



多媒体教学辅助教材

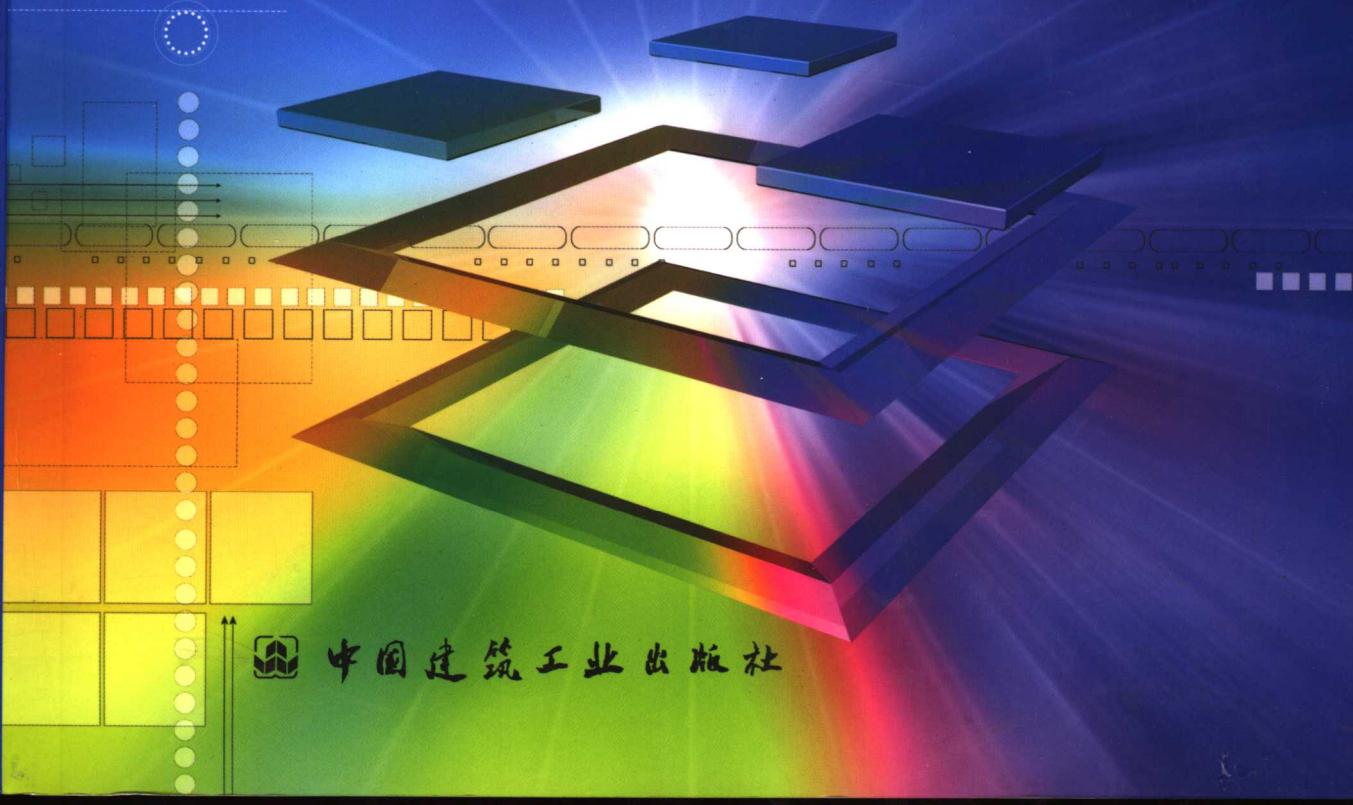
建筑施工

JIANGZHI SHIGONG

穆静波 林 振 编著



附光盘



中国建筑工业出版社

多媒体教学辅助教材

建筑施工

穆静波 林 振 编著

中国建筑工业出版社

图书在版编目(CIP)数据

建筑施工 / 穆静波, 林振编著. —北京:中国建筑工业出版社, 2004

多媒体教学辅助教材

ISBN 7-112-06201-2

I. 建… II. ①穆… ②林… III. 建筑工程—工程
施工—高等学校—教材 IV. TU7

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 020266 号

多媒体教学辅助教材
建筑施工
穆静波 林 振 编著

*

中国建筑工业出版社出版 (北京西郊百万庄)

