

全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试用书

网络管理员 全真试题精解

陈 懿 编著



冶金工业出版社

全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试用书

网络管理员全真试题精解

陈 懿 编著

北 京

冶金工业出版社

2005

内 容 简 介

全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试对于我国软件事业的发展以及培养软件行业人才起着至关重要的作用。本书根据网络管理员考试大纲（2004年新大纲）的要求，结合相关知识点，针对不同题型的特点和考试难点，给出了10套模拟试题及其参考答案，同时还给出了全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试网络管理员试题及参考答案，以供读者练习和参考。

本书从实用性出发，考试题型及重点分布分明、内容丰富，既可作为全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试——网络管理员的考试用书，也可作为软件行业人员进行自我测试的辅导学习用书。

图书在版编目（CIP）数据

网络管理员全真试题精解 / 陈懿编著. —北京：冶金工业出版社，2005.2
ISBN 7-5024-3694-4

I. 网... II. 陈... III. 计算机网络—工程技术人员—资格考试—解题 IV. TP393-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2004）第 143145 号

出版人 曹胜利（北京沙滩嵩祝院北巷 39 号，邮编 100009）

责任编辑 戈兰

湛江蓝星南华印务公司印刷；冶金工业出版社发行；各地新华书店经销

2005 年 2 月第 1 版，2005 年 2 月第 1 次印刷

787mm × 1092mm 1/16； 12.25 印张； 279 千字； 188 页

25.00 元

冶金工业出版社发行部 电话：（010）64044283 传真：（010）64027893

冶金书店 地址：北京东四西大街 46 号（100711） 电话：（010）65289081

（本社图书如有印装质量问题，本社发行部负责退换）

前 言

一、关于本套丛书

在 IT 行业中,国家认证的全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试由于其科学性、专业性和权威性受到社会各界的广泛欢迎。因此,作者根据许多参加过全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试并取得优异成绩的考生的切身体会,认真分析了全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试基本要求和历届考试中典型试题,并研究了相关试题的答题方法和技巧,再经过归纳、总结、提炼,取其精华,找出规律,最终编写了这套丛书。本套丛书共有 12 本:

程序员考试辅导——考点精讲、例题分析、强化训练

软件设计师考试辅导——考点精讲、例题分析、强化训练

网络工程师考试辅导——考点精讲、例题分析、强化训练

网络管理员考试辅导——考点精讲、例题分析、强化训练

系统分析师考试辅导——考点精讲、例题分析、强化训练

数据库系统工程师考试辅导——考点精讲、例题分析、强化训练

程序员全真试题精解

软件设计师全真试题精解

网络工程师全真试题精解

网络管理员全真试题精解

系统分析师全真试题精解

数据库系统工程师全真试题精解

二、本套丛书的特点

本套丛书具有以下特色:

1. 基础知识部分:首先介绍了全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试的相关知识,然后根据最新考试大纲的要求,分章节对必备知识、考试要点和典型例题进行了精心讲解和分析。
2. 模拟试题部分:本部分试题是根据历届全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试试卷的题型和数量进行设计的,具有较强的针对性,使读者能进行相关的实战练习,并能通过练习检验自己的水平。
3. 历届全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试试题部分:本部分给出了近年来计算机软件专业技术资格和水平考试的相关考试试题,并附有相关参考答案。

三、本书的结构安排

本书根据全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试网络管理员考试大纲(2004 年新大纲)的要求,按考试内容的情况,精心制作了 10 套模拟试题以供考生实战之用,同

时还附有参考答案,便于广大考生更好地了解考试重点、难点。

在每套试题中,上午试题采用选择题的方式,为广大考生提供了常用计算机网络基础、互联网及其应用、局域网技术与综合布线、网络操作系统、应用服务器配置、Web 网站建设、网络安全、网络管理、计算机系统基础、软件基础、标准化和知识产权基础等一系列知识点的考试模拟试题。下午试题则从提高考生的程序设计及分析能力入手,设计了一系列的程序练习试题。

本书末尾还给出了全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试网络管理员试题及参考答案,以供读者练习和参考。

