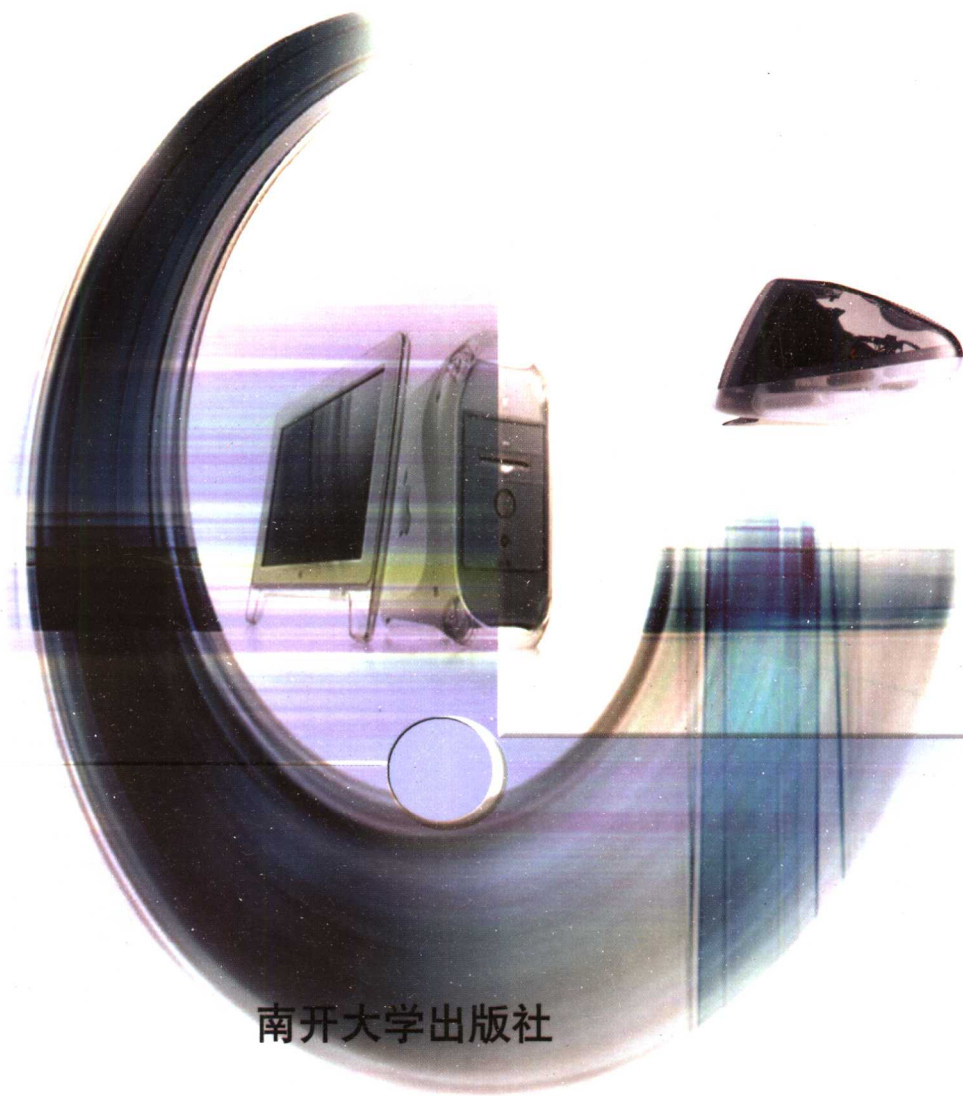


National Computer Rank Examination
全国计算机等级考试

二级模拟题解

基础知识和Access数据库程序设计

李 季 于樊鹏 编著



南开大学出版社



全国计算机等级考试系列

二级模拟题解

基础知识和 Access 数据库程序设计

李 季 于樊鹏 编著

南开大学出版社

天 津

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试二级模拟题解. 基础知识和 Access
数据库程序设计 / 李季, 于樊鹏编著. —天津: 南开大学出
版社, 2005. 1

