

2004 版



全国计算机等级考试

教育部考试中心 笔试试题及答案汇编

二级 C、C⁺⁺、Java 和 Access

教育部考试中心



new



NCRE

南开大学出版社

全国计算机等级考试

教育部考试中心笔试试题及答案汇编

(2004 版)

二级 C、C⁺⁺、Java 和 Access

教育部考试中心

南开大学出版社

天津

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试教育部考试中心笔试试题及答案
汇编. 二级 C、C++、Java 和 Access / 教育部考试中心编. 天津: 南开大学出版社, 2005. 1

(全国计算机等级考试系列)

ISBN 7-310-02248-3

I. 全... II. 教... III. ①电子计算机—水平考试—试题②C 语言—程序设计—水平考试—试题③JAVA 语言—程序设计—水平考试—试题④关系数据库—数据库管理系统, Access—程序设计—水平考试—试题

IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 130955 号

版权所有 侵权必究

南开大学出版社出版发行

出版人: 肖占鹏

地址: 天津市南开区卫津路 94 号 邮政编码: 300071

营销部电话: (022)23508339 23500755

营销部传真: (022)23508542 邮购部电话: (022)23504200

*

河北昌黎太阳红彩色印刷有限责任公司印刷

全国各地新华书店经销

*

2005 年 1 月第 1 版 2005 年 1 月第 1 次印刷

787×1092 毫米 16 开本 10 印张 254 千字

定价: 15.00 元

如遇图书印装质量问题, 请与本社营销部联系调换, 电话: (022)23507125



出版者的话

随着计算机技术在各个领域愈来愈广泛地应用,越来越多的人开始学习计算机知识。经济的发展、社会的进步,推动计算机知识与技术的普及。掌握计算机基础知识和基本操作技能,是每一位计算机使用者必备的基本素质,也是许多用人部门考核和录用工作人员的标准之一。在这一背景下,1994年原国家教委考试中心(现教育部考试中心)推出了全国计算机等级考试(简称NCRE),其目的在于推动计算机知识的普及,促进计算机技术的推广应用,以适应社会主义经济建设的需要,为用人部门录用和考核工作人员服务。

NCRE开考十年来,累计考生1350万人,其中通过的考生人数达450万人,考点达1400多个。2004年报考人数310万人。这充分证明该项考试适应了国家信息化的迫切需要,对计算机应用知识与技能的普及起到了有力的促进作用,成为面向未来,面向21世纪培训人才、继续教育的一种有效手段。

2004年教育部考试中心对NCRE的考试科目及考试大纲作了重大调整,停考了二级QBasic和二级FoxBASE两个科目,二级考试新增了Java、C++和Access三个科目,一级考试新增加了WPS Office科目。将一级Windows调整为MS Office,并取消了一级科目的纸笔考试,完全采取上机考试形式。二级考核内容主要包括基础知识和程序设计,所有科目对基础知识作统一要求,使用统一的基础知识大纲和教程。另外,二级所有科目的考试形式不变,仍包括笔试和上机考试两部分。

为适应新大纲的需要,此次修订出版的2004版将最近几年及2004年刚刚考过的试题按等级或科目分类汇编成4个分册:

二级Visual FoxPro及Visual Basic分册包括2002年~2004年二级Visual FoxPro试题5套,以及2002年~2004年二级Visual Basic试题5套。

二级C、C++、Java和Access分册包括2001年~2004年的二级C的8套试题,以及C++、Java和Access新增考试科目试题1套。

三级C分册包括2002年~2004年三级数据库技术、三级信息管理技术、三级网络技术的试题各5套。

三级汇编和四级分册包括2002年~2004年三级PC技术的5套试题,及2002年~2004年四级的3套试题。

每套题目后面都给出了参考答案。考生可以通过自测,了解自己对知识的掌握程度,找出不足,有的放矢地加以学习。今后,我们将每年新版,随时将新考题补充进来,并根据考试中心的部署,调整各分册科目。希望这套书的出版能对参加全国计算机等级考试的考生有所帮助。