四、本书特点

本书紧扣网络管理员考试大纲,内容丰富、结构合理。本书通过大量的练习使考生能很快熟悉其考试方式、试题形式、试题的深度和广度,以及试题中的内容分布等,以便及时发现不足,有目的地进行应试前准备。希望广大考生通过本书提供的模拟试题练习能迅速提升应试能力,轻松通过考试。全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试——网络程序员考试,其名称于 2004 年统一为全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试——网络管理员考试。

五、本书适用对象

本书既可作为全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试——网络管理员的考试用书,也可作为软件行业人员进行自我测试的辅导学习用书。

由于编者水平和经验有限,编写时间仓促,书中缺点和错误在所难免,希望广大读者批评指正。

本套丛书由于涉及的知识面广,难度较大,读者在阅读的过程中如遇有技术上的疑难问题和不懂之处,可登录网站:[Http://exam.itpub.net](http://exam.itpub.net) 寻求帮助,或发 E-mail 至邮箱:exam@itpub.net,本网站会给你满意的答复。

虽然经过严格的审核、精细的编辑,本书在质量上有了一定的保障,但我们的目标是力求尽善尽美,欢迎广大读者和专家对我们的工作提出宝贵建议,联系方法如下:

网址: www.cnbook.net

此外,该网站还有一些其他相关书籍的介绍,可以方便读者参考选购。

编 者

2004 年 12 月

目 录

模拟试题（一）	1
网络管理员考试上午试题	1
网络管理员考试下午试题	8
参考答案	12
上午试题参考答案	12
下午试题参考答案	12
模拟试题（二）	15
网络管理员考试上午试题	15
网络管理员考试下午试题	22
参考答案	26
上午试题参考答案	26
下午试题参考答案	26
模拟试题（三）	29
网络管理员考试上午试题	29
网络管理员考试下午试题	35
参考答案	38
上午试题参考答案	38
下午试题参考答案	38
模拟试题（四）	41
网络管理员考试上午试题	41
网络管理员考试下午试题	48
参考答案	51
上午试题参考答案	51
下午试题参考答案	52
模拟试题（五）	55
网络管理员考试上午试题	55
网络管理员考试下午试题	62
参考答案	65
上午试题参考答案	65
下午试题参考答案	65
模拟试题（六）	68

网络管理员考试上午试题.....	68
网络管理员考试下午试题.....	75
参考答案.....	78
上午试题参考答案.....	78
下午试题参考答案.....	79
模拟试题（七）	81
网络管理员考试上午试题.....	81
网络管理员考试下午试题.....	88
参考答案.....	92
上午试题参考答案.....	92
下午试题参考答案.....	92
模拟试题（八）	95
网络管理员考试上午试题.....	95
网络管理员考试下午试题.....	101
参考答案.....	104
上午试题参考答案.....	104
下午试题参考答案.....	104
模拟试题（九）	107
网络管理员考试上午试题.....	107
网络管理员考试下午试题.....	113
参考答案.....	116
上午试题参考答案.....	116
下午试题参考答案.....	117
模拟试题（十）	120
网络管理员考试上午试题.....	120
网络管理员考试下午试题.....	126
参考答案.....	129
上午试题参考答案.....	129
下午试题参考答案.....	129
全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试网络管理员试题.....	132
2001 年上午试卷.....	132
2001 年下午试卷.....	137
2001 年试题参考答案	143
2001 年上午试卷参考答案	143
2001 年下午试卷参考答案	143

2002 年上午试卷	145
2002 年下午试卷	151
2002 年试题参考答案	157
2002 年上午试卷参考答案	157
2002 年下午试卷参考答案	157
2003 年上午试卷	159
2003 年下午试卷	164
2003 年试题参考答案	171
2003 年上午试卷参考答案	171
2003 年下午试卷参考答案	172
2004 年下半年上午试卷	175
2004 年下半年下午试卷	181
2004 年下半年试题参考答案	185
2004 年上午试卷参考答案	185
2004 年下午试卷参考答案	186

模拟试题 (一)