(全国计算机等级考试系列)

ISBN 7-310-02201-7

I. 全... II. ①李... ②于... III. ①电子计算机—
水平考试—解题 ②关系数据库—数据库管理系统, Access
—程序设计—水平考试—解题 IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 106395 号

版权所有 侵权必究

南开大学出版社出版发行

出版人: 肖占鹏

地址: 天津市南开区卫津路 94 号 邮政编码: 300071

营销部电话: (022)23508339 23500755

营销部传真: (022)23508542 邮购部电话: (022)23502200

*

天津市蓟县宏图印务有限公司印刷

全国各地新华书店经销

*

2005 年 1 月第 1 版 2005 年 1 月第 1 次印刷

787×1092 毫米 16 开本 16.25 印张 416 千字

定价: 23.00 元

如遇图书印装质量问题, 请与本社营销部联系调换, 电话: (022)23507125

前 言

1994 年, 国家教育部推出了面向社会的全国计算机等级考试。10 年来, 为了促进计算机知识的普及和计算机应用技术的推广, 满足用人单位考核工作人员应用计算机的水平, 全国计算机等级考试也在不断自我完善和修订, 最新版考纲在 2004 年开始推行。新考纲中, 除了取消过时的考试科目和调整一些科目的考试内容之外, 在二级考试科目中, 新增了目前较为流行的语言 Access、C++ 和 Java。

为了满足考生的要求, 在全国计算机等级考试中心有关专家的指导下, 我们严格按照新考试大纲的要求, 组织了既熟悉等级考试又精通专业技术的强大编写队伍, 专门针对新增的 Access 考试科目编写了本书。

本书针对准备参加全国计算机等级考试二级 Access 数据库程序设计的考生, 提供了大量的典型题解析和练习题, 帮助读者快速掌握 Access 数据库的设计方法, 提高学习效率, 在较短的时间内轻松通过考试。

考试基本要求

全国计算机等级考试二级 (Access 数据库程序设计) 分为上机考试和笔试两部分, 主要内容涉及公共基础知识和 Access 数据库程序设计。

公共基础知识部分对于考生的要求是: 掌握算法的基本概念; 掌握基本数据结构及其操作; 掌握基本排序和查找算法; 掌握逐步求精的结构化程序设计方法; 掌握软件工程的基本方法, 具有初步应用相关技术进行软件开发的能力; 掌握数据库的基本知识, 了解关系数据库的设计。

Access 数据库程序设计部分对于考生的基本要求是: 具有数据库系统的基础知识; 基本了解面向对象的概念; 掌握关系数据库的基本原理; 掌握数据库程序设计方法; 能使用 Access 建立一个小型数据库应用系统。

笔试时间为 90 分钟, 满分 100 分 (公共基础知识的考试方式为笔试, 与 Access 数据库程序设计的笔试部分合为一张试卷, 占 30 分); 上机考试时间内 90 分钟, 满分 100 分。

本书的特点

专家构成的作者队伍

本书由长期从事全国计算机等级考试授课、辅导和 Access 数据库程序设计的专家共同编写, 并得到考试中心有关专家的详细指点, 内容紧扣考试大纲, 书中的习题模拟考试题, 避免读者走弯路, 提高学习效率。

章节内容精心安排

本书的各章中，都分为如下几个部分：

- 考纲：在每章的开始部分，列出了相关内容的等级考试大纲。通过这些内容，读者可以了解本章应当掌握的内容。
- 知识点提示：知识点提示部分，将与考纲内容相关的知识点逐一列出，读者可以通过这部分内容复习与考试相关的知识。
- 典型题解析：在典型题解析部分，有选择题和填空题两部分内容，针对典型例题进行分析，搭起一座由教程到考试试题的桥梁，帮助考生进行自学复习，从而降低备考难度。
- 自测题：在每章的最后，都有一个自测题部分，从中可以测试是否掌握了本章的主要知识。在附录中，给出了本部分的参考答案。

