

<http://www.tup.com.cn>

高等院校程序设计规划教材

Visual C++

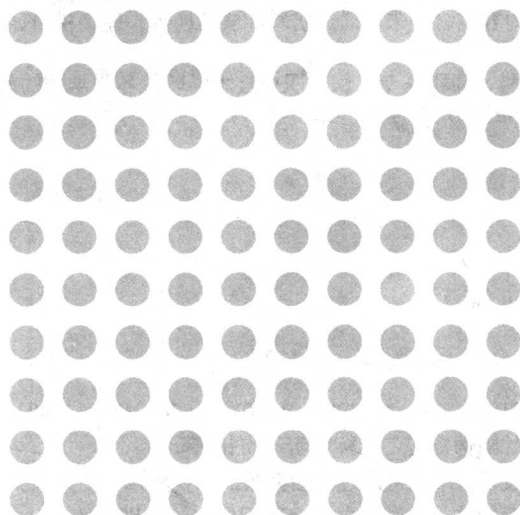
郑阿奇 主编 丁有和 编著

实训

清华大学出版社



高等院校程序设计规划教材



Visual C++

实训

郑阿奇 主编 丁有和 编著

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

Visual C++实训以当前最流行的 Visual C++ 6.0 中文版为平台,内容包括 Visual C++实验和综合应用实习两大部分。第1部分实验内容是对 Visual C++教程内容的实践,同时又在此基础上进一步提高;实验除消化局部内容外,又逐步组装成一个小的系统。第2部分综合应用实习从一个应用系统开始逐步设计和组装,并把 Visual C++的基本内容包含进来。通过实验和实习实训,能轻松自如地用 Visual C++设计开发一个小的应用系统。

本教程适合作为大学本科、高职高专、软件职业技术学院等各类学校的教材,也可作为 Visual C++培训和 Visual C++开发应用程序的用户学习和参考用书。

版权所有,翻印必究。举报电话:010-62782989 13501256678 13801310933

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

本书防伪标签采用特殊防伪技术,用户可通过在图案表面涂抹清水,图案消失,水干后图案复现;或将表面膜揭下,放在白纸上用彩笔涂抹,图案在白纸上再现的方法识别真伪。

图书在版编目(CIP)数据

Visual C++实训/郑阿奇主编;丁有和编著. —北京:清华大学出版社, 2005.7

(高等院校程序设计规划教材)

ISBN 7-302-10983-4

I. V… II. ①郑… ②丁… III. C语言—程序设计—高等学校—教材 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 048941 号

出 版 者: 清华大学出版社 地 址: 北京清华大学学研大厦

<http://www.tup.com.cn> 邮 编: 100084

社 总 机: 010-62770175 客户服务: 010-62776969

责任编辑: 张瑞庆

印 装 者: 清华大学印刷厂

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 185×260 印张: 6.75 字数: 156 千字

版 次: 2005 年 7 月第 1 版 2005 年 7 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-10983-4/TP·7282

印 数: 1~5000

定 价: 10.00 元

前言

Visual C++实训以当前最流行的 Visual C++ 6.0 中文版作为平台,内容详略结合,突出基本。本系列教程首次提出“**教程就是服务**”的思想,总结近年来我们的教学和开发实践编写而成,既吸取现有教材中的合理的内容,又对主要内容的介绍有所创新。Visual C++实训与我们同步编写的 Visual C++教程配合使用教学效果最佳,但也可与别的 Visual C++教程配合使用。

为方便教学,本套丛书教学资源丰富,Visual C++课程包括以下配套内容。

(1) **Visual C++教程**:教程以“跟着学→模仿→自己应用”为思路,将问题简单化。翻开书,整篇体现较强的应用特色,把介绍内容和实际应用有机地结合起来。选用的实例既不能太大,程序不太长;同时实例又涉及一定的范围和意义,通过实例消化主要内容。为了解决用户对 Visual C++对较高层的内容需要,在介绍有关基本知识后加入一个小规模的可运行的例子来消化、上机实验以供用户模仿。

(2) **Visual C++实训**:内容包括实验和实习。实验内容是对教程内容的实训,同时又在此基础上有综合有提高。实习从一个应用系统开始逐步设计和组装,并把 Visual C++的基本内容包含进来。通过实验和实习实训,能轻松自如地用 Visual C++开发一个小的应用系统。

