



高职高专21世纪计算机规划教材

Java 程序设计经典教程

Java



ISBN 7-5024-3715-0



9 787502 437152 >

ISBN 7-5024-3715-0/TP·690

定价: 35.00 元

高职高专 21 世纪计算机规划教材

Java 程序设计经典教程

吴其庆 编著

北 京

冶金工业出版社

2005

内 容 简 介

本书通过语法和实例全面讲述 Java 最基础和最核心的知识, 包括 Java 基础、J2SE 常用命令、Java 帮助文件、Java 编码规范、面向对象概念、常用变量与常用类、操作符、变量转换、控制语句、数组与集合类、JavaBean 的应用、Java 的数据库操作、Java Applet 应用、常用布局、常用事件、常用控件、I/O 技术、多媒体技术、多线程技术等。

本书内容全面、语言通俗易懂、实例丰富, 既可作为高职高专及高等院校相关专业的 Java 基础教程, 又可作为 Java 初学者、Java 等级考试学习者的参考用书。

图书在版编目 (CIP) 数据

Java 程序设计经典教程 / 吴其庆编著. —北京: 冶金工业出版社, 2005.2
ISBN 7-5024-3715-0

I. J... II. 吴... III. JAVA 语言—程序设计—教材
IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 142912 号

出版人 曹胜利 (北京沙滩嵩祝院北巷 39 号, 邮编 100009)

责任编辑 程志宏

湛江蓝星南华印务公司印刷; 冶金工业出版社发行; 各地新华书店经销

2005 年 2 月第 1 版, 2005 年 2 月第 1 次印刷

787mm × 1092mm 1/16; 22.5 印张; 513 千字; 346 页

35.00 元

冶金工业出版社发行部 电话: (010) 64044283 传真: (010) 64027893

冶金书店 地址: 北京东四西大街 46 号 (100711) 电话: (010) 65289081

(本社图书如有印装质量问题, 本社发行部负责退换)

前 言

一、关于本书

随着计算机技术和网络技术的发展,Java 语言成为一门跨平台的热门语言,Java 语言使“一次编写,多种平台应用”概念成为了现实。

本书所使用的平台是 Windows 2000 Server、JDK 的版本是 1.4、JBuilder 的版本是 X (10.0),MySQL 的版本是 4.0、SQL Server 的版本是 2000。

二、本书内容结构

第 1 章:Java 基础。本章介绍了 J2SE 平台和 JBuilder 开发工具的下载、安装等。

第 2 章:J2SE 常用命令。本章介绍了 J2SE 平台的 javac、java、javadoc、appletviewer 和 jar 5 个常用命令的语法和实例演示,并且通过实例讲述这 5 个命令在 JBuilder 的应用。

第 3 章:Java 帮助文件。本章介绍了在线浏览和下载 J2SE 的帮助文档等。

第 4 章:Java 编码规范。本章介绍了 Java 语言的编写规范,注释规范和名称规范等。

第 5 章:面向对象概念。本章介绍了类、类包、对象、属性、方法、多态性、接口、抽象类、抽象方法、继承、重载、信息的概念、语法和相关应用实例。

第 6 章:常用变量与常用类。本章介绍了变量的创建、作用范围,常用的基本类型变量、数字类、Math 类、Random 类、字符/字符串类、StringTokenizer 类、Date 类、Calendar 类和 DateFormat 日期格式类的语法和实例及常用标识等。

第 7 章:操作符。本章介绍了赋值、算术、关系、条件、逻辑、移位操作符的应用。

第 8 章:变量转换。本章介绍了各种变量的互相转换。

第 9 章:控制语句。本章介绍了各种常用的条件控制语句的语法和应用。

第 10 章:数组与集合类。本章介绍了一维/二维/多维数组的创建、访问和复制,并介绍了 Vector、TreeSet、Hashtable 集合类与 Iterator、Enumeration 集合接口创建和常用方法。

第 11 章:JavaBean 应用。本章介绍了 JavaBean 及其属性和方法的创建与应用。

第 12 章:Java 的数据库操作。本章介绍了 MySQL、SQL Server 数据库,数据库的连接技术,数据表的创建,Statement 接口、ResultSet 接口、PreparedStatement 接口的应用。

第 13 章:Java Applet 应用。本章介绍了 Hello Applet 示例以及 Applet 的各种应用。

第 14 章:常用布局。本章介绍了 BorderLayout、BoxLayout、CardLayout、FlowLayout、GridLayout、Null 布局的语法和实例,并通过实例详细介绍在 JBuilder 中应用布局。

