



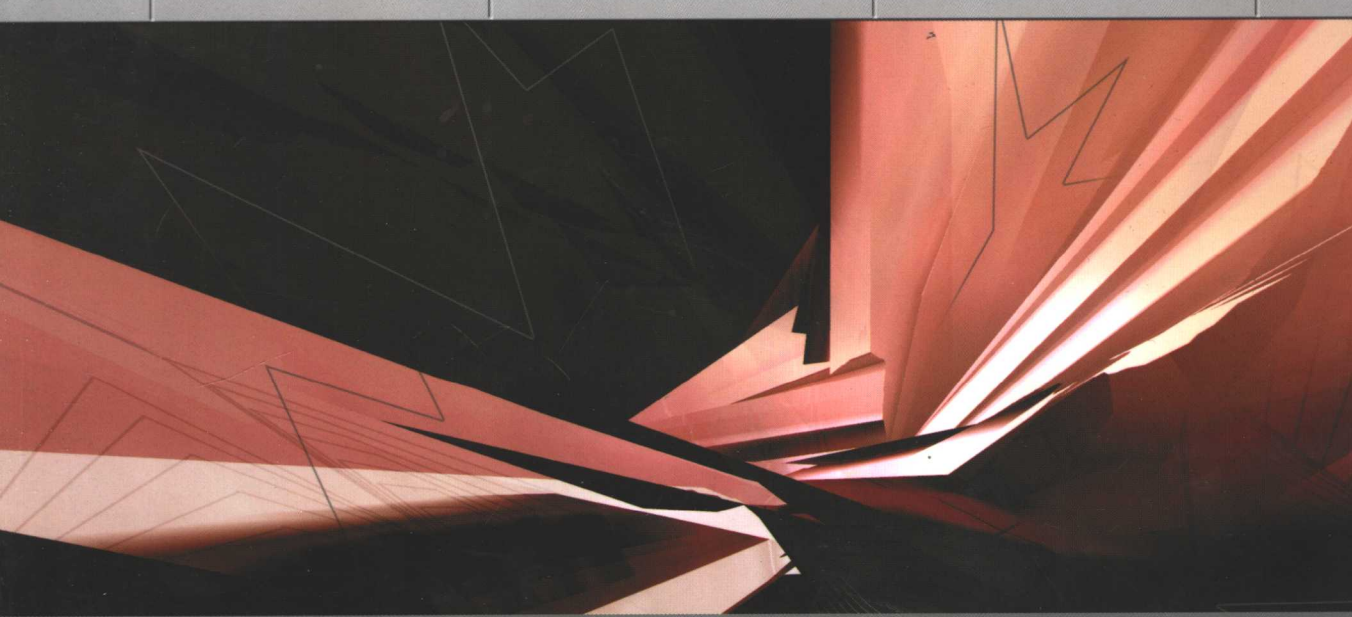
网页制作实例教程—— Dreamweaver MX

主 编 方玉燕
副主编 涂剑锋 蔡向东

2004



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn



网页制作实例教程——

Dreamweaver MX 2004

主 编 方玉燕

副主编 涂剑锋 蔡向东



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

内 容 提 要

本书主要介绍了网页制作最流行的工具 Dreamweaver MX 2004 的主要功能以及网页制作的方法。全书分为 13 章 4 个附录,第 1 章主要介绍 Dreamweaver MX 2004 基本界面、网页设计的基本步骤和组成网页的基本元素;第 2~9 章主要介绍网页组成的基本元素在 Dreamweaver MX 2004 中的设计制作方法;第 10~12 章主要介绍 HTML 的基本格式, Dreamweaver MX 2004 中的代码编写方式, Dreamweaver MX 2004 后台服务器技术基本操作,网站上传、管理和维护;第 13 章在第 11 章的基础上设计了一个实例制作,加强后台服务器技术的实际应用。附录 A 是实验部分,重点介绍每章要掌握的实际操作内容;附录 B 是一个网站设计实训实例,结合第 11 章和第 13 章的实际操作部分就是一个完整的网站;附录 C 和附录 D 列出了常用的 HTML/CSS 的标记的属性。

