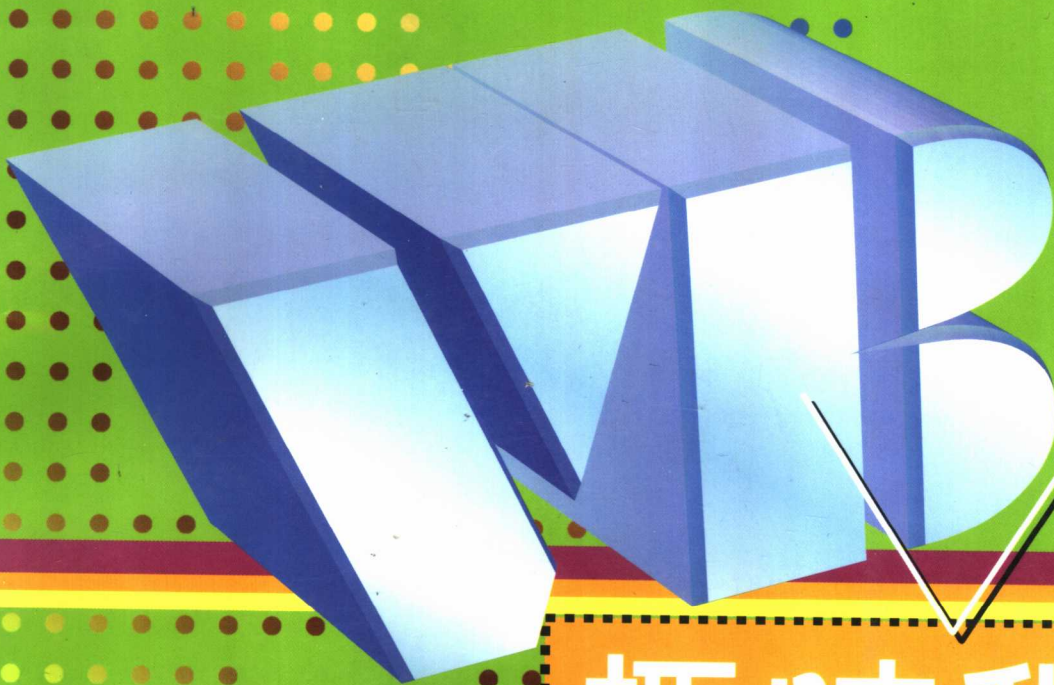




Set TheMe
OldWind
hwnd, GWL-WNDPROC
Call
GWL-WNDPROC
With NID
uID =
hwnd
cbSize
hIcon
uCallbackMessage = MSG-ICON
uFlags = NIF-ICON Or NIF-TIP Or
NIF-MSG
szTip
击右键! "
End With
Shell-NotifyIcon NIM-ADD, NID
自封装的用于向托盘区添加图标的函数
Public Sub AddToTray(frm As Form, mnu As Menu)
Set TheForm = frm
Set TheMenu = mnu
OldWindowProc = GetWindowLong(frm.
hwnd, GWL-WNDPROC)
Call SetWindowLong(frm.
hwnd, GWL-WNDPROC, AddressOf WndProc)
With NID
uID = 0
hwnd = frm.hwnd
cbSize = Len(NID)
hIcon = frm.Icon
uCallbackMessage = MSG-ICON
uFlags = NIF-ICON Or NIF-TIP Or
NIF-MSG
szTip = "追捕演示程序, 请在图标上点
击右键! "
End With
Shell-NotifyIcon NIM-ADD, NID
End Sub
自封装的用于删除托盘区的图标的函数
Public Sub RemoveFromTray()
Shell-NotifyIcon NIM-DELETE, NID
SetWindowLong TheForm.hwnd,
GWL-WNDPROC, OldWindowProc
szTip = "追捕演示程序, 请在图标上点
击右键! "
End With
Private Const WM-SYSCOMMAND = &H12

趣味程序

集锦

编著

朱恩源
赵月娣
朱旭东

```
WndProc = hwnd, GWL-WNDPROC)  
(OldWindowProc, hwnd, Msg, wParam, lParam)  
Call SetWindowLong(frm.hwnd, GWL-WNDPROC, AddressOf WndProc)  
End Function  
'自封装的用于向托盘区添加图标的函数  
Public Sub AddToTray(frm As Form, mnu As Menu)  
Set TheForm = frm  
Set TheMenu = mnu  
OldWindowProc = GetWindowLong(frm.hwnd, GWL-WNDPROC)  
Call SetWindowLong(frm.hwnd, GWL-WNDPROC, AddressOf WndProc)  
With NID  
uID = 0  
hwnd = frm.hwnd  
cbSize = Len(NID)  
hIcon = frm.Icon  
uCallbackMessage = MSG-ICON  
uFlags = NIF-ICON Or NIF-TIP Or NIF-MSG  
szTip = "追捕演示程序, 请在图标上点  
击右键! "  
End With  
Shell-NotifyIcon NIM-ADD, NID  
End Sub  
'自封装的用于删除托盘区的图标的函数  
Public Sub RemoveFromTray()  
Shell-NotifyIcon NIM-DELETE, NID  
SetWindowLong TheForm.hwnd, GWL-WNDPROC, OldWindowProc  
szTip = "追捕演示程序, 请在图标上点  
击右键! "  
End With  
Private Const WM-SYSCOMMAND = &H12
```

上海教育出版社

TP312BA
Z848



趣味程序 集锦

编者

朱恩源
赵月娣
朱旭东

Q33204/01

上海教育出版社

... 1024039

VB 趣味程序集锦

朱恩源 赵月娣 朱旭东

上海世纪出版集团 出版发行
上海教育出版社

(上海永福路 123 号 邮政编码:200031)

各地新华书店经销 上海市印刷三厂印刷

开本 890×1240 1/16 印张 20.75 插页 8 字数 570,000

2002 年 1 月第 1 版 2002 年 1 月第 1 次印刷

印数 1—3,100 本

ISBN 7-5320-7872-8/G · 7968 定价:33.00 元



图 4-02-3 开奖机 (1)



图 4-03-3 开奖机 (2)



图 4-05-2 骰子掷数



图 4-06-6 二位数加法的命题程序



图 4-09-1 “人机感应”游戏



图 4-09-3 “人机感应”游戏



图 5-10-1 双猫电子钟

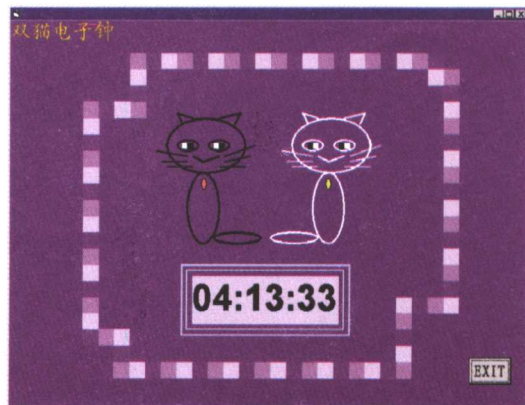


图 5-10-12 双猫电子钟

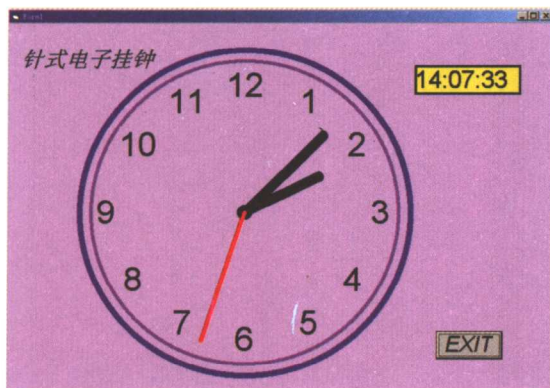


图 5-11-1 指针式电子挂钟 (1)

