

甘云剑 郑福基 编著

网页设计三合一

教程

Dreamweaver Fireworks Flash MX 2004 中文版



清华大学出版社

网页设计三合一教程

Dreamweaver Fireworks Flash
MX 2004 中文版

甘云剑 郑福基 编著

清华大学出版社
北 京

内 容 简 介

本书综合介绍了 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash MX 2004 中文版在设计网站及网页方面的应用。内容主要包括: Dreamweaver MX 2004 简介; 创建 Web 网站和 Web 页面; 在页面中添加各种元素; 网页的超链接; 使用表格定位网页; 使用层和框架灵活设计网页; 创建 CSS 样式表与编辑样式表; 创建动态交互式网页; Fireworks MX 2004 概述; 矢量图片的创建及特效; 文本的创建及使用特效; 图像的处理及优化; 网页的颜色管理及动画制作; 制作网页的交互性; Flash MX 2004 基本界面和操作; 图形处理与文本编辑; 简单动画制作; 符号和图层的创建和使用; 在动画中添加声音; 交互式动画的制作等。

本书适合于初、中级读者阅读, 也适合作为培训班学员、高职高专及中专学生的教材。

版权所有, 翻印必究。举报电话: 010-62782989 13901104297 13801310933

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签, 无标签者不得销售。

本书防伪标签采用清华大学核研院专有核径迹膜防伪技术, 用户可通过在图案表面涂抹清水, 图案消失, 水干后图案复现; 或将表面膜揭下, 放在白纸上用彩笔涂抹, 图案在白纸上再现的方法识别真伪。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计三合一教程: Dreamweaver Fireworks Flash MX 2004 中文版/甘云剑, 郑福基编著.

—北京: 清华大学出版社, 2005. 1

ISBN 7-302-09677-5

I. 网... II. ①甘... ②郑... III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004、Flash MX 2004—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 103531 号

出 版 者: 清华大学出版社 地 址: 北京清华大学学研大厦
http://www.tup.com.cn 邮 编: 100084
社 总 机: 010-62770175 客 户 服 务: 010-62776969

责任编辑: 宋 韬

封面设计: 付剑飞

印 装 者: 北京市清华园胶印厂

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 185×260 印 张: 20.5 字 数: 469 千字

版 次: 2005 年 1 月第 1 版 2005 年 1 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-09677-5/TP·6702

印 数: 1~4000

定 价: 30.00 元

本书如存在文字不清、漏印以及缺页、倒页、脱页等印装质量问题, 请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话: (010)62770175-3103 或 (010)62795704

前 言

Macromedia 公司最近推出了被称为网页设计梦幻组合的“三剑客”: Dreamweaver、Fireworks、Flash 之 MX 2004 中文版。Dreamweaver 是一个十分专业化、完全可视化的网页设计工具,无论对于专业还是业余的 Web 设计师,它都是一个完美的设计工具。在页面修饰、图形处理方面,Firework 可以与任何一套专业级图形处理软件相媲美。在页面交互性和可视化效果方面,Flash 更是无人能及。它是一个专业的矢量编辑和动画创作专业软件,专门用于制作 Web 页中的电影动画和交互动画。

Macromedia 公司将 Dreamweaver、Fireworks、Flash 在网页及 Web 应用的设计上配合得天衣无缝;同时又由于它们出自同一个公司,它们之间存在着许多相似的地方。用户只需要熟悉其中之一,其他两个也就触类旁通了。

本书讲解详细,内容全面,技术最新。从基础知识入手,逐层深入并结合范例介绍了 3 个软件的强大功能。本书可作为初、中级多媒体网页制作人员全面、迅速地掌握网页制作技术的自学指导书,也可供高等院校相关专业师生自学,或者作为教学用书,以及作为社会相关领域培训用书。

总的来说,本书是一本兼顾了初、中级读者的优秀读物。本书给出的实例都是经过精心设计的,其中涵盖了相应软件的主要功能,并能使读者通过实例举一反三熟悉相应命令的使用方法。

