

内附光盘



实战

Dreamweaver MX 网页制作

菩提树工作室 编著

- 由资深网页设计师和培训讲师精心编著
- 重点介绍链接与导航、层、时间轴、动画、行为、插件、网络管理等
- 40 个美观、新颖、实用的实例帮助你快速学习网页制作
- 结构合理、层次清晰，既适合用于培训教材，又适合于自学



机械工业出版社
China Machine Press

实战 Dreamweaver MX 网页制作

菩提树工作室 编著

机 械 工 业 出 版 社

本书配有光盘，需要的读者请到多媒体阅览室（新馆 301 室）联系。

本书讲解全面透彻、直观生动，实例美观、新颖、实用，虽然涉及层次较深，但通俗易懂。

全书分为4篇，第1篇“掀开神秘的面纱”，讲述了 Dreamweaver MX 的基本特点和新增功能，并简要介绍了 Dreamweaver MX 的使用界面；第2篇“扬起远航的船帆”，介绍了 Dreamweaver MX 最基本的功能，如网页的设置、布局以及向网页中添加文字、图像、声音、视频、动画、表单等；第3篇“逐波辽阔的海面”，介绍了 Dreamweaver MX 较高级的功能，如链接与导航、层、时间轴、行为、层叠样式表、插件等；第4篇“到达理想的彼岸”，讲述了申请网页空间和域名、上传网页内容、维护自己的网站等内容。

本书附有一张光盘，其中包含了书中全部实例的源代码和实例所使用到的素材，供读者学习中使用。本书适合于对网页制作和网站管理感兴趣的初、中级读者阅读使用，同时对专门从事网页设计的人士也有一定的帮助。

图书在版编目(CIP)数据

实战 Dreamweaver MX 网页制作/菩提树工作室编著.

-北京:机械工业出版社,2003.6

ISBN 7-111-12431-6

I. 实… II. 菩… III. 主页制作-应用软件, Dreamweaver MX

IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 048187 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街22号 邮政编码100037)

责任编辑:张宣 版式设计:张丽花

北京蓝海印刷有限公司印刷·新华书店北京发行所发行

2003年7月第1版第1次印刷

787mm×1092mm 1/16·21 25印张·523千字

0001—5000册

定价:35.00元(含1CD)

凡购本图书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

本社购书热线电话:(010) 68993821、88379646

封面无防伪标均为盗版

前 言

现在最流行的就是上网了，看到一个个精美的个人网站，是不是也有种冲动，想自己来做网站？也许你会觉得网页制作很难，Dreamweaver MX 中文版的出现，使制作一个功能强大的网站，变得很容易，可以轻易地做出以前被认为很复杂的 ASP、PHP 网站。更重要的一点，它是中文版的，不会为看不懂英文而头痛了！

Macromedia Dreamweaver MX 是一种专业的 HTML 编辑器，用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。无论您喜欢直接编写 HTML 代码的驾驭感还是偏爱在可视化编辑环境中工作，Dreamweaver MX 都会为您提供帮助良多的工具，丰富您的 Web 创作体验。

利用 Dreamweaver MX 中的可视化编辑功能，您可以快速地创建页面而无需编写任何代码。不过，如果您更喜欢用手工直接编码，Dreamweaver MX 还包括许多与编码相关的工具和功能。并且，借助 Dreamweaver MX，您还可以使用服务器语言（如 ASP、ASP.NET、ColdFusion 标记语言（CFML）、JSP 和 PHP 等）生成支持动态数据库的 Web 应用程序。

全书由 4 篇内容组成，第 1 篇“掀开神秘的面纱”，讲述了 Dreamweaver MX 的基本特点和新增功能，并简要介绍了 Dreamweaver MX 的使用界面；第 2 篇“扬起远航的船帆”，介绍了 Dreamweaver MX 的最基本的功能，如网页的设置、布局，向网面中添加文字、图像、声音、视频、动画、表单等；第 3 篇“逐波辽阔的海面”，介绍了 Dreamweaver MX 的较高级的功能，如链接与导航、层、时间轴、行为、层叠样式表、插件等；第 4 篇“到达理想的彼岸”，讲述了申请网页空间和域名、上传网页内容、维护自己的网站等内容。

