

韬略
BESTBOOK

韬略图书在线
www.taoluebook.com

2005

权威用书

研究真题是考试过关的捷径
实战样题是加分致胜的法宝

全国计算机等级考试

历年试题汇编及标准预测试卷

——二级 C 语言程序设计

全国计算机等级考试命题研究组 编

中国大地出版社

全国计算机等级考试丛书

历年试题汇编 及标准预测试卷

二级 C 语言程序设计

全国计算机等级考试命题研究组 编

中国大地出版社

内容简介

全国计算机等级考试辅导丛书

本书是由全国计算机等级考试命题研究组专家编写。全书共有10套上机操作练习题和5套标准预测试卷及近几年的全真试题,以供考生考前使用。本书的试题经过精心设计,题型标准,应试导向准确,针对性强。考生只需用少量时间,通过实战练习,就能在较短时间内巩固所学知识,掌握要点、突破难点、把握考点、熟练掌握答题方法及技巧,适应考试氛围,顺利通过考试。

图书在版编目(CIP)数据

二级C语言程序设计历年试题汇编及标准预测试卷/全国计算机等级考试命题研究组编。—北京:中国大地出版社,2003.5

(全国计算机等级考试辅导丛书)

ISBN 7-80097-564-9

I. 二... II. 全... III. C语言-程序设计-水平考试-习题 IV. TP312-44

中国版本图书馆CIP数据核字(2003)第029966号

丛书名:全国计算机等级考试标准预测试卷系列

书名:二级C语言程序设计历年试题汇编及标准试卷

出版发行:中国大地出版社

(北京市海淀区大柳树路19号 100081)

责任编辑:张雄

经销:全国各地新华书店

印刷:铁十六局印刷厂

版次:2005年6月第1版

印次:2005年6月第1次印刷

开本:787×1092 1/16 字数:1900千字

印张:150

书号:ISBN 7-80097-564-9/TP·8

定价:24.00元

(凡购买中国大地出版社的图书,如发现印装质量问题,本社发行部负责调换)

前 言

在信息时代,计算机与软件技术日新月异,发展迅猛,渗透到了经济、文化和社会的各个领域,迅速地改变着人们的观念、生活和社会结构。因此,计算机知识的掌握及应用毋庸置疑成了培养新型人才的一个重要环节。

国家教育部考试中心顺应社会发展的需要,于1994年推出“全国计算机等级考试”(简称NCRE),其目的是以考促学,向社会推广普及计算机知识,为选拔人才提供统一、公正、客观和科学的标准。1994年是推出计算机等级考试的第一年,当年参加考试的有1万余人;到2003年,报考人数已达251万余人。截止至2004年底,全国计算机等级考试共开考20次,考生人数累计超过1350万人,其中,有450多万考生获得了不同级别的证书。这充分证明该项考试适应了国家信息化发展的迫切需要,对计算机应用知识与技能的普及起到了有力的促进作用,成为了面向未来、面向新世纪培训人才、继续教育的一种有效途径。

参加NCRE的许多人都普遍感到这种考试与传统考试不同,除指定的教材外,缺少关于上机指导、笔试指导以及模拟试题方面的资料,因此,为配合社会各类人员参加考试,能顺利通过“全国计算机等级考试”,我们组织多年从事辅导计算机等级考试的专家在对近几年的考试深刻分析、研究基础上,并依据教育部考试中心最新考试大纲的要求,编写出这套指导应考者参加考试的备考辅导资料,本套丛书具有以下特点:

一、本套丛书自2000年在中国大地出版社出版以来,其后是不断修订再版,无论是内容还是题型,均以

教育部考试中心最新考试大纲为纲,围绕考生需求为领,不断的作出修订和改进,力求把韬略图书做到最好。

二、在图书内容上,每本书均提供了考试大纲、考试要求、知识重点、精典例题解析、命题规律预测(提供了大量的反馈测试题)、最新考试真题及答案、全真模拟试题(含笔试、上机两部分),书中重点、难点明确,应试导向准确,试题经过精心设计,题型标准、针对性强。

三、本书采用小5号字紧缩式排版,每一页比同类其他书内容更充实、丰富,目的是让考生在同等硬件条件下汲取更多营养,同时全书采用双色印刷,重点清晰,结构明确。

四、参与本书的编写者都为北京大学、清华大学等计算机专业人才,均是具有丰富教学和研究经验的专家、教授。另外,在此书的出版过程中,曾得到全国计算机等级考试委员会顾问组组长罗晓浦教授的悉心指导和热情支持,在此表示特别感谢。

五、凡购买本套丛书的读者,均可免费成为“韬略读者俱乐部”的会员,并有机会获得全国计算机等级考试网面值30元的上机会员卡!随书光盘的内容可以通过邮寄购买,也可以从本公司网站直接下载。详细信息见书中的具体介绍。

六、由于本套丛书修订出版时间仓促,谬误之处在所难免,恳请广大读者能及时给予批评指正,以促进本套丛书质量的不断提高,谢谢!

