

A SHUXUE OLIMPIKE

数学 奥林匹克



高中版新版 基础篇

主编 / 单 樽

北京大学出版社

数学奥林匹克

高中版新版·基础篇

单 樽 主编

王巧林 刘亚强 编撰

北京大学出版社

· 北 京 ·

数 学 奥 林 匹 克

高中版新版·基础篇

单 增 主编

王巧林 刘亚强 编撰

责任编辑：王明舟

*

北京大学出版社出版发行

(北京大学校内)

北京大学印刷厂印刷

新华书店经售

*

787×1092 32 开本 18.75 印张 400 千字

1993 年 4 月第一版 1999 年 9 月第八次印刷

ISBN 7-301-02055-4/G · 146

定价：16.00 元

凡北大出版社出版的图书，发现漏页、错页，

本社一律负责退换。本社邮编：100871

序

数学竞赛在我国普遍开展,成绩斐然。不少出版社出版了与竞赛有关的图书,起到良好的推动作用。北京大学出版社出版的这套《数学奥林匹克系列图书》就是其中的一种,它能受到广大读者的欢迎我们非常高兴。

这是我国出版的第一套数学竞赛的系列图书。系列中有高中册,也有初中册与小学册;有普及,也有提高;有最新的资料,也有经过系统整理的题解辞典。目前已出 16 册,近两年内还将推出 10 多种。各地奥林匹克学校采用,普遍反映效果很好。一个突出的例子是国家教委所办的理科实验班使用这套图书,每年都为参加国际数学奥林匹克的我国国家集训队、国家代表队输送约 $2/3$ 的队员。

根据各地提出的意见与建议,这套图书作了不少改进,小学册与初中册均出了新版,并编写了高中版。新版致力于“浅”(即深入浅出)、“趣”(生动有趣)。注意普及,面向广大中小學生,避免过深、过难;注意教学原则的运用,循序渐进,适当重复;注意数学思想的启蒙与打好扎实的基础。我们相信这对于发展智力,对于参加竞赛,对于升学考试均有益处。

系列的另一个特点是“新”。有不少新鲜的资料,如《第 31 届国家集训队资料》、《第 31 届国际数学竞赛预选题》、《苏联数学奥林匹克试题汇编》、《美国数学奥林匹克试题汇编》等都及时整理推出。这套系列中,有关国际竞赛的若干册,可以说代表了当前竞赛的最高水平。这些属于提高的分册,已成为我

国集训队人人必备的材料。

除“浅”、“趣”、“新”等特点外,我们还尽力做到“准”,即科学性方面没有错误。各册作者与编者为此付出不少心血,但由于水平与时间等原因,错误与不妥之处仍难完全避免,敬请广大读者不吝指正。

参加编写工作的有教育家,高级教练及有丰富实践经验的中学教师,更有著名数学家丁石孙、王元、王梓坤、龚升诸位先生担任顾问,保证了这套系列图书的质量。

北京大学出版社,重视社会效益,以最快的速度出版这套系列图书,我们表示衷心的感谢。

单 埏

1992年9月

编辑说明

数学奥林匹克事业在中国大地迅猛发展,并得到了党和政府的大力扶持,各级教育行政部门及社会各界也都积极支持这项事业,为中国在国际竞赛中取得优异成绩提供了强有力的保证。

但是,我国正式参加国际竞赛的时间较短,与长期普遍开展这一活动的国家相比,在一些方面还有差距,特别是高水平的基层教练人员不多,可供培训使用的科学性、系统性、针对性都较强的材料贫乏,这些已成为阻碍我国数学竞赛向更高层次、更广范围发展的重要因素。基于此,北京大学出版社从1988年开始,着手组织编写了一套供小学学生到高中学生使用的《数学奥林匹克》系列图书,著名数学家丁石孙、王元、王梓坤、龚升诸先生任顾问,在国内外享有盛誉的数学奥林匹克专家、前国家教练组组长、第31届国际数学竞赛中国国家队领队兼主教练单墀教授任主编,编委及主要作者均为在国内外有一定影响的数学奥林匹克专家。

《数学奥林匹克》系列图书包括三个部分:从小学到高中的培训教材、国内外高水平竞赛材料、国家集训队集训资料;在近期内还将出版竞赛题解辞典。本系列图书自正式出版发行以来,行销全国各地,普遍反映效果很好。国家教委理科实验班及国家集训队、国家代表队都将本系列中的部分图书作为主要培训材料之一。在此,北京大学出版社及系列图书编委会向广大新老读者表示衷心的感谢!