本书作者

本书主要由李季、于樊鹏主笔，另外，在编写过程中，邱代燕、宫晓琳、高磊、黄志雄、董岚枫、徐增辉、刘朋、刘刚、尚卫平、孙宏、赵成璧、陈河南、贺军、梁德成、梁彩隆、廖明武、倪永智、贺民、李志云、戴军、陈安南、李晓春、王春桥、王雷、郭涛、韦笑、龚亚萍、孟丽艳、石丽霞等人，在资料整理、查错、代码调试等方面做了大量的工作。

读者若对本书有任何意见和建议，或者需要本书使用的数据库，均可给如下地址发邮件：

xiaoxiang-007@sohu.com

目 录

第一部分 公共基础知识

第 1 章 基本数据结构与算法.....	1
1.1 数据结构和算法.....	1
1.2 线性结构与非线性结构.....	3
1.3 查找和排序.....	5
1.4 自测题.....	5
第 2 章 程序设计基础.....	8
2.1 程序设计.....	8
2.2 结构化程序设计.....	9
2.3 面向对象的程序设计方法.....	10
2.4 自测题.....	10
第 3 章 软件工程基础.....	12
3.1 软件工程概述.....	12
3.2 结构化分析与设计.....	12
3.3 软件测试与程序调试.....	13
3.4 自测题.....	14
第 4 章 数据库设计基础.....	16
4.1 数据库与数据模型.....	16
4.2 数据库设计.....	17
4.3 自测题.....	19

第二部分 Access 数据库程序设计

第 5 章 数据库基础知识.....	21
5.1 数据库基本概念.....	21
5.2 关系数据库基本概念.....	24
5.3 关系运算的基本概念.....	28
5.4 结构化查询语言 SQL 基本命令.....	31
5.5 Access 系统的基本概念.....	36
5.6 自测题.....	39
第 6 章 数据库和表.....	57
6.1 数据库的创建.....	57
6.2 建立表.....	60
6.3 表间关系的建立与修改.....	63
6.4 维护表.....	65

6.5 操作表.....	69
6.6 自测题.....	72
第 7 章 查询.....	89
7.1 查询基础.....	89
7.2 创建查询.....	92
7.3 修改查询.....	93
7.4 自测题.....	102
第 8 章 窗体.....	127
8.1 窗体概述.....	127
8.2 创建窗体.....	130
8.3 自定义窗体.....	132
8.4 美化窗体.....	135
8.5 自测题.....	136
第 9 章 报表.....	148
9.1 报表的概念.....	148
9.2 报表的分类及其属性.....	150
9.3 报表的创建.....	154
9.4 自测题.....	156
第 10 章 数据访问页.....	161
10.1 数据访问页的概念.....	161
10.2 创建数据访问页.....	164
10.3 数据访问页的操作.....	166
10.4 自测题.....	169
第 11 章 宏.....	175
11.1 宏的基本概念.....	175
11.2 宏的基本操作.....	179
11.3 自测题.....	188
第 12 章 模块与 VBA.....	197
12.1 模块的基本概念.....	197
12.2 创建模块.....	198
12.3 调用和参数传递.....	202
12.4 VBA 程序设计基础.....	203
12.5 自测题.....	211
第 13 章 上机操作.....	220
13.1 基本操作.....	220
13.2 简单应用.....	229
13.3 综合应用.....	233
附录 自测题参考答案.....	240
第 1 章自测题答案.....	240

第 2 章自测题答案.....	240
第 3 章自测题答案.....	240
第 4 章自测题答案.....	241
第 5 章自测题答案.....	241
第 6 章自测题答案.....	243
第 7 章自测题答案.....	245
第 8 章自测题答案.....	246
第 9 章自测题答案.....	247
第 10 章自测题答案.....	248
第 11 章自测题答案.....	249
第 12 章自测题答案.....	250

