



中等职业学校计算机技能型
紧缺人才培养规划教材

计算机软件专业

Visual FoxPro 6.0 程序设计实用教程

马开颜 王爱赪 魏雪英 曲彭生 等编著



www.ptpress.com.cn

免费提供
教学资源



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

中等职业学校计算机技能型紧缺人才培养规划教材
计算机软件专业

Visual FoxPro 6.0

程序设计实用教程

马开颜 王爱赪 魏雪英 曲彭生 等编著

人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

Visual FoxPro 6.0 程序设计实用教程 / 马开颜等编著. —北京: 人民邮电出版社, 2005.6
中等职业学校计算机技能型紧缺人才培养规划教材. 计算机软件专业

ISBN 7-115-13285-2

I. V... II. 马... III. 关系数据库—数据库管理系统, Visual FoxPro 6.0—程序设计—专业学校—教材 IV. TP311.138

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 051879 号

内 容 提 要

本书按项目驱动方式, 以知识点和实例为主线主要介绍 Visual FoxPro 的各种基本操作, 内容包括数据库系统的基础知识、数据的组织、信息查找、屏幕的显示与交互、打印输出、菜单与应用程序。

本书为中等职业学校计算机软件专业教材, 也可以作为各种计算机短期培训班的培训教材, 以及广大计算机爱好者自学或参考用书。

中等职业学校计算机技能型紧缺人才培养规划教材
计算机软件专业

Visual FoxPro 6.0 程序设计实用教程

-
- ◆ 编 著 马开颜 王爱桢 魏雪英 曲彭生 等
 - 策划编辑 滑 玉
 - 责任编辑 须春美
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
 - 邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
 - 网址 <http://www.ptpress.com.cn>
 - 北京市通州大中印刷厂印刷
 - 新华书店总店北京发行所经销
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
 - 印张: 15.75
 - 字数: 371 千字 2005 年 6 月第 1 版
 - 印数: 1~3 000 册 2005 年 6 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-13285-2/TP · 4584

定价: 21.00 元

读者服务热线: (010) 67170985 印装质量热线: (010) 67129223

中等职业学校计算机技能型紧缺人才培养规划教材

编 委 会

主任 武马群

副主任 韩立樊 吴清平 王晓丹

委员 (以汉语拼音为序)

陈道波 陈丽敏 韩祖德 李 红 李文刚 李亚平

刘玉山 潘 浩 沈大林 苏永昌 孙振业 谭建伟

王宇昕 向 伟 许成云 詹 虹 张惠珍 张 平

张世民 周越山 朱荣国 朱同庆

秘书 张孟玮 赵鹏飞

丛书前言

实施信息化的关键在人才，在我国各行各业都需要大批的各个层次的计算机应用专业人才。在未来几年内，我国经济和社会发展对计算机应用与软件专业初级人才具有很大的需求，而这些人才的培养主要应由中等职业教育来承担。要培养具备综合职业能力和全面素质，直接在生产、服务、技术和管理等第一线工作的技能型人才，必须在课程开发上，从职业岗位技能分析入手，以教材建设推动中等职业教育教学改革，从而提高中等职业教育质量。

人民邮电出版社根据《教育部等七部门关于进一步加强职业教育工作的若干意见》的指示精神，在深入调查研究的基础上，会同企业技术专家、中等职业学校教师、职业教育教研人员按照专业的“培养目标与规格”教学要求进行整体规划设计了本套教材。本套教材以教育部办公厅、信息产业部办公厅联合颁布的“中等职业学校计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才培养培训指导方案”为依据，遵循“以全面素质为基础，以职业能力为本位；以企业需求为基本依据，以就业为导向；适应行业技术发展，体现教学内容的先进性和前瞻性；以学生为主体，体现教学组织的科学性和灵活性”等技能型紧缺人才培养培训的基本原则。

本套教材适用于中等职业学校计算机及相关专业，按计算机软件、多媒体应用技术、计算机网络技术及应用等3个专业组织编写。在教学内容的编排上，力求着重提高受教育者的职业能力，具备如下特色特点：

