

免费附赠实例光盘一张

应用实例系列



网页创意与设计 **50** 例

郝荣福 张国权 等编著



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

应用实例系列

网页创意与设计 50 例

郝荣福 张国权 等编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

网页设计是当今的热门技术之一。本书共精选了 50 个精彩的、涉及不同类别的、具有代表性的网页制作实例,结合作者多年的网页设计经验,详细介绍了使用 Macromedia Studio MX 2004 系列软件(Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004 和 Flash MX 2004)制作多种类型网页的技巧和方法。这 50 个实例具有广泛的实用性和针对性,涉及不同类别的网站制作,譬如个人主页、娱乐网站、时尚网站、门户网站、产品网站、政府网站、游戏网站、音乐网站、艺术网站和教育网站等,使读者在学习实例制作的同时掌握各种网页的设计技术。

本书可作为大、中专院校相关专业的教材和网页设计课程的培训用书,同时,也可作为网页设计爱好者和网页开发人员的自学与参考用书。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

网页创意与设计 50 例 / 郝荣福等编著. —北京: 电子工业出版社, 2005.7

(应用实例系列)

ISBN 7-121-01080-1

I.网... II.郝... III.主页制作—应用软件, Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004、Flash MX 2004
IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 027998 号

责任编辑: 祁玉芹 郭鹏飞

印 刷: 北京天竺颖华印刷厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 20.75 字数: 465 千字

印 次: 2005 年 7 月第 1 次印刷

印 数: 6000 册 定价: 35.00 元(含光盘 1 张)

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系。联系电话:(010)68279077。质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn,盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

前 言

随着网络应用日益普及,网络技术以及与之相应的网页设计已成为最吸引人的技术之一。每个人都可以在 Internet 上拥有自己的个人主页,这也使得网页制作工具软件的用户日益增多。事实上,只要选择合适的网页制作工具,通过学习,任何人都可以制作出精美的专业个人网页。

Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004 和 Flash MX 2004 是 Macromedia 公司为网页制作人员研制的新一代网页设计软件,它们在专业网页制作、网页图形处理、矢量动画,以及 Web 编程等领域中产生了很大的影响,被称为网页设计“三剑客”。其中 Dreamweaver 是一个“所见即所得”的可视化网站开发工具;Fireworks 是 Macromedia 公司网页设计“三剑客”之“火焰”,它以处理网页图片为特长,并可以轻松创作 GIF 动画;Flash 是 Macromedia 公司网页三剑客之中的“闪电”,它以制作网上动画为特长。

本书通过讲解制作各种网页的方法,让读者深刻体会到“三剑客”制作网页的巨大魅力。本书结构清晰、实例丰富、语言通俗易懂,是一本能使读者初步掌握网页制作技术的好书。书中通过大量的实例详细介绍了这 3 款软件的使用方法和技巧。本书讲解注重理论和实践的结合,让读者能够从中拓展创作思维。

本书共分 11 章,由浅入深地安排内容,从最简单的网页制作入手,逐步深入,系统地讲解了各类网页的制作。第 1 章是网页制作基础,对 Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004、Flash MX 2004 的一些简单例子进行介绍。

第 2 章到第 11 章主要介绍一些常用的不同类别的网页的制作。第 2 章详细介绍了个人网站的制作;第 3 章重点介绍了娱乐类网站的制作;第 4 章全面讲解了时尚类网站的制作;第 5 章重点讲述了门户类网站的制作;第 6 章详细介绍了产品类网站的制作;第 7 章全面讲述了政府类网站的制作;第 8 章系统地介绍了游戏类网站的制作;第 9 章介绍了音乐类网站的制作;第 10 章重点介绍了艺术类网站的制作;第 11 章突出介绍了教育类网站的制作。

本书知识面广,注重实用性,过程步骤清晰,易于操作。全书采用循序渐进的手把手教学方式,基础知识与实例教学相结合,实现了网页制作由入门到精通。读者在学习的同时,可以启动 Macromedia Studio MX 2004 简体中文版软件,根据本书讲解进行操作,只要跟从操作,就能掌握该软件的实际运用。

本书内容翔实、图文并茂、覆盖知识点全面,既有背景知识介绍又有操作步骤详解。本书定位于对网页制作有一定了解的初中级电脑用户,适合各类社会就业人员,对于网页

制作等相关专业人员及网页制作爱好者也具有很高的参考价值。

为了便于读者学习，本书所有主要实例涉及的文件都收录在本书的配套光盘中，其内容是按书中的章节来组织的，读者应当注意以下几点：

(1) 1~11 文件夹分别放置着第 1 章至第 11 章的实例。

(2) 各章的各个网页都有按其网页名命名的文件夹与之对应，这些文件夹中包含一个 image 文件夹和一个网页文件。网页文件对应的是该实例网页的效果，image 文件夹中包含的是用于制作网页的素材。