本书编写过程中,得到了艺术院校多位同仁的大力支持及帮助,另外,徐杰、张江涛、徐日强、赵磊、杜江、刘旭、周鸣扬、范翠丽、黄丽娜、刘伟、陈策、郑艳华、谢振华、唐兵、张俊岭、尹建民、冉林仓、李东玉、梁云高、梁斌、李士良、郑砚、范荣、于华芸等人也参加了本书部分内容的编写及素材整理工作,在此一并表示感谢。

当然,尽管我们在编写本书时已尽了最大的努力,并将作者多年教学经验融入其中,但是,由于各种条件的限制,加之时间紧迫,作者水平有限,仍会存在这样或那样的问题。因此,恳请读者在阅读本书时能给我们提出宝贵意见,以便在以后的版本中改进提高。

作 者

2004 年 9 月

目 录

第 1 章 Dreamweaver MX 2004 简介	1
1.1 Dreamweaver MX 2004 新增功能.....	1
1.2 屏幕页面布局.....	2
1.2.1 标题栏.....	4
1.2.2 菜单栏.....	4
1.2.3 对象面板.....	5
1.2.4 快捷工具栏.....	7
1.2.5 状态栏.....	7
1.2.6 属性面板.....	8
1.3 浮动控制面板.....	9
1.3.1 面板的拆分和组合.....	9
1.3.2 面板的打开和关闭.....	10
1.3.3 改变面板层次.....	10
1.4 设置工作环境.....	11
1.5 获得帮助.....	12
1.5.1 浏览目录.....	12
1.5.2 使用帮助索引.....	13
1.5.3 使用查询帮助.....	13
1.6 退出 Dreamweaver MX 2004	14
1.7 习题.....	14
第 2 章 创建 Web 网站和 Web 页面	16
2.1 定义本地站点.....	16
2.1.1 规划站点.....	16
2.1.2 创建本地站点.....	17
2.1.3 编辑本地站点.....	22
2.2 创建 Web 页面	22
2.2.1 新建网页.....	23
2.2.2 运用模板.....	24
2.3 设置页面属性.....	26
2.3.1 页面属性的设置.....	26
2.3.2 查看和编辑头内容.....	28
2.3.3 使用标尺和网格辅助设计.....	29
2.4 习题.....	30

第3章 在页面中添加各种元素	32
3.1 输入并编辑文本	32
3.1.1 添加和删除文本	32
3.1.2 文本的移动与复制	33
3.1.3 文本的查找与替换	33
3.2 设置文本格式	34
3.2.1 应用标题	35
3.2.2 预先格式化文本	36
3.2.3 设置文本字体	36
3.2.4 设置文本样式	37
3.2.5 设置文本字号	37
3.2.6 设置文本颜色	38
3.2.7 对齐与缩进文本	38
3.2.8 编号列表和项目列表	38
3.2.9 插入其他文本元素	39
3.3 图片的应用	40
3.3.1 插入图片	40
3.3.2 设置图片属性	41
3.3.3 图文混排	42
3.3.4 图像编辑	43
3.3.5 外部图像编辑器	45
3.3.6 插入鼠标经过图像	46
3.3.7 插入导航条	46
3.3.8 插入 Fireworks HTML	48
3.4 插入其他元素	48
3.4.1 插入 Flash	48
3.4.2 插入 Flash 按钮	49
3.4.3 插入 Flash 文本	49
3.4.4 插入 Java Applet 小程序	50
3.5 习题	50
第4章 网页的超链接	52
4.1 超链接的基本知识	52
4.2 创建超链接	52
4.2.1 创建文字链接	52
4.2.2 创建图像链接	53
4.2.3 内部链接和外部链接	53
4.2.4 创建 E-mail 链接	54
4.2.5 使用命名锚记链接	54
4.2.6 创建下载链接	55