本书结构安排合理,内容丰富,有很多内容和实验是在教学过程中的实际教学例子。全局将实验与教材有机结合、相辅相成。本书不仅可以作为高等学校的相关课程教材,也可以作为网页制作爱好者的参考书。

图书在版编目(CIP)数据

网页制作实例教程: Dreamweaver MX 2004 / 方玉燕

主编. —北京: 中国水利水电出版社, 2005

ISBN 7-5084-3000-X

I. 网... II. 方... III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver MX 2004—高等学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 088032 号

书 名	网页制作实例教程——Dreamweaver MX 2004
作 者	主编 方玉燕 副主编 涂剑锋 蔡向东
出版 发行	中国水利水电出版社 (北京市三里河路 6 号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: sales@waterpub.com.cn 电话: (010) 63202266 (总机)、68331835 (营销中心)
经 售	全国各地新华书店和相关出版物销售网点
排 版	北京中科洁卡科技有限公司
印 刷	北京市兴怀印刷厂
规 格	787mm×1092mm 16 开本 17 印张 393 千字
版 次	2005 年 8 月第 1 版 2005 年 8 月第 1 次印刷
印 数	0001—5100 册
定 价	23.00 元

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社营销中心负责调换

版权所有·侵权必究

前 言

随着Internet的迅猛发展,网站设计成为一个热门的行业,“网页设计”也成为各大高校和培训点的教学课程。Dreamweaver MX 2004突出的优点成为了网页设计课程首选的教学软件。

1. Dreamweaver MX 2004的特点

Dreamweaver MX 2004是建立Web站点和应用程序的专业工具。它将可视布局工具、应用程序开发功能和代码编辑支持组合为一个功能强大的工具,使每个级别的开发人员和设计人员都可以利用它快速创建界面吸引人并且基于标准的站点和应用程序。从对基于CSS的设计提供领先的支持到手动编码功能,Dreamweaver在一个集成和高效的环境中为专业人员提供了所需的工具。开发人员可以将其选择的服务器技术与Dreamweaver配合使用,建立将用户连接到数据库、Web 服务和旧式系统的强大Internet应用程序。

2. 编写本书的动机

Dreamweaver MX 2004作为网页制作人员的首选工具,无论是教材还是参考书都已经很多了,可每次上课总是很难选到合意的教材,有很多书是写得不错,可是不适合作教材。Dreamweaver MX 2004除了是一个很好的网页前台设计工具,它的服务器技术、站点管理功能,FTP传输功能都已经很完美。特别是它的服务器技术,除了不能处理图片数据之外,建立一个小型网站的基本功能所要的技术它都已具备,而现在大多数教材很少涉及这方面的内容,有些涉及了也只是泛泛而谈,Dreamweaver MX 2004一些精华部分根本就没有提到。除此之外,网页制作课程是一门实践性比较强的课程,实验课的开设也比较重要,可是这方面的指导书也比较少。

3. 本书的特点

因为上述的原因,在本书的编写过程中,对Dreamweaver MX 2004的服务器技术部分的内容作了重点的描述,学者可以通过第11章、第13章、附录A和附录B的实验部分的学习,学会用Dreamweaver MX 2004制作网站后台服务器技术的基本功能和步骤。在这些篇幅中比较值得一看的是网页的个性化页面设置,通

过页面之间的信息传递来设置记录集，记录集设置中的URL参数、表单参数如何获取等，这些方面都有详细的描述及具体的操作实例。编者认为在高校中既然已经开设了这门课程，只教学生会做静态的网页是不够的，做动态的页面要编程，会使许多人望而却步，而Dreamweaver MX 2004解决了这个问题，不学编程也可以制作出功能比较完美的动态网站。

4. 本书的章节安排特点

编者自认为本书的章节安排也是一大亮点，现在大多数的这方面教材都是从文字、图片开始讲述的。可是经过多次的教学发现这不是很好的学习顺序，初学者在学习之初应该学习网页的基本布局以及布局工具，一个网页制作不是先从对图像和文字处理开始的，而是应该先从网页的整体结构开始的。因此，本书采用的贯穿主线是：站点设置→网页的布局设计→添加网页内容→美化网页→添加网页动感元素→添加网站后台功能→网站的发布与管理。