读者在对照本书的实例进行操作前，必须先安装 Dreamweaver MX 2004 中文版、Flash 2004 中文版和 Fireworks 2004 中文版等软件。本书配套光盘中不提供这些软件的安装程序。

本书由郝荣福和张国权等编著。此外，参加编写的人员还有王昊亮、喻波、马天一、魏勇、李光龙和邵蕴秋等。

由于作者水平有限，书中难免会有疏漏和不足之处，恳请广大读者及专家提出宝贵意见。我们的 E-mail 地址：qiyuqin@phei.com.cn。

编 者

2005 年 5 月

目录

第 1 章 网页制作基础

实例 1 logo 制作	2
实例 2 片头动画的制作	7
实例 3 变换颜色的文字	12
实例 4 表格网页	18
实例 5 自动显示日期	24
实例 6 图片放大	28
实例 7 广告条	32
实例 8 动态下拉菜单	36
实例 9 滚动字幕	42
实例 10 调查问卷	46

第 2 章 个人类网站

实例 11 个人主页	52
实例 12 星星站点	59
实例 13 心语	65
实例 14 雨轩之爱	73
实例 15 寂寞之声	79

第3章 娱乐类网站

实例 16	韵魅网页	86
实例 17	休闲社区	94
实例 18	娱乐站点（一）	101
实例 19	娱乐站点（二）	107

第4章 时尚类网站

实例 20	酷讯网络	116
实例 21	时尚流行经典	124
实例 22	Sinolara 中文站	131

第5章 门户类网站

实例 23	饮食天地	142
实例 24	医疗站点	149
实例 25	体育世界	156
实例 26	海阔天空	162

第6章 产品类网站

实例 27	网上水果店	172
实例 28	名车展示	177
实例 29	图书站点	181
实例 30	电子商务	188

第 7 章 政府类网站

实例 31 某县财政局网页	196
实例 32 纪委监察网页	203
实例 33 某举报中心网页	209
实例 34 某县计生委网页	215

第 8 章 游戏类网站

实例 35 游戏站点	224
实例 36 游戏下载	230
实例 37 游戏网站	237
实例 38 游戏天地	243

第 9 章 音乐类网站

实例 39 音乐点播	250
实例 40 播放背景音乐	255
实例 41 动听的网页	260
实例 42 Fashion 流行音乐网	267

第 10 章 艺术类网站

实例 43 图片世界	276
实例 44 晴阳世纪页面制作	283
实例 45 艺术殿堂	288
实例 46 蓝天白云	293

第 11 章 教育类网站

实例 47 文苑蓝天电脑培训学校	302
实例 48 某电子技术学院网页	308
实例 49 计算机认证中心	313
实例 50 小学招生网页	320

第 1 章



网页制作基础

实例 1 logo 制作

实例说明

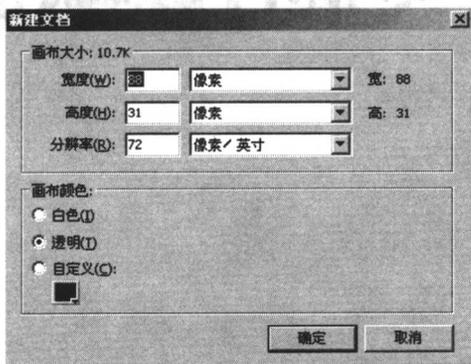
使用 Fireworks MX 2004 制作一个 logo 图标，效果如图：



技术要点

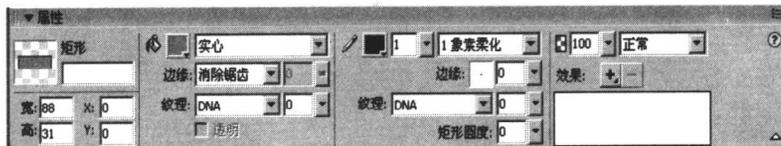
理解帧的概念。本例主要是进行帧的操作，通过使用重制帧以及设置帧的属性、延时等操作来制作 logo。

1 启动 Fireworks MX 2004，选择“文件”|“新建”命令，弹出“新建文档”对话框，创建一个新文件。参数设置如图 1-1 所示，单击“确定”按钮，则新建一个大小为 88×31 像素的文件，背景为透明。

