

中国科学院考研指定参考书

中国科学技术大学数学教学丛书

数量经济分析

侯定丕 陈华友 陈 伟 编著



科学出版社

www.sciencep.com

中国科学技术大学数学教学丛书

数量经济分析

侯定丕 陈华友 陈 伟 编著

科学出版社

北 京

内 容 简 介

本书为《中国科学技术大学数学教学丛书》之一,是中国科学技术大学数学类本科生的“数量经济分析”教材,内容包括:规划理论、预测、决策理论、竞争决策.本书内容不求全面,但在数学上有一定深度.旨在培养读者掌握线性规划、线性回归分析、平稳时间序列分析、Bayes 决策、组合预测、Nash 均衡、合作博弈等知识以及它们在经济分析中的应用.

本书可作为高等院校数学专业的本科生教材,也可供管理系、经济系的本科生、硕士生参考.

图书在版编目(CIP)数据

数量经济分析/侯定丕,陈华友,陈伟编著. —北京:科学出版社,2004.8
(中国科学技术大学数学教学丛书)

ISBN 7-03-013484-2

I. 数… II. ①侯…②陈… III. 数量经济学-高等学校-教材
IV. F224.0

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 050308 号

责任编辑:杨 波 赵 靖/责任校对:朱光光

责任印制:安春生/封面设计:陈 敬

科学出版社出版

北京东黄城根北街16号

邮政编码:100717

<http://www.sciencep.com>

印刷:科学出版社印刷厂

科学出版社发行 各地新华书店经销

2004年8月第2版 开本:B5(720×1000)

2004年8月第一次印刷 印张:12 1/2

印数:1—3 000 字数:234 000

定价:19.00 元

(如有印装质量问题,我社负责调换〈新欣〉)

《中国科学技术大学数学教学丛书》编委会

主 编 程 艺

顾问 (按汉语拼音排序)

陈希孺	方兆本	冯克勤	龚 昇	李翊神
石钟慈	史济怀			
陈发来	陈 卿	陈祖埤	侯定丕	胡 森
蒋继发	李尚志	林 鹏	刘儒勋	刘太顺
缪柏其	苏 淳	吴耀华	徐俊明	叶向东
章 璞	赵林城			

序 言

科学的历史表明，多个学科的交叉融合对数量分析的要求，是促进数学发展的主要推动力之一。在理工科大学里，人们一谈到这一方面，便以力学、物理学为例来证明，也许有人还会提及化学、生物学乃至系统科学，却很少有人会提到经济学。有的人甚至认为，经济学只要用算术就足够了。

我在大学里教运筹学多年，总是以事例向学生说明数学在管理与经济中的应用，以及对管理与经济问题的研究也会推动数学的发展。近年来在数学系高年级开设数量经济学，深知学生学习这方面知识对开拓眼界与启发思维有好处。有一部分同学毕业时找工作，知道一些经济学知识肯定是好的；还有一部分同学拟读商学或管理学方面的研究生，对这方面尤其感兴趣。然而由于数学系本科生所学的课程中很少涉及经济学方面的知识，而他们又习惯于形式逻辑推演，我在选择教学内容时力求少涉及过深的经济学概念和知识，多介绍在经济分析中应用广而深度适当的数学工具。具体来说，我把规划理论、预测、决策理论（包括评估）、竞争决策作为4个大题目，选择了线性规划、Kuhn-Tucker理论、线性回归分析、平稳时间序列分析、组合预测、Bayes决策、Markov决策、效用函数、von Neumann经典博弈理论、Nash均衡、合作博弈等题目来介绍数学知识以及在经济分析中的应用，现在把教学内容编写成一本薄薄的教材，供大学理工科开设数量经济分析课程时参考使用。

在编写时，注意到以下3个方面。其一，在前述4个大题目之下内容不求全面，而选择在数学上有一定深度的。其二，对数学上的证明，凡需要过长篇幅的舍去，请读者参考有关书籍，而有简短证明的则力求写出。其三，对经济上的应用力求简单明了，不涉及过多细节。

