



中等职业学校计算机技能型
紧缺人才培养规划教材

计算机软件专业

HTML和中文 Dreamweaver MX 2004 实用教程

杜金 郭海 曲彭生 等编著

www.ptpress.com.cn

免费提供
教学相关资料



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

中等职业学校计算机技能型紧缺人才培养规划教材
计算机软件专业

HTML 和中文 Dreamweaver MX 2004 实用教程

杜金 郭海 曲彭生 等编著

人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

HTML 和中文 Dreamweaver MX 2004 实用教程/杜金, 郭海, 曲彭生等编著.

—北京: 人民邮电出版社, 2005.7

中等职业学校计算机技能型紧缺人才培养规划教材; 计算机软件专业

ISBN 7-115-13283-6

I. H... II. ①杜...②郭...③曲... III. ①超文本标记语言, HTML—主页制作—程序设计—专业学校—教材②主页制作—图形软件, Dreamweaver MX 2004—专业学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 067579 号

内 容 提 要

Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司开发的, 用于网页制作和网站管理的软件, 它与 Fireworks MX 2004 和 Flash MX 2004 有网页梦幻组合之称。利用该软件, 能够快速创建格式规范的网页文档。

本书根据项目教学的精神, 采用知识点配合实例的方法进行讲解。全书共分为 9 章, 包括了 70 余个实例和 300 多道思考与练习题。每个实例均由实例的显示效果、知识点介绍、项目实现和项目拓展 4 部分组成, 具有一定的代表性, 同时注意到知识的完整性、系统性和实用性。读者可以在阅读的过程中边操作边学习, 不但能够快速入门, 而且可以达到较高的水平。

本书适于作为中职中专、高职高专和培训学校相关课程的教材, 也可作为网页制作爱好者的自学用书。

中等职业学校计算机技能型紧缺人才培养规划教材
计算机软件专业

HTML 和中文 Dreamweaver MX 2004 实用教程

◆ 编 著 杜 金 郭 海 曲彭生 等

责任编辑 滑 玉

执行编辑 祁 云

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

河北人民邮电出版社印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 18.25

字数: 424 千字

2005 年 7 月第 1 版

印数: 1—3 000 册

2005 年 7 月河北第 1 次印刷

ISBN 7-115-13283-6/TP · 4582

定价: 24.00 元

读者服务热线: (010) 67170985 印装质量热线: (010) 67129223

中等职业学校计算机技能型紧缺人才培养规划教材

编 委 会

主 任 武马群

副 主 任 韩立樊 吴清平 王晓丹

委 员 (以汉语拼音为序)

陈道波	陈丽敏	韩祖德	李 红	李文刚	李亚平
刘玉山	潘 皓	沈大林	苏永昌	孙振业	谭建伟
王宇昕	向 伟	许成云	詹 虹	张惠珍	张 平
张世民	周越山	朱荣国	朱同庆		

秘 书 张孟玮 赵鹏飞

实施信息化的关键在人才,在我国各行各业都需要大批的各个层次的计算机应用专业人才。在未来几年内,我国经济和社会发展对计算机应用与软件专业初级人才具有很大的需求,而这些人才的培养主要应由中等职业教育来承担。要培养具备综合职业能力和全面素质,直接在生产、服务、技术和管理等第一线工作的技能型人才,必须在课程开发上,从职业岗位技能分析入手,以教材建设推动中等职业教育教学改革,从而提高中等职业教育质量。

人民邮电出版社根据《教育部等七部门关于进一步加强职业教育工作的若干意见》的指示精神,在深入调查研究的基础上,会同企业技术专家、中等职业学校教师、职业教育教研人员按照专业的“培养目标与规格”教学要求进行整体规划设计了本套教材。本套教材以教育部办公厅、信息产业部办公厅联合颁布的“中等职业学校计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才培养培训指导方案”为依据,遵循“以全面素质为基础,以职业能力为本位;以企业需求为基本依据,以就业为导向;适应行业技术发展,体现教学内容的先进性和前瞻性;以学生为主体,体现教学组织的科学性和灵活性”等技能型紧缺人才培养培训的基本原则。