第一部分 公共基础知识

第1章 基本数据结构与算法

考纲要求

1. 算法的基本概念；算法复杂度的概念和意义。
2. 数据结构的定义；数据的逻辑结构与存储结构；数据结构的图形表示；线性结构与非线性结构的概念。
3. 线性表的定义；线性表的顺序存储结构及其插入与删除运算。
4. 栈和队列的定义；栈和队列的顺序存储结构及其基本运算。
5. 线性单链表、双向链表与循环链表的结构及其基本运算。
6. 树的基本概念；二叉树的定义及其存储结构；二叉树的前序、中序和后序遍历。
7. 顺序查找与二分查找算法；基本排序算法（交换类排序、选择类排序、插入类排序）。

1.1 数据结构和算法

1.1.1 知识点提示

本节着重讲解数据结构及相关的基本概念、几种典型的数据结构及其操作。本节的知识点、概念比较多，偏重于基础，难度不大，但必须要清楚；在考试中有一定的比重，选择题和填空题都有可能出现。考生在复习中应该重点把握如下知识点：

1. 数据结构的基本概念以及包含的内容。
2. 线性结构的逻辑特征与非线性结构的逻辑特征。
3. 数据存储结构的四种方式：顺序存储方式、链式存储方式、索引存储方式、散列存储方式。
4. 数据的运算：查找运算、排序运算、插入运算、删除运算、更新运算。
5. 不同类型数据结构的图形表示。
6. 算法的基本概念与特性。
7. 评价一个算法优劣的四个方面：正确性、运行时间、占用空间和简单性。其中主要的是算法的运行时间和占用空间。
8. 算法的时间复杂度和空间复杂度。
9. 算法的五个特性：有穷性、确定性、可行性、有输入、有输出。

1.1.2 典型题解析

选择题解析

1. 在数据结构中,从逻辑上可以把数据结构分成()。

- A) 动态结构和静态结构 B) 线性结构和非线性结构
C) 树形结构与图状结构 D) 集合结构与非集合结构

【分析】本题考核数据的逻辑结构。逻辑结构即数据元素之间的逻辑关系。它可以用一个数据元素的集合和定义在此集合上的若干关系来表示。值得注意的是,数据的逻辑结构是从逻辑关系上描述数据,与数据的存储无关,是独立于计算机的。可分为两大类:线性结构和非线性结构。

【答案】B

2. 线性表的链式存储结构是一种()的存储结构。

- A) 随机存储 B) 顺序存储 C) 索引存储 D) 散列存储

【分析】本题考核数据的存储结构。对于顺序存储方式,每一个存储结点只含一个数据元素,所有的存储结点相继存储在一个连续的存储区里,用存储结点之间的位置关系表示数据元素之间的逻辑关系,因此属于随机存储。而链式存储方式的每一个存储结点不仅含有一个数据元素,还包括指针,每一个指针指向一个与本结点有逻辑关系的结点,因此属于顺序存储。

【答案】B

3. 以下程序段的时间复杂度是()。

```
a=0; b=1;                                      ①
for ( i=2 ; i<=n ; i++)                      ②
{
    s=a+b;                                      ③
    b = a;                                      ④
    a = s;                                      ⑤
}
```

- A) $O(n^2)$ B) $O(\log_2 n)$ C) $O(n)$ D) $O(n^3)$

【分析】本题考查算法的时间复杂度的计算。语句的频度指的是该语句重复执行的次数。一个算法中所有语句的频度之和构成了该算法的运行时间。

在本例算法中,语句①的频度是2;语句②的频度是 n ;语句③的频度是 $n-1$;语句④的频度是 $n-1$;语句⑤的频度是 $n-1$ 。则该程序段的时间复杂度 $T(n) = 2+n+3*(n-1) = 4n-1 = O(n)$ 。