新华书店总店科技发行所发行

北京建筑工业印刷厂印刷

*

开本: 787×1092 毫米 1/16 印张: 14 1/4 字数: 344 千字

2004 年 7 月第一版 2004 年 7 月第一次印刷

印数: 1—3,000 册 定价: 30.00 元 (含光盘)

ISBN 7-112-06201-2
TU·5468 (12214)

版权所有 翻印必究

如有印装质量问题, 可寄本社退换

(邮政编码 100037)

本社网址: <http://www.china-abp.com.cn>

网上书店: <http://www.china-building.com.cn>

本教材依据施工课感性知识多、实践性强这一重要特点,采用多媒体教学的先进技术,对建筑工程课程进行授课和演示。内容包括主要工种工程的施工工艺及工艺原理,施工方案与方法,流水施工原理与方法,网络计划技术的应用,施工组织方法等。教学重点突出,表现新颖活泼。

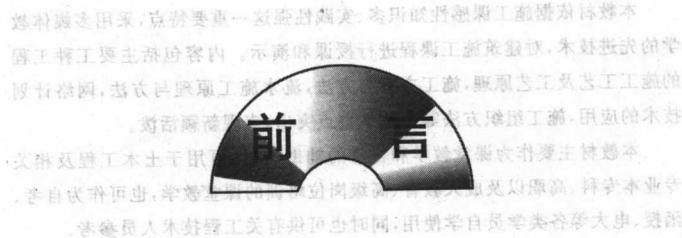
本教材主要作为课堂教学和自学的辅助教材,可用于土木工程及相关专业本专科、高职以及成人教育、高级岗位培训的课堂教学,也可作为自考、函授、电大等各类学员自学使用,同时也可供有关工程技术人员参考。

* * *

责任编辑:郦锁林

责任设计:彭路路

责任校对:王金珠



施工课是一门综合性、实践性很强的课程，许多施工工艺、机具设备、技术要求等，难以在有限的时间内用口述和在黑板上作图表达清楚；现场参观虽然有较好的效果，但往往受到时间、工程内容及工程进展情况等限制。而计算机多媒体教学可以集文字、数据、图片、动画、音响、录像等多种教学信息于一体，能给予学生更多的感官刺激，以加强学生对陌生的实践过程和难以想象的抽象概念的认识和理解。因此它具有信息功能强、教学效率高、形式新颖活泼、令人喜闻乐见的特点，是提高教学效率和改善教学效果的最佳途径，也是施工类课程教学的必由之路。而个人微机的发展以及多媒体教室的建立，为这种教学方法的实现创造了有利条件。

本教材广泛汲取多种优秀教材、手册之精华，在总结多年教学经验的基础上，根据教学大纲要求编制而成。经过几年来多位任课教师及数十个班级学生的使用，不断补充、修改，并按照2001~2002年新规范进行了调整。在制作时考虑了既突出课程的重点，又适当扩大了教学范围，并增加了一些施工新工艺、新方法等。

本教材主要包括两部分。一部分为多媒体教学、演示光盘，另一部分为课程重点内容的文本教材。

多媒体教学、演示光盘主要是通过“PowerPoint”幻灯片形式，可按章节逐条演示教学重点，播放教学图片、表格和照片，进行动画演示，并可借助VCD播放程序或播放软件插播录像片段。本套多媒体教材的光盘课件采用公众性软件平台，便于使用者调整、修改、添加或删减（使用要求与方法见“使用说明”）。

本教材较系统地汇集了本课程的重点内容和主要知识点，并附有习题。主要为解决采用多媒体教学方法，使得教学容量加大，教学进程加快，且上课时教室的光线可能较差，学生难以记录完整的笔记这一矛盾。既便于学生抓住重点，又便于预习和复习。同时文本教材中留出了一定量的空白，可用于补充部分笔记。

本教材在编制过程中，参考了多种教材、手册及有关资料，在此谨对这些书籍和资料的作者表示诚挚感谢。教材中的录像片断由张春学、韩志坚同志摄录，对他们的辛勤工作致以深深的谢意。

本教材虽经精心编制，但由于作者水平所限，定有不足之处，敬请读者批评指正。

教学演示光盘

使用说明

为了能正确使用《多媒体教学辅助教材——建筑施工》光盘课件,建议在浏览和观看该教材之前先阅读本使用说明。

一、系统要求:

