

韬略
BESTBOOK

韬略图书在线
www.taoluebook.com

2005

权威用书

全国计算机等级考试
指定教材配套辅导上机模拟卡



卡的背面有账号及密码

本书赠送3元上机卡

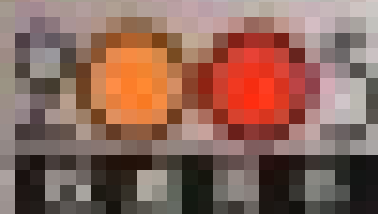
全国计算机等级考试

应试指导及模拟试题集

——二级 Visual Basic 语言程序设计

全国计算机等级考试命题研究组 编

中国大地出版社



本田雅阁 (CIVIC) 上市十

全国计算机等级考试

应用指南及模拟试题集

—— 第 4 级 Visual Basic 6.0 程序设计

教育部考试中心 教育部考试中心 教育部考试中心

全国计算机等级考试丛书

应试指导及模拟试题集

二级 Visual Basic 语言程序设计

全国计算机等级考试命题研究组 编

中国大地出版社

内 容 简 介

本书是由全国计算机等级考试命题研究组专家编写。教育部考试中心指定教材的同步配套指导,本书紧扣年教育部考试中心最新考试大纲编写,应试导向准确,针对性强。本书的试题经过精心设计,题型标准,考生只需用少量时间,通过实战练习,就能在较短时间内巩固所学知识,掌握要点、突破难点、把握考点、熟练掌握答题方法及技巧,适应考试氛围,顺利通过考试。

图书在版编目(CIP)数据

二级 Vsual Basic 语言程序设计应试指导及模拟题集/全国计算机等级考试命题研究组编。—北京:中国大地出版社,2003.5

(全国计算机等级考试辅导丛书)

ISBN 7-80097-564-9

I. 二... II. 全... III. BASIC 语言-程序设计-水平考试-自学参考资料 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 029958 号

丛 书 名: 全国计算机等级考试应试指导及模拟题集系列

书 名: 二级 Vsual Basic 语言程序设计应试指导及模拟试题集

出版发行: 中国大地出版社

(北京市海淀区大柳树路 19 号 100081)

责任编辑: 张 雄

经 销: 全国各地新华书店

印 刷: 铁十六局印刷厂

版 次: 2005 年 6 月第 1 版

印 次: 2005 年 6 月第 1 次印刷

开 本: 787×1092 1/16 字数: 1900 千字

印 张: 150

书 号: ISBN 7-80097-564-9/TP·6

定 价: 30.00 元

(凡购买中国大地出版社的图书,如发现印装质量问题,本社发行部负责调换)

前言

在信息时代,计算机与软件技术日新月异,发展迅猛,渗透到了经济、文化和社会的各个领域,迅速地改变着人们的观念、生活和社会结构。因此,计算机知识的掌握及应用毋庸置疑成了培养新型人才的一个重要环节。

国家教育部考试中心顺应社会发展的需要,于1994年推出“全国计算机等级考试”(简称NCRE),其目的是以考促学,向社会推广普及计算机知识,为选拔人才提供统一、公正、客观和科学的标准。1994年是推出计算机等级考试的第一年,当年参加考试的有1万余人;到2003年,报考人数已达251万余人。截止至2004年底,全国计算机等级考试共开考20次,考生人数累计超过1350万人,其中,有450多万考生获得了不同级别的证书。这充分证明该项考试适应了国家信息化发展的迫切需要,对计算机应用知识与技能的普及起到了有力的促进作用,成为了面向未来、面向新世纪培训人才、继续教育的一种有效途径。

参加NCRE的许多人都普遍感到这种考试与传统考试不同,除指定的教材外,缺少关于上机指导、笔试指导以及模拟试题方面的资料,因此,为配合社会各类人员参加考试,能顺利通过“全国计算机等级考试”,我们组织多年从事辅导计算机等级考试的专家在对近几年的考试深刻分析、研究基础上,并依据教育部考试中心最新考试大纲的要求,编写出这套指导应考者参加考试的备考辅导资料,本套丛书具有以下特点:

