

零点起飞 电脑培训学校



中文版

Dreamweaver MX 2004

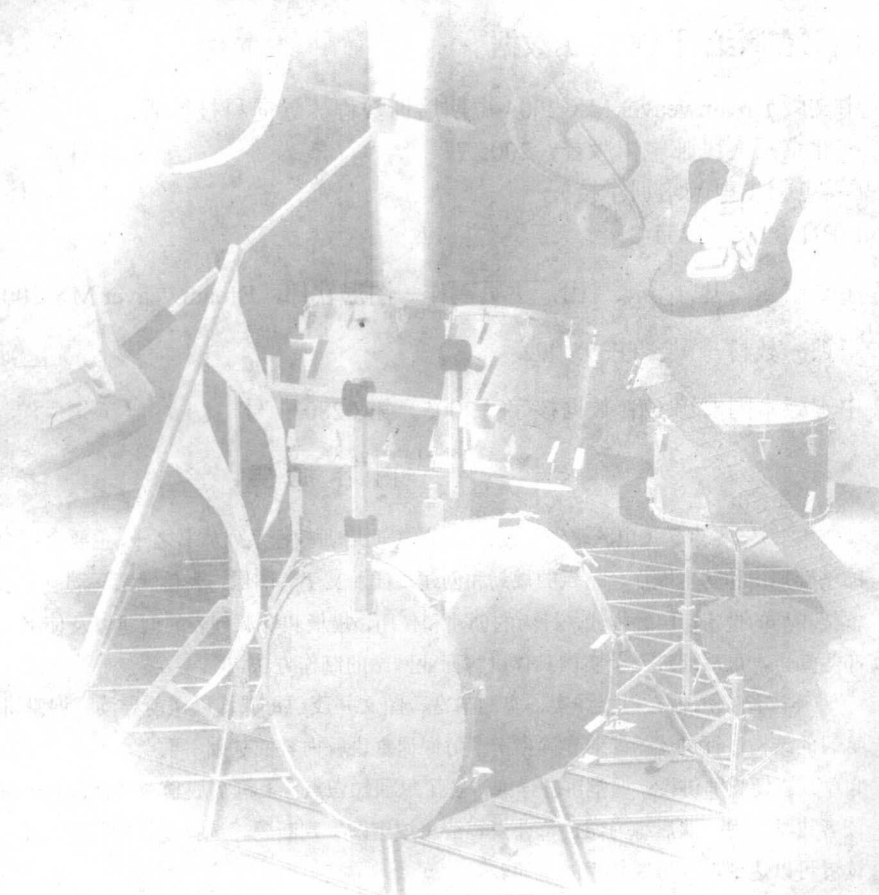
短期 培训教程

导向科技 编著

人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



零点起飞 电脑培训学校



中文版

Dreamweaver MX 2004

短期培训教程

导向科技 编著

人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

中文版 Dreamweaver MX 2004 短期培训教程 / 导向科技编著.

—北京: 人民邮电出版社, 2005.7

(零点起飞电脑培训学校)

ISBN 7-115-13231-3

I. 中... II. 导... III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver MX 2004—技术
培训—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 028033 号

内 容 提 要

本书是《零点起飞电脑培训学校》推出的短期培训教程系列丛书之一, 主要介绍 Dreamweaver MX 2004 的基础知识和基本操作, 站点的规划和创建, 插入文字、图像、表元素、动态元素, 用表格、用层、用框架布局的技术, 层叠样式, 行为的创建和使用, 模板和资源列表的创建以及使用方法, 网站的上传和发布等知识, 最后通过一个实例具体讲解商业网站的制作方法。

本书结构清晰、内容详实、实例丰富、图文并茂。每课均以课前导读、课堂讲解、上机实战和课后练习的结构进行讲述。课前导读指出了每课课堂讲解内容的基础、重点、难点及学习方法, 便于指导读者自学, 方便教师讲授; 课堂讲解详细讲解了每课知识点; 上机实战紧密结合课堂讲解内容给出实例, 指导读者边学边用; 课后练习结合每课内容给出填空题、判断题、选择题、问答题及上机操作题, 通过练习, 读者可以达到巩固每课知识的目的。

本书定位于初、中级用户, 尤其是希望在短期内掌握网页制作技术的用户, 也可作为各种计算机培训班的教材使用。

零点起飞电脑培训学校

中文版 Dreamweaver MX 2004 短期培训教程

- ◆ 编 著 导向科技
责任编辑 张立科 马 嘉
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京市大中印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 12
字数: 293 千字
印数: 1 - 8 000 册
- 2005 年 7 月第 1 版
2005 年 7 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-13231-3/TP · 4553

定价: 18.00 元

读者服务热线: (010) 67132692 印装质量热线: (010) 67129223



前言

Dreamweaver MX 2004 是目前较流行、使用广泛的专业网页制作软件，它集网页制作和网站管理于一身，无论是对专业的 Web 设计师还是业余的网页制作爱好者来说，Dreamweaver MX 2004 都是较完美的设计工具，它可以制作出表现力强、交互性较好、动感效果较佳和功能强大的网站。因此，我们总结了大量优秀电脑培训学校的教学经验，并结合初学者常遇到的各种问题，编写了这本《Dreamweaver MX 2004 中文版短期培训教程》。