4.2.7 创建空链接·····	55
4.3 创建图像地图·····	55
4.4 创建跳转菜单·····	56
4.5 使用站点地图创建超链接·····	57
4.6 链接的检查·····	58
4.7 习题·····	59
第5章 使用表格定位网页 ·····	60
5.1 插入表格·····	60
5.2 选择整个表格与单元格·····	61
5.3 设置表格的属性·····	62
5.3.1 设置整个表格的属性·····	62
5.3.2 设置单元格的属性·····	63
5.4 编辑表格·····	65
5.4.1 添加内容到表格单元·····	65
5.4.2 调整表格和单元格的大小·····	65
5.4.3 增加行或列·····	65
5.4.4 复制与删除单元格·····	66
5.4.5 使用表格宽度菜单·····	66
5.4.6 导入表格数据·····	67
5.4.7 用预置表格设计格式化表格·····	68
5.4.8 嵌套表格·····	68
5.5 网页布局模式·····	69
5.5.1 绘制布局表格·····	69
5.5.2 布局表格的属性栏·····	70
5.5.3 绘制布局单元格·····	71
5.5.4 布局单元格的属性栏·····	72
5.6 习题·····	72
第6章 使用层和框架灵活设计网页 ·····	74
6.1 层的基本概念·····	74
6.2 层的操作·····	74
6.2.1 创建层·····	74
6.2.2 激活和选择层·····	75
6.2.3 移动层·····	76
6.2.4 调整层的尺寸·····	76
6.2.5 对齐层·····	76
6.2.6 设置层的默认属性·····	76
6.3 嵌套层·····	77
6.4 设置单个层的属性·····	78
6.5 设置多个层的属性·····	79

6.6 转换层与表格	79
6.6.1 将表格转换为层	79
6.6.2 将层转换为表格	80
6.7 层面板	81
6.8 了解框架	82
6.8.1 创建框架集	82
6.8.2 插入预定义框架集	82
6.9 设置框架和框架集属性	83
6.9.1 设计框架的属性	84
6.9.2 设计框架集的属性	85
6.9.3 改变框架的背景颜色	85
6.10 框架浮动面板	86
6.11 创建框架网页实例	86
6.11.1 设计要在框架中显示的网页	86
6.11.2 创建框架集	87
6.11.3 设定框架的源文件	87
6.11.4 用链接控制框架显示内容	88
6.12 习题	88
第7章 创建与编辑 CSS	90
7.1 创建 CSS	90
7.2 定义 CSS	92
7.3 使用标签面板	99
7.4 设置 CSS 样式首选参数	99
7.5 习题	100
第8章 创建动态交互式网页	102
8.1 表单基本概念	102
8.2 创建表单域与设置表单域的属性	102
8.2.1 创建与删除表单	102
8.2.2 设置表单的属性	102
8.3 创建表单	103
8.4 行为	107
8.4.1 行为面板	107
8.4.2 事件	108
8.4.3 动作	110
8.4.4 设置 Dreamweaver 内置行为	110
8.5 习题	112
第9章 Fireworks MX 2004 概述	113
9.1 Fireworks MX 2004 窗口	113
9.1.1 标题栏	114