(3) **Visual C++教程课件**:在网上同步提供该课件下载。教师可据此备课和教学,它包含了本教程的主要内容。同时附本教程所有实例源代码。

(4) **Visual C++应用系统**:在网上同步提供包含教程和实验中形成的学生成绩管理系统的所有源文件,实习形成的人员信息管理系统的所有源文件。教师据此在课上演示,学生可据此上机模仿。

本教程不仅适合于教学,也非常适合于 Visual C++的各类培训和用 Visual C++开发应用程序的用户学习和参考,请读者比较选择。

本书由南京师范大学丁有和编写,郑阿奇统编、定稿。

由于作者水平有限,不当之处在所难免,恳请读者批评指正。

作者

2005年1月

目 录

第 1 部分 实验 1

实验 0	Visual C++ 6.0 中文版开发环境.....	1
实验 1	Windows 编程基础.....	8
实验 2	常用控件 (1)	12
实验 3	常用控件 (2)	16
实验 4	列表控件和树控件.....	21
实验 5	菜单、工具栏和状态栏.....	26
实验 6	框架窗口和文档.....	30
实验 7	切分窗口.....	40
实验 8	图形、文本和打印.....	47
实验 9	数据库 (1)	59
实验 10	数据库 (2)	67

第 2 部分 综合应用实习 74

实验 11	Visual C++ 综合应用实习.....	74
11.1	系统需求分析.....	74
11.2	系统设计.....	76
11.3	编程与实现.....	79
11.4	系统测试.....	93
11.5	应用程序发布.....	94

实 验

实验 0 Visual C++ 6.0 中文版开发环境

实验目的和要求

- (1) 熟悉 Visual C++ 6.0 的开发环境 (工具栏及各种窗口)。
- (2) 显示和隐藏工具栏。
- (3) 用应用程序向导创建一个控制台应用项目 Ex_Hello。
- (4) 输入并编译一个新的 C++ 程序。

实验准备和说明

- (1) 在第一次上课时进行本次实验。
- (2) 熟悉 Windows 2000 操作系统的环境和基本操作。
- (3) 熟悉实验报告的书写格式, 这里给出下列建议:

实验报告采用 A4 大小纸张, 封面一般包含实验目次、实验题目、班级、姓名、日期和机构名称。报告内容一般包括实验目的和要求、实验步骤、实验思考和总结。需要指出的是, 实验步骤不是书本内容的复制, 而是自己结合实验内容进行探索的过程。教师也可根据具体情况提出新的实验报告格式。

- (4) 阅读下列关于 Visual C++ 的说明:

Visual C++ 是 Microsoft 公司推出的目前使用极为广泛的基于 Windows 平台的可视化编程环境。Visual C++ 6.0 是在以往版本不断更新的基础上形成的, 由于其功能强大、灵活性好、完全可扩展以及具有强有力的 Internet 支持, 在各种 C++ 语言开发工具中脱颖而出, 成为目前最为流行的 C++ 语言集成开发环境。

Visual C++ 6.0 分为标准版、专业版和企业版 3 种, 但其基本功能是相同的。Visual C++ 6.05 中文版是在 Visual C++ 6.0 基础上进行汉化的一个版本, 本书以此版本作为编程环境。为统一起见, 本书仍称为 Visual C++ 6.0, 并以 Windows 2000 作为操作系统。

实验内容和步骤

1. 启动 Windows 2000 操作系统

打开计算机，启动 Windows 2000 操作系统。

2. 创建工作文件夹

创建 Visual C++ 6.0 的工作文件夹“...\Visual C++程序\实验”（...表示自己的文件夹），在文件夹“实验”下再创建一个文件夹“实验 0”，下一次实验就在“实验”文件夹下创建子文件夹“实验 1”，依此类推。以后实验所创建的工程都在相应的文件夹下，这样既便于管理，又容易查找。

3. 启动 Visual C++ 6.0

选择“开始”→“程序”→Microsoft Visual Studio 6.0→Microsoft Visual C++ 6.0，运行 Visual C++ 6.0。第一次运行时，将显示“当时的提示”对话框。单击“下一提示”按钮，可看到有关各种操作的提示。如果取消选中“再启动时显示提示”复选框，那么下一次运行 Visual C++ 6.0，将不再出现此对话框，如图 0.1 所示。