本书有什么特点

(1) 教学结构独特

本书综合了多个大中专院校以及培训学校老师的经验和建议，总结出了一套学习网页制作科学、快速和有效的学习方法，并采用特有的“课前导读+课堂讲解+上机实战+课后练习”结构，讲解网页制作中的基本概念、网页对象的添加方法、网页的布局方法、站点的发布与管理等实用知识，非常适合各类学校用作网页制作的教学及一些适应课堂教学学习方式的计算机用户自学使用。

(2) 内容详尽，取舍得当

本书在内容的取舍和章节的安排上都充分考虑了用户的学习过程和实际需求，从最简单的网页对象“文本”开始进行讲解，进而逐步提高到创建层叠样式、使用行为和创建表单等较高级的网页制作技术，全面讲解了网页前台制作的各种实用的技术。同时，本书在讲解过程中还列举了大量的练习实例、操作技巧和经验，从而可以让读者快速掌握网页制作的方法，制作出具有一定水准的网页作品。

(3) 实用性强

本书不仅讲解了网页制作中涉及到的各方面知识，还将实际操作过程中容易遇到的不易解决的难题——提出并予以详细讲解，譬如：如何插入不换行空格、如何创建鼠标经过图像、如何创建网站相册、如何插入动态元素、如何为网页添加背景音乐、如何通过行为制作交换图像等，以提高读者使用 Dreamweaver MX 2004 进行网页制作的能力，增强了实用性。

(4) 情景式教学

为了方便读者阅读，使读者在较短的时间内结合计算机界面掌握必要的理论知识，本书在课堂讲解和上机实战的图例中特别对某些对象加注了说明文字，同时对一些图例加注了图例使用步骤（用①②③…表示）。另外，有相互关联的两幅图之间还加注了过渡箭头，模拟动态教学过程。

本书包含哪些内容

本书共 16 课,可分为 5 个部分。第 1 部分,网页制作基础(第 1~2 课):主要介绍了网页的基本概念、站点的规划和创建、Dreamweaver MX 2004 的安装方法及工作界面。该部分内容主要是让网页制作初学者掌握一些网页相关概念和做好网页制作的前期工作,为后面学习网页各种制作技术打下牢固的基础。第 2 部分,网页对象的添加(第 3~7 课):主要介绍了网页中基本对象的添加方法,如网页文本的插入、图像的插入、超级链接的创建、动态元素的插入和层叠样式的创建等。第 3 部分,网页布局技术(第 8~11 课):主要介绍用表格、层和框架进行页面布局的技术,使网页元素能够放置在适当的位置,以使网页整齐美观。第 4 部分,网页制作高级技术与站点的发布和管理(第 12~15 课):主要介绍模板与资源列表的使用、如何添加行为、各种行为的具体应用、表单技术的应用、站点的发布和管理等知识。第 5 部分,商业网站的创建方法和技巧(第 16 课):以“女性饰品网”网站实例讲述了商业网站的创建方法和技巧。

本书使用约定

本书各部分表达内容及使用约定如下:

本课要点:列出了该课的主要内容,便于读者了解该课知识要点。

对话框内容注释:用“●…”表示。

[XXX] ▶ [YY]:表示 XXX 菜单下的 YY 命令。

Xyy:表示对话框选项、单个菜单、命令或按钮,并以原始图形的形式表示。

【Xyy】:表示键盘上的 Xyy 键。

本书的延伸服务

为了便于读者学习、练习和检查学习效果,我们将本书所有的实例源文件、练习时需要的原始文件、练习结果的最终文件和每课课后练习的参考答案置于 <http://www.dx-kj.com> 网站上,需要的读者可以到【下载专区】中下载。另外,本书还免费为教师提供 PowerPoint 演示文档,该文档可将书中内容及图片以幻灯片的形式呈现在学生面前,大大减轻教师的备课负担(该文档须通过投影设备实现,对于无法实现投影教学的学校或个人没有用处,需要的教师可与 010-67129272 联系)。另外,如果读者在使用本书的过程中有其他问题、意见或建议,可以到网站 <http://www.dx-kj.com> 的【疑难解答】中留言,或通过 E-mail:dxkj@dx-kj.com 向我们提出,我们会在两个工作日内予以答复。

本书由导向科技组织编著,参加编写、排版、校对工作的人员有耿跃鹰、殷娅玲、肖庆、晏国英、李秋菊、赵莉、马润萍、康昱、向导、王宏、张陆军、刘文杰、廖红英、陈彬、邓琴、陈波、李春艳、汪宇、何贞国、王卫、伍玉东、林玫、高月明、曾雨苓、吴建伟、李永祥、陈沪玫、宋玉霞、付子德等,全书由李香敏主编并审校。由于编者经验有限,加之时间仓促,书中难免会有疏漏和不足之处,恳请各位专家、老师和读者不吝赐教。

