序安装到此类文件夹中。要注意的是，在某些操作系统中，只有在对计算机具有管理权限后，才能安装或卸载 Dreamweaver。

以下是安装 Dreamweaver MX 2004 的具体操作步骤：