全国计算机等级考试命题研究组

2005.北京



二级 C 语言程序设计考试大纲

一、公共基础知识

基本要求

1. 掌握算法的基本概念。
2. 掌握基本数据结构及其操作。
3. 掌握基本排序和查找算法。
4. 掌握逐步求精的结构化程序设计方法。
5. 掌握软件工程的基本方法,具有初步应用相关技术进行软件开发的能力。
6. 掌握数据库的基本知识,了解关系数据库的设计。

考试内容

(一)基本数据结构与算法

1. 算法的基本概念;算法复杂度的概念和意义(时间复杂度与空间复杂度)。
2. 数据结构的定义;数据的逻辑结构与存储结构;数据结构的图形表示;线性结构与非线性结构的概念。
3. 线性表的定义;线性表的顺序存储结构及其插入与删除运算。
4. 栈和队列的定义;栈和队列的顺序存储结构及其基本运算。
5. 线性单链表、双向链表与循环链表的结构及其基本运算。
6. 树的基本概念;二叉树的定义及其存储结构;二叉树的前序、中序和后序遍历。
7. 顺序查找与二分法查找算法;基本排序算法(交换类排序,选择类排序,插入类排序)。

(二)程序设计基础

1. 程序设计方法与风格。
2. 结构化程序设计。
3. 面向对象的程序设计方法,对象,方法,属性及继承与多态性。

(三)软件工程基础

1. 软件工程基本概念,软件生命周期概念,软件工具与软件开发环境。
2. 结构化分析方法,数据流图,数据字典,软件需求规格说明书。
3. 结构化设计方法,总体设计与详细设计。
4. 软件测试的方法,白盒测试与墨盒测试,测试用例设计,软件测试的实施,单元测试、集成测试和系统测试。
5. 程序的调试、静态调试与动态调试。

(四)数据库设计基础

1. 数据库的基本概念:数据库,数据库管理系统,数据库系统。
2. 数据模型,实体联系模型及 E-R 图,从 E-R 图导出关系数据模型。
3. 关系代数运算,包括集合运算及选择、投影、连接运算,数据库规范化理论。
4. 数据库设计方法和步骤:需求分析、概念设计、逻辑设计和物理设计的相关策略。

考试方式

1. 公共基础知识的考试方式为笔试,与 C 语言程序设计(C++ 语言程序设计、Java 语言程序设计、Visual Basic 语言程序设计、Visual FoxPro 数据库程序设计或 Access 数据库程序设计)的笔试部分合为一张试卷。



公共基础知识部分占全卷的 30 分。

2. 公共基础知识有 10 道选择题和 5 道填空题。

二、C 语言程序设计

基本要求

1. 熟悉 TURBO C 集成环境。
2. 熟练掌握结构化程序设计的方法,具有良好的程序设计风格。
3. 掌握程序设计中简单的数据结构和算法。
4. TURBO C 的集成环境下,能够编写简单的 C 程序,并具有基本的纠错和调试程序的能力。

考试内容

(一) C 语言的结构

1. 程序的构成,MAIN 函数和其他函数。
2. 头文件、数据说明、函数的开始和结束标志。
3. 源程序的书写格式。
4. C 语言的风格。

(二) 数据类型及其运算

1. C 的数据类型(基本类型、构造类型、指针类型、空类型)及其定义方法。
2. C 运算符的种类、运算优先级和结合性。
3. 不同类型数据间的转换与运算。
4. C 表达式类型(赋值表达式、算术表达式、关系表达式、逻辑表达式、条件表达式、逗号表达式)和求值规则。

(三) 基本语句

1. 表达式语句,空语句和复合语句。
2. 数据的输入与输出,输入输出函数的调用。
3. 复合语句。
4. GOTO 语句和语句标号的作用。

(四) 选择结构程序设计

1. 用 IF 语句实现选择结构。
2. 用 SWITCH 语句实现多分支选择结构。
3. 选择结构的嵌套。

(五) 循环结构程序设计

1. FOR 循环结构。
2. WHILE 和 DO WHILE 循环结构。
3. CONTINUE 语句和 BREAK 语句。
4. 循环的嵌套。

(六) 数组的定义和引用

1. 一维数组和多维数组的定义、初始化和引用。
2. 字符串与字符数组。

(七) 函数

1. 库函数的正确调用。
2. 函数的定义方法。
3. 函数的类型和返回值。
4. 形式参数与实在参数,参数值的传递。
5. 函数的正确调用,嵌套调用,递归调用。