本套教材适用于中等职业学校计算机及相关专业,按计算机软件、多媒体应用技术、计算机网络技术及应用等3个专业组织编写。在教学内容的编排上,力求着重提高受教育者的职业能力,具备如下特色特点:

(1) 在具备一定的知识系统性和知识完整性的情况下,突出中等职业教育的特点,在写作的过程中把握好“必须”和“足够”这两个“度”。

(2) 任务驱动,项目教学。让学生零距离接触所学知识,拓展学生的职业技能。

(3) 按照中等职业教育的教学规律和学生认知特点讲解各个知识点,选择大量与知识点紧密结合的案例。

(4) 由浅及深,由易到难,循序渐进,通俗易懂,理论与案例制作相结合,实用与技巧相结合。

(5) 注重培养学生的学习兴趣、独立思考能力、创造性和再学习能力。

(6) 适量介绍有关业内的专业知识和案例,使学生学习后可以尽快胜任岗位工作。

为了方便教师教学,我们提供辅助教师教学的“电子教案、习题答案以及模拟考试试卷”,其中部分教材配备为老师教学而提供的多媒体素材库,并发布在人民邮电出版社网站(www.ptpress.com.cn)的下载区中。

随着中等职业教育的深入改革,编写中等职业教育教材始终是一个新课题;我们衷心希望,全国从事中等职业教育的教师与企业技术专家与我们联系,帮助我们加强中等职业教育教材建设,进一步提高教材质量。对于教材中存在的不当之处,恳请广大读者在使用过程中给我们多提宝贵意见。联系方式: zhangmengwei@ptpress.com.cn

编者的话

Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司开发的, 用于网页制作和网站管理的软件, 它与 Fireworks MX 2004 和 Flash MX 2004 有网页梦幻组合之称。利用该软件, 能够快速创建格式规范的网页文档。

Dreamweaver MX 2004 是一种所见即所得的网页编辑器。该软件操作简便, 可进行多个站点的管理, 设置了 HTML 语言编辑器, 支持 DHTML 和 CSS, 分类提供了页面对象, 可净化 Microsoft Word 生成的 HTML 文件, 可导入 Microsoft Excel 和 Microsoft Access 建立的数据文件, 导入和编辑 Fireworks 制作的 HTML 源代码和图像, 以及导入 Flash 动画、按钮和文字, 编辑动态页面等。

本书根据教育部建议“采用项目教学”的要求, 在教材中体现了项目教学的精神, 采用知识点配合实例的方法进行讲解。全书共分 9 章, 包括了 70 余个实例和 300 多道思考与练习题。每个实例均由实例的显示效果、知识点介绍、项目实现和项目拓展 4 部分组成, 具有一定的代表性, 同时注意到知识的完整性、系统性和实用性。读者可以先了解相关的知识点, 然后跟着实例进行操作, 轻松掌握中文 Dreamweaver MX 2004 软件。本书根据 Dreamweaver 的特点, 内容由浅入深、由易到难、循序渐进、图文并茂, 理论与实际制作相结合, 可使读者在阅读的过程中边操作边学习, 不但能够快速入门, 而且可以达到较高的水平。

本书的作者包括学校的骨干计算机教师、专业网页制作人员和公司内的培训工程师, 他们具有丰富的教学实践经验, 并总结出了一套容易让学生接受的任务驱动式教学方法, 提高教学的效率和质量。在教学过程中, 建议教师在使用该教材进行教学时, 一边带着学生做各章中的实例, 一边讲解各实例中的知识点, 将它们有机地结合在一起, 可以达到良好的教学效果。