9.1.2 菜单栏	114
9.1.3 工具栏	115
9.1.4 绘图工具面板	116
9.1.5 工作窗口	118
9.2 工作文件操作	119
9.2.1 新建文件	119
9.2.2 打开文件	121
9.2.3 文件的导入及导出	122
9.2.4 文件的保存	123
9.3 修改画布属性	124
9.3.1 修改画布的尺寸	124
9.3.2 修改画布的色彩	126
9.3.3 修改画布的分辨率	126
9.4 习题	127
第 10 章 矢量图形的创建及特效	128
10.1 运用绘图工具	128
10.1.1 运用拖动方法绘制路径	128
10.1.2 绘制任意路径	130
10.1.3 由测绘点绘制任意路径	131
10.2 选择对象和编辑路径	132
10.2.1 运用工具选择对象	132
10.2.2 运用编辑路径上的点来改变路径的形状	133
10.2.3 运用工具使路径变形	134
10.3 使用与编辑描边	135
10.4 使用与编辑填充	136
10.5 使用与编辑效果	140
10.6 使用与编辑样式	141
10.7 习题	142
第 11 章 文本的创建及使用特效	143
11.1 创建文本	143
11.2 编辑文本	145
11.2.1 通过文本编辑器编辑文本	145
11.2.2 运用查找和替换修改文本	148
11.2.3 编辑文本路径和文本变形	149
11.3 导入文本	150
11.4 文本的制作实例	151
11.5 习题	153
第 12 章 图像的处理及优化	155
12.1 导入与选择图像	155

12.1.1 导入图像·····	155
12.1.2 运用绘图工具栏中的工具选择图像区域·····	156
12.1.3 调整选择框·····	157
12.2 编辑图像·····	160
12.2.1 运用油漆桶工具编辑图像·····	160
12.2.2 运用橡皮图章工具编辑图像·····	161
12.2.3 运用橡皮擦工具擦除图像·····	162
12.2.4 运用裁剪工具裁剪图像·····	162
12.2.5 运用菜单命令羽化图像·····	163
12.3 运用图层·····	165
12.4 优化图像·····	167
12.5 习题·····	168
第13章 网页的颜色管理及动画制作 ·····	169
13.1 颜色的选择·····	169
13.2 自定义颜色混合器面板·····	170
13.3 创建颜色·····	172
13.4 制作动画·····	175
13.4.1 运用菜单命令制作动画·····	175
13.4.2 一帧一帧制作动画·····	179
13.5 习题·····	184
第14章 制作网页的交互性 ·····	185
14.1 映像图的创建与导出·····	185
14.1.1 生成热点·····	185
14.1.2 给热点指定 URL·····	186
14.1.3 映像图的导出·····	187
14.2 切片的创建·····	187
14.2.1 制作切片·····	188
14.2.2 制作文本切片及交互性切片·····	188
14.3 制作翻转图·····	190
14.3.1 翻转图的制作·····	190
14.3.2 运用翻转图来实现图像的交换·····	194
14.4 习题·····	199
第15章 Flash MX 2004 基本界面和操作 ·····	200
15.1 Flash MX 2004 操作界面·····	200
15.1.1 标题栏·····	201
15.1.2 菜单栏·····	201
15.1.3 工具栏·····	201
15.1.4 绘图工具栏·····	202
15.1.5 图层列表和时间轴·····	203

15.1.6 绘图舞台	204
15.2 Flash MX 2004 菜单概述	205
15.2.1 文件菜单	205
15.2.2 编辑菜单	206
15.2.3 查看菜单	207
15.2.4 插入菜单	208
15.2.5 修改菜单	208
15.2.6 文本菜单	209
15.2.7 控制菜单	210
15.2.8 窗口菜单	210
15.2.9 帮助菜单	211
15.3 创建新电影并设置其属性	212
15.4 习题	213
第 16 章 图形编辑与文本处理	214
16.1 创建与编辑图形	214
16.1.1 运用绘图工具	214
16.1.2 其他几种图形创建方式	221
16.2 创建与编辑文本	222
16.2.1 运用文本工具	222
16.2.2 制作文字特效	223
16.3 习题	227
第 17 章 简单动画制作	229
17.1 使用帧	229
17.1.1 使用关键帧	229
17.1.2 逐帧动画	229
17.1.3 插入帧	230
17.2 制作渐变动画	232
17.2.1 形状渐变动画	232
17.2.2 文字与线索渐变动画	234
17.3 制作运动动画	239
17.4 编辑动画	248
17.5 习题	249
第 18 章 符号和图层的创建与使用	251
18.1 符号类型	251
18.2 符号的创建和使用	252
18.2.1 创建图形符号	252
18.2.2 创建按钮符号	253
18.2.3 创建电影剪辑	259
18.2.4 符号的使用	260

