

轻松上手

个人建站与 企业建网

轻松上手

黄斯伟 王 玮 编著

轻松上手

个人建站与
企业建站

轻松上手

中国铁道出版社

个人建站与 企业建网

轻松上手

黄斯伟 王 玮 编著

人民邮电出版社

内 容 提 要

本书详细介绍了制作个人主页和建设企业网站的基本方法。

制作个人主页部分从最基本的图文排列开始,过渡到含有表格、CSS、框架结构的高级页面,然后演示了网页表单控件的效果,最后是 VBScript 和 JavaScript 脚本语言的基本知识及几个实际例子。

在建设企业网站部分,本书通过一个贯穿始终的“我的网上拍卖行”例子,介绍了网站系统的多层式体系结构,并对各层所使用的技术作一定的展开介绍,使读者明确建设企业网站的要点。

书的附录部分还有最新 HTML 4.01 元素和属性表,以使用户查找。

本书内容充实,引用了大量的操作实例,使用标准的语言规范,是个人建网爱好者和企业网络设计人员理想的学习资料。

个人建站与企业建网轻松上手

- ◆ 编 著 黄斯伟 王 玮
责任编辑 蒋 伟
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ pptph.com.cn
网址 <http://www.pptph.com.cn>
北京汉魂图文设计有限公司制作
北京顺义振华印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本:787×1092 1/16
印张:20
字数:494 千字 2000 年 11 月第 1 版
印数:1-6 000 册 2000 年 11 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-08942-6/TP·1935

定价:28.00 元

编者的话

许多读者在开始建设网站的时候感到无从下手，希望有一本书能够手把手地指点入门。本书就是为适应这样的要求而编写的。

本书使用丰富的实例，结合对源程序的分析，介绍了多项建设网站技术的基础知识。通过阅读，读者可以从编写一张简单的个人网页开始，逐渐发展到构建多层式企业网站软件系统，在轻松学习的同时又能够打下扎实的基础。

在个人建站部分中，本书将介绍基本的图文排列、表格使用，含有 CSS、框架结构和表单控件的高级页面，以及 VBScript 和 JavaScript 脚本语言的基本知识。在企业建网部分里，将进一步介绍多层式网站系统中的 JavaServer Pages、JavaBeans、JDBC 和网站会话管理等服务器端技术。

学习计算机是一项操作性极强的过程。读者在学习建设网站技术的时候，一定要同时进行上机实践，这样才能起到事半功倍的效果。本书所使用的 HTML 编辑器是 Dreamweaver 3，它的具体操作方法详见其他书籍。第二部分的内容都是以 Java 技术为核心的，读者在学习之前需要安装 Java 开发工具组 (Java 2 Software Development Kit 1.3) 和 Java 服务器开发工具组 (JavaServer Web Development Kit)，用作在本机上调试程序的互联网服务器。

本书是一本基础教材，读者不必事先掌握专业计算机知识，也无需丰富的编程经验，书中对源程序作了大量的注释。本书将循序渐进地带领读者领略网络世界的奇妙风采。在书中还有专门的章节提供了大量的网站建设模板，这些都是日常使用的良好素材。

本书定位于入门级，因此不会对每一个知识点作深入介绍。如果读者想对 HTML 和 CSS 的知识有全面详实了解，那么可以参阅本套丛书的《动态网页制作——HTML 4.0 使用详解》和《网页样式设计——CSS 使用详解》。如果读者想进一步学习 Java 语言，也可查阅 Sun 公司的 Java 专题网站：<http://java.sun.com>，获取免费的技术教程。

本书的第一部分由黄斯伟编写，第二部分由王伟编写。另外，胡萍为本书第一部分的修改和校对做了大量的工作。

本书特为读者建立了邮件讨论小组，如果读者在阅读本书的过程中有任何与网站建设相关的问题及其他想法和建议，都可以通过电子邮件与作者讨论，邮件请寄：css@email.com。如果想避免繁杂的代码输入或避免输入错误，可以前往 <http://flowaway.topcool.net/> 查询与本书相关的资料。