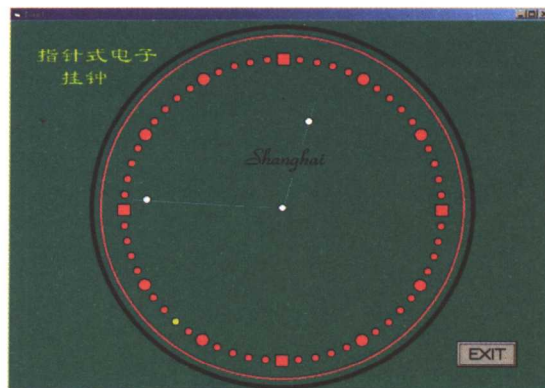


图 5-12-2 指针式电子挂钟 (2)

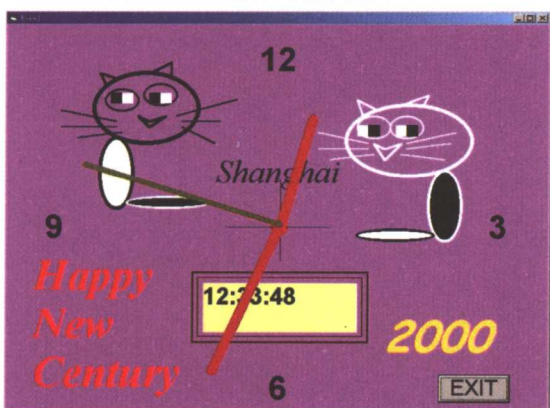


图 5-13-1 迎接新世纪钟

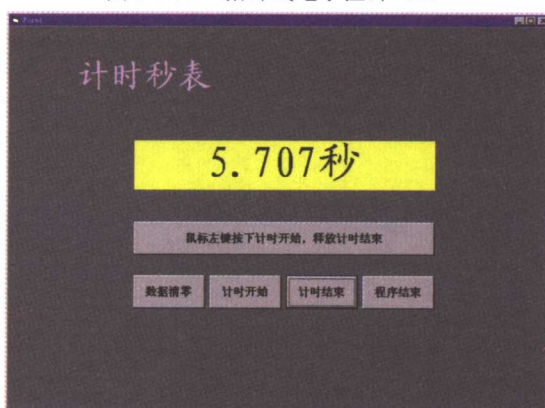


图 5-14-2 计时秒表

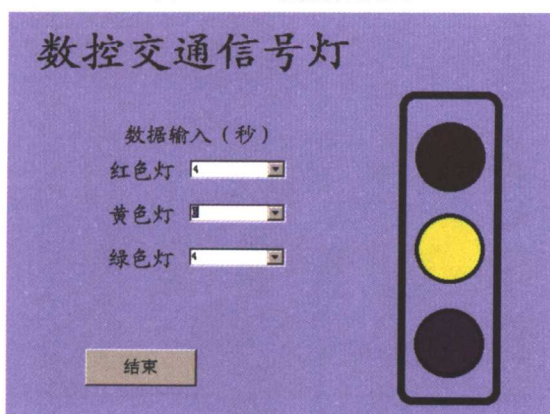


图 5-15-2 数控交通信号灯



图 6-16-2 四则运算计算器

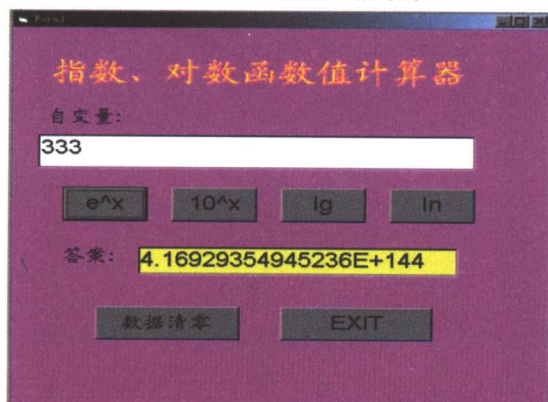


图 6-17-2 指数函数和对数函数值计算器



图 6-18-3 三角函数值计算器

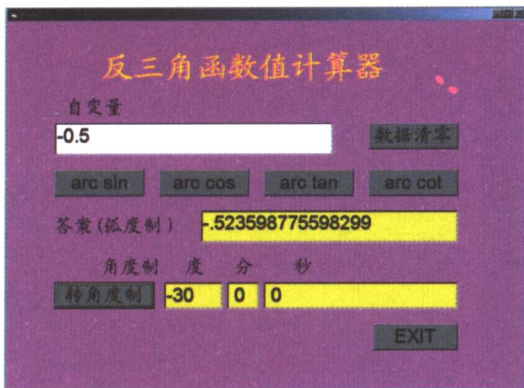


图 6-19-2 反三角函数值计算器

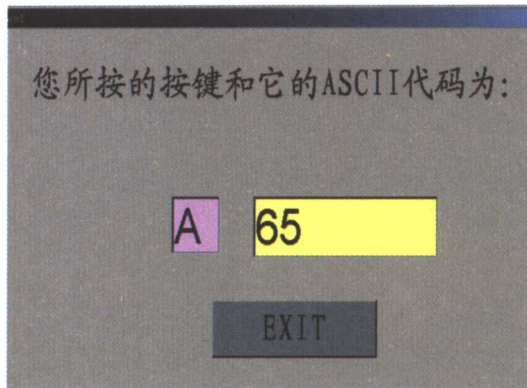


图 7-22-2 检查键盘按键 ASCII 代码

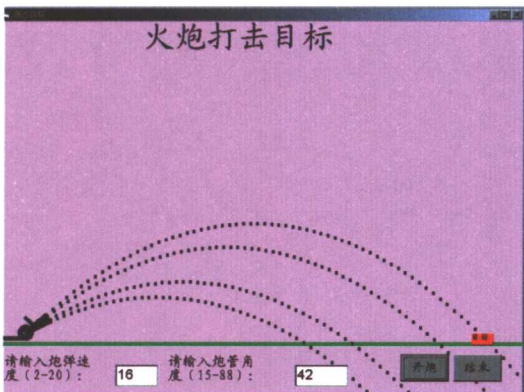


图 7-24-1 炮打目标物

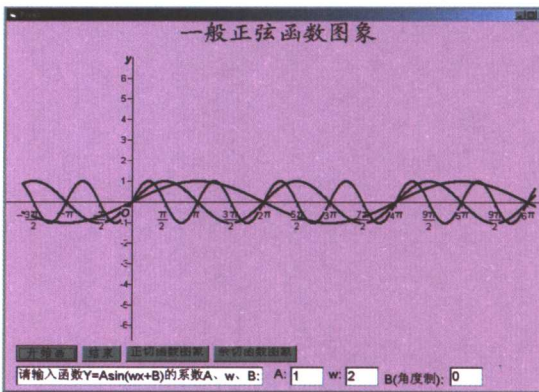


图 7-25-6 一般正弦函数曲线

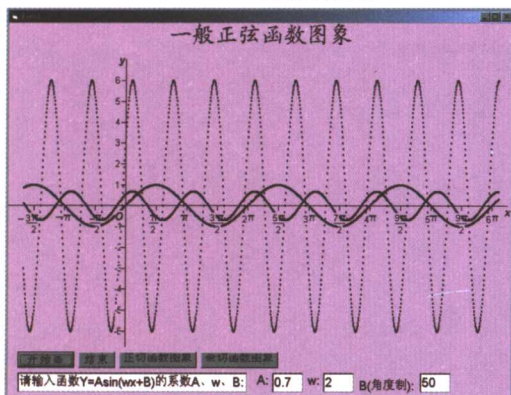


