

精彩

Dreamweaver MX 2004

中文版动态网页设计

学习有乐趣 应用有创意 技巧有看头 内容是一流

徐惠英 范雅纯 编著

● Dreamweaver MX 2004、PhotoImpact 8、Flash MX 2004

三合一网页制作

交互式多媒体网页制作

分割网页画面与模板应用

行为指令与 Flash 元素

能与用户交互的数据库网页设计

网站发布与维护管理

PhotoImpact 8 图像处理入门

轻松建立动态图像

动画制作概念与 Flash 基础操作

自制开场的首页动画



附1CD

精心规划
强棒出击



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

精彩 Dreamweaver MX 2004

中文版动态网页设计

徐惠英 范雅纯 编著

中国水利水电出版社

内 容 提 要

制作一个站点会用到几种不同的软件,除了最主要的网页编辑与管理软件外,图像处理与动画制作几乎也是网页制作的基本组成部分,本书内容就是包含这三种软件的基本操作,让读者能够快速熟悉三合一网页设计的技巧。

本书内容分为三部分,共14章,分别选取 Dreamweaver MX 2004 网页编辑与管理、PhotoImpact 8 图像处理和 Flash MX 2004 动画制作的精华所在,让读者能从图形处理开始,自己动手完成网页制作的全部工作。各部分内容说明如下:

Dreamweaver 网页设计部分(第1~8章):从 Dreamweaver MX 2004 基本功能开始,介绍建立站点架构、编辑网页的基础与进阶功能,包括表格、超级链接、模板、表单、分割框架,以及交互式网页制作、资源管理与建站发布的方法等内容。

PhotoImpact 图像处理部分(第9~11章):介绍 PhotoImpact 8 的各项基本工具、进阶图像处理与动画制作、网页生成方式等内容。

Flash 动画制作部分(第12~14章):涵盖 Flash MX 2004 各项基本功能、动画制作技巧,并以制作一个首页动画作为范例,讲解各项工具综合应用的方法。

本书不仅适合网页制作初学者使用,而且对有一定网页制作基础的读者也具有参考价值。

图书在版编目(CIP)数据

精彩 Dreamweaver MX 2004 中文版动态网页设计 / 徐惠英, 范雅纯编著. —北京: 中国水利水电出版社, 2005

ISBN 7-5084-2448-4

I.精… II. ①徐…②范… III.①主页制作—图形软件, Dreamweaver MX 2004 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 114970 号

书 名	精彩 Dreamweaver MX 2004 中文版动态网页设计
作 者	徐惠英 范雅纯 编著
出版 发行	中国水利水电出版社(北京市三里河路6号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@263.net(万水) sales@waterpub.com.cn 电话: (010) 63202266(总机)、68331835(营销中心)、82562819(万水)
经 售	全国各地新华书店和相关出版物销售网点
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京市天竺颖华印刷厂
规 格	787mm×1092mm 16开本 24.25印张 490千字
版 次	2005年4月第1版 2005年4月第1次印刷
印 数	0001—5000册
定 价	36.00元(含1CD)

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社营销中心负责调换

版权所有·侵权必究

序

制作一个网站时会用到几种不同的软件,除了最主要的网页编辑与管理软件外,图像处理与动画制作软件也是网页制作的基本成员,本书内容就包含这三种软件的基本操作方法和技巧,让读者能够快速掌握三合一网页设计的应用技巧。

本书共 14 章,分为三部分,分别选取 Dreamweaver MX 2004 网页编辑与管理、PhotoImpact 8 图像处理和 Flash MX 2004 动画制作的精华所在,让读者能从图形处理开始,自己动手完成网页制作的全部工作。各部分内容如下:

- (1) Dreamweaver 网页设计部分。从 Dreamweaver MX 2004 基本功能开始,介绍建立站点架构、编辑网页的基础与进阶功能,包括表格、超级链接、模板、表单、分割框架,以及交互式网页制作、资源管理与建站发布的方法等内容。
- (2) PhotoImpact 图像处理部分。介绍 PhotoImpact 8 的各项基本工具、进阶图像处理与动画制作、网页生成方式等内容。
- (3) Flash 动画制作部分。涵盖 Flash MX 2004 各项基本功能、动画制作技巧,并以制作一个首页动画作为范例,讲解各项工具综合应用的方法。

