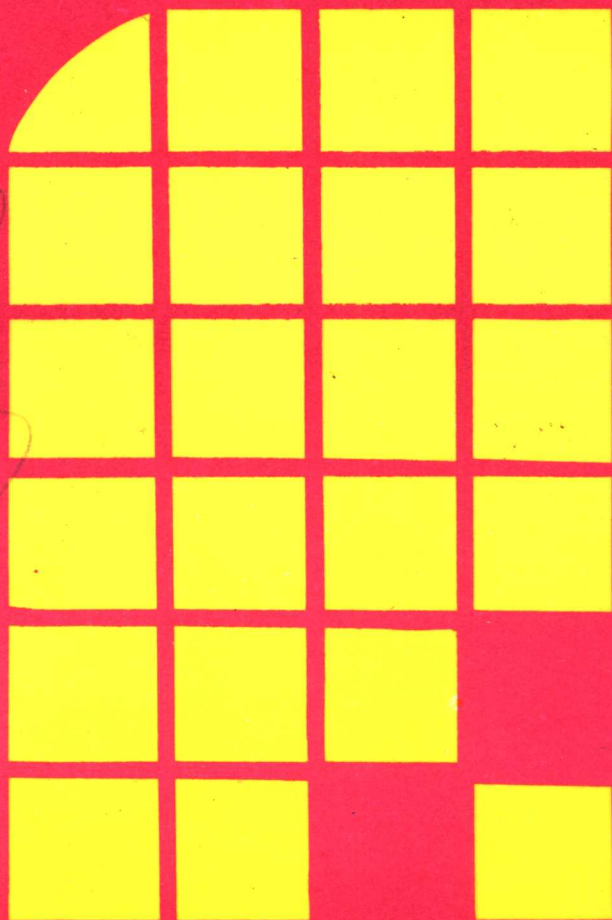


高等学校专科教材

高等数学

盛祥耀 编

上册 (第二版)



高等教育出版社

内 容 提 要

本书分上、下两册。上册内容包括函数、极限与连续、导数与微分、导数的应用、不定积分、定积分及其应用和空间解析几何。下册内容包括多元函数及其微分法、重积分、曲线积分与曲面积分、无穷级数、常微分方程及附录“数学史料”。

为适应不同专业的需要,书中适量配置了一些标有*的内容,以供选学。

本书可作为大学专科和高等专科学校各专业的教材,也可供工程技术人员参考。

图书在版编目(CIP)数据

高等数学 上册/盛祥耀编。—2版。—北京:高等教育出版社,1996(2000重印)

ISBN 7-04-005170-2

I. 高… II. 盛… III. 高等数学 IV. 013

中国版本图书馆 CIP 数据核字(95)第 01225 号

出版发行 高等教育出版社

社 址 北京市东城区沙滩后街 55 号 邮政编码 100009

电 话 010-64054588 传 真 010-64014048

网 址 <http://www.hep.edu.cn>

经 销 新华书店北京发行所

印 刷 北京华文印刷厂

开 本 850 × 1168 1/32 版 次 1987 年 10 月第 1 版

印 张 10.375 1996 年 5 月第 2 版

字 数 260 000 印 次 2000 年 9 月第 7 次印刷

定 价 10.20 元

凡购买高等教育出版社图书,如有缺页、倒页、脱页等质量问题,请在所购图书销售部门联系调换。

版权所有 侵权必究

第二版前言

本书根据国家教委组织制定的高等学校工程专科“高等数学课程教学基本要求”及第一版使用情况,对第一版作了以下的一些修改:

一、在内容的要求和安排上作了适度的调整。

空间解析几何中增加二、三阶行列式的简介,这是因为中学没有学,并将这一章调至定积分之后;降低了对极限 ε - δ 定义的要求;泰勒公式作为泰勒级数的准备知识来处理,并将它放在级数一章之中;洛必达法则中删去“ 0^0 ”,“ 1^∞ ”,“ ∞^0 ”等未定型的极限;略去了富氏级数中在 $[-1, 1]$ 上的展开式等。

二、更加注意教学法。

向量代数中的叉积定义由洛伦兹力引入。中学生对此是非常熟悉的,从而使叉积定义容易理解和接受;加强了微分运算,使之与工程技术要求更加接近;对一些重要理论和方法加强了分析和解释,增加了小结等。

三、文字上作了一些修改。

经过以上的修改,作者相信这一版会更受读者的欢迎。

感谢读者对第一版的厚爱,希望第二版能继续得到读者的帮助和支持。

作者

1994.6.27.于清华园.

