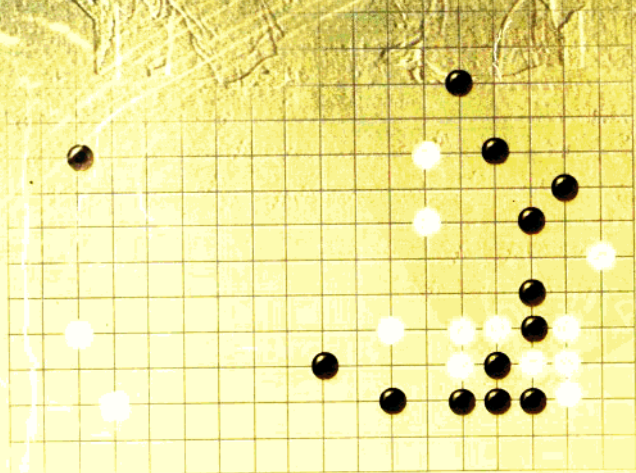


天鑫围棋培训中心 编

围棋收官妙手

审势与先机



辽宁科学技术出版社

目 录

第一章 官子的基本知识.....	(1)
第一节 “目”的概念.....	(1)
第二节 官子的计算法.....	(4)
一、单方目数增减	(4)
二、双方目数增减	(8)
三、官子的第二利益及其目数计算	(12)
第三节 官子的种类	(19)
一、先手和后手.....	(19)
二、官子的分类.....	(22)
第四节 收官的基本方法	(27)
一、飞.....	(27)
二、扳接.....	(33)
三、立.....	(40)
四、尖.....	(45)
五、夹.....	(47)
六、托	(53)
七、点	(59)
八、跳	(66)
九、靠、跨、断、扳等手法	(70)
第二章 收官的次序	(75)
第一节 常见官子的收官顺序	(75)

一、同类型官子的收官	(75)
二、不同类型官子的收官	(78)
第二节 十一路棋盘的收官	(84)
第三章 官子手筋	(105)
第四章 全局收官举例	(174)
第五章 官子测验题	(194)

第一章 官子的基本知识

第一节 “目”的概念

围棋的最终胜负是以各方占领地盘的大小来确定的。棋盘纵横有 361 个交叉点，以哪方占领的交叉点数目多为胜。

占领交叉点有两种方式：一种是用棋子来占领的，另一种是以围地域（或叫空）占领的。所围地域的交叉点叫做“目”。目的数量通常称为“目数”。如图 1 中黑方所围得的地域（空）共有 17 个交叉点，称作 17 目。

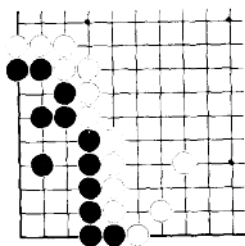


图 1

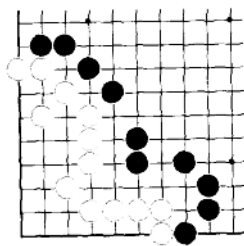


图 2

图 2，白棋地域（空）内 21 目。

在围棋对局中，双方轮流下子，假如在一局棋中双方都没有被对方吃掉子，那么，双方用棋子占领的交叉点的数目，基本上是相等的（黑收后例外）。

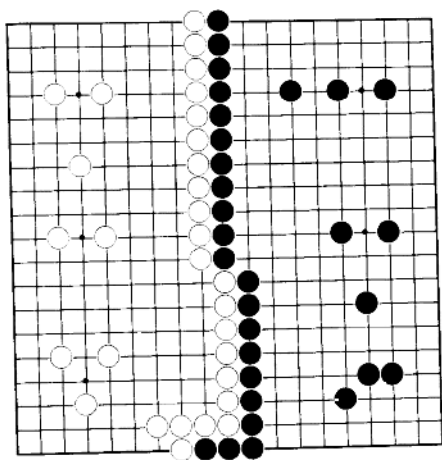


图 3

图 3，黑白双方用棋占领的交叉点同样都是 30 个，可互相抵消，而黑方空的总目数（即所围地域的交叉点的总数）是 154 目，白方空的总目数是 147 目，黑方的目数比白方多 7 目（2 目相当于 $1\frac{1}{2}$ 子）。我们如用数