本书第1章先讲述了站点的建立，网页设计的基本流程以及设计过程中要注意的地方，使学者一开始就养成一个良好的网页制作习惯；第2章开始学习网页的布局工具，经过这章的学习可以开始设计自己页面的总体框架，经过了第3、4章网页内容的学习可以形成一个完整的面页设计；第5章详细介绍了链接要注意的事项以及常用的3种链接方式；完成了前面部分的学习，完全可以完成网页的首页设计；其他页面的设计可以通过第6章的模板和库的学习，简化其他页面设计和保证整个网站的风格统一；第7、8章学习了网页动画和动感元素的设计；第9章安排了与后台数据通信的用户界面设计元素——表单；第10章简单介绍了HTML的基础知识，有利于网页的修改和后台技术的理解；第11章安排的是Dreamweaver MX 2004后台服务器技术，以及制作后台服务器所需要的准备内容；第12章是网站上传、管理、维护和宣传的知识；为了更好地理解Dreamweaver MX 2004的服务技术的制作，第13章是网站后台技术的完整设计实例。为了更好地理解本书的内容，在附录A和附录B中安排了实验实训内容，这部分内容是对书中应该掌握的操作内容作进一步的说明和实际使用。附录C和附录D是HTML及CSS常用的内容。

5. 本书的编写人员

本教材由方玉燕老师任主编，涂剑锋老师和蔡向东老师任副主编。具体分工如下：第1章由白雪冰老师编写；第2、3、4章由张颖老师编写；第5、9章由钱燕婷老师编写；第6章由崔丽荣老师编写；第7、10章由涂剑锋老师编写；第8

章由蔡向东老师编写；第11、12、13章和附录A、附录B由方玉燕老师编写；附录C、附录D由张颀老师和钱燕婷老师编写整理。张颀老师和钱燕婷老师同时还参与了后期的整理工作。

尽管为了体现本教材的特色，编者作出了很多努力，但是总还存在一些不足，在编写过程中虽然查阅了大量的资料，但也难免还存在一些疏漏之处，衷心恳请相关教学单位和读者在使用本教材的过程中给予批评指正。

本教材有配套的电子教案以及所有的例子，请登陆中国水利水电出版社网站(www.waterpub.com.cn)下载。所有的建议和意见请寄往：mi_fypple@163.com。

编者

2005年7月

目 录

前言

第1章 Dreamweaver MX 2004 基础知识	1
1.1 Dreamweaver MX 2004 概述	1
1.1.1 Dreamweaver MX 2004 新功能	1
1.1.2 Dreamweaver MX 2004 系统要求与安装	3
1.2 Dreamweaver MX 2004 编辑界面	6
1.2.1 Dreamweaver MX 2004 工作窗口	6
1.2.2 面板组	7
1.3 建立站点	9
1.3.1 站点的概念	9
1.3.2 建立本地站点	10
1.4 网页制作初步认识	11
1.4.1 网页的基本要素	12
1.4.2 网页制作和美化工具	13
1.4.3 网页制作的基本步骤	13
1.4.4 网页设计与制作的注意事项	15
本章小结	15
思考题	16
第2章 网页布局与规划	17
2.1 网页布局	17
2.1.1 布局视图的切换	17
2.1.2 创建布局单元格和表格	18
2.1.3 为布局单元格添加内容	18
2.1.4 布局表格和单元格的设置	19
2.1.5 布局视图参数设置	21
2.2 用表格排版	22
2.2.1 表格的创建	22
2.2.2 表格编辑	23
2.2.3 表格属性设置	25
2.2.4 格式化表格	27
2.2.5 表格的导入和导出	28

2.2.6 表格的排序.....	29
2.3 框架.....	30
2.3.1 认识框架.....	30
2.3.2 创建框架.....	31
2.3.3 框架的基本操作.....	32
2.3.4 创建嵌套框架.....	33
2.3.5 框架和框架集的文件保存方式.....	34
2.3.6 设置框架、框架集的属性.....	34
2.3.7 编辑无框架页.....	36
本章小结.....	36
思考题.....	36