陈伟、陈华友两位同志与我商讨过编写此书的许多问题，陈华友撰写了第2章的原稿。欧宜贵、刘琼林、王惠文三位同志分别撰写了3.1节和3.2节、3.3节、第4章的原稿。我对他们的原稿进行了修改与汇总。本书的选材如有不妥之处，内容陈述上如有错漏之处，概由我负责。希望本书能对拓宽数学教学中的知识领域起到一定的参考作用。

侯定丕

2004年2月25日

于中国科学技术大学

目 录

第 1 章 规划理论	1
1.1 线性规划与对偶定理	1
1.2 凸理论	10
1.3 Kuhn-Tucker 理论	23
参考文献	34
习题 1	34
第 2 章 预测	36
2.1 线性回归分析	36
2.2 平稳时间序列分析	45
2.3 组合预测	56
参考文献	66
习题 2	66
第 3 章 决策理论	68
3.1 Bayes 决策	68
3.2 Markov 决策	77
3.3 效用函数	86
参考文献	113
习题 3	113
第 4 章 竞争决策	116
4.1 von Neumann 经典博弈论	116
4.2 Nash 均衡	133
4.3 合作博弈	160
4.4 竞争中的均衡	179
参考文献	184
习题 4	184
英汉名词对照表	186
后记	191

第 1 章 规 划 理 论

规划理论研究函数在各种条件下求极值的问题. 在经济分析中, 规划的多种模型以及求解的算法是最常用的数学工具. 线性规划、整数规划、非线性规划, 还有动态规划方法等都在解决实际问题中起着巨大的作用. 在运筹学方面的书籍中可以找到对这些模型与方法的介绍. 而在经济问题的理论研究中, 规划理论也是非常重要的. 本章介绍这些方面若干最基本的知识, 其中涉及某些定理, 限于篇幅不叙述证明, 读者可以参阅有关书籍来理解.

1.1 线性规划与对偶定理

线性规划模型是线性函数在线性约束条件下求最大(或最小)值的数学模型. 我们来考察如下的线性规划模型 P:

$$\begin{aligned} \max \quad & \sum_{j=1}^n c_j x_j, \\ \text{s. t.} \quad & \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i \quad (i = 1, \cdots, m), \\ & x_j \geq 0 \quad (j = 1, \cdots, n). \end{aligned}$$

引入向量 x, c, b 和矩阵 A ,

$$\begin{aligned} x &= \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}, \quad c = \begin{bmatrix} c_1 \\ \vdots \\ c_n \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}, \\ A &= \begin{bmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

则 P 可改写成

$$\begin{aligned} \max \quad & c^T x, \\ \text{s. t.} \quad & Ax \leq b, \\ & x \geq 0, \end{aligned}$$

其中 c^T 中的 T 是转置运算, 向量不等号表示对应分量不等号同时成立, 即

$$x \geq 0$$

表示

$$x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, n;$$

而

$$Ax \leq b$$

表示

$$\sum_{j=1}^n a_{ij}x_j \leq b_i, \quad i = 1, \dots, m.$$

对于 P, 称以下模型 DP:

$$\begin{aligned} \min \quad & b^T y, \\ \text{s. t.} \quad & A^T y \geq c, \\ & y \geq 0 \end{aligned}$$

为其对偶问题. 这里 y 自然是 m 维列向量, 而 A^T 作为 A 的转置矩阵自然是 $n \times m$ 矩阵. DP 也就是

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{i=1}^m b_i y_i, \\ \text{s. t.} \quad & \sum_{i=1}^m a_{ij} y_i \geq c_j \quad (j = 1, \dots, n), \\ & y_i \geq 0 \quad (i = 1, \dots, m). \end{aligned}$$

称变量 y_i 为 P 的第 i 个对偶变量, 或 P 的第 i 个约束条件 $\sum_{j=1}^n a_{ij}x_j \leq b_i$ 相应的对偶变量. 在 DP 的目标函数 $\sum_{i=1}^m b_i y_i$ 中 y_i 恰与 b_i 相乘.