南开大学出版社

2004年11月

目 录

2001 年 4 月二级 C 笔试试卷	(1)
2001 年 4 月二级 C 笔试试卷答案及评分标准	(13)
2001 年 9 月二级 C 笔试试卷	(14)
2001 年 9 月二级 C 笔试试卷答案及评分标准	(26)
2002 年 4 月二级 C 笔试试卷	(27)
2002 年 4 月二级 C 笔试试卷答案及评分标准	(41)
2002 年 9 月二级 C 笔试试卷	(42)
2002 年 9 月二级 C 笔试试卷答案及评分标准	(57)
2003 年 4 月二级 C 笔试试卷	(58)
2003 年 4 月二级 C 笔试试卷答案及评分标准	(73)
2003 年 9 月二级 C 笔试试卷	(75)
2003 年 9 月二级 C 笔试试卷答案及评分标准	(90)
2004 年 4 月二级 C 笔试试卷	(92)
2004 年 4 月二级 C 笔试试卷答案及评分标准	(107)
2004 年 9 月二级 C 笔试试卷	(109)
2004 年 9 月二级 C 笔试试卷答案及评分标准	(123)
2004 年 9 月二级 C++ 笔试试卷	(125)
2004 年 9 月二级 C++ 笔试试卷答案及评分标准	(137)
2004 年 9 月二级 Access 笔试试卷	(138)
2004 年 9 月二级 Access 笔试试卷答案及评分标准	(145)
2004 年 9 月二级 Java 笔试试卷	(146)
2004 年 9 月二级 Java 笔试试卷答案及评分标准	(154)

全国计算机等级考试二级笔试试卷

(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

- (7) 目前, 一台计算机要连入 Internet, 必须安装的硬件是
A) 调制解调器或网卡 B) 网络操作系统
C) 网络查询工具 D) WWW 浏览器
- (8) 在多媒体计算机系统中, 不能存储多媒体信息的是
A) 光盘 B) 磁盘 C) 磁带 D) 光缆
- (9) 要将当前盘当前目录下文本文件内容显示在屏幕上, 正确的命令形式是
A) TYPE a*.* B) TYPE abc.exe
C) TYPE pro.c>PRN D) TYPE abc.txt
- (10) 下列更改文件名的命令中正确的是
A) REN A:file1 C:FI B) RENAME A: A:file1 C:FI
C) REN A:file1 FI D) REN A:file1 \SUB\FI
- (11) 已知 A 盘为 DOS 系统启动盘, 只有 A:\DOS 下有自动批处理文件, 其中内容为:
CD \DOS
MD USER
CD USER
由 A 盘启动 DOS 系统后, A 盘的当前目录是
A) \DOS B) \DOS\USER C) \ D) \USER
- (12) MS-DOS 是
A) 分时操作系统 B) 分布式操作系统
C) 单用户、单任务操作系统 D) 单用户、多任务操作系统
- (13) 在 Windows 操作系统中, 不同文档之间互相复制信息需要借助于
A) 剪贴板 B) 记事本
C) 写字板 D) 磁盘缓冲区
- (14) 在 Windows 操作系统中
A) 同一时刻可以有多个活动窗口
B) 同一时刻可以有多个应用程序在运行, 但只有一个活动窗口
C) 同一时刻只能有一个打开的窗口
D) DOS 应用程序窗口与 Windows 应用程序窗口不能同时打开着
- (15) 下列叙述中正确的是
A) 所有 DOS 应用程序都可以在 Windows 操作系统中正确运行
B) 所有 DOS 应用程序都不能在 Windows 操作系统中正确运行
C) 大部分 DOS 应用程序可以在 Windows 操作系统中正确运行
D) 为 DOS 5.0 以上版本操作系统编写的应用程序可以在 Windows 操作系统中正确运行

(16) 下列叙述中正确的是

- A) C 语言编译时不检查语法
- B) C 语言的子程序有过程和函数两种
- C) C 语言的函数可以嵌套定义
- D) C 语言所有函数都是外部函数

(17) 以下所列的 C 语言常量中, 错误的是

- A) 0xFF
- B) 1.2e0.5
- C) 2L
- D) '\72'

(18) 下列选项中, 合法的 C 语言关键字是

- A) VAR
- B) cher
- C) integer
- D) default

(19) 以下变量 x、y、z 均为 double 类型且已正确赋值, 不能正确表示数学式子 $\frac{x}{y \times z}$ 的

C 语言表达式是

- A) x/y * z
- B) x * (1/(y * z))
- C) x/y * 1/z
- D) x/y/z

(20) 若 a 为 int 类型, 且其值为 3, 则执行完表达式 a+=a-=a*a 后, a 的值是

- A) -3
- B) 9
- C) -12
- D) 6

(21) 设 x、y、t 均为 int 型变量, 则执行语句: x=y=3; t = ++x||++y; 后, y 的值为

- A) 不定值
- B) 4
- C) 3
- D) 1

(22) 若变量已正确说明为 float 类型, 要通过语句 scanf("%f %f %f",&a,&b,&c); 给 a 赋予 10.0, b 赋予 22.0, c 赋予 33.0, 不正确的输入形式是:

- A) 10<回车>
22<回车>
33<回车>
- B) 10.0, 22.0, 33.0<回车>
- C) 10.0<回车> \ 22.0 33.0<回车>
- D) 10 22<回车> 33<回车>

(23) 若执行以下程序时从键盘上输入 9, 则输出结果是

- A) 11
- B) 10
- C) 9
- D) 8

```
main()
```

```
{ int n;
```

```
scanf("%d", &n);
```

```
if (n++ < 10) printf("%d\n", n);
```

```
else printf("%d\n", n--);
```

```
}
```

(24) 若 a、b、c1、c2、x、y 均是整型变量，正确的 switch 语句是

A) switch (a+b);

```
{ case 1 : y = a + b; break;
  case 0 : y = a - b; break;
}
```

B) switch (a*a + b*b)

```
{ case 3 :
  case 1 : y = a + b; break;
  case 3 : y = b - a; break;
}
```

C) switch a

```
{ case c1 : y = a - b; break;
  case c2 : x = a * d; break;
  default : x = a + b;
}
```

D) switch (a-b)

```
{ default: y = a * b; break;
  case 3: case 4: x = a + b; break;
  case 10: case 11: y = a - b; break;
}
```

(25) 有以下程序段

```
int k = 0;
while ( k = 1 ) k++;
while 循环执行的次数是
```

A) 无限次

C) 一次也不执行

B) 有语法错，不能执行

D) 执行 1 次

(26) 以下程序执行后 sum 的值是

A) 15

B) 14

C) 不确定

D) 0

main()

```
{ int i, sum;
  for ( i=1; i<6; i++ ) sum+=i;
  printf("%d\n", sum);
}
```

(27) 有以下程序段

```
int x = 3;
do
{ printf("%d ", x -= 2); }
```

while (!(--x));

其输出结果是

A) 1

B) 3 0

C) 1 -2

D) 死循环

(28) 若变量 c 为 char 类型，能正确判断出 c 为小写字母的表达式是

A) 'a'<=c<='z'

B) (c>='a')|| (c<='z')

C) ('a'<=c) and ('z'>=c)

D) (c>='a') && (c<='z')

(29) 以下所列的各函数首部中，正确的是

A) void play(var a:Integer, var b:Integer)

B) void play(int a, b)

C) void play(int a, int b)

D) Sub play(a as integer, b as integer)

(30) 以下程序的输出结果是

A) 0

B) 29

C) 31

D) 无定值

```
fun(int x, int y, int z)
{ z = x*x + y*y; }
main()
{ int a = 31;
  fun(5, 2, a);
  printf("%d", a);
}
```

(31) 下列程序段的输出结果是

A) 2 1 4 3

B) 1 2 1 2

C) 1 2 3 4

D) 2 1 1 2

```
void fun(int *x, int *y)
{ printf("%d %d ", *x, *y); *x = 3; *y = 4; }
main()
{ int x = 1, y = 2;
  fun(&y, &x);
  printf("%d %d", x, y);
}
```

(32) 下列程序的输出结果是

A) 非法

B) a[4]的地址

C) 5

D) 3

```
main()
{ char a[10] = { 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0 }, *p = a + 5;
  printf("%d", *--p);
}
```

(33) 下列程序的运行结果是

A) 6 3

B) 3 6

C) 编译出错

D) 0 0

```
void fun(int *a, int *b)
{ int *k;
  k = a; a = b; b = k;
}
main()
{ int a = 3, b = 6, *x = &a, *y = &b;
  fun(x, y);
  printf("%d %d", a, b);
}
```

(34) 下面程序的输出结果是

- A) 0 B) 1 C) 10 D) 9

```
main()
{ int a[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,0}, *p;
  p = a;
  printf ("%d\n", *p + 9 );
}
```

(35) 当调用函数时，实参是一个数组名，则向函数传送的是

- A) 数组的长度 B) 数组的首地址
C) 数组每一个元素的地址 D) 数组每个元素中的值

(36) 设有以下说明语句

```
struct ex
{ int x; float y; char z; } example;
```

则下面的叙述中不正确的是

- A) struct 是结构体类型的关键字 B) example 是结构体类型名
C) x,y,z 都是结构体成员名 D) struct ex 是结构体类型

(37) 以下只有在使用时才为该类型变量分配内存的存储类说明是

- A) auto 和 static B) auto 和 register
C) register 和 static D) extern 和 register

(38) 若 fp 是指向某文件的指针，且已读到文件末尾，则库函数 feof(fp)的返回值是

- A) EOF B) -1 C) 非零值 D) NULL

(39) 以下程序的输出结果是

- A) 20 B) 21 C) 22 D) 23

```
main()
{ int i, k, a[10], p[3];
  k = 5;
  for (i = 0; i < 10; i++) a[i] = i;
  for (i = 0; i < 3; i++) p[i] = a[i * (i + 1)];
  for (i = 0; i < 3; i++) k += p[i] * 2;
  printf ("%d\n", k);
}
```