本书讲解理论全面透彻、直观生动，书中 40 个实例个个美观、新颖、实用，这些实例虽有较深的水平，但通俗易懂，每一个实例都包括“实例介绍”、“制作步骤”、“重要代码”、“仙人指路”等栏目，读者很容易上手。

实例介绍：讲述该实例的界面、特点和使用方法。

制作步骤：详细介绍了该实例的制作过程，只要读者循序渐进地学习，一定能在短时间里提高自己的网页制作水平。

重要代码：画龙点睛地列出该实例的源代码。

仙人指路：对实例的扩展和延伸，帮助读者举一反三，学以致用。

随书附有光盘一张，包括本书全部实例的源代码和实例所使用到的素材，供读者在学习中使用。

希望通过本书的学习，为你的网页制作带来一些有益的帮助和提示。由于水平有限，书中难免有疏漏之处，欢迎读者批评和指正。

作 者

2003 年 3 月

目 录

前言

第 1 篇 掀开神秘的面纱

第 1 章 Dreamweaver MX 入门.....	2
1.1 初步认识 Dreamweaver MX	2
1.2 了解 Dreamweaver MX 的新增功能	2
第 2 章 Dreamweaver MX 的 安装和界面	6
2.1 安装和运行 Dreamweaver MX	6
2.1.1 安装环境.....	6
2.1.2 安装 Dreamweaver.....	6
2.1.3 多用户环境.....	6
2.2 认识 Dreamweaver MX 的主要界面	7
2.2.1 选择工作区布局.....	7
2.2.2 窗口和面板概述.....	8
2.2.3 菜单概述.....	11

第 2 篇 扬起远航的船帆

第 3 章 网页布局.....	18
3.1 新建一个空白网页.....	18
3.1.1 “新建文档”对话框	18
3.1.2 设置文档属性.....	20
3.1.3 设置页面其他属性.....	21
3.2 用框架规划网页.....	22
3.2.1 框架和框架集.....	22
3.2.2 创建框架集.....	23
3.2.3 设置框架属性.....	24
3.2.4 设置框架集属性.....	25
3.3 用表格规划网页.....	26
3.3.1 插入表格.....	26
3.3.2 设置表格属性.....	27
3.3.3 设置单元格、行和列的属性	27
3.3.4 拆分和合并单元格	28

3.3.5 嵌套表格.....	29
3.3.6 使用设计方案对表格进行格式设置.....	29
3.4 用布局视图规划网页.....	30
3.4.1 绘制布局单元格和表格.....	30
3.4.2 设置布局单元格属性.....	31
3.4.3 设置布局表格属性.....	32
【实例 1】网页基本设置.....	32
【实例 2】框架网页布局.....	35
【实例 3】利用表格布局.....	38
第 4 章 向网页中添加文字.....	43
4.1 添加文字的方法.....	43
4.1.1 导入表格数据.....	43
4.1.2 输入空格.....	43
4.1.3 插入日期.....	44
4.1.4 插入特殊字符.....	44
4.2 更改文字的特征.....	45
4.2.1 设置字体式样和大小.....	45
4.2.2 更改文本颜色.....	45
4.3 文字的查找与替换.....	46
4.3.1 设定查找范围.....	46
4.3.2 扩展或限制搜索范围.....	47
4.3.3 替换文本.....	47
4.4 美化文字的段落.....	47
4.4.1 应用段落或标题标签.....	47
4.4.2 对齐和缩进文本.....	48
4.4.3 创建项目列表和编号列表.....	48
4.4.4 使用 HTML 样式设置文本格式.....	49
【实例 4】文字的变化.....	50
【实例 5】使用配色方案.....	54
第 5 章 向网页中添加图像.....	57
5.1 插入普通图像.....	57
5.1.1 直接插入图像.....	57
5.1.2 使用图像占位符插入图像.....	58
5.2 设置图像的属性.....	59
5.2.1 设置基本属性.....	59
5.2.2 设置对齐属性.....	60
5.2.3 设置热点属性.....	60
5.3 编辑图像.....	61