有关出版动态请关注 <http://www.ucbook.com>，也可和责任编辑联系：editor@263.net。

编者
2000.10

目 录

第一部分 个人建站

第一章 初步建立自己的主页	3
1.1 基本软硬件要求	3
1.2 编辑 HTML 语言	6
1.3 图文混排的效果	8
1.3.1 文本段落显示	8
1.3.2 换行符	9
1.3.3 背景图片	11
1.3.4 指定颜色	12
1.3.5 网页图片使用	16
1.3.6 指定路径	20
1.4 制作超级链接	21
1.4.1 实现超级链接的元素	21
1.4.2 “Mailto” 协议	24
1.4.3 超级链接的外观样式	27
1.4.4 片断标识链接	30
1.5 用标题和列表组织页面	31
1.5.1 使用多级标题	31
1.5.2 项目符号和编号	33
第二章 建立更高级的页面	39
2.1 活用表格	39
2.1.1 建立简单表格	39
2.1.2 合并单元格	42
2.1.3 利用表格控制页面布局	44
2.2 CSS 层叠样式表	46
2.2.1 样式表的工作方式	46
2.2.2 直接在行内定义样式	47
2.2.3 外挂样式表定义	49
2.3 多框架网页	52

2.3.1	建立框架网页	53
2.3.2	替代显示的方法	56
2.4	图像映射	57
2.5	和<DIV>	60
2.5.1	区别和联系	60
2.5.2	使用的例子	61
2.5.3	使用<DIV>的例子	63
2.6	<HEAD>里的秘密	65
2.6.1	<BASE>元素	66
2.6.2	<LINK>元素	66
2.6.3	<META>元素	68
2.7	语言解码和字符实体	69
2.7.1	设定字符解码	70
2.7.2	字符实体	72
第三章	动态元素	75
3.1	动态 HTML 元素	75
3.1.1	按钮	76
3.1.2	改变控件样式	81
3.1.3	单行文本输入框和密码框	84
3.1.4	多行文本输入框	87
3.1.5	单选和多选菜单	90
3.1.6	单选钮和多选框	95
3.2	ActiveX 控件	98
3.3	Java Applet 小程序	106
3.4	CSS 滤镜	107
第四章	网页脚本语言	113
4.1	VBScript 脚本语言	115
4.1.1	VBScript 变量	116
4.1.2	数据类型	118
4.1.3	VBScript 运算符	123
4.1.4	VBScript 条件语句	126
4.1.5	VBScript 循环语句	130
4.1.6	VBScript 代码编写	133
4.1.7	VBScript 实用例子	134
4.2	JavaScript 脚本语言	141
4.2.1	JavaScript 基础知识	142
4.2.2	JavaScript 运算符	145
4.2.3	JavaScript 条件语句	149

4.2.4	JavaScript 循环语句	152
4.2.5	JavaScript 实用例子	153
第五章 制作个人主页实例		163
5.1	文学艺术类	163
5.2	计算机技术类	165
5.3	结束语	169

第二部分 企业建网

第六章	网站软件系统架构概述	173
6.1	网络的多层结构	173
6.1.1	3 层式结构 (3-tier Architecture)	173
6.1.2	互联网应用结构 (Web Application Architecture)	174
6.2	互联网应用结构各层技术概述	175
6.2.1	HTTP 协议	175
6.2.2	客户端技术	176
6.2.3	服务器端技术	177
6.2.4	开发网站技术的选择	179
第七章	用表单处理用户输入	181
7.1	JavaScript 的表单对象	181
7.1.1	表单 JavaScript 对象的说明	181
7.1.2	表单输入控件 JavaScript 对象的说明	183
7.1.3	选择框 JavaScript 对象的说明	184
7.1.4	新会员注册表单的创建实例	185
7.2	用 JavaScript 进行表单检查	190
7.2.1	用 JavaScript 访问表单的控件对象	190
7.2.2	JavaScript 表单检验概述	191
7.2.3	用 JavaScript 编写表单校验函数	192
7.2.4	组合使用校验函数	195
7.2.5	全表校验	198
第八章	应用层	201
8.1	服务器端软件环境的搭建	201
8.1.1	硬件与操作系统	201
8.1.2	安装 Java 开发工具组	202