【答案】C

填空题解析

线性结构中元素之间存在____①____关系,树形结构中元素之间存在____②____关系,图形结构中元素之间存在____③____关系。

【分析】本题属于概念题,考核考生对线性结构与非线性结构之间的区别的掌握。

线性结构的逻辑特征是:若结构是非空集,则有且仅有一个开始结点和一个终端结点,而且其他所有结点都最多只有一个直接前驱和一个直接后继。非线性结构的逻辑特征是:一个结点可能有多个直接前驱和直接后继。

【答案】①一对一 ②一对多 ③多对多

1.2 线性结构与非线性结构

1.2.1 知识点提示

本节知识点多，在考试中占有重要地位，切不可忽视。考试中可出题的知识点很多，而且题型和出题角度灵活多样，也可能集中出一些难度较大的试题。考生在复习中应该重点把握如下知识点：

1. 线性表

- (1) 线性表的基本概念。
- (2) 线性表的顺序存储结构。
- (3) 线性表的插入和删除运算。

2. 栈和队列

- (1) 栈和队列的基本概念。
- (2) 栈的顺序存储结构与运算。
- (3) 队列的顺序存储结构与运算。

3. 链表

- (1) 单链表存储结构的特点。
- (2) 循环链表存储结构的特点。
- (3) 双向链表存储结构的特点。
- (4) 链表的基本操作：插入和删除。

4. 树

- (1) 树以及树的相关概念。
- (2) 二叉树以及相关概念，二叉树的顺序存储结构和链式存储结构。
- (3) 二叉树的先序、中序、后序遍历。

1.2.2 典型题解析

选择题解析

一个栈的入栈序列是 1, 2, 3, ..., n, 其输出序列为 $P^1, P^2, P^3, \dots, P^n$, 若 $P^1=n$, 则 P^i 为 ()。

- A) i B) $n=i$ C) $n-i+1$ D) 不确定

【分析】本题考查栈的基本操作。当 $P^1=n$, 即 n 是最先出栈的, 根据栈的运算原理, n 必定是最后入栈的, 那么输入顺序必定是 1, 2, 3, ..., n , 则出栈的序列是 $n, n-1, n-2, \dots, 1$, 所以答案是 C。

【答案】C

填空题解析

1. 一个向量第一个元素的存储地址是 100, 每个元素的长度为 2, 则第 5 个元素的地址是_____。

【分析】本题考核数据元素存储地址的计算。第 5 个元素的地址 = $100 + 2 * (5 - 1) = 108$ 。

【答案】108

2. 现有按中序遍历二叉树的结果为 abc，问有_____种不同形态的二叉树可以得到这样的遍历结果。

【分析】本题考查考生对二叉树遍历的理解和掌握，题目不难但是非常灵活。已知遍历结果，让考生反推二叉树的形态，考生需要考虑多种情况才可能答对。

中序遍历的算法是：(1) 中序遍历左子树，(2) 访问根结点，(3) 中序遍历右子树。

可能产生 abc 这种中序遍历结果的二叉树共有 5 种，参见图 1.1。

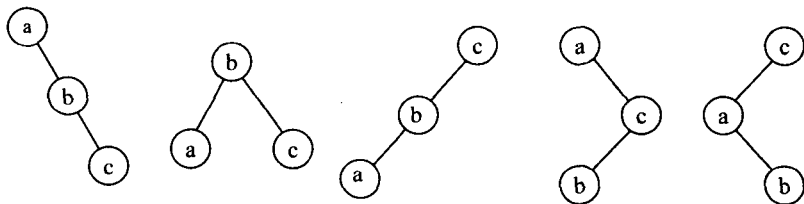


图 1.1 可能产生 abc 这种中序遍历结果的二叉树

【答案】5

3. 有一棵树如图 1.2 所示，填空回答下列问题：

- | | |
|----------------------|---------------------|
| (1) 这棵树的根结点是_____； | (2) 这棵树的叶子结点是_____； |
| (3) 结点 c 的度是_____； | (4) 这棵树的度是_____； |
| (5) 这棵树的深度是_____； | (6) 结点 c 的子女是_____； |
| (7) 结点 c 的父结点是_____。 | |