一、本套丛书自2000年在中国大地出版社出版以来,其后是不断修订再版,无论是内容还是题型,均以教育部考试中心最新考试大纲为纲,围绕考生需求为领,不断的作出修订和改进,力求把各路图书做到最好。

二、在图书内容上,每本书均提供了考试大纲、考试要求、知识重点、精典例题解析、命题规律预测(提供了大量的反馈测试题)、最新考试真题及答案、全真模拟试题(含笔试、上机两部分),书中重点、难点明确,应试导向准确,试题经过精心设计,题型标准、针对性强。

三、本书采用小5号字紧缩式排版,每一页比同类其他书内容更充实、丰富,目的是让考生在同等硬件条件下汲取更多营养,同时全书采用双色印刷,重点清晰,结构明确。

四、参与本书的编写者都为北京大学、清华大学等计算机专业人才,均是具有丰富教学和研究经验的专家、教授。另外,在此书的出版过程中,曾得到全国计算机等级考试委员会顾问组组长罗晓沛教授的悉心指导和热情支持,在此表示特别感谢。

五、本系列图书的应试指导及模拟试题集系列的每一本书都附赠有全国计算机等级考试网(<http://www.ncrcn.cn>,该网站是隶属于教育部考试中心的官方网站,是全国计算机等级考试惟一权威信息发布网站)面值30元的上机考试卡。读者可以凭借该卡登录全国计算机等级考试网,注册成为该网会员,学习全国计算机考试网上课程,该课程提供全真上机考试模拟环境,汇集正式考试的各种试题、答案及答题技巧,练习、自测模式任选,随机抽题,熟悉上机环境,轻松过级不再是梦。

六、凡购买本套丛书的读者,均可免费成为“韬略读者俱乐部”的会员。享受购书带来的诸多实惠,欢迎读者积极参与。

七、由于本套丛书修订出版时间仓促,谬误之处在所难免,恳请广大读者能及时给予批评指正,以促进本套丛书质量的不断提高,谢谢!

全国计算机等级考试命题研究组

2005.北京



目 录

第1章 Visual Basic 程序开发环境	1
◎考试要求	1
◎知识重点	1
◎反馈测试题	2
◎反馈测试题参考答案	7
第2章 对象及其操作	9
◎考试要求	9
◎知识重点	9
◎反馈测试题	11
◎反馈测试题参考答案	14
第3章 简单程序设计	16
◎考试要求	16
◎知识重点	16
◎反馈测试题	17
◎反馈测试题参考答案	22
第4章 Visual Basic 程序设计基础	29
◎考试要求	29
◎知识重点	29
◎反馈测试题	31
◎反馈测试题参考答案	38
第5章 数据的输入输出	41
◎考试要求	41
◎知识重点	41
◎反馈测试题	43
◎反馈测试题参考答案	47
第6章 常用标准控件	56
◎考试要求	56
◎知识重点	56
◎反馈测试题	59
◎反馈测试题参考答案	67
第7章 Visual Basic 控制结构	75
◎考试要求	75
◎知识重点	75



○反馈测试题	77
○反馈测试题参考答案	89
第8章 数组	92
○考试要求	92
○知识重点	92
○反馈测试题	94
○反馈测试题参考答案	102
第9章 过程	110
○考试要求	110
○知识重点	110
○反馈测试题	113
○反馈测试题参考答案	123
第10章 键盘与鼠标事件过程	147
○考试要求	147
○知识重点	147
○反馈测试题	149
○反馈测试题参考答案	152
第11章 菜单程序设计	153
○考试要求	153
○知识重点	153
○反馈测试题	154
○反馈测试题参考答案	158
第12章 对话框程序设计	168
○考试要求	168
○知识重点	168
○反馈测试题	169
○反馈测试题参考答案	171
第13章 多重窗体程序设计与环境应用	178
○考试要求	178
○知识重点	178
○反馈测试题	179
○反馈测试题参考答案	181
第14章 数据文件	182
○考试要求	182
○知识重点	182
○反馈测试题	185
○反馈测试题参考答案	192
第15章 上机指导	216
○考试要求	216
○考试环境	216
○上机考试登录	216
○试题分析	220