(40) 以下程序的输出结果是

- A) 1,5,9, B) 1,4,7, C) 3,5,7, D) 3,6,9,

```
main()
{ int i, x[3][3] = { 1,2,3,4,5,6,7,8,9 };
  for (i = 0; i < 3; i++) printf ("%d.", x[i][2-i]);
}
```

(41) 以下程序的输出结果是

- A) 18 B) 19 C) 20 D) 21

```
main()
{   int  a[3][3] = { {1,2}, {3,4}, {5,6} }, i, j, s = 0;
    for ( i = 1; i < 3; i++)
        for( j = 0; j <= i; j++ ) s += a[i][j];
    printf ( "%d\n", s );
}
```

(42) 以下程序的输出结果是

- | | | | |
|--------|--------|-------|--------|
| A)ABCD | B)ABCD | C)EFG | D)EFGH |
| FGH | EFG | JK | IJKL |
| KL | IJ | O | |
| | M | | |

```
main( )
{   char  w[][10]={ "ABCD","EFGH","IJKL","MNOP"}, k;
    for ( k = 1; k < 3; k++ ) printf( "%s\n", w[k] );
}
```

(43) 当执行下面的程序时，如果输入 ABC，则输出结果是

- A) ABC6789 B) ABC67 C) 12345ABC6 D) ABC456789

```
#include  "stdio.h"
#include  "string.h"
main( )
{   char  ss[10]="12345";
    gets( ss );  strcat( ss, "6789" );   printf( "%s\n", ss );
}
```

(44) 假定以下程序经编译和连接后生成可执行文件 PROG.EXE，如果在此可执行文件所在目录的 DOS 提示符下键入：

PROG ABCDEFGH IJKL<回车>，则输出结果为

- A) ABCDEFG B) IJHL
C) ABCDEFGHIJKL D) IJKLABCDEFGH

```
main( int  argc, char  *argv[] )
{   while ( --argc > 0 ) printf ( "%s", argv[argc] );
    printf ( "\n" );
}
```

(45) 以下程序的输出结果是

- A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

```
long fun (int n)
{ long s;
  if (n == 1 || n == 2) s = 2;
  else s = n - fun (n - 1);
  return s;
}
main ()
{ printf ("%ld\n", fun (3)); }
```

(46) 以下程序的输出结果是

- A) 16 B) 2 C) 9 D) 1

```
#define SQR(X) X*X
main()
{ int a = 16, k = 2, m = 1;
  a /= SQR (k + m) / SQR (k + m);
  printf ("%d\n", a);
}
```

(47) 若定义了以下函数:

```
void f(.....)
{.....
  *p = (double *) malloc( 10 * sizeof( double ));
  .....
}
```

p 是该函数的形参,要求通过 p 把动态分配存储单元的地址传回主调函数,则形参 p 的正确定义应当是

- A) double *p B) float **p C) double **p D) float *p

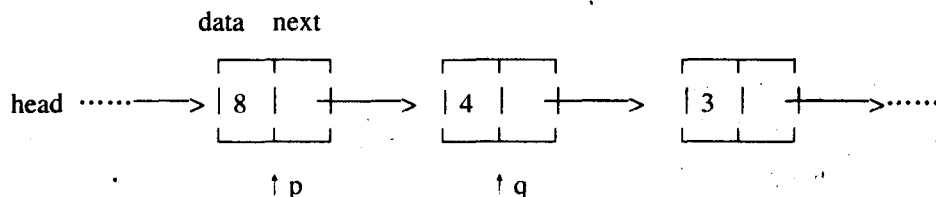
(48) 以下程序的输出是

- A) 10 B) 11 C) 51 D) 60

```
struct st
{ int x; int *y; } *p;
int dt[4] = { 10, 20, 30, 40 };
struct st aa[4] = { 50, &dt[0], 60, &dt[0], 60, &dt[0], 60, &dt[0], };
main()
{ p = aa;
  printf ("%d\n", ++(p->x));
}
```

(49) 假定建立了以下链表结构, 指针 p、q 分别指向如图所示的结点, 则以下可以将 q 所指结点从链表中删除并释放该结点的语句组是

- A) free(q); p->next = q->next;
- B) (*p).next = (*q).next; free(q);
- C) q = (*q).next; (*p).next = q; free(q);
- D) q = q->next; p->next = q; p = p->next; free(p);