- (1) 在具备一定的知识系统性和知识完整性的情况下，突出中等职业教育的特点，在写作的过程中把握好“必须”和“足够”这两个“度”。
- (2) 任务驱动，项目教学。让学生零距离接触所学知识，拓展学生的职业技能。
- (3) 按照中等职业教育的教学规律和学生认知特点讲解各个知识点，选择大量与知识点紧密结合的案例。
- (4) 由浅及深，由易到难，循序渐进，通俗易懂，理论与案例制作相结合，实用与技巧相结合。
- (5) 注重培养学生的学习兴趣、独立思考能力、创造性和再学习能力。
- (6) 适量介绍有关业内的专业知识和案例，使学生学习后可以尽快胜任岗位工作。

为了方便教师教学，我们提供辅助教师教学的“电子教案、习题答案以及模拟考试试卷”，其中部分教材配备为老师教学而提供的多媒体素材库，并发布在人民邮电出版社网站（www.ptpress.com.cn）的下载区中。

随着中等职业教育的深入改革，编写中等职业教育教材始终是一个新课题；我们衷心希望，全国从事中等职业教育的教师与企业技术专家与我们联系，帮助我们加强中等职业教育教材建设，进一步提高教材质量。对于教材中存在的不当之处，恳请广大读者在使用过程中给我们多提宝贵意见。联系方式：zhangmengwei@ptpress.com.cn

编者的话

社会的发展、科学技术的进步，使得人们对使用、管理各种数据的需求大大增加。对各种数据进行有效管理、组织、存储，并能够充分利用这些数据是十分重要的工作。数据库技术为解决这些问题提供了非常有利的技术支持。数据库技术是计算机科学的重要分支，也是近年得到广泛应用和快速发展的领域。Microsoft 公司的 Visual FoxPro 6.0 中文版是 Visual 系列产品之一。

Visual FoxPro 是一个功能强大的数据库管理系统，它能够迅速而又简单地建立用户的数据库，从而能方便地使用和管理数据。它提供了对象和事件处理模式，利用面向对象编程的能力，使用户快速地建立和修改应用程序。Visual FoxPro 与以前版本的 FoxPro 兼容，完全可以接受用旧版本开发的表和程序。

本书是中等职业学校计算机软件专业教材，主要介绍 Visual FoxPro 的各种基本操作，学习本书之后可以使用 Visual FoxPro 进行数据管理、数据库系统的建立等与数据库有关的工作。使用数据库处理系统，最重要的是对数据进行处理，在数据组织和信息查询的基础上，使用面向对象的程序实现交互作用，从而形成一个完整的系统。因此，本书在介绍 Visual FoxPro 系统时，从实际工作以及数据处理的角度出发，并没有完整地介绍语言的学习过程，而是用到语言时，涉及了相关的概念，并注重直接应用，实现数据处理的目的。

本书采用项目驱动的方式编写，以计算机实例操作为主线，彩用理论与实际制作相结合，以实例带动知识点的学习，通过学习实例，掌握 Visual FoxPro 的操作方法和技巧。读者可以跟着本书的操作步骤，完成应用实例。还可以在操作中轻松地掌握数据库的知识和技巧。

本书共 7 章，内容包括数据库系统的基础知识、数据的组织、信息查找、屏幕的显示与交互、打印输出、菜单与应用程序。本书由浅入深、由易到难、循序渐进、图文并茂，理论与实际制作相结合，充分注意保证知识的相对完整性和系统性，使读者在阅读学习时能够快速入门。全书具有一定的知识信息量，共包括了 33 个实例，教师可以得心应手地使用它进行教学。

参加本书编写工作的主要人员有：马开颜、王爱颖、魏雪英、曲彭生、沈大林、沈昕、肖柠朴、杜金、毕凌云、关点、杨旭、张铮、李强、姜树昕、郝侠、李征、张磊、刘庆荣、崔元如、杨艳清、李瑞梅、曾昊、李稚平、张伦、于金霞、季明辉、康生强、郭鸿博、杨来英、胡野红、闵光岳、赵艳霞、石淳、陈一兵、马骏、王玲、梅园、殷志强、李翠荣、王坤等。