笔试模拟试题.....	227
笔试模拟试题参考答案.....	234
上机模拟试题.....	235
上机模拟试题参考答案.....	237
2004 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷 Visual Basic 语言程序设计	239
2004 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷 Visual Basic 语言程序设计及参考答案	247



第 1 章 Visual Basic 程序开发环境

◎ 考试要求

- ◆ Visual Basic 的特点和版本。
- ◆ Visual Basic 的启动与退出。
- ◆ 主窗口：
 - (1) 标题和菜单。
 - (2) 工具栏。
- ◆ 其他窗口：
 - (1) 窗体设计器和工程资源管理器。
 - (2) 属性窗口和工具箱窗口。

◎ 知识重点

考核知识点(一) Visual Basic 的特点和版本

1. Visual Basic 的特点

Visual Basic 是一种可视化的、面向对象和采用事件驱动方式的结构化高级程序设计语言,可用于开发 Windows 环境下的各类应用程序。

与传统的程序设计语言相比,Visual Basic 的特点主要体现在以下几个主要方面:

- (1) 可视化编程
- (2) 面向对象的程序设计
- (3) 结构化程序设计语言
- (4) 事件驱动编程机制
- (5) 访问数据库

除上述主要特性外,Visual Basic 还提供了其他一些功能,包括动态数据交换(DDE)、对象的链接与嵌入(OLE)、动态链接库(DLL)、Internet 组件下载、建立自己的 ActiveX 控件、ActiveX 文档以及远程自动化工具直接支持远程操作、ActiveX 数据对象(ADO)和 ADO 数据控件、远程数据对象(RDO)和远程数据控件(RDC),并具有声明、触发、管理自定义事件的功能等。

2. Visual Basic 的版本

Visual Basic 6.0 包括 3 种版本,分别为学习版、专业版和企业版。

(1) 学习版: Visual Basic 的基础版本,可用来开发 Windows 应用程序。该版本包括所有的内部控件(标准控件)、网格(Grid)控件、Tab 对象以及数据绑定控件。

(2) 专业版: 该版本为专业编程人员提供了一整套用于软件开发并且功能完备的工具。它包括学习版的全部功能,同时包括 ActiveX 控件、Internet 控件、Crystal Report Writer 和报表控件。

(3) 企业版: 可供专业编程人员开发功能强大的组内分布式应用程序。该版本包括专业版的全部功能,同时具有自动化管理器、部件管理器、数据库管理工具、Microsoft Visual SourceSafe 面向工程版的控制系统等。

考核知识点(二) Visual Basic 的启动与退出

1. 开机并进入中文 Windows 后,可以用多种方法启动 Visual Basic,主要有:

- (1) 执行“开始/程序/Microsoft Visual Basic 6.0 中文版/Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”命令。
- (2) 通过“我的电脑”或资源管理器,找到并双击 Visual Basic 6.0 的启动文件 vb 6. exe。
- (3) 在“运行”对话框中键入 Visual Basic 6.0 的启动文件(包括路径)。
- (4) 建立启动 Visual Basic 6.0 的快捷方式。

还有一种方法是用快捷方式启动 Visual Basic,可按如下步骤操作:



- (1) 在资源管理器窗口中找到 Visual Basic 的安装目录,并在该目录下选择 Visual Basic 的启动文件 vb 6. exe。
- (2) 执行“文件”菜单中的“创建快捷方式”命令,或者用鼠标右键单击 vb 6. exe,并在弹出的菜单中选择“创建快捷方式”,在当前目录下建立 vb 6. exe 的快捷方式。

(3) 把建立的快捷方式拖放到桌面上。

建立快捷方式后,只要在 Windows 桌面上双击该快捷方式,即可启动 Visual Basic。

2. 通过以下几种方式退出 Visual Basic 6.0:

- (1) 执行“文件”菜单中的“退出”命令。
- (2) 按 Alt + Q 键。
- (3) 单击主窗口右上角的“关闭”按钮。

考核知识点(三) 主窗口

1. 标题栏和菜单栏

(1) 标题栏

标题栏用来显示 Visual Basic 的当前工作状态,共有设计、运行和中断(Break)3 种工作状态。和 Windows 中的其他应用程序窗口一样,在标题栏的左端有“系统菜单”按钮,右端有最小化、最大化和关闭按钮。