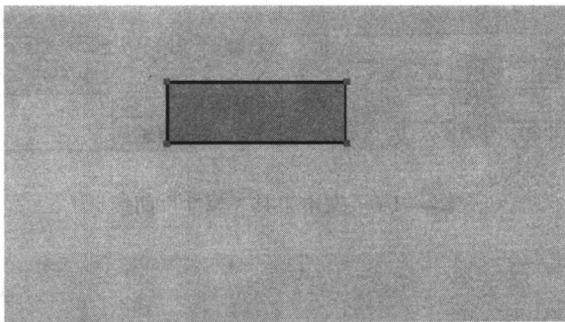


1-1 文档参数设置

2 单击“工具箱”中的“矩形工具”按钮，在画布上拖出一个矩形，矩形大小要和画布大小相同，也为 88×31。矩形填充颜色为：“#FF9900”，边框颜色为黑色。选中矩形，设置其各个参数，如图 1-2 所示。效果如图 1-3 所示。



1-2 矩形对象的属性设置



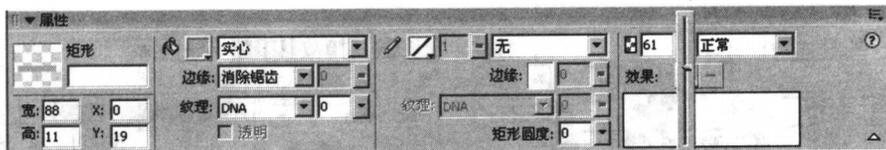
1-3 logo 的图片背景



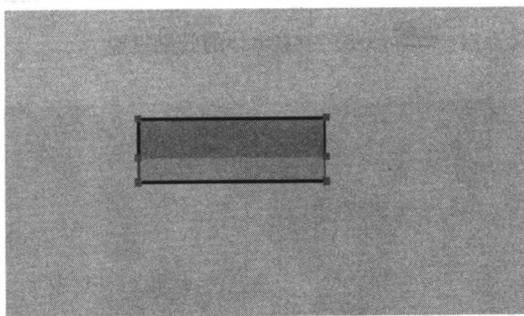
说明

1. 制作 logo 的软件很多，主要看是制作静态的还是制作动态的。不过，这也取决于个人熟悉哪种软件。作者推荐使用：Photoshop imageready、Fireworks MX 2004 和 Gif animator，这几款软件对层和帧的操作非常方便，也比较好理解。
2. 刚开始做 logo 的朋友也许有这样的疑问：为什么我做的 logo 字体不清，而一些网站的 logo 的字体却很清晰、动感，他们用什么字体制作出来的？一般情况下，如果是汉字，通常使用宋体效果较好，英文使用 Times New Roman 字体。

3 再画一个 88×11 的矩形，使其位于上一个矩形的下面，并且设置其填充色为“#FFCC00”，边框色为透明，设置矩形的透明度为 61%。具体设置如图 1-4 所示，效果如图 1-5 所示。



1-4 小矩形属性的参数设置



1-5 添加底部矩形后的效果

4 单击“工具箱”中的“文本工具”按钮，在图 1-5 所示中的矩形上输入文字，并设置中文字体样式为宋体，字号大小为 12；英文为 Times New Roman 样式，字号大小为 8。选择“平滑消除锯齿”选项，具体设置如图 1-6 所示。设置字体属性后的效果如图 1-7 所示。

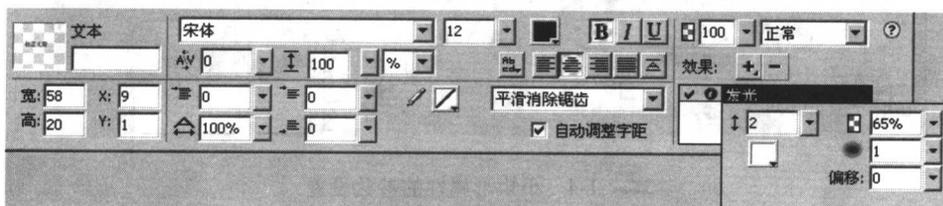


1-6 文本工具“属性”面板

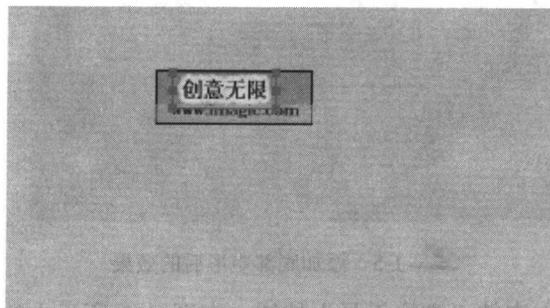


1-7 输入文本并设置字体属性后的效果

5 中文字体的黑色描边用发光效果实现。单击图 1-6 所示的“效果”旁的 **+** 图标，然后选择“阴影和光晕”|“发光”命令，并按图 1-8 所示设置属性，设置后的效果如图 1-9 所示。