由于技术的不断变化以及操作过程中的疏漏，书中难免有不妥之处，恳请广大读者批评指正。

编者
2005 年 3 月

目 录

第1章 数据库系统	1
1.1 安装 Visual FoxPro	1
1.1.1 什么是数据库	1
1.1.2 数据模型	1
1.1.3 数据库处理的特点	2
1.1.4 数据库的安全性	2
1.1.5 数据库的完整性	2
1.1.6 关系数据库的基本术语	3
1.1.7 安装 Visual FoxPro 的基本环境	3
1.1.8 项目实现	3
1.1.9 项目拓展	8
1.2 定制开发环境	8
1.2.1 配置环境的途径	8
1.2.2 保存配置的方法	9
1.2.3 配置文件	9
1.2.4 对系统进行优化	11
1.2.5 项目实现	11
1.2.6 项目拓展	12
1.3 建立通讯录项目	12
1.3.1 项目管理器的内容	12
1.3.2 项目管理器的基本操作	12
1.3.3 项目实现	16
1.3.4 项目拓展	17
思考与练习	17
第2章 数据的组织	18
2.1 创建小卖部数据库	18
2.1.1 数据库设计器工具栏	18
2.1.2 数据库操作命令	19

2.1.3 项目实现	19
2.1.4 项目拓展	21
2.2 创建表	21
2.2.1 表中的数据类型	21
2.2.2 在项目管理器中创建表的步骤	22
2.2.3 数据类型的英文表示	22
2.2.4 “数据库设计器”中的表及其操作	23
2.2.5 使用命令在数据库中管理表	24
2.2.6 项目实现	24
2.2.7 项目拓展	28
2.3 输入表中数据	30
2.3.1 输入数据的方法	30
2.3.2 输入数据的命令	30
2.3.3 浏览表数据的窗口操作	31
2.3.4 项目实现	31
2.3.5 项目拓展	34
2.4 字段控制	37
2.4.1 格式设置	37
2.4.2 有效性规则	38
2.4.3 系统概念	39
2.4.4 表的有效性规则	40
2.4.5 项目实现	41
2.4.6 项目拓展	46
2.5 处理表中的记录	47
2.5.1 编辑表	48
2.5.2 编辑表的命令	48
2.5.3 筛选	49
2.5.4 项目实现	50
2.5.5 项目拓展	51
2.6 按逻辑对表进行排序	54
2.6.1 建立索引	54
2.6.2 建立索引的命令	55
2.6.3 控制字段中重复值的输入	55
2.6.4 索引类型	56
2.6.5 排序	56
2.6.6 排序命令	57
2.6.7 项目实现	57
2.6.8 项目拓展	62

2.7 建立表之间的关系	64
2.7.1 创建关系	64
2.7.2 参照完整性	65
2.7.3 项目实现	66
2.7.4 项目拓展	68
2.8 向导	72
2.8.1 表向导	72
2.8.2 Visual FoxPro 提供的向导概述	73
2.8.3 运行数据库向导	73
2.8.4 数据库模板	74
2.8.5 项目实现	75
2.8.6 项目拓展	79
2.9 修改表结构	81
2.9.1 表结构	81
2.9.2 项目实现	82
2.9.3 项目拓展	84
思考与练习	84

第3章 查找信息

87

3.1 查找数据的工具	87
3.1.1 查询向导	87
3.1.2 查询设计器	88
3.1.3 项目实现	90
3.1.4 项目拓展	93
3.2 数据的分组和排序	94
3.2.1 排序查询结果	94
3.2.2 分组查询结果	95
3.2.3 项目实现	96
3.2.4 项目拓展	97
3.3 多个表的信息处理	98
3.3.1 多表联接	99
3.3.2 项目实现	100
3.3.3 项目拓展	101
3.4 定制查询	101
3.4.1 缩小和扩充搜索	101
3.4.2 定向输出查询结果	102
3.4.3 在查询中删除重复记录	103
3.4.4 查询一定数目或一定百分比的极值记录	103
3.4.5 在查询输出中添加表达式	103

