

编程实例与技巧 (上)

中国计算机世界信息服务中心 编



Visual Basic

中国电子音像出版社

《计算机世界》系列丛书

编程实例与技巧

(上)

中国计算机世界信息服务中心 编

中国电子音像出版社

内 容 简 介

《编程实例与技巧》是一套盘/书结合的(A、B两张光盘,上、下两本书)、面向广大编程爱好者及《计算机世界》周报“编程技巧”栏目广大忠实读者的资料集,本套盘/书收集了近两年来《计算机世界》周报“编程技巧”栏目收到的大量来稿精品(有发表过的,也有未发表过的),并配有一些相关程序试用版和应用软件,对编程人员和程序爱好者具有很好的参考、使用价值和借鉴意义。

本套盘/书的主要内容有:

1. 光盘 A 配上册书,内容侧重于编程语言方面的使用技巧,包括 Delphi、Java、C/C++/VC、VB、VFP、PB 等一批从实践中来的应用实例,体现了当前流行的开发理念和编程方法,具有很强的可操作性。光盘中还收集了 Delphi 5.0(试用版)、C++ Builder 4(试用版)两个著名的开发工具,供读者使用。

2. 光盘 B 配下册书,内容集中了有关通信、数据库、操作系统、Office、Web、CAD 等方面应用方向的有独特见解的文章。光盘中还收集了当前流行的一些应用软件,如 WPS2000、PhotoImpact 5.0、上海“证券之星”行情分析软件及 Web Automation 网站管理与信息发布工作平台、SiTechGate 网络监控系统(Proxy 版)、慧图桌面地理信息系统 Topmap Gis、北信源杀毒专家等,这些软件可以让您在了解编程技巧之余有一个实践的机会,并且感受一下现今软件技术给我们生活带来的巨大变化。

特别说明:在本套光盘和书中,虽都配有大量的编程实例与技巧的文章,但为了给读者带来更多的信息量,它们之间的内容不完全一样,是相互呼应和补充的关系。我们相信,这些编程实例与技巧所闪烁出的智慧的火花,一定会给您的工作和学习带来帮助的。

真诚地感谢广大忠实读者和社会各界对我们的关心和支持!

名 称: 编程实例与技巧(上)

总 策 划: 朱春燕

总 制 作: 中国计算机世界信息服务中心

责任编辑: 胡 英 吴炳林

责任校对: 崔丽萍

排 版 者: 海天计算机公司照排部

印 刷 者: 北京东光印刷厂

开 本: 787×1092 印 张: 28.75 字 数: 790 千字

版 次: 2000 年 7 月第 1 版 2000 年 7 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-900017-60-7/G·61

印 数: 1-3000

定 价: 58.00 元(1CD)

总 序

经过认真地编辑整理,我们组织出版了这套《计算机世界系列丛书》,这一方面是应读者的强烈要求,另一方面也是在《计算机世界》报创刊 20 周年之际,向社会各界献上我们的一份薄礼。

由于改革开放的机遇,由于一代又一代读者的关爱,由于社会各界的呵护和支持,《计算机世界》报辉煌的走过近 20 年春秋,从我国信息产业领域的第一份科技信息类读物,发展成为拥有 20 多万订户,140 多万读者的中国第一大信息产业媒体。这其中通过我们的信息引导,不少有识之士投入到了信息技术领域科学研究与创业的行列;通过我们的信息交流,不少企业把握到了良好的市场机会而脱颖而出。在中国信息产业几十年的发展历程中,《计算机世界》始终以快捷的信息传播和正确的舆论引导而对业界产生积极的促进作用,这是辉煌一笔,也是业界的共识。

当今时代,信息依然是企业与企业家赢得市场竞争的法宝,也是我们每一个人步入成功的关键。迅速准确而又有效地提供信息是《计算机世界》报义不容辞的责任,我们为此不遗余力。为了突出《计算机世界》报的特色,不断满足读者新的需求,在更加快捷丰富地提供计算机及信息技术领域的动态信息外,近年来我们进一步加强了技术研究、市场研究、企业研究,一系列报道在信息产业界产生了深远影响。今天我们将这些报道进一步加工整理、筛选优化,从新的角度进行重新编辑,在观点和内容等方面进行升华,以图书的形式正式出版,希望能给读者提供新的选择。