8.1.3	安装 Servlet 和 JSP 开发工具	202
8.1.4	安装支持 Servlet 和 JSP 的互联网服务器	203
8.1.5	访问 JSWDK 互联网服务器	205
8.2	Java 服务器端页面 (Java Server Page)	207
8.2.1	概述	207
8.2.2	JSP 语法概要	209
8.2.3	JSP 的模板文本静态 HTML	210
8.2.4	预定义的变量	210
8.2.5	JSP 脚本构件	211
8.2.6	JSP 指令	212
8.2.7	JSP 动作构件	214
8.2.8	JSP 注释语句和字符引用规则	216
8.3	在服务器端确认用户输入的实例	216
8.3.1	流向控制 JSP 页面	217
8.3.2	请求信息的确认页面	217
8.3.3	测试第一张 JSP 页面	220
第九章	商务逻辑层	223
9.1	JavaBeans 简介	223
9.2	JavaBeans 的编写规范	224
9.2.1	Bean 类的命名习俗	224
9.2.2	Bean 的构造函数	224
9.2.3	Bean 的属性	225
9.2.4	编写“用户注册”JavaBean 的实例	228
9.3	在 JSP 页面中使用 Bean	236
9.3.1	“jsp:useBean”动作构件	236
9.3.2	“jsp:setProperty”动作构件	238
9.3.3	“jsp:getProperty”动作构件	239
9.4	在服务器端检验用户输入数据的实例	239
9.4.1	缓冲流向控制 JSP	240
9.4.2	编写“更正输入”提示页面	240
9.4.3	运行与测试	245
第十章	数据库层	247
10.1	Java 的数据库连接 (JDBC) 简介	247
10.1.1	JDBC 的主要功能	247
10.1.2	JDBC 的架构	248
10.1.3	JDBC 驱动程序的种类	249
10.2	访问数据库的基本操作	251
10.2.1	注册数据库驱动程序	252

10.2.2	建立数据库连接	252
10.2.3	执行 SQL 指令	253
10.2.4	处理查询结果	253
10.2.5	关闭数据库连接	254
10.3	存储用户信息的实例	254
10.3.1	建立数据库	255
10.3.2	创建数据源	256
10.3.3	编写 Bean 类的数据库访问方法	258
10.3.4	运行与测试	260
第十一章 会话管理与网络安全		263
11.1	会话管理简介	263
11.1.1	HTTP 协议的无状态性	263
11.1.2	网络会话的基本概念	264
11.1.3	会话的生命周期	264
11.2	会话管理的实现机制	264
11.2.1	在 URL 路径中保留会话信息	265
11.2.2	用隐含表单变量保存会话信息	265
11.2.3	使用“小甜饼”实现会话管理	266
11.3	JSP 的会话管理	266
11.3.1	JSP 的 session 对象	266
11.3.2	管理 session 对象的生命周期	267
11.3.3	用 JavaBean 管理 HTTP 会话	268
11.4	用户登录和安全检验的实例	268
11.4.1	“用户登录”页面	269
11.4.2	“用户登录”JavaBean	271
11.4.3	“登录管理”页面	273
11.4.4	“重新登录”页面	274
11.4.5	个性化的用户主页	276
11.4.6	运行与测试	278
第十二章 组建“我的网上拍卖行”		281
12.1	创建统一的导航栏	282
12.1.1	导航栏的作用及实现机制	282
12.1.2	导航栏的设计	282
12.1.3	导航栏的插入	283
12.2	刊登广告栏	284
12.2.1	广告栏的作用及实现机制	284
12.2.2	广告栏的设计	284
12.2.3	广告栏的刊登	286

12.3	反馈系统的出错信息	288
12.3.1	报错页面的作用	288
12.3.2	报错页面的创建	288
12.3.3	报错页面的运用	290
12.4	创建网站主页与测试	290
12.4.1	编写网站的主页	290
12.4.2	理顺网页的流程	293
12.4.3	系统测试	293
附录一	HTML 4.01 的元素	297
附录二	HTML 4.01 的属性	301