3.4.6 项目实现.....	103
3.4.7 项目拓展.....	105
3.5 生成视图.....	106
3.5.1 视图的概念	106
3.5.2 创建视图.....	107
3.5.3 项目实现.....	108
3.5.4 项目拓展.....	111
3.6 数据的修改.....	112
3.6.1 修改数据的操作内容	112
3.6.2 项目实现.....	113
3.6.3 项目拓展.....	114
思考与练习.....	115
第4章 屏幕显示与交互	117
4.1 在通讯录中查询朋友	117
4.1.1 程序设计的基本概念	117
4.1.2 程序设计的过程	119
4.1.3 顺序查找.....	119
4.1.4 查找常用命令	120
4.1.5 注释.....	121
4.1.6 项目实现.....	121
4.1.7 项目拓展.....	123
4.2 通过索引查询朋友	123
4.2.1 索引查询命令	123
4.2.2 常用函数.....	124
4.2.3 项目实现.....	125
4.2.4 项目拓展.....	126
4.3 表单向导.....	126
4.3.1 表单向导.....	126
4.3.2 项目实现.....	128
4.3.3 项目拓展.....	129
4.4 浏览照片.....	131
4.4.1 面向对象程序设计	131
4.4.2 表单设计器	132
4.4.3 表单的基本操作	132
4.4.4 Visual FoxPro 中的对象	133
4.4.5 项目实现.....	134
4.4.6 项目拓展.....	137

4.5 用户登录.....	137
4.5.1 数据环境.....	138
4.5.2 接受预先不能确定的输入	138
4.5.3 编程技巧.....	140
4.5.4 项目实现.....	140
4.5.5 项目拓展.....	142
4.6 “关于...”窗口	143
4.6.1 显示信息.....	143
4.6.2 给定时间间隔执行指定操作	144
4.6.3 项目实现.....	145
4.6.4 项目拓展.....	148
4.7 绘制图形.....	148
4.7.1 绘制图形的方法	148
4.7.2 “让用户进行内容选择”的控件	148
4.7.3 常用属性.....	149
4.7.4 和鼠标操作有关的常用事件	150
4.7.5 设置访问键	150
4.7.6 项目实现.....	150
4.7.7 项目拓展.....	152
4.8 某出版社书的价格调整	153
4.8.1 表格.....	153
4.8.2 微调控件.....	155
4.8.3 编辑框.....	156
4.8.4 项目实现.....	157
4.8.5 项目拓展.....	158
4.9 订单.....	158
4.9.1 对象和类.....	158
4.9.2 创建类.....	159
4.9.3 项目实现.....	160
4.9.4 项目拓展.....	163
4.10 订单管理主窗口	164
4.10.1 表单的调用	164
4.10.2 定义表单行为	164
4.10.3 项目实现	165
4.10.4 项目拓展	166
思考与练习.....	167
第5章 打印输出.....	169
5.1 报表向导.....	169

5.1.1 创建报表布局的方法	169
5.1.2 报表向导的操作步骤	169
5.1.3 报表向导相关内容	170
5.1.4 调用打印的命令	171
5.1.5 一对多报表中的概念	171
5.1.6 项目实现	171
5.1.7 项目拓展	175
5.2 标签向导	177
5.2.1 标签	177
5.2.2 项目实现	178
5.2.3 项目拓展	181
5.3 设计订单	181
5.3.1 报表设计器	182
5.3.2 规划数据的位置	182
5.3.3 数据处理	184
5.3.4 添加控件	184
5.3.5 控件的调整	186
5.3.6 控件的设置	187
5.3.7 纸张	187
5.3.8 项目实现	188
5.3.9 项目拓展	193
思考与练习	193
第6章 菜单与应用程序	194
6.1 菜单	194
6.1.1 菜单的作用和规范	194
6.1.2 创建菜单	195
6.1.3 为菜单或菜单项指定任务	196
6.1.4 测试与调试菜单系统	197
6.1.5 菜单自身的程序设计技巧	197
6.1.6 变成可执行文件后要添加的命令	198
6.1.7 项目实现	198
6.1.8 项目拓展	201
6.2 生成可执行文件	202
6.2.1 数据库应用程序的概念	202
6.2.2 设置起始点	203
6.2.3 初始化	203
6.2.4 控制事件循环	203