根据各地读者提供的意见与建议,我们在继续及时出版有关国内外竞赛材料的同时,重新组织编写了小学版、初中版、高中版。新版广泛吸取了读者的建议,熔入了国内外各级竞赛的最新材料,特别参照国家教委新颁教学大纲,有层次,有梯度,有特点,旨在使程度不同的学生都可以学有所获。

高中版新版由单增教授主编,写作提纲由编委会讨论并征求了部分专家、中小学教师及学生的意见。《基础篇》由南京师范大学数学系王巧林、刘亚强撰写,《知识篇》由武钢三中特级教师、武汉市数学教研会副理事长钱展望撰写,《竞赛篇》由中国科技大学数学系教授、第33届国际数学竞赛中国队领队苏淳、严镇军撰写。全书由主编单增教授审定。

为了使这套图书更好地发挥作用,热忱希望读者朋友及社会各界人士提出改进意见。

北京大学出版社将一如既往地数学奥林匹克事业服务,为振兴中国的数学尽我们的力量。

最后,再次向读者朋友表示衷心的感谢!

1992年12月

目 录

第一讲	几何变换	(1)
第二讲	几何等式的证明	(17)
第三讲	几何不等式	(36)
第四讲	极值问题	(52)
第五讲	几何杂题	(66)
综合练习题一		(83)
第六讲	整除性	(85)
第七讲	同余	(101)
第八讲	不定方程	(114)
第九讲	$[x]$ 与整值多项式	(130)
第十讲	数字问题及其他	(150)
综合练习题二		(164)
第十一讲	集合(一)	(166)
第十二讲	集合(二)	(186)
第十三讲	对应(一)	(200)
第十四讲	对应(二)	(218)
综合练习题三		(235)
第十五讲	函数的基本性质	(236)
第十六讲	幂函数、二次函数	(253)
第十七讲	指数函数与对数函数	(267)
第十八讲	函数方程	(284)
综合练习题四		(301)
第十九讲	三角恒等式的证明	(303)
第二十讲	三角形中的三角问题	(328)

第二十一讲	三角不等式的证明·····	(345)
第二十二讲	三角综合题·····	(366)
第二十三讲	反三角函数与三角方程·····	(387)
综合练习题五	·····	(407)
第二十四讲	等差数列与等比数列·····	(409)
第二十五讲	其他各种数列·····	(427)
第二十六讲	递推数列·····	(445)
综合练习题六	·····	(464)
第二十七讲	立体几何中的计算问题·····	(466)
第二十八讲	立体几何中的证明问题·····	(483)
第二十九讲	立体几何中的轨迹与极值问题·····	(500)
习题、综合练习题答案	·····	(516)

第一讲 几何变换

在众多的几何问题解决方法中，几何变换可算得上是一类独特的方法。其独特之处首推观点上的与众不同：用“运动”的方法去处理几何对象——通过平移、旋转、反射、相似、反演的手法把几何对象“变换”到所需的位置或变为所需的图形，进而获得解决；其次，通过巧妙地运用运动(变换)不变性，可以得到许多令人惊叹的结论。

这里，我们主要运用的变换有合同变换、相似变换。

1. 合同变换

合同变换是指不改变两点间距离的变换，即：若 A, B 两点经变换后分别成为 A', B' 点，那么， $AB = A'B'$ 。由此可知：合同变换亦不改变角度的大小，即：若 $a \xrightarrow{f} a'$ (f 是合同变换)，则 $a = a'$ 。进而，合同变换不改变图形的形状和大小，只变更其位置。

合同变换有以下几类：

(1) 平移变换：将图形 F 上各点向同一方向移动同一距离，得到图形 F' 的一种变换。或者说，有一个确定的向量 $\overrightarrow{a}$ ，使得 $\overrightarrow{PP'} = \overrightarrow{a}$ ， P 是平面上任一点， P' 是 P 经变换后的对应点。

显然，平移变换前后的对应线段平行且相等，对应角的两边分别平行且方向一致。

(2) 反射变换：若图形 F 与 F' 关于定直线 l 对称(图

1-1), 则按此方式使得 F 变到 F' 的合同变换称为反射变换 (或称“轴对称变换”), 直线 l 称为“反射轴” (或“对称轴”).

显然, 反射变换前后的对应线段、对应角均相等; 其反射轴是连接各对应点线段的垂直平分线; 各对应点 (如 P 与 P') 到反射轴 l 上任一点 M 的距离相等.