第 15 章:常用事件。本章介绍了动作、窗口、聚焦、键盘、鼠标、条目、列表接收器的语法和实例,并通过实例介绍在 JBuilder 中应用接收器。

第 16 章:常用控件。本章介绍了标签、按钮、单/复选框、滚动框、下拉列表框、表格等的创建语法、常用属性、方法、接收器的语法和应用以及 JBuilder 的控件应用。

第 17 章:I/O 技术。本章介绍了目录操作,各种读入与写出文件的应用。

第 18 章:多媒体技术。本章介绍了 Graphics 类的绘图技术、多媒体文件的播放技术。

第 19 章：多线程技术。本章介绍了线程的创建、生命周期、优先权，线程上锁技术。

三、本书特点

本书的知识面广，覆盖了 Java 的基础知识，讲解语言通俗易懂，将复杂、难懂的概念结合实例介绍，且实例丰富，每个知识点都有一个小实例，以加深读者的理解。

四、本书适用对象

本书内容全面、语言通俗易懂、实例丰富，既可作为高职高专及高等院校相关专业的 Java 基础教程，又可作为 Java 初学者、Java 等级考试学习者的参考用书。

五、附带文件的介绍

本书附带一个程序包，内容是本书的所有源代码，共享工具与技术文档，可以在 www.cnbook.net 的下载中心下载。

虽然经过严格的审核、精细的编辑，本书在质量上有了一定的保障，但我们的目标是力求尽善尽美，欢迎广大读者和专家对我们的工作提出宝贵建议，联系方法如下：

电子邮件：qibrother1116@263.net

网址：www.cnbook.net

本书所附送的电子教案和参考答案可在本网站免费下载，此外，该网站还有一些其他相关书籍的介绍，可以方便读者参考选购。

编 者

2004 年 10 月

目 录

第 1 章 Java 基础	1	2.2 java 命令	29
1.1 J2SE 平台	1	2.2.1 java 命令的语法	29
1.1.1 J2SE 平台的下载	1	2.2.2 java 命令的实例演示	29
1.1.2 J2SE 平台的安装	3	2.3 javadoc 命令	31
1.1.3 J2SE 平台的设置	3	2.3.1 javadoc 命令的语法	31
1.2 Java 开发工具——JBuilder	6	2.3.2 javadoc 命令的实例演示	31
1.2.1 JBuilder 的下载与安装	6	2.4 appletviewer 命令	33
1.2.2 JBuilder 的常用界面	9	2.4.1 appletviewer 命令的语法	33
1.2.3 JBuilder 的常用项目设置	11	2.4.2 appletviewer 命令的实例演示	33
1.2.4 JBuilder 项目的创建	14	2.5 jar 命令	34
1.3 从 Hello 程序认识 Java	16	2.5.1 jar 命令的语法	34
1.3.1 应用 J2SE 平台编写 Hello 程序 ..	16	2.5.2 jar 命令的实例演示	35
1.3.2 应用 JBuilder 编写 Hello 程序 ..	18	2.6 在 JBuilder 应用 J2SE 命令	36
1.4 初学者需要注意的问题	21	2.6.1 在 JBuilder 应用 javac 命令	36
1.5 本书程序的运行	22	2.6.2 在 JBuilder 应用 java 命令	37
1.5.1 应用 J2SE 平台运行本书程序 ..	22	2.6.3 在 JBuilder 应用 javadoc 命令 ..	37
1.5.2 应用 JBuilder 运行本书程序 ..	22	2.6.4 在 JBuilder 应用 appletviewer	
1.6 常用的文件后缀名	23	命令	40
1.7 常用的英文单词	23	2.6.5 在 JBuilder 应用 jar 命令	40
小结	23	小结	42
问与答	23	问与答	42
综合练习一	24	综合练习二	43
一、选择题	24	一、选择题	43
二、填空题	24	二、填空题	43
三、判断题	24	三、判断题	44
四、问答题	25	四、问答题	44
五、上机实习题	25	五、上机实习题	44
第 2 章 J2SE 常用命令	26	第 3 章 Java 帮助文件	45
2.1 javac 命令	26	3.1 J2SE 的帮助文档	45
2.1.1 javac 命令的语法	26	3.2 JBuilder 的帮助文档	50
2.1.2 javac 命令的实例演示	27	3.3 Java 官方网站的搜索引擎	52
		小结	53