第一版前言

这本《高等数学》是为大学专科各专业编写的。全书共十二章，分上下两册出版。上册包括：空间解析几何、函数、极限与连续、导数与微分、导数的应用、不定积分和定积分及其应用等七章。把空间解析几何放在第一章讲授，是考虑到新生入学时学习热情很高，他们期待学习新的知识。如把函数作为第一章似不能满足这个要求。几年实践说明，这样安排较合适。当然，把它放在定积分之后，也是可以的。下册包括：多元函数及其微分法、重积分、线面积分、级数和常微分方程等五章，最后附有数学史料。

在编写过程中除考虑到大学专科各专业的要求和特点外：还参考了为大学本科四年制所制订的高等数学课程的教学基本要求（讨论稿）及中央电大的教学大纲。另外，我们吸收了不少从事大学专科各专业高等数学教学的教师的想法：全书不写多余的内容，所写内容均为教学所必需，但根据各专业的需要可以有所选取。例如，某些专业可以不学面积分、富氏级数。类似这些内容我们用*号表示。为了便于自学，安排了不少数量的例题，讲授时可酌情采用。本书每节后有习题，每章后有总习题。习题数量适中，多数应让学生完成。答案附在每章之后。

本书内容用150学时左右就能讲完，如果每学期以17周计算，那么第一学期每周可排5学时，第二学期每周可排4学时。

编写本书时，参考了清华大学应用数学系盛祥耀、居余马、李欧、程紫明等编的《高等数学》，同济大学数学教研室主编的《高等数学》（第二版），盛祥耀、葛严麟、胡全德、张元德四人编的《高等数学辅导》，同济大学数学教研室编的《高等数学学习题集》，别尔曼著、

景毅等译的《数学解析习题集编》及盛祥耀、葛严麟编的《习题集》(未出版)。在此,对以上所提到的作者表示感谢。

限于编者水平,有不当之处,希望广大读者提出宝贵意见。

盛祥耀

1985年12月于清华园

目 录

第一章 函数	1
§ 1. 集合 绝对值 区间.....	1
习题.....	6
§ 2. 映射与函数 反函数.....	7
习题.....	13
§ 3. 初等函数.....	14
习题.....	18
§ 4. 函数的简单形态.....	18
习题.....	21
§ 5. 几种常用的函数作图法.....	21
习题.....	24
总习题.....	24
第一章习题答案.....	26
第二章 极限与连续	27
§ 1. 数列的极限.....	27
习题.....	33
§ 2. 函数的极限.....	34
习题.....	39
§ 3. 无穷小量与无穷大量 无穷小量的运算.....	39
习题.....	42
§ 4. 极限运算法则.....	43
习题.....	48
§ 5. 两个重要极限.....	49
习题.....	57
§ 6. 无穷小量的比较.....	58
习题.....	62

§ 7. 函数的连续性	63
习题	73
总习题	73
第二章习题答案	74
第三章 导数与微分	76
§ 1. 导数概念	76
习题	84
§ 2. 函数的微分法	85
习题	96
§ 3. 微分及其在近似计算中的应用	98
习题	111
§ 4. 高阶导数	112
习题	116
总习题	117
第三章习题答案	119
第四章 导数的应用	122
§ 1. 极值	122
习题	134
§ 2. 未定型的极限	136
习题	143
§ 3. 曲线的凸性及拐点 函数作图	144
习题	150
§ 4. 曲率	150
习题	155
§ 5. 方程的近似根	156
习题	159
总习题	159
第四章习题答案	161
第五章 不定积分	162
§ 1. 原函数与不定积分	162
习题	167
§ 2. 凑微分法(简称凑法)	167