(2) 菜单栏

Visual Basic 应用程序的编辑、编译、连接、运行、调试及文件的打开、保存等都可以通过相应的菜单命令来实现。可以通过鼠标或键盘执行指定的菜单命令。

在 Visual Basic 的菜单中,有些菜单命令可以在下拉后直接执行,有的可以通过打开对话框执行,有的可以通过快捷键执行,此外还有一些菜单命令,必须通过子菜单命令执行。

2. 工具栏

Visual Basic 6.0 提供了 4 种工具栏,包括编辑、标准、窗体编辑器和调试,并可根据需要定义用户自己的工具栏。

考核知识点(四) 其他窗口

除主窗口外,Visual Basic 6.0 的编程环境中还有其他一些窗口,包括窗体设计器窗口、属性窗口、工程资源管理器窗口、工具箱窗口、调色板窗口、代码窗口和立即窗口。

◎反馈测试题

一、选择题

1. 与传统的程序设计语言相比,Visual Basic 最突出的特点是 ()
 - A. 结构化程序设计
 - B. 程序开发环境
 - C. 程序调试技术
 - D. 事件驱动编程机制
2. 在正确安装 Visual Basic 6.0 后,可以通过多种方式启动 Visual Basic。以下方式中不能启动 Visual Basic 的是 ()
 - A. 通过“开始”菜单中的“程序”命令
 - B. 通过“我的电脑”找到 vb 6. exe,双击该文件名
 - C. 通过“开始”菜单中的“运行”命令
 - D. 进入 DOS 方式,执行 vb 6. exe 文件
3. 下列成员中不属于主窗口的是 ()
 - A. 最大化按钮
 - B. 状态栏
 - C. 系统菜单
 - D. 工具栏
4. 下列关于工具栏的叙述中,正确的是 ()
 - A. 工具栏都固定在集成开发环境窗口菜单栏下面
 - B. 集成开发环境窗口中一定有一个工具栏
 - C. 每种工具栏都有固定的和浮动的两种形式
 - D. 有的工具栏是浮动的,有的工具栏是固定的,两者不能转换
5. 退出 Visual Basic 的快捷键是 ()
 - A. Ctrl + Q
 - B. Shift + Q
 - C. Alt + Q
 - D. Ctrl + Alt + Q



6. 打开 Visual Basic 集成环境后,显示的工具栏是 ()
 - A. 编辑工具栏
 - B. 标准工具栏
 - C. 调试工具栏
 - D. 窗体工具栏
7. 用标准工具栏中的工具按钮不能执行的操作是 ()
 - A. 添加工程
 - B. 打印源程序
 - C. 运行程序
 - D. 打开工程
8. 下列叙述中正确的是 ()
 - A. Visual Basic 与 Basic 没有什么不同
 - B. Visual Basic 与 Basic 的编程机制不同
 - C. Visual Basic 是过程设计语言
 - D. Visual Basic 与 Basic 两者之间没有什么联系
9. 窗体设计器是用来设计 ()
 - A. 应用程序的代码段
 - B. 应用程序的界面
 - C. 对象的属性
 - D. 对象的事件
10. 启动 Visual Basic 后,系统为用户新建的工程起一个名为()的临时名称。
 - A. 工程 1
 - B. 窗体 1
 - C. 工程
 - D. 窗体
11. 工程资源管理器窗口中包含的文件类型有()种。
 - A. 2
 - B. 3
 - C. 4
 - D. 5
12. 为了用键盘打开菜单和执行菜单命令,第一步应按的键是 ()
 - A. 功能键 F10 或 Alt
 - B. Shift + 功能键 F4
 - C. Alt 或功能键 F8
 - D. Ctrl + Alt
13. Visual Basic 的编程机制是 ()
 - A. 可视化
 - B. 面向对象
 - C. 面向图形
 - D. 事件驱动
14. Visual Basic 集成环境的大部分窗口都可以从主菜单项()的下拉菜单中找到相应的打开命令。
 - A. 编辑
 - B. 视图
 - C. 格式
 - D. 调试
15. 将工具栏显示在窗口或从窗口中隐藏起来,是通过()菜单中的“工具栏”命令实现的。
 - A. 文件
 - B. 编辑
 - C. 视图
 - D. 格式
16. 下列 4 个 Visual Basic 窗口中能够通过单击标准工具栏中相应按钮打开的窗口是 ()
 - A. Visual Basic 的初启界面窗口
 - B. 属性窗口
 - C. 窗体设计器窗口
 - D. 代码窗口
17. 系统符号常量的定义可以通过()获得。
 - A. 对象浏览器
 - B. 代码窗口
 - C. 属性窗口
 - D. 工具箱
18. 新建一工程,将其窗体的 Name 属性设置为 MyFirst,则默认的窗体文件名为 ()
 - A. Form1.frm
 - B. 工程 1.frm
 - C. MyFirst.frm
 - D. Form1.vbp
19. 下列叙述中错误的是 ()
 - A. 启动 Visual Basic 进入编程环境后,工具箱中只有内部控件
 - B. 启动 Visual Basic 进入编程环境后,窗口中会自动建立名为 Form1 的窗体
 - C. 启动 Visual Basic 进入编程环境后,属性窗口一定同时打开
 - D. 启动 Visual Basic 进入编程环境后,只要存盘就会生成一个工程文件
20. 每个窗体对应一个窗体文件,窗体文件的扩展名是 ()
 - A. .bas
 - B. .cls
 - C. .frm
 - D. .vbp