图 7-25-8 一般正弦函数曲线

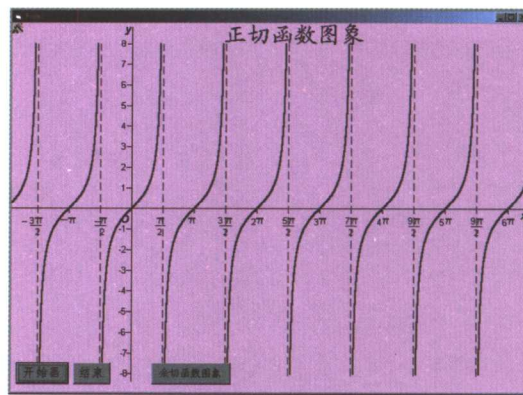


图 7-25-9 正切函数图象

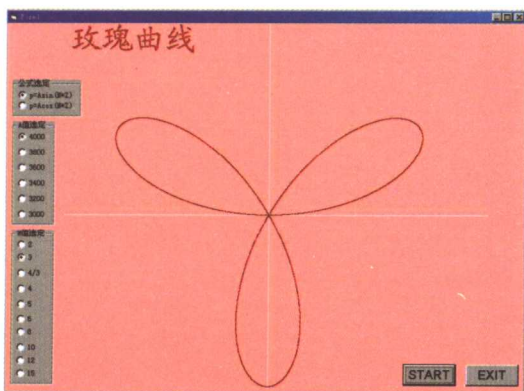


图 7-26-1 三叶玫瑰曲线

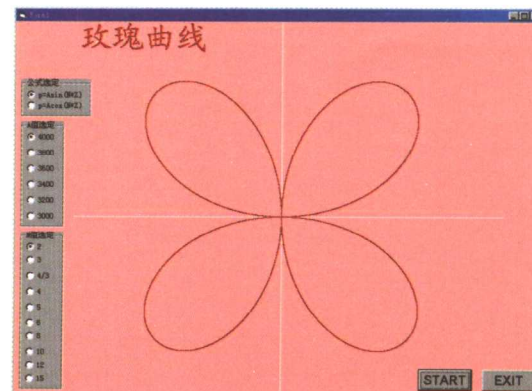


图 7-26-1 四叶玫瑰曲线

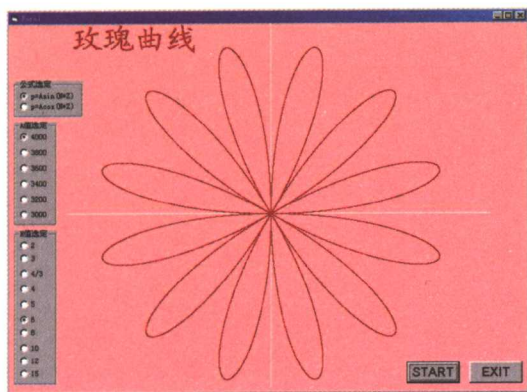


图 7-26-6 十二页玫瑰曲线

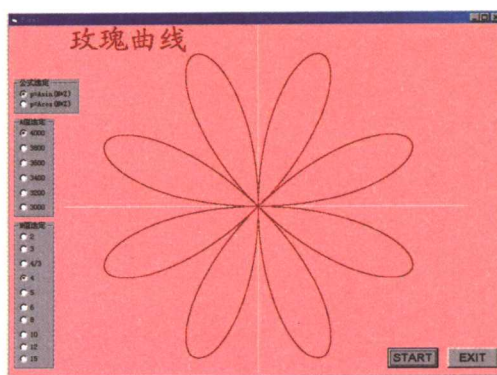


图 7-26-4 八叶玫瑰曲线

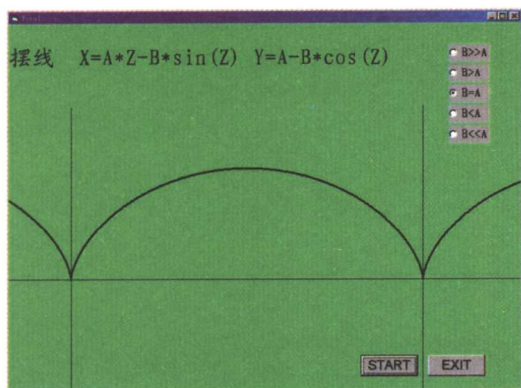


图 7-27-1 摆线

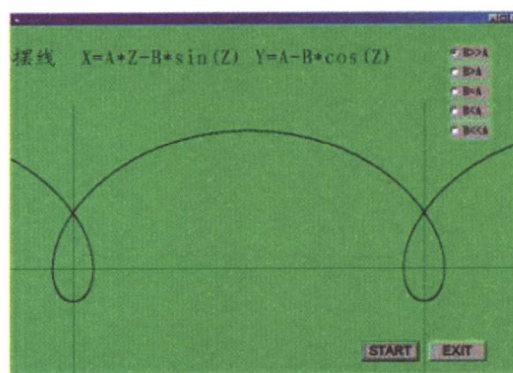


图 7-27-2 长幅摆线

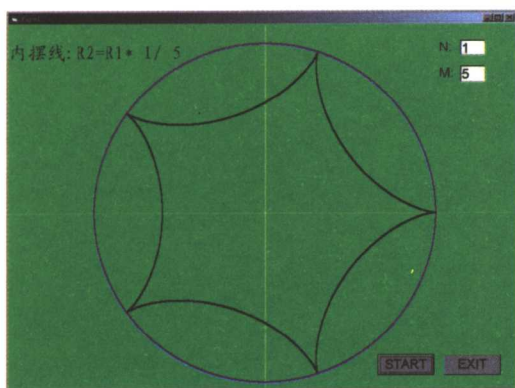


图 7-28-5 内摆线

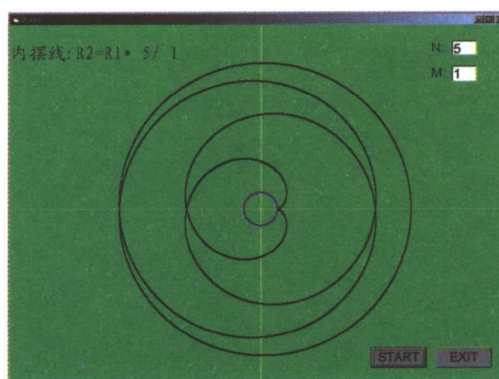


图 7-28-14 内次摆线

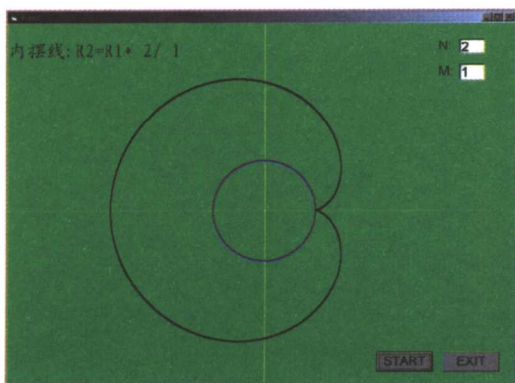
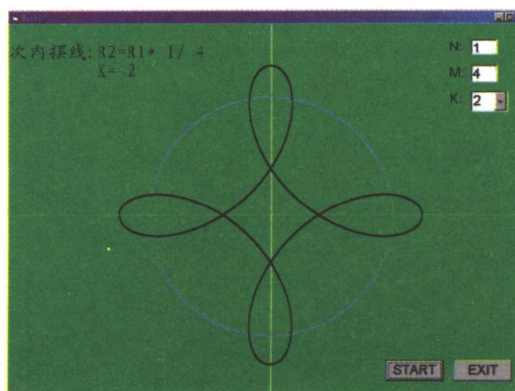