为了方便读者学习, 本书的所有教材都可以在人民邮电出版社 (www.ptpress.com.cn) 和新星工作室 (www.60000.cn) 的网站上下载。

参加本书编写工作的主要人员有: 杜金、郭海、曲彭生、魏雪英、朱学亮、沈大林等, 参加其他编写工作的还有新昕教学工作室的人员。

本书适应了社会的需求、企业的需求、人才的需求和学校的需求, 可以作为中职中专和高职高专的教材, 培训学校的培训教材, 还可以作为网页制作爱好者的自学用书。

由于技术的不断变化以及操作过程中的疏漏, 书中难免有不妥之处, 恳请广大读者批评指正。

编者

2005 年 1 月

目 录

第1章 HTML 语言	1
1.1 Internet 简介	1
1.1.1 什么是 Internet	1
1.1.2 TCP/IP	2
1.1.3 万维网、网页和网站	3
1.1.4 Internet 地址	4
1.2 “卡通青蛙”网页	5
1.2.1 HTML 语言和输入 HTML 语言	5
1.2.2 调整图像大小和边框的 HTML 标记	6
1.2.3 项目实施	6
1.2.4 项目拓展	7
1.3 “我的收藏”网页	7
1.3.1 浏览和修改网页	8
1.3.2 调整图像和文本的相对位置	8
1.3.3 项目实施	8
1.3.4 项目拓展	9
1.4 再做“我的收藏”网页	9
1.4.1 文件的路径名和 URL	10
1.4.2 平铺背景图像和为图像添加文字说明的 HTML 标记	11
1.4.3 项目实施	11
1.4.4 项目拓展	12
1. 设置网页的背景颜色	12
2. 网页中的 16 种标准颜色	12
1.5 “俏皮歇后语”网页	12
1.5.1 网页中的基本结构标记	13
1.5.2 网页中的文本标记	14
1.5.3 项目实施	15
1.5.4 项目拓展——添加注释	16
1.6 “动画放映室”网页	16

1.6.1 添加背景音乐和插入 Flash 动画的 HTML 语言	16
1.6.2 在网页中插入多媒体文件	17
1.6.3 项目实现	17
1.6.4 项目拓展——利用外部链接增加多媒体对象	17
1.7 “HTML 技术演示”网页	18
1.7.1 链接文件使用的 HTML 标记	18
1.7.2 使用图像或动画的链接	18
1.7.3 项目实现	19
1.7.4 项目拓展——设置链接打开的窗口	19
1.8 “中国的世界文化遗产”网页	19
1.8.1 在同一个网页文件中建立链接的 HTML 标记	20
1.8.2 建立电子邮件链接	20
1.8.3 项目实现	21
1.8.4 项目拓展——链接到其他页面中的锚点	22
1.9 “Flash 技术说明”网页	22
1.9.1 设置框架集和修饰框架集	22
1.9.2 窗口间的链接	23
1.9.3 项目实现	23
1.9.4 项目拓展	24
1. 框架边框的设置	24
2. 框架滚动条的设置	24
3. 设置边框的不可移动属性	24
1.10 “公告板”网页	25
1.10.1 什么是 DHTML 技术	25
1.10.2 DHTML 技术应用举例	25
1.10.3 项目实现	28
1.10.4 项目拓展——DHTML 的使用技巧	29
1.11 “水中人”网页	29
1.11.1 ANFY 软件介绍	29
1.11.2 ANFY 软件中的菜单命令	30
1.11.3 项目实现	31
1.11.4 项目拓展——使用 ANFY 软件在已有的网页中插入 Java 网页特效	32
1.12 “俄罗斯方块游戏”网页	33
1.12.1 网页特效精灵软件介绍	33
1.12.2 网页特效精灵软件中的菜单命令	34
1.12.3 项目实现	35
1.12.4 项目拓展——在已有的网页中插入 Java 程序	35
思考与练习	36