6. 局部变量和全局变量。

7. 变量的存储类别(自动、静态、寄存器、外部),变量的作用域和生存期。

8. 内部函数与外部函数。

(八) 编译预处理

1. 宏定义:不带参数的宏定义;带参数的宏定义。

2. “文件包含”处理。

(九) 指针

1. 指针与指针变量的概念,指针与地址运算符。

2. 变量、数组、字符串、函数、结构体的指针以及指向变量、数组、字符串、函数、结构体的指针变量。通过指针引用以下各类型数据。

3. 用指针作函数参数。

4. 返回指针值的指针函数。

5. 指针数组,指向指针的指针,MAIN 函数命令行参数。

(十) 结构体(即“结构”)与共用体(即“联合”)

1. 结构体和共用体类数据的定义方法和引用方法。

2. 用指针和结构体构成链表,单向链表的建立、输出、删除与插入。

(十一) 位运算

1. 位运算符的含义及使用。

2. 简单的位运算。

(十二) 文件操作

只要求缓冲文件系统(即高级磁盘 I/O 系统),对非标准缓冲文件系统(即低级磁盘 I/O 系统)不要求。

1. 文件类型指针(FILE 类型指针)。

2. 文件的打开与关闭(FOPEN,FCLOSE)。

3. 文件的读写(FPUTC,FGETC,FPUTS,FGETS,FREAD,FWRITE,FPRINTF,FSCANF 函数),文件的定位(REWIND,FSEEK 函数)。

考试方式

1. 笔试:120 分钟,满分 100 分,其中含公共基础知识部分的 30 分。

2. 上机:60 分钟,满分 100 分。



目 录

第1部分 上机部分	1
考试要求	1
考试环境	1
考试步骤	2
精典例题解析	5
上机模拟试题	7
上机模拟试题参考答案	26
第2部分 笔试部分	30
标准预测试卷(一)	30
标准预测试卷(一)参考答案	39
标准预测试卷(二)	40
标准预测试卷(二)参考答案	48
标准预测试卷(三)	49
标准预测试卷(三)参考答案	57
标准预测试卷(四)	58
标准预测试卷(四)参考答案	66
标准预测试卷(五)	67
标准预测试卷(五)参考答案	77
第3部分 历年试题汇编	78
1998年4月全国计算机等级考试二级C语言程序设计笔试试卷	78
1998年4月全国计算机等级考试二级C语言程序设计笔试试卷参考答案及评分标准	85
1998年9月全国计算机等级考试二级C语言程序设计笔试试卷	87
1998年9月全国计算机等级考试二级C语言程序设计笔试试卷参考答案及评分标准	96
1999年4月全国计算机等级考试二级C语言程序设计笔试试卷	97
1999年4月全国计算机等级考试二级C语言程序设计笔试试卷参考答案及评分标准	107
1999年9月全国计算机等级考试二级C语言程序设计笔试试卷	108
1999年9月全国计算机等级考试二级C语言程序设计笔试试卷参考答案及评分标准	117
2000年4月全国计算机等级考试二级C语言程序设计笔试试卷	118
2000年4月全国计算机等级考试二级C语言程序设计笔试试卷参考答案及评分标准	127
2000年9月全国计算机等级考试二级C语言程序设计笔试试卷	128



2000年9月全国计算机等级考试二级C语言程序设计笔试试卷参考答案及评分标准	136
2001年4月全国计算机等级考试二级C语言程序设计笔试试卷	137
2001年4月全国计算机等级考试二级C语言程序设计笔试试卷参考答案及评分标准	146
2001年9月全国计算机等级考试二级C语言程序设计笔试试卷	147
2001年9月全国计算机等级考试二级C语言程序设计笔试试卷参考答案及评分标准	155
2002年4月全国计算机等级考试二级C语言程序设计笔试试卷	156
2002年4月全国计算机等级考试二级C语言程序设计笔试试卷参考答案及评分标准	165
2002年9月全国计算机等级考试二级C语言程序设计笔试试卷	166
2002年9月全国计算机等级考试二级C语言程序设计笔试试卷参考答案及评分标准	176
2003年4月全国计算机等级考试二级C语言程序设计笔试试卷	177
2003年4月全国计算机等级考试二级C语言程序设计笔试试卷参考答案及评分标准	187
2003年9月全国计算机等级考试二级C语言程序设计笔试试卷	188
2003年9月全国计算机等级考试二级C语言程序设计笔试试卷参考答案及评分标准	198
2004年4月全国计算机等级考试二级C语言程序设计笔试试卷	199
2004年4月全国计算机等级考试二级C语言程序设计笔试试卷参考答案及评分标准	211
附 录 配套光盘使用说明	212
考试答题卡	