(考试时间 9:00~11:30 共 150 分钟)

网络管理员考试上午试题

本试卷的试题中共有 75 个空格，需要全部解答，每个空格 1 分，满分 75 分。

每个空格对应一个序号，有 A、B、C、D 四个选项，请选择一个最恰当的选项作为解答。

1. PPP 是今后发展的主流, 下列选项中, (1) 不是 PPP 所提供的功能。
(1) A. 成帧的方法 B. LCP
C. IPX D. NCP
2. 相互分离的网络经路由器互连后 (2)。
(2) A. 形成了一个更大的物理网络 B. 仍然还是原来的网络
C. 形成了逻辑上单一的网络 D. 成为若干个互连的子网
3. IP 协议头中的 (3) 字段规定了一个数据报在被丢弃之前所允许的路由中继数。
(3) A. TTL B. Fragment offset C. Window D. Protocol
4. X.400 报文处理系统可以分成 (4)。
(4) A. 用户代理层和应用代理层 B. 用户代理层和报文传送层
C. 报文传送层和应用代理层 C. 报文传送层和路由选择层
5. IP 协议提供的是 (5) 类型。
(5) A. 面向连接的数据报服务 B. 无连接的数据报服务
C. 面向连接的虚电路服务 D. 无连接的虚电路服务
6. 通过局域网连接到 Internet, 需要硬件 (6)。
(6) A. MODEM B. 网络适配器
C. 电话 D. 驱动程序
7. IEEE802 对 OSI 模型的 (7) 进行了加强。
(7) A. 数据链路层 B. 应用层
C. 会话层 D. 物理层
8. 从 IP 地址 128.200.200.200 中, 可以看出 (8)。
(8) A. 这是一个 A 类网络中的主机 B. 这是一个 B 类网络中的主机
C. 这是一个 B 类网络中的主机 D. 这是一个保留的地址
9. 一个网络的两个工作站有问题: “它们只能轮流工作, 每次只有一台可以登录入网”, 这个部门的其他工作站都工作正常。可能是因为 (9)。
(9) A. IP 地址冲突导致 B. MAC 地址冲突导致
C. 物理网络出现问题 D. 以上都有问题
10. Ping 测试程序使用的是 (10) 协议。
(10) A. TCP B. ARP C. UDP D. ICMP

11. TCP/IP 协议的最高层等于 OSI 协议的 (11)。

(11) A. 5-7 层 B. 6-7 层 C. 第 7 层 D. 4-6 层

12. TCP/IP 协议集 (栈, Stacks) 的网络层的主要功能是通过 (12) 来完成的。

(12) A. IP 协议 B. TCP 协议
C. 以太网协议 D. IGP 协议

13. 关于 Windows NT 中域和工作组的描写, 下面表述 (13) 是正确的。

(13) A. 每个域应有一个域控制器
B. 管理员只需建立一个工作组账号, 则此账号能使用该工作组中的任何资源
C. 域和工作组内部的计算机都是平等关系
D. 域用户账号必须在单个计算机上首先建立, 然后再加进域中

14. SLIP 协议规定, 当工作站发送 IP 分组时, 在帧的末尾加上标志字节 (14)。

(14) A. 0Xdb B. 0Xdc C. 0XC0 D. 0Xd0

15. 关于选用了源路径选择桥的局域网, 下列说法 (15) 是正确的。

(15) A. 采用交叉支撑树算法
B. 源路径选择桥对站点是透明的
C. 当一站点向不同的局域网发送一帧时, 需将帧的目的地址的高位设置为 1, 且在帧格式的头内包括该帧传送的确切途径
D. 源路径选择桥只能用于分支拓扑结构的互连网络

16. 有关 Internet 邮件使用的常用关键字说明, 选项 (16) 是错误的。

(16) A. From 是指发送方地址
B. To 是指接收方地址
C. Subject 是指信息主题
D. Cc 是指回复地址

17. 下列选项中, (17) 是 PPP 帧格式的特点。

(17) A. PPP 的帧格式是面向比特的
B. 当控制域的值为 00000011 时, PPP 可以采用有序帧方式传输数据
C. 帧的长度为可变长
D. LCP 不可以更改标准的 PPP 帧结构