1-8 中文字体的效果设置

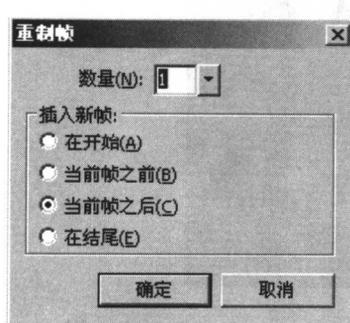


1-9 中文字体的“发光效果”设置效果

6 打开“帧和历史记录”面板。单击下三角按钮 **帧和历史记录**，在弹出的菜单中

选择“重制帧”命令，弹出“重制帧”对话框，设置如图 1-10 所示。

7 在重制的新帧中画一个大小为 88×31，填充色为白色，边框为透明的矩形，并且设置矩形的透明度为 40%，覆盖在图的最上层。效果如图 1-11 所示。



1-10 “重制帧”对话框



1-11 设置白色矩形的透明度为 40%后的效果图

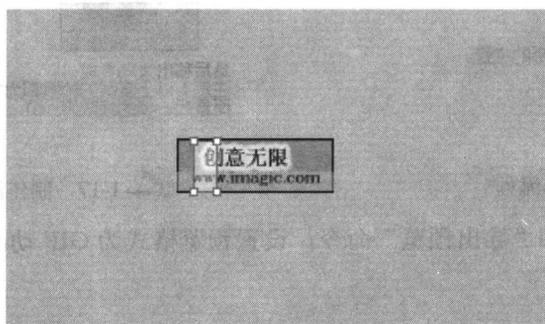
8 多次重复步骤 6 和步骤 7，设置白色矩形的透明度分别为 100%、58%、35%和 0%，使得 logo 中的文字出现淡出淡入的效果，即产生虚实变化的效果。

9 再次重复步骤 6，再重制一帧，在新建帧上画一个大小为 13×29 的矩形，其填充色为“#FFFFCC”，边框颜色为透明，透明度为 50%。将其放置到大矩形的左侧，如图 1-12 所示。