第2章 Dreamweaver MX 2004 概述	38
2.1 Dreamweaver MX 2004 概述	38
2.1.1 Dreamweaver MX 2004 简介	38
2.1.2 第一次运行 Dreamweaver MX 2004	40
2.1.3 Dreamweaver MX 2004 的工作界面	40
2.1.4 文档窗口和状态栏	41
2.1.5 “属性”栏和“插入”栏	41
2.1.6 面板及面板的基本操作	42
2.1.7 标尺和网格	43
2.1.8 网页文档的基本操作	44
2.1.9 “Macromedia Dreamweaver MX 2004”对话框	45
2.1.10 网页页面属性的设置	46
2.2 “自我介绍”网页	47
2.2.1 文字属性设置	47
2.2.2 设置和修改项目列表	50
2.2.3 项目实施	51
2.2.4 项目拓展	52
2.3 修改“使用图像链接”网页	52
2.3.1 “查找与替换”对话框中各选项的含义	53
2.3.2 文字的复制、移动与拼写检查	54
2.3.3 项目实施	54
2.3.4 项目拓展——查找网页文档中的源代码	55
2.4 再做“自我介绍”网页	56
2.4.1 图像与文字的相对位置	56
2.4.2 编辑图像	57
2.4.3 项目实施	58
2.4.4 项目拓展——低解析度图像	59
2.5 “捉迷藏的图像”网页	59
2.5.1 “插入鼠标经过图像”对话框中各选项的作用	59
2.5.2 编辑网页图像	60
2.5.3 使用 Dreamweaver 的图像编辑功能编辑网页图像	61
2.5.4 项目实施	63
2.5.5 项目拓展——Fireworks MX 2004 简介	64
2.6 “北京的四合院”网页	64
2.6.1 在网页中使用跟踪图像	65
2.6.2 调整跟踪图像	65
2.6.3 项目实施	66
2.6.4 项目拓展——使用照片编辑器软件切割图像	67

思考与练习	68
第3章 在网页中插入对象	70
3.1 “图书导读”网页	70
3.1.1 “插入导航条”对话框中各选项的含义	70
3.1.2 插入水平线	71
3.1.3 项目实现	72
3.1.4 项目拓展——修改导航条	72
3.2 再做“动画放映室”网页	72
3.2.1 Flash 对象“属性”栏中各选项的含义	73
3.2.2 设置 Flash 影片的属性	74
3.2.3 项目实现	74
3.2.4 项目拓展——设置 Flash 影片的参数	75
3.3 “豆豆的收藏”网页	75
3.3.1 在网页中插入图像查看器	75
3.3.2 “标签”面板中各选项的含义	76
3.3.3 项目实现	77
3.3.4 项目拓展——为“图像检查器”中的图像建立链接	77
3.4 “FLASH 简介”网页	78
3.4.1 “插入 Flash 按钮”对话框	78
3.4.2 “插入 Flash 文本”对话框	79
3.4.3 项目实现	79
3.4.4 项目拓展——修改网页中的 Flash 按钮或 Flash 文字	80
3.5 “日落奇山”网页	80
3.5.1 插入 Shockwave 影片	81
3.5.2 插入 Fireworks HTML	81
3.5.3 项目实现	82
3.5.4 项目拓展——Shockwave 简介	82
3.6 “风景幻灯”网页	82
3.6.1 Java Applet 概述	83
3.6.2 Java Applet 对象的“属性”栏	83
3.6.3 项目实现	83
3.6.4 项目拓展——插入特殊字符	84
3.7 “旋转的地球”网页	84
3.7.1 ActiveX 控件“属性”栏中各选项的作用	85
3.7.2 插入插件	85
3.7.3 项目实现	86
3.7.4 项目拓展——ActiveX 简介	86
3.8 “考试安排”网页	87