对于不是 P 这种形式的线性规划模型, 也可以相容地定义其对偶问题. 具体方法是先把它改写成 P 这种形式, 找到 DP, 然后再改换合适的形式.

例如, 线性规划

$$\begin{aligned} \max \quad & 3x_1 + 2x_2, \\ \text{s. t.} \quad & x_1 - x_2 = 1, \\ & 2x_1 + 4x_2 \geq 5, \\ & x_1 \geq 0, \quad -\infty < x_2 < +\infty \end{aligned}$$

不是 P 这种形式. 变量 x_2 不是非负的, 对它作变换, 令

$$x_2 = x'_2 - x''_2,$$

其中 $x'_2 \geq 0, x''_2 \geq 0$ 是两个新引入的变量, 都是非负的, 约束条件 $2x_1 + 4x_2 \geq 5$ 为

$$-2x_1 - 4(x'_2 - x''_2) \leq -5,$$

即

$$-2x_1 - 4x'_2 + 4x''_2 \leq -5.$$

约束条件 $x_1 - x_2 = 1$ 可写成两个不等式

$$x_1 - x_2 \leq 1 \quad \text{和} \quad -(x_1 - x_2) \leq -1,$$

亦即

$$x_1 - x'_2 + x''_2 \leq 1 \quad \text{和} \quad -x_1 + x'_2 - x''_2 \leq -1.$$

于是原问题改写成

$$\begin{aligned} \max \quad & 3x_1 + 2x'_2 - 2x''_2, \\ \text{s. t.} \quad & x_1 - x'_2 + x''_2 \leq 1, \\ & -x_1 + x'_2 - x''_2 \leq -1, \\ & -2x_1 - 4x'_2 + 4x''_2 \leq -5, \\ & x_1 \geq 0, \quad x'_2 \geq 0, \quad x''_2 \geq 0. \end{aligned}$$

这是标准的 P 这种形式. 引入对偶变量 z_1, z_2, z_3 , DP 是

$$\begin{aligned} \min \quad & z_1 - z_2 - 5z_3, \\ \text{s. t.} \quad & z_1 - z_2 - 2z_3 \geq 3, \\ & -z_1 + z_2 - 4z_3 \geq 2, \\ & z_1 - z_2 + 4z_3 \geq -2, \\ & z_1 \geq 0, \quad z_2 \geq 0, \quad z_3 \geq 0. \end{aligned}$$

考虑到 z_1 与 z_2 的关系, 令

$$y_1 = z_1 - z_2, \quad y_2 = z_3.$$

以上模型改变为

$$\begin{aligned} \min \quad & y_1 - 5y_2, \\ \text{s. t.} \quad & y_1 - 2y_2 \geq 3, \\ & -y_1 - 4y_2 \geq 2, \\ & y_1 + 4y_2 \geq -2, \\ & -\infty < y_1 < +\infty, \quad y_2 \geq 0. \end{aligned}$$

亦即

$$\begin{aligned} \min \quad & y_1 - 5y_2, \\ \text{s. t.} \quad & y_1 - 2y_2 \geq 3, \\ & y_1 + 4y_2 = -2, \\ & -\infty < y_1 < +\infty, \quad y_2 \geq 0. \end{aligned}$$

这便是原问题的对偶问题. 由于经过几次变换, 对偶问题的形式不一定唯一. 例如

$$\begin{aligned} \max \quad & -y_1 + 5y_2, \\ \text{s. t.} \quad & -y_1 + 2y_2 \leq -3, \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} y_1 + 4y_2 &= -2, \\ -\infty < y_1 < +\infty, \quad y_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

也是原问题的对偶问题.