第 1 部分

上机部分

考试要求

全国计算机等级考试二级 C 语言上机考试系统专用软件(以下简称“上机考试系统”)是在 MS-DOS5.0 和希望汉字操作系统 UC DOS3.1 平台下开发的应用软件,它提供了开放式的考试环境,具有自动计时、断点保护、自动阅卷和回收等功能。

全国计算机等级考试二级 C 语言考试包括笔试和上机考试两部分。前者是在全国规定的时间进行统考,后者是由上机考试系统进行分时分批考试。上机考试时间定为 60 分钟,满分 100 分,共有三种类型考题,即 DOS 常用命令操作题(30 分)、程序修改调试题(30 分)和程序编制调试题(40 分),考试时间由上机考试系统自动进行计时,提前 5 分钟自动报警来提醒考生应及时存盘,考试时间用完,上机考试系统将自动锁定计算机,考生将不能再继续考试。上机考试成绩划分为优秀、良好、合格与不合格,共四个等级,笔试或上机考试成绩只有一门合格的,参加下次考试时合格的一门可以免考,两部分考试均合格者,由教育部考试中心颁发统一印制的二级合格证书。

为了让考生在应考前更清楚地了解上机考试系统环境及模式,熟练操作上机考试系统,提高应试能力,下面将详细介绍如何使用上机考试系统以及二级 C 语言上机考试的内容。

考试环境

一、硬件环境

主机	386、486、586 及各种兼容机
内存	640K 基本内存,具有 1M 以上的扩充内存
显示卡	彩显 VGA
显示内存	具有 512K 以上的显示内存
硬盘空间	10M 以上硬盘空间

二、软件环境

操作系统	MS - DOS5.0、PC - DOS5.0 及以上各种版本
汉字系统	希望汉字系统 UC DOS3.1 及以上各种版本(正版软件)
C 语言	Turbo C
驱动程序	使用 HIMEM. SYS、EMM386. EXE 等扩充内存管理器

三、配置文件 CONFIG. SYS 设置

```
FILES = 64
DEVICE = C:\DOS\HIMEM. SYS
DEVICE = C:\DOS\EMM386. EXE RAM
DOS = HIGH,UMB
BUFFERS = 16
```

四、自启动文件 AUTOEXEC. BAT 设置

```
DOS 的常用操作命令存放目录为 C:\DOS
希望汉字操作系统 UC DOS 安装目录为 C:\UCDOS
上机考试系统安装目录为 C:\KSSYS
```



这样系统的搜索路径应为:PATH = C:\DOS;C:\UCDOS;C:\KSSYS;

五、启动 UCDOS 汉字系统 UP. BAT 文件设置

@ ECHO OFF

C:\UCDOS\RD16%1

C:\UCDOS\KNL%2

C:\UCDOS\RDSL(UCDOS3.1 版)

C:\UCDOS\RDPS(UCDOS5.0 版)

C:\UCDOS\PDFINT(UCDOS6.0 版以上)

其中汉字输入方法考生可根据自己的实际情况进行加载。

考试步骤

使用上机考试系统的操作步骤:

- (1) 启动计算机;
- (2) 启动 UCDOS 汉字操作系统;
- (3) 运行登录命令“ID”,上机考试系统将显示如下的登录画面(图 1);



图 1

- (4) 当上机考试系统显示图 1 后,请考生按任意键进入准考证号登录验证状态。屏幕显示如图 2 所示画面。

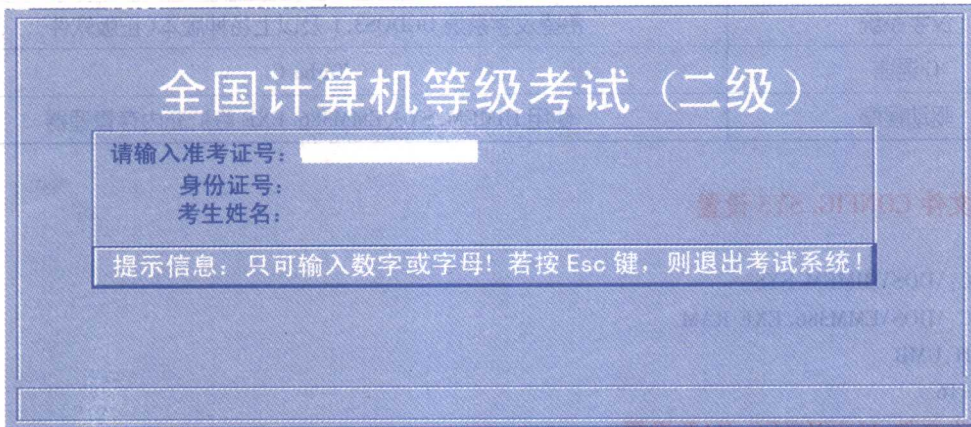


图 2

- (5) 当上机考试系统显示图 2 后,请考生输入自己的准考证号(必须满 12 位数字或字母),以回车键确认输入,接着上机考试系统开始对所输入的准考证号进行全面性检查。