18.3	编辑符号	260
18.4	导入并处理图片	260
18.4.1	Flash 对导入文件的识别	260
18.4.2	导入位图	261
18.4.3	格式转换	263
18.4.4	设置位图属性	264
18.5	图层的操作	265
18.5.1	图层的概述	265
18.5.2	创建图层	265
18.5.3	图层管理	266
18.6	运用图层制作动画	269
18.6.1	运用引导层	269
18.6.2	运用遮罩层	273
18.7	习题	277
第 19 章	在动画中添加声音	278
19.1	理解声音文件	278
19.2	添加声音	279
19.2.1	导入声音	279
19.2.2	为按钮增加声音	280
19.2.3	设置声音文件的属性	282
19.3	导出声音的设置	283
19.4	习题	285
第 20 章	交互式动画的制作	286
20.1	Flash 常用命令实例介绍	286
20.2	Flash 编程	294
20.3	Flash 中的编程组件	304
20.4	习题	308
附录 A	习题答案	309

第 1 章 Dreamweaver MX 2004 简介

Dreamweaver MX 2004 是美国 Macromedia 公司开发的集网页制作和网站管理于一身的“所见即所得”的网页编辑器。它是一套针对专业网页设计师特别发展的视觉化网页开发工具。利用它可以轻而易举地制作出跨越平台限制和浏览器限制、充满动感的网页，如图 1-1 所示。

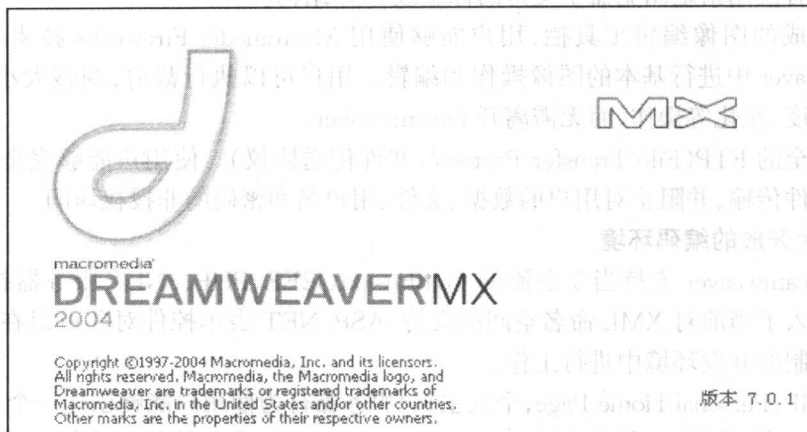


图 1-1 Dreamweaver MX 2004 启动页面

1.1 Dreamweaver MX 2004 新增功能

Dreamweaver MX 2004 的功能在 Dreamweaver MX 的基础上得到了更新和增强。它包含有一个崭新、简洁高效的界面，增加了很多新功能，产品性能得到了改进，改善了软件的易用性。用户无论处于设计环境还是编码环境都可以方便地生成页面，用户的工作效率和工作质量均得到提高。下面向用户简单介绍 Dreamweaver MX 2004 的新增功能。

1. 简洁高效的设计环境

- 起始页会在用户启动 Dreamweaver 而尚未打开文档时显示，使用户能够访问最近使用过的文件、创建新文件和访问 Dreamweaver 资源。
- 用户界面的改进使可用工作区更清晰地显示相关的信息和焦点，更具逻辑性，用户更易于使用。改进的【插入】对象面板使其具有一个简洁高效的新外观，并占用更少的工作区空间，此外还新增加了一个【收藏】选项，用户可以使用该选项对【插入】栏进行自定义，将最常用的对象放置在该栏上。
- 整合外部的文件和代码。比如：通过 Microsoft Word 和 Microsoft Excel 的复制和粘贴命令，可使用户直接复制文档并粘贴到 Dreamweaver 中，Dreamweaver 会保