回到 P 与 DP. 不难证明, DP 作为线性规划, 它的对偶问题恰巧就是 P. 事实上, 把 DP 改写成 P 这种形式, 得

$$\begin{aligned} \max \quad & (-b)^T y, \\ \text{s. t.} \quad & (-A)^T y \leq -c, \\ & y \geq 0. \end{aligned}$$

它的对偶问题是

$$\begin{aligned} \min \quad & (-c)^T z, \\ \text{s. t.} \quad & ((-A)^T)^T z \geq -b, \\ & z \geq 0. \end{aligned}$$

亦即

$$\begin{aligned} \max \quad & c^T z, \\ \text{s. t.} \quad & Az \leq b, \\ & z \geq 0. \end{aligned}$$

它就是 P.

对偶问题的对偶就是原问题, 这一事实可以形式地表为

$$D(DP) = P.$$

关于 P 和 DP, 以下关系成立.

定理 1.1.1 (对偶定理) 给定 P 和 DP, 设 x 和 y 分别为它们的可行解, 即分别满足

$$\begin{aligned} Ax &\leq b, \quad x \geq 0, \\ A^T y &\geq c, \quad y \geq 0, \end{aligned}$$

则必然有不等式

$$c^T x \leq b^T y.$$

证明 由于 $Ax \leq b$, 又 $y \geq 0$, 故

$$y^T Ax \leq y^T b,$$

即

$$x^T (A^T y) \leq b^T y.$$

因 $x \geq 0$, 故

$$x^T c \leq x^T (A^T y) \leq b^T y,$$

亦即

$$c^T x \leq b^T y.$$

定理 1.1.2 在线性规划模型 P:

$$\begin{aligned} \max \quad & c^T x, \\ \text{s. t.} \quad & Ax \leq b, \\ & x \geq 0 \end{aligned}$$

中,假设矩阵 A 的行数 m 小于列数 n ,而 A 的秩为 m . 假设 A 有 m 阶子方阵 B , $|B| \neq 0$, B 由 A 的 $i_1, i_2, \dots, i_m$ 这 m 个不同列组成,记 m 维列向量

$$B^{-1}b = (x_{B1}, \dots, x_{Bm})^T.$$

又设 n 维列向量 $x^* = (x_1^*, \dots, x_n^*)^T$, 其中

$$x_{i_k}^* = x_{Bk}, \quad k = 1, \dots, m,$$

其他 $n - m$ 个 x_i^* 为零. 如果 x^* 是 P 的最优解, 则

$$y^{*T} = (c_{i_1}, \dots, c_{i_m})B^{-1}$$

必是 DP :

$$\begin{aligned} \min \quad & b^T y, \\ \text{s. t.} \quad & A^T y \geq c, \\ & y \geq 0 \end{aligned}$$

的可行解, 并且有 $c^T x^* = b^T y^*$.

证明 参阅运筹学方面的书籍.

从此凡不证明的定理一律不再写参阅的话.

定理 1.1.3 对于线性规划 P , 如果目标函数值有上界, 则必存在最优解, 它具备定理 1.1.2 中 x^* 的性质. 对于 DP , 如果目标函数有下界, 则必存在最优解.

定理 1.1.4 (强对偶定理) 如果 P 和 DP 都有可行解, 则它们都有最优解, 并且

$$\max c^T x = \min b^T y.$$

证明 设 x^0 和 y^0 分别为 P 和 DP 的可行解, 根据定理 1.1.1, 对于 P 的所有可行解 x , 必有

$$c^T x \leq b^T y^0.$$

由定理 1.1.3 知, P 必有最优解 x^* , 且具备定理 1.1.2 中所述性质. 而根据定理 1.1.2, DP 必有可行解 y^* , 满足

$$c^T x^* = b^T y^*.$$

DP 的目标函数有下界 $c^T x^*$, 由定理 1.1.3 知, DP 必有最优解, 即存在 y^Δ , 满足

$$\begin{aligned} A^T y^\Delta &\geq c, \quad y^\Delta \geq 0, \\ b^T y &\geq b^T y^\Delta, \quad \forall \text{ 可行解 } y. \end{aligned}$$

特别,

$$b^T y^* \geq b^T y^\Delta.$$

又根据定理 1.1.1 知, $c^T x^* \leq b^T y^\Delta$, 故有

$$c^T x^* \leq b^T y^* \leq b^T y^* = c^T x^*.$$

因此 $b^T y^* = b^T y^*$. 故 y^* 也是 DP 的最优解, 而

$$\max c^T x = c^T x^* = b^T y^* = \min b^T y.$$

下面的例子说明以上知识在经济分析中的运用.