由考生核对自己的姓名和身份证号,如果发现不符则输入字符“N”,请重新输入准考证号,上机考试系统最多允许考生输入准考证号三次,如果均不符合,则请主考或监考人员帮助查找原因,给予更正。如果输入的准考证号核对后相符,则请考生输入字符“Y”。

当输入的准考证号不存在时,上机考试系统会显示相应的提示信息并要求考生重新输入准考证号,直至输入正确或按 Esc 键退出上机考试登录系统为止。

提示信息: 无此准考证号!

(6)如果输入的准考证号存在,则屏幕显示此准考证号所对应的身份证号和姓名并显示相应的应答提示信息:

提示信息: 姓名与身份证号是否相等? (Y/N)

(7)接着上机考试系统进行一系列处理后将随机生成一份二级 C 语言考试的试卷,并显示如下提示信息:

提示信息: 系统正在抽取试题, 请等待

如果上机考试系统在抽取试题过程中产生错误并显示相应的错误提示信息时,则考生应重新登录直至试题抽取成功为止。

(8)当上机考试系统抽取试题成功后,在屏幕上会显示二级 C 语言考生上机考试须知(如图 3 所示),并请考生按“S”键开始考试并进行计时。上机考试系统将自动进入考生目录,考生所有的答题均在考生目录下完成。考生在考试过程中,一旦发现不在考生目录中时,应及时返回到考生目录下。在答题过程中,允许考生自由选择答题顺序,中间可以退出并允许考生重新答题。

全国计算机等级考试 二级上机考生须知

姓名:	考生须知	剩余考试时间: 60 分 0 秒
-----	------	------------------

1. 完成指定的计算机基本操作
MS-DOS 操作系统常用命令操作 (本题 30 分)
2. 根据题目给定的要求修改和调试程序, 并得到正确结果 (本题 30 分)
3. 根据题目给定的要求编制程序, 经调试和运行, 并得到正确结果 (本题 40 分)

注意:
 考试时间为 60 分钟。 任何时候按 F12 键即可显示题目选择菜单。
 如果在 DOS 状态下出现屏幕乱或无试题菜单, 则请按一次或几次回车键即可正常显示。

请按 S 键开始考试并计时

图 3

当考生在上机考试时遇到死机等意外情况(即无法进行正常考试),考生应向监考人员说明情况,由监考人员确认为非人为造成停机时,方可进行二次登录。当系统接受考生的准考证号并显示出姓名和身份证号时,考生确认是否相符,一旦考生确认,则系统给出提示:

提示信息:



考生需由监考人员输入密码方可继续进行上机考试,因此考生必须注意在上机考试时不得随意关机,否则考点将有权终止其考试资格。

(9) 当上机考试系统提示“考试时间已到,请停止答卷”后,此时考生特别注意,你所操作的考试内容是否已经存盘?如果在 DOS 系统提示符下,则表明考生所操作的考试内容已存盘;如果不在 DOS 系统提示符下,考生应举手示意,由监考人员输入延时密码后进行存盘,返回到 DOS 系统提示符下;如果考生擅自关机或启动机器,将直接影响考生自己的考试成绩。

(10) 考生目录和文件恢复

在考生按 S 键后开始考试,系统开始计时;同时自动进入考生子目录,考生所有的答题均在此子目录下完成。

单机环境下,考生目录在“C:\EXAM\准考证号”目录中。网络环境在“K\用户号\准考证号”目录中。例如准考证号为 211141140116,在生成考生目录时系统将删除考号中的考点号,则准考证号目录为 21110116(把其中的考点号 4114 删除)。在单机上自动生成考试目录为 C:\EXAM\21110116;如果是网络系统则自动生成考试目录为 K:\用户号\21110116,此“用户号”就是用 LOGIN 登录的用户号。

考生在考试过程中必须在自己的考生目录下进行考试,不能脱离这个目录,一旦发现不在考生子目录中应及时返回到考生目录下。否则在评分时将得不到考试内容而影响考生的考试成绩。

例如:NOVELL 网络环境:用户号 ABC,准考证号为 210199990001,则考生考试目录为 K:(把其中的考点号 9999 删除)。又如,在单机环境下:准考证号为 210199990002,则考生考试目录为 C:(把其中的考点号 9999 删除)。

如果考生在考试过程中,所操作的文件不能复原或误操作删除时,那么请考生自行把相应的文件从考生目录下 WARN 子目录中拷贝回来即可,考生就可以继续进行考试且不会影响考生的考试成绩。