子法计算，结果也是相同的。

然而，我们在对弈中，常要互相提子，这提掉的子怎么算目呢？因为每吃掉对方一个子，对方用棋子所占领的交叉点就少了一个，而我方则多一个。因此，每提掉对方一子或对方有一死子，就应加算一目。

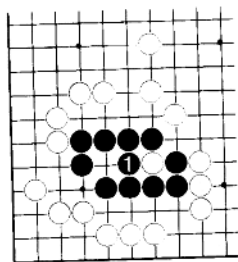


图 4

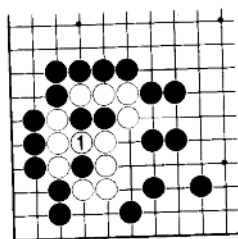


图 5

图4，黑1提去一个白子后，黑空的目数除两个交叉点有2目外，提白一子应加算1目，黑空的目数共有3目。

图5，白1提去三个黑子后，白空的目数除三个交叉点有3目外，提黑三子应加算3目，白空共有6目。

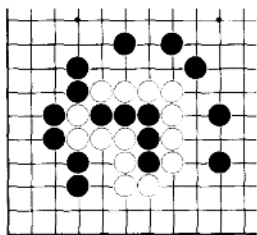


图6

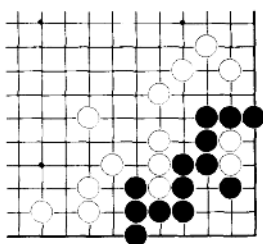


图7

图6，白棋吃死黑四个子，每个子可加算1目，四个子共有8目棋，加上×交叉点处1目。1白空共有9目棋。

图7，黑中两个白死子可算作4目，加空中12个交叉点即12目共16目。

以下我们再来举一个全局例子。

图8，本局中黑空有100目，空中有白棋死子8个，每个死子是2目，共

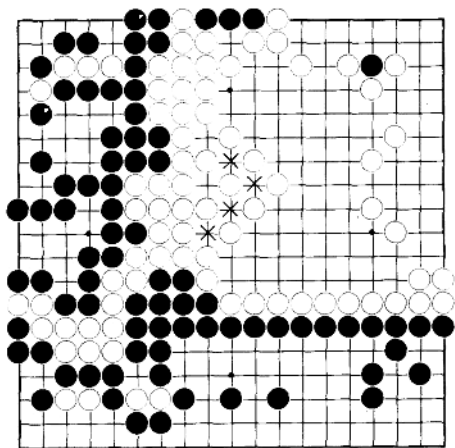


图8

16目，×表示提吃过对方的子，共4个（8目）。这样， $100\text{目} + 16\text{目} + 8\text{目} = 124\text{目}$ 。

白空有96目，空中有黑棋死子4个（8目），提吃黑子×（8目）共 $96\text{目} + 8\text{目} + 8\text{目} = 112\text{目}$ 。

黑方比白方多12目，本局黑胜12目（即6子）

当我们明白了目的概念后，以下我们就可以运用目数来测量官子的大小了。

第二节 官子的计算法

官子的计算方法有两种：一种是出入计算法；一种是相抵计算法。出入计算法是一种简便易行的计算方法，为通常收官时所采用，也是本文所要着重介绍的一种方法。

出入计算法是从目数的得损角度出发来进行计算的。对于一个官子，首先要预想黑白双方将怎样下，然后根据这个预想的结果进行比较，求得黑白双方目数增减的和，就是这个官子的目数。

一、单方目数增减

图1是一个单方目数增减的官子。白走1位，白可做一目，黑方先走，如图2，黑1，却可以破掉白空。比较这两个图，黑棋的目数没有变化，只是白方单方的目数增减。图1的白棋增加一目棋，因此这个官子是1目。这个官子双方下都是后手，是属于双后手官，通常称这个官子是（双）后手1目。