5.3.1	设置图像编辑器.....	61
5.3.2	在 Fireworks 中编辑占位符图像.....	62
5.3.3	在 PhotoShop 中编辑 JPG 图像.....	62
5.4	插入鼠标经过图像.....	64
5.4.1	关于鼠标经过图像.....	64
5.4.2	创建鼠标经过图像.....	64
5.5	设置图像地图.....	65
5.5.1	创建图像热点.....	65
5.5.2	设置热点属性检查器选项.....	66
5.5.3	将行为应用于图像.....	67
	【实例 6】害羞的女郎.....	67
	【实例 7】世界地图.....	70
	【实例 8】图文混排.....	75
第 6 章	向网页中添加其他内容.....	79
6.1	添加声音.....	79
6.1.1	关于音频文件格式.....	79
6.1.2	链接到音频文件.....	80
6.1.3	嵌入声音文件.....	80
6.2	添加动画.....	81
6.2.1	插入 Flash 影片.....	81
6.2.2	设置 Flash 对象属性.....	81
6.2.3	插入 Shockwave 影片.....	82
6.2.4	添加其他动画.....	83
6.3	添加视频.....	83
6.4	添加表单.....	83
6.4.1	创建表单.....	83
6.4.2	创建交互式表单.....	85
	【实例 9】歌曲乐曲大联播.....	85
	【实例 10】Flash 文件.....	89
	【实例 11】网上影院.....	91
	【实例 12】各种网页按钮的用法.....	94
	【实例 13】电子贺卡.....	97

第 3 篇 逐波辽阔的海面

第 7 章	链接与导航.....	102
7.1	关于文档位置和路径.....	102
7.1.1	绝对路径.....	102

7.1.2	文档相对路径.....	103
7.1.3	站点根目录相对路径.....	104
7.2	超链接.....	105
7.2.1	属性检查器中文件夹图标.....	105
7.2.2	属性检查器中“点到文件”图标.....	106
7.2.3	创建超链接.....	107
7.2.4	创建电子邮件链接.....	107
7.2.5	创建空链接和脚本链接.....	108
7.3	锚.....	109
7.3.1	创建命名锚记.....	109
7.3.2	链接到命名锚记.....	109
7.4	创建跳转菜单.....	110
7.4.1	插入跳转菜单.....	110
7.4.2	设置“插入跳转菜单”选项.....	110
7.4.3	编辑跳转菜单项.....	111
7.4.4	解决跳转菜单可能出现的问题.....	111
7.5	影像地图.....	112
7.5.1	定义客户端图像地图中的热点.....	112
7.5.2	插入客户端图像地图.....	113
7.5.3	修改图像地图.....	113
7.6	导航条.....	114
7.6.1	创建导航条.....	114
7.6.2	插入导航条.....	115
7.6.3	修改导航条.....	115
7.6.4	设置“导航条”选项.....	116
	【实例 14】下拉式菜单.....	117
	【实例 15】Flash 按钮菜单.....	122
	【实例 16】你永远是我纯真的回忆.....	125
第 8 章	层.....	128
8.1	网页中层的概念.....	128
8.1.1	关于“层”面板.....	129
8.1.2	嵌套层.....	130
8.1.3	操作层.....	130
8.2	设置层的属性.....	133
	更改层可见性.....	135
8.3	层与表格的转换.....	135
8.3.1	设置“将层转换为”对话框选项.....	136
8.3.2	防止层重叠.....	137

【实例 17】放大图片	137
【实例 18】拼图	141
【实例 19】小魔术	148
第 9 章 时间轴	154
9.1 时间轴的介绍	154
9.1.1 “时间轴” 面板	154
9.1.2 播放选项	155
9.1.3 修改时间轴	156
9.1.4 重命名时间轴	156
9.1.5 用时间轴更改图像和层的属性	157
9.1.6 使用多个时间轴	157
9.2 时间轴的应用	158
9.2.1 拷贝和粘贴动画	158
9.2.2 将动画序列应用于另一对象	159
9.2.3 使用时间轴动画移动层	159
9.2.4 通过拖动轨迹创建时间轴	160
9.2.5 使用行为操作制作层动画	160
9.2.6 将行为附加到时间轴	161
9.2.7 “播放时间轴” 和 “停止时间轴”	161
9.2.8 时间轴动画小技巧	161
【实例 20】飘舞的音符	162
【实例 21】动态显示和隐藏图形	174
【实例 22】飞鸟特技	178
第 10 章 行为	182
10.1 行为面板	182
10.1.1 使用 “行为” 面板	182
10.1.2 应用行为	183
10.1.3 关于行为和文本	184
10.1.4 将行为附加到时间轴	184
10.1.5 更改行为	184
10.1.6 下载并安装第三方行为	185
10.1.7 使用 Dreamweaver 自带的行为动作	185
10.2 动作	185
10.2.1 调用 JavaScript	186
10.2.2 改变属性	187
10.2.3 检查浏览器	187
10.2.4 检查插件	188
10.2.5 控制 Shockwave 或 Flash	189