当考生登录成功后,上机考试系统将在考生目录下产生一系列目录和文件。但有些目录和文件是不能被删除的,否则将会影响考生的考试成绩;有些目录和文件是根据试题内容的要求进行删除或修改及其他操作。

(1) 试题内容查询工具的使用

上机考试系统提供了开放式的考试环境,考生可以自由地在操作系统环境下使用各种应用软件或工具(如 Turbo C)。由于考试环境和试题内容查阅工具是分离的,因此该查询工具采用常驻内存(TSR)技术编写,用它来控制上机考试的时间和考试内容的显示,并在任意的操作环境下利用热键 F12 来激活该查询工具,而不必退出该软件环境或工具。

当考生登录成功后,上机考试系统将自动装载试题内容查阅工具并驻留内存,可随机供考生通过按热键 F12 激活。

二级 C 语言上机考试共有 3 个试题内容菜单项,如图 4 所示。当按 Tab、Shift + Tab 键时,切换试题内容菜单并显示对应的试题内容;当按光标键 ↑、↓ 键时,当前菜单项的试题内容上下移动;当按 PgUp、PgDn 键时,当前菜单项的试题内容上下翻页;当按 F1 键时,选择显示开关状态(按一次关、再按一次开),F1 键是系统隐含功能键,在提示行上没有说明;当按 Ctrl + BackSpace 键时,屏幕显示的内容将保留在屏幕上,此功能键一般在应用软件中使用,在图形方式下此功能无效;当按 Esc 键时,退出试题查阅工具的控制。上述这些功能键都必须在试题菜单选择项中才能使用。

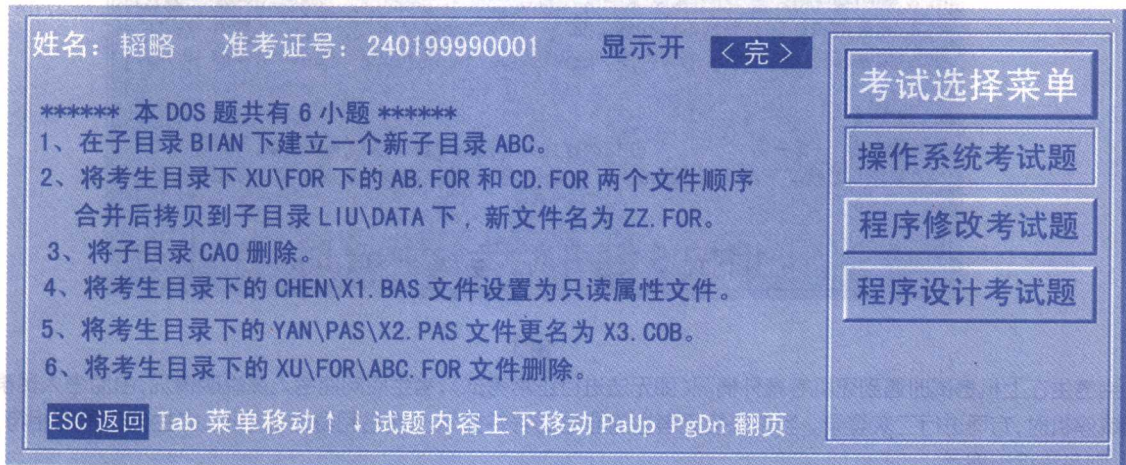


图 4

在显示试题查阅窗口时,在“[]”中同时显示相应的提示符(如 ↓, ↑ ↓, ↑, 完):

↓:表示此部分试题内容一屏显示不下,按该键可继续显示下面的试题内容。

↑:表示此部分试题内容已到尾部,按该键可显示上面的试题内容。

↓ ↑:表示此部分试题内容显示在中间,按上下光标键可显示试题内容的其他部分。



完:表示此部分试题内容一屏已经显示完。

考生在上机考试时,应注意观察试题查阅窗口“[]”中的提示符号,以免漏做一部分试题。在屏幕的右下角显示上机考试的倒计时时间,来提醒考生还剩余多少考试时间。

□令:

当考生抽取完试题后,请按 F12 热键查看试题是否完整,若不完整,则请监考人员用超级□令重新抽取考题,否则将会影响考生成绩。

在考试过程中,若遇到问题,应立即报告监考人员,请监考人员帮助解决。

在考试过程中,考生可以判断难易程度任意选择答题顺序,也可以重做试题。

精典例题解析

1. DOS 常用命令操作

(1)将考生目录下的 BCR\BCU 子目录删除。

(2)将考生目录下的 BOW\BDX 子目录中的文件 BACK. EXE 删除。

(3)将考生目录下 BLK\BAP 子目录中的 BAR. FOR 文件和考生目录下 BSA\BSC 子目录中的 BIT. PAS 文件合并拷贝到考生目录下 BWA\BWS 子目录中,文件名为 BUSY. DOC。