 导向科技
www.dx-kj.com

2004 年 12 月



目录

第1课 网页制作基础..... 1	4.1.2 网页图像素材的获取..... 38
1.1 课堂讲解..... 1	4.1.3 插入图像..... 38
1.1.1 网页制作基础知识..... 1	4.1.4 设置图像属性..... 40
1.1.2 网页制作步骤..... 6	4.1.5 图像的高级应用..... 42
1.1.3 如何学好网页制作..... 6	4.2 上机实战..... 44
1.1.4 Dreamweaver MX 2004 简介... 7	4.3 课后练习..... 47
1.1.5 Dreamweaver MX 2004 的 工作界面..... 11	第5课 创建超级链接..... 49
1.2 上机实战..... 13	5.1 课堂讲解..... 49
1.3 课后练习..... 14	5.1.1 超级链接的概念..... 49
第2课 规划和创建站点..... 15	5.1.2 超级链接的种类及创建方法 49
2.1 课堂讲解..... 15	5.1.3 创建超级链接的技巧..... 52
2.1.1 规划站点..... 15	5.1.4 创建图像链接..... 53
2.1.2 创建站点..... 17	5.1.5 创建导航条..... 55
2.1.3 管理站点..... 19	5.2 上机实战..... 57
2.2 上机实战..... 22	5.3 课后练习..... 60
2.2.1 规划装饰公司站点结构..... 22	第6课 插入动态元素..... 61
2.2.2 创建站点..... 22	6.1 课堂讲解..... 61
2.2.3 创建主要文件夹及文件..... 24	6.1.1 插入 Flash 媒体元素..... 61
2.3 课后练习..... 25	6.1.2 插入其他动态元素..... 65
第3课 插入文本..... 27	6.1.3 为网页加入音乐..... 67
3.1 课堂讲解..... 27	6.2 上机实战..... 68
3.1.1 插入文本..... 27	6.3 课后练习..... 71
3.1.2 格式化文本..... 29	第7课 创建层叠样式..... 73
3.1.3 创建列表..... 31	7.1 课堂讲解..... 73
3.2 上机实战..... 33	7.1.1 层叠样式的概念..... 73
3.3 课后练习..... 36	7.1.2 创建层叠样式..... 73
第4课 插入图像..... 37	7.1.3 设置层叠样式..... 75
4.1 课堂讲解..... 37	7.1.4 管理层叠样式..... 79
4.1.1 网页图像的格式..... 37	7.1.5 应用层叠样式..... 80
	7.2 上机实战..... 82



7.3 课后练习	84	12.1 课堂讲解	129
第 8 课 使用表格	85	12.1.1 使用模板	129
8.1 课堂讲解	85	12.1.2 使用资源列表	135
8.1.1 插入表格	85	12.2 上机实战	137
8.1.2 表格的基本操作	87	12.3 课后练习	139
8.1.3 设置表格属性	90	第 13 课 使用行为	141
8.1.4 表格的高级操作	91	13.1 课堂讲解	141
8.2 上机实战	93	13.1.1 行为简介	141
8.3 课后练习	97	13.1.2 认识“行为”面板	142
第 9 课 使用层	99	13.1.3 行为的编辑	143
9.1 课堂讲解	99	13.1.4 行为的具体应用实例	144
9.1.1 创建层	99	13.2 上机实战	152
9.1.2 层的基本操作	100	13.3 课后练习	154
9.1.3 设置层的大小	102	第 14 课 使用表单	155
9.1.4 设置层的属性	103	14.1 课堂讲解	155
9.1.5 层的高级操作	104	14.1.1 表单简介	155
9.1.6 层与表格的相互转换	106	14.1.2 创建表单	156
9.2 上机实战	107	14.1.3 添加表单对象	157
9.3 课后练习	110	14.2 上机实战	163
第 10 课 使用框架	111	14.3 课后练习	167
10.1 课堂讲解	111	第 15 课 发布站点	169
10.1.1 创建框架集与框架	111	15.1 课堂讲解	169
10.1.2 框架集与框架的选择及 删除操作	113	15.1.1 申请主页空间及域名	169
10.1.3 设置框架集与框架的属性	115	15.1.2 发布站点	173
10.1.4 保存框架集与框架	115	15.2 上机实战	175
10.1.5 不能显示框架时的处理	116	15.3 课后练习	176
10.2 上机实战	117	第 16 课 网站制作实例	177
10.3 课后练习	119	16.1 课堂讲解	177
第 11 课 使用布局视图	121	16.1.1 浏览“女性饰品”网站	177
11.1 课堂讲解	121	16.1.2 制作分析	179
11.1.1 认识布局模式	121	16.2 上机实战	179
11.1.2 在布局模式下布局页面	122	16.2.1 创建“女性饰品网”的 模板文档	179
11.1.3 布局模式参数设置	124	16.2.2 创建“女性饰品网”首页 页面	183
11.2 上机实战	125	16.2.3 制作“网上展示”页面	185
11.3 课后练习	128	16.3 课后练习	185
第 12 课 使用模板与资源列表	129		

第1课

网页制作基础

本 课 要 点

- 网页制作基础知识
- 网页制作步骤
- 如何学好网页制作
- Dreamweaver MX 2004 简介

课 前 导 读

- **基础知识** 网页的定义与分类、网页制作中的基本概念、网页制作原则和 Dreamweaver MX 2004 的安装与启动。读者应认真理解这些知识。
- **重点知识** 网页整体架构、网页页面制作技巧和 Dreamweaver MX 2004 的工作界面。读者应结合上机实战熟悉 Dreamweaver MX 2004 的工作界。
- **了解知识** 网页制作步骤、如何学好网页制作和 Dreamweaver MX 2004 新增功能。读者应结合本课知识，收集一些精美页面进行学习。