图 7-28-10 心脏线



7-28-16 内次摆线

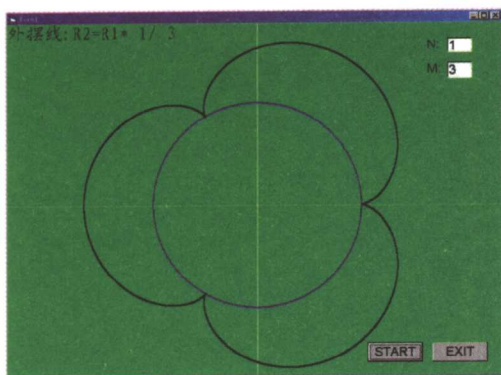


图 7-29-4 外摆线

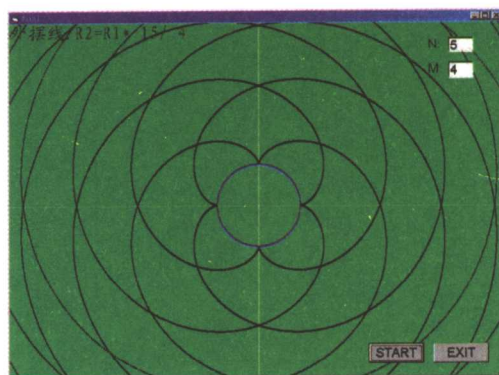


图 7-29-8 外摆线

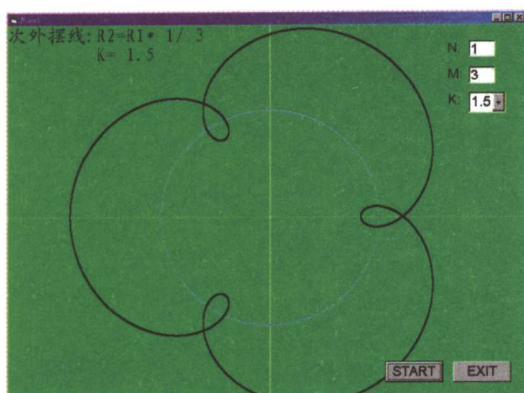


图 7-29-12 次外摆线

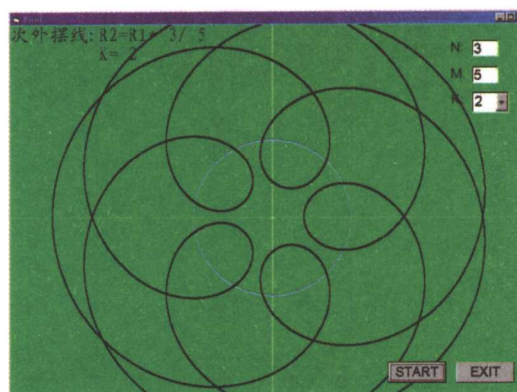


图 7-29-14 次外摆线

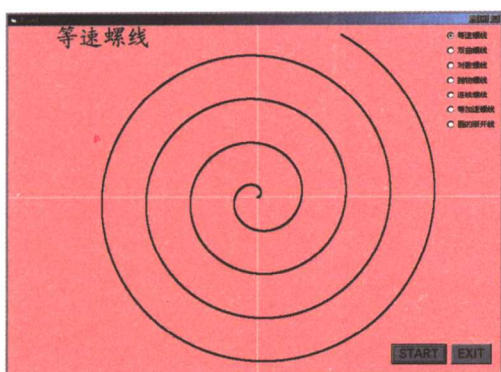


图 7-30-2 等速螺线

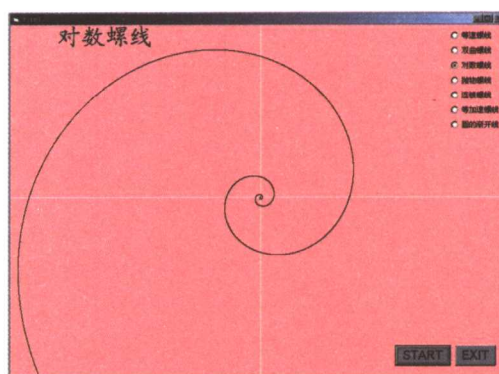


图 7-30-4 对数螺线

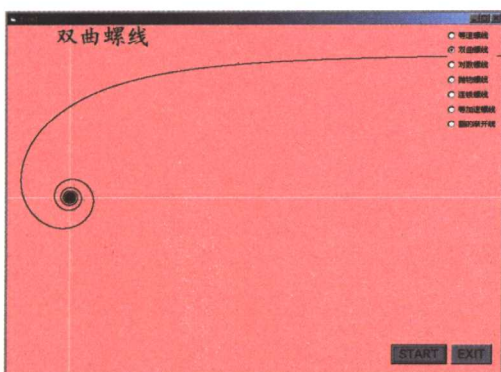


图 7-30-3 双曲螺线

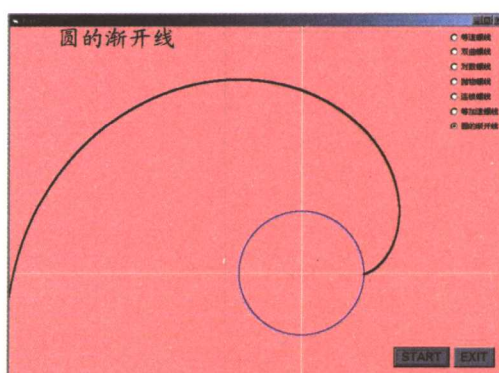


图 7-30-8 圆的渐开线

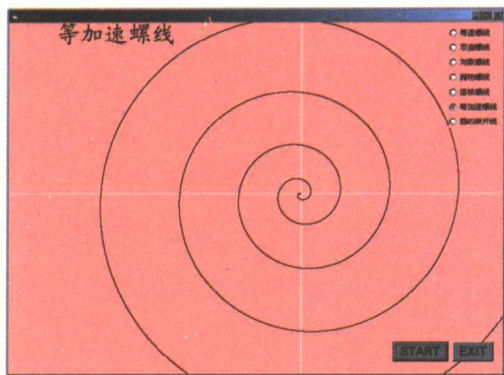


图 7-30-7 等加速螺线

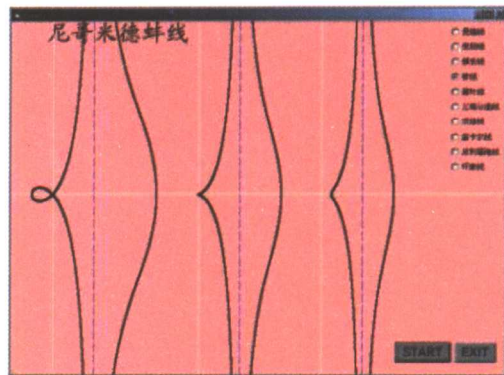


图 7-31-5 尼哥米德蚌线

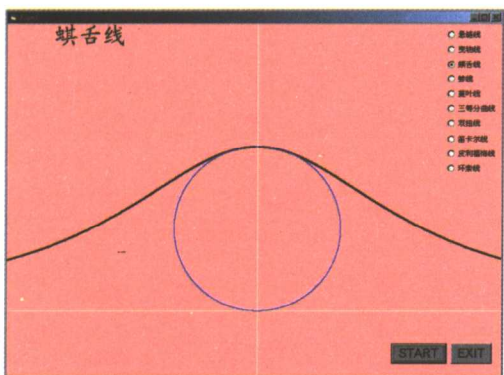