(4)将考生目录下 BTT\BTU 子目录中 COMP. PRG 文件更名为 DESIGN. PRG。

(5)在考生目录下 BUF 子目录内建立一新的子目录 BUR。

(6)将考生目录下 BZP\BZX 子目录中的 XYZ. EXE 文件设置为系统文件属性。

2. 程序修改、调试运行题型示例

给定 MOD11. C 程序的功能是:计算某足球队在联赛中的积分等决定名次的参数。设已知某队在 m 场比赛 ($2 \leq m \leq 50$) 中各场的进球数和失球数(存入数组 xx),则可算出它的积分 t (胜一场得 3 分,平一场得 1 分,负一场得 0 分)、净胜球数 n 和总进球数与总失球数之比 r 。例如:若输入“4”和“32”、“11”、“20”、“12”,则应输出“721.4”。请改正程序中的错误,使它能计算出正确的结果。

注意:不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

程序如下:

```
#include<conio. h>
#include<stdio. h>
struct winlost { int win;int lost; };
struct result{ int t;int n;float r; };
void Total(int m,struct winlost xx[ ],struct result * final)
{
    int i;
    final->t=0;
    final->n=0;
    final->r=0.0;
    for(i=0;i<m;i++){
        if(xx[i]. win > xx[i]. lost)
/* * * * * * * * * * * found * * * * * * * * * */
            final->t += 2;
        else
/* * * * * * * * * * * found * * * * * * * * * */
            if(xx[i]. win = xx[i]. lost)
                final->t += 1;
            final->n += xx[i]. win;
            final->r += xx[i]. lost;
    }
}
```



上机部分

```
i = final - > n;  
final - > n = i - final - > r;  
final - > r = i / final - > r;  
}  
void main(void)  
{  
    int i, m;  
    struct winlost aa[50]  
    struct result last;  
    clrscr();  
    printf("\nHow many simes of competetion does the team take:");  
    scanf("%d", &m);  
    printf("\cPlease enter % d results of each competition", m);  
    printf("(win lost): \n");  
    for(i = 0; i < m; i + +)  
        scanf("%d%d", &(aa[i]. win), &(aa[i]. lost));  
    Total(m, aa, &last);  
    printf("\nThe result of each competition: ");  
    for(i = 0; i < m; i + +)  
        printf("\n No. %2d: %2d: %2d(win:lost)", i + 1, aa[i]. win, aa[i]. lost);  
    printf("\n\n The total      mark: %2d", last. t)1  
    printf("\n The net          score: %2d", last. n);  
    printf("\nThe ration of win vs lost: %5.2f", last. r);  
}
```

3. 程序编制、调试运行题型示例

给定程序 PROG1. C, 其要求是: 从文件 DAT. IN 中读取一个字符串 tt, 请编一个子程序 char * ChangeE(char * ss), 它的功能是将字符串 ss 中所有下标为奇数位置上的字母转换为大写(若该位置上不是字母, 则不动)。结果输出到文件 DAT. OUT 中。

例如, 若读入 "abc4EFg", 则应输出 "aBc4EFg"。

请勿改动主程序 main 中的任何内容, 仅在子程序的花括号中填入你编写的若干语句。

部分程序如下:

```
#include< conio. h>  
#include< stdio. h>  
#include< string. h>  
char * ChangeE(char * ss)  
{  
  
}  
  
void main(void)  
{  
    char tt[51];  
    FILE * fr, * fw;  
    int i;  
    fr = fopen("dat. in", "r");  
    fw = fopen("dat. out", "w");  
    clrscr();
```

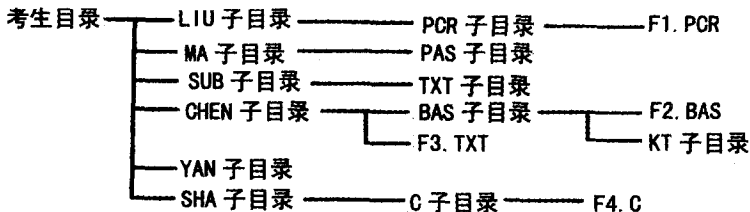


```
fgets( tt,50,fr);
for(i=0;tt[i];i++)
    if(tt[i] == '\r' || tt[i] == '\n'){
        tt[i] = '\0';
        break;
    }
printf( "\n\nAfter changing, the string\n\"%s\"",tt);
strcpy( tt,ChangeE( tt));
printf( "\nbecomes\n\"%s\"",tt);
fprintf( fw,"%s\n",tt);
fclose( fr);
fclose( fw);}
```

上机模拟试题

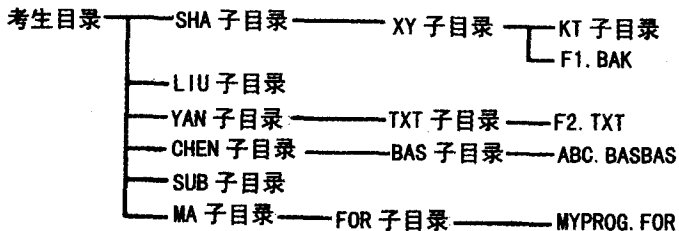
一、操作系统考试题

1.