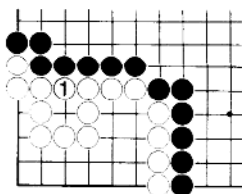


图 1

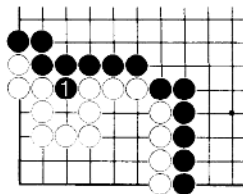


图 2

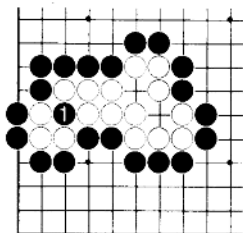


图 3

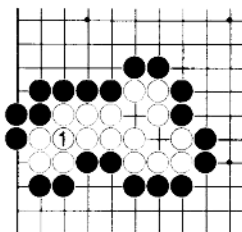


图 4

图 3，黑 1 提吃白棋 3 个子，可得 6 目棋；当然，如图 4，白 1 可接回白三个子。两图比较白方的目数并无变化，而黑棋却增加了 6 目棋，因此这个官子是 6 目。它是属于双后手官，也叫（双）后手 6 目。

图 5，白 1 叫吃，黑由于“接不归”，只能让白棋提吃两子。假如黑先走的话，如图 6，黑 1 可接回两子，比较这

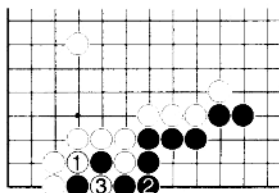


图 5

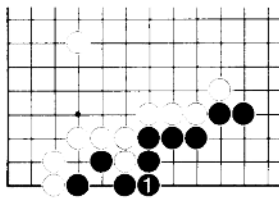


图 6

两个图，黑方的目数没有变化，但白棋却多4目棋，这叫（双）后手4目。

图7，黑1扳，为了避免劫争，白只能于2位退，以下到5止，是黑先手收官。

图8，白1立后，与图7比较，黑的目数没有变化，但白棋却增加了4目。因此这个官子是4目。图7的黑棋是先手收官，也叫（单）先手4目；图8中的白1，则是逆收4目。

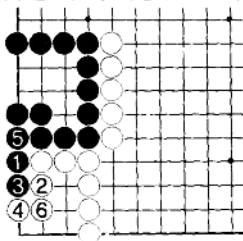


图7

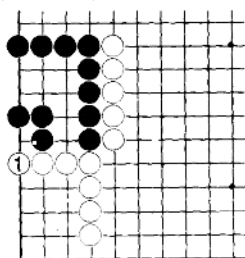


图8

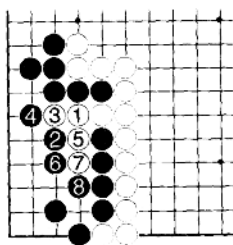


图9

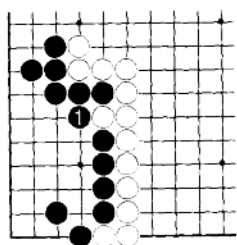


图10

图9，白1冲，黑于2位拦，以下到8止，白先手削减黑空。

图10，如被黑走到1位后，与图9比较，白方的目数没有变化，图10的黑棋增加了7目。图9白方是（单）先手7目，图10黑1是逆收7目。

图 11，白 1 扑，是先手，为了防止白于 A 位双吃，黑必须于 2 位补一手。这样，白先手吃三子。

图 12，黑 1 接后，与图 11 比较，黑空没有变化（因为以后黑还必须在 A 位补一手），图 11 的白棋比图 12 的白棋增加了 8 目棋。白 1 是先手 8 目，黑则是逆收 8 目。