图 7-31-4 蚌舌线

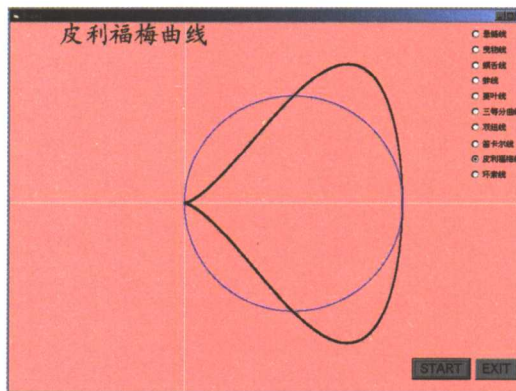


图 7-31-10

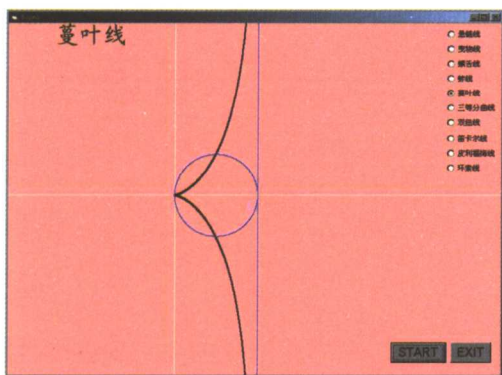


图 7-31-6 蔓叶线

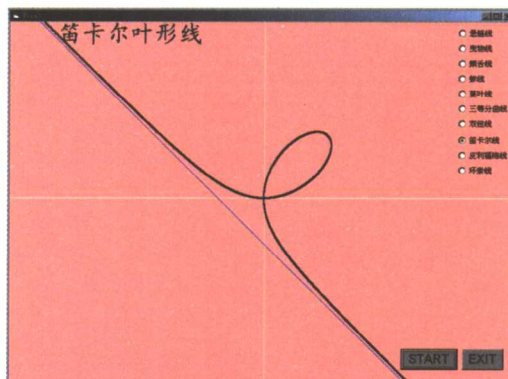


图 7-31-9 笛卡尔叶形线



图 8-35-1 太阳、地球和月亮

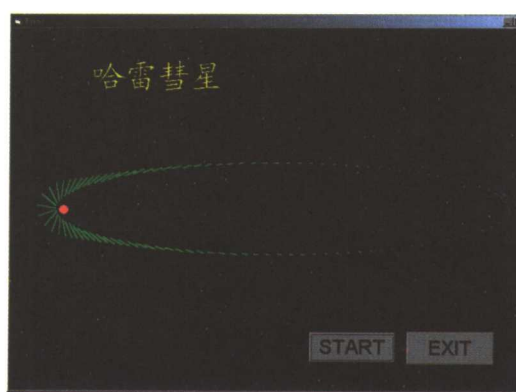


图 8-36-1 哈雷彗星

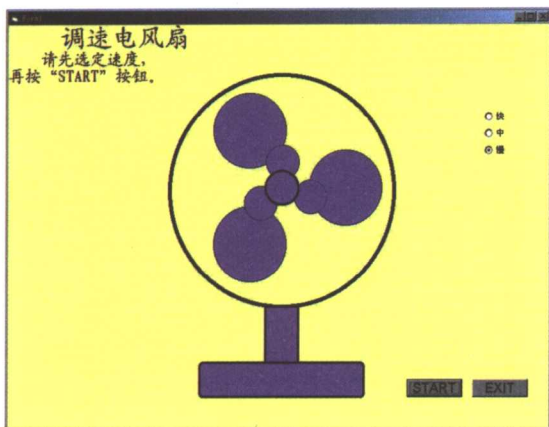


图 8-34-2 调速电风扇



图 8-40-4 马步循环

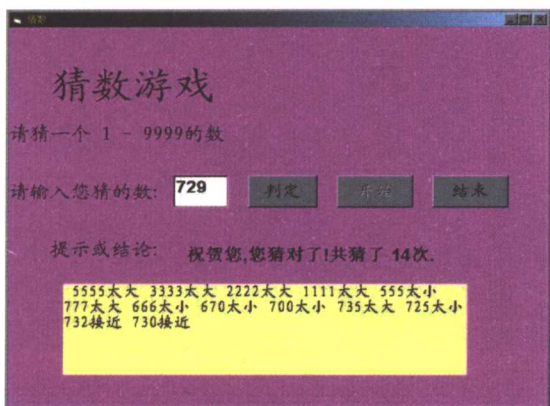


图 8-37-1 猜数游戏

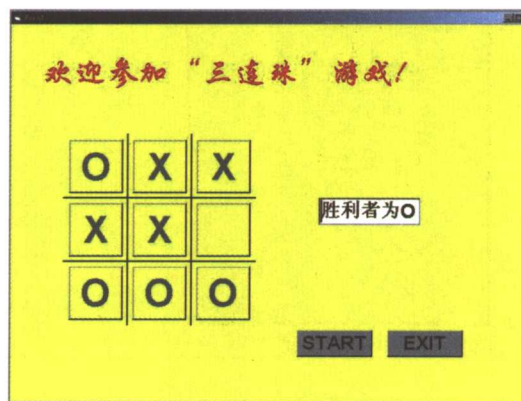


图 8-38-1

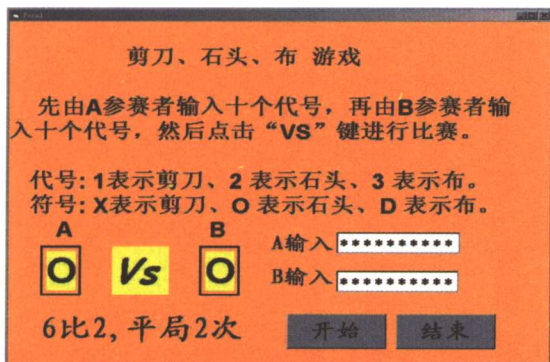


图 8-39-2 剪刀、石头、布游戏

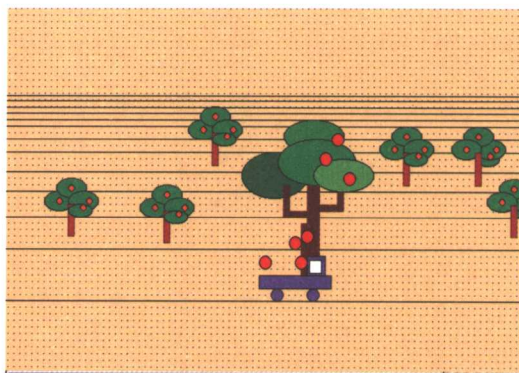


图 8-33-3 运苹果

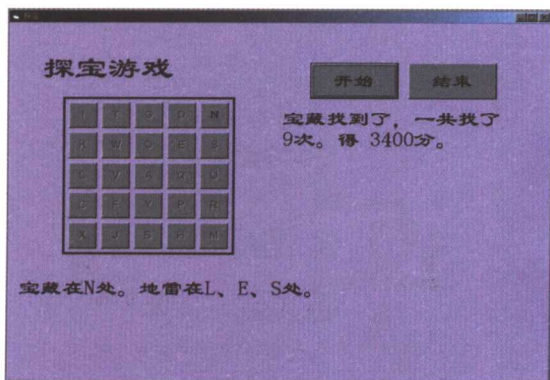


图 8-41-4 探宝游戏