习题	178
§ 3. 变量置换法	179
习题	184
§ 4. 分部积分法	184
习题	187
§ 5. 有理函数的积分法	187
习题	194
§ 6. 积分表的使用	194
习题	196
总习题	197
第五章习题答案	197
第六章 定积分及其应用	203
§ 1. 定积分概念	203
习题	209
§ 2. 定积分的性质	210
习题	215
§ 3. 定积分的基本公式(牛顿-莱布尼兹公式)	215
习题	219
§ 4. 变量置换法与分部积分法	220
习题	227
§ 5. 近似积分法	228
习题	231
§ 6. 定积分的几何应用	231
习题	238
§ 7. 定积分的物理应用	239
习题	245
§ 8. 广义积分	246
习题	249
总习题	250
第六章习题答案	251
第七章 空间解析几何 向量代数	253
§ 1. 空间直角坐标系	253

习题	255
§ 2. 曲面、曲线的方程	255
习题	261
§ 3. 二、三阶行列式简介	262
习题	266
§ 4. 向量及其加减法 数与向量的乘积 向量的坐标表示式	267
习题	276
§ 5. 数量积 向量积	277
习题	286
§ 6. 平面的方程	287
习题	294
§ 7. 直线的方程	295
习题	302
§ 8. 常用的二次方程的图形	304
习题	307
总习题	307
第七章习题答案	308
附 积分表	311

第一章 函 数

§ 1. 集合 绝对值 区间

I. 集合

一般可以把集合理解为具有某种属性的一些对象所组成的全体。例如某班全体同学组成一个集合；所有三角形组成一个集合；地球上所有的国家组成一个集合；数 1、2、3、4、5 组成一个集合；满足不等式 $a < x < b$ 的 x 组成一个集合；第一、三象限分角线上所有的点组成一个集合等等。集合里的各个对象叫做这个集合的元素。习惯上集合用大写字母如 $A, B, C \cdots$ 等表示，而元素用小写字母如 $a, b, c \cdots$ 等表示。

含有有限个元素的集合称为有限集，含有无限个元素的集合称为无限集。如果 a 是集合 A 的元素，则记作 $a \in A$ ，读作“ a 属于 A ”。否则记作 $a \notin A$ ，读作“ a 不属于 A ”。

所谓给定一个集，就是给出这个集合由哪些元素组成。给出的方式不外两种：列举法和描述法。所谓列举法就是把集合中所有元素都列举出来写在大括号内。例如集合 A 包含 1、2、3、4、5 五个数，就可记为

$$A = \{1, 2, 3, 4, 5\}.$$

所谓描述法，就是把集合中的元素的公共属性描述出来。它记为

$$A = \{x | x \text{ 具有性质 } p\}$$

或

$$A = \{x : x \text{ 具有性质 } p\}.$$

大括号内先写上这个元素的一般形式，再划一竖线或“:”，然后写

上这个集合的元素所具有的共同属性.例如满足不等式 $a < x < b$ 的所有 x 的集合,可表示为-

$$A = \{x | a < x < b\},$$

或

$$A = \{x : a < x < b\}.$$

集合 $M = \{C | C \text{ 是圆心在原点的圆}\}$

表示所有圆心在原点的圆的集合. 集合

$$P = \{(x, y) | y = 2x + 1, x \in R\}$$

表示所有在直线 $y = 2x + 1$ 上的点的集合, 其中 R 表示全体实数集合. 显然点 $(1, 2) \in P$, 而点 $(1, 3) \notin P$.

不含任何元素的集合叫做空集, 记为 $\emptyset$, 例如, 方程 $x^2 + y^2 = -1$ 的实数解是一个空集.

II. 子集、交集、并集和补集

定义一 如果集合 A 中的每一个元素都属于集合 B , 则称 A 为 B 的子集. 记为

$$A \subseteq B,$$

或

$$B \supseteq A.$$

例如 R 表示全体实数的集合, Q 表示全体有理数的集合. 显然 Q 中每一个元素都属于 R . 所以集合 Q 是集合 R 的子集.