21. 使两种完全不同的应用程序进行通信的技术称为()技术。
A. 动态数据交换 B. 动态链接库
C. 对象链接 D. 对象嵌入
22. Visual Basic 的在线帮助窗口是一个与()非常相似的窗口。
A. Word 编辑窗口 B. 浏览器窗口
C. FoxPro 主界面 D. Windows 资源管理器窗口
23. 在运行时,以下()方法可以执行命令按钮的 Click 事件过程。
A. 单击命令按钮 B. 设置按钮的访问顺序
C. 按 Tab 键 D. 使用命令按钮的访问键
24. Visual Basic 5.0 以前版本是()位应用程序的开发工具。
A. 8 B. 16
C. 32 D. 64
25. 双击窗体的任何地方,可以打开的窗口是 ()
A. 代码窗口 B. 属性窗口
C. 工程管理窗口 D. 以上3个选项都不对
26. 工具栏中的“启动”按钮的作用是 ()
A. 运行一个应用程序 B. 运行一个窗体
C. 打开被选中对象的属性窗口 D. 打开被选中对象的代码窗口
27. 使用“上下文相关帮助”的操作方法是:选择一个对象或关键字,然后按下 ()
A. F1 B. F2
C. F3 D. F4
28. 启动 Visual Basic 后,将首先显示版权屏幕,稍后便显示 ()
A. 不包含窗体的编程环境界面
B. “新建工程”对话框,让用户选择所需要的“工程类型”
C. 已包含有一个窗体的编程环境界面
D. 以上选项都不对
29. 使用()方法可以进入代码窗口编写代码。
A. 执行“文件”菜单中的“打开”命令
B. 在窗体上单击鼠标右键,在弹出的快捷菜单中选择“查看代码”命令
C. 双击“工程资源管理器”窗口
D. 执行“视图”菜单中的“代码窗口”命令
30. 启动 Visual Basic 后,就意味着要建立一个新的 ()
A. 窗体 B. 程序
C. 工程 D. 文件
31. 用一个程序段对某一对象被单击(或双击)作出响应,从而实现指定的操作,称为 ()
A. 可视化程序设计方法 B. 事件驱动编程机制
C. 过程化程序设计方法 D. 非过程化程序设计方法
32. Visual Basic 的 MSDN 帮助窗口最明显的特征是 ()
A. 具有 Windows 风格
B. 具有 Microsoft Office 应用程序窗口风格
C. 保持了浏览器的特征
D. 与 Visual Basic 编辑窗口相似
33. 假设当前工程的窗体文件名为 exer21.frm,可以()将窗体文件名另存为 exer22.frm。
A. 使用“文件”菜单中的“exer21.frm 另存为”命令
B. 使用“文件”菜单中的“另存为”命令
C. 使用“文件”菜单中的“工程另存为”命令
D. 在工程资源管理器窗口使用鼠标右键单击窗体文件 exer21.frm,执行快捷菜单中的“exer21.frm 另存为”命令