本书所附的光盘中,包含本书所有练习使用的练习文件和验证文件,及制作完成的范例网站的源文件。

本书不仅适合于初学者,而且对有一定网页制作基础的读者也具有一定的参考价值。

光盘内容

本书所附的光盘中，包含本书所有练习使用的练习文件和验证文件，及制作完成的范例网站的源文件。

项目	功能说明
练习文件、验证文件	阅读某一章节内容时，可以依个人需要并根据章节顺序编号打开相关的文件作练习或进行验证
范例网站	本书制作完成的范例网站源文件，可以参考学习
问题与解答	每章后面习题的参考文件和验证文件，可以参考学习

注意：跟随本书学习网页制作时，请安装 Dreamweaver MX 2004 中文版、PhotoImpact 8 中文版、Flash MX 2004 中文版、CuteFTP 等软件。

目 录

序

光盘内容

第 1 章 用 Dreamweaver MX 2004 做网页	1
1-1 如何做一个网页	2
📁 准备工作	2
1-2 熟悉 Dreamweaver MX 2004	2
📁 启动 Dreamweaver MX 2004	3
📁 Dreamweaver MX 2004 的操作环境	4
📁 Dreamweaver MX 2004 的功能特色	10
1-3 开始建站	13
📁 建立一个新的站点	14
📁 在站点中新建网页	16
1-4 段落文本的编辑	20
📁 指定网页的标题	20
📁 为网页背景上色	21
📁 在网页中输入文本	22
📁 设定文本样式	23
📁 段落编排	25
📁 套用默认的段落格式	27
📁 让段落文本变成条列项目	28
📁 保存网页文件	30
第 2 章 缤纷的网页	33
2-1 网页上的图片	34
📁 插入图片	34
📁 改变图片大小	36
📁 设定图文对齐方式	37
📁 指定网页背景图	38
📁 添加图片替代文字	40
2-2 会交互的图片	42
📁 随鼠标移动变换图像	42
📁 交互式按钮的导航条	45
2-3 有影音动画的网页	48

	在网页中插入 Flash 动画	48
	让动画背景透明化	50
	Flash 元素的应用	51
	在网页上播放影片	56
	让网页播放背景音乐	58
第 3 章	扩大网页视野的超级链接	61
3-1	在网页上建立超级链接	62
	为文字设定链接地址	62
	为图片设定超级链接	63
	链接网站内部网页	65
	可以下载的文件超级链接	66
	电子邮件超级链接	67
	打开新窗口显示链接网页	69
	指定新打开窗口的大小	70
	为超级链接换个颜色	73
3-2	长网页的链接技巧	74
	在网页中建立锚记	74
	链接到网页中的锚记	75
	链接到其他网页中的锚记	77
3-3	好用的图像地图	78
	在图片上建立热点	78
	图像上不规则形状的热点	80
	调整链接区域	82
	复制与移动链接区域	83
	没有底线的超级链接文字	84
第 4 章	表格与网页模板的应用	87
4-1	在网页中建立表格	88
	插入表格	88
	设定表格框线	90
	指定表格的背景	91
	为表格套用格式设计	93
	导入数据变成表格	94
4-2	编辑一个符合需求的表格	96
	调整表格列宽	96
	合并与拆分单元格	97
	增减表格行或列	99
	设定标题单元格	100

	调整单元格内文字对齐方式	101
	让表格中的数据不换行	102
4-3	统一网页风格的模板	104
	建立模板	104
	指定模板中的可编辑范围	105
	套用模板建立新网页	107
	更新模板	108
第 5 章	分割网页画面的技巧	112
5-1	用框架来分割网页	113
	分割框架的方法	113
	建立框架集网页	114
	指定框架起始网页	115
	保存框架	118
	拆分新框架	120
	删除分割框架	121
	调整框架大小	123
	隐藏框架边框	124
	显示框架滚动条	126
5-2	分割框架的超级链接设定	128
	为框架取名字	128
	链接到指定框架	129
	关闭分割框架	130
5-3	可设置特效的行为指令	131
	自动弹出信息对话框	131
	显示在状态栏上的文本	133
第 6 章	让网页的表现方式更丰富	137
6-1	用层让网页更活泼	138
	建立层	138
	在层中插入图片	139
	移动层位置	140
	调整层大小	141
	调整层的上下顺序	141
	显示与隐藏层	143
	设定层背景与滚动条	143
	层转换为表格	145
	表格转换为层	146
6-2	用 CSS 让网页表现效果更丰富	148