问与答	54	5.1.2 类的语法与实例演示	62
综合练习三	54	5.2 类包	63
一、选择题	54	5.2.1 类包的说明	63
二、填空题	54	5.2.2 类包的语法与实例演示	63
三、判断题	54	5.3 对象	64
四、问答题	55	5.3.1 对象的说明	64
五、上机实习题	55	5.3.2 对象的语法与实例演示	64
第4章 Java 编码规范	56	5.4 属性	65
4.1 规范编码	56	5.4.1 属性的说明	65
4.1.1 编码规范的意义	56	5.4.2 属性的语法与实例演示	65
4.1.2 编码规范示范	56	5.5 方法	66
4.2 注释编写规范	57	5.5.1 方法的说明	66
4.2.1 文档注释	57	5.5.2 方法的语法与实例演示	66
4.2.2 C 风格注释	58	5.6 多态性	68
4.2.3 单行注释	58	5.6.1 多态性的说明	68
4.3 名称编写规范	58	5.6.2 多态性的语法与实例演示	68
4.3.1 类名称的编写规范	58	5.7 接口	70
4.3.2 接口名称的编写规范	58	5.7.1 接口的说明	70
4.3.3 类包名称的编写规范	59	5.7.2 接口的语法与实例演示	70
4.3.4 方法名称的编写规范	59	5.8 抽象类	70
4.3.5 属性名称的编写规范	59	5.8.1 抽象类的说明	71
4.3.6 常量名称的编写规范	59	5.8.2 抽象类的语法与实例演示	71
4.3.7 集合名称的编写规范	60	5.9 抽象方法	71
小结	60	5.9.1 抽象方法的说明	71
问与答	60	5.9.2 抽象方法的语法与实例演示	71
综合练习四	60	5.10 继承	71
一、选择题	60	5.10.1 继承的说明	71
二、填空题	60	5.10.2 继承的语法与实例演示	72
三、判断题	61	5.11 重载	72
四、问答题	61	5.11.1 重载的说明	72
五、上机实习题	61	5.11.2 重载的语法与实例演示	72
第5章 面向对象概念	62	5.12 信息	73
5.1 类	62	5.12.1 信息的说明	73
5.1.1 类的说明	62	5.12.2 信息的语法与实例演示	73
		小结	73

问与答	73	6.5.6 三角函数	90
综合练习五	74	6.6 Random 类	91
一、选择题	74	6.6.1 一般随机分布	91
二、填空题	74	6.6.2 正态随机分布	92
三、判断题	75	6.7 字符类	93
四、问答题	75	6.8 字符串类	94
五、上机实习题	75	6.8.1 获取字符串的长度	94
第 6 章 常用变量与常用类	76	6.8.2 截取字符串空格	94
6.1 变量的创建	76	6.8.3 比较字符串的开始及 结束字符串	94
6.1.1 变量的创建语法	76	6.8.4 比较字符串	95
6.1.2 变量的创建实例	76	6.8.5 字符串的大小写转换	95
6.2 变量的作用范围	77	6.8.6 查找字符串	96
6.2.1 类变量	77	6.8.7 抽取字符串	96
6.2.2 本地变量	77	6.8.8 增加字符串	97
6.2.3 方法变量	78	6.8.9 更改字符串	97
6.2.4 异常处理变量	78	6.9 StringTokenizer 类	97
6.3 常用的基本类型变量	79	6.10 Date 类	98
6.3.1 整数类型	79	6.11 Calendar 类	99
6.3.2 小数类型	80	6.12 DateFormat 日期格式类	100
6.3.3 其他类型	80	6.13 常用标识	101
6.4 数字类	81	6.13.1 this 和 super 的语法与 实例演示	101
6.4.1 字节型整数类	81	6.13.2 科学记数的语法与实例演示	102
6.4.2 短整型整数类	81	小结	102
6.4.3 整数类	82	问与答	102
6.4.4 长整型整数类	83	综合练习六	103
6.4.5 单精度浮点数类	84	一、选择题	103
6.4.6 双精度浮点数类	85	二、填空题	104
6.4.7 大整数类	86	三、判断题	104
6.4.8 大浮点数类	87	四、问答题	104
6.5 Math 类	88	五、上机实习题	104
6.5.1 取最大、最小值	88	第 7 章 操作符	105
6.5.2 绝对值	88	7.1 赋值操作符	105
6.5.3 随机数	89	7.1.1 +=	105
6.5.4 四舍五入	89		
6.5.5 幂与对数	90		