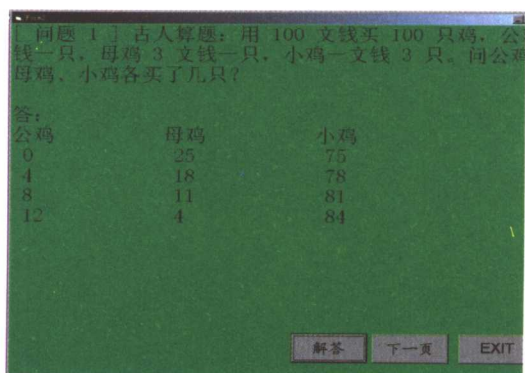


图 8-42-2 不定方程求整数解

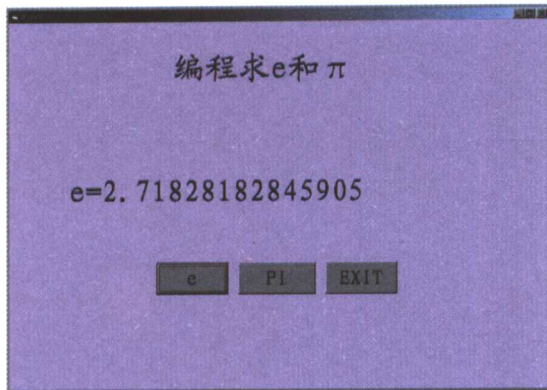


图 8-43-3 求 e 和 π

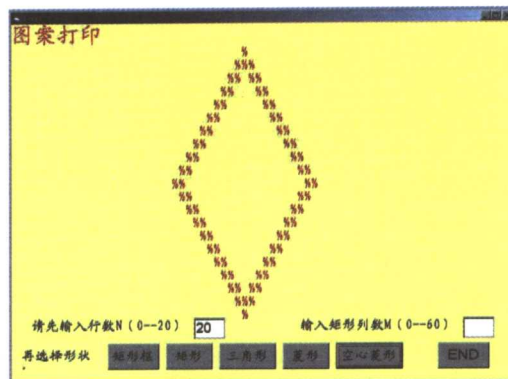


图 8-44-5 图案打印

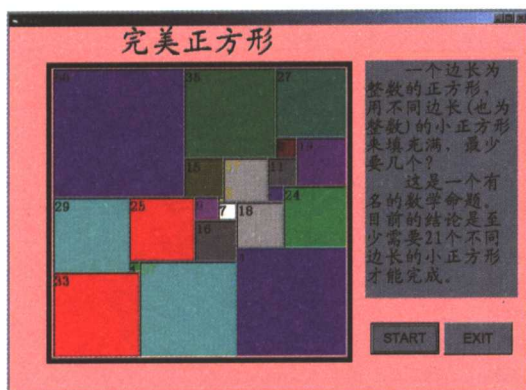


图 8-46-3 完美正方形

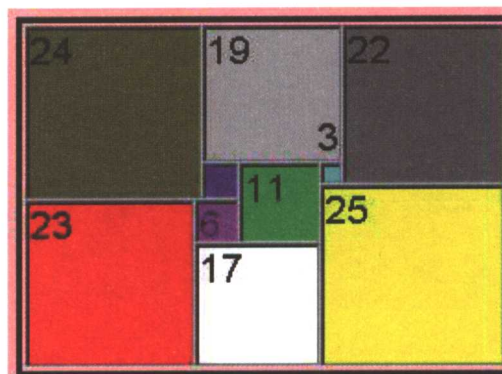


图 8-47-16 完美矩形

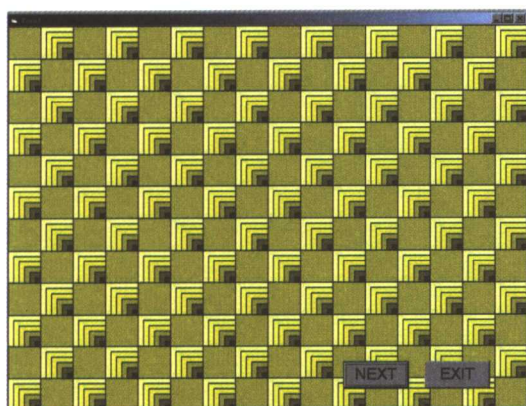


图 8-48-2 花布图案设计



图 8-48-6 花布图案设计

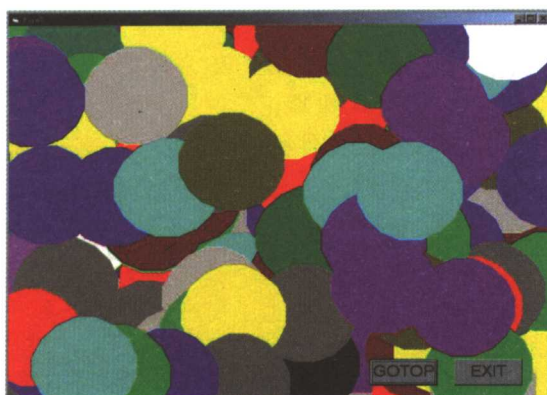


图 8-48-13 花布图案设计

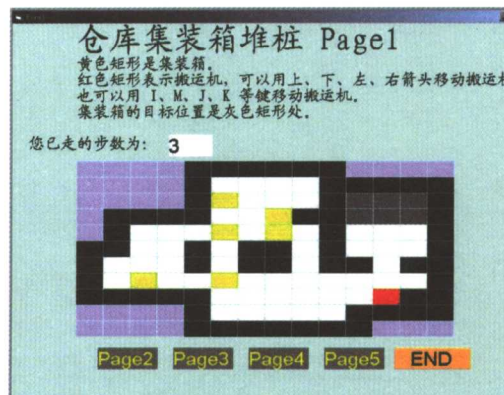


图 8-49-1 仓库搬运

前 言

Visual Basic 是可用于个人计算机上的功能强大的可视化、交互式编程语言。和其他计算机语言相比,它能用更少的时间和更多的欢乐做更多的事。Microsoft Visual Basic 6.0 以其简单实用的语法,功能强大的函数命令,方便可视的设计界面,让程序设计者在进行程序设计时感到轻松愉快。