计算机世界 社长 
CHINA COMPUTERWORLD

序

通过《计算机世界》周报“编程技巧”栏目,我们可以分明地感觉出计算机应用领域那种互相切磋、互相促进的氛围。一代又一代,不知道有多少作者共同参与培育过这个栏目,又有多少读者通过这个栏目走近计算机,接触新技术,然后参与应用开发,并最终获得成果。《编程实例与技巧》盘/书资料又将为我们带来新的启发。

《编程实例与技巧》的内容是从《计算机世界》周报“编程技巧”栏目选编而来,这既是我们奉献给新世纪读者的礼物,也是《计算机世界》周报近年在提供实用信息、实用知识、实用应用技巧方面取得的一个重要成果。

对于《计算机世界》周报,中国信息技术领域的业界同仁和广大电脑爱好者应当是比较熟悉的。创立于1980年的我国信息产业领域的第一张报纸,目前已经发展成为拥有22万多订户和每期150多万读者的我国IT领域第一大媒体和社会大众“最爱读的报纸”之一。其成长过程中所取得的经验,除了在我国报业领域独创市场经济运行模式和企业化经营以外,扎扎实实为读者提供实用信息也是我们成功的关键。

20年来我国科技发展、电子信息产业发展和国民经济各行业发展的崭新需求,将《计算机世界》周报推到了信息技术推广应用和信息化建设报道的前沿阵地。按照计算机与信息产业的基本特征,以及各行业普及计算机应用知识、推广应用信息技术、推进国民经济信息化的要求,《计算机世界》周报将办报宗旨定位于“站在信息技术、信息产业发展的前沿,为产业、市场和应用各个环节的科研人员提供科技实用信息”。

所谓实用信息应是指新闻报道面向市场,服务市场,为行业发展,为企业、为科研人员、为用户提供所需的信息。旨在让真正实用的科技信息成为商品,在市场上实现其价值和增值。让市场规律引导科技信息的发明与走向,并按照商品经济的规律来形成和规范信息市场。

20年中,《计算机世界》周报根据IT产业发展、市场需求的变化,不断调整版面结构,并根据市场需求扩版。由创办初期的16版,逐步扩为今天的法定期版数208版,并临时增扩版至300多版,形成了《综合新闻》、《企业 & 人.COM》、《产品与技术》、《网络与通信》、《市场与渠道》五大版块的结构,不同的版块面对不同的读者,各个版面分类明确,均提供丰富的实用信息。如今,这样的办刊模式已成为国内信息技术类报纸的普遍效仿的模式。

同时,《计算机世界》周报确定“依靠专家办报、依靠企业办报、依靠读者办报”的办报方针,将计算机技术各个领域的专家学者紧密地团结在我们报社周围,充分报道他们的科研实践,将他们的思想和成果让社会共享;我们还利用与美国国际数据集团IDG合资的优势,通过IDG遍布全球的信息网络,为读者选取最新、最实用的信息。

与此同时,编辑记者捕捉新闻信息也以实用为准绳。记者采写一篇稿件,选择角度的第一个要素便是看能否给读者提供实用信息,编辑编审一篇稿件、版面新增一个栏目取舍的标准同样是看能否给读者提供实用信息。

正是由于强调实用信息这个宗旨,使《计算机世界》周报在信息产业中树立起了权威,受到了读者的称道,成为最具影响力的报纸。

实用,相对的是虚泛和无效。实用信息应当包括实用的知识、实用的操作技巧、实用的资料,它

能引起人们的思索、能帮助读者增长知识,提高操作技能。

《计算机世界》周报“编程技巧”栏目是一个典型的传播实用知识、实用技巧的栏目,也是《计算机世界》周报的一个传统栏目。多年来,报纸版面不断调整 and 变化,但这个栏目一直保留。这个坚持了多年的“老栏目”,每周都能收到近 100 篇投稿。众多身处第一线的计算机应用开发人员,在玩新技术、新产品时,或者是产生新的灵感,或者是摸索到一个新的应用成果,或者是找到一条捷径,他们把这一点一滴都记录下来,供其他的读者和初学者参考。我们的编辑在与这些作者和读者交流的过程中,分明地感觉出计算机应用领域那种互相切磋、互相促进的氛围。一代又一代,不知道有多少作者共同参与培育过这个栏目,又有多少读者通过这个栏目走近计算机,接触新技术,然后参与应用开发,并最终获得成果。