34. 下列不能打开属性窗口的操作是 ()
- 执行“视图”菜单中的“属性窗口”命令
 - 单击工具栏上的“属性窗口”按钮
 - 按 Ctrl + T 快捷键
 - 按 F4 键
35. Visual Basic 中标准模块文件也称为程序模块文件,其扩展名为 ()
- .cls
 - .res
 - .vbp
 - .bas
36. 用 Visual Basic 编写的应用程序的特点是 ()
- 无须有明显的开头程序和结尾部分
 - 无须编写任何程序代码
 - 必须有明确的开头程序才能启动运行
 - 必须有结尾的程序段才能正常运行
37. 窗体文件中的信息是()和其他信息。
- 窗体的形状及其特征
 - 窗体中控件的形状及其特性
 - 窗体及其控件的属性
 - 运行窗体的代码
38. 下列选项中,不属于 Visual Basic 特点的是 ()
- 可视化程序设计
 - 面向图形对象
 - Visual Basic 窗口中包含有菜单栏和工具栏
 - 事件驱动编程机制
39. 可视化程序设计的过程,实际上是与一组()进行交互的过程。
- 控件工具
 - 自定义对象
 - 标准对象
 - 窗体
40. 应用程序的运行结果所显示的窗口称为 ()
- 窗体
 - 控件
 - 对象
 - 模块
41. 英文缩写 DDE 的含义是 ()
- 动态数据交换
 - 对象链接与嵌入
 - 动态链接库
 - 数据库管理功能
42. Visual Basic 窗体设计器的主要功能是 ()
- 建立用户界面
 - 编写源程序代码
 - 画图
 - 显示文字
43. 如果在一个新建的工程中使用其他工程已设计好的窗体,可以采用()步骤将其添加到当前工程中。
- 使用“工程”菜单中的“添加窗体”命令打开“添加窗体”对话框,从“现存”选项卡中选择所需的窗体文件
 - 使用“工程”菜单中的“添加模块”命令打开“添加模块”对话框,从“现存”选项卡中选择所需的窗体文件
 - 在 Windows 资源管理器中直接双击所需的窗体文件
 - 不可以将已建立好的窗体文件添加到当前工程中
44. 英文缩写 OLE 的含义是 ()
- 面向对象程序设计
 - 对象链接
 - 对象嵌入
 - 对象链接与嵌入
45. 以下()方法不能改变窗体的大小。
- 设计时在窗体布局窗口中进行调整
 - 设计时在属性窗口中设置相应的属性
 - 运行时设置相应的属性
 - 运行时调用窗体的 Move 方法
46. 每建立一个窗体,工程管理器窗口中就会增加一个 ()
- 工程文件
 - 窗体文件
 - 程序模块文件
 - 类模块文件
47. 激活属性窗口使用的键是 ()
- F2
 - F3
 - F4
 - F5
48. 保存新建的工程时,默认的路径是 ()



- A. MyDocuments
C. \
49. 下面选项中不能启动 Visual Basic 程序的是 ()
A. 按 F5 键
C. 从运行菜单中选“全编译执行”菜单命令
50. Visual Basic 是一种 () 程序设计语言。
A. 过程式
C. 机器
51. 以下叙述中正确的是 ()
A. 用属性窗口只能设置窗体的属性
B. 用属性窗口只能设置控件的属性
C. 用属性窗口可以设置窗体和控件的属性
D. 用属性窗口可以设置对象的属性
52. Visual Basic 的帮助系统中,“书签”选项选中的内容是 ()
A. 固定不变的
B. 系统预先设置的
C. 可由用户加以更新的内容但不能删除
D. 既可以添加也可以删除
53. 下列窗体属性中, () 属性在程序运行时其设置才起作用。
A. BorderStyle
B. Caption
C. MaxButton
D. Left