第3章 文本与图像.....37

3.1 在网页中使用文本.....	37
3.1.1 输入文本.....	37
3.1.2 设置文本属性.....	38
3.1.3 设置文本列表.....	42
3.1.4 添加水平分隔线.....	45
3.2 网页中插入图像.....	47
3.2.1 图像简述.....	47
3.2.2 插入图像.....	48
3.2.3 设置图像属性.....	50
3.2.4 创建图像映射.....	52
3.3 CSS 样式表.....	53
3.3.1 CSS 样式表简述.....	53
3.3.2 编辑 CSS 样式.....	56
本章小结.....	63
思考题.....	63

第4章 插入媒体.....64

4.1 概述.....	64
4.2 插入 Fireworks 生成文件.....	64
4.2.1 Fireworks MX 2004 概述.....	64
4.2.2 插入 Fireworks 绘制图像.....	65
4.2.3 插入 Fireworks HTML 文件.....	66
4.2.4 设置 Fireworks MX 2004 为外部图像编辑器.....	67
4.2.5 编辑 Fireworks 文档.....	67
4.3 用 Fireworks 做电子相册.....	69

4.4 插入 Flash 对象.....	70
4.4.1 插入 Flash 影片.....	70
4.4.2 插入 Flash 按钮对象.....	71
4.4.3 插入 Flash 文本.....	72
4.5 插入其他媒体对象.....	72
4.5.1 插入 Shockwave 影片.....	72
4.5.2 插入 ActiveX 对象.....	73
4.5.3 插入 Java applet.....	75
4.5.4 插入 Netscape Navigator 插件.....	75
4.5.5 向页面添加声音.....	76
本章小结.....	78
思考题.....	78

第5章 超级链接.....79

5.1 超级链接的基本原理.....	79
5.1.1 了解超级链接.....	79
5.1.2 链接路径.....	80
5.2 创建超级链接.....	81
5.2.1 站点内链接.....	81
5.2.2 站点外链接.....	83
5.2.3 邮件链接.....	83
5.2.4 锚点链接.....	83
5.2.5 其他链接方式（创建空链接、脚本链接）.....	84
5.3 超级链接管理.....	85
5.3.1 简况.....	85
5.3.2 在站点地图中管理超级链接.....	86
本章小结.....	86
思考题.....	86

第6章 提高工作效率工具——库、模板、历史面板.....87

6.1 库.....	87
6.1.1 库的建立与属性设置.....	87
6.1.2 库项目的编辑.....	88
6.1.3 编辑库项目中的行为.....	89
6.2 模板.....	90
6.2.1 创建模板.....	90
6.2.2 编辑模板.....	91
6.2.3 重命名模板.....	91
6.2.4 将模板应用到文档.....	91

6.2.5 删除模板文件·····	91
6.2.6 定义模板可编辑区域·····	92
6.2.7 设置模板参数·····	92
6.2.8 使用模板创建文档·····	93
6.3 历史面板·····	94
6.3.1 历史面板的设置·····	94
6.3.2 历史面板的使用·····	94
本章小结·····	95
思考题·····	95

第7章 图层和时间轴·····96

7.1 图层的基本操作·····	96
7.1.1 认识图层·····	96
7.1.2 创建图层·····	96
7.1.3 选择图层及设置图层属性·····	97
7.1.4 激活图层·····	98
7.1.5 移动图层·····	99
7.1.6 调整图层大小·····	99
7.1.7 对齐图层·····	99
7.1.8 用标尺和网格辅助定位图层·····	99
7.1.9 图层的定位·····	100
7.2 图层的管理·····	101
7.2.1 设置图层参数·····	101
7.2.2 更改图层名称·····	102
7.2.3 改变图层的叠放次序·····	102
7.2.4 改变图层的可见性·····	103
7.2.5 创建嵌套图层·····	104
7.3 图层与表格·····	105
7.3.1 将图层转换为表格·····	106
7.3.2 防止图层的重叠·····	106
7.3.3 将表格转换为图层·····	106
7.4 时间轴的应用·····	107
7.4.1 认识“时间轴”面板·····	107
7.4.2 创建时间轴动画·····	107
7.4.3 通过拖动路径来创建时间轴·····	109
7.4.4 使用时间轴改变图像和图层属性·····	109
本章小结·····	110