7.1.2 -=	105	综合练习七	117
7.1.3 *=	106	一、选择题	117
7.1.4 /=	106	二、填空题	118
7.1.5 %=	106	三、判断题	118
7.2 算术操作符	107	四、问答题	118
7.2.1 +	107	五、上机实习题	118
7.2.2 -	107	第8章 变量转换	119
7.2.3 *	107	8.1 数字类型变量的互相转换	119
7.2.4 /	108	8.1.1 数字类型变量的隐性转换	119
7.2.5 %	108	8.1.2 数字类型变量的强制转换	119
7.3 关系操作符	109	8.2 数字类型变量与字符串变量的	
7.3.1 >	109	互相转换	120
7.3.2 >=	109	8.2.1 数字类型变量转换为二进制	
7.3.3 <	109	字符串变量	120
7.3.4 <=	110	8.2.2 数字类型变量转换为八进制	
7.3.5 ==	110	字符串变量	121
7.3.6 !=	111	8.2.3 数字类型变量转换为十进制	
7.4 条件操作符	111	字符串变量	121
7.4.1 &&	111	8.2.4 数字类型变量转换为十六进制	
7.4.2 	111	字符串变量	122
7.4.3 !	112	8.2.5 字符串变量转换为字节型	
7.4.4 &	112	整数变量	122
7.4.5 	113	8.2.6 字符串变量转换为短整型	
7.4.6 ^	113	整数变量	123
7.5 逻辑操作符	114	8.2.7 字符串变量转换为整数变量	123
7.5.1 &	114	8.2.8 字符串变量转换为长整型	
7.5.2 	114	整数变量	123
7.5.3 ^	115	8.2.9 字符串变量转换为单精度	
7.5.4 ~	115	浮点数变量	124
7.6 移位操作符	116	8.2.10 字符串变量转换为双精度	
7.6.1 >>	116	浮点数变量	124
7.6.2 <<	116	8.3 数字类型变量与日期类型变量的	
7.6.3 >>>	116	互相转换	125
小结	117	8.3.1 数字类型变量转换为日期	
问与答	117	类型变量	125

8.3.2 日期类型变量转换为数字 类型变量..... 125	第 10 章 数组与集合类.....141
8.4 字符串变量与日期类型变量的 互相转换..... 126	10.1 一维数组.....141
8.4.1 字符串变量转换为日期类型 变量..... 126	10.1.1 创建一维数组.....141
8.4.2 日期类型变量转换为字符串 变量..... 127	10.1.2 访问一维数组.....141
小结..... 127	10.1.3 复制一维数组.....141
问与答..... 127	10.2 二维数组.....142
综合练习八..... 128	10.2.1 创建二维数组.....142
一、选择题..... 128	10.2.2 访问二维数组.....142
二、填空题..... 128	10.2.3 复制二维数组.....143
三、判断题..... 129	10.3 多维数组.....144
四、问答题..... 129	10.3.1 创建多维数组.....144
五、上机实习题..... 129	10.3.2 访问多维数组.....144
第 9 章 控制语句..... 130	10.3.3 复制多维数组.....144
9.1 if 语句..... 130	10.4 Vector 集合类.....145
9.2 if-else 语句..... 130	10.4.1 Vector 集合类的创建.....146
9.3 while 语句..... 131	10.4.2 Vector 集合类的常用方法.....146
9.4 do while 语句..... 132	10.5 Iterator 集合接口.....147
9.5 for 语句..... 133	10.5.1 Iterator 集合接口的创建.....147
9.6 switch 语句..... 134	10.5.2 Iterator 集合接口的常用方法.....147
9.7 try/catch 语句..... 136	10.6 Enumeration 集合接口.....148
9.8 try/catch/finally 语句..... 137	10.6.1 Enumeration 集合接口的创建.....148
9.9 抛出异常语句..... 138	10.6.2 Enumeration 集合接口的 常用方法.....148
小结..... 138	10.7 TreeSet 集合类.....148
问与答..... 138	10.7.1 TreeSet 集合类的创建.....148
综合练习九..... 139	10.7.2 TreeSet 集合类的常用方法.....149
一、选择题..... 139	10.8 Hashtable 集合类.....149
二、填空题..... 140	10.8.1 Hashtable 集合类的创建.....149
三、判断题..... 140	10.8.2 Hashtable 集合类的常用方法.....150
四、问答题..... 140	小结.....151
五、上机实习题..... 140	问与答.....151
	综合练习十.....151
	一、选择题.....151
	二、填空题.....152
	三、判断题.....152