二、填空题

1. 如果要在单击命令按钮时执行一段代码,则应将这段代码写在_____事件过程中。
2. 在工程资源管理器窗口中,显示出了_____所需要的文件清单。
3. 一个工程可以包括多种类型的文件,其中,扩展名为 .vbp 的文件表示_____文件;扩展名为 .frm 的文件表示_____文件;扩展名为 .bas 的文件表示_____文件;包含 ActiveX 控件的文件扩展名为_____。
4. Visual Basic 6.0 用于开发_____环境下的应用程序。
5. 欲打开各种 Visual Basic 窗口或显示工具栏,其对应的菜单命令均放置于主菜单项_____的下拉菜单中。
6. 快捷键 Ctrl + O 的功能相当于执行_____菜单中的_____命令;或者相当于单击工具栏上的_____按钮。
7. 如果要使命令按钮表面显示文字“退出X”(在字符 X 之下加上划线),则其 Caption 属性应设置为_____,其括号中的 X 表示在运行时按下_____键与单击该按钮效果相同。
8. 当用户建立窗体文件时,都会产生_____。
9. 一个应用程序可以有多个窗体,使用_____菜单下的_____命令,或使用工具栏的_____按钮可以添加一个新的窗体。
10. Visual Basic 采用_____驱动的编程机制,程序员只需要编写响应用户动作的程序,而不必考虑按精确次序执行的每个步骤。
11. 在属性窗口中,有些属性具有预定值,在这些属性上双击属性值可以_____。
12. 退出 Visual Basic 的快捷键是_____。
13. Visual Basic 6.0 的菜单栏共有_____个主菜单项。
14. 属性窗口主要是针对窗体和控件设置的。在 Visual Basic 中,窗体和控件被称为_____。每个对象都可以用一组属性来刻画其特征,而属性窗口就是用来设置窗体或窗体中控件属性的。
15. 属性窗口的显示方式分为两种,即按_____顺序和按_____顺序,分别通过单击相应的按钮来实现。
16. 在代码窗口中输入某行代码并按回车键后,如果代码变成红色,表示_____。
17. 窗体布局窗口的主要用途是_____。
18. 如果打开了不需要的菜单或对话框,可以用_____键关闭。
19. 应用程序运行后,最终面向用户的窗口称为_____。
20. 在 Windows95/98 下,使用 Visual Basic 6.0 至少需要_____的内存。
21. 在工程资源管理器窗口中有 3 个按钮,单击_____按钮可以打开窗体设计器;单击_____按钮可以打开代码编辑器。



22. 扩展名为 .bas 的文件称为_____。
23. Visual Basic 中的工具栏有两种形式,分别为_____形式和_____形式。
24. “工程窗口”中显示的内容是_____。
25. 打开“工程窗口”的方法之一是按下_____组合键。
26. 工程文件的扩展名是_____,窗体文件的扩展名是_____。
27. 在代码编辑器中,单击_____按钮用于一次查看一个过程,单击_____按钮用于查看所有过程。
28. 可以通过_____菜单中的_____命令退出 Visual Basic。
29. 工具栏的复制、剪切、粘贴按钮所对应的菜单命令放置于主菜单项_____的下拉菜单中。
30. 属性窗口大体上可分为4个部分,这4个部分分别是_____,_____,_____和_____。
31. 如果属性窗口被关闭,按键盘上的_____键可以打开属性窗口,也可以使用工具栏中的_____按钮,或使用_____菜单中的_____命令。
32. 在代码中输入一控件名及小数点时,“自动列出成员特性”会显示出这个控件的下拉式属性表。键入属性名的前几个字母,就会从表中选中该名字,这时按键盘的_____键完成这次输入。这个选项是非常有帮助的。即使选择了禁止“自动列出成员特性”,仍可使用_____组合键得到这种性能。
33. Visual Basic 6.0 有_____,_____,_____3种版本。在这3种版本中,_____版功能最强。
34. 程序模块文件是一个_____文件,它不属于任何窗体。
35. GUI 是指_____。
36. 在属性窗口中,属性列表可以按两种顺序排列,这两种排序是_____和_____。
37. Visual Basic 6.0 的集成开发环境有两种方式,第一种方式是_____,第二种方式是_____。