10.2.6	拖动层.....	189
10.2.7	转到 URL.....	191
10.2.8	跳转菜单.....	192
10.2.9	跳转菜单转到.....	192
10.2.10	打开浏览器窗口.....	193
10.2.11	播放声音.....	194
10.2.12	弹出消息.....	194
10.2.13	预先载入图像.....	195
10.2.14	设置导航条图像.....	196
10.2.15	设置框架文本.....	197
10.2.16	设置层文本.....	197
10.2.17	设置状态栏文本.....	198
10.2.18	设置文本域文本.....	198
10.2.19	显示——隐藏层.....	199
10.2.20	显示弹出菜单.....	199
10.2.21	恢复交换图像.....	203
10.2.22	转到时间轴帧.....	203
10.2.23	“播放时间轴”和“停止时间轴”.....	203
10.2.24	检查表单.....	204
10.3	事件.....	205
	【实例 23】设置状态条文本.....	206
	【实例 24】鼠标事件.....	210
第 11 章	CSS 层叠样式表.....	215
11.1	CSS 面板.....	215
11.1.1	使用“CSS 样式”面板.....	215
11.1.2	创建新的 CSS 样式.....	216
11.1.3	设置 CSS 样式参数.....	217
11.1.4	定义 CSS 类型属性.....	218
11.1.5	定义 CSS 样式背景属性.....	219
11.1.6	定义 CSS 样式块属性.....	220
11.1.7	定义 CSS 样式“盒子”属性.....	221
11.1.8	定义 CSS 样式边框属性.....	222
11.1.9	定义 CSS 样式列表属性.....	223
11.1.10	定义 CSS 样式定位属性.....	224
11.1.11	定义 CSS 样式扩展属性.....	225
11.2	自定义 CSS.....	226
11.2.1	应用自定义 (Class) CSS 样式.....	226
11.2.2	创建和链接到外部 CSS 样式表.....	226

11.3 编辑 CSS.....	227
11.3.1 编辑 CSS 样式.....	227
11.3.2 编辑 CSS 样式表.....	227
11.3.3 使用设计时间样式表.....	228
11.3.4 关于冲突的样式.....	228
【实例 25】自定义光标.....	228
【实例 26】格式化表格.....	231
【实例 27】图像显示技巧.....	235
【实例 28】定位背景图像.....	239
第 12 章 插件及其他.....	243
12.1 使用 mxp 插件.....	243
12.1.1 什么是 mxp 插件.....	243
12.1.2 使用 Macromedia 功能扩展管理器.....	243
12.1.3 管理 mxp 插件.....	244
12.1.4 导入 mxp 插件.....	245
12.2 使用 Java applets.....	245
12.2.1 插入 Java applets.....	245
12.2.2 设置 Java applets 属性.....	246
12.3 使用 ActiveX 控件.....	246
12.3.1 插入 ActiveX 控件.....	246
12.3.2 设置 ActiveX 属性.....	247
12.4 使用数据库技术.....	248
12.4.1 与数据库相接.....	248
12.4.2 使用数据库驱动程序与数据库相接.....	250
12.4.3 调用数据库驱动程序.....	251
12.4.4 Web 页面中的数据库操作.....	251
12.4.5 使用 ASP 命令修改数据库.....	256
12.4.6 创建使用 SQL 编辑数据库的命令.....	257
【实例 29】滚动阅读.....	258
【实例 30】建立自己的窗口.....	264
【实例 31】自定义滚动条.....	267
【实例 32】彩色环绕.....	269
【实例 33】打字效果.....	273
【实例 34】画彩色方块.....	276
【实例 35】显示时间.....	278
【实例 36】文字图案技巧.....	281
【实例 37】变形的足球.....	283
【实例 38】电子相册.....	284