3.8.1 在网页内插入表格	88
3.8.2 选择表格	89
3.8.3 项目实现	89
3.8.4 项目拓展	89
1. 控制单元格“填充”和“间距”的 HTML 标记	89
2. 表格内容水平对齐属性的 HTML 标记	89
3. 表格内容垂直对齐属性的 HTML 标记	90
3.9 调整“考试安排”网页	90
3.9.1 “排序表格”对话框	90
3.9.2 格式化表格	91
3.9.3 项目实现	92
3.9.4 项目拓展——在表格中插入表格	92
3.10 “照相馆”网页	92
3.10.1 表格和单元格的“属性”栏	93
3.10.2 编辑表格	94
3.10.3 项目实现	95
3.10.4 项目拓展——为表格或单元格设置背景图像	96
思考与练习	96
第4章 框架、层与网页布局	98
4.1 重做“Flash 技术说明”网页	98
4.1.1 创建框架与编辑框架	98
4.1.2 在框架内插入 HTML 文件内容与保存框架文件	100
4.1.3 项目实现	100
4.1.4 项目拓展——“框架”面板	102
4.2 “心情随笔”网页	102
4.2.1 设置层的默认属性和创建层	103
4.2.2 层的基本操作	104
4.2.3 项目实现	106
4.2.4 项目拓展——在层中插入对象	106
4.3 “立体的卡通”网页	106
4.3.1 “层”面板	107
4.3.2 层“属性”栏	108
4.3.3 项目实现	109
4.3.4 项目拓展——层中图像的溢出	109
4.4 修改“心情随笔”网页	110
4.4.1 层转换为表格	110
4.4.2 表格转换为层	111
4.4.3 项目实现	111

4.4.4 项目拓展——转换时需要注意的问题	111
4.5 “互联网公司”网页	112
4.5.1 “布局”栏	112
4.5.2 网页布局的调整	113
4.5.3 布局表格和布局单元格的“属性”栏	115
4.5.4 项目实施	116
4.5.5 项目拓展	118
1. 层布局	118
2. 表格布局	118
3. 框架布局	118
4.6 “北京国际教育发展中心”网页	118
4.6.1 网页布局的基本概念	119
4.6.2 网页布局的基本原则	119
4.6.3 项目实施	120
4.6.4 项目拓展——如何设计一个好的版面结构	121
思考与练习	121
第5章 样式表与时间线	123
5.1 重做“卡通青蛙”网页	123
5.1.1 创建 CSS 样式表	123
5.1.2 “CSS 样式定义”对话框中的边框属性	125
5.1.3 项目实施	125
5.1.4 项目拓展——CSS 样式表简介	126
5.2 再做“俏皮歇后语”网页	126
5.2.1 定义样式表中的类型属性	127
5.2.2 定义样式表中的背景属性	128
5.2.3 项目实施	129
5.2.4 项目拓展	129
5.3 “霸道的文字”网页	130
5.3.1 定义样式表中的区块属性	131
5.3.2 定义样式表中的方框属性	132
5.3.3 项目实施	132
5.3.4 项目拓展——“标签”面板中的“CSS 属性”选项卡	133
5.4 再做“心情随笔”网页	133
5.4.1 定义样式表中的扩展属性	134
5.4.2 定义样式表中的列表属性和定位属性	135
5.4.3 项目实施	136
5.4.4 项目拓展	136
1. 创建样式表文件	136