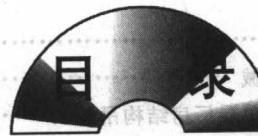
1. 硬件:CPU 在奔腾 II ×133M 以上,内存不少于 64M,显卡支持真彩色(16 位以上),屏幕分辨率 800×600 以上;
2. 操作系统:Windows95、Windows98、Win Me、Windows NT、Windows 2000;
3. 应用软件:PowerPoint97、PowerPoint 2000、操作系统自带媒体播放器的多媒体软件。

二、幻灯片放映操作步骤:

1. 开机,进入操作系统的桌面;
2. 将《多媒体教学辅助教材——建筑施工》光盘放入光盘驱动器;
3. 打开电子演示软件 PowerPoint 2000(或 PowerPoint 97);
4. 选“打开已有的演示文稿”及“更多文件……”,点“确定”;
5. 选光盘驱动器的盘号,点选要播放的章节,“确定”;
6. 点选工作区左下角最右面的“幻灯片放映”按钮,便使幻灯片处于待放映状态中;
7. 单击鼠标左键,即执行放映。
8. 在放映过程中,若欲停止放映、绘图或翻打本文件的其他幻灯片时,可单击鼠标左键,在所弹出的菜单框中点选即可。

三、录像片放映操作步骤:

1. 在放映幻灯片的过程中,凡有放映按钮“▶”图标时,单击该按钮,媒体播放程序即可执行与该章节内容相关的录像片断的放映。
2. 放映结束或欲停止播放时,关闭媒体播放程序即可恢复到幻灯片放映。



88	工 程 施 工 方 案	第 二 章	
89	工 程 施 工 方 案	第 三 章	
90	施 工 工 艺 方 案	第 六 章	
91	施 工 工 艺 方 案	第 一 章	
92	施 工 工 艺 方 案	第 二 章	
93	施 工 工 艺 方 案	第 三 章	
94	施 工 工 艺 方 案	第 四 章	
95	施 工 工 艺 方 案	第 五 章	
96	前 言			
97	教学演示光盘使用说明		施 工 木 架	
98	绪 论		第 一 章	1
99	第一章 土方工程		本 章 不 遍	3
100	第一 节 概 述		施 工 木 架	3
101	第二 节 土 方 量 计 算 与 土 方 调 配		施 工 土 方 挖 壤	4
102	第三 节 土 方 施 工 的 辅 助 工 作		施 工 木 架	10
103	第四 节 基 坑 的 开 挖		施 工 木 架	17
104	第五 节 土 方 的 填 建 与 压 实		施 工 木 架	18
105	第二章 深 基 础 工 程		施 工 木 架	21
106	第一 节 概 述		施 工 木 架	21
107	第二 节 钢 筋 混 凝 土 预 制 打 入 柱 的 施 工		施 工 木 架	21
108	第三 节 灌 注 桩 施 工		施 工 木 架	24
109	第四 节 其 他 深 基 础 施 工		施 工 木 架	25
110	第三章 砌 体 工 程		施 工 木 架	27
111	第一 节 概 述		施 工 木 架	27
112	第二 节 砌 体 工 程 的 准 备 工 作		施 工 木 架	27
113	第三 节 砌 筑 施 工		施 工 木 架	30
114	第四 节 冬 期 施 工		施 工 木 架	34
115	第四章 钢 筋 混 凝 土 工 程		施 工 木 架	35
116	第一 节 概 述		施 工 木 架	35
117	第二 节 钢 筋 工 程		施 工 木 架	35
118	第三 节 模 板 工 程		施 工 木 架	46
119	第四 节 混 凝 土 工 程		施 工 木 架	52
120	第五 节 混 凝 土 冬 期 施 工		施 工 木 架	60
121	第五章 预 应 力 混 凝 土 工 程		施 工 木 架	63
122	第一 节 概 述		施 工 木 架	63