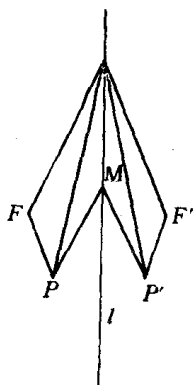


图 1-1

(3) 旋转变换: 若将图形 F 绕定点 O 旋转一个定角 α , 得到图形 F' , 则这种把图形 F 变为图形 F' 的合同变换称为“旋转变换”. 或者说, 平面上有一个定点 O , 定角 α , 使得平面上任两点 P, Q , 有: $PQ = P'Q'$, $\angle POP' = \angle QOQ' = \alpha$, 其中, 定点 O 称为旋转中心 (它的对应点即为自身), 定角 α 称为旋转角 (图1-2).

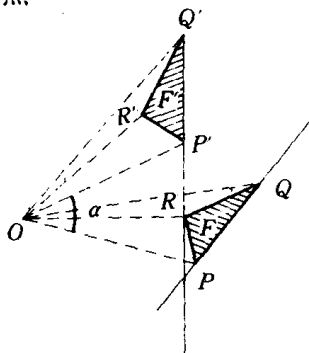


图 1-2

显然, 变换前后的图形是全等的, 且顺序不变. 即: F 与 F' 间对应线段长度相等, 各点的位置顺序不变 (PQR 与 $P'Q'R'$ 均为逆时针排列), 对应角亦相等.

2. 相似变换

相似变换是指: 若在两个图形 F 与 F' 之间, 满足: F 上任意两点 A, B 的距离与其在 F' 上的对应点 A', B' 的距离之比

$\frac{A'B'}{AB} = k$ ($k > 0$ 为常数), 则称图形 F 与 F' 为相似形, 而把 F 变为 F' 的这种变换就称为“相似变换”。

在相似变换之下, 共线点对应于共线点, 射线对应于射线, 角对应于角, 三角形对应于三角形, 且对应角相等, 对应三角形相似。

特别地, 若对应图形 F 与 F' 上的任一双对应点 P 与 P' 的连线均通过平面上同一定点 O , 且 $\frac{OA'}{OA} = k$ (k 为非零常数), 则称 F 与 F' 为位似图形, 定点 O 称为位似中心, 常数 k 称为位似比。其中, 当 F 与 F' 的对应点的排列顺序相同时, F 与 F' 称为外位似图形 ($k > 0$, O 为外位似中心); 当 F 和 F' 上对应点的排列顺序相反时, F 和 F' 称为内位似图形 ($k < 0$, O 为内位似中心)。

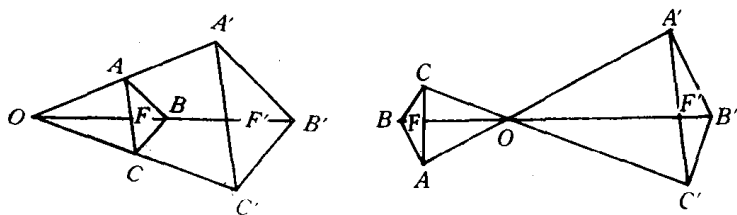


图 1-3

位似变换是一种特殊的相似变换, 它除了具备相似变换之各种性质以外, 最为明显的性质是变换前后不经过位似中心的对应线段平行。这一性质常被用来证明线段平行。

例1 A, B 两村之间有两条平行的河 (一河宽为 a , 另一河宽为 b)。从 A 到 B 要修两条垂直于河岸的桥, 使路程最

近. 请你设计修桥地点, 并说明根据.

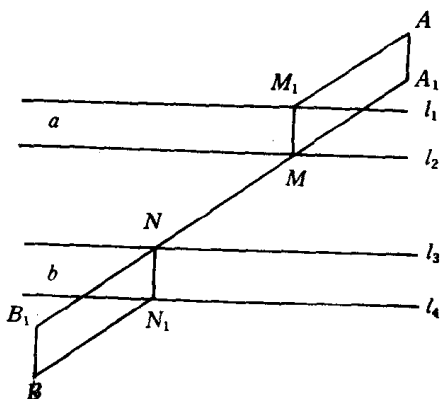


图 1-4

分析 设河岸分别为 l_1, l_2, l_3, l_4 . 若桥分别为 M_1M , N_1N , 从 A 到 B 需走的路线是 AM_1MNN_1B . 而 $M_1M = a$, $N_1N = b$, 要使道路最近, 只需 $AM_1 + MN + N_1B$ 最短即可, 此时三线段应在同一平行方向上. 不妨设想先“过桥”, 即平移 M_1M 于 AA_1 , 平移 N_1N 于 BB_1 . 从 A_1 到 B_1 应是余下的路程, 连 A_1B_1 的线段是最短的. 此时不难证明线段 A_1B_1 与河岸 l_2, l_3 的交点 M, N 就是应修桥的位置.