第一部分 个人建站

网络具有平等、自由、虚拟的特性。建立个人主页正是在这样的自由领域里开辟出一片属于自己的空间。

第一部分“个人建站”为读者详细地介绍了制作个人主页所需要掌握的基本技巧。

一般来说，个人主页的实现必须要经过“主页设计”→“主页制作”→“上传主页”→“维护主页”这样4个基本的步骤，其中最主要的就是主页制作。

不少读者希望有一本书能够手把手地教会他们从最简单的元素开始，逐渐做出复杂的、高级的页面。本书的第一部分正是为这个目的而编写的。

在第一部分中，读者将了解到制作主页所需要的基本软硬件配置、基本的HTML介绍、CSS样式表介绍，以及制作高级页面所需要了解的页面控件元素、JavaScript、VBScript脚本程序。另外，对于制作个人网页所必须了解的一些概念，例如文字、图片和表格的基本常识，也都进行了详细介绍。

末尾，还列举了一些常见的个人主页范例，以起到抛砖引玉的作用。

第一部分的内容是非常浅显易懂的，让读者能够在学习的同时做出赏心悦目的个人主页。第一部分又是第二部分“企业建网”的先导和铺垫；作为一种基础知识，基本的个人主页制作技术是必不可少的。

第一章 初步建立自己的主页

个人建立主页所需要掌握的基本技能有：至少掌握一种 HTML 编辑器（例如 Macromedia Dreamweaver、Microsoft FrontPage 等）的使用方法、会建立简单的页面效果、能初步建立高级的动态页面。这些技能的掌握有时间上的先后顺序，如图 1.1 所示。

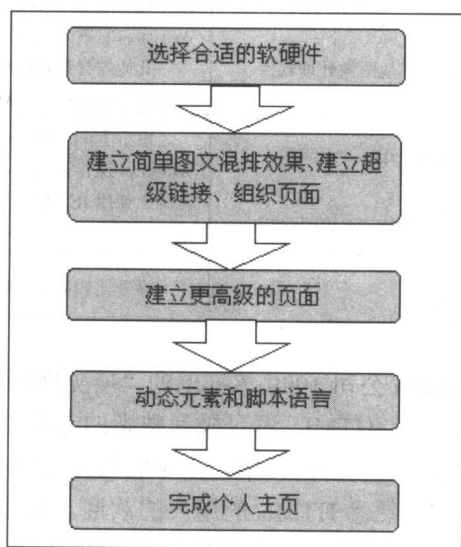


图 1.1 个人主页建立的步骤

因此，本书也是按照图 1.1 的步骤编写的。现在先从基本的软硬件开始介绍。

1.1 基本软硬件要求

主页制作对于硬件的要求不是很高，只要有一台能够上网的计算机就可以了。因为考虑到要处理一些图片，以及上网的速度等因素，因此大容量且快速的硬盘、尽可能多的内存和速度较快的调制解调器或 ISDN 都是比较受欢迎的。

终究，软件才是关键的因素，因为它直接关系到创作工作的效率和质量。在阅读和学习

本书的同时，我们建议您最好在计算机上安装如表 1.1 所示的软件。

表 1.1 推荐安装的软件

工作内容	所需软件	说明
编辑页面	 Macromedia Dreamweaver	Dreamweaver 和 FrontPage 都属于“所见即所得”的 HTML 编辑器，它们能够让制作者从繁重的重复劳动中解脱出来，使工作更高效。
	 替代： Microsoft FrontPage	另外，Adobe GoLive 和 Allaire HomeSite 等都是世界著名的优秀 Web 设计工具，但是出于国内的软件使用现状考虑，本书还是介绍 Dreamweaver。
	 UltraEdit-32 替代： Windows 记事本	这些都是纯文本的编辑器，它们虽然效率不高，但是使用简单、方便、灵活，不受环境的限制，能够完全地将作者的意图表达出来，有助于理解 HTML 语言结构。
图像处理	 Adobe Photoshop 替代： 其他图像处理软件	Adobe Photoshop 是当之无愧的图像处理专家，虽然操作有些复杂，但功能强大。如果配上 ImageReady，对 Web 而言它就是最好的数字暗室。 其他的替代软件有：Jasc Software Paint Shop Pro、Ulead Photo Impact、Microsoft PhotoDraw 等。
浏览器	 Internet Explorer 4 或 5 替代： Netscape Navigator 4	由于 Internet Explorer（简称 IE）已经集成在微软的 Windows 操作系统中，因此能够在不安装新应用软件的基础上使用 IE。IE 5 在特性、界面和易用性方面都很出众。
FTP 上传工具	 LeapFTP	设置比较简单，使用方便。