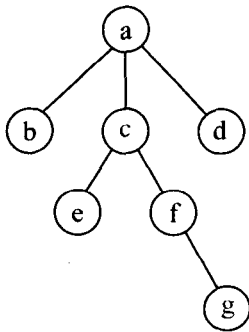


图 1.2 树

【分析】本题考查考生对树相关的基本概念的掌握。树的结点、结点的度、叶子、孩子和双亲、层次、深度、树的度都是需要考生好好理解和掌握的基本概念，尤其注意区分结点的度和树的度！

【答案】(1) a (2) begd (3) 2 (4) 3 (5) 4 (6) ef (7) a

1.3 查找和排序

1.3.1 知识点提示

本节内容着重掌握不同的查找方法、排序方法，以及比较它们之间的异同点。和上节一样，本节可出题的知识点很多，且题型和出题角度灵活多样，也可能集中出一些难度较大的试题。考生在复习中应该重点把握如下知识点：

1. 查找的基本概念。
2. 常用的查找方法：顺序查找和二分查找。
3. 排序的基本概念。
4. 各种排序方法的原理和实现方法。

1.3.2 典型题解析

填空题解析

已知序列{70, 83, 100, 65, 10, 32, 7, 9}，请给出采用插入排序法对该序列作升序排序时的第五趟结果：_____。

【分析】该题考查考生对插入排序算法的掌握。题目本身不难，只要掌握插入排序的基本思想，但是需要考生的耐心与细致。

插入排序算法的基本思想是：每一趟将一个待排序的记录，按其关键字值的大小插入到已经排序的部分中适当的位置上，直至全部插入完成。

依据此思想，采用插入排序法的各趟操作结果如下：

初始： (70), 83, 100, 65, 10, 32, 7, 9

第一趟：(70, 83), 100, 65, 10, 32, 7, 9

第二趟：(70, 83, 100), 65, 10, 32, 7, 9

第三趟：(65, 70, 83, 100), 10, 32, 7, 9

第四趟：(10, 65, 70, 83, 100), 32, 7, 9

第五趟：(10, 32, 65, 70, 83, 100), 7, 9

第六趟：(7, 10, 32, 65, 70, 83, 100), 9

第七趟：(7, 9, 10, 32, 65, 70, 83, 100)

排序完成。

【答案】(10, 32, 65, 70, 83, 100), 7, 9 或 10, 32, 65, 70, 83, 100, 7, 9

1.4 自测题

一、选择题

1. 在数据结构中，用一组地址连续的存储单元依次存储数据元素的方式是（ ）。

A) 动态结构

B) 紧凑结构

- C) 线性结构 D) 非线性结构
2. 利用栈操作数据元素时采用 () 的方式。
- A) 先入先出 B) 任意顺序
- C) 后入先出 D) 后入后出
3. 一个队列的入列序列是 1, 2, 3, 4, 则队列的输出序列是 ()。
- A) 4, 3, 2, 1 B) 1, 2, 3, 4
- C) 1, 4, 3, 2 D) 3, 2, 4, 1
4. 在一个具有 n 个结点的有序链表中插入一个新结点并仍然有序的时间复杂度是 ()。
- A) $O(1)$ B) $O(n)$
- C) $O(n^2)$ D) $O(n \log_2 n)$
5. 如图 1-3 所示的 4 棵二叉树中, () 不是完全二叉树。

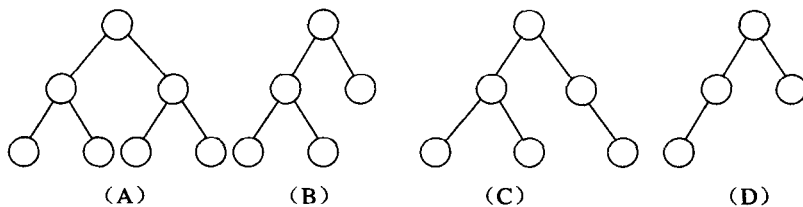


图 1.3 二叉树

6. 如图 1.4 中所示的二叉树, 先序遍历序列为 ()。
- A) abcdefghij B) abcedfhgij
- C) ecbhfdjiga D) ecbahfdgij