◎反馈测试题参考答案

一、选择题

- | | | | | |
|-------|-------|---------|---------|---------|
| 1. D | 2. D | 3. B | 4. C | 5. C |
| 6. B | 7. B | 8. B | 9. B | 10. A |
| 11. D | 12. A | 13. D | 14. B | 15. C |
| 16. B | 17. A | 18. A | 19. A | 20. C |
| 21. A | 22. B | 23. A D | 24. B | 25. A |
| 26. A | 27. A | 28. B | 29. B D | 30. C |
| 31. B | 32. C | 33. A D | 34. C | 35. D |
| 36. A | 37. C | 38. C | 39. C | 40. A |
| 41. A | 42. A | 43. A | 44. D | 45. A D |
| 46. B | 47. C | 48. B | 49. D | 50. B |
| 51. C | 52. D | 53. D | | |

二、填空题

1. Click
2. 建立一个应用程序
3. 工程 窗体 标准模块 OCX
4. Windows
5. 视图
6. 文件 打开工程 打开工程
7. 退出(&X) Alt + X
8. 相应的工程文件
9. 工程 添加窗体 添加窗体
10. 事件
11. 遍历所有选项
12. Alt + Q



13. 13
14. 对象
15. 字母 分类
16. 该行代码有语法错误
17. 调整程序运行时窗体显示的位置
18. Esc
19. 窗体
20. 16MB
21. 查看对象 查看代码
22. 程序模块文件
23. 固定 浮动
24. 与工程有关的所有文件和对象的清单
25. Ctrl + R
26. . vbp. frm
27. 过程查看 全模块查看
28. 文件 退出
29. 编辑
30. 对象框 属性显示方式 属性列表 属性解释
31. F4 属性窗口 视图 属性窗口
32. Tab(或空格) Ctrl + J
33. 标准版 专业版 企业版 企业版
34. 纯代码性质
35. 图形用户界面
36. 按字母序或按分类序 按分类序或按字母序
37. 多文档界面或 MDI 单文档界面或 SDI



第 2 章

对象及其操作

◎ 考试要求

- ◆ 对象:
 - (1) Visual Basic 的对象。
 - (2) 对象属性设置。
- ◆ 窗体:
 - (1) 窗体的结构与属性。
 - (2) 窗体事件。
- ◆ 控件:
 - (1) 标准控件。
 - (2) 控件的命名和控件值。
- ◆ 控件的画法和基本操作。
- ◆ 事件驱动。

◎ 知识重点

考核知识点(一) 对象

1. Visual Basic 的对象

在 Visual Basic 6.0 中,对象分为两类,一类是由系统设计好的,称为预定义对象,可以直接使用或对其进行操作;另一类由用户定义,可以像 C++ 一样建立用户自己的对象。

2. 对象的属性、事件和方法

对象是具有特殊属性(数据)和行为方式(方法)的实体。建立一个对象后,其操作通过与该对象有关的属性、事件和方法来描述。

属性是一个对象的特性,不同的对象有不同的属性。对象常见的属性有标题(Caption)、名称(Name)、颜色(Color)、字体大小(Fontsize)、是否可见(Visible)等。

事件(Event)是由 Visual Basic 预先设置好的、能够被对象识别的动作,例如 Click(单击)、DbClick(双击)等。不同的对象能够识别的事件也不一样。响应某个事件后所执行的操作通过一段程序代码来实现,这样的一段程序代码叫做事件过程(Event Procedure)。

方法的操作与过程或函数的操作相同,但方法是特定对象的一部分,正如属性和事件是对象的一部分一样。方法可以重名,即多个对象可以使用同一个方法。当把同一个方法用于不同的对象时,所执行的操作也不一样。例如 Print 方法,当用于窗体(Form)时,将在窗体上输出信息;而如果用于打印机(Printer),则在打印机上打印信息。

2. 对象属性设置

为了在属性窗口中设置对象的属性,必须先选择要设置属性的对象,然后激活属性窗口。属性不同,设置新属性的方式也不一样。通常有以下 3 种方式。

- (1) 直接键入新属性值
- (2) 选择输入,即通过下拉列表选择所需要的属性值
- (3) 利用对话框设置属性值

考核知识点(二) 窗体

1. 窗体的结构与属性

窗体结构与 Windows 下的窗口十分类似。在程序运行前,即设计阶段,称为窗体;程序运行后也可以称为窗口。窗体与 Windows 下的窗口不但结构类似,而且特性也差不多。