目 录

第二节 先张法施工	63
第三节 后张法施工	65
第六章 结构吊装工程	73
第一节 概述	73
第二节 起重安装机械	73
第三节 钢筋混凝土单层厂房结构吊装	78
第四节 多层房屋结构吊装	85
第五节 网架结构吊装	87
第七章 防水工程	88
第一节 概述	88
第二节 地下防水	88
第三节 屋面防水工程	95
第八章 装饰装修工程	99
第一节 概述	99
第二节 门窗安装	99
第三节 抹灰工程	101
第四节 饰面板(砖)工程	105
第五节 涂饰工程	107
第六节 棱糊工程	109
第九章 路桥工程	110
第一节 路基工程	110
第二节 路面施工	111
第三节 混凝土桥梁结构工程	113
第十章 施工组织概论	117
第一节 建筑工程的特点与程序、组织原则	117
第二节 施工准备工作	119
第三节 施工组织设计概述	120
第十一章 流水施工法	123
第一节 流水施工的原理	123
第二节 流水施工的主要参数	125
第三节 流水施工的组织方法	129
第十二章 网络计划技术	137
第一节 概述	137

第二节 双代号网络计划	138
第三节 单代号网络计划	148
第四节 时间坐标网络计划	151
第五节 网络计划的优化	153
第十三章 单位工程施工组织设计	176
第一节 概述	176
第二节 施工方案的选择	178
第三节 施工计划的制定	184
第四节 施工现场布置图的设计	188
第五节 措施与技术经济指标	191
第十四章 施工组织总设计	194
第一节 概述	194
第二节 施工部署和施工方案	195
第三节 施工总进度计划	195
第四节 资源需要量计划	195
第五节 全场性暂设工程	195
第六节 施工总平面图	198
习 题	199
参考文献	218

绪 论

一、课程的任务及主要内容

1. 任务：研究建筑工程中主要工种工程的施工工艺原理和方法、技术要求，以及施工组织的一般规律。
即如何按建筑、结构设计图将分散的材料、构件科学地加工成建筑物。
2. 主要内容：见下表

课程内容安排

课 程	分 项	内 容
施工技术	基础阶段	土方、深基础、地下防水
	主体结构阶段	砌体、钢筋混凝土、预应力混凝土、结构安装
	屋面及装饰装修阶段	防水、装饰
施工组织	计划原理	流水施工、网络计划
	组织设计	单位工程施工组织设计、施工组织总设计

二、建筑施工的发展

手工→机械、低多层→高层、传统→先进、计划→市场。

主要表现为：

1. 施工方法及工艺

- (1) 深基坑开挖——降水与回灌、支撑支护、逆作法施工等；
- (2) 现浇钢筋混凝土结构——大模、滑模、提模等；
- (3) 装配式钢筋混凝土结构——升板升层、墙板、框架等；
- (4) 钢结构——框架整体提升、网架吊装等；
- (5) 粗钢筋的连接、预应力混凝土、混凝土真空吸水等。

2. 新材料的使用

- (1) 钢材——高强、冷轧扭等；
- (2) 混凝土——高性能混凝土、防水混凝土、外加剂、轻骨料等；
- (3) 装饰材料——高档金属、薄型石材、复合材料、涂料等；
- (4) 防水材料——改性沥青涂料及卷材、高分子卷材、涂膜、堵漏等；

3. 施工机械化

自动化搅拌站、混凝土输送泵、新型塔吊、钢筋机械连接、卷板成型、小型装饰机具等。



4. 现代技术

计算机、激光、自动控制、卫星定位(GPS)等。

5. 建筑工业化

- (1) 设计标准化、建筑体系化；
- (2) 构件生产专业化、专门化(工厂化)；
- (3) 现场施工机械化；
- (4) 组织管理科学化(Mis)等。

三、课程的特点,学习方法及要求

1. 特点(应用科学)

(1) 综合性强:与许多专业课、专业基础课联系密切(工程测量、结构力学、建筑材料、房屋建筑学、土力学、地基基础、混凝土结构、砌体结构、钢结构、建筑机械、电工学),应注意知识间的联系;