Dreamweaver 3 是 Macromedia 公司 1999 年推出的“所见即所得”的 HTML 编辑工具。这类工具的出现改变了只有少数对 HTML 语言极其熟悉的专业工程师才能够编辑网页代码的状况。Microsoft 的 FrontPage 出现得比较早，由于它与 Office 套件集成，并且界面类似 Microsoft Word，因此受到广大不熟悉 HTML 的用户的欢迎。使用者只要比较熟悉 Office 软件的使用，就可以轻松运用 FrontPage。

图 1.2 所示的就是 FrontPage 2000 的外观，左右两侧分别是“所见即所得”的编辑状态和 HTML 源代码编辑状态。

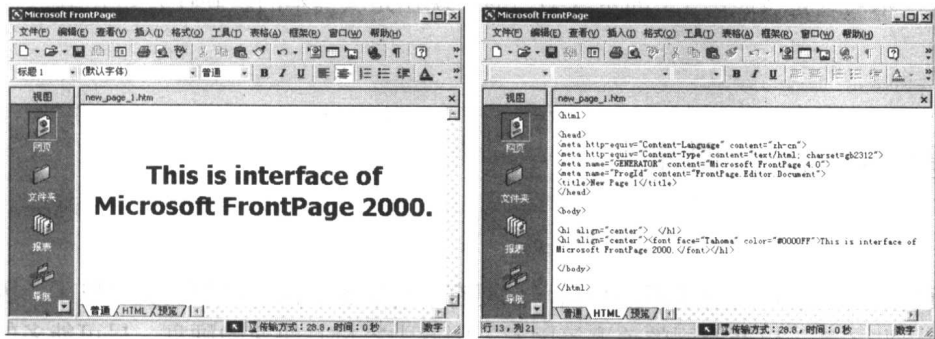


图 1.2 FrontPage 2000 的界面外观

可是随着对 HTML 代码的认识逐渐加深,人们发现 FrontPage 有许多不足。最致命的一点就是它会在不征求用户同意的情况下擅自修改代码,并且产生许多无用的代码,导致网页内容过于庞大。因此,Macromedia 公司推出的 Dreamweaver 逐渐成为主页制作者的新宠。它能够完成 FrontPage 所能完成的一切工作,并且不会像 FrontPage 那样产生无用的代码,唯一的区别就是界面外观不一样。图 1.3 所示的就是 Dreamweaver 3 的编辑界面。

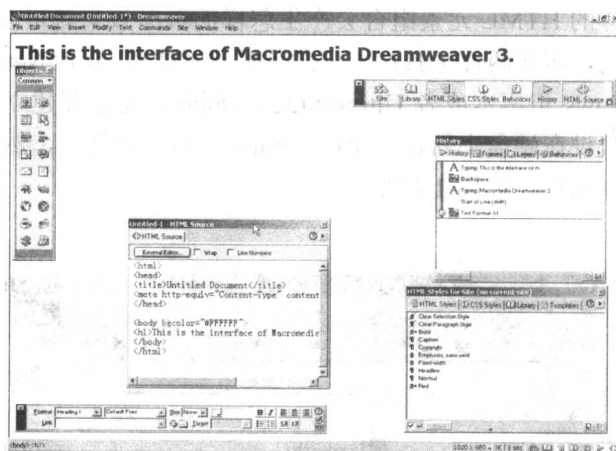


图 1.3 Dreamweaver 3 的编辑界面

因此,本书在介绍主页制作的时候,将使用 Dreamweaver 作为“所见即所得”的 HTML 编辑器。关于 Dreamweaver 的详细使用方法,请参考本套丛书中的《巧学巧用 Dreamweaver、Fireworks、Flash 制作网页》一书。

也许您会觉得奇怪,既然有了“所见即所得”的 HTML 编辑器,为何还要使用 UltraEdit 和记事本 (Notepad) 之类的传统纯文本编辑器?我们的回答是,这些工具是永远不能被代替的。它们占用的系统资源少,不受操作环境的限制,使用方便灵活,只需要输入代码就可以把作者的意图完全表达出来。因此,当您学习了本书,对于 HTML 语言熟悉以后,肯定会发现直接手工编写代码的妙处。

由于在本套丛书中已经有了详细介绍 Dreamweaver 使用方法的专著,因此,本书在讲授 HTML、CSS 和 Script 语言知识的时候,将使用纯文本的编辑器,这样更有助于读者理解源文件的内容。具体使用编辑器编辑、修改和查看的方法将在 1.2 节中另述。



常见问题

提问:经常听到 IE 与 Netscape 浏览器的争论,那么究竟应该为 IE 还是 Netscape 设计页面呢?