留文字格式并生成高质量的 HTML(Hyper Text Markup Language,超文本标记语言)代码。

- 表格编辑可视化反馈。用户在表格中进行列调整操作时能够看到实际的效果,还可以使用户更方便地选择表格元素。
- 拥有增强的 CSS(Common Supprot System,公共支援系统)功能。这些功能提供了一个更为精巧的方法来进行样式设计及提高设计交互性。此外,还包含了用于改进可视化编辑的反馈。
- 动态跨浏览器验证可以在用户保存文档时,自动检查当前文档的跨浏览器兼容性问题。在用户指定一些目标浏览器后,Dreamweaver 将执行检查,以确保页中没有使用指定浏览器不支持的标签或 CSS 结构。
- 集成的图像编辑工具栏,用户能够使用 Macromedia Fireworks 技术在 Dreamweaver 中进行基本的图像操作和编辑。用户可以执行裁剪,调整大小、亮度/对比度,锐化等操作,而无需离开 Dreamweaver。
- 安全的 FTP(File Transfer Protocol,文件传送协议)。使用户能够完全加密所有文件传输,并阻止对用户的数据、文件、用户名和密码的非授权访问。

2. 强大开放的编码环境

- Dreamweaver 支持当今主流的 ColdFusion、J2EE、PHP、.NET 服务器技术,还新加入了当前对 XML 命名空间的支持,ASP.NET 表单控件对象可以在不受平台限制的开发环境中进行工作。
- PHP(Personal Home Page,个人主页)服务器行为使用户能够创建一个主要/详细页集合和用户身份验证页。改进了对 ASP.NET 表单控件的支持,提供了在【设计】视图中生成和操作 ASP.NET Web 表单的经改进的新方法(包括新的属性检查器)。
- 【代码】视图上下文菜单使用户能够快速更改所选代码的格式设置。改进的标签检查器显示了对当前选项可用的属性列表,并使用户能够快捷全面的进行编辑。
- 完全支持 Unicode,意味着在 Windows 下,Dreamweaver 支持 Internet Explorer 所支持的所有文本编码方式。用户可以在 Dreamweaver 中使用用户系统中安装的语言字体,Dreamweaver 会正确地呈现和保存这些字体。

1.2 屏幕页面布局

启动 Dreamweaver MX 2004 时,首先在屏幕上出现启动画面,显示 Dreamweaver MX 2004 的图标、版本号、版权信息等(见图 1-1)。随着初始化进程的展开,调用程序的名称将不断地出现在启动画面上。当启动画面消失时,将出现一个对话框,可以选择【设计者】或【代码编写者】的工作区设置。如果选择默认的【设计者】工作区,如图 1-2 所示。