6.2.5 将程序组织为一个主文件	204
6.2.6 测试项目	204
6.2.7 从项目中连编应用程序	204
6.2.8 项目实现	205
6.2.9 项目拓展	206
思考与练习	208
第7章 实训	209
7.1 车库车位管理	209
7.1.1 目的	209
7.1.2 内容	209
7.2 电话管理	213
7.2.1 目的	213
7.2.2 内容	213
7.3 餐厅管理	217
7.3.1 目的	217
7.3.2 内容	217
7.4 图书销售	220
7.4.1 目的	220
7.4.2 内容	221
7.5 百货销售	224
7.5.1 目的	224
7.5.2 内容	224
附录 Visual FoxPro 试卷	228

数据库系统

社会的发展、科学技术的进步，使得人们对使用、管理各种数据的需求大大增加。对各种数据进行有效的管理、组织和存储，并能够充分利用这些数据是十分重要的工作，数据库技术为解决这些问题提供了非常有利的技术支持。数据库技术是计算机科学的重要分支，也是近年得到广泛应用和快速发展的领域。

本章将介绍什么是数据库系统，然后在计算机上安装 Visual FoxPro，对 Visual FoxPro 进行基本的配置，最后建立一个 Visual FoxPro 下常用的数据库管理模型——项目管理器。

1.1 安装 Visual FoxPro

在安装 Visual FoxPro 之前，为了能够看懂 Visual FoxPro 数据库系统中的一些术语和提示，下面首先对数据库的基本知识进行介绍。

1.1.1 什么是数据库

数据库是一个结构，包含了多种实体以及各个实体之间关系的信息。数据库是存储在计算机内、有组织的数据集合。数据库中的数据按一定的数据模型组织、描述和存储，具有较小的数据冗余度，较高的数据独立性和扩展性。

数据库管理系统是一个软件系统，主要用来定义和管理数据库，处理数据库与应用程序之间的联系。数据库管理系统是数据库系统的核心组成部分。数据库管理系统主要的功能包括描述数据库、操作数据库、管理数据库和维护数据库。

数据库技术为数据的有效组织和管理提出了全新的解决方案。数据库系统的数据不是针对某个具体的应用，而是面向全局应用，系统对数据进行统一的控制和管理。数据库系统具有统一管理的结构化数据、数据冗余度小、数据独立等特点。

1.1.2 数据模型

数据模型是对数据的特点、数据之间关系的一种抽象表示。数据模型包括数据结构、数据操作和完整性约束 3 个部分。数据操作是指对数据模型中各种对象的操作。数据库完整性约束是对数据模型中的数据的约束规则。数据结构则是数据、数据类型和数据之间的关系的抽象描述。

数据库系统都是基于某种数据模型的。数据库系统是按照数据结构的类型来命名数据模型的。主要的数据模型有 3 种：层次模型、网状模型和关系模型。目前，主流的数据库系统都是基于关系模型的关系数据库系统。

1.1.3 数据库处理的特点

数据库处理就是把要处理的数据存放在数据库中，以及利用 DBMS 对数据库中的数据进行处理。

使用数据库进行处理数据有十大优点：低成本，从相同数量的数据中可获得更多的信息，数据共享，平衡需求冲突，控制或消除冗余，保持数据的一致性，保持数据的完整性，保证数据的安全性，保证数据的高效性，保持数据的无关性。

数据库处理也存在着如下的缺点：规模比较大，复杂度比较大，故障的影响比较大，出现了错误恢复比较困难。

1.1.4 数据库的安全性

数据库中的数据是系统的重要资源。对于数据库应用系统，应避免由于不合法的使用而造成数据的破坏和泄密。数据库的安全性是指防止非法用户使用数据库所造成的数据泄密、更改或破坏。