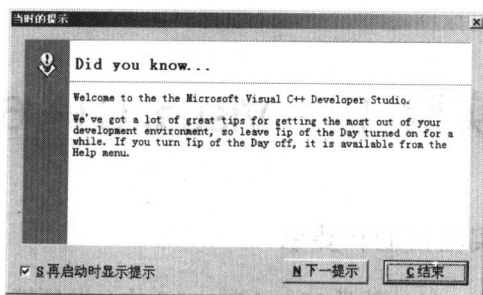


图 0.1 显示提示对话框

4. 认识开发环境界面

单击“结束”按钮关闭此对话框，进入 Visual C++ 6.0 开发环境。开发环境界面由标题栏、菜单栏、工具栏、项目工作区窗口、文档窗口、输出窗口和状态栏等组成，如图 0.2 所示。

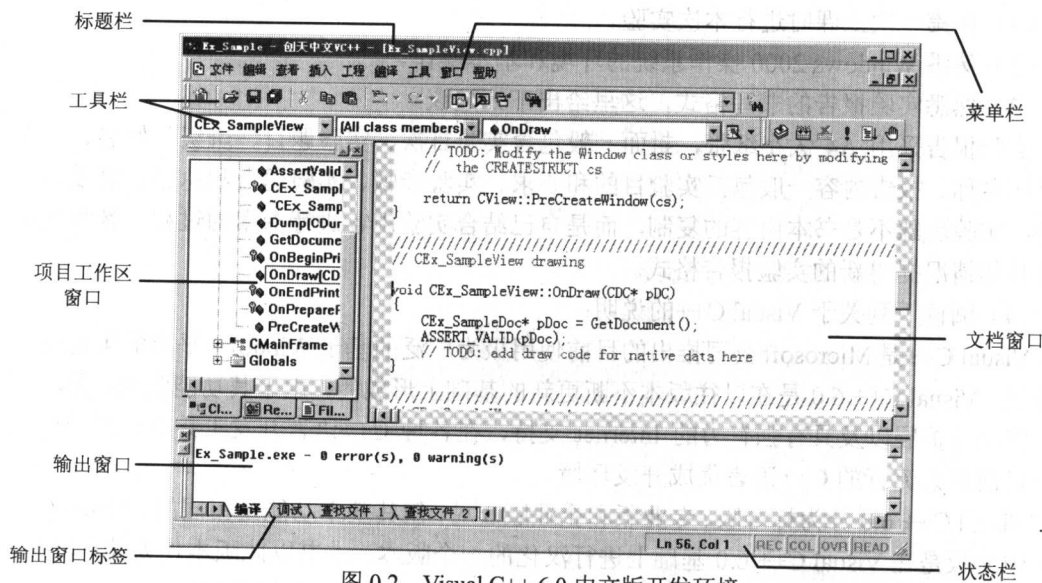


图 0.2 Visual C++ 6.0 中文版开发环境

标题栏一般有“最小化”、“最大化”或“还原”以及“关闭”按钮，单击“关闭”按钮将退出开发环境。标题栏上还显示出当前被操作的文档的文件名。

菜单栏包含了开发环境中几乎所有的命令，它为用户提供了文档操作、程序的编译、调试、窗口操作等一系列的功能。菜单中的一些常用命令还被排列在相应的工具栏上，以便用户更好地操作。

项目工作区窗口包含用户项目的一些信息，包括：类（ClassView 页面）、项目文件（FileView 页面）和资源（ResourceView 页面）等。在项目工作区窗口中的任何标题或图标处单击鼠标右键，都会弹出相应的快捷菜单，包含当前状态下的一些常用操作。

文档窗口一般位于开发环境中的右边，各种程序代码的源文件、资源文件、文档文件等都可以通过文档窗口显示出来。

输出窗口一般出现在开发环境窗口的底部，包括编译（Build）、调试（Debug）、查找文件（Find in Files）等相关信息的输出。这些输出信息以多页面标签的形式出现在输出窗口中，例如“编译”页面标签显示的是程序在编译和连接时的进度及错误信息。

状态栏一般位于开发环境的最底部，它用来显示当前操作状态、注释、文本光标所在的行列号等信息。

5. 显示和隐藏工具栏

显示或隐藏工具栏可以使用“定制”对话框或快捷菜单两种方式进行操作。

(1) “定制”对话框方式

操作步骤如下：

① 选择“工具”菜单→“定制”菜单项，弹出“定制”对话框，如图 0.3 所示。

② 单击“工具栏”标签项，将显示出所有的工具栏名称，凡显示在开发环境上的工具栏名称前面均带有选中标记√。

③ 单击“编译”工具栏名称，复选框中带有选中标记，该工具栏将显示开发环境中。再单击“编译”工具栏名称，复选框的选中标记将去除，该工具栏从开发环境中消失。其他工具栏的显示和隐藏均可类似操作。