接下来进入了【起始页】,如图 1-3 所示。这里可以快速打开最近新打开过的项目,也可选择创建新项目,或者通过范例创建新项目。

若选择【创建新项目】,再选择下面的第一个选项 HTML,就进入正式设计界面了,如图 1-4 所示。它是编辑和修改网页文档的主要场所。下面将详细介绍该设计界面。

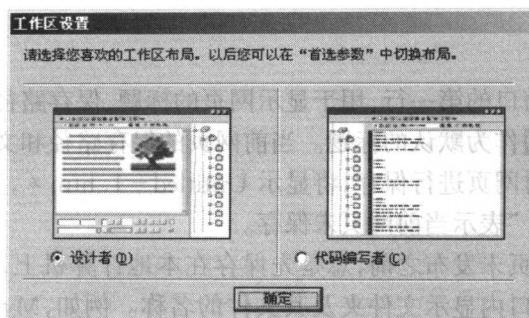


图 1-2 【工作区设置】对话框

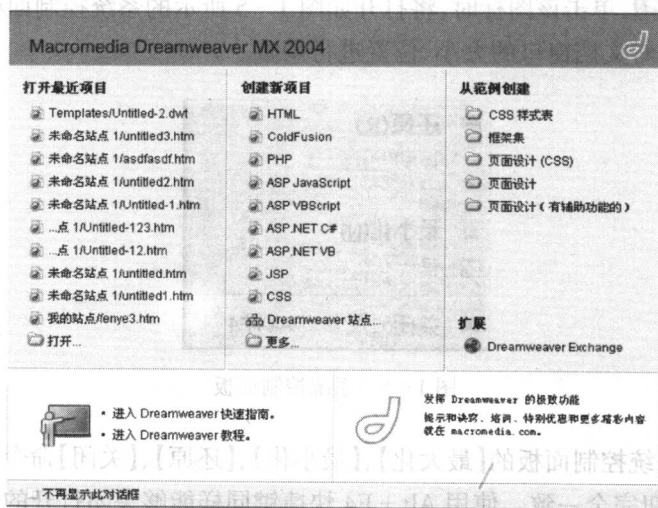


图 1-3 起始页

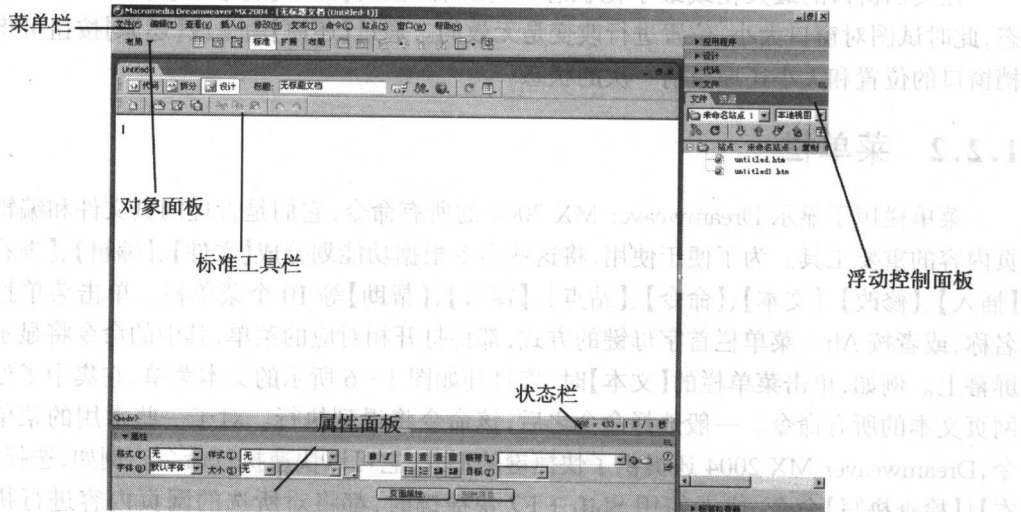


图 1-4 Dreamweaver MX 2004 设计界面

1.2.1 标题栏

标题栏位于文档窗口的第一行,用于显示网页的标题、保存路径和文件名。新创建的网页将以【无标题文档】作为默认的标题。当前网页的保存路径和文件名显示在标题右侧的括号内。如果还未对网页进行保存,将显示 Untitled-1.htm *,其中 Untitled-1 是默认的网页名称,星号“*”表示当前网页未保存。

一般情况下,在网页未发布之前,总是先保存在本地计算机上,并且要指定专门的文件夹,此时将在文档窗口内显示文件夹及其文件的名称。例如,Mysite/index.htm 就表示将网页的首页 index.html 保存在 Mysite 文件夹内。

拖动标题栏时,将改变文档窗口在屏幕上的位置。在标题栏的左侧显示 Dreamweaver MX 2004 图标,单击该图标时,将打开如图 1-5 所示的系统控制面板。执行系统控制面板的命令,可对文档窗口的大小、位置进行调整。