如果 A 是 B 的子集, 并且集合 B 中至少有一个元素不属于 A . 那么集合 A 叫集合 B 的真子集, 记作

$$A \subset B.$$

例如, 所有有理数集合 Q 是所有实数集合 R 的真子集. 即

$$Q \subset R.$$

由定义可知, 任何一个集合 A 是它自己的子集, 即 $A \subseteq A$. 空集可认为是任何集合的子集.

定义二 设两个集合 A, B . 如果 $A \subseteq B$, 同时 $B \subseteq A$, 则称集合 A 与集合 B 相等. 记作

$$A = B.$$

这里要注意,如果集合 A 只有一个元素 a 组成,不能写为

$$A = a,$$

应写为

$$A = \{a\}.$$

如果元素 a 属于 A , 不能写为

$$a \subset A,$$

应写为

$$a \in A.$$

也就是说记号 $\subset, \subseteq$ 是在集合之间使用的.

定义三 既属于集合 A 又属于集合 B 的所有元素的集合叫做集合 A 与集合 B 的交集, 记作

$$A \cap B.$$

如图 1.1.

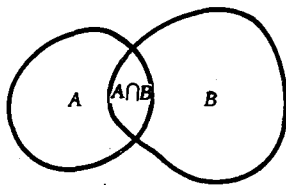


图 1.1

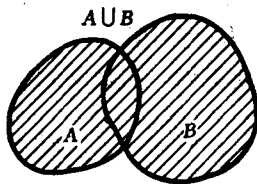


图 1.2

定义四 所有属于 A 或属于 B 的元素组成的集合叫做集合 A 与集合 B 的并集. 记作

$$A \cup B.$$

如图 1.2 中阴影部分表示集合 A 与 B 的并集.

例如, $A = \{x | 1 < x < 3\}$, $B = \{x | 0 < x < 2\}$, 那么

$$A \cap B = \{x | 1 < x < 2\}; \text{ 而 } A \cup B = \{x | 0 < x < 3\}.$$

又例如, $\{1, 2, 3, 4, 6\} \cap \{0, 2, 4, 8, 10\} = \{2, 4\}$,

$$\{1, 2, 3, 4, 6\} \cup \{0, 2, 4, 8, 10\} = \{0, 1, 2, 3, 4, 6, 8, 10\}.$$

如果所讨论的集合都是某一个集合 I 的子集。那么集合 I 称为全集。

定义五 如果集合 A 是全集 I 的子集，则在 I 中不属于 A 的元素所组成的集合，叫做集合 A 在集合 I 的补集，简称集合 A 的补集，记作 $\bar{A}$ 。如图 1.3 中阴影部分是集合 A 的补集 $\bar{A}$ (长方形表示全集 I)，它可表示为

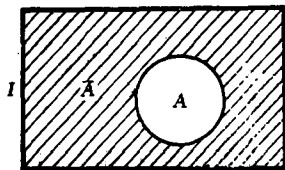


图 1.3

$$\bar{A} = \{x | x \in I, \text{ 且 } x \notin A\}.$$

显然， $A \cup \bar{A} = I$, $A \cap \bar{A} = \emptyset$. $\bar{\bar{A}} = A$. 其中 $\bar{A}$ 表示：集合 $\bar{A}$ 的补集。例如，全集 I 为所有实数集合。 Q 表示所有有理数的集合，则

$$\bar{Q} = \{x | x \in R, \text{ 且 } x \notin Q\}.$$

即 $\bar{Q}$ 为所有无理数集合。

III. 绝对值

定义六 实数 a 的绝对值(记作 $|a|$)规定为

$$|a| = \begin{cases} a, & \text{若 } a \geq 0; \\ -a, & \text{若 } a < 0. \end{cases}$$

a 的绝对值在数轴上表示点 a 到原点的距离。

绝对值有以下的一些性质：

- (1) $-|a| \leq a \leq |a|$;
- (2) 如果 $|x| < \varepsilon$ ，则 $-\varepsilon < x < \varepsilon$ ，反之亦然；
- (3) 如果 $|x| > N$ ，则 $x > N$ 或 $x < -N$ ，反之亦然。