根据读者的要求,参照目前市场上正在广泛应用的新技术新产品,我们将最近两年《计算机世界》周刊出的部分精品文章和众多因版面所限未能在报纸版面上与读者见面的文章,经过精心的分类,以盘书结合的方式,提供给读者,相信能得到读者的喜爱。同时,《计算机世界》周报“编程技巧”栏目还将在进一步充实的基础上继续举办下去。为了协助广大计算机应用人员更快捷的把握新技术新产品,我们期望通过精编精采,帮助读者提供更加实用的知识和操作技巧,希望广大读者对我们这样的栏目和版面给予更多的关注和指点。

计算机世界 总编辑 刘九如
CHINA COMPUTERWORLD

前 言

我在《计算机世界》周报“编程技巧”栏目当了一年多的责任编辑,感触很深,既为编程语言的博大精深而折服,也为它的应用面之宽广而惊叹,更为广大读者,尤其是广大的计算机应用人员、编程人员以及广大的电脑爱好者的热情关注和支持深深地感动;他们是那样的热情和无私,纷纷把自己多年来的工作经验积累毫无保留地奉献给广大的读者,为计算机技术的推广应用不遗余力,我对这些热心的读者表示深深的谢意。

在过去的一年多时间中,编辑每天平均能收到 10 多篇投稿。然而,遗憾的是,由于报纸版面有限,我们不得不放弃许多优秀的文章,每每“枪毙”掉一些优秀的文章时,编辑的心便深感愧疚,希望能给予补偿。机会终于来了,时值本报 20 周年大庆之际,报社领导决定把“编程技巧”栏目的一些精品文章和众多未能发表的投稿整理成册,让优秀的编程经验为更多人共享。借此机会,对计算机世界信息服务中心和在线服务中心同志们的大力支持和辛勤劳动一并表示感谢。

本套盘/书的全部文章来自“编程技巧”栏目的读者投稿,其中,部分文章选自己见报的、读者反映很有实用价值的稿件,部分文章虽然没有见报,但在《计算机世界》日报(网上电子版)上发表并且访问量最高的、读者非常感兴趣的优秀稿件。本套盘/书共有 200 篇文章提供给读者,总字数为 70 多万字。由于稿件量大,编辑进行了简单的分类,根据所使用的语言和应用范围,本书共分成 C/C++/VC 应用篇、VB 应用篇、VFP 应用篇、Delphi 应用篇、Java 应用篇、PB 应用篇、数据库编程及应用篇、Office 应用篇、CAD 应用篇、操作系统应用篇、网络编程及应用篇、通信编程及应用篇和其他杂类等 13 篇,有一些文章由于是描述交叉语言编程的技巧,因此,无法分得太仔细,请读者仔细阅读查找。

看到一年的工作获得了回报,编辑深感欣慰。恳请读者对本书的不足之处进行批评指正,并在未来的岁月中,继续关注和支持《计算机世界》周报“编程技巧”栏目。谢谢!

责任编辑:胡英

2000 年 5 月

计算机世界
CHINA COMPUTERWORLD

系列丛书

编辑委员会

主 任：石怀成

副主任：汤宝兴 刘九如

委 员：李良玉 侯梅竹 郭林霞 董凯虹 文玲菲

韩 云 黄伟敏 倪小恒 刘丽英 刘 韧

徐卫东 林江艳 朱春燕

主 编：刘九如

目 录

第一篇 Delphi 应用篇

实现远程屏幕抓取	(3)
在 Delphi 中使用 IP 控件	(8)
在 Delphi 中使用 TStream 读写数据	(12)
在 Delphi 中实现不规则控件	(16)
在 Delphi 程序中拨号上网	(23)
动态调整打印机纸张大小	(27)
在 Delphi 中动态建立数据库结构	(31)
在程序中嵌入浏览器	(33)
图像放大镜	(36)
提取图标的 Delphi 控件	(40)
用 Delphi 映射和断开网络驱动器	(44)
用多线程进行数据采集	(46)
用线程播放 WAV 的类	(49)
建立应用软件注册安全机制	(52)
用 Delphi 3.0 和 AX5412 卡开发数据采集和处理系统	(58)
把图标文件转换为位图文件	(64)
联合使用 TreeView 组件	(67)
用动态数组进行“模糊查询”	(70)
让别人通过菜单项访问你的个人主页	(74)
子目录级文件查询的实现	(76)
用 Delphi 编制汉字录入能力测试软件	(78)
利用 Windows API 函数和注册表获取系统信息	(82)
用修改文件时间的方法来加密文件	(86)
时隐时现的鼠标	(90)
如何控制关键字段的重复输入及报错	(93)
在 Delphi 中处理 Word 文档与数据库的互联	(95)
提取图标的简便方法	(98)
软件中复活节彩蛋的实现	(99)
Delphi 程序中动态设置 ODBC 数据源	(101)
用 Delphi 制作留言板	(106)
用 Delphi 4.0 开发 WEBMAIL 程序	(109)
用 Delphi 设计屏幕保护程序	(113)
用 Delphi 编写医院的复杂报表	(118)
在 Delphi 中用拼音首字符序列来实现检索功能	(121)