1.1 课堂讲解

1.1.1 网页制作基础知识

在制作网页之前应首先了解网页的定义与分类、网页制作中的基本概念以及制作网页的基本步骤等知识。

1. 网页的定义

在网上浏览时看到的一个个页面就是网页，又称为 Web 页。如图 1-1 所示即为一个网页的界面。

2. 网页的分类

按网页在一个站点中所处的位置可将其分为主页和内页，主页是指进入一个站点时看到的第一页，内页是指与主页相链接的页面。

按网页的表现形式可将网页分为静态网页和动态网页。静态网页是采用 HTML 语言编写的网页，目前大部分的网页仍然属于静态网页。动态网页是采用 ASP、PHP、CGI 等程序生成的动态页面，在网络空间中并不存在这个页面，只有在接到用户的访问要求后才生

成并传输到用户的浏览器上。



图 1-1 浏览器浏览新浪站点首页时的显示窗口

3. 网页制作中的基本概念

在进行网页设计时,常遇到一些专业名词,如浏览器、统一资源定位器、文件传输协议、超文本标记语言、IP 地址、域名、表单、超级链接、导航条及发布等。理解这些名词的含义有利于在制作网页时合理利用它们,下面对这些名词进行逐一介绍。

浏览器

浏览器是把在互联网上找到的文本文档和其他类型的文件翻译成网页的软件。通过浏览器,可以方便地和 Internet 互连,从而充分地利用网上的免费资源进行各种工作。目前使用最广泛的浏览器主要有 Microsoft (微软) 公司研发的 IE 浏览器和 Netscape (网景) 公司研发的 NE 浏览器,还有国内腾讯公司的 TT 浏览器。

TT 浏览器的下载地址是
<http://im.qq.com>。
IE 浏览器的下载地址是
<http://www.microsoft.com>。
NE 浏览器的下载地址是
<http://wp.netscape.com/zh-ch/>。

统一资源定位器

统一资源定位器简称 URL,是用来指出某项信息的位置及存取方式,以取得各种服务信息的一种标准方法。简单地说,URL 就是网络服务器主机的地址,也称作网址,如 <http://www.sohu.com/index.htm> 即为一个标准的网址。

文件传输协议

文件传输协议简称 FTP,是一种快速、高效、可靠的信息传输协议。通过这个协议,可以把文件从一台计算机传输到另外一台计算机,从而真正地实现资源共享。当站点制作完成后上传到互联网上时使用的就是文件传输协议。

超文本标记语言

超文本标记语言简称 HTML,任何一个网页都是基于 HTML 的。用 HTML 语言编写网页文件的扩展名一般为“*.htm”或“.html”。

IP 地址

除了用统一资源定位器来访问需要的资源之外,还可以使用 IP 地址来进行访问。每一



台上网的计算机都有一个惟一标识主机的号码, 这就是 IP 地址。IP 地址是一组数字, 如 202.106.185.241。

☞ 域名

IP 地址是一长串的数字号码, 这些数字难记又难理解, 为了方便用户理解、记忆, 科学家们引入了域名的概念。域名是用一些英文字符来代替 IP 地址, 这些英文字符一般都是英文单词, 也可能是拼音字母, 它们基本上和站点名称一致, 因此记忆起来就十分容易了。域名的一般书写格式为主机名.机构名.地区名, 如 www.sina.com.cn 就是新浪站点的域名。

☞ 表单

表单是用于申请或提交信息而填写的交互网页。如电子邮箱、主页空间和 QQ 号码的申请页面以及论坛、聊天室和留言簿等, 都是采用表单来实现交互的。

☞ 超级链接

超级链接是页面对象之间的链接关系, 可以是站点页面内部的对象之间的链接, 也可以是与其它站点之间的链接。通过网页中的链接就可以转到相应的页面进行浏览。

☞ 导航条

导航条能十分有效地实现超级链接功能, 它总括了整个站点主要页面的关键词, 通过单击导航条上的链接, 就可以跳转到相应的页面进行浏览。

导航条的放置位置一般有横式和竖式两种, 实现的方法很多, 可以用纯文本、按钮或图片, 也可用 Flash 动画或用脚本语言。

☞ 发布

发布也称为上传或上载, 是指将制作好的网页上传到互联网上的过程, 只有上传后的网页才能被浏览者浏览到。

4. 网页制作原则

在网页制作过程中, 应遵循以下一些制作原则。

☞ 整体规划

在做网页之前, 应首先对整个站点的内容进行规划, 以便合理安排站点中的各项内容。

☞ 鲜明的主题

主题内容应醒目, 令人一目了然, 针对性强, 同时, 标题内容应该精练、简朴, 切忌堆砌太多不必要的内容使页面过于复杂。

☞ 优化图像

图片大小是影响网络连接速度的一个重要因素, 为了加快连接速度, 页面中的图片需要进行优化, 以便在图片显示质量和大小两方面取得一个优值。一般主页上的颜色最好不要超过 64 种, 页面图像最好保持在 10KB (千字节) 以下。