例 1.1.1 (影子价格) 我们设 P:

$$\begin{aligned} \max \quad & \sum_{j=1}^n c_j x_j, \\ \text{s. t.} \quad & \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i \quad (i = 1, \dots, m), \\ & x_j \geq 0 \quad (j = 1, \dots, n) \end{aligned}$$

为产品收益最大化模型, 其中 x_j 是第 j 种产品的产量; c_j 为其价格, $j = 1, \dots, n$; b_i 是第 i 种资源 (即原料) 的可用上限; a_{ij} 是生产第 j 种产品每单位所耗第 i 种资源的数量, $i = 1, \dots, m, j = 1, \dots, n$. 同时设 DP:

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{i=1}^m b_i y_i, \\ \text{s. t.} \quad & \sum_{i=1}^m a_{ij} y_i \geq c_j \quad (j = 1, \dots, n), \\ & y_i \geq 0 \quad (i = 1, \dots, m) \end{aligned}$$

为生产所耗资源价值最小化模型, 相当于生产成本最小化模型. y_i 是 P 的第 i 个

约束的对偶变量, 当 $\sum_{i=1}^m b_i y_i$ 作为资源价值来看时, y_i 起着第 i 种资源价格的作用.

不过, y_i 作为 DP 的变量, 它还不是价格. 但是, 当 P 和 DP 有最优解 x^* 和 y^* 时, $y_1^*, \dots, y_m^*$ 作为确定的数值, 可以认为是对资源价格的估计. 将它们称为影子价格. 记 P 和 DP 公共的最优值为 w , 则有等式

$$\begin{aligned} w &= \max c^T x = c^T x^*, \\ w &= \min b^T y = b^T y^*. \end{aligned}$$

于是

$$\frac{\partial w}{\partial x_j} = \frac{\partial}{\partial x_j} \sum_{k=1}^n c_k x_k = c_j$$

是第 j 种产品的价格, 而

$$\frac{\partial w}{\partial b_i} = \frac{\partial}{\partial b_i} \sum_{k=1}^m b_k y_k = y_i$$

是第 i 种资源的影子价格.

影子价格不一定等于市场价格. 在 P 和 DP 这两个模型中, 并没有包含资源价格作为已知数据, 从模型也推不出市场价格, 影子价格只能是对市场价格的估计

值. 用同一种资源的影子价格 y_i^* 和市场价格 p_i^* 来比较, 如果 $p_i^* < y_i^*$, 由最小成本 w 的偏微商

$$\frac{\partial w}{\partial b_i} = y_i^* > p_i^*$$

得知, 多消耗一单位第 i 种资源, 最小成本的增量 $\frac{\partial w}{\partial b_i} \cdot 1 = y_i^*$ 比市场价格 p_i^* 高.

此时宜尽可能购进这种资源, 使今后生产得到成本降低的好处. 如果 $p_i^* > y_i^*$, 则生产成本不会因购进此种资源而得以降低, 此时宜适当地售出手头拥有的部分此种资源. 影子价格对于企业经营决策有以上参考意义.

在 DP 的最优解中, 可能存在 $y_i^* = 0$, 而市场价格 p_i^* 一般是不会等于零的.

我们用对偶定理来说明: 如果某种资源的影子价格 $y_i^* > 0$, 则必有 $\sum_{j=1}^n a_{ij}x_j^* = b_i$,

即此种资源被用完, 而当 $\sum_{j=1}^n a_{ij}x_j^* < b_i$ 时, 必有 $y_i^* = 0$.