(2) 快捷菜单方式

如果嫌上述操作不够便捷，那么可以在开发环境中工具栏或菜单栏处右击鼠标，将会弹出一个包含工具栏名称的快捷菜单，如图 0.4 所示，凡显示在开发环境上的工具栏，其相应的菜单项前面就会有选中标记√。对相应的工具栏进行选择将使其显示或隐藏。

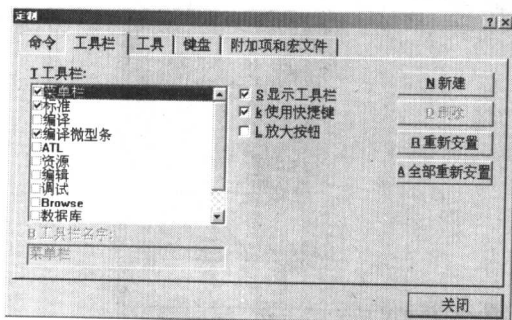


图 0.3 “定制”对话框

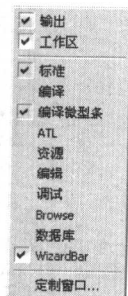


图 0.4 工具栏的快捷菜单

6. 工具栏的浮动与停泊

Visual C++ 6.0 的工具栏具有“浮动”与“停泊”功能。Visual C++ 6.0 启动后，系统

默认将常用工具栏“停泊”在主窗口的顶部。若将鼠标指针指向工具栏的非按钮区域，可以将工具栏拖放到主窗口的四周或中央。如果拖放到窗口的中央处，则工具栏成为“浮动”的工具窗口。窗口的标题就是工具栏的类型名称。拖放工具栏窗口的边或角可以改变其形状。

例如，将鼠标指针指向“标准”工具栏的非按钮区域，按住鼠标左键不放，将其拖至屏幕中央，释放鼠标左键，观察变化。再将鼠标指针移至工具栏窗口的边界处，按住鼠标左键不放并拖动，观察大小的变化。图 0.5 是“标准”工具栏浮动的状态，其大小已被拖放过。

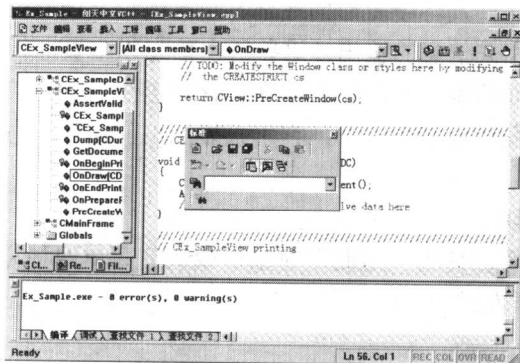


图 0.5 浮动的“标准”工具栏

当然，浮动和停泊两种状态可以进行切换。在“浮动”的工具窗口标题栏处双击鼠标左键或将其拖放到主窗口的四周，都能使其停泊在相应的位置处。在“停泊”工具栏的非按钮区域双击鼠标左键，可切换成“浮动”的工具窗口。