【实例 39】留言本.....	293
【实例 40】虚拟现实.....	298

第 4 篇 到达理想的彼岸

第 13 章 建立一个本地站点.....	304
13.1 规划网站.....	304
13.1.1 确定目标.....	304
13.1.2 选择目标用户.....	304
13.1.3 创建具有浏览器兼容性的站点.....	305
13.1.4 组织站点结构.....	305
13.1.5 设计导航方案.....	306
13.1.6 规划和收集资源.....	307
13.2 设置 Dreamweaver 站点.....	308
13.2.1 使用“站点定义向导”.....	309
13.2.2 设置本地文件夹.....	309
13.2.3 设置远程文件夹.....	310
13.2.4 为 FTP 访问选择主机目录.....	311
13.2.5 解决远程文件夹设置问题.....	312
13.3 在 Windows 中安装 Web 服务器.....	313
13.3.1 安装 Personal Web Server.....	313
13.3.2 安装 Internet Information Server.....	314
13.3.3 测试 Web 服务器.....	314
13.3.4 Web 服务器基础.....	315
第 14 章 维护自己的网站.....	317
14.1 申请网页空间和域名.....	317
14.1.1 申请网页空间.....	317
14.1.2 申请域名.....	318
14.2 获取和上传文件.....	318
14.2.1 从远程或测试服务器获取文件.....	319
14.2.2 将文件上传到远程或测试服务器上.....	320
14.2.3 同步本地和远程站点上的文件.....	321
14.3 管理你的站点.....	322
14.3.1 关于“站点”面板.....	322
14.3.2 使用“站点”面板.....	323
14.3.3 设置“站点”参数.....	325
14.3.4 在“站点”面板中打开和查看站点.....	326
14.3.5 使用集成的文件浏览器.....	327

第 1 篇

掀开神秘的面纱

Macromedia Dreamweaver MX 提供了创建专业网站的最佳途径，同时也是构建强大 Internet 应用程序的最简便的途径。开发人员第一次能在一个环境内快速创建和管理网站及 Internet 应用程序。Macromedia Dreamweaver MX 是一个完整、集成的解决方案，可为您提供可视化的布局工具、快速的 Web 应用程序开发以及广泛的代码编辑支持。Macromedia Dreamweaver MX 给网页制作和网站管理带来的暖暖的春意，让我们走进 Macromedia Dreamweaver MX 世界，掀开她神秘的面纱。

- Dreamweaver MX 入门
- Dreamweaver MX 的安装和界面

第 1 章 Dreamweaver MX 入门

1.1 初步认识 Dreamweaver MX

Macromedia Dreamweaver MX 是一种专业的 HTML 编辑器，用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。无论您喜欢直接编写 HTML 代码还是偏爱在可视化编辑环境中工作，Dreamweaver 都会为您提供帮助良多的工具，丰富您的 Web 创作体验。

利用 Dreamweaver 中的可视化编辑功能，您可以快速地创建页面而无需编写任何代码。不过，如果您更喜欢用手工直接编码，Dreamweaver 还包括许多与编码相关的工具和功能。并且，借助 Dreamweaver，您还可以使用服务器语言（如 ASP、ASP.NET、ColdFusion 标记语言（CFML）、JSP 和 PHP 等）生成支持动态数据库的 Web 应用程序，Dreamweaver 的界面标志如图 1-1 所示。



图 1-1 Macromedia Dreamweaver MX 的界面标志

1.2 了解 Dreamweaver MX 的新增功能

Dreamweaver 的早期版本就已经提供了许多令人惊讶的功能：

- 实现对代码和设计的全面控制。利用 Dreamweaver 的可视化布局工具以及 HomeSite 的代码编辑工具，您可以自己希望的方式建立所需的站点。
- 利用新的与 Macromedia Flash MX 和 Fireworks MX 共享的集成式工作区，提高生