思考题.....	110
第 8 章 行为.....	111
8.1 行为的概念.....	111
8.1.1 行为概述.....	111
8.1.2 创建行为的基本步骤.....	112
8.2 行为面板.....	112
8.3 常用事件介绍.....	113
8.4 Dreamweaver MX 2004 内置行为.....	114
8.4.1 交换图像.....	115
8.4.2 弹出信息.....	116
8.4.3 打开浏览器窗口.....	117
8.4.4 播放声音.....	118
8.4.5 改变属性.....	119
8.4.6 设置导航条图像.....	120
8.4.7 显示弹出式菜单.....	124
8.4.8 检查插件.....	127
8.4.9 检查浏览器.....	128
8.4.10 检查表单.....	129
8.4.11 控制 Shockwave 和 Flash.....	129
8.4.12 设置文本.....	130
8.4.13 时间轴.....	134
8.4.14 跳转菜单.....	135
8.4.15 跳转菜单开始.....	137
8.4.16 拖动层.....	137
8.4.17 显示-隐藏层.....	139
8.4.18 预先载入图像.....	140
8.4.19 调用 JavaScript.....	141
8.4.20 转到 URL	141
本章小结.....	142
思考题.....	142
第 9 章 表单.....	143
9.1 表单简述.....	143
9.1.1 表单概述.....	143
9.1.2 表单对象概述.....	144
9.2 创建表单.....	144
9.3 创建表单对象.....	146

9.3.1 创建文本域	146
9.3.2 创建隐藏域	147
9.3.3 创建复选框	148
9.3.4 创建单选按钮	149
9.3.5 创建列表/菜单	150
9.3.6 创建跳转菜单	151
9.3.7 创建图像域	152
9.3.8 创建文件域	153
9.3.9 创建按钮	153
9.3.10 创建标签	154
9.3.11 创建字段集	154
9.3.12 检查表单	155
本章小结	156
思考题	157

第 10 章 HTML 基础 158

10.1 HTML 语言概述	158
10.2 HTML 基本语法介绍	159
10.3 HTML 常用标记	160
10.3.1 常用网页格式标记	160
10.3.2 常用对象标记	161
10.3.3 表格标记	162
10.3.4 表单	163
10.3.5 框架结构	164
10.4 Dreamweaver MX 2004 中编写源代码	165
10.4.1 在 Dreamweaver MX 2004 中查看网页的源代码	166
10.4.2 清除网页中多余的源代码	166
10.5 CSS 样式概述	168
10.5.1 内联式样式	168
10.5.2 嵌入式样式	168
10.5.3 外联式样式	169
本章小结	169
思考题	169

第 11 章 网页与数据库 170

11.1 动态站点的设置	170
11.1.1 动态页面的基本概念	170

11.1.2	服务器的安装与设置	171
11.1.3	创建 Dreamweaver MX 2004 动态站点	175
11.2	数据库连接	177
11.2.1	DSN 数据源连接	177
11.2.2	自定义连接字符串	179
11.3	定义记录集	180
11.3.1	定义简单记录集	181
11.3.2	定义高级记录集	183
11.3.3	记录集的其他操作	184
11.3.4	SQL 查询语句	185
11.4	添加动态数据	186
11.4.1	绑定动态文本	186
11.4.2	绑定动态图像	187
11.4.3	动态数据与表单的绑定	188
11.4.4	将 HTML 属性动态化	190
11.5	常用服务器行为	191
11.5.1	显示多条记录	191
11.5.2	移动记录	191
11.5.3	显示与隐藏记录	192
11.5.4	页面之间动态信息传递	193
11.5.5	数据库操作	194
11.5.6	用户验证	196
	本章小结	199
	思考题	199

第12章 站点测试、发布与管理 200

12.1	站点的测试	200
12.1.1	测试站点网页浏览器的兼容性	200
12.1.2	网页的预览和链接测试	201
12.1.3	检验文件的大小及下载时间	203
12.2	站点文件的上传	203
12.2.1	申请域名、空间	203
12.2.2	FTP 传输的概念	204
12.2.3	上传网站	204
12.3	站点的维护与管理	207
12.3.1	站点文件管理	207
12.3.2	如何更好的宣传自己的网站	209
	本章小结	212