18. 在 IP 协议的数据报报头中, 与分片和重新组装无关的字段有 (18)。

(18) A. TTL B. Offset C. More flag D. Length

19. (19) 协议是 HDLC 的许多派生协议的一种。

(19) A. TCP/IP B. SLIP
C. PPP D. CSLIP

20. Windows NT 是一个独立硬件平台操作系统, NT 的执行体被称为 (20) 的结合; Windows NT 是以 (21) 方式集中管理并组织网络的; UNIX 是一个 (22) 操作系统; 关于 NT 内核的说法, 选项 (23) 是不正确的; Client/Server 结构模式的优点在于 (24)。

(20) A. 核心态, 其结构是单块式和层次式
B. 用户态, 其结构是层次式和微内核
C. 核心态, 其结构是层次式和微内核

- D. 用户态, 其结构是单块式和层次式
- (21) A. 域 B. 工作组 C. 客户机/服务器 D. 高端服务器
- (22) A. 多用户、单任务和实时
B. 多用户、多任务和交互式
C. 多用户、单任务和分时
D. 多用户、多任务和分时
- (23) A. 内核是 NT 真正的中心
B. 内核在调用时抢占内存, 不调用时不占用内存
C. 内核的执行是不可被抢占的
D. 内核在执行任务时当有中断和异常发生时, 将控制转移到相应的中断和异常
- (24) A. 它由一组可以任意互相调用的过程组成
B. 系统内部具有若干不同的特权等级
C. 客户机与服务器可以不同时工作
D. 使操作系统具有分布式处理能力
21. 假脱机一个作业是指 (25)。
- (25) A. 运用一个特定的假脱机驱动器, 它把打印作业发送到网络假脱机软件
B. 把作业存储在内存或硬盘中, 直到打印机可以打印这个作业
C. 通过网络传送一个打印作业, 而在本地打印机上打印
D. 以上说法都不对
22. 通常并不是所有的协议都能够通过路由器, 如 (26) 在路由器中就不能通过。
- (26) A. NetBEUI B. Apple Talk
C. IPX D. IP
23. CCITT 定义了四个参考点, 下面选项 (27) 的表述是不正确的。
- (27) A. S 参考点是 ISDN 的 CBX 和 ISDN 终端的接口
B. R 参考点是 TA 与 ISDN 标准终端的借口
C. T 参考点是 NT1 与 NT2 的接口
D. U 参考点是连接 NT1 与 ISDN 交换系统的接口, 目前采用两线的铜质双绞线
24. NetWare 结构中采用 (28) 以支持 NetWare 传输层协议的自主性。
- (28) A. ODI、DLC B. DLC、NDIS
C. NDIS、Streams 模块 D. ODI、Streams 模块
25. 在 ISDN 系统结构中, 用于家庭的配置, 在符合 ISDN 标准的用户设备和 ISDN 交换系统之间 (29)。
- (29) A. 放置 NT2 B. 放置 NT1
C. 放置 CBX D. 放置 NT1 和 NT2
26. 数据报方式分组交换传输数据时, 下列选项 (30) 的说法不妥当的。
- (30) A. 较灵活
B. 可靠性强