在 Delphi 的 DBGrid 中插入其他可视组件	(124)
用 Delphi 中的 Canvas 特性开发图形软件	(126)

第二篇 Java 应用篇

在 Applet 中读取文件内容	(135)
用 Java 实现服务器和多用户跨平台通信	(138)
用 JavaScript 实现“中文搜索引擎大全”	(142)
用 JavaScript 实现网页动态鼠标跟随	(145)
用 Java 做数字签名	(149)
Java 的 i18n 问题	(153)
Java 语言中链表和双向链表的实现	(156)
Java 页面计数器	(162)
JavaScript 在网页设计中的嵌入应用	(164)

第三篇 C/C++/VC 应用篇

用 C++ Builder 实现 Word 97 自动化	(171)
用 MFC 快速网络编程	(176)
用 VC5.0 编制 AD/DA 卡控制程序	(183)
在 C++ Builder 中显示透明位图	(188)
DBGrid 在 VC 5.0 中的使用	(191)
用 VC++ 实现拨号连接及动态 IP 地址获取	(195)
C++ Builder 4.0 在线接收电子邮件	(202)
向 VC++ 项目中导入 VB 窗体	(207)
用 VC++ 6.0 实现视频捕捉	(209)
在 VC 应用程序中插入微型动画	(212)
VESA 虚拟屏幕编程	(216)
用 VC++ 实现 FTP	(222)
VC++ 5.0 下实现多视	(224)
用 VC 5.0 对游戏杆编程	(229)
在任务栏上显示图标	(232)
用 VC++ 实现图像渐显和渐隐	(236)
再谈 VC++ 5.0 下实现多视	(241)
用 DLL 解决中文字串的各种排序	(245)
利用 C 和 Java Applet 生美观的用户访问次数计数器	(252)
用 VC++ 实现上网拨号功能	(256)
深入浅出屏幕保护程序	(258)
用 Vusial C++ 6.0 将软件汉化	(265)
VC++ 5.0 编程的几个使用技巧	(267)
让密码更安全	(270)
扩展 Visual C++ MFC 类库	(273)
在 Win 95 中实现文件拷贝	(278)

拦截 Windows 消息

——Borland C++ Builder 的 API 后门	(281)
在 VC++ 中访问和修改系统注册表	(284)
VC++ 环境下浮动工具条	(288)
VC++ 中的一个不足及其改善方法	(290)
VC++ 程序中用对话框的形式显示 HTML 文件	(292)
VC++ 5.0 下 MIDI、WAV 及 CD 的播放	(294)
让应用程序禁止 Windows 屏幕保护	(298)
一种不易察觉的内存泄露	(300)
用 VC 6.0 编服务器与客户机互相传送消息的程序	(301)
在状态条中显示进程状态	(309)

第四篇 VB 应用篇

自动记录软件工作时间	(315)
VB 对低层硬件访问控制	(318)
浅述 Agent 控件	(323)
用 VB 5.0 开发软件的公用部件	(327)
用 VB 编写留言板	(332)
VB 5.0 下实现热点图形界面	(338)
VB 数据库中的高级约束数据控件	(343)
用 VB 制作带图标菜单	(347)
用 VB 建立 Web Server	(349)
用 VB 生成复杂报表	(352)
VB 中抑制控件的弹出菜单	(354)
用 VB 5.0 实现特技图像显示	(356)
用 CGI 方式实现 BBS 系统	(361)
创建通用图像 ActiveX 控件	(364)
用 VB 5.0 开发商品软件的经验谈	(368)
如何防止 Edit 框中的 Password 不被非法获取	(372)
用 VB 编写定时关闭计算机的程序	(374)
用 VB 5.0 实现窗口图像缩放、滚动技巧	(377)
浅谈用 VB 6.0 编写 BO 程序	(381)
用 VB 5.0 制作屏幕保护程序奥秘	(384)
VB 6.0 编程技巧四则	(389)
自制 IE 风格的按钮控件	(392)
用 ActiveBar 制作带图标菜单	(394)
用 VB 计算累计时间值	(395)
用 VB 创建 Excel 报表	(396)
如何在 VB 中实现目录遍历	(398)