7. 创建和编连控制台应用项目

在 Visual C++ 6.0 中，用应用程序向导创建和编连一个控制台应用程序，可按下列步骤进行：

- ① 选择“文件”→“新建”菜单命令，显示出“新建”对话框，如图 0.6 所示。

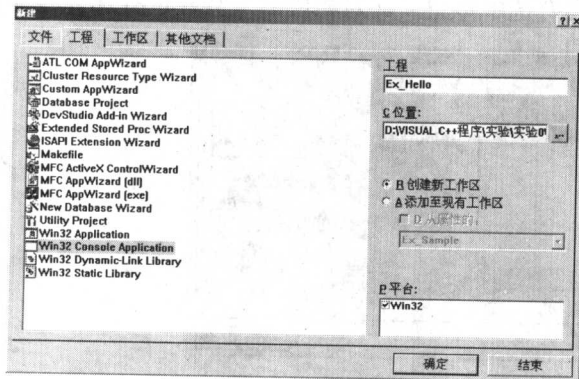


图 0.6 新建一个工程

- ② 选择“工程”标签，并从列表框中选中 Win32 Console Application 项。

③ 在“工程”编辑框中键入控制台应用程序项目名称 Ex_Hello，并将项目文件夹定位到“D:\Visual C++程序\实验\实验0”。

④ 单击“确定”按钮，显示 Win32 应用程序向导对话框。第一步是询问项目类型，如图 0.7 所示。

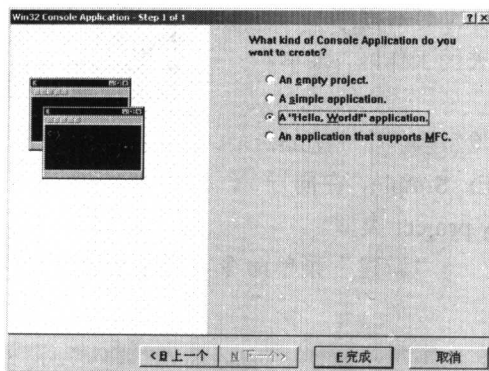


图 0.7 选择项目类型

⑤ 选中 A “Hello, World!” application 项。单击“完成”按钮，系统将显示向导创建的信息，单击“确定”按钮将自动创建此应用程序。

⑥ 默认时，项目工作区窗口显示的是 ClassView 页面，将所有内容展开，双击 main 项，在文档窗口中将 main 函数体中的“Hello World!\n”改为“I Like Visual C++ 6.0 中文版!\n”，结果如图 0.8 所示。

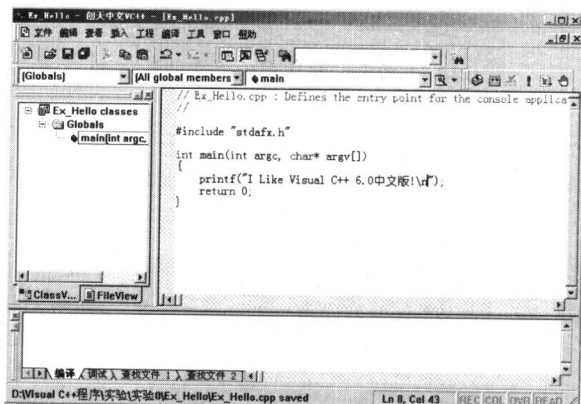


图 0.8 修改代码

说明：在输入字符和汉字时，要切换到相应的输入方法中，除了字符串和注释可以使用汉字外，其余一律采用英文字符输入。代码中，stdafx.h 是每个应用程序所必需的预编译头文件，程序所用到的 Visual C++ 头文件包含均添加到这个文件中。

⑦ 单击编译工具条上的生成工具按钮或直接按快捷键 F7，系统开始对 Ex_Hello 进行编译、连接，同时在输出窗口中观察出现的内容，当出现：

Ex_Hello.exe - 0 error(s), 0 warning(s)

表示 Ex_Hello.exe 可执行文件已经正确无误地生成了。

⑧ 单击编译工具条上的运行工具按钮或直接按快捷键 Ctrl+F5, 就可以运行刚刚生成的 Ex_Hello.exe 了, 结果如图 0.9 所示。

8. 输入并编译一个新的 C++ 程序

① 选择“文件”→“关闭工作区”菜单, 关闭原来的项目。

② 按上面的方法创建一个 Win32 Console Application 项目 Ex_Simple, 在向导的第一步中选择 An empty project 类型。

③ 再次选择“文件”→“新建”菜单命令, 显示出“新建”对话框“文件”页面, 如图 0.10 所示。

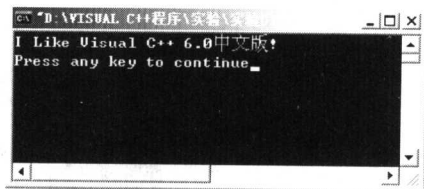


图 0.9 运行结果

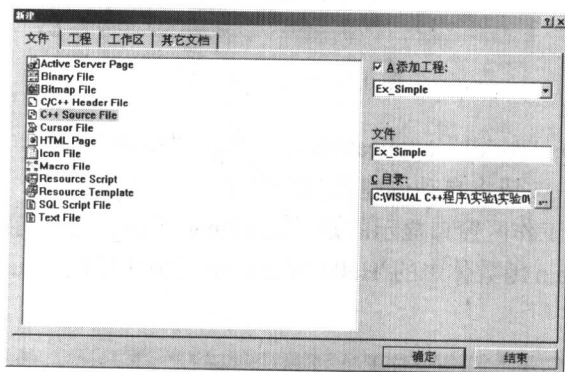
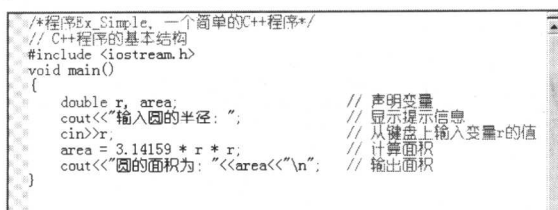