	固定背景图在网页中央	148
	为图片加上立体彩色边框	150
6-3	用 Extension Manager 扩展网页编辑功能	153
	下载扩展组件	153
	安装扩展组件	157
	使用扩展组件	159
	制作阴影字	160
第 7 章	能与使用者交互的网页	163
7-1	在网页上建立表单	164
	认识表单组件	164
	在网页上建立表单	165
	加入文本字段	166
	设定文本字段格式	167
	设定文本字段名称	170
7-2	各种表单对象	170
	多选一的单选按钮	170
	可复选的复选框	172
	加入下拉式菜单	173
	在表单插入按钮	174
	用图片代表按钮	176
	跳转菜单	177
7-3	验证与传送表单	179
	用 E-mail 传送表单	179
	验证表单内容的正确性	182
	验证单一字段	183
第 8 章	在网络上建站与管理	187
8-1	发布站点到 WWW 服务器	188
	申请免费网页空间	188
	从 Dreamweaver 连接远程服务器	190
	将站点发布到远程服务器	192
	用同步文件保持站点最新状态	193
8-2	一些好用的管理站点工具	196
	检查站点中的超级链接	196
	修正无效链接	197
	修改外部链接	198
	移除孤立文件	199
	清查站点的报告	199

	检查站点与浏览器的兼容性.....	200
8-3	站点资源的管理.....	202
	用资源面板管理站点文件.....	202
	从资源面板插入对象.....	203
	管理我的收藏.....	204
	新建库中的对象.....	207
8-4	辅助编辑的参考书.....	210
	CSS 指令参考书.....	210
	HTML 指令参考书.....	210
	JavaScript 指令参考书.....	211
8-5	用 FTP 软件发布站点.....	211
	用 CuteFTP 上传网页.....	212
	删除服务器上的文件.....	213
	修改服务器上的文件名称.....	214
第 9 章	图像与图形的处理.....	216
9-1	和 PhotoImpact 初相识.....	217
	PhotoImpact 的主要功能.....	217
	认识操作界面.....	217
	打开新文档与保存文档.....	219
	图像缩放查看的技巧.....	220
9-2	文字的建立与编辑.....	221
	文字对象的建立.....	221
	修改文字内容.....	222
9-3	调整图像.....	223
	亮度与颜色的调整.....	223
	图像裁剪的技巧.....	224
	扩大图像编辑的区域.....	225
	改变图像的尺寸大小.....	226
	使用绘图工具画图.....	226
9-4	图像选取与编辑.....	227
	使用标准选取工具.....	227
	使用套索工具.....	228
	抓到边缘的选取技巧.....	229
	两张图像合成.....	230
	快速选取的魔术棒工具.....	230
	变更选取范围.....	231
	在选取区填充颜色.....	232

📖 调整重叠顺序及对齐方式	233
📖 设定对象的透明度及柔边	233
📖 对象阴影的产生	234
📖 对象变形与翻转	235
9-5 快速特效的使用技巧	236
📖 快速特效面板的打开或关闭	237
📖 套用快速特效面板效果的方法	237
📖 进阶的效果套用	238
📖 随取即用的数据库	239
第 10 章 文字特效与 GIF 动画制作	242
10-1 文字特效	243
📖 用字体图库制作特殊字	243
📖 环绕图库制作扭曲变形字	244
10-2 用 PhotoImpact 做动画	246
📖 动画图库	246
📖 手动设定动画	248
10-3 用 GIF Animator 做动画	249
📖 启动 GIF Animator	250
📖 调整画布大小	251
📖 静态图像组合成动画	252
📖 设定帧延迟显示的时间	254
📖 帧移动的方式	255
📖 图像做透空处理	256
📖 帧编辑	257
📖 动画导出成不同用途	258
📖 动画合并	259
10-4 其他动画制作	261
📖 新增广告牌文字	261
📖 制作转场效果	264
第 11 章 图像优化与网页制作	267
11-1 图像优化	268
📖 图像优化的文件格式	268
📖 图像保存成 GIF 格式	269
📖 图像做透空处理	271
11-2 用 PhotoImpact 做网页	272
📖 打开新的空白网页	272
📖 加入网页标题	274