第五篇 VFP 应用篇

VFP 动态统计图进阶	(403)
实现同音字的模糊查询	(407)
OLE Automation 调用 IE	(411)
一种基于 VFP 5.0 的数据库加密算法	(414)
在 Visual FoxPro 中设计豪华封面	(419)
VFP 5.0 编程的六个技巧	(423)
Visual FoxPro 生成任意打印字段报表	(425)
让你的复制文件“飞”起来	(427)

第六篇 Power Builder 应用篇

如何实现 PB 应用程序的屏幕保护功能	(431)
Power Builder 数据录入同步显示的实现	(433)
PB 6.0 中报表输出的技巧二则	(436)
用 PB 5.0 设计串口通讯程序	(438)
Power Builder 编程小技巧三则	(441)
如何在 Power Builder 中使用 WINSOCK 控件	(444)

第一篇

Delphi 应用篇

实现远程屏幕抓取

山东巨力股份有限公司 CAD 中心 檀革勤

(laotan@163.net)

在网络管理中,有时需要通过监视远程计算机屏幕来了解网上微机的使用情况。虽然,市面上有很多软件可以实现该功能,有些甚至可以进行远程控制,但在使用上缺乏灵活性,如无法指定远程计算机屏幕区域的大小和位置,进而无法在一屏上同时监视多个屏幕。其实,可以用 Delphi 自行编制一个灵活的远程屏幕抓取工具,简述如下。

一、软硬件要求

Windows 95/98 对等网,用来监视的计算机(以下简称主控机)和被监视的计算机(以下简称受控机)都必须装有 TCP/IP 协议,并正确配置。如没有网络,也可以在一台计算机上进行调试。

二、实现方法

编制两个应用程序,一个为 VClient.exe,装在受控机上,另一个为 VServer.exe,装在主控机上。VServer.exe 指定要监视的受控机的 IP 地址和将要在受控机屏幕上抓取区域的大小和位置,并发出屏幕抓取指令给 VClient.exe。VClient.exe 得到指令后,在受控机屏幕上选取指定区域,生成数据流,将其发回主控机,并在主控机上显示出抓取区域的 BMP 图像。由以上过程可以看出,该方法的关键有二:一是如何在受控机上进行屏幕抓取,二是如何通过 TCP/IP 协议在两台计算机中传输数据。

UDP(User Datagram Protocol,意为用户报文协议)是 Internet 上广泛采用的通信协议之一。与 TCP 协议不同,它是一种非连接的传输协议,没有确认机制,可靠性不如 TCP,但它的效率却比 TCP 高,用于远程屏幕监视还是比较适合的。同时,UDP 控件不区分服务器端和客户端,只区分发送端和接收端,编程上较为简单,故选用 UDP 协议。使用 Delphi 4.0 提供的 TNMUDP 控件。

三、创建演示程序

1. 编制 VClient.exe 文件。新建 Delphi 工程,将默认窗体的 Name 属性设为“Client”。加入 TNMUDP 控件,Name 属性设为“CUDP”;LocalPort 属性设为“1111”,让控件 CUDP 监视受控机的 1111 端口。当有数据发送到该口时,触发控件 CUDP 的 OnDataReceived 事件;RemotePort 属性设为“2222”,当控件 CUDP 发送数据时,将数据发到主控机的 2222 端口。

在 implementation 后面加入变量定义:

```
const BufSize = 2048;
{发送每一笔数据的缓冲区大小}

var
    BmpStream: TMemoryStream;
    LeftSize: Longint;
    {发送每一笔数据后剩余的字节数}
```

为 Client 的 OnCreate 事件添加代码:

```
procedure TClient.FormCreate(Sender: TObject);
begin
    BmpStream := TMemoryStream.Create;
end;
```