图 0.10 “新建”对话框的“文件”页面

④ 在文件类型列表中选择 C++ Source File, 然后在“文件”框中输入要创建的文件名 Ex_Simple, 文件扩展名可以不必输入, 系统会自动添加 cpp 扩展名 (cpp 是 C Plus Plus 的缩写, 即 C++ 的意思)。单击“确定”按钮, 在打开的文档窗口中输入下列 C++ 代码:

```
/*程序Ex_Simple, 一个简单的C++程序*/
// C++程序的基本结构
#include <iostream.h>
void main()
{
    double r, area;           // 声明变量
    cout<<"输入圆的半径: ";  // 显示提示信息
    cin>>r;                   // 从键盘上输入变量r的值
    area = 3.14159 * r * r;   // 计算面积
    cout<<"圆的面积为: "<<area<<"\n"; // 输出面积
}
```

⑤ 此时在文档窗口中所有代码的颜色都发生改变, 这是 Visual C++ 6.0 的文本编辑器所具有的语法颜色功能如图 0.11 所示, 其中, 绿色表示注释, 蓝色表示关键词等。



```
/*程序Ex_Simple, 一个简单的C++程序*/  
// C++程序的基本结构  
#include <iostream.h>  
void main()  
{  
    double r, area;  
    cout<<"输入圆的半径: ";           // 声明变量  
    cin>>r;                             // 显示提示信息  
    area = 3.14159 * r * r;             // 从键盘上输入变量x的值  
    cout<<"圆的面积为: "<<area<<"\n"; // 计算面积  
}                                       // 输出面积
```

图 0.11 编辑器的代码语法颜色功能

⑥ 按快捷键 F7, 系统开始编译。编译后, 再按快捷键 Ctrl+F5 就可运行了。

说明: 对于 C/C++ 语言工程项目的创建, 凡没有特别说明, 均采用此方法。

9. 退出 Visual C++ 6.0

退出 Visual C++ 6.0 有两种方式: 一种是单击主窗口右上角的“关闭”按钮 , 另一种是选择 File→Exit 菜单。

10. 写出实验报告

结合思考与练习题, 写出实验报告。

思考与练习

- (1) 除工具栏可以浮动和停泊外, 看看还有哪些窗口可以这样操作?
- (2) 经过创建项目文件的实验, 试总结出创建一个控制台应用项目的一般方法。

实验 1 Windows 编程基础

实验目的和要求

创建一个 Win32 应用程序 Ex_SDK, 在程序中构造一个编辑框控件和一个按钮。编辑框用于输入一元二次方程的系数, 各系数之间用逗号分隔, 当单击“计算”按钮, 获取方程系数, 然后将求得的根通过 TextOut 显示在窗口客户区中。

实验准备和说明

- (1) 具备知识: 简单的 SDK 编程基础。
- (2) 准备本次上机所需要的程序。
- (3) 创建本次实验工作文件夹 “...\Visual C++程序\实验\实验 1”。

实验内容和步骤

1. 启动 Visual C++ 6.0

打开计算机, 启动 Visual C++ 6.0 系统。

2. 创建工程并添加代码

① 选择“文件”→“新建”菜单命令, 打开应用程序向导, 显示出“新建”对话框。单击“工程”标签, 从列表框中选中 Win32 Application (Win32 应用程序) 项。在工程名称框中输入 Win32 应用程序项目名称 Ex_SDK。单击浏览按钮...将工程定位到文件夹 “...\Visual C++ 6.0 程序\实验\实验 1”。

② 单击“确定”按钮继续。在向导第一步对话框中, 选中 An empty project (一个空的工程) 项。单击“完成”按钮, 系统将显示 AppWizard (应用程序向导) 的创建信息, 单击“确定”按钮, 系统将自动创建此应用程序。

③ 再次选择“文件”→“新建”菜单命令, 显示出“新建”对话框。单击“文件”标签, 在左边的列表框中选择 C++ Source File 项, 在右边的“文件”下的编辑框中输入 Ex_SDK.cpp, 单击“确定”按钮。