思考题	212
第 13 章 网页与数据库实例	213
13.1 前期准备工作	213
13.1.1 建立会员数据库	213
13.1.2 连接数据库	213
13.2 为首页添加登录和注销功能	214
13.2.1 添加登录行为	214
13.2.2 添加注销行为	215
13.3 制作注册页面	215
13.3.1 用注册页面插入新用户	215
13.3.2 验证新用户	217
13.4 制作管理员页面	217
13.4.1 浏览用户信息	217
13.4.2 搜索用户信息	219
13.4.3 更新用户信息	220
13.4.4 删除用户信息	221
13.4.5 登录权限设置	222
本章小结	223
思考题	223
附录 A 实验部分	224
附录 B 综合实训	240
附录 C HTML 常用标记	248
附录 D CSS 常用属性	250
附录 E CSS 滤镜	252
参考文献	255

第 1 章 Dreamweaver MX 2004

基础知识

本章要点

Dreamweaver MX 2004 的新功能、新特性; Dreamweaver MX 2004 各种窗口的使用方法; Dreamweaver 站点的建立; 网站制作流程、经验和技巧; 网页制作过程需要注意的问题。

学习目的

- 了解 Dreamweaver MX 2004 的新功能;
- 掌握各类窗口的使用方法;
- 掌握 Dreamweaver 站点的建立;
- 了解网站的制作过程;
- 掌握制作过程的一些经验和技巧。

1.1 Dreamweaver MX 2004 概述

Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司推出的一套专业的 Web 开发程序, 是构建 Web 站点和应用程序的专业之选。它组合了功能强大的布局工具、应用程序开发工具和源代码编辑支持等。Dreamweaver MX 2004 的设计和整合功能是以级联样式表 (CSS) 为基础的, 强大而稳定, 可帮助设计人员和开发人员轻松创建和管理任何站点。

1.1.1 Dreamweaver MX 2004 新功能

与以前的版本相比, Dreamweaver MX 2004 提供了更多功能强大的可视化设计工具、精简高效的应用开发环境以及源代码编辑支持。特别是在加密 FTP、浏览器检测、图像处理、创建表格方面有了很大的改进。

1.1.1.1 视觉设计方面的改进

Dreamweaver MX 2004 提供的功能强大的标准控件, 足以帮助用户设计高质量的作品。它的设计环境是围绕 CSS 构建的, 在开发专业站点时速度更快, 效率更高, 而且源代码整洁干净。

(1) 在一个工具中同时整合了世界级的设计和源代码编辑器 无论是深入编辑源代码, 还是做精确到像素级的完美设计, Dreamweaver MX 2004 都可实现。它的工作界面还可以按照用户需要进行自定义。

(2) 使用丰富 CSS 支持构建复杂的站点 新版本的 Dreamweaver MX 2004 可以设计和显示复杂的 CSS 页面布局。相比以前的版本,新版本操作更加简便,也更加精确。用户可以快速选择和控制页面乃至站点的样式属性,这样可以节省时间,提高效率。

(3) 改进的最终用户使用体验 新版本的 Dreamweaver MX 2004 具有动态的跨浏览器验证功能,可以自动检查标签和 CSS 规则在所有主流浏览器中的兼容情况。

(4) 省时高效的内置图形编辑器 使用内置的 Macromedia Fireworks 技术,可以在不离开 Dreamweaver MX 2004 环境的情况下处理图像。例如裁剪图像、调整图像大小或其他一些修改等。

(5) 创建更好的用户界面 使用活动数据视图之后,用户不必反复做浏览器检查就可以在编辑模式中查看到服务器端的即时数据。

1.1.1.2 功能强大、开放集成

Dreamweaver MX 2004 是一个开放的、可扩展的产品。用户可自由而灵活地选择目前乃至日后适用于自己的技术,对 Dreamweaver MX 2004 进行扩展。

(1) 使用一个集成的开发环境 Dreamweaver MX 2004 可以开发 HTML、XHTML、XML、ASP、ASP.NET、JSP、PHP 和 Macromedia ColdFusion Web 站点。用户可通过 Macromedia Exchange 站点的 800 多个免费扩展定制自己的开发环境。

(2) 加密 FTP 完全加密传输文件,防止未获授权者访问用户数据、文件内容、用户名和密码等。

(3) 无缝集成外部文件和代码 用户可以从 Microsoft Word 和 Excel 文档中直接复制数据,然后粘贴到 Dreamweaver MX 2004 中。粘贴时可保留字体、颜色和 CSS 样式等。完全支持 Unicode,用户可以使用、显示和保存包括双字节字符集在内的、操作系统所支持的任何字体和代码。