绝对值有以下的一些运算规则：

- (1) $|a + b| \leq |a| + |b|$ (a, b 为实数)。

事实上 $-|a| \leq a \leq |a|$,
 $-|b| \leq b \leq |b|$,

两式相加，得

$$-(|a| + |b|) \leq a + b \leq |a| + |b|.$$

所以

$$|a + b| \leq |a| + |b|.$$

$$(2) |a - b| \geq |a| - |b| \quad (a, b \text{ 为实数})$$

事实上,

$$|a| = |a - b + b| \leq |a - b| + |b|,$$

即

$$|a - b| \geq |a| - |b|.$$

$$(3) |ab| = |a||b|; \quad \left| \frac{a}{b} \right| = \frac{|a|}{|b|} \quad (b \neq 0).$$

这两个公式是显然的.

IV. 区间

集合 $\{x | a < x < b\}$ 称为开区间, 记作 (a, b) . 它在数轴上表示点 a 与点 b 之间的线段, 但不包括端点 a 及端点 b (图 1.4); 集合 $\{x | a \leq x \leq b\}$ 称为闭区间, 记作 $[a, b]$. 它在数轴上表示点 a 与点 b 之间的线段, 包括其两个端点 (图 1.5).

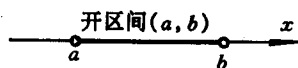


图 1.4

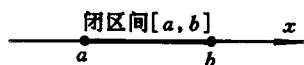


图 1.5

还有其它类型的区间:

$\{x | a < x \leq b\}$ 记作 $(a, b]$, 称为半开区间;

$\{x | a \leq x < b\}$ 记作 $[a, b)$, 称为半开区间;

$\{x | x > a\}$ 或 $\{x | x < a\}$ 记作 $(a, +\infty)$ 或 $(-\infty, a)$, 称为半无穷区间;

$\{x | x \text{ 为任何实数}\}$ 记作 $(-\infty, +\infty)$, 称为无穷区间等.

集合 $\{x | |x - a| < \varepsilon\}$ 称为点 a 的 ε 邻域. 它也可以用开区间来表示. 事实上

$$|x - a| < \varepsilon,$$

去绝对值,得

$$-\varepsilon < x - a < \varepsilon,$$

即

$$a - \varepsilon < x < a + \varepsilon.$$

就是说,点 a 的 ε 邻域就是开区间 $(a - \varepsilon, a + \varepsilon)$. 从数轴上看,点 a 的 ε 邻域表示: 以点 a 为中心,长度为 2ε 的开区间(图 1.6):



图 1.6

例如,把 -1 的 $\frac{1}{2}$ 邻域表示成开区间. 即

$$|x - (-1)| < \frac{1}{2}.$$

去绝对值,得

$$-\frac{1}{2} < x + 1 < \frac{1}{2},$$

即

$$-\frac{3}{2} < x < -\frac{1}{2},$$

即为开区间 $(-\frac{3}{2}, -\frac{1}{2})$.

习 题

1. 设 $A = \{-1, 2, 4, 9, 10\}$, $B = \{-2, -1, 0, 1, 2, 3, 4\}$. 求 $A \cap B$, $A \cup B$.
2. 设 $A = \{x | x \geq 0\}$, $B = \{x | x < 5\}$. 求 $A \cap B$, $A \cup B$.
3. 设全集为所有整数的集合, A 为所有自然数的集合, 求 A 的补集, 即 $\bar{A}$.
4. 写出集合 $A = \{1, 2, 0\}$ 的所有子集.
5. 解不等式 $|x| > |x + 1|$.
6. 解不等式 $|x + 1| + |x - 1| = 4$.
7. 把集合 $A = \{x | |x - 2| \leq 3\} \cap B = \{x | |x + 1| < 2\}$ 用区间记号表示.

8. 把点 2 的 $\frac{1}{3}$ 邻域用集合表示.

§ 2. 映射与函数 反函数

1. 映射

定义 设 A, B 是两个非空集合, 如果按照一个确定的规则 f , 对于集合 A 中每一个元素, 在集合 B 中都有唯一的元素和它对应, 则称 f 是由集合 A 到集合 B 的映射. 记作

$$f: A \rightarrow B.$$

如果 A 中的元素 a , 对应的是 B 中的元素 b . 则称 b 为 a 的象, a 为 b 的原象.