四、问答题	153	12.4.2 SQL Server 的数据表创建	183
五、上机实习题	153	12.5 Statement 接口的应用	184
第 11 章 JavaBean 应用	154	12.5.1 应用 Statement 接口增加记录 ..	185
11.1 JavaBean 的创建	154	12.5.2 应用 Statement 接口查询记录 ..	186
11.2 JavaBean 属性的创建	154	12.5.3 应用 Statement 接口更改记录 ..	187
11.3 JavaBean 方法的创建	154	12.5.4 应用 Statement 接口删除记录 ..	188
11.4 应用 JBuilder 创建 JavaBean	156	12.6 ResultSet 接口的应用	189
小结	159	12.6.1 应用 ResultSet 接口查询记录 ..	189
问与答	159	12.6.2 应用 ResultSet 接口增加记录 ..	191
综合练习十一	159	12.6.3 应用 ResultSet 接口更改记录 ..	192
一、选择题	159	12.6.4 应用 ResultSet 接口删除记录 ..	193
二、填空题	159	12.7 PreparedStatement 接口的应用	194
三、判断题	160	12.7.1 应用 PreparedStatement 接口	
四、问答题	160	查询记录	194
五、上机实习题	160	12.7.2 应用 PreparedStatement 接口	
第 12 章 Java 的数据库操作	161	增加记录	195
12.1 MySQL 数据库	161	12.7.3 应用 PreparedStatement 接口	
12.1.1 MySQL 数据库的下载	161	更改记录	196
12.1.2 MySQL 数据库的安装	164	12.7.4 应用 PreparedStatement 接口	
12.1.3 MySQL 数据库的基础应用	166	删除记录	197
12.2 SQL Server 数据库	167	小结	198
12.2.1 SQL Server 数据库的下载	167	问与答	198
12.2.2 SQL Server 数据库的安装	169	综合练习十二	199
12.2.3 SQL Server 数据库的		一、选择题	199
基础应用	170	二、填空题	199
12.3 数据库的连接技术	172	三、判断题	200
12.3.1 MySQL 的 ODBC 连接技术	172	四、问答题	200
12.3.2 MySQL 的 JDBC 连接技术	174	五、上机实习题	200
12.3.3 SQL Server 的 ODBC		第 13 章 Java Applet 应用	201
连接技术	176	13.1 Hello Applet 示例	201
12.3.4 SQL Server 的 JDBC		13.1.1 应用 J2SE 平台编写	
连接技术	179	Hello Applet	201
12.4 数据表的创建	180	13.1.2 应用 JBuilder 编写	
12.4.1 MySQL 的数据表创建	181	Hello Applet	202
		13.2 Applet 的 HTML 标识	205

13.3 Applet 生命周期	207	14.6.1 Null 布局的语法	226
13.4 Applet 的外部参数应用	209	14.6.2 Null 布局的实例演示	226
13.5 Applet 的绘画应用	210	14.7 在 JBuilder 中应用布局	227
13.6 Applet 的图片应用	212	14.7.1 在 JBuilder 应用 BorderLayout	
13.7 Applet 的网络应用	213	布局	227
小结	215	14.7.2 在 JBuilder 应用 BoxLayout	
问与答	215	布局	230
综合练习十三	215	14.7.3 在 JBuilder 应用 CardLayout	
一、选择题	215	布局	233
二、填空题	216	14.7.4 在 JBuilder 应用 FlowLayout	
三、判断题	216	布局	235
四、问答题	216	14.7.5 在 JBuilder 应用 GridLayout	
五、上机实习题	216	布局	237
第 14 章 常用布局	217	14.7.6 在 JBuilder 应用 Null 布局	239
14.1 BorderLayout 布局	217	小结	241
14.1.1 BorderLayout 布局类的语法	217	问与答	241
14.1.2 BorderLayout 布局类的		综合练习十四	242
实例演示	217	一、选择题	242
14.2 BoxLayout 布局	219	二、填空题	242
14.2.1 BoxLayout 布局类的语法	219	三、判断题	242
14.2.2 BoxLayout 布局类的		四、问答题	243
实例演示	219	五、上机实习题	243
14.3 CardLayout 布局	220	第 15 章 常用事件	244
14.3.1 CardLayout 布局类的语法	221	15.1 动作接收器	244
14.3.2 CardLayout 布局类的		15.1.1 动作接收器的语法	244
实例演示	221	15.1.2 动作接收器的实例演示	244
14.4 FlowLayout 布局	223	15.2 窗口接收器	249
14.4.1 FlowLayout 布局类的语法	223	15.2.1 窗口接收器的语法	249
14.4.2 FlowLayout 布局类的		15.2.2 窗口接收器的实例演示	249
实例演示	224	15.3 聚焦接收器	253
14.5 GridLayout 布局	225	15.3.1 聚焦接收器的语法	253
14.5.1 GridLayout 布局类的语法	225	15.3.2 聚焦接收器的实例演示	254
14.5.2 GridLayout 布局类的		15.4 键盘接收器	256
实例演示	225	15.4.1 键盘接收器的语法	256
14.6 Null 布局	226	15.4.2 键盘接收器的实例演示	257