初学 VB 的人,面对一大堆 VB 的专业手册和教程会束手无策,不知应如何下手,往往因望而生畏而放弃。本书介绍最常用的一些 VB 命令、事件和方法,并通过各种趣味小程序的设计,由浅入深地让您慢慢学会 VB 程序的设计过程和方法。当您学完本书所介绍的 00~49 共五十个应用程序的设计方法之后,至少能让您知道 VB 程序设计是怎么回事,并让您学会一些简单的应用程序的设计。

用编制程序的方法来解决问题,可以开拓思维,发展想象力和动手能力,而对编程者来说,实践是最重要的,简单地模仿不会使你有很大的长进,一定要动手动脑,寻找到好的目标题材,并且要有不折不挠的精神去思考、去设计、去实践,不达目的决不罢休,这样才会有真正的收获和进步,这一点是非常重要的。

本书特别适合中学生的学习,因为本书除了介绍 VB 方法的内容之外,还实际上介绍了许多用计算机处理传统数学命题的方法,这定会让您眼界大开。例如计算圆周率 π 和自然对数的底数 e ,多少科学家耗尽了毕生精力,只提高了一、两位的精度,而我们只要编一个很小的程序,运行程序几秒钟就可以达到很高的精度。再如,解析几何里有一种叫“玫瑰曲线”的曲线,一般教程中只有“三叶玫瑰”和“四叶玫瑰”等几种,更多叶片的“玫瑰曲线”是不多见的,因为这样的曲线用描点的方法来画是十分费劲而不容易画精确的,而本书介绍的一个小程序,只要您修改一个参数,要几个叶片都行,而且图形绝对精确,此程序运行的时间还不到一秒钟。像画一般正弦函数图象、各种螺线、不定方程求解等,都可以用 VB 程序设计轻松解决。以往的《八位数学用表》已是厚厚的一大本了,查一个数据要很多时间,如果编一本《十六位数学用表》,它的篇幅是《八位数学用表》篇幅的 2×10^8 倍,如果在这样的书里查一个数据大概非十几分钟不可了,这样的《数学用表》也很难编纂出来,而现在用 VB 函数设计一个函数值计算器来求达到十六位精度的函数值,所花的时间仅 0.1 秒钟左右,而且不会有错误。

VB 各版本的软件,都带有很完整的“联机手册”,这是一个内容丰富、解释清楚、叙述严谨的重要资源,全部语法、很多例句,都能在“联机手册”上查到。VB 的“联机手册”是学习 VB 编程语言的好帮手,我们应该充分利用这宝贵资源,来真正学好这一内容。

本书不是 VB 的正统教材,内容也不甚完善,像 VB 中的文件操作、数据库、多媒体以及与其他高级计算机语言的关系等内容,都没有涉及到,就是连工具箱里的控件也只介绍了几种。要真正学会 VB 编程语言,还得进一步去读更深、更详细的系统教材和手册。不过,当您读完了本书之后,你再去学习其他的 VB 专业教材,你一定会发现已经是容易得多了,毕竟本书对于 VB 的一些语法、程序模式等的介绍,已经让你对 VB 有了初步的了解。

目 录

第一章 VB6.0 程序设计环境	1
一、进入 VB6.0 的程序设计环境	1
1. 控件工具箱	2
2. 工程资源管理器	3
3. 属性窗口	4
4. 窗体布局窗口	4
5. VB 工具栏	4
二、设计 Windows 应用程序窗体的方法	5
1. 窗体属性	5
2. 窗体方法	6
3. 窗体事件	6
4. 窗体代码的输入	8
5. 菜单的设计步骤	8
6. 制作一个用菜单控制窗体变色的程序	12
00—工程 制作一个用菜单控制窗体变色的程序	12
三、阅读材料	15
1. VB 编程语言的颜色设置	15
2. VB 的对象、属性、方法和事件	16
3. 关于要建立文件夹的说明	19
四. VB 的常用控件和它们的主要属性及响应的事件	19
1. 生成控件的方法与步骤:	19
2. 各控件的用法	19
(1)Label(标签) (2)TextBox(文本框) (3)CommandButton(命令按钮)	
(4)Frame(框架) (5)OptionButton(单选按钮) (6)CheckBox(复选按钮)	
(7)Timer(定时器)	
01——工程 电子计时器	23
(8)Shape(形状工具) (9)Line(直线工具) (10)PictureBox(图片框控件)	
(11)Image(图象框控件)	
3. 各种控件几乎都有的常用属性:	27
第二章 VB 控件的属性设置	28
1. 改变控件形状大小的方法一	28
2. 改变控件形状大小的方法二	28
3. 改变控件在窗体上位置的方法一	29
4. 改变控件在窗体上位置的方法二	29
5. 控件的背景色属性的设置	30
6. 控件上文本字体的设置	31
7. 控件对象的 Caption 属性	31
8. 进一步了解控件的属性含义的方法	32
9. 在程序中设置对象属性	34

10. 关于控件的属性值表	35
第三章 VB 程序代码的输入、运行、修改及保存	36
1. 程序代码的输入	36
2. 程序的运行	38
3. 中断或终止程序的运行	39
4. 程序代码的调试和修改	39
5. 程序代码的保存	41
6. 窗体文件	41
第四章 用随机函数设计的工程	44
02——工程 开奖机 (1)	44
03——工程 开奖机 (2)	47
04——工程 幸运电话号码	50
05——工程 骰子掷数	53
06——工程 二位数加法的命题程序	58
07——工程 减法试卷	62
08——工程 除法试卷	64
09——工程 人机感应	66
第五章 用定时器控件设计的工程	73
10——工程 双猫电子钟	73
11——工程 指针式电子挂钟 (1)	80
12——工程 指针式电子挂钟 (2)	83
13——工程 迎接新世纪钟	86
14——工程 计时秒表	88
15——工程 数控交通信号灯	91
第六章 用 VB 内部函数设计的工程	95
16——工程 四则运算计算器	95
17——工程 指数函数和对数函数值计算器	101
18——工程 三角函数值计算器	104
19——工程 反三角函数值计算器	109
20——工程 多用函数值计算器	114
第七章 用鼠标、键盘事件与图形操作设计的工程	120
21——工程 能画直线和圆的图画板	120
22——工程 能检查键盘按键 ASCII 代码的程序	123
23——工程 一个用键盘按键驱动窗体上图形运动的程序	125
24——工程 炮打目标物的程序	127
25——工程 画一般正弦函数曲线、正切曲线、余切曲线的程序	129
26——工程 玫瑰曲线	138
27——工程 摆线	142
28——工程 内摆线	145
29——工程 外摆线	150
30——工程 螺线	156
31——工程 著名的几何曲线	162
第八章 其他趣味工程	173
32——工程 坦克车	173