事实上, 由于 $Ax^* \leq b, y^* \geq 0$, 故知

$$y^{*\top}Ax^* \leq b^\top y^*.$$

又由 $A^\top y^* \geq c, x^* \geq 0$, 得知

$$c^\top x^* \leq y^{*\top}Ax^*,$$

故有

$$c^\top x^* \leq y^{*\top}Ax^* \leq b^\top y^*.$$

但是 $c^\top x^* = b^\top y^*$, 故有等式

$$c^\top x^* = y^{*\top}Ax^* = b^\top y^*.$$

由此得到等式

$$y^{*\top}(Ax^* - b) = 0,$$

亦即

$$\sum_{k=1}^m y_k^* \left(\sum_{j=1}^n a_{kj}x_j^* - b_k \right) = 0.$$

由于 $y_k^* \geq 0, \sum_{j=1}^n a_{kj}x_j^* \leq b_k$, 故有

$$y_k^* \left(\sum_{j=1}^n a_{kj}x_j^* - b_k \right) = 0, \quad k = 1, \dots, m.$$

若对某 $k = i, \sum_{j=1}^n a_{ij}x_j^* - b_i < 0$, 则必有

$$y_i^* = 0.$$

而若对某 $k = i, y_i^* > 0$, 则必有

$$\sum_{j=1}^n a_{ij}x_j^* - b_i = 0.$$

由此可知,当影子价格 $y_i^* = 0$ 时,第 i 种资源虽未必一定没有用完,但有可能没有用完的.无论如何,此时必有 $y_i^* = 0 < p_i^*$,因此为了低成本地生产,宜多用或售出多余的部分此种资源.

例 1.1.2 数据包络分析(DEA, data envelopment analysis)是评价生产系统效率时有用的运筹学方法.它的一种分析思路引出如下线性规划模型:

$$\begin{aligned} \max \quad & \boldsymbol{\mu}^T \mathbf{y}_0, \\ \text{s. t.} \quad & \boldsymbol{\omega}^T \mathbf{x}_i - \boldsymbol{\mu}^T \mathbf{y}_i \geq 0 \quad (i = 1, \cdots, n), \\ & \boldsymbol{\omega}^T \mathbf{x}_0 = 1, \\ & \boldsymbol{\omega} \geq \mathbf{0}, \\ & \boldsymbol{\mu} \geq \mathbf{0}, \end{aligned}$$

其中

$i = 0, 1, \cdots, n$ 表示同一产业部门的 $n+1$ 个生产系统, $i=0$ 的系统作为标准单位,而 $i=1, \cdots, n$ 这 n 个系统被取来与 $i=0$ 的系统比较综合效率;

$\mathbf{x}_i$ 与 $\mathbf{y}_i$ 分别为系统 i 生产的投入与产出向量,

$$\mathbf{x}_i = (x_{1i}, \cdots, x_{mi})^T,$$

此处, m 为投入量的种数, x_{ki} 为系统 i 投入第 k 种资源的数量,

$$\mathbf{y}_i = (y_{1i}, \cdots, y_{li})^T,$$

此处, l 为产出量的种数, y_{ki} 为系统 i 产出的第 k 种产品的数量;

$\boldsymbol{\mu} = (\mu_1, \cdots, \mu_l)^T$ 是产出向量 $\mathbf{y}_1, \cdots, \mathbf{y}_l$ 的权系数,不要求 $\sum_{k=1}^l \mu_k = 1$,但要求 $\mu_k \geq 0, k = 1, \cdots, l$;

$\boldsymbol{\omega} = (\omega_1, \cdots, \omega_m)^T$ 是投入向量 $\mathbf{x}_1, \cdots, \mathbf{x}_m$ 的权系数,不要求 $\sum_{k=1}^m \omega_k = 1$,但要求 $\omega_k \geq 0, k = 1, \cdots, m$.