C. 传送少量分组的情况下, 传送速度较快

D. 经过节点时, 节点不需要为每个分组作路径选择判断

27. X.400 是由 CCITT 与 1984 年制定的用于电子邮件的标准。X.400 在 OSI 七层模型中位于 (31)。

(31) A. 表示层

B. 会话层

C. 应用层

D. 网络层

28. Windows 系统操作系统在配置网络时应该遵循的基本顺序为 (32)。

(32) A. 网络适配器—网络协议—网络服务

B. 网络适配器—网络服务—网络协议

C. 网络服务—网络适配器—网络协议

D. 网络协议—网络适配器—网络服务

29. 广泛使用的电子邮件地址的格式是 ABC@njupt.edu.cn。其中, njupt.edu.cn 是指 (33)。

(33) A. 一个指明邮箱所在的计算机的字符串, 即域名

B. 一个指明用户邮箱的字符串

C. 标示用户的邮箱

D. 以上都不对

30. 现有的数据处理和声音通信的信息网一般采用 (34)。

(34) A. 星型拓扑

B. 星环型拓扑

C. 总线型拓扑

D. 环型拓扑

31. 汉字代码体系中汉字地址码指 (35)。

(35) A. 计算机内部实际处理汉字的汉字编码

B. 确定汉字字形点阵的代码

C. 汉字 (点阵式) 字模库中存储汉字字形信息的逻辑地址码

D. 汉字在内存中的地址编码

32. 当透明桥转发一帧时, 需在路径选择表中查找该帧的目的地址。如果查找不到, 透明桥将 (36)。

(36) A. 丢弃该帧

B. 在路径选择表中增加一条记录, 记载下该帧目的地址的接收的端口号, 并向除接收端口之外的所有端口转发该帧

C. 向除了接收端口之外的所有端口转发该帧

D. 向所有端口转发该帧

33. 在数字传输系统中受延迟影响最大的是 (37)。

(37) A. 低速模拟信号

B. 低速数字信号

C. 高速模拟信号

D. 高速数字信号

34. X.25 是 CCITT 关于分组交换网络的通信协议, 其内容包括 OSI 模型 (38); 分组在 X.25 网中的传输方式, 不含 (39); 两个 X.25 公用分组网之间互连时, 采用的互连协议为 (40); 公用分组交换网的地址 (编号) 根据 X.121 建议编制, 该地址中表示国别的部分有 (41) 十进制数; PAD 的主要功能有 (42)。

- (38) A. 最高层 B. 下三层
C. 低两层 D. 最底层
- (39) A. 永久虚电路方式 B. 交换虚电路方式
C. 数据报方式 D. 电路交换方式
- (40) A. X.28 B. X.75 C. X.25 D. X.29
- (41) A. 2 位次 B. 3 位次 C. 4 位 D. 8 位
- (42) A. 分组装拆 B. 网络互联
C. 差错控制 D. 编、译码

35. 在现代交换方式中采用信元交换, 下列选项 (43) 的叙述是正确的; 信元交换所依据的控制信息存放在 (44); 当信元交换开始时, 先要分配 VPI 和 VCI, 其生成的原则一般是 (45); 在信元交换中, 关于虚通道 VP 和虚通路 VC 的说法, 下列选项 (46) 是正确的; 信元的长度是 (47) 字节。

- (43) A. 信元交换是一种使用同步时分多路复用技术的交换技术
B. 信元交换是一种使用异步时分多路复用技术的交换技术
C. 信元交换通过使用频分多路复用技术提高通信能力
D. 信元交换是基于光纤的高速交换技术
- (44) A. 信元头中 B. 信元数据中
C. 用户文件中 D. 用户终端口
- (45) A. 随机选择 B. 由用户指定
C. 当前未使用的最小值 D. 上次使用的值
- (46) A. VC 可能由多个 VP 组成
B. VP 可能由多个 VC 组成
C. VP 与 VC 指同一个概念, 没有区别, 是人们的不同叫法
D. VP 与 VC 互不相干
- (47) A. 53 B. 48 C. 5 D. 128

36. 用 Netscape Navigator3.01 打开了一个网页后, 单击 View 菜单下的 Document Source 选项, 将会出现 (48)。

- (48) A. 该网页的版本信息
B. 该网页的 HTML 源代码
C. Navigator 的版本信息
D. 该网页的说明及其数据结构

37. 使用 Netscape Navigator 浏览器, 先打开网页 A, 然后打开网页 B, 现在又打开网页 C, 和单击 Back 按钮效果一样的操作是 (49)。

- (49) A. 单击 Home 按钮
B. 单击菜单 Go 下的 Home 选项
C. 单击菜单 Go 下的 B 选项
D. 单击菜单 View 下的 Reload 选项