33——工程	运苹果	175
34——工程	调速电风扇	180
35——工程	太阳、地球和月亮	183
36——工程	哈雷彗星	185
37——工程	猜数游戏	187
38——工程	三连珠游戏	190
39——工程	剪刀、石头、布游戏	193
40——工程	马步循环	197
41——工程	探宝游戏	200
42——工程	不定方程求整数解	206
43——工程	求 e 和 π	219
44——工程	图案打印	221
45——工程	螺旋方阵	226
46——工程	完美正方形	229
47——工程	完美矩形	233
48——工程	花布图案设计	244
49——工程	仓库搬运	253
第九章	工程的 EXE 文件	262
1.	VB 工程的 EXE 文件生成方法一	262
2.	VB 工程的 EXE 文件生成方法二	262
3.	VB 工程的 EXE 文件的安装	265
第十章	常用的 VB 编程语言	266
	• Beep 语句 • ChDir 语句 • ChDrive 语句 • Close 语句 • Const 语句	
	• Date 语句 • Dim 语句 • Do...Loop 语句 • End 语句 • Erase 语句	
	• Exit 语句 • For...Next 语句 • Function 语句 • Get # 语句	
	• GoSub...Return 语句 • GoTo 语句 • If...Then...Else 语句 • Input # 语句	
	• Kill 语句 • Let 语句 • Line Input # 语句 • Load 语句 • Loop 语句	
	• Mid 语句 • Mkdir 语句 • Name 语句 • On Error 语句	
	• On...GoSub、On...Goto 语句 • Open 语句 • Option Base 语句	
	• Option Compare 语句 • Option Explicit 语句 • Option Private 语句	
	• Output 语句 • Preserve 语句 • Print 与 Print # 语句 • Print # 语句	
	• Public 语句 • Put 语句 • Randomize 语句 • ReDim 语句 • Rem 语句	
	• Reset 语句 • Rmdir 语句 • SavePicture 语句 • Seek 语句	
	• Select Case 语句 • Set 语句 • Static 语句 • Stop 语句 • Sub 语句	
	• Time 语句 • Type 语句 • Unload 语句 • While...Wend 语句	
	• Write # 语句	
第十一章	VB 的常用函数、方法和事件	292
一、	VB 常用函数的介绍	292
	• Abs 函数 • Asc 函数 • Atn 函数 • Choose 函数 • Chr 函数	
	• CDate 函数 • Cos、Sin、Tan 函数 • Date、Time、Timer 函数	
	• Exp 函数 • Hen(n)、Oct(n) 函数 • IIf 函数 • InStr 函数	
	• Int、Cint、Fix 函数 • Len 函数 • Lcase、Ucase 函数	
	• Left、Right、Mid 函数 • Ltrim(C)、Rtrim(C)、Trim(C) 函数	
	• Log 函数 • QBColor 函数 • RGB 函数 • Rnd 函数 • Sgn 函数	

• Space 函数 • Spc 函数 • Sqr 函数 • Str 函数 • StrComp 函数	
• String 函数 • Var 函数	
二、VB 常用方法的介绍	300
• Circle 方法 • Clear 方法 • Clear 方法 • Cls 方法 • Hide 方法	
• Line 方法 • Move 方法 • PaintPicture 方法 • Point • Pset 方法	
• Scale 方法 • ScaleX , ScaleY 方法 • SetFocus 方法 • Show 方法	
三、VB 的主要事件介绍	307
1. 鼠标事件	307
• Click事件 • DbClick事件 •MouseDown事件 •MouseMove事件	
• MouseUp事件	
2. VB的键盘按键事件	313
• KeyDown 事件 • KeyPress 事件 • KeyUp 事件	
四、阅读材料	319
1. VB 的数据类型	319
2. VB 的变量、常量和数组	320
3. VB 的运算符和表达式	321
(1) 运算符	321
• 算术运算符 • 连接运算符 • 比较运算符 • 逻辑运算符	
• 位运算符	
(2) 表达式	324

第一章 VB6.0 程序设计环境

一、进入 VB6.0 的程序设计环境

启动 VB6.0, 工程 1(Project1)设计窗口出现如图 1-1 所示的“新建工程(New Project)”窗口。

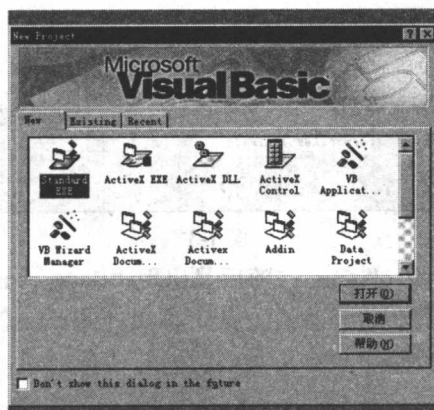


图 1-1

单击“标准 EXE”图标和“打开(O)”按钮, 设计窗口出现如图 1-2 所示的状态。

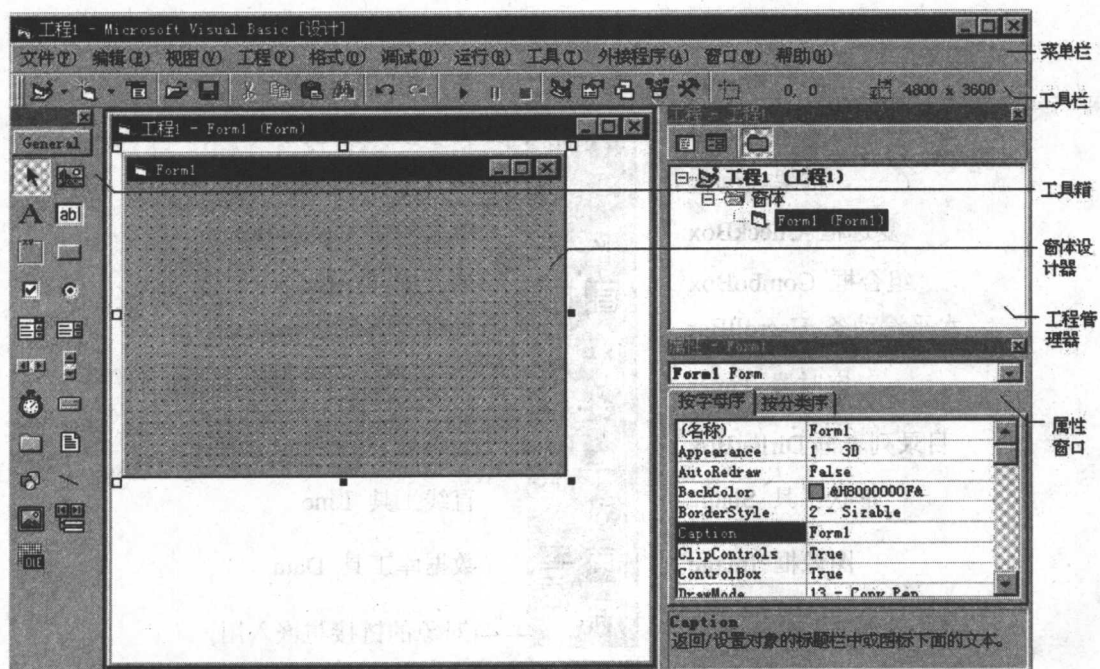


图 1-2