上述线性规划的对偶模型是

$$\begin{aligned} \min \quad & \theta, \\ \text{s. t.} \quad & \sum_{i=1}^n \mathbf{x}_i \lambda_i \leq \theta \mathbf{x}_0, \\ & \sum_{i=1}^n \mathbf{y}_i \lambda_i \geq \mathbf{y}_0, \\ & \lambda_i \geq 0 \quad (i = 1, 2, \cdots, n), \\ & -\infty < \theta < +\infty. \end{aligned}$$

可以证明,上述一对线性规划问题都有最优解,并且公共的最优值

$$\max \mu^T y_0 = \min \theta \leq 1.$$

记 $\theta_0 = \min \theta$. 当 $\theta_0 = 1$ 时表示生产系统 $i=0$ 是规模有效即收益规模不变的. θ_0 值越大,系统 $i=0$ 规模有效性越高.

例 1.1.3 博弈论(game theory)是研究竞争格局中各个局中人决策的科学. 博弈论又译作对策论. 有多种博弈模型,其中两人零和博弈是最常被人们提到的. 在这种模型里,两个局中人的最优决策方案的求取,归结为对如下对偶的线性规划求解.

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{i=1}^m u_i, \\ \text{s. t.} \quad & \sum_{i=1}^m a_{ij} u_i \geq 1 \quad (j = 1, \dots, n), \\ & u_i \geq 0 \quad (i = 1, \dots, m). \\ \max \quad & \sum_{j=1}^n v_j, \\ \text{s. t.} \quad & \sum_{j=1}^n a_{ij} v_j \leq 1 \quad (i = 1, \dots, m), \\ & v_j \geq 0 \quad (j = 1, \dots, n). \end{aligned}$$

联盟博弈也是人们常提到的一种博弈模型,它的一种解“核心”(core)的求取,归结为如下线性规划模型的最小值是否 $\leq v(N)$ 的问题.

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{i=1}^n x_i, \\ \text{s. t.} \quad & \sum_{i \in S} x_i \geq v(S), \end{aligned}$$

S 是 $N \triangleq \{1, \dots, n\}$ 的任一非空子集,

其中 $v(S)$ 是联盟博弈的特征函数,即局中人集合 $N \triangleq \{1, 2, \dots, n\}$ 的全体子集合上定义的真实函数,满足:

$$v(\emptyset) = 0,$$

$$v(S \cup T) \geq v(S) + v(T), \quad \forall S, T \subset N \text{ 且 } S \cap T = \emptyset.$$

特征函数在经济上可以解释为包含在 S 中的所有局中人共同努力可以取得的经济收益.

上述线性规划的对偶模型是

$$\max \sum_{S \subset N} y_S v(S),$$

$$\begin{aligned} \text{s. t. } \quad & \sum_{i \in S} y_S = 1 \quad (i = 1, \dots, n), \\ & y_S \geq 0 \quad (\forall S \subset N). \end{aligned}$$

以 v 作为特征函数的联盟博弈有非空核心的充分条件是:对于上述 max 问题的任何可行解 $(y_S)_{S \subset N}$ 都有

$$\sum_{S \subset N} y_S v(S) \leq v(N).$$

例 1.1.4 某些动态经济系统中长久运转的最优决策问题,导出如下线性规划模型:

$$\begin{aligned} \max \quad & g, \\ \text{s. t. } \quad & g + v_i - \sum_{j \in I} P_{ij}(a) v_j \leq c_i(a) \quad (\forall i \in I, a \in A), \\ & -\infty < g < +\infty, \\ & -\infty < v_i < +\infty \quad (\forall i \in I), \end{aligned}$$

其中 $I = \{1, 2, \dots, N\}$ 称为状态空间; $A = \{a_1, \dots, a_l\}$ 称为决策空间; $P_{ij}(a)$ 是采取决策方案 a 时,由状态 i 转移到状态 j 的概率,属已知量; $c_i(a)$ 是在状态 i 采取决策 a 行动时支出的费用,也属已知量.