 制作按钮栏	276
 HTML 文字编辑	278
 在网页中插入连接对象	280
 设定网页属性	282
 把网页保存成 HTML 格式	283
11-3 网页编辑技巧	284
 图像切割与设定	285
 设定图像映射的超级链接	287
 制作网页相册	288
第 12 章 用 Flash MX 2004 做动画	292
12-1 认识 Flash 的操作环境	293
 启动 Flash MX 2004	293
 Flash 的操作界面	293
 管理操作面板	294
 认识时间轴	297
 场景的操作	297
12-2 Flash 基本操作	299
 打开动画文件	299
 保存文件	300
 控制器工具栏	301
 测试影片播放效果	302
 设定动画编辑区大小	302
12-3 用工具绘制动画演员	303
 认识工具面板	304
 用工具画图	306
 多功能橡皮擦	308
12-4 编辑画好的图形	309
 旋转图形	310
 水平翻转图形	312
12-5 方便编辑的绘图纸	314
 绘图纸外观	314
 轮廓绘图纸外观	315
 多帧编辑	315
 修改绘图纸标记范围	316
12-6 文字编辑技巧	317
 建立新文字	318
 设定段落对齐	319

第 13 章 打好制作动画的基础	322
13-1 组合对象的建立与操作	323
 把多个对象组合成单一对象	323
 调整对象上下顺序	324
13-2 图层的管理	326
 图层的编辑	326
 设定图层状态	328
13-3 小帧大学问	329
 在时间轴上新增帧	330
 能产生动作的关键帧	330
 分隔动作的空白关键帧	332
13-4 三种动画元件	333
 图形元件	333
 影片剪辑元件	335
 按钮元件	336
 组件的复制、删除与替换	339
13-5 制作移动位置的动画	342
 移动的汽车	342
 逐渐消失的汽车	343
13-6 制作形状变化的动画	344
 青蛙变兔子	345
 更顺畅的形状渐变	347
13-7 用时间轴特效轻松制作动画效果	348
 套用时间轴特效	348
 认识各种时间轴特效	350
第 14 章 制作开场互动动画	353
14-1 遮罩的应用	354
 探照灯的制作	354
14-2 使用外部图形	360
 把位图矢量化	360
 淡入的图片	363
14-3 让图形沿着指定路线动	366
 跑来跑去的花朵	367
14-4 可链接网页的按钮	371
 制作超级链接按钮	371
 发布 Flash 动画	374



1

用 Dreamweaver MX 2004 做网页



Dreamweaver 是一套极受欢迎的
网页编辑软件，
提供编制网页所需的必要工具，
并提供完整的管理功能，
更可与 Flash、Fireworks 等软件集成，
让您可以轻松的制作出多姿多彩的网页。



1-1 如何做一个网页

提姆 伯纳李 (Tim Berners Lee) 发明了万维网 (WWW), 定义了 HTML (Hyper Text Markup Language) 的网页描述语法, 从此建立了网页的标准。早期做网页要一个字一个字地输入 HTML 指令, 定义网页上哪里要显示图片、哪里要出现什么文字, 现在只要用软件编一编, 三两下就可以做出一个网页。



准备工作

作站点当然可以想到什么就做什么, 不过一旦站点内容越来越丰富, 做起来就会越来越困难。因此, 下手做站点之前, 最好做好应有的准备工作。

1. 构思站点内容与架构: 站点主题是什么? 里面要呈现哪些信息? 这些内容最好在动手之前就先想清楚, 当然在制作时还是可以视情况加以调整。
2. 收集站点材料: 网页里不外乎文字、图片、动画、影片、声音等内容, 重要的文件要事先准备好。
3. 安装网页编辑软件: 这里当然是指 Dreamweaver MX 2004, 随书光盘有 30 天试用版, 赶快安装起来体验一下。
4. 架设站点服务器: 做好了站点, 要把整个站点内容送上 WWW 服务器, 如果您的计算机接在 24 小时连通的网络在线, 就可以利用自己的计算机架设站点服务器, 例如: Windows Server 2003+IIS。如果没办法自己架 Server 也没关系, 网络上到处有免费的网页空间, 本书第 8 章会介绍一个申请实例。