2. 调用外部样式表	137
5.5 “射门”网页	138
5.5.1 “时间轴”面板	138
5.5.2 制作直线移动动画	139
5.5.3 项目实施	140
5.5.4 项目拓展	140
5.6 再做“射门”网页	141
5.6.1 加入关键帧	141
5.6.2 制作沿曲线路径移动的动画	142
5.6.3 项目实施	142
5.6.4 项目拓展——“时间轴”菜单中各菜单命令的含义	142
5.7 “风景幻灯”网页	143
5.7.1 动画的删除、复制、移动和更名	143
5.7.2 使用多个时间轴	144
5.7.3 项目实施	144
5.7.4 项目拓展——应用已有的动画元件	145
5.8 “浮动图像”网页	145
5.8.1 用鼠标拖曳的方法制作沿曲线路径移动的动画	146
5.8.2 用时间轴实现图像动态切换效果	146
5.8.3 项目实施	147
5.8.4 项目拓展	147
思考与练习	147
第6章 行为	149
6.1 “浮动广告”网页	149
6.1.1 “行为”面板	149
6.1.2 时间轴的相关动作	150
6.1.3 项目实施	151
6.1.4 项目拓展——Dreamweaver 中的“行为”简介	152
6.2 再做“图书导读”网页	152
6.2.1 选择动作	152
6.2.2 选择事件	153
6.2.3 显示-隐藏层	154
6.2.4 项目实施	155
6.2.5 项目拓展——显示弹出式菜单和隐藏弹出式菜单	156
6.3 为“自我介绍”网页加入欢迎窗口	157
6.3.1 打开浏览器窗口	158
6.3.2 转到 URL	159
6.3.3 项目实施	159

6.3.4 项目拓展——“打开浏览器窗口”行为的 HTML 代码	159
6.4 再做“动画放映室”网页	160
6.4.1 控制 Shockwave 或 Flash	160
6.4.2 检查插件	161
6.4.3 检查浏览器	162
6.4.4 项目实现	162
6.4.5 项目拓展——检查表单	163
6.5 “拼图游戏”网页	163
6.5.1 拖动层	164
6.5.2 预先载入图像	165
6.5.3 项目实现	166
6.5.4 项目拓展——设置文本	167
6.6 继续丰富“俏皮歇后语”网页	168
6.6.1 弹出信息	169
6.6.2 改变属性	170
6.6.3 项目实现	170
6.6.4 项目拓展——弹出信息的 HTML 代码	171
6.7 继续丰富“自我介绍”网页	171
6.7.1 网页中常用的音乐格式	171
6.7.2 播放声音	172
6.7.3 项目实现	172
6.7.4 项目拓展——为按钮添加声音	172
6.8 继续丰富“图书导读”网页	173
6.8.1 在网页中插入“跳转菜单”	173
6.8.2 跳转菜单	174
6.8.3 项目实现	174
6.8.4 项目拓展——跳转菜单开始按钮	175
6.9 修改“图书导读”网页	175
6.9.1 设置导航栏图像	175
6.9.2 交换图像	177
6.9.3 项目实现	177
6.9.4 项目拓展——调用 JavaScript	178
思考与练习	178
第7章 站点与链接	180
7.1 我的网站	180
7.1.1 建立新站点	180
7.1.2 “文件”面板和“站点”窗口	181
7.1.3 项目实现	182

7.1.4 项目拓展——站点地图属性设置	184
7.2 重做“HTML 技术演示”网页	184
7.2.1 利用“属性”栏建立与外部文件的链接	185
7.2.2 利用“文件”面板和“站点”窗口建立链接	186
7.2.3 项目实施	187
7.2.4 项目拓展——利用“站点”窗口建立链接的其他方法	187
7.3 重做“中国的世界文化遗产”网页	188
7.3.1 在网页中设置锚记	188
7.3.2 建立与锚记的链接	188
7.3.3 项目实施	189
7.3.4 项目拓展——链接到其他页面中的锚记	190
7.4 “音响世界”网站	190
7.4.1 图像热点的创建	190
7.4.2 图像热点的编辑	191
7.4.3 项目实施	192
7.4.4 项目拓展——在图像中插入热点的 HTML 代码	192
7.5 为“自我介绍”网页添加邮件链接	193
7.5.1 建立电子邮件链接	194
7.5.2 建立无址链接	195
7.5.3 建立脚本链接与远程登录	195
7.5.4 项目实施	196
7.5.5 项目拓展——Foxmail 软件简介	196
7.6 修改“我的网站”站点下的链接	198
7.6.1 自动检查链接	198
7.6.2 人工检查链接	199
7.6.3 修复链接	199
7.6.4 项目实施	200
7.6.5 项目拓展	200
1. 设置预览功能	200
2. 预览网页	201
7.7 发布“我的网站”站点	201
7.7.1 设置服务器与发布站点	201
7.7.2 发布站点	203
7.7.3 项目实施	204
7.7.4 项目拓展——文件下载	204
7.8 构建本机站点空间	205
7.8.1 安装 IIS	205
7.8.2 配置 IIS	207
7.8.3 项目实施	211