在定义中, 要注意按照规则 f 确定的集合 B 中的元素存在且是唯一的. 例如图 1.7(b), 1.7(c) 不表示由集合 A 到集合 B 的映射. 因为图 1.7(b) 中集合 A 的元素 a 对应集合 B 中的两个元素 b, c , 不符合映射定义中唯一性的要求. 而图 1.7(c) 中集合 A 的元素 a_2 在集合 B 中无元素对应, 也不符合映射定义中存在性的要

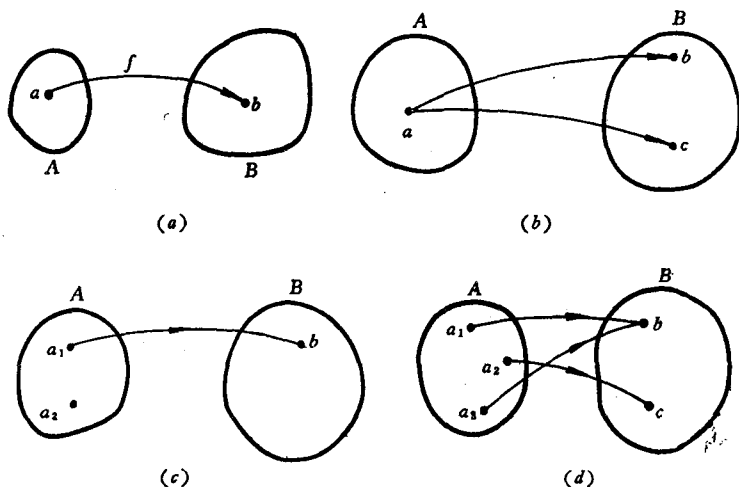


图 1.7

求,但要注意,图 1.7(d) 所表示的是映射,尽管集合 A 中存在两个元素 a_1, a_2 对应集合 B 中的同一个元素 b ,但不违背映射的定义.

例 1 设 A 表示所有出生在中国的人的集合, B 表示所有中国的县的地名的集合,规则 f 是 A 中人对对应其出生地的县名. 则 f 是由 A 到 B 的映射.

例 2 设 N 是所有大于 1 的整数集合, R^+ 是所有正实数的集合,对应规则 f 是将 N 中元素取对数(常用对数),则 f 是由 N 到 R^+ 的映射.

例 3 设 $A = \{x | 1 \leq x \leq 3\}$, $B = \{y | 1 \leq y \leq 9\}$, 对应规则 f 是将集合 A 中元素取平方,则 f 是由 A 到 B 的映射.

11. 函数

定义 设有两个非空实数集合 D, B , 如果对于数集 D 中的一个数 x , 按照确定的规则 f 对应着数集 B 中唯一的一个数 y , 则称 f 是定义在集合 D 上的函数.

事实上,函数就是集合 D 到集合 B 的一种映射.

D 称为函数的定义域,与 $x \in D$ 对应的实数 y 记作 $y = f(x)$. 与 x_0 对应的 y 值有时记为 $f(x)|_{x=x_0}$ 或 $f(x_0)$, 集合 $B_f = \{y | y = f(x), x \in D\}$ 称为函数的值域. 显然 $B_f \subseteq B$.

习惯上, x 称为自变量, y 称为因变量. 要注意 f 是函数, 而 $f(x)$ 是函数值. 但是研究函数总是通过函数值来进行的. 为了方便,以后也把 $f(x)$ 称作 x 的函数. 或 y 是 x 的函数.

如果对于自变量 x 的某一个值 x_0 , 因变量 y 能得出一个确定的值,那么就说函数 $y = f(x)$ 在 x_0 处有定义.

对于不同的函数,应该用不同的记号,如 $f(x)$, $g(x)$, $F(x)$, $G(x)$ 等等.

有时,会出现对于变量 x , 有几个 y 值与之对应的情形,根据函数定义, y 不是 x 的函数. 但为了方便,我们约定把这种情况称之为 y 是 x 的多值函数. 对于多值函数通常是限制其 y 的变化范围使之成为单值,再进行研究. 例如,反三角函数 $y = \text{Arc sin } x$