1-2 熟悉 Dreamweaver MX 2004

想要做站点, 要先选定一个网页编辑软件; 想要做很棒的站点, 就要选一个好的网页编辑软件; 到底什么软件符合这个条件呢? 别再找了, 就是 Dreamweaver MX 2004。



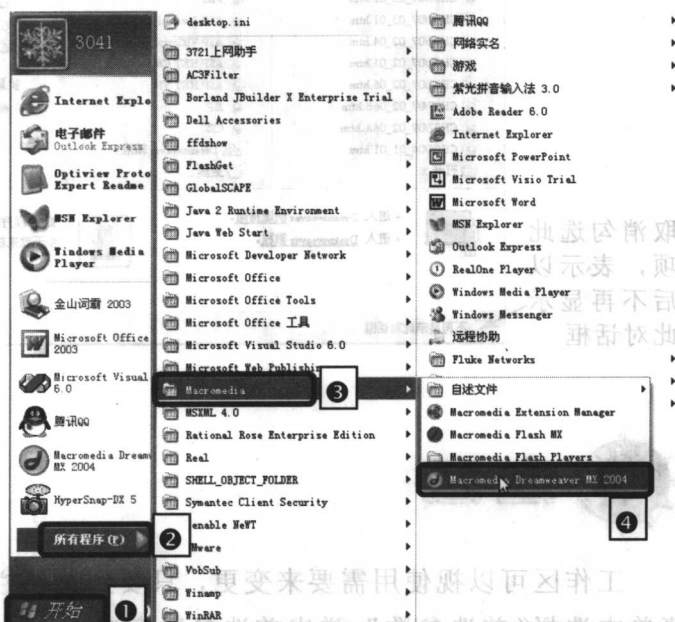
启动 Dreamweaver MX 2004

安装好 Dreamweaver MX 2004 后,从所有程序菜单中就可以找到启动选项。

以下就是启动 Dreamweaver MX 2004 的操作示范:

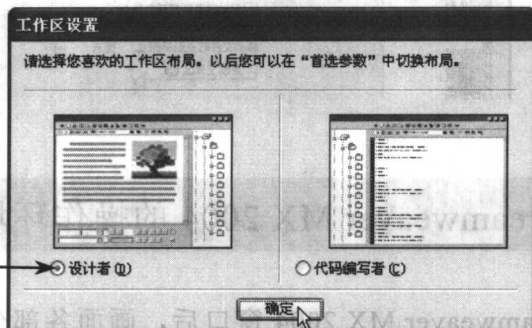
示范

- 1 从 Windows 工作栏单击 **开始** 按钮。
- 2 从弹出的菜单中选择“所有程序”。
- 3 从子菜单中选择 **Macromedia**。
- 4 选择 **Macromedia Dreamweaver MX 2004**。



第一次启动 Dreamweaver MX 2004 时,会弹出工作区设定窗口让用户选择惯用的工作区布局。

选择工作
区布局





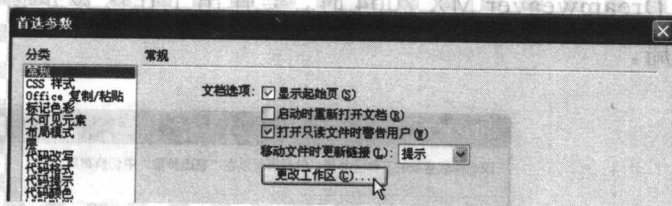
Dreamweaver MX 2004 中文版动态网页设计

启动 Dreamweaver MX 2004 后，会出现打开页面，并自动显示之前所打开过的文件，可以依据需要来选择打开最近使用过的文件、建立新文件或样式模板。



注意

工作区可以视使用需要来变更，只要到菜单栏选择“编辑”，再从弹出的菜单中选择“首选参数”，弹出首选参数窗口后，在文件选项区单击 **更改工作区(C)...** 按钮，就可以切换工作区布局。



Dreamweaver MX 2004 的操作环境

进入 Dreamweaver MX 2004 窗口后，画面各部分名称及功能如下：