数据库的安全性不仅涉及到数据库本身的安全性，还与操作系统的安全性、硬件设备的安全性，甚至用户定义的安全保护规则等有密切的关系。

数据库的安全性保护是要尽可能地避免所有可能的对数据库的非法访问。与数据库有关的安全性保护措施主要有用户识别和鉴定、存取控制、审计、数据加密以及视图等。

数据库系统不允许一个未经授权的用户对数据库进行操作。用户识别和鉴定是数据库系统提供的最外层的安全性保护措施。现在，一般采用用户口令等方式验证用户身份，限制非法用户的访问。获准进入数据库的用户也不能无限制地访问数据库中的所有资源，对具有合法身份的用户要设置其存取权限。审计追踪是一种监视措施，数据库系统会自动记录用户对数据库的操作，进行审计追踪。一旦发现有非法的操作，数据库系统可以发出警告信息。数据加密是防止数据库中的数据在存储和传输过程中失密的有效手段。视图是数据库中的一个对象，数据库系统可以通过视图将表中用户不能访问的数据屏蔽掉，可以为不同的用户定义不同的视图，从而达到限制不同用户的访问范围的目的。

1.1.5 数据库的完整性

数据库的完整性是防止错误的数据进入数据库造成无效操作，包含保持数据的正确性、准确性和有效性。关系模型中的完整性约束条件主要包括域完整性、实体完整性和参照完整性。

域完整性约束规定某个属性的值必须符合某种数据类型，并且取自某个数据定义域。域完整性约束施加于单个数据上。域完整性约束包括对数据类型的约束、数据格式的约束和取值范围的约束等。例如，性别只能是“男”或“女”。

实体完整性是指构成关系主键的属性或属性集合不能为空。在关系模型中，要求不能有完全相同的两个元组。关系中各个元组的惟一性是通过主键来保证的。如果主键为空，就无法保证关系中不出现重复的元组。

参照完整性用于约束多个表之间的数据一致性。

维护域完整性约束、实体完整性和参照完整性的工作一般由数据库管理系统提供。在设计、定义系统时，指定有关的主键、外键等，系统会自动进行有关的完整性检查。

1.1.6 关系数据库的基本术语

关系：一个关系就是一张二维表，每个关系有一个关系名。对关系的描述称为关系模式，一个关系模式对应一个关系的结构。

元组：在一个二维表中，水平方向的行被称为元组，每一行是一个元组。元组对应存储文件中的一个具体记录。

属性：二维表中垂直方向的列称为属性，每一列有一个属性名，也叫做字段名。每个字段的数据类型和宽度等在创建表的结构时规定。

域：属性的取值范围，也就是不同元组对同一个属性的取值所限定的范围。

关键字：属性或属性的组合，其值能够惟一地表示一个元组，也叫做主键。

外部关键字：如果表中的一个字段不是本表的主关键字或候选关键字，而是另外一个表的主关键字或候选关键字，这个属性就称为外部关键字，也叫做外键。

关系的基本性质：关系中每一列的所有值具有相同的数据类型，且取自同一个域。属性必须有不同的名称，但是不同属性的属性值可以使用相同的域，即不同属性的属性值的取值范围可以相同。任意两行不能完全相同。列和行都可以按照任意的次序排列。关系中的每个属性都是不可再分的最小数据项，即表中的每一列都不可再分。

1.1.7 安装 Visual FoxPro 的基本环境

Visual FoxPro 提供的功能是数据库的快速访问、数据的强大访问能力和灵活性，这些功能是在普通数据库管理系统中看不到的。使用 Visual FoxPro 数据库管理系统将进入一个数据库系统的新时代。

如果需要安装 Visual FoxPro，计算机必须满足如下的条件：在 Windows 95（中文版）或更高版本，或者 Windows NT 4.0（中文版）或更高版本中运行 Visual FoxPro。下面是在 Windows 操作系统中运行 Visual FoxPro 系统的要求：一台带有 486 66MHz 处理器（或更高档处理器）的 IBM 兼容机、一个鼠标、16MB 内存，用户自定义安装需要 85MB 硬盘空间，完全安装需要 90MB 硬盘空间。

1.1.8 项目实现

(1) 打开安装光盘，光盘目录如图 1-1-1 所示。如果计算机支持光盘的自动运行，该光盘会自动运行，否则可以双击打开 SETUP.EXE 文件。

(2) 打开 SETUP.EXE 文件后，出现如图 1-1-2 所示的画面。在安装向导的第一个画面中，单击“显示 Readme”按钮，可以显示 Visual FoxPro 6.0 的帮助文件。继续安装单击“下一步”按钮。