图 13，白 1 提吃黑棋 3 子，由于同时也紧了黑棋的气，因此黑必须于 2 位补活。

图 14，黑 1 接后，白 2 也必须补。与图 14 比较，黑方的目数没有变化，白棋却减少 7 目。由于双方下都是先手，这个官子是双方先手 7 目。

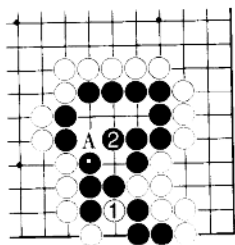


图 11

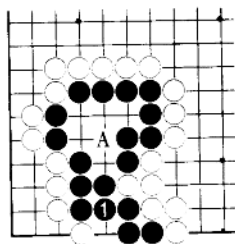


图 12

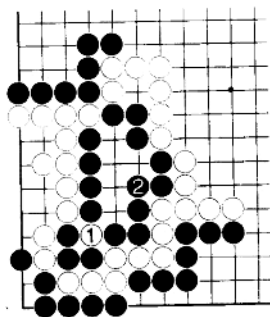


图 13

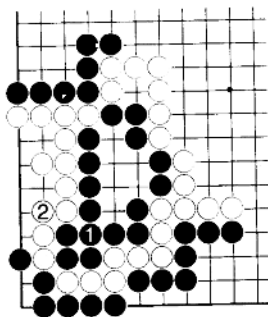


图 14

二、双方目数增减

图 15，是双方目数增减的出入算法。黑 1、3 扳粘，是后手官子。如白先走，按图 16 所示，白 1、3 扳粘，也是后手官子。把这两个图进行比较，图 15 中的黑棋比图 16 增加 1 目，图 15 中的白棋比图 16 减少 1 目。如把增减的目数加起来，所得的和，就是这个官子的目数。即 1 目（黑棋增加）+ 1 目（白棋减少）= 2 目。因此本例官子的价值也就是（双）后手 2 目。

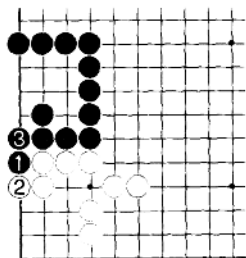


图 15

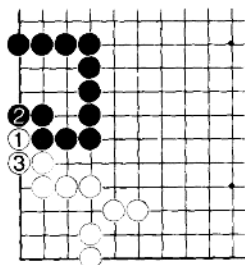


图 16

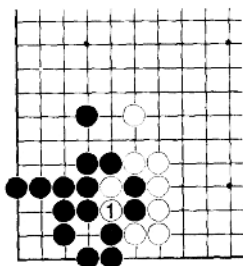


图 17

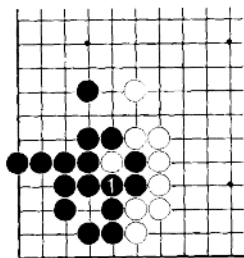


图 18

图 17，白方先走可于 1 位后手提吃黑棋两子；图 18 黑先走也能后手提吃一个白子。两图比较，图 17 的白棋比图 18 增加了 4 目；图 17 的黑棋比图 18 减少了 2 目，把增减的目数相加，即 $4 \text{ 目} + 2 \text{ 目} = 6 \text{ 目}$ ，这个官子的价值就是（双）后手 6 目。

图 19，预想黑方在此处收官基本上是下 1、3 位扳粘。如白先走大致也将按图 20 那样于 1、3 位扳粘。把这两个图进行比较，假设图 19 中，黑 A 与白 B 做了交换（双方互不吃亏），图 20 中白 A 与黑 B 也做了交换，可以看出图 19 的黑棋比图 20 增加 3 目，图 19 的白棋比图 20 减少 3 目，把增减的目数加起来，即 $3 \text{ 目} + 3 \text{ 目} = 6 \text{ 目}$ ，就是（双）后手 6 目。

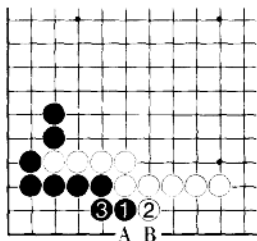


图 19

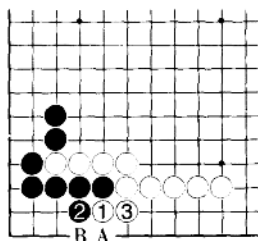
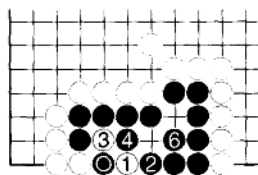