产效率。该工作区包括标记文档窗口、可对接的面板组、可自定义的工具条和集成的文件浏览。

- 利用专业级的预置布局 and 代码, 包括站点结构、表单、辅助模板和提供客户机方交互的 JavaScript 功能, 快速进行设计和生产。借助站点设置向导 (Site Setup Wizard) 创建新的站点, 该向导可帮助您快速输入用于配置动态、静态及 ISP 托管站点的信息。
- 利用强大的编码功能 (如代码提示、标记编辑器、可扩展的颜色编码、标记选择器、代码片段和代码确认), 加快代码编写速度。
- 为最新的服务器技术快速开发 Internet 应用程序。拖放可视化工具和稳健的代码编辑支持可使您轻松为任何流行的服务器技术开发 Web 应用程序。
- 利用一个集成的开发环境来开发 HTML、XHTML、XML、ASP、ASP.NET、JSP、PHP 和 Macromedia ColdFusion 网站。运用 700 多个通过 Macromedia Exchange for Dreamweaver 提供的免费扩展, 可对开发环境进行扩展和自定义。
- 通过利用代码库创建数据库插入和更新表单、记录集导航页和用户认证页, 快速开发公用 Internet 应用程序。利用现场数据填充设计视图来测试布局。
- 利用 ColdFusion MX 快速开发 Internet 应用程序。初学者可找到站点向导、代码示例和参考材料。高级 ColdFusion 开发人员可利用最新的 ColdFusion MX 功能, 包括 ColdFusion 组件、Web 服务及集成的调试和跟踪。
- 发挥新兴标准和 Web 新技术的优势, 包括 XML、Web 服务、XHTML 和辅助功能兼容性。改进现有的站点或构建下一代应用程序。
- 在一个跨平台、技术不可知的开发环境中运用所选的技术工作, 该环境支持 Java 和 .NET, 可在 Windows 和 Mac 上运行, 并提供与业界领先工具 (如 Macromedia Flash MX 和 Fireworks MX) 的开放集成。
- 运用 XML 支持 (包括创建、编辑和确认 XML 代码及导入 XML 纲要), 加快下一代开发。轻松地进行 XML Web 服务。通过 XHTML 输出的默认创建、标准 HTML 到 XHTML 的轻松转换及新增的 CSS2 支持, 确保标准兼容性。
- 利用页和站点的兼容性检查功能, 产品内含的参考内容以及辅助功能的有源创作模式, 创建符合国际标准的辅助网站。

Dreamweaver MX 又有了改天换地的变化, 新的功能如虎添翼:

- 直观的新工作区

通过标记的文档窗口、可对接的面板组、可自定义的工具条和集成的文件浏览, 节省宝贵的开发时间, 如图 1-2 所示。

- 更加强大的模板

为分发人员设置尖端的规则, 以便在不影响站点设计的情况下输入内容。嵌套的模板支持更为自定义的布局控制, 而可编辑和可选的地区则允许分发人员更加灵活地输入内容。

- 广泛的代码库

使用预置的代码库创建插入和更新表单、记录集导航页和用户认证页。通过用现场数

据填充设计视图来测试布局。

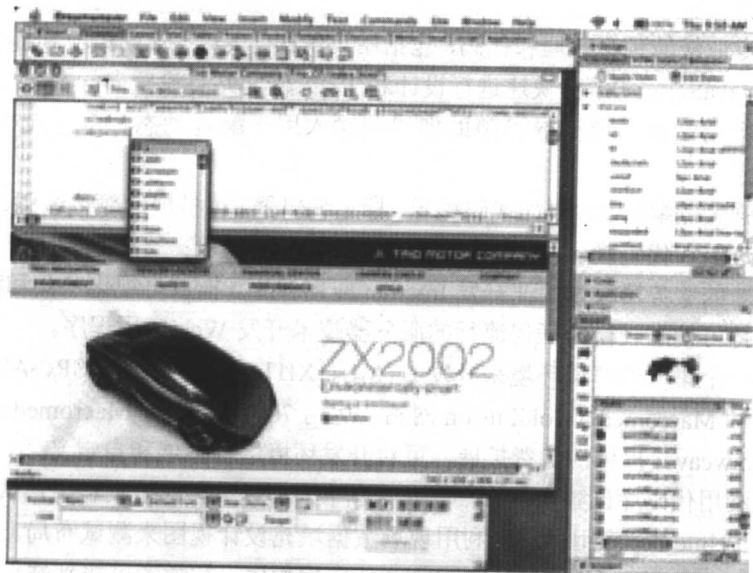


图 1-2 直观的新工作区

- 新服务器技术支持

Dreamweaver MX 新增了对构建 ColdFusion MX、ASP.NET 和 PHP 网站的支持，以及对开发 ASP、JSP 和传统 ColdFusion 应用程序的支持，如图 1-3 所示。