15.5 鼠标接收器.....	259	16.3 复选框.....	285
15.5.1 鼠标接收器的语法.....	259	16.3.1 复选框的创建语法.....	286
15.5.2 鼠标接收器的实例演示.....	260	16.3.2 复选框的常用属性.....	286
15.6 条目接收器.....	263	16.3.3 复选框的常用方法.....	286
15.6.1 条目接收器的语法.....	263	16.3.4 复选框的常用接收器.....	286
15.6.2 条目接收器的实例演示.....	263	16.3.5 复选框的实例演示.....	286
15.7 列表接收器.....	266	16.4 单选框.....	287
15.7.1 列表接收器的语法.....	266	16.4.1 单选框的创建语法.....	288
15.7.2 列表接收器的实例演示.....	266	16.4.2 单选框的常用属性.....	288
15.8 在 JBuilder 中应用接收器.....	269	16.4.3 单选框的常用方法.....	288
15.8.1 在 JBuilder 对控件应用 接收器的实例演示.....	269	16.4.4 单选框的常用接收器.....	288
15.8.2 在 JBuilder 对类应用 接收器的实例演示.....	270	16.4.5 单选框的实例演示.....	288
小结.....	272	16.5 编辑框.....	290
问与答.....	272	16.5.1 编辑框的创建语法.....	290
综合练习十五.....	273	16.5.2 编辑框的常用属性.....	290
一、选择题.....	273	16.5.3 编辑框的常用方法.....	290
二、填空题.....	273	16.5.4 编辑框的常用接收器.....	290
三、判断题.....	274	16.5.5 编辑框的实例演示.....	290
四、问答题.....	274	16.6 滚动框.....	295
五、上机实习题.....	274	16.6.1 滚动框的创建语法.....	295
第 16 章 常用控件.....	275	16.6.2 滚动框的常用属性.....	295
16.1 标签.....	275	16.6.3 滚动框的常用方法.....	295
16.1.1 标签的创建语法.....	275	16.6.4 滚动框的常用接收器.....	295
16.1.2 标签的常用属性.....	275	16.6.5 滚动框的实例演示.....	295
16.1.3 标签的常用方法.....	275	16.7 文本框.....	296
16.1.4 标签的常用接收器.....	276	16.7.1 文本框的创建语法.....	297
16.1.5 标签的实例演示.....	276	16.7.2 文本框的常用属性.....	297
16.2 按钮.....	283	16.7.3 文本框的常用方法.....	297
16.2.1 按钮的创建语法.....	283	16.7.4 文本框的常用接收器.....	297
16.2.2 按钮的常用属性.....	283	16.7.5 文本框的实例演示.....	297
16.2.3 按钮的常用方法.....	284	16.8 下拉列表框.....	301
16.2.4 按钮的常用接收器.....	284	16.8.1 下拉列表框的创建语法.....	301
16.2.5 按钮的实例演示.....	284	16.8.2 下拉列表框的常用属性.....	301
		16.8.3 下拉列表框的常用方法.....	301
		16.8.4 下拉列表框的常用接收器.....	301
		16.8.5 下拉列表框的实例演示.....	301