为 Client 的 OnDestroy 事件添加代码:

```
procedure TClient.FormDestroy(Sender: TObject);
begin
    BmpStream.Free;
end;
```

为控件 CUDP 的 OnDataReceived 事件添加代码:

```
procedure TClient.CUDPDataReceived
    (Sender: TComponent;
    NumberBytes: Integer; FromIP: String);
var
    CtrlCode: array[0..29] of char;
    Buf: array[0..BufSize - 1] of char;
    TmpStr: string;
    SendSize, LeftPos, TopPos, RightPos, BottomPos: integer;
begin
    CUDP.ReadBuffer(CtrlCode, NumberBytes);
    {读取控制码}
    if CtrlCode[0] + CtrlCode[1] + CtrlCode[2]
        + CtrlCode[3] = 'show' then
    begin {控制码前 4 位为“show”表示主控机发出了抓屏指令}
        if BmpStream.Size = 0 then
        {没有数据可发,必须截屏生成数据}
        begin
            TmpStr := StrPas(CtrlCode);
            TmpStr := Copy(TmpStr, 5, Length(TmpStr) - 4);
            LeftPos := StrToInt(Copy(TmpStr, 1, Pos(':', TmpStr) - 1));
            TmpStr := Copy(TmpStr, Pos(':', TmpStr) + 1, Length(TmpStr) - Pos(':', TmpStr));
            TopPos := StrToInt(Copy(TmpStr, 1, Pos(':', TmpStr) - 1));
            TmpStr := Copy(TmpStr, Pos(':', TmpStr) + 1, Length(TmpStr) - Pos(':', TmpStr));
            RightPos := StrToInt(Copy(TmpStr, 1, Pos(':', TmpStr) - 1));
            BottomPos := StrToInt(Copy(TmpStr, Pos(':', TmpStr) + 1, Length(TmpStr) - Pos(':', Tmp-
            Str)));
            ScreenCap(LeftPos, TopPos, RightPos, BottomPos);
        {截取屏幕}
        end;
    end;
```

```

if LeftSize > BufSize then SendSize: = BufSize
else SendSize: = LeftSize;
BmpStream.ReadBuffer(Buf, SendSize);
LeftSize: = LeftSize - SendSize;
if LeftSize = 0 then BmpStream.Clear; {清空流}
CUDP.RemoteHost: = FromIP;
{ FromIP 为主控机 IP 地址 }
CUDP.SendBuffer(Buf, SendSize);
{将数据发到主控机的 2222 端口}
end;
end;

```

其中 ScreenCap 是自定义函数,截取屏幕指定区域,代码如下:

```

procedure TClient.ScreenCap
( LeftPos, TopPos, RightPos, BottomPos: integer);
var
  RectWidth, RectHeight: integer;
  SourceDC, DestDC, Bhandle: integer;
  Bitmap: TBitmap;
begin
  RectWidth: = RightPos - LeftPos;
  RectHeight: = BottomPos - TopPos;
  SourceDC: = CreateDC('DISPLAY', '', '', nil);
  DestDC: = CreateCompatibleDC(SourceDC);
  Bhandle: = CreateCompatibleBitmap(SourceDC, RectWidth, RectHeight);
  SelectObject(DestDC, Bhandle);
  BitBlt(DestDC, 0, 0, RectWidth, RectHeight, SourceDC, LeftPos, TopPos, SRCCOPY);
  Bitmap: = TBitmap.Create;
  Bitmap.Handle: = Bhandle;
  Bitmap.SaveToStream(BmpStream);
  BmpStream.Position: = 0;
  LeftSize: = BmpStream.Size;
  Bitmap.Free;
  DeleteDC(DestDC);
  ReleaseDC(Bhandle, SourceDC);
end;

```

存为“C:\VClient\ClnUnit.pas”和“C:\VClient\VClient.dpr”,并编译。

2. 编制 VServer.exe 文件。新建 Delphi 工程,将窗体的 Name 属性设为“Server”。加入 TNMUDP 控件,Name 属性设为“SUDP”;LocalPort 属性设为“2222”,让控件 SUDP 监视主控机的 2222 端口,当有数据发送到该口时,触发控件 SUDP 的 OnDataReceived 事件;RemotePort 属性设为“1111”,当控件 SUDP 发送数据时,将数据发到受控机的 1111 端口。加入控件 Image1,Align 属