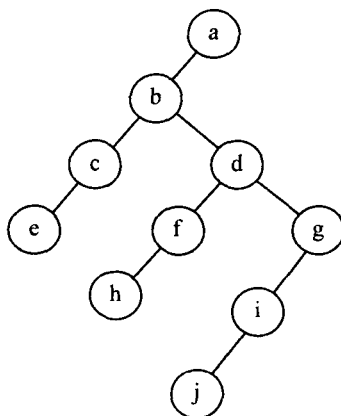


图 1.4 二叉树

7. 某二叉树的先序遍历结点访问顺序是 abdgcefh, 中序遍历的结点访问顺序是 dgbaechf, 则后序遍历的结点访问顺序是 ()。
- A) bdgcefh B) gdbecfha
- C) bdgaechf D) gdbehfca

8. 深度为 5 的二叉树至多有 () 个结点。
A) 16 B) 32 C) 31 D) 10
9. 有一个有序表为{1, 3, 9, 12, 32, 41, 45, 62, 75, 77, 82, 95, 100}, 当二分查找为 82 的结点时, () 次比较后查找成功。
A) 1 B) 2 C) 4 D) 8
10. 如果要求一个线性表既能较快地查找, 又能适应动态变化的要求, 则可以采用 () 查找方法。
A) 分块 B) 顺序 C) 二分 D) 散列
11. 在所有排序方法中, 关键字比较的次数与记录的初始排列次序无关的是 ()。
A) 希尔排序 B) 冒泡排序 C) 插入排序 D) 选择排序
12. 在待排序的元素序列基本有序的前提下, 效率最高的排序方法是 ()。
A) 插入排序 B) 选择排序 C) 快速排序 D) 基数排序
13. 一组记录的排序码为 (46, 79, 56, 38, 40, 84), 则利用快速排序的方法, 以第一个记录为基准得到的一次划分结果为 ()。
A) 38, 40, 46, 56, 79, 84 B) 40, 38, 46, 79, 56, 84
C) 40, 38, 46, 56, 79, 84 D) 40, 38, 46, 84, 56, 79

二、填空题

- 算法五个重要特性是 ① 、 ② 、 ③ 、 输入和输出。
- 向栈中压入元素的操作是: 先移动 , 后存入元素。
- 对栈进行退栈时的操作是: 先取出元素, 后移动 。
- 单链表是 的链接存储表示。
- 在双链表中, 每个结点有两个指针域, 一个指向 ① , 另一个指向 ② 。
- 在一棵二叉树中, 度为 0 的结点个数为 n_0 , 度为 2 的结点个数为 n_2 , 则有 $n_0 =$ 。(n_0 用 n_2 表示)
- 在分块查找方法中, 首先查找 ① , 然后再查找相应的 ② 。
- 对于长度为 n 的线性表, 若进行顺序查找, 则时间复杂度为 ① ; 若采用二分法查找, 则时间复杂度为 ② ; 若采用分块查找 (假定总块数和每块的长度均接近 $\sqrt{n}$), 则时间复杂度为 ③ 。
- 在插入排序、希尔排序、选择排序、快速排序、堆排序、归并排序和基数排序中, 平均比较次数最少的排序是 ① , 需要内存容量最多的是 ② 。