而最优决策方针的确定依赖于对偶问题

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{i \in I} \sum_{a \in A} c_i(a) x_{ia}, \\ \text{s. t. } \quad & \sum_{a \in A} x_{ja} - \sum_{i \in I} \sum_{a \in A} P_{ij}(a) x_{ia} = 0 \quad (\forall j \in I), \\ & \sum_{i \in I} \sum_{a \in A} x_{ia} = 1, \\ & x_{ia} \geq 0 \quad (\forall i \in I, a \in A) \end{aligned}$$

的求解.

1.2 凸 理 论

有关凸集、凸函数的知识在规划理论研究是不可缺少的,今选择其重要的定义、定理加以介绍.

定义 1.2.1 设 S 为 E_n 的子集.如果对于任何 $x_1, x_2 \in S$, 都有

$$\lambda x_1 + (1 - \lambda) x_2 \in S, \quad \forall \lambda \in [0, 1],$$

则称 S 为 E_n 的凸集.

定理 1.2.1 设 S 是 E_n 的非空闭凸集合,而 $y \notin S$, 则存在唯一点 $\bar{x} \in S$, 使得

$$d(\bar{x}, y) = \min_{x \in S} d(x, y),$$

这里 d 是距离, 定义为

$$d(x, y) = \left[\sum_{i=1}^n (x_i - y_i)^2 \right]^{\frac{1}{2}}.$$

并且, $\bar{x} \in S$ 是此最小距离的点的充分必要条件是

$$(x - \bar{x})^T (\bar{x} - y) \geq 0, \quad \forall x \in S.$$

定理 1.2.2 设 S 是 E_n 的非空闭凸集合, 而 $y \notin S$, 则存在非零向量 $p \in E_n$ 和标量 α , 使得

$$\begin{aligned} p^T y &> \alpha, \\ p^T x &\leq \alpha, \quad \forall x \in S. \end{aligned}$$

定理 1.2.3 设 S 是 E_n 的非空凸集合, 而 $\bar{x} \in \partial S$ (即 S 的边界点集), 则存在非零向量 $p \in E_n$, 使得

$$p^T (x - \bar{x}) \leq 0, \quad \forall x \in \text{cl} S,$$

其中 $\text{cl} S$ 是 S 的闭包, 即

$$\text{cl} S = \partial S \cup \text{int} S.$$

此处 $\text{int} S$ 是 S 的内点集.

定理 1.2.4 设 S_1 和 S_2 是 E_n 的两个不相交的非空凸集合, 则存在非零向量 $p \in E_n$, 使得

$$\inf\{p^T x \mid x \in S_1\} \geq \sup\{p^T x \mid x \in S_2\}.$$

定义 1.2.2 设 S 是 E_n 的集合. 对于任意 k 个 $x_i \in S$, 称

$$\sum_{i=1}^k \lambda_i x_i, \quad \forall \lambda_i \geq 0, i = 1, \dots, k, \sum_{i=1}^k \lambda_i = 1$$

为 S 的凸组合, 又称 S 的所有凸组合的集合为 S 的凸包 (convex hull) 特记为 $H(S)$, 即

$$H(S) = \{x \mid x = \sum_{i=1}^k \lambda_i x_i, x_i \in S, \lambda_i \geq 0, \sum_{i=1}^k \lambda_i = 1, k = 1, 2, \dots\}.$$

定理 1.2.5 $H(S)$ 是包含 S 的最小凸集.

定理 1.2.6 (Carathéodory) 设 S 是 E_n 的集合. 如果 $x \in H(S)$, 则 x 必可表示为

$$x = \sum_{j=1}^{n+1} \lambda_j x_j, \quad \sum_{j=1}^{n+1} \lambda_j = 1, \lambda_j \geq 0, x_j \in S, j = 1, \dots, n+1.$$

定义 1.2.3 设 C 是 E_n 的非空集合. 如果满足以下条件: 若 $x \in C$, 则 $\lambda x \in C, \forall \lambda \geq 0$. 就称 C 为顶点在零点的锥. 如果 C 还是凸集, 则称 C 为凸锥.

定义 1.2.4 设 S 是 E_n 的非空集合, E_n 的集合

$$\{p \mid p^T x \leq 0, \forall x \in S\}$$