图 1-1-1 Visual FoxPro 6.0 安装光盘目录

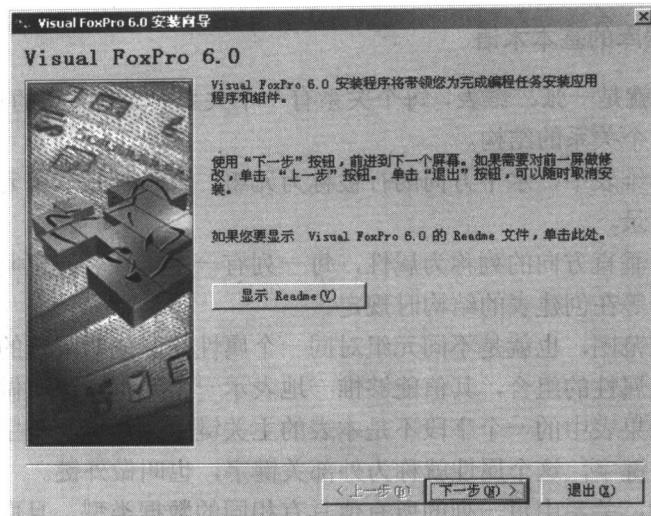


图 1-1-2 安装向导第一个画面

(3) 图 1-1-3 所示是安装向导的第 2 个画面。用户应当阅读《最终用户许可协议》，并单击“接受协议”单选钮，这时“下一步”按钮变成可选项，单击该按钮，进入下一步安装界面。

(4) 系统显示如图 1-1-4 所示的画面。该画面要求输入产品的序列 (ID) 号，该序列号一般印在光盘的包装盒上。按照序列号的格式输入，并输入用户的姓名和公司名称。输入后，“下一步”按钮变为可选项，单击该按钮，进入下一步安装界面。

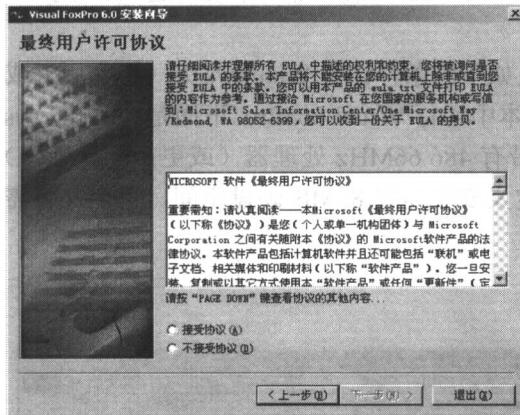


图 1-1-3 安装向导的用户许可协议

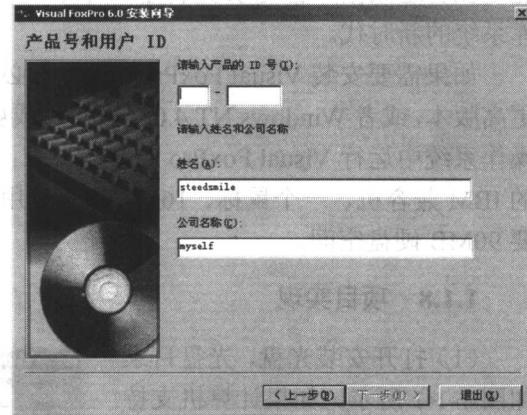


图 1-1-4 输入产品号和用户信息

(5) 图 1-1-5 所示是 Visual FoxPro 6.0 安装程序的欢迎画面，声明该软件只允许安装在一台计算机上。单击“继续”按钮，在下一个画面中，显示了用户输入的产品 ID，选择“确定”就可以继续安装。

(6) 图 1-1-6 所示是安装系统在计算机中搜索安装组件的过程。该过程不需要用户的操作干预，只是当计算机运行速度慢时，需要等待一定的时间。

(7) 图 1-1-7 所示是选择安装类型的画面。在这里有典型安装和自定义安装两种类型，典型安装需要设置的项目比较少，并且都是标准的配置。为了看到系统的安装全貌，这里选择自定义安装。