例2 在一个任意给定的三角形的每一边上, 向形外作一个正方形, 这三个正方形中不与这三角形顶点重合的六个顶点构成一个六边形. 这个六边形显然有三条边等于这三角形的边. 试证: 其余三边中每一边等于这个三角形相应中线的两倍.

证 如图1-5, 将 AC 平移到 BC' , 则 $AC \parallel BC'$. 连 AC' 交 BC 于 M , 则 AM 为 BC 边上的中线, 且 $AC' = 2AM$.

又 $OA' = OA = 4\sqrt{3}$, $OD' = OD = 8\sqrt{3}$, 所以

$$OD' = 2 \cdot OA',$$

即 $\triangle OD'A'$ 为直角三角形, 且 $\angle OA'D' = 90^\circ$, 因此

$$A'D' = \sqrt{(8\sqrt{3})^2 - (4\sqrt{3})^2} = 12.$$

故折线 $ABCD$ 的长的最小值是 12.

例4 如图 1-7, $\triangle ABC$ 和 $\triangle ADE$ 是两个不全等的等腰直角三角形, 现固定 $\triangle ABC$ 而将 $\triangle ADE$ 绕 A 点在平面上旋转. 试证: 不论 $\triangle ADE$ 旋转到什么位置, 线段 EC 上必存在点 M 使 $\triangle BMD$ 为等腰直角三角形.

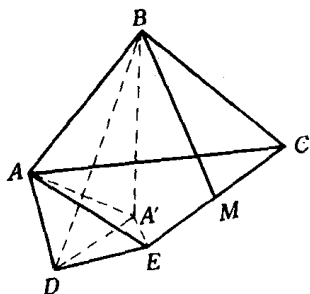


图 1-7

证 可设 $\triangle BMD$ 为等腰直角三角形. 而证明点 M 在线段 EC 上. 作 A 关于 BD 的对称点 A' , 则 $\angle A'DB = \angle ADB$. 因为 $\angle ADE = 90^\circ = 2\angle BDM$, 所以

$$\angle EDM = \angle A'DM = 45^\circ - \angle A'DB = 45^\circ - \angle ADB.$$

又 $DA' = DA = DE$, 所以 A' 又是 E 关于 DM 的对称点.

同理, A' 也是 C 关于 BM 的对称点. 所以

$$\angle EMD = \angle A'MD, \angle CMB = \angle A'MB.$$

因为 $\angle BMD = 90^\circ$, 所以 $\angle CME = 180^\circ$, 即 M 在 EC 上.

例5 如图1-8, O 是锐角 $\triangle ABC$ 内一点, $\angle AOB = \angle BOC = \angle COA = 120^\circ$. P 是 $\triangle ABC$ 内任意一点. 求证:

$$PA + PB + PC \geq OA + OB + OC.$$

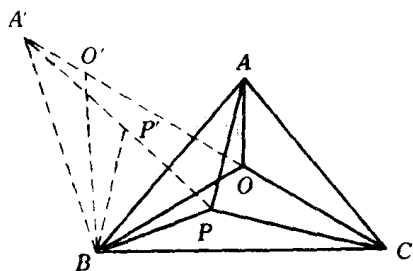


图 1-8

分析 由于 $\angle AOB = \angle BOC = \angle COA = 120^\circ$, 故 将 $\triangle AOB$ 绕点 B 旋转 60° (120° 的补角) 得 $\triangle A'O'B$. 容易看到 $\triangle BOO'$ 为正三角形, 所以 C, O, O', A' 四点共线, 即将 CO, BO, AO 转化为一线段 CA' . 欲证

$$PA + PB + PC \geq OA + OB + OC,$$

只需证

$$PA + PB + PC \geq CA'.$$

还可看到作上述旋转时, 点 P 变为 P' , 则 $\triangle PBP'$ 也是正三角形, 且 $\triangle A'P'B \cong \triangle APB$, 故

$$PA + PB + PC = A'P' + P'P + PC.$$

显然, $A'P' + P'P + PC \geq A'C$, 即

$$AP + BP + CP \geq AO + BO + CO.$$

例6 如图1-9, P 为正方形 $ABCD$ 内一点, 若 $PA = a$, $PB = 2a$, $PC = 3a$ ($a > 0$), 求

(1) $\angle APB$ 的度数;

(2) 正方形的边长.