回答:这个问题由来已久。现在的情况是:设计者很难编写出一段同时兼容多种浏览器的代码。因此,这需要设计者根据所面对的目标浏览人群而定。如果网站的访问者主要在中国,那么完全可以设计针对 IE 的代码,因为在中国,IE 的占有率超过了 80%;如果网站面对的对象在欧洲,那么完全有必要设计兼容性高的网站或者干脆建立两种网站,因为在欧洲, Netscape 的占有率仍然达到 40%。有时候,设计一段兼容两种浏览器的代码要比分别编写两张页面的工作量大得多,因此,需要在其中取得一定的平衡,选择一种最适合的方法来解决这个问题。

对于其他的图像处理软件、FTP 工具软件等,限于篇幅和本书的性质,就不作一一介绍了,请参阅有关专著。

1.2 编辑 HTML 语言

HTML 是在网络上最常见的字眼，因为任何网页都离不开它。HTML 犹如网络世界的分子和原子，通过不同的组合，产生不同的页面内容和效果。不必去深究它们的起源、术语和原理，只需要知道怎样的 HTML 元素组合会产生怎样的页面效果就可以了。

为了达到这个目的，需要两件工具：一个浏览器（例如 IE 或者 Netscape）和一个纯文本的编辑器（例如 Windows 记事本或者 UltraEdit32）。同时，还需要建立一个空的文件夹，作为范例存放的地方。假设在硬盘上新建一个叫“home”的空文件夹，然后在其中新建一个叫“index.htm”的超文本文件，如图 1.4 所示。

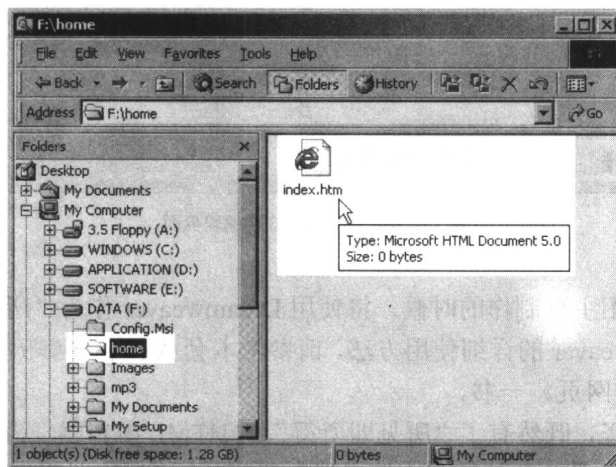


图 1.4 新建一个文件夹和文件

现在，双击运行 index.htm 文件，此时网页完全是空白的。然后选择 IE 工具按钮的“编辑”→“用‘记事本’编辑”，记事本就会打开一个空白的文件。其实，IE 和记事本打开的是同一个文件——index.htm，可是显示的内容却会完全不同。



注意 事项

注意 1：在制作网页的时候，应该养成一律使用小写文件名的习惯，并且除了字母和数字，尽可能不要使用空格、标点符号作为文件名。

因为大多数网络服务器不像 Windows 系统，它们对文件的大小写文件名是敏感的。如果需要使用空格，那么用下划线代替是一个好方法，例如用“my_new_home.gif”代替“my new home.gif”，这将获得更好的兼容性。

注意 2：如果您没有在 IE 上找到“编辑”的按钮，那么可以对 IE 窗口的任何工具栏或者按钮点击鼠标右键，然后选择“自定义...”即可添加该按钮。

同时，对于任何页面，点击鼠标右键，然后选择“查看源文件”，也可以用记事本打开该主页的源代码。

首先激活记事本着手操作，在记事本上输入如下代码：