(2) 实践性强:来自实践又应用于实践,在实践中探索与创新。

2. 学习方法

- (1) 课堂教学、习题、课程设计等教学环节；
- (2) 参观、录像、学习课外资料,理论联系实际；
- (3) 经验：

理解为本——基础；

减薄好记——技巧；

重复巩固——功夫；

融会贯通——水平。

3. 要求

(1) 了解各主要工种工程的施工工艺,具有分析处理施工技术问题的基本知识；

(2) 初步掌握拟定施工方案及组织施工的基本方法；

(3) 对施工学科的发展有一般了解,对现行的施工验收规范、质量标准有所了解；

(4) 因知识容量大、讲授密度高,上课要精神集中,切勿迟到、旷课；

(5) 按时、认真、独立完成作业。

四、教学环节、考核方法

课堂学习→课程设计→实习→毕业设计

(1) 课程类型:必修(限选、任选),考试(考查)。

(2) 成绩:平时(出勤、答疑质疑、作业、测验)占 %;
考试成绩占 %。

第一章 土方工程

第一节 概述

一、土方工程的分类、特点

1. 施工分类

主要：场地平整；坑、槽开挖；土方填筑。

辅助：施工排、降水；土壁支撑。

2. 施工特点

(1) 量大面广；

(2) 劳动强度大，人力施工效率低、工期长；

(3) 施工条件复杂，受地质、水文、气候影响大，不确定因素多。

3. 施工组织设计注意事项

(1) 摸清施工条件，选择合理的施工方案与机械；

(2) 合理调配土方，使总施工量最少；

(3) 合理组织机械施工，以发挥最高效率；

(4) 作好道路、排水、降水、土壁支撑等准备及辅助工作；

(5) 合理安排施工计划，避开冬、雨期施工；

(6) 制定合理可行的措施，保证工程质量与安全。

二、土的工程分类按开挖的难易程度分为八类：

一类土（松软土）、二类土（普通土）、三类土（坚土）、四类土（砂砾坚土），用机械或人工可直接开挖；

五（软石）、六（次坚石）、七（坚石）、八（特坚石），需爆破开挖。

三、土的工程性质

1. 土的可松性：自然状态下的土经开挖后，体积因松散而增加，以后虽经回填压实，仍不能恢复。

最初可松性系数 $K_s = V_2/V_1$ 1.08~1.5

最后可松性系数 $K'_s = V_3/V_1$ 1.01~1.3

用途：开挖、运输、存放，挖土回填，留回填松土。

2. 土的渗透性：土体被水透过的性质，用渗透系数 K 表示。

K 的单位：常用 m/d 。



第一章 土方工程

一般:黏土<0.1,粗砂50~75,卵石100~200;

用途:降水方法,回填。

3. 土的密度:

天然重力密度 $\rho = 16 \sim 20 \text{ kN/m}^3$

干重力密度 ρ_d ——是检测填土密实程度的指标(105℃,烘干3~4h)。

4. 土的含水量:

天然含水量 $w = (G_w - G_d)/G_d$ ——开挖、行车、25%~30%
陷车

最佳含水量——可使填土获得最大密实度的含水量(击实试验、手握经验确定)。

第二节 土方量计算与土方调配

一、基坑、基槽、路堤土方量

1. 基坑:按拟柱体

$$V = (F_1 + 4F_0 + F_2)H/6$$

式中 F_1, F_2 ——基坑上下底面面积;

F_0 ——基坑中部面积;

H ——基坑开挖深度。

2. 基槽土方量:沿长度方向分段计算 V_i ,再 $V = \sum V_i$

断面尺寸不变的槽段: $V_i = F_i L_i$

断面尺寸变化的槽段: $V_i = (F_{i1} + 4F_{i0} + F_{i2})L_i/6$

槽段长 L_i :外墙,取槽底中~中;内墙,取槽底净长。

二、场地平整土方量(方格网法)

(一) 确定设计标高

考虑的因素:(1) 满足生产工艺和运输的要求;

(2) 尽量利用地形,减少挖填方数量;

(3) 争取在场区内挖填平衡,降低运输费用;

(4) 有一定泄水坡度,满足排水要求。

场地设计标高一般在设计文件上规定,如无规定:

(1) 小型场地——挖填平衡法;

(2) 大型场地——最佳平面设计法(用最小二乘法,使挖填平衡且总土方量最小)。

1. 初步标高:

(1) 原则:挖填平衡;

(2) 方法:划分方格网,找出每个方格各个角点的地面标高

(实测法、等高线插入法);

$$(3) \text{ 初步标高: } H_0 = (\sum H_{11} + H_{12} + H_{21} + H_{22}) / 4N$$

$$\text{或 } H_0 = (\sum H_1 + 2\sum H_2 + 3\sum H_3 + 4\sum H_4) / 4N$$

式中 H_{11}, \dots, H_{22} ——任一方格的四个角点的标高(m);

N ——方格网的格数(个);

H_1 ——一个方格共有的角点标高(m);

H_2 ——二个方格共有的角点标高(m);