(50) 以下程序的输出结果是

- A) 0
- B) 1
- C) 2
- D) 3

main()

```
{ int x = 05; char z = 'a';
  printf("%d\n", (x & 1) && (z < 'z') ); }
```

二、填空题 (每空 2 分, 共 40 分)

请将每一个空的正确答案写在答题卡【1】至【20】序号的横线上, 答在试卷上不得分。

- (1) 在计算机领域中, 通常用英文单词“Byte”表示 【1】。
- (2) 在 DOS 环境下, 自动批处理的文件名为 【2】。
- (3) 要将当前盘当前目录下所有扩展名为 .TXT 的文件内容在打印机上打印输出, 应使用的单条 DOS 内部命令为 【3】。
- (4) 在 Windows 环境下, 可以利用单击、双击、拖动这三种鼠标操作之一的 【4】 操作实现窗口的移动。
- (5) 在 Windows 环境下, 可以将窗口最小化为 【5】。

(6) 下列程序的输出结果是 **【6】**

```
main()
{   int   a = 1, b = 2;
    a=a+b; b=a-b; a=a-b;
    printf("%d,%d\n", a, b);
}
```

(7) 下列程序的输出结果是 16.00，请填空。

```
main()
{   int   a = 9, b = 2;
    float x = 【7】, y = 1.1, z;
    z = a/2 + b * x/y + 1/2;
    printf("%.2f\n", z);
}
```

(8) 用以下语句调用库函数 malloc，使字符指针 st 指向具有 11 个字节的动态存储空间，请填空。

```
st=(char *) 【8】;
```

(9) 下列程序段的输出结果是 **【9】**。

```
main()
{   char  b[] = "Hello,you";
    b[5] = 0;
    printf("%s \n",b);
}
```

(10) 下列程序段的输出结果是 **【10】**

```
int    n = 'c';
switch( n++ )
{   default: printf("error"); break;
    case 'a': case 'A': case 'b': case 'B': printf("good "); break;
    case 'c': case 'C': printf("pass");
    case 'd': case 'D': printf("warn");
}
```

(11) 以下程序通过函数指针 p 调用函数 fun，请在填空栏内，写出定义变量 p 的语句。

```
void fun( int *x, int *y )
{ ..... }
main()
{   int  a = 10, b = 20;
    【11】;          /* 定义变量 p */
    p = fun;   p( &a, &b );
    .....
}
```

(12) 下列程序的输出结果是 【12】。

```
void fun(int *n)
{   while( (*n)-- );
    printf("%d ", ++(*n));
}
main()
{   int  a = 100;
    fun(&a);
}
```

(13) 以下程序的输出结果是 【13】。

```
main()
{   int  arr[ ]={30,25,20,15,10,5}, *p=arr;
    p++;
    printf("%d\n".*(p+3));
}
```

(14) 以下程序用来输出结构体变量 ex 所占存储单元的字节数,请填空。

```
struct st
{   char  name[20]; double  score; };
main( )
{   struct st  ex;
    printf(" ex size: %d\n",sizeof ( 【14】 ));
}
```

- (15) 下面程序把从终端读入的文本 (用@作为文本结束标志) 输出到一个名为 bi.dat 的新文件中。请填空。

```
#include    "stdio.h"
FILE  *fp;
main ( )
{  char  ch;
   if ( ( fp = fopen(【15】) ) == NULL ) exit ( 0 );
   while ( (ch = getchar( ) ) != '@' ) fputc (ch, fp );
   fclose( fp );
}
```

- (16) 若变量 n 中的值为 24, 则 prnt 函数共输出【16】行, 最后一行有【17】个数。

```
void  prnt( int  n,  int  aa[ ] )
{  int  i;
   for( i = 1; i <= n; i++ )
   {  printf( "%6d", aa[i] );
      if( !( i%5 ) ) printf( "\n" );
   }
   printf("\n");
}
```

- (17) 以下程序中, 主函数调用了 LineMax 函数, 实现在 N 行 M 列的二维数组中, 找出每一行上的最大值。请填空。

```
#define    N    3
#define    M    4
void  LineMax(int  x[N][M])
{  int  i,j,p;
   for(i = 0; i < N; i++)
   {  p = 0;
      for(j = 1; j < M; j++)
         if(x[i][p] < x[i][j]) 【18】;
      printf("The max value in line %d is %d\n", i, 【19】);
   }
}
main( )
{  int  x[N][M] = { 1, 5, 7, 4, 2, 6, 4, 3, 8, 2, 3, 1 };
   【20】;
}
```