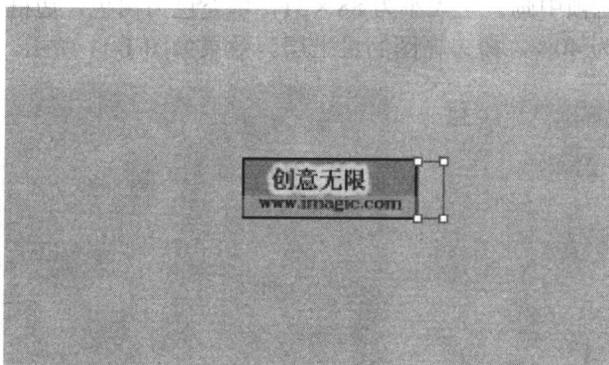
1-12 添加小矩形后的效果图

10 再重制一帧，向右移动小矩形的位置，效果如图 1-13 所示。



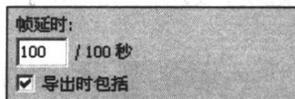
1-13 移动矩形后的效果图

11 多次重复步骤 10，直到小矩形移出画布，如图 1-14 所示。

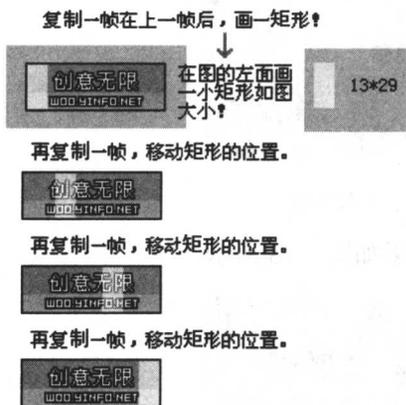


1-14 移动矩形出画布后的效果图

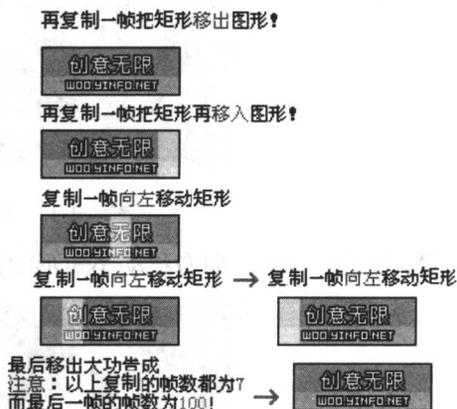
12 再复制一帧，向左移动小矩形，反复重复，直至小矩形移出画布。然后选中最后一帧，在“帧和历史记录”面板中单击下三角按钮 ，在弹出的快捷菜单中选择“属性”命令，弹出如图 1-15 所示的对话框，将帧延时定为 100，并且选中“导出时包括”复选框。步骤 9~步骤 11 的制作流程如图 1-16，步骤 12 的制作流程如图 1-17 所示。



1-15 设置帧延时

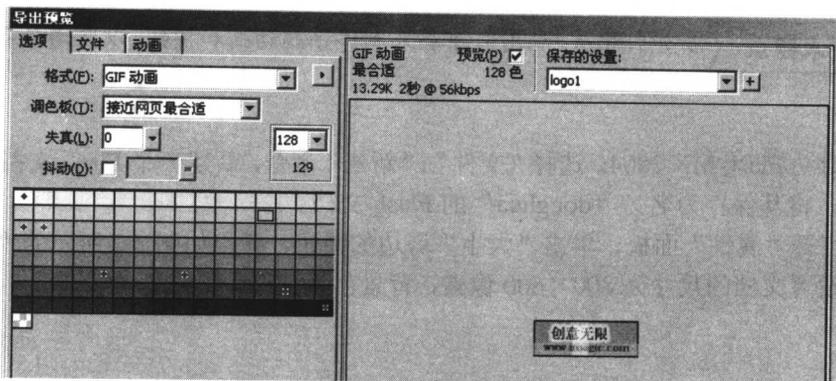


1-16 制作流程



1-17 制作流程

13 选择“文件”|“导出预览”命令，设置预览格式为 GIF 动画，然后可以预览效果如图 1-18 所示。



1-18 预览效果



注意

1. 在步骤 12 中，除最后一帧的重制的帧数为 100 外，其他均为 7 帧。
2. 要注意保存的格式是“GIF 动画”，做出的效果才会动。

实例 2 片头动画的制作

实例说明

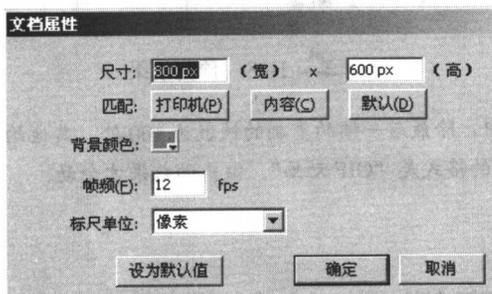
本例利用 Flash，创作一个简单的动画页面。页面以明快的蓝色为背景色，给人以清爽的感觉。页面的主题是“浪子驿站”，画面中飞翔小鸟，游动的鱼，结合大海的蓝色，给人以安详、宁静的感觉，整体效果如图 2-1 所示。



2-1 页面效果图

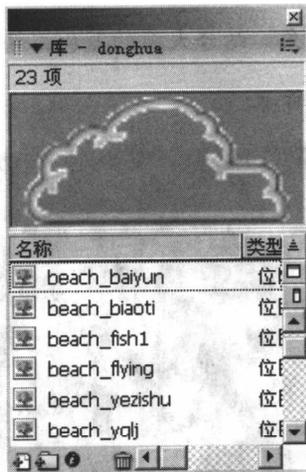
1 启动 Flash MX 2004, 选择“文件”|“新建”命令, 新建一个 Flash 文档。单击“保存”按钮, 将其保存为名为“donghua”的 Flash 文档。

2 打开“属性”面板, 单击“大小”旁边的按钮, 弹出如图 2-2 所示的“文档属性”对话框, 设置文档的尺寸为 800×600 像素, 背景色为蓝色。其他均为默认值, 如图 2-2 所示。



2-2 “文档属性”对话框

3 选择“文件”|“导入”|“导入到库”命令, 将名为 image 的文件夹中的图片导入到文档的库中。选择“窗口”|“库”命令, 打开“库”对话框。导入图片后库中包含的图片如图 2-3 所示。



2-3 文档的库中的内容

4 选择“插入”|“新建元件”命令, 弹出如图 2-4 所示的“创建新元件”对话框。在“名称”文本框中输入 flying, 选中“影片剪辑”单选按钮, 然后单击“确定”按钮。