④ 在打开的文档窗口中输入下面的代码:

```
#include <windows.h>
#include <math.h>
#include <stdio.h>
// 求一元二次方程的根, 函数返回根的个数
int GetRoot(float a, float b, float c, double *root)
{
    double delta, deltasqrt;
    delta = b*b - 4.0 * a * c;
    if (delta<0.0) return 0; // 无根
```

```

    deltasqrt = sqrt(delta);
    if (a!=0.0) {
        root[0] = (-b + deltasqrt)/(2.0 * a);
        root[1] = (-b - deltasqrt)/(2.0 * a);
    } else
        if (b!=0.0) root[0] = root[1] = -c/b;
        else return 0;
    if (root[0] == root[1]) return 1;
    else return 2;
}
char str[80];
LRESULT CALLBACK WndProc (HWND, UINT, WPARAM, LPARAM); // 窗口过程
int WINAPI WinMain (HINSTANCE hInstance, HINSTANCE hPrevInstance,
                    LPSTR lpCmdLine, int nCmdShow)
{
    HWND      hwnd; // 窗口句柄
    MSG        msg; // 消息
    WNDCLASS   wndclass; // 窗口类
    wndclass.style = CS_HREDRAW | CS_VREDRAW;
    wndclass.lpfWndProc = WndProc;
    wndclass.cbClsExtra = 0;
    wndclass.cbWndExtra = 0;
    wndclass.hInstance = hInstance;
    wndclass.hIcon = LoadIcon (NULL, IDI_APPLICATION);
    wndclass.hCursor = LoadCursor (NULL, IDC_ARROW);
    wndclass.hbrBackground = (HBRUSH) GetStockObject (WHITE_BRUSH);
    wndclass.lpszMenuName = NULL;
    wndclass.lpszClassName = "SDKWin"; // 窗口类名
    if (!RegisterClass (&wndclass)) // 注册窗口
    {
        MessageBox (NULL, "窗口注册失败!", "HelloWin", 0); return 0;
    }
    // 创建窗口
    hwnd = CreateWindow ("SDKWin", // 窗口类名
                        "实验1——Windows编程基础", // 窗口标题
                        WS_OVERLAPPEDWINDOW, // 窗口样式
                        CW_USEDEFAULT, // 窗口最初的 x 位置
                        CW_USEDEFAULT, // 窗口最初的 y 位置
                        CW_USEDEFAULT, // 窗口最初的 x 大小
                        CW_USEDEFAULT, // 窗口最初的 y 大小
                        NULL, // 父窗口句柄
                        NULL, // 窗口菜单句柄
                        hInstance, // 应用程序实例句柄
                        NULL); // 创建窗口的参数
    ShowWindow (hwnd, nCmdShow); // 显示窗口
}

```

```

UpdateWindow (hwnd) ; // 更新窗口，包括窗口的客户区
while (GetMessage (&msg, NULL, 0, 0)) {
    TranslateMessage (&msg) ; // 转换某些键盘消息
    DispatchMessage (&msg) ; // 将消息发送给窗口过程，这里是WndProc
}
return msg.wParam ;
}

LRESULT CALLBACK WndProc (HWND hwnd, UINT message, WPARAM wParam, LPARAM lParam)
{
    HDC          hdc;
    PAINTSTRUCT  ps;
    static HWND   hwndButton, hwndEdit;
    char          strEdit[80], strA[3][80], strHint[80];
    float         a[3];
    double        root[2];
    int           i, j, k, m;
    switch (message)
    {
    case WM_CREATE: // 窗口创建产生的消息
        hwndEdit = CreateWindow("edit", NULL, WS_CHILD|WS_VISIBLE|WS_BORDER,
                                10, 60, 200, 25, hwnd, NULL, NULL, NULL);
        hwndButton = CreateWindow("button", "计 算",
                                WS_CHILD|WS_VISIBLE|BS_PUSHBUTTON,
                                240, 60, 80, 25, hwnd, NULL, NULL, NULL);
        return 0;
    case WM_COMMAND: // 命令消息，控件产生的通知代码在wParam的高字中
        if (((HWND)lParam == hwndButton) && (HIWORD(wParam) == BN_CLICKED)) {
            // 获取编辑框控件的内容，并将其转换成float数值
            GetWindowText (hwndEdit, strEdit, 80); // 获取编辑框内容
            // 分隔字符串
            k = 0; m = 0;
            for (j=0; j<80; j++){
                if (strEdit[j] == ','){
                    k++; m = 0;
                }
                else {
                    strA[k][m] = strEdit[j];    m++;
                }
            }
            for (i=0; i<3; i++)
                a[i] = (float)atof(strA[i]); // 将字符串转换成float数值
            int n = GetRoot(a[0], a[1], a[2], root);
            if (n<1) strcpy(str, "方程无根!");
            else sprintf(str, "方程的解为: %f, %f", root[0], root[1]);
            InvalidateRect(hwnd, NULL, TRUE);
        }
    }
}