38. Netscape Communicator 中大高级 (Advanced) 配置包括 (50)。

- (50) A. 缓存配置和网络代理服务设置

- B. Cache 和 Mail
- C. Proxies 和 Mail
- D. Mail 和 Newsgroups

39. 关于 JavaScript 的说法, 下列选项正确的是 (51)。

- (51) A. JavaScript 是一种脚本语言
- B. JavaScript 不是一种编程语言, HTML 一样是一种标记
 - C. JavaScript 不可以用来嵌入 HTML 中实现一些特殊效果
 - D. JavaScript 没有变量和常量的定义

40. JavaScript 与其他高级语言相比, 下列说法正确的是 (52)。

- (52) A. JavaScript 不是一种编程语言, 和 HTML 一样是一种标记
- B. JavaScript 不提供控制语句
 - C. JavaScript 没有常量的定义
 - D. JavaScript 不仅提供变量和常量的定义, 而且还提供各种数学运算和控制语句等

41. 将 JavaScript 嵌入网页中的方法有 (53)。

- (53) A. 利用不同的 HTML 标识
- B. 利用 script 标识的属性; language 和 src
 - C. 利用 scripts 标识的属性; language 和 src
 - D. 利用<!--和-->来区别

42. FDDI 网是描述 (54) 的技术规范。

- (54) A. 以双绞线为传输介质的标记环网
- B. 以双绞线为传输介质的以太网
 - C. 以光线为传输介质的标记环网
 - D. 以光线为传输介质的以太网

43. 交互式终端到计算机的连接中, 不适合用报文交换技术进行数据传输, 原因是 (55)。

- (55) A. 报文交换网络时延长, 且传输报文有变化, 实时性和交互性均较差
- B. 当信息量增大而产生拥塞时, 报文交换将丢失信息
 - C. 传输站点的连接是半双工的, 双方不能同时发送接收数据
 - D. 一段时间内, 通道容量在连接期间是专用的

44. 用新的平衡型标准传输信号, 传输过程中的干扰大大削弱, 这是因为 (56)。

- (56) A. 每个信号采用双线传输, 减少了线间干扰和外界干扰
- B. 所有信号公用两个方向独立的信号地线, 减少了线间干扰和外界干扰
 - C. 信号线和地线均为单线, 减少了外界干扰
 - D. 发送器采用非平衡方式发送, 减少了外界的干扰

45. 在磁盘服务器中, 如果采用层次结构的协议, 则磁盘驱动器在 (57) 层实例。

- (57) A. 数据链路 B. 网络
- C. 传输 D. 应用

46. 4B/5B 编码的编码效率是 (58)。

- (58) A. 50% B. 60% C. 75% D. 80%

47. 客户机/服务器结构的数据库管理系统就是把原来单机环境下的 DBMS 功能在客户机/服务器这种新的环境下进行合理分布, 其中, 一个数据应用可划分为 (59) 个逻辑功能。

- (59) A. 2 B. 3 C. 4 D. 5

48. RS449 标准规格包括两个关于电气特性的子集标准, 其中 RS442 是 (60)。

- (60) A. 非平衡式电气接口 B. 平衡式电气接口
C. 异步应用的 RS449 接口 D. 同步应用的 RS449 接口

49. 通信软件的特殊功能不包括 (61)。

- (61) A. 外部文件操作 B. 回到操作系统
C. 文件传输 D. 编辑器

50. 计算机通信网中传输的是 (62)。

- (62) A. 模拟信号 B. 数字信号
C. 数字脉冲信号 D. 数字或模拟信号

51. 在理论上, 各种调制方式的频带利用率都存在着极限, 对二进制频带传输来说, 它的频带利用率是 (63) bit/s.HZ。

- (63) A. 2 B. 1 C. 0 D. 3

52. (64) 物理拓扑只允许数据在介质中单向流动。

- (64) A. 总线 B. 星型 C. 环型 D. 网络

53. 在磁盘服务器中, 磁盘的输入输出操作按 (65) 方式进行。

- (65) A. 字节 B. 块 C. 文件 D. 记录

54. OOP languages that create lbjects,such as (66) and (67),are beginning to take hold as viable tools for programmers. To effectively reuse objects ,programming need a place to store them-such as ODBMS or an RDBMS with object-oriented extensions. Databases that handle object data not only let user store and retrieve (68) data ,but also let them store objects created by OOP languages ,to facilitate rapid software development and reuse, and let them (69) new multimedia applications combining multiple date types. RDBMS vendors have developed new extensions to existing DB technology to accommodate the most common forms of (70) data.