☞ 鲜明的导航

基于清晰明确和速度的考虑, 主页上的链接项目应只限于几个主要页面, 例如公司简介、产品信息和服务项目等主要链接, 一般主页用 6~8 个链接比较合适。

☞ 时时更新

制作网页时在页头以大字标题宣布新消息, 可吸引浏览者再来浏览。通过定期改变主页面上的图像或更改主页的样式, 同样也可以给浏览者一种新鲜感。



✎ 站名要有创意

取个有创意的站名往往能给浏览者留下良好的印象,如“……的家”和“……的个人主页”等站名是难以吸引人的。一般给站点取名时应以简短、好听好记与站点内容相应为基准。

✎ 制作通用网页

在制作网页时常做 800×600 像素的网页,只能在 800×600 像素下浏览的浏览者能够看到正常的网页显示效果。为了使 800×600 像素的网页在分辨率高的显示器中也显得比较美观,可以用较好的网页背景来填充左右两侧多余的空白空间。

✎ 不要使用过多的动画

动画元素能加强网页的动感效果,但过多的动画势必降低网页下载速度,因此应尽量少用动画。

5. 网页整体架构

网页制作和平面设计一样有着相同的基本美学原则,网页的整体架构一般可以分为以下几种:

- “匚”右框型布局结构 指页面顶部为网站 Logo(站点标志)、Banner(广告条),下方左面为菜单,右面显示主要内容的布局结构。通常上方横条、左侧菜单和下方版权栏背景较深,形成“匚”字形结构,这是网页制作中最广泛的布局方式,其优点是页面结构清晰、主次分明,是初学者最易上手的布局结构。
- “目”字型布局结构 这种布局结构是在“匚”型结构的基础上,缩小中间内容宽度,右侧又增加一个竖列,并且菜单导航条集中在上方横列和下方横列中。一般应用于大型网站,比如网易和天虎等内容较多的网站,其优点是充分利用版面,信息量大。
- “亘”字型布局结构 这种布局结构只有一屏,上方和下方为 Logo、Banner、版权信息和导航条,中间则是内容区域,这种结构较适合内容少、整个站点页面内容相似的网站应用。
- “日”字型对称布局结构 这种布局结构运用对称原则,采取左右或者上下对称的布局,例如一半深色一半浅色。这样的布局很少采用,其原因是对称结构很难把握且制作时很困难,一般只用于设计型站点,其优点是视觉冲击力强,具有强悍的叛逆情感。
- POP 布局结构 POP 是一种广告形式,超市和品牌专卖店看到的宣传单就是 POP 广告,用在网页布局中是指页面布局像一张宣传海报一样,没有固定的排版模式,以精美图片为页面的设计核心,也不讲究内容。这种布局结构广泛被个人网站和娱乐类网站采用。
- 综合布局 这种布局是上面几种方式的结合。大体上说,这种方式是最常用的。

6. 网页制作技巧

在实际的网页制作过程中,业界有一些标准和技巧,下面将详细介绍这些标准和技巧。

✎ 用色技巧

要很好地表现一个网页,给浏览者视觉上的冲击,色彩就是最好的表现方式。在网页



制作过程中,色彩应用原则是“总体协调,局部对比”,也就是说,网页的整体色彩效果应该和谐,只有局部的、小范围的地方可以有一些强烈的色彩对比。

在网页制作过程中,应首先确定整个站点的主色调。确定主色调时,最好从站点的服务对象出发,根据服务对象及站点的内容来确定。如想创建一个游戏站点,则可选用黑色;旅游类站点可以选用草绿色搭配黄色;政府类站点可以选使用红色和蓝色;时装类站点可以选用高级灰和紫色;校园类站点可以选用绿色;科技类站点可以选用深蓝色;新闻类站点可以选用深红色或黑色再搭配高级灰。

另外,如果是创建公司站点,还应该考虑公司的企业文化,从公司的标识上就能大体看出一个公司的基本文化,如导向科技公司的标识是由红色和蓝色组成的,那么在做该公司站点时就可以考虑以红色或蓝色为主色调。

对于站点标志一般要用深色,具有较高的对比度,以便浏览者能够非常方便地看到它在该站点中所处的位置。标题可以使用与网页内容差异较大的字体和颜色来做,也可以采用网页内容的反色来做。

对于导航栏所在区域,一般的做法是把菜单背景颜色设置暗一些,然后依靠较高的颜色、比较强烈的图形元素或独特的字体将网页内容和菜单准确地区分开来。

页脚可以考虑稍微淡一些的颜色。

☛ 网页基本元素的标准及使用技巧

绝大部分的网页具有导航栏、Logo、Banner、按钮、图片和文字这些元素。

导航栏是引导浏览者进行网页浏览的有效工具。导航栏有图片导航、文本导航和框架导航等各种面板,另外根据导航栏放置的位置可分为横排和竖排两种方式。同时,还有一些动态导航栏,如用脚本编写的导航栏或Flash导航栏。