图 20



⑤ = ○

图 21

图 21，白 1 打吃，迫使黑只能于 2 位反打吃。白 3 提吃 1 子，并迫使黑棋后手做活。

图 22，白 1 时，黑 2 如接，则白 3 尖，黑 4 应后，白先手双活，黑空只剩

1目，黑方显然损了。

图23，黑1是一步逆先手官子。本图黑棋比图21增加4目，白棋则减少1目，其增减的和即4目+1目=5目。因此，白棋先走是（单）先手官5目，黑棋走是逆先手官5目。

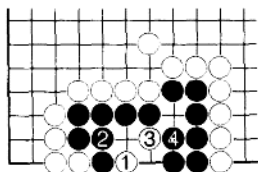


图22

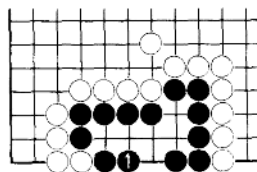


图23

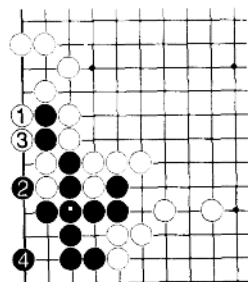


图24

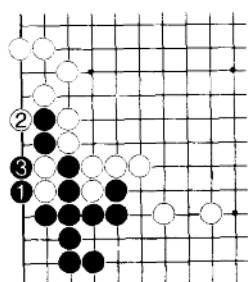


图25

图24，白1、3吃掉黑棋两个子是先手。白3后，黑必须在4位补活。因此白方是先手官。

图25中黑方吃白两子却是逆先手官。

上例两图比较，图24的白棋比图25增加5目，黑棋则减少6目，增减目数的和是11目。这个官子也就是单先手（逆先手）官11目。

图26，黑1、3扳粘是先手收官，白4不得不补。由于

黑 1 紧住了白棋的气，黑 5 又先手得利。

图 27，白 1 接后，再于 3、5 位扳粘是好次序，以下到 7 止，白是后手收官。

上例两图比较，图 26 的黑棋比图 27 增加 5 目，白棋则减少 3 目，增减的和是 8 目。因此，这个官子是黑方先手 8 目，白方逆先手官 8 目。

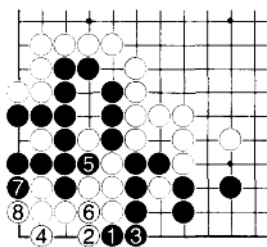


图 26

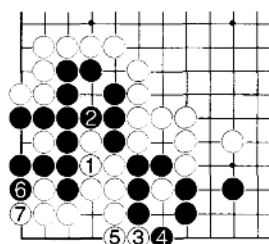


图 27

图 28，白 1、3 扳粘是先手官。图 29 中黑 1、3 扳粘同样也是先手官子。因此，这是双先手官。

上例两图比较，图 28 的白棋比图 29 增加 2 目，黑棋则减少 2 目，增减的和是 4 目，就是双先手 4 目官。

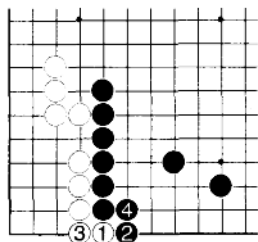


图 28

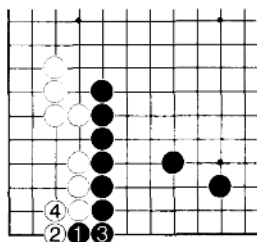


图 29

图 30，黑 1 尖，白 2 挡，以下至白 6 的变化，黑方得先手。

图 31，白 1 尖，黑必须保护角空，于 2 位应一手。以下至黑 6，白先手收官。因此，这是双先手官。

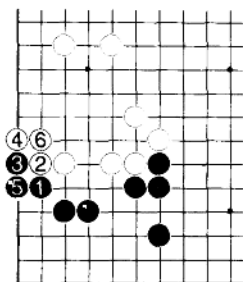


图 30

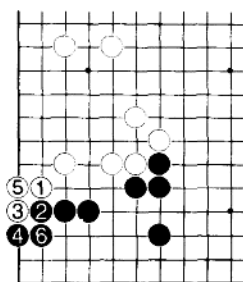