- ①将文件 F1. FOR 合并到文件 F2. BAS 的末尾,文件名为 F2. BAS。
- ②将文件 F4. C 设置为只读属性文件。
- ③将子目录 MA 删除。
- ④将文件 F1. FOR 删除。
- ⑤子目录 YAN 下建立一个新子目录 LIB。
- ⑥将文件 F3. TXT 更名为 MY. PAS。

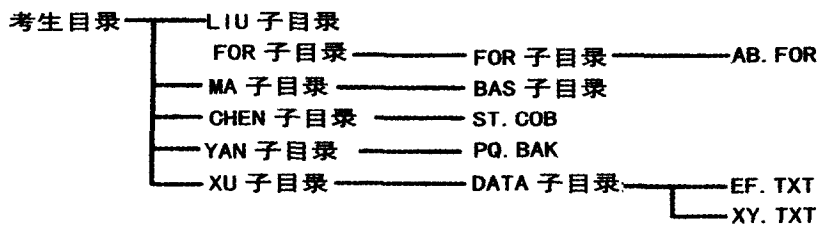
2.



- ①将子目录 KT 删除。
- ②将文件 ABC. BAS 设置为系统属性文件。
- ③将文件 F2. TXT 合并到文件 MYPROG. FOR 的末尾,文件名仍为 MYPROG. FOR。
- ④将文件 F2. TXT 删除。
- ⑤将子目录 SUB 下建立一个新子目录 BIN。
- ⑥将文件 F1. BAK 更名为 F1. PAS。

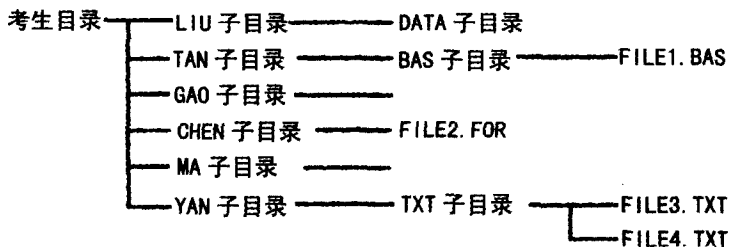


3.



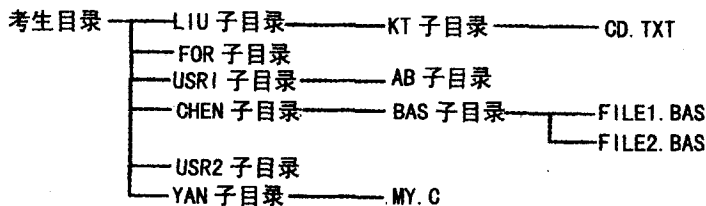
- ①将子目录 BAS 删除。
- ②将文件 AB. FOR 设置为系统属性文件。
- ③在子目录 LIU 下建立一个新子目录 KT。
- ④将文件 EF. TXT 和 XY. TXT 顺序合并后拷贝到子目录 LIU 下,新文件名为 MY. TXT。
- ⑤将文件 RQ. BAS 删除。
- ⑥将文件 ST. COB 更名为 SF. BAK。

4.



- ①在子目录 DATA 下建立一个新子目录 AA。
- ②将文件 FILE2. FOR 设置为隐含属性文件。
- ③将文件 FILE3. TXT 和 LILE4. TXT 顺序合并后拷贝到子目录 GAO 下,新文件名为 FILE34. TXT。
- ④将文件 FILE3. TXT 删除。
- ⑤将子目录 MA 删除。
- ⑥将文件 FILE1. BAS 更名为 MYFILE. BAK。

5.



- ①将子目录 USR1 删除。
- ②将文件 MY. C 更名为 XY. OLD。
- ③将文件 CD. TXT 设置为系统属性文件。
- ④将文件 FILE1. BAS 和 FILE2. BAS 顺序合并后拷贝到子目录 USR2 考生下,新文件名为 FILE3. TXT。
- ⑤将文件 FILE1. BAS 删除。
- ⑥在子目录 KT 下建立一个新子目录 MYDIR。