Logo指的是站点的标志。如就是“雅虎中国”站点的Logo。Logo的位置通常在网页的左上角,但不是绝对的,制作时可根据需要将它置于任何位置。站点的Logo虽然有动态的,但是绝对不适宜过于动感,而且不是所有的站点都适宜用动态Logo。

国际Banner的尺寸(单位为像素)有许多,如468×60(全尺寸Banner)、392×60(全尺寸导航条Banner)、234×60(半尺寸Banner)、125×125(方行按钮)、120×90(按钮类型1)、120×60(按钮类型2)、88×31(小按钮类型)及120×240(垂直Banner)等。其中468×60和88×31的Banner用得最多,468×60的Banner应大致在15KB左右,最好不要超过22KB,而88×31的Banner最好在5KB左右,不要超过7KB。

按钮的大小没有具体的规定,但一般要和网页的整体效果协调,不能太抢眼。制作按钮时一般背景应较淡,字体较深,或采用有较强对比度的颜色。

图片是任何一个网页都要用到的,但应用图片时应考虑它对网络速度的影响。图片的主题最好清晰可见,图形的含义要简单明了。图片所含文字要清晰可辨,背景与主体明度对比应大致为3:1~5:1之间。图片采用淡色系列的背景较好,能与主题分离的则用浅色标志或文字背景。

文字也是要进行设计的,网页内容中最主要的就是文字了,进行文字设计,对网页的整体美感有很重要的决定作用。每行文字的长度最好为20~30个中文字(40~60个英文字母)。段落与段落间应空一行并首行缩进以便于阅读。



1.1.2 网页制作步骤

在完成收集素材、整理素材和规划站点等一系列的准备工作后才能开始制作网页。

1. 收集整理资源

在制作网页前应先收集制作时要用的文字材料、图片素材及用于增添页面效果的动画等。若制作公司网页则需要公司提供一定的文字材料,如公司简介、产品说明及与公司有关的图片;若制作个人站点,则应收集一些个人简历、爱好、个人照片等方面的资料。某些资料也可从网上下载。

2. 规划站点内容并创建站点

对收集好的素材进行归类后,首先对整个站点进行规划,如确定站点的栏目、各栏目的链接关系和如何放置这些栏目,然后将收集的各种资源分门别类地放到相应的文件夹中。最后根据规划创建站点,完成文件及文件夹的创建。

3. 制作网页

制作网页时,应首先在草稿纸上绘制出网页的大体框架,并制作各种需要的图片或动画,收集各种要用到的资源,最后在 Dreamweaver MX 2004 中进行布局将各种元素添加到页面中即可。

4. 测试站点

当站点页面制作完成后,需要在发布站点前对站点进行测试。根据站点项目的大小、客户端要求以及访问者将会使用的各种浏览器等进行测试,一般将站点移到一个模拟调试服务器上对站点进行测试。

5. 发布站点

发布站点前必须在 Internet(因特网)上申请一个主页空间,用于指定站点在 Internet 上的位置。主页空间的申请方法将在第 15 课讲解。

发布网页一般使用 FTP(远程文件传输)软件上传到服务器中申请的网址目录下。也可直接用 Dreamweaver 中的发布站点功能进行上传。对于大型站点的上传一般都使用 FTP 软件(如 LeapFTP 和 CuteFTP 等),使用这种方法的上传下载速度都较快。

6. 站点维护、更新

站点上传到服务器后,应打开浏览器进行检查,如计数器显示是否正常、各种链接是否正常、页面元素显示是否正常等。如果一切正常,则可以交付使用。另外,过一段时间还应对站点中的某些页面进行更新,以便提供最新消息并吸引更多的浏览者。

1.1.3 如何学好网页制作

学习网页制作是一个循序渐进的过程。要想快速学好网页制作,除了勤学多练外,还需要有美学方面的悟性。下面给读者推荐一些学好网页制作的方法:

- 在学习网页制作时,应先从最简单的网页入手。可以先用简单的网页制作软件(如东方网页王、佳易和 Frontpage 等)进行制作,了解网页设计的基本内容和基本概



念,有一定基础后再选择现在多数网页设计者使用的 Dreamweaver 作为网页页面布局的工具;选择 Flash 作为页面动画制作的工具;选择网页三剑客配套的 Fireworks 作为网页图像处理的工具。

- 在学习阶段,应边阅读边操作,这样可增强学习的兴趣,达到知识点与实践结合的目的。读者在学习时不能只按书中的例子原封不动地进行操作,而应根据掌握的知识去编辑自己的内容,这样才有助于提高学习效率。
- 要不断地创新,大胆尝试各种制作方法,可从网上下载一些优秀网页并进行分析。
- 在网页制作学习的初期阶段不必太重视网页制作术语,也不必关心太多的网页设计语言,在有一定网页设计基础后,再学习一些编程语言(如 DHTML、JavaScript 和 ASP 等)以增强网页动态效果。
- 善于运用模板制作网页是提高网页制作速度、统一网页风格的一大窍门。读者在学习网页制作时,应尽量以一种或几种模板制作同一网站中的网页。
- 网页制作完成后,调试和预览是非常重要的一个环节,调试和预览可以避免网页出现链接的错误或图片、网页构成元素的残缺,因此网页发布前一定要先进行详细的测试。