图 31

上例两图比较图 30 的黑棋比图 31 增加 3 目，白棋则减少 3 目，增减的和是 6 目，因此，这个官子是双先手 6 目。

三、官子的第二利益及其目数计算

某些官子除了它本身所取得的利益外，还可施展手段进一步取得利益，叫作官子的第二利益。

例如图 32，黑 1 提吃白两个子，已得了 5 目棋。下一步可如图 33 所示，于 1 位冲，白 2 挡，黑 3 打吃后，又先手使白空缩小 2 目。

图 32 中的黑 1 虽是后手官子，但下一步在 A 位冲是先手，所以，这类可以先手取得第二利益的官子，在计算目数时，可以把第一步所得和第二利益加算在一起，即 5 目（第一步所得）加 2 目（第二利益）共 7 目。因此，图 32 中黑 1 这步棋的官子价值就是后手 7 目。

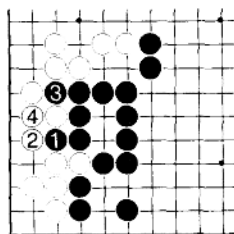
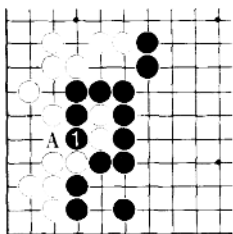


图 34，黑 1 提吃一子，这一步棋已经取得了 6 目的利益。因此又产生了 A 位扳的手段，如图 35 所示，又可获得破白空 4 目的第二利益，共计 10 目。因此，这步官子价值是 10 目。

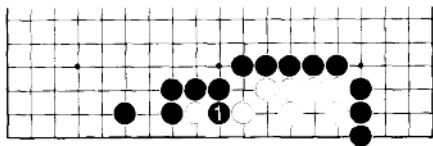
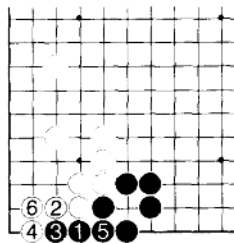
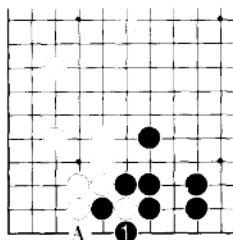


图 36, 黑 1 冲吃一子, 使黑空增加 3 目, 白空减少 3 目, 共得 6 目的利益。以后黑还留有 37 图的手段, 黑先手形成双

活，取得了破白空4目的收获。两者相加，黑方共得10目。因此，图36中黑1的官子价值，也就是后手10目。

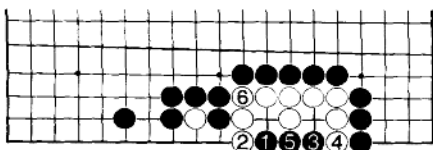


图 37

图38，黑1提吃白棋两子，已经得到4目的利益，尚存在图39中黑1再提吃一个白子的第二利益，但是后手。因此，图39的第二利益不再是黑方无条件占有，白有机会同样也可于1位接回这个白子，在目数计算时应各得 $\frac{1}{2}$ 。所以，图38中黑1的官子价值是：4目+2目 $\times \frac{1}{2}$ =5目，即后手5目。

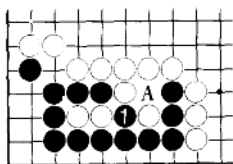


图 38

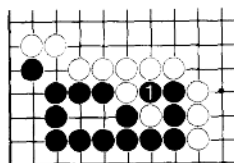


图 39

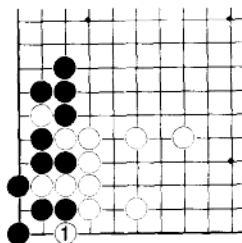


图 40

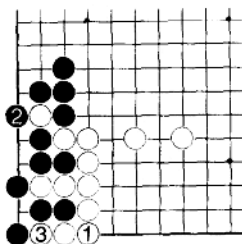


图 41