(4) 效率增强 Dreamweaver MX 2004 可紧密集成 Macromedia Studio MX 2004 工具包中的 Macromedia Flash、Fireworks 以及其他设计和开发工具等。

1.1.1.3 流畅的开发模式

Dreamweaver MX 2004 可以帮助用户快速查找所需内容,提高工作效率。通过使用 Dreamweaver MX 2004 预置的具有专业品质的布局和源代码,用户可以提高自己站点和应用程序的质量,运行速度也更快。

(1) 应用更趋完善 Dreamweaver MX 2004 的表格编辑工具已经改进,FTP 客户端也更加稳定,经过更新的“插入”栏增加了“收藏夹”选项,流畅的文件编辑过程也可以使文件的下载和替换更快捷。

(2) 编辑更高效 Dreamweaver MX 2004 的源代码编辑功能已经得到增强。例如,省时省力的右击源代码工具、经过改进的“查找和替换”功能、允许进行综合属性编辑的“属性”面板等。

(3) 查找更快 改进的用户界面可以使工作空间最大化,更加清楚地显示编辑的相关内容。界面元素易于使用并且摆放合理。新的启动屏幕可快速访问最近使用的文件和教程资源。

(4) 预置设计和产品 在 Dreamweaver MX 2004 中可以使用具有专业品质的预置布局和源代码, 包括站点结构、表单、辅助功能模板和客户端交互的 JavaScript 函数等。使用“建立站点向导”可以创建新站点, 而有了 Macromedia Contribute 支持之后, 团队内容协作功能也得到增强。

1.1.2 Dreamweaver MX 2004 系统要求与安装

1.1.2.1 Windows 系统要求

- 600 MHz Intel® Pentium® III 处理器或相当的配置;
- Windows® 98 SE, Windows 2000, Windows XP 或 Windows Server 2000;
- 128 MB 内存 (推荐使用 256 MB);
- 275 MB 的可用硬盘空间。

1.1.2.2 苹果机

- 500 MHz Power Mac® G3 处理器;
- Mac® OS 10.2.6;
- 128 MB 内存 (推荐使用 256 MB);
- 275 MB 的可用硬盘空间。

1.1.2.3 安装 Dreamweaver MX 2004

1) 将 Dreamweaver MX 2004 安装光盘放入驱动器中, 找到 Dreamweaver MX 2004 的安装文件 setup.exe, 双击即可启动安装程序。

2) 启动后弹出一个如图 1-1 所示的自动解压窗口。

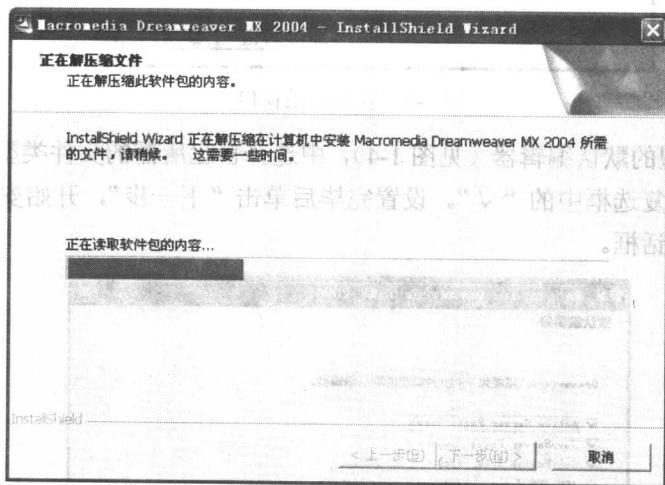


图 1-1 自动解压窗口

3) 解压后会弹出一个安装向导窗口, 如图 1-2 所示, 并在单击“下一步”后的窗口中出现授权协议, 在授权协议窗口只要单击“是”即可。

4) 随即弹出安装目录窗口, 如图 1-3 所示, 可以选择“浏览”按钮, 通过弹出的“路径选择对话框”选择目标路径, 也可以使用默认路径, 路径确定完后单击“下一步”。