7.8.4 项目拓展——检查每个页面下载的时间	211
思考与练习	212
第8章 表单、命令与外部插件	214
8.1 “资金收入/支出登记表”网页	214
8.1.1 创建表单域与设置表单域的属性	214
8.1.2 插入表单对象与其他对象	215
8.1.3 项目实施	219
8.1.4 项目拓展	220
8.2 导入“网络技术”网页	220
8.2.1 “清理 Word 生成的 HTML”对话框	221
8.2.2 导入 Word 文档和 Excel 文档	222
8.2.3 项目实施	223
8.2.4 项目拓展——XML 简介	223
8.3 重做“照相馆”网页	224
8.3.1 应用 Dreamweaver MX 2004 内置命令创建相册	224
8.3.2 利用 Fireworks 优化图像	225
8.3.3 项目实施	226
8.3.4 项目拓展	226
8.4 格式化“中国的世界文化遗产”网页	227
8.4.1 自定义命令	227
8.4.2 录制命令	228
8.4.3 项目实施	228
8.4.4 项目拓展——获取更多命令	229
8.5 插件管理器	229
8.5.1 “扩展管理器”简介	230
8.5.2 “扩展管理器”中各选项的功能	230
8.5.3 项目实施	231
8.5.4 项目拓展	232
8.6 “电影放映室”网页	233
8.6.1 RealMedia 选项卡中各按钮的作用	234
8.6.2 定义“状态栏”文字	234
8.6.3 项目实施	235
8.6.4 项目拓展——制作 Dreamweaver 中的插件	236
8.7 用插件丰富“自我介绍”网页	237
8.7.1 定义网页的右键菜单	237
8.7.2 在网页中插入“打印”按钮	238
8.7.3 项目实施	238
8.7.4 项目拓展	239

1. “Ultra Clouse Window” 插件	239
2. “Email” 插件	240
思考与练习	241
第9章 模板、资源面板与综合实例	242
9.1 “商品介绍” 模板	242
9.1.1 创建新模板	242
9.1.2 将已有的 HTML 文件创建为模板	243
9.1.3 项目实施	244
9.1.4 项目拓展	244
9.2 “商品介绍” 网页	244
9.2.1 使用模板创建新网页	245
9.2.2 在已有的页面内使用新模板	246
9.2.3 项目实施	246
9.2.4 项目拓展——“资源” 面板中的“模板” 栏	247
9.3 修改“商品介绍” 模板	247
9.3.1 修改模板更新网页	247
9.3.2 关于模板的其他操作	248
9.3.3 项目实施	249
9.3.4 项目拓展——将 HTML 标记属性设置为可编辑	249
9.4 为“自我介绍” 网页配色	250
9.4.1 设置配色方案	250
9.4.2 网页的配色原则	250
9.4.3 项目实施	252
9.4.4 项目拓展——网页颜色的使用风格	253
9.5 添加“汽车” 图像库项目	253
9.5.1 “资源” 面板	254
9.5.2 创建库项目和引用库项目	254
9.5.3 修改库项目和更新页面	255
9.5.4 项目实施	256
9.5.5 项目拓展	257
9.6 综合实例：“日本旅游” 网站	257
9.6.1 规划站点	257
9.6.2 商业网站制作前的准备工作	258
9.6.3 项目实施	260
9.6.4 项目拓展——网站的风格	261
9.7 发布“日本旅游” 网站	262
9.7.1 申请主页空间	262
9.7.2 定义服务器信息	264