- | | |
|--------------------|--------------------|
| (66) A. Pascal | B. Basic |
| C. C | D. C++ |
| (67) A. Fortran | B. Smalltalk |
| C. numeric | D. nonalphanumeric |
| (68) A. Fortran | B. Smalltalk |
| C. umeric | D. nonalphanumeric |
| (69) A. structured | B. unstructured |
| C. to build | D. build |
| (70) A. structured | B. unstructured |
| C. to build | D. build |

55. Packet-switching wireless networks are preferable (71) when transmissions are (72) because of the way charges are (73) per packet. Circuit-switched networks are preferable for transferring large files or for other lengthy transmissions because customers are (74) for the (75) of time they use the network.

- | | |
|-------------------|---------------|
| (71) A. to | B. for |
| C. than | D. only |
| (72) A. long | B. short |
| C. large | D. small |
| (73) A. computing | B. incurious |
| C. incurred | D. incurred |
| (74) A. charged | B. fined |
| C. free | D. controlled |
| (75) A. point | B. start |
| C. length | D. end |

网络管理员考试下午试题

试题 1

请回答以下关于网络安全的使用和操作的问题 1 至问题 5, 把答案填到答题纸的对应栏内。

[问题 1]

什么是网络安全?

[问题 2]

网络安全技术分为几类?

[问题 3]

导致安全的原因有哪些?

[问题 4]

网络安全要实现的目标有哪些?

[问题 5]

常用的网络安全策略有哪些?

试题 2

请回答以下关于 NetWare5、Linux 使用和操作的问题 1 至问题 5, 把答案填到答题纸的对应栏内。

[问题 1]

与 Novell 文件服务相关的文件存储概念是什么?

[问题 2]

NSS 的含义是什么?

[问题 3]

代理服务器的含义是什么?

[问题 4]

如何配置代理服务器?

[问题 5]

代理服务器的种类有哪些?

试题 3

阅读下列说明和 HTML 文本, 分析其中嵌入的 JavaScript 脚本, 将应填入 (n) 处的语句写在答题纸的对应栏内。

[说明]

本题实现用鼠标拖曳图片在 Web 页内移动的功能。将鼠标放在图片上, 按下左键, 移动鼠标便可以带动图片一起移动。

```
[HTML 文本]
<html>
.....
<!--省略部分为 HTML 框-->
.....
<style>
<!--.drag{position:relative;cursor:hand} //css 程序, 通过类选择符建立类, 类的名称为 drag
-->
</style>
(1) //JavaScript 区域开始标识
var m=false; //声明几个变量
var z, x, y;
function p ( ) { //定义一个函数 p ( ), 判断鼠标是否已按下左键
    if ( (2) && m ) {
        z. style.pixelLeft=a+event.clientX-x; //定义图片左上角的位置
        z. style.pixelTop=b+event.clientY-y;
        return false;
    }
}
function q ( ) { //定义一个函数 q ( )。如果是 Netscape 浏览器, 就返回。所以此效果在 Netscape
浏览器中看不到
    if ( ! document.all )
        return
    if ( event.srcElement.className= "drag" ) //如果鼠标左键被按下, 返回 z,a,b,x,y 的
值
        m=true;
        z=event.srcElement;
        a=z.style.pixelLeft;
        b=z.style.pixelTop;
        x=event.clientX;
        y=enent.clientY;
        (3) //当鼠标移动时, 执行 p ( ) 函数, 当鼠标按下时, 执行 q 函数, 当鼠标抬起时,
不执行任何函数
    }
}
(4)
document.onmouseup=new function ( " (5) " );
```