H_3 ——三个方格共有的角点标高(m);

H_4 ——四个方格共有的角点标高(m)。

2. 场地设计标高的调整

按泄水坡度、土的可松性、就近借弃土等调整。按泄水坡度调整各角点设计标高(图 1-1):

(1) 单向排水时, 各方格角点设计标高为:

$$H_n = H_0 \pm L_i$$

(2) 双向排水时, 各方格角点设计标高为:

$$H_n = H_0 \pm L_x i_x \pm L_y i_y$$

【例】 某建筑场地方格网、地面标高如图 1-2, 格边长 $a=20m$ 。泄水坡度 $i_x=2\%$, $i_y=3\%$, 不考虑土的可松性的影响, 确定方格各角点的设计标高。

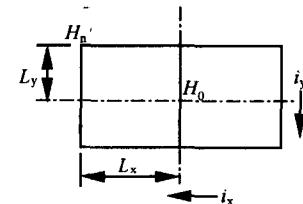


图 1-1 双向排水时
角点标高调整

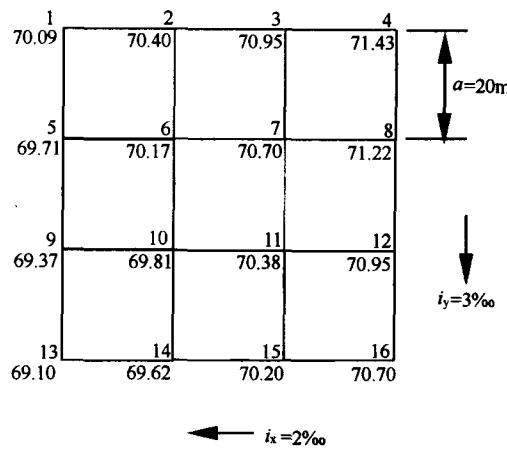


图 1-2 某场地方格网

【解】 (1) 初算设计标高

$$H_0 = (\sum H_1 + 2\sum H_2 + 3\sum H_3 + 4\sum H_4) / 4N$$

$$\begin{aligned}
 &= [70.09 + 71.43 + 69.10 + 70.70 + 2 \times (70.40 + 70.95 \\
 &+ 69.71 + \dots) + 4 \times (70.17 + 70.70 + 69.81 + 70.38)] / (4 \times 9) \\
 &= 70.29 \text{ (m)}
 \end{aligned}$$

(2) 调整设计标高(图 1-2)

$$H_n = H_0 \pm L_x i_x \pm L_y i_y$$

$$H_1 = 70.29 - 30 \times 2\% + 30 \times 3\% = 70.32 \text{ (m)}$$

$$H_2 = 70.29 - 10 \times 2\% + 30 \times 3\% = 70.36 \text{ (m)}$$

$$H_4 = 70.29 + 10 \times 2\% + 30 \times 3\% = 70.40 \text{ (m)}$$

其他见图 1-3。

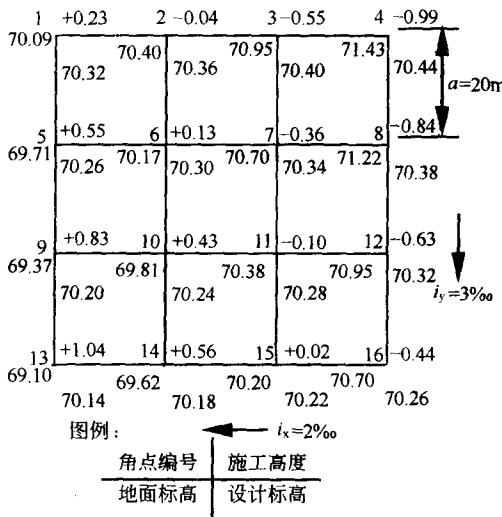


图 1-3 方格网角点设计标高及施工高度

(二) 场地土方量计算

1. 各方格角点的施工高度

$$h_n = H_n - H'_n$$

式中 h_n ——施工高度,得“+”为填,得“-”为挖;

H_n ——该角点的设计标高(m);

H'_n ——该角点的自然地面标高(m)。

上题依上式计算,得:

$$h_1 = 70.32 - 70.09 = +0.23 \text{ m}$$

$$h_2 = 70.36 - 70.40 = -0.04 \text{ m}$$

其他角点施工高度见图 1-3。

2. 确定零线(挖填分界线)