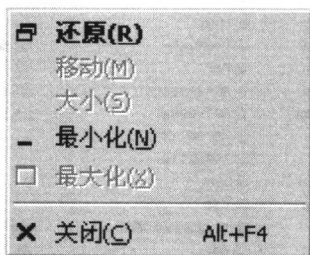


图 1-5 系统控制面板

在功能上,系统控制面板的【最大化】、【最小化】、【还原】、【关闭】命令与标题栏右侧的,,,按钮完全一致。使用 Alt+F4 快捷键同样能够关闭打开的文档窗口。非最大化状态下,拖动标题栏可以移动窗口的位置。

在文档窗口的最大化或最小化状态下,控制面板的【大小】、【移动】命令处于无效状态,此时试图对窗口大小、位置进行改变是无效的。通过【还原】命令或【还原】按钮可将文档窗口的位置和大小还原至前一次的状态。

1.2.2 菜单栏

菜单栏用于显示 Dreamweaver MX 2004 的所有命令,它们是管理网页文件和编辑网页内容的重要工具。为了便于使用,将这些命令根据功能划分成【文件】、【编辑】、【查看】、【插入】、【修改】、【文本】、【命令】、【站点】、【窗口】、【帮助】等 10 个菜单栏。单击菜单栏的名称,或者按 Alt+菜单栏首字母键的方式,都将打开相对应的菜单,其中的命令将显示在屏幕上。例如,单击菜单栏的【文本】时,将打开如图 1-6 所示的文本菜单,它集中了处理网页文本的所有命令。一般选择命令之后,该命令将得到执行。对于一些常用的菜单命令,Dreamweaver MX 2004 还提供了快捷键的形式,它可以快速执行命令。例如,选择【文本】|【检查拼写】命令,或者使用 Shift+F7 快捷键时,都将对所选的网页内容进行拼写检查。

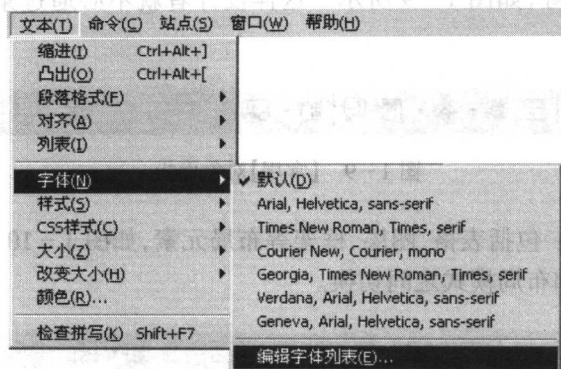


图 1-6 【文本】菜单

如果菜单命令的右侧出现三角符号▶,表示选择该命令时将会打开子菜单。如果菜单命令的右侧出现省略号,表示选择该命令时,将在屏幕上出现设置对话框。只有当用户提供选项参数的内容及其数值,并单击【确定】按钮之后,所选的菜单命令才能得到执行。

1.2.3 对象面板

对象面板提供了把对象插入文档的一种简易的方法:单击面板上的按钮就能把对象插入到 Web 页面上。该面板如图 1-7 所示。

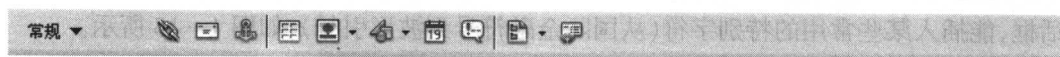


图 1-7 对象面板

单击对象面板左上角的三角形按钮,可以打开如图 1-8 所示的快捷菜单,前 8 个菜单命令可打开不同的对象面板,如果单击最后一个【显示为制表符】命令,则对象面板将变成 Dreamweaver MX 的选项卡样式。



图 1-8 快捷菜单

前面的对象面板的含义如下。

【常用】对象面板:包括大部分 Web 页面中最常用的对象。例如,链接、表格、图像,