1.1.4 Dreamweaver MX 2004 简介

Dreamweaver MX 2004 是一款专业的可视化网页编辑软件,可用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。

1. 新增功能简介

Dreamweaver MX 2004 包含了众多新增的功能,这些功能使 Dreamweaver MX 2004 的功能更加强大,使用更加方便。

✎ 简洁的开发界面和高效的设计

Dreamweaver MX 2004 的界面更加友好,可有效提高工作效率和工作质量。

- **插入栏的改进** 改进后的插入栏具有一个简洁高效的新外观,并占用更少的工作空间。此外,还新增加了一个“收藏夹”选项卡,用户可以将经常使用的对象放置在该栏上,如图 1-2 所示。

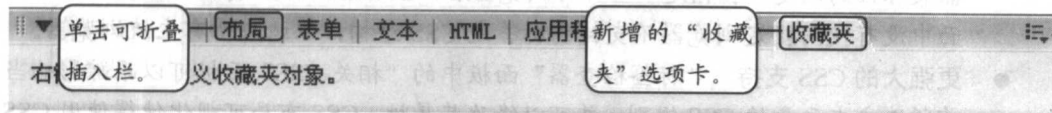


图 1-2 插入栏

- **表格编辑可视化** 能够看到在表格中进行行列调整操作时的实际效果。可视化反馈还可以更方便地选择表格元素,如图 1-3 所示。
- **界面改进** 改良后的界面,能得到最大限度的可用工作区,如图 1-4 所示。
- **起始页** 能够访问最近使用过的文件,创建新文件和访问 Dreamweaver 资源。起始页会在启动 Dreamweaver 或尚未打开文档时显示,如图 1-5 所示。

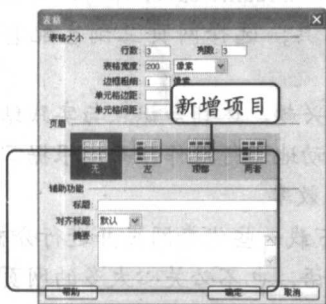


图 1-3 表格编辑可视化



图 1-4 改进后的界面

- **完全支持 Unicode** 在 Windows 下, Dreamweaver 支持 Internet Explorer 所支持的所有文本编码方式。可以在 Dreamweaver 中使用所有系统中安装的语言字体, 并且会正确地呈现和保存这些字体。

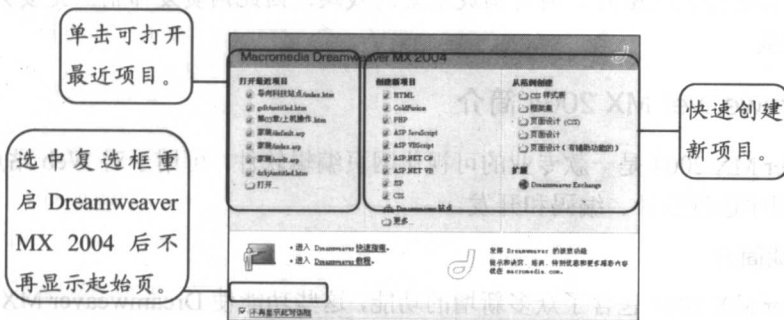


图 1-5 起始页

新式的页面布局和设计开发环境

Dreamweaver 包含以下增强的 CSS 功能, 这些功能提供了一个更为精巧的方法来进行样式设计及提高设计交互性, 此外, 还包含了用于改进可视化编辑的反馈。

- **动态跨浏览器验证** 在保存文档时, Dreamweaver 自动检查当前文档对不同浏览器兼容性的问题。在指定一些目标浏览器后, Dreamweaver 将执行检查, 确保页面中没有使用指定浏览器不支持的标签或 CSS 结构, 以适应所有主流浏览器。
- **更强大的 CSS 支持** “标签检查器”面板中的“相关 CSS”面板可以跟踪影响当前所选文本元素的 CSS 规则, 并可以修改其属性。CSS 布局可视化使得使用 CSS 对页面进行布局的操作简化, 同时改进后的 CSS 能够设计更为复杂的布局, 使用 Dreamweaver 设计工具完成可靠的可视化操作。
- **内建的图形编辑引擎栏** 能够在 Dreamweaver 中使用 Macromedia Fireworks 的技术来进行基本的图像编辑操作 (如裁剪、调整大小和重新取样等), 而无需离开 Dreamweaver 页面。

强大且开放的编码环境

Dreamweaver 为编码人员提供了以下新增功能, 包括对代码视图的改进和无需创建



Dreamweaver 站点即可编辑文件的功能,同时 Dreamweaver 新增了对服务器技术的支持。

- **增强代码编写工具** 编辑代码更省时,例如右键编写代码工具、增强的查找和替换功能和高效的属性面板等。
- **改进了对 ASP.NET 表单控件的支持** 提供了在设计视图中生成和操作 ASP.NET 表单的新方法。
- **PHP 服务器行为** 能够创建一个主页/详细页集合(主页列出记录,详细页显示有关各记录的更多详细信息)和身份验证页。

2. Dreamweaver MX 2004 安装方法

Dreamweaver MX 2004 的安装方法非常的简单,执行安装光盘里的安装程序后按照提示进行操作即可,其具体操作如下:

(1)将 Dreamweaver MX 2004 中文版的安装光盘放入到计算机的 CD-ROM 驱动器中,双击光盘中 Dreamweaver MX 2004 的安装程序图标,这时安装程序会自动解压并复制文件,如图 1-6 所示。

(2)复制文件完成后将打开如图 1-7 所示的“欢迎”对话框,单击 **下一步(N) >** 按钮继续进行安装。

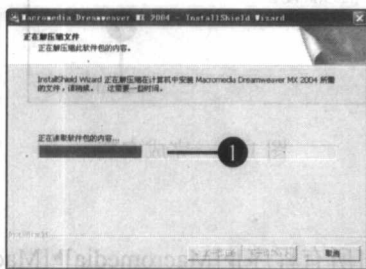


图 1-6 正在解压缩文件



图 1-7 “欢迎”对话框

(3)进入如图 1-8 所示的“许可证协议”对话框,单击 **是(Y)** 按钮。

(4)在打开的“选择目的地位置”对话框中选择安装位置并单击 **下一步(N) >** 按钮继续安装,如图 1-9 所示。

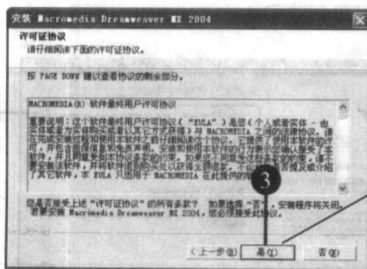


图 1-8 “许可证协议”对话框

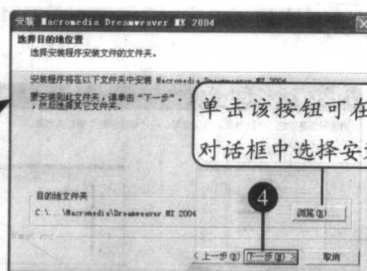


图 1-9 “选择目的地位置”对话框

(5)在打开的“默认编辑器”对话框中选择对哪些文件类型使用 Dreamweaver 进行编辑,再单击 **下一步(N) >** 按钮继续安装,如图 1-10 所示。



(6) 在打开的“开始复制文件”对话框中单击 **下一步(N) >** 按钮继续安装, 如图 1-11 所示。

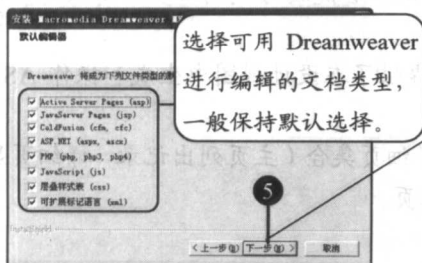


图 1-10 “默认编辑器”对话框

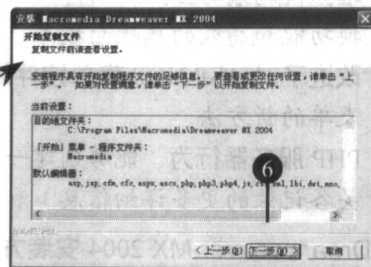


图 1-11 “开始复制文件”对话框

(7) 安装程序开始安装并显示安装进度, 如图 1-12 所示。安装完成后打开如图 1-13 所示的对话框, 单击 **完成** 按钮即可。

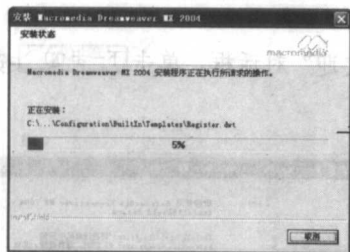


图 1-12 安装进度



图 1-13 完成安装

3. Dreamweaver MX 2004 的首次启动

Dreamweaver MX 2004 安装完成后, 选择[开始]▶[所有程序]▶[Macromedia]▶[Macromedia Dreamweaver MX 2004]菜单命令, 即可启动 Dreamweaver MX 2004。其具体操作如下

(1) 单击 Dreamweaver MX 2004 的快捷图标后, 首先打开的是如图 1-14 所示的对话框, 在这里可以选择工作区布局, 选择好布局后, 单击 **确定** 按钮即可进入下一步。

(2) 在打开的“欢迎使用 Dreamweaver”对话框中选择的注册方式, 如果已获得一个序列号, 那么直接选择 ☒ **我有一个序列号, 我希望激活 Dreamweaver。** 单选项, 如图 1-15 所示, 然后单击 **继续(C)** 按钮。



图 1-14 “工作区设置”对话框

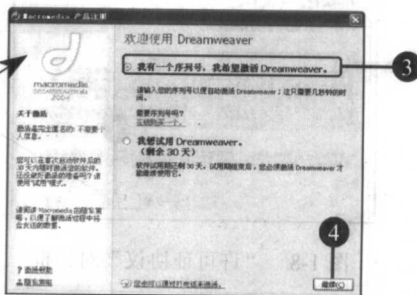


图 1-15 “欢迎使用 Dreamweaver”对话框

(3) 在打开的如图 1-16 所示对话框中输入产品序列号, 再单击 **继续(C)** 按钮。