插入法、比例法。

3. 场地土方量的计算



各格挖方量、填方量→场地挖方总量、填方总量。

(1) 四角棱柱体法：

$$1) \text{全挖、全填格: } V_{\text{挖(填)}} = a^2(h_1 + h_2 + h_3 + h_4)/4$$

$$2) \text{部分挖、部分填格: } V_{\text{挖(填)}} = a^2[\sum h_{\text{挖(填)}}]^2/4\sum h$$

式中 $\sum h_{\text{挖(填)}}$ ——方格角点挖或填施工高度绝对值之和；

$\sum h$ ——方格四个角点施工高度绝对值总和。

(2) 三角棱柱体法 (略)。

三、土方调配

土方调配是在施工区域内，挖方、填方或借、弃土的综合协调。

1. 要求

(1) 总运输量最小；

(2) 土方施工成本最低。

2. 步骤

(1) 找出零线，画出挖方区、填方区；

(2) 划分调配区注意：

1) 位置与建、构筑物协调，且考虑开工与施工顺序；

2) 大小满足主导施工机械的技术要求；

3) 与方格网协调，便于确定土方量；

4) 借、弃土区作为独立调配区。

调配区划分示例如图 1-4。

(3) 找各挖、填方区间的平均

运距(即土方重心间的距离)；

(4) 列挖、填方平衡及运距表，见表 1-1。

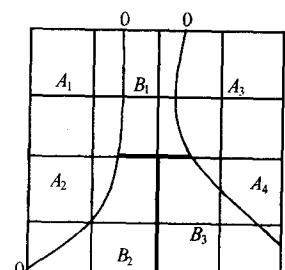


图 1-4 调配区划分示例

挖、填方平衡及运距表

表 1-1

填 挖	B_1	B_2	B_3	挖方量(m^3)
A_1	50	70	100	500
A_2	70	40	90	500
A_3	60	110	70	500
A_4	80	100	40	400
填 方 量	800	600	500	1900

(5) 调配：

1) 方法：最小元素法——就近调配。

2) 顺序：先从运距小的开始，使其土方量最大。

调配结果见表 1-2。



第一章 土方工程

按最小元素法的土方调配表

表 1-2

填 挖	B ₁	B ₂	B ₃	挖方量(m ³)
m 行	A ₁ 500 [50]	[70]	[100]	500
	A ₂ [70]	500 [40]	[90]	500
	A ₃ 300 [60]	100 [110]	100 [70]	500
	A ₄ [80]	[100]	400 [40]	400
填 方 量	800	600	500	1900

n 列

结论：所得运输量较小，但不一定是最优方案（总运输量 $97000 \text{m}^3 \cdot \text{m}$ ）。

(6) 画出调配图(略)。

3. 调配方案的优化(线性规划中—表上作业法)

(1) 确定初步调配方案(如上)。要求：有几个独立方程土方量要填够几个格(即应填 $m+n-1$ 个格)，不足时补“0”。

如：例中已填 6 个格，而 $m+n-1=3+4-1=6$ ，满足。

(2) 判别是否最优方案。用位势法求检验数 λ_{ij} ，若所有 $\lambda_{ij} \geq 0$ ，则方案为最优解。

1) 求位势 U_i 和 V_j ：

位势和就是在运距表的行或列中用运距(或单价)同时减去的数，目的是使有调配数字的格检验数为零，而对调配方案的选取没有影响(表 1-3)。

位 势 计 算 表

表 1-3

填 挖	位 势 数	B ₁	B ₂	B ₃
位 势 数	V_j U_i	$V_1 = 50$	$V_2 = 100$	$V_3 = 60$
A ₁	$U_1 = 0$	500 [50]	[70]	[100]
A ₂	$U_2 = -60$	[70]	500 [40]	[90]
A ₃	$U_3 = 10$	300 [60]	100 [110]	100 [70]
A ₄	$U_4 = -20$	[80]	[100]	400 [40]

计算方法：平均运距(或单方费用) $C_{ij} = U_i + V_j$

设 $U_1 = 0$ ，

则 $V_1 = C_{11} - U_1 = 50 - 0 = 50$ ；

$U_3 = C_{31} - V_1 = 60 - 50 = 10$ ；

$V_2 = 110 - 10 = 100$ ；