```

```
    }  
    case WM_PAINT:  
        hdc = BeginPaint(hwnd, &ps);  
        strcpy(strHint, "请输入一元二次方程的3个系数, 中间用逗号分隔");  
        TextOut(hdc, 10, 40, strHint, strlen(strHint));  
        TextOut(hdc, 10, 90, str, strlen(str));  
        EndPaint(hwnd, &ps);  
        return 0;  
    case WM_DESTROY:                                // 当窗口关闭时产生的消息  
        PostQuitMessage(0);  
        return 0;  
    }  
    return DefWindowProc(hwnd, message, wParam, lParam); // 执行默认的消息处理  
}
```

3. 运行并测试

编译并运行程序, 在编辑框中填入一元二次方程的系数 6、3、-9 后, 单击“计算”按钮, 求解的结果就会显示出来, 如图 1.1 所示。

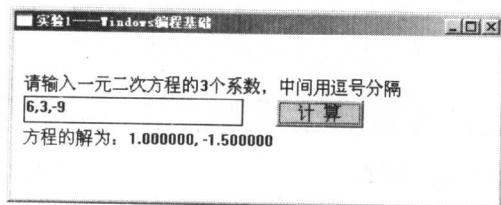


图 1.1 Ex_SDK 运行结果

4. 写出实验报告

结合思考与练习题, 写出实验报告。

思考与练习

- (1) 分析上述给出的参考代码, 比较和书中 Ex_WinControl 示例代码有何不同?
- (2) 构造一个编辑框和一个按钮, 当单击按钮, 用消息对话框将编辑框内容显示出来。

实验 2 常用控件 (1)

实验目的和要求

- (1) 创建一个默认的对话框应用程序 Ex_Ctrls, 如图 2.1 所示。
- (2) 设计一个如图 2.2 所示的“课程信息”对话框。

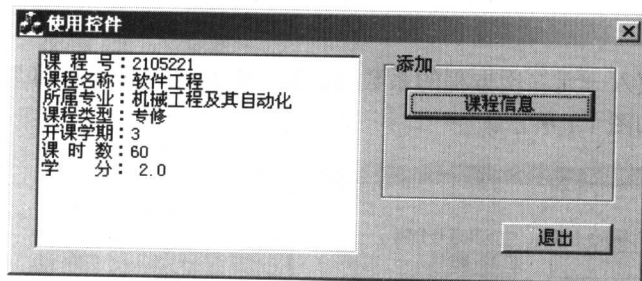


图 2.1 Ex_Ctrls 对话框

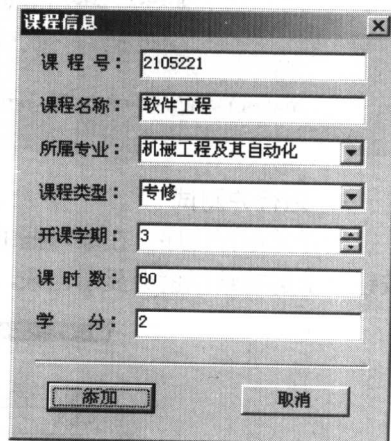


图 2.2 “课程信息”对话框

(3) 实现功能: 单击图 2.1 中的“课程信息”按钮, 弹出“学生基本信息”对话框, 单击“添加”按钮, 对话框内容显示在图 2.1 中的列表框中。

实验准备和说明

- (1) 具备知识: 静态控件、按钮、编辑框、旋转按钮控件、列表框和组合框控件。
- (2) 创建本次实验工作文件夹“...\Visual C++程序\实验\实验 2”。

实验内容和步骤

1. 启动 Visual C++ 6.0

打开计算机, 启动 Visual C++ 6.0 系统。

2. 创建一个默认的对话框应用程序 Ex_Ctrls

① 选择“文件”→“新建”菜单, 在弹出的“新建”对话框中选择“工程”页面, 选择 MFC AppWizard (exe), 在工程框中输入 Ex_Ctrls, 并将工程文件夹定位到“...\Visual C++程序\实验\实验 2”。

② 单击“确定”按钮, 在出现的 Step 1 对话框中选择“基本对话(框)”应用程序类型, 单击“完成”按钮。

③ 在对话框编辑器中, 单击对话框工具栏上的切换网格按钮 , 显示对话框网格, 将对话框标题改为“使用控件”。