第2章 程序设计基础

考纲要求

1. 程序设计方法与风格。
2. 结构化程序设计。
3. 面向对象的程序设计方法，掌握理解对象、方法、属性以及继承与多态性的概念。

2.1 程序设计

2.1.1 知识点提示

本节重点介绍了程序设计的基本方法和风格。叙述性知识较多，知识点不多，难度不大，复习时应偏重基础。考生在复习中应该重点把握如下知识点：

1. 程序设计的基本方法：通常采取“自顶向下、逐步求精”的方法。
2. 程序设计的风格，包括源程序文档化、数据说明、语句结构、输入 / 输出方法。

输入和输出的方式和格式应当尽可能方便用户的使用。一定要避免因设计不当给用户带来的麻烦。在软件需求分析阶段和设计阶段，就应基本确定输入和输出的风格。

2.1.2 典型题解析

选择题解析

1. 编制一个好的程序首先要确保它的正确性和可靠性，还应强调良好的编程风格。在选择标识符的名字时应考虑（ ）。

- A) 名字长度越短越好，以减少源程序的输入量
- B) 多个变量共用一个名字，以减少变量名的数目
- C) 选择含义明确的名字，以正确提示所代表的实体
- D) 尽量用关键字作名字，以使名字标准化

【分析】本题考核程序的编程风格。标识符的名字应能反映它所代表的实际东西，应有一定实际意义。名字不是越长越好，应当选择精炼的意义的明确的名字。必要时可使用缩写名字，但这时要注意缩写规则要一致，并且要给每一个名字加注释。同时，在一个程序中，一个变量只应用于一种用途。

【答案】C

2. 编制一个好的程序首先要确保它的正确性和可靠性，还应强调良好的编程风格。在书写功能性注解时应考虑（ ）。

- A) 仅为整个程序作注解
- B) 仅为每个模块作注解
- C) 为程序段作注解
- D) 为每个语句作注解

【分析】本题考核程序的编程风格。功能性注释嵌在源程序体中，用以描述其后的语句或程序段是在做什么工作，或是执行了下面的语句会怎么样。它是描述一段程序，而不是每一个语句。

【答案】C

填空题解析

源程序中应包含一些内部文档，以帮助阅读和理解源程序，源程序的内部文档通常包括选择合适的标识符、注解和_____。

【分析】本题考核源程序文档化的内容。源程序文档化主要包括三个方面的内容：标识符的命名、程序中添加注释以及程序的视觉组织。

【答案】程序的视觉组织

2.2 结构化程序设计

2.2.1 知识点提示

本节重点介绍了结构化程序设计的基本特征和主要原则。叙述性知识较多，知识点不多，难度不大，复习时应偏重基础。考生在复习中应该重点把握如下知识点：

1. 结构化程序设计的基本特征

- (1) 程序由三种基本结构组成，即顺序结构，选择结构和循环结构。
- (2) 一个大型程序应按功能分割成一些功能模块，并把这些模块按层次关系进行组织。
- (3) 在程序设计时应采用自顶向下逐步细化的实施方法。

2. 结构化程序设计的主要原则

2.2.2 典型题解析

选择题解析

以下选项中不属于结构化程序设计所规定的三种基本控制结构的是（ ）。

- A) 函数 B) 顺序 C) 选择 D) 循环

【分析】本题考核结构化程序设计的基本内容。任何一个大型的程序都由三种基本结构所组成，即顺序结构、选择结构(亦称分支结构)和循环结构。

【答案】A

填空题解析

结构化程序设计的一种基本方法是_____法。

【分析】本题考核结构化程序设计的基本设计思想。在结构化程序设计中通常采取自顶向下，逐步求精的方法，尤其是在详细设计和编码阶段。简单地说，“自顶向下，逐步求精”就是把一个模块的功能逐步分解，细化为一系列具体的步骤，进而翻译成一系列用某种程序设计语言写成的程序。这样做有很多好处，首先它符合人们解决复杂问题的普遍规律，可提高软件开发的成功率和生产率。其次用先全局后局部，先整体后细节，先抽象后具体的逐步求精的过程开发出来的程序具有清晰的层次结构，程序容易阅读和理解。再次程序自顶向下，逐步细化，分解成一个树形结构，在同一层的结点上的细化工作相互独立，