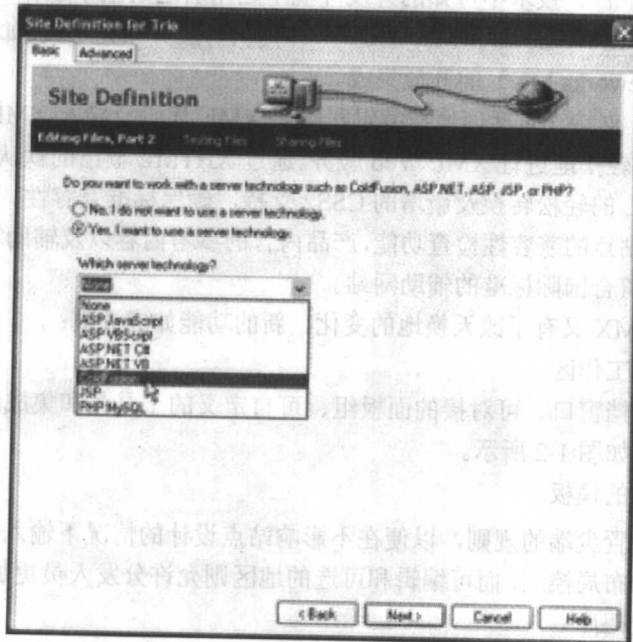


图 1-3 ColdFusion 应用程序的支持

- 帮助您起步的示例内容

利用专业级的、预置的布局和代码，包括站点结构、表单、可访问的模板和 JavaScript 客户机等交互功能，运用能够即时为动态站点、静态站点或 ISP 托管的站点配置站点信息的站点设置向导，快速创建新站点。

- XML 和 Web 标准支持

通过 XML 支持保持前沿领先优势，包括编辑、确认和导入纲要。轻易地完成 ColdFusion、.NET 和 Java 中基于 XML 的 Web 服务。通过 XHTML 输出的默认创建及标准 HTML 到 XHTML 的简单转换，从而确保标准的一致性。

- 改进的级联样式表 (CSS) 支持

使用 Dreamweaver MX 中改进的 CSS 渲染和设计工具，构建符合最新 CSS 标准的站点。Dreamweaver MX CSS 面板经过增强处理，可显示内外部定义的样式，并支持设计时间样式表，如图 1-4 所示。

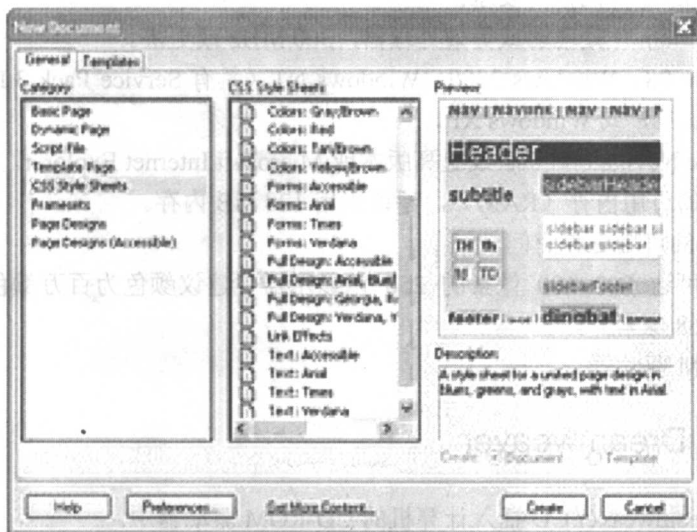


图 1-4 改进的级联样式表

- 高性能的新编码功能

利用高性能的编码功能（如代码提示、标记编辑器、可扩展的颜色编码、标记选择器、代码片段和代码确认）更快地编写自己的代码。

- 辅助功能

利用页面和站点的符合性检查功能，产品内含的参考内容及辅助功能有源创作模式，随时了解最新的国际标准。

- 为 ColdFusion MX 开发而优化

ColdFusion 的初学者会发现站点向导、代码示例和参考材料很有帮助意义；而高级开发人员将可以利用到最新的 ColdFusion MX 功能，包括 ColdFusion 组件、Web 服务以及集成的调试和跟踪。