16.9 列表框	303	17.4 读入与写出流文件的应用	322
16.9.1 列表框的创建语法	303	17.4.1 读入与写出流文件的语法	322
16.9.2 列表框的常用属性	303	17.4.2 读入与写出流文件的 实例演示	323
16.9.3 列表框的常用方法	303	小结	324
16.9.4 列表框的常用接收器	303	问与答	324
16.9.5 列表框的实例演示	303	综合练习十七	324
16.10 表格	305	一、选择题	324
16.10.1 表格的创建语法	305	二、填空题	324
16.10.2 表格的常用属性	305	三、判断题	324
16.10.3 表格的常用方法	305	四、问答题	325
16.10.4 表格的常用接收器	305	五、上机实习题	325
16.10.5 表格的实例演示	306	第 18 章 多媒体技术	326
16.11 JBuilder 的控件应用	311	18.1 Graphics 类的绘图技术	326
小结	314	18.1.1 绘制直线的语法和实例	326
问与答	314	18.1.2 绘制多边形的语法和实例	327
综合练习十六	314	18.1.3 绘制弧形的语法和实例	329
一、选择题	314	18.1.4 填充多边形的语法和实例	330
二、填空题	315	18.1.5 填充弧形的语法和实例	332
三、判断题	315	18.1.6 图片处理的语法和实例	333
四、问答题	315	18.2 多媒体文件的播放技术	335
五、上机实习题	316	小结	335
第 17 章 I/O 技术	317	问与答	335
17.1 目录操作	317	综合练习十八	336
17.1.1 目录操作的语法	317	一、选择题	336
17.1.2 创建目录的实例演示	317	二、填空题	336
17.1.3 删除目录的实例演示	318	三、判断题	336
17.2 读入与写出文本文件的应用	319	四、问答题	336
17.2.1 读入与写出文本文件的语法	319	五、上机实习题	336
17.2.2 读入与写出文本文件的 实例演示	320	第 19 章 多线程技术	337
17.3 逐行读入与写出文本文件的应用	320	19.1 线程的创建	337
17.3.1 逐行读入与写出文本文件的 语法	320	19.1.1 继承 Thread 类创建线程的 语法和实例	337
17.3.2 逐行读入与写出文本文件的 实例演示	321	19.1.2 引用 Runnable 接口创建线程的	

语法和实例	338	小结	344
19.2 线程的生命周期	339	问与答	344
19.3 线程的优先权	339	综合练习十九	345
19.3.1 设置线程的优先权的语法	339	一、选择题	345
19.3.2 设置线程的优先权的实例	339	二、填空题	345
19.4 线程的上锁技术	340	三、判断题	345
19.4.1 synchronized 关键字的		四、问答题	345
语法和实例	340	五、上机实习题	345
19.4.2 线程等待与叫醒的			
语法和实例	342	参考文献	346

第 1 章 Java 基础

本章教学目标

- (1) 什么是 J2SE 平台。
- (2) 如何下载、安装和设置 J2SE 平台。
- (3) 如何下载、安装和设置 JBuilder。
- (4) 如何进行 JBuilder 项目的设置、编译、测试和运行。
- (5) 如何编写一个简单 Java 程序。
- (6) 初学者需要注意哪些问题。
- (7) 如何运行本书的程序。
- (8) Java 有哪些常用的文件后缀名和英文单词。

1.1 J2SE 平台

J2SE 平台的英文全称是 Java 2 Platform Standard Edition, 中文全称是 Java 平台的标准版本。J2SE 平台提供 Java 最基础、最核心的类和工具, J2EE 平台和 J2ME 平台都是在 J2SE 平台技术的延伸, 如 J2EE 是 Java 平台的企业版本, J2ME 是 Java 平台的小型版本。JDK (Java Development Kit) 是 J2SE 平台开发工具包的泛称。本节介绍 J2SE 平台的下载、安装和设置。

1.1.1 J2SE 平台的下载

本节介绍 J2SE 平台的下载, 步骤如下:

- (1) 进入 [Http://java.sun.com](http://java.sun.com) 网站, 如图 1-1 所示。

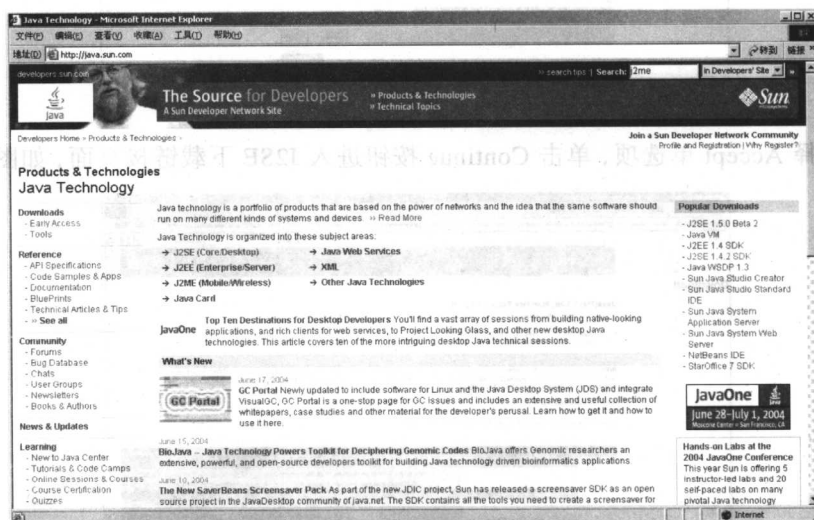


图 1-1

- (2) 单击右边的 Popular Downloads 部分的 J2SE 1.4.2 SDK 链接进入 J2SE 的下载页

面 (<http://java.sun.com/j2se/1.4.2/download.html>), 如图 1-2 所示。

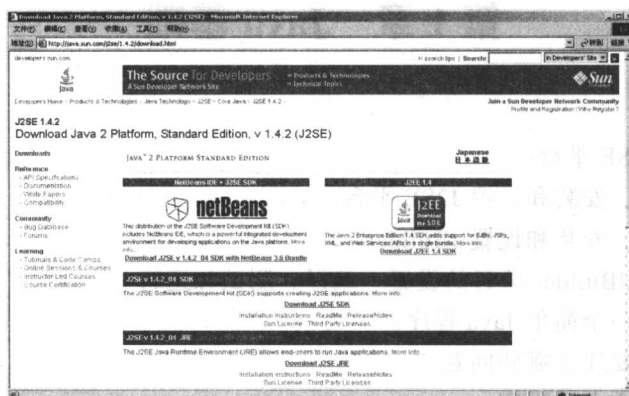


图 1-2

J2SE v1.4.2_04 SDK 部分是 J2SE 的开发工具包, 它包括 J2SE 的运行环境 (JRE)。

(3) 单击 Download J2SE SDK 链接进入 J2SE 的下载步骤, 第一个步骤显示用户使用协议, 如图 1-3 所示。

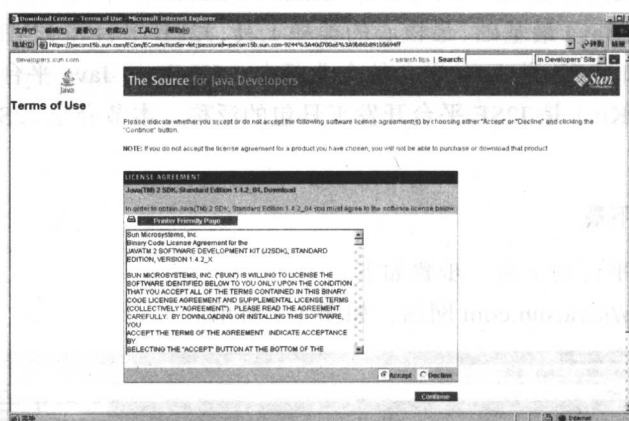


图 1-3

(4) 选择 Accept 单选项, 单击 Continue 按钮进入 J2SE 下载链接页面, 如图 1-4 所示。

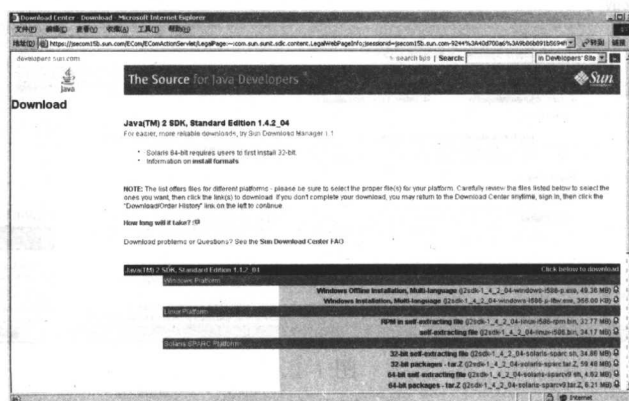


图 1-4