

2004 版



全国计算机等级考试

教育部考试中心 笔试试题及答案汇编

二级 Visual Basic 和 Visual FoxPro

教育部考试中心



南开大学出版社

全国计算机等级考试

教育部考试中心笔试试题及答案汇编

(2004 版)

二级 Visual Basic 和 Visual FoxPro

教育部考试中心

南开大学出版社

天津

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试教育部考试中心笔试试题及答案
汇编. 二级 Visual Basic 和 Visual FoxPro / 教育部考
试中心编. —天津: 南开大学出版社, 2005. 1

(全国计算机等级考试系列)

ISBN 7-310-02247-5

I. 全... II. 教... III. ①电子计算机—水平考试
—试题②BASIC 语言—程序设计—水平考试—试题③关
系数据库—数据库管理系统, Visual FoxPro—水平考
试—试题 IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 130991 号

版权所有 侵权必究

南开大学出版社出版发行

出版人: 肖占鹏

地址: 天津市南开区卫津路 94 号 邮政编码: 300071

营销部电话: (022)23508339 23500755

营销部传真: (022)23508542 邮购部电话: (022)23502200

*

河北昌黎太阳红彩色印刷有限责任公司印刷

全国各地新华书店经销

*

2005 年 1 月第 1 版 2005 年 1 月第 1 次印刷

787×1092 毫米 16 开本 7.75 印张 192 千字

定价: 12.00 元

如遇图书印装质量问题, 请与本社营销部联系调换, 电话: (022)23507125

出版者的话

随着计算机技术在各个领域愈来愈广泛地应用,越来越多的人开始学习计算机知识。经济的发展、社会的进步,推动计算机知识与技术的普及。掌握计算机基础知识和基本操作技能,是每一位计算机使用者必备的基本素质,也是许多用人部门考核和录用工作人员的标准之一。在这一背景下,1994年原国家教委考试中心(现教育部考试中心)推出了全国计算机等级考试(简称NCRE),其目的在于推动计算机知识的普及,促进计算机技术的推广应用,以适应社会主义经济建设的需要,为用人部门录用和考核工作人员服务。

NCRE开考十年来,累计考生1350万人,其中通过的考生人数达450万人,考点达1400多个。2004年报考人数310万人。这充分证明该项考试适应了国家信息化的迫切需要,对计算机应用知识与技能的普及起到了有力的促进作用,成为面向未来,面向21世纪培训人才、继续教育的一种有效手段。

2004年教育部考试中心对NCRE的考试科目及考试大纲作了重大调整,停考了二级QBasic和二级FoxBASE两个科目,二级考试新增了Java、C++和Access三个科目,一级考试新增加了WPS Office科目。将一级Windows调整为MS Office,并取消了一级科目的纸笔考试,完全采取上机考试形式。二级考核内容主要包括基础知识和程序设计,所有科目对基础知识作统一要求,使用统一的基础知识大纲和教程。另外,二级所有科目的考试形式不变,仍包括笔试和上机考试两部分。

为适应新大纲的需要,此次修订出版的2004版将最近几年及2004年刚刚考过的试题按等级或科目分类汇编成4个分册:

二级Visual FoxPro及Visual Basic分册包括2002年~2004年二级Visual FoxPro试题5套,以及2002年~2004年二级Visual Basic试题5套。

二级C、C++、Java和Access分册包括2001年~2004年的二级C的8套试题,以及C++、Java和Access新增考试科目试题1套。

三级C分册包括2002年~2004年三级数据库技术、三级信息管理技术、三级网络技术的试题各5套。

三级汇编和四级分册包括2002年~2004年三级PC技术的5套试题,及2002年~2004年四级的3套试题。

每套题目后面都给出了参考答案。考生可以通过自测,了解自己对知识的掌握程度,找出不足,有的放矢地加以学习。今后,我们将每年新版,随时将新考题补充进来,并根据考试中心的部署,调整各分册科目。希望这套书的出版能对参加全国计算机等级考试的考生有所帮助。

南开大学出版社
2004年11月

目 录

2002 年 9 月二级 Visual Basic 笔试试卷	(1)
2002 年 9 月二级 Visual Basic 笔试试卷答案及评分标准	(14)
2003 年 4 月二级 Visual Basic 笔试试卷	(15)
2003 年 4 月二级 Visual Basic 笔试试卷答案及评分标准	(30)
2003 年 9 月二级 Visual Basic 笔试试卷	(31)
2003 年 9 月二级 Visual Basic 笔试试卷答案及评分标准	(43)
2004 年 4 月二级 Visual Basic 笔试试卷	(44)
2004 年 4 月二级 Visual Basic 笔试试卷答案及评分标准	(56)
2004 年 9 月二级 Visual Basic 笔试试卷	(57)
2004 年 9 月二级 Visual Basic 笔试试卷答案及评分标准	(70)
2002 年 9 月二级 Visual FoxPro 笔试试卷	(71)
2002 年 9 月二级 Visual FoxPro 笔试试卷答案及评分标准	(78)
2003 年 4 月二级 Visual FoxPro 笔试试卷	(79)
2003 年 4 月二级 Visual FoxPro 笔试试卷答案及评分标准	(87)
2003 年 9 月二级 Visual FoxPro 笔试试卷	(88)
2003 年 9 月二级 Visual FoxPro 笔试试卷答案及评分标准	(97)
2004 年 4 月二级 Visual FoxPro 笔试试卷	(98)
2004 年 4 月二级 Visual FoxPro 笔试试卷答案及评分标准	(106)
2004 年 9 月二级 Visual FoxPro 笔试试卷	(107)
2004 年 9 月二级 Visual FoxPro 笔试试卷答案及评分标准	(116)

2002 年 9 月
全国计算机等级考试二级笔试试卷

Visual Basic 语言程序设计

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题 (每小题 2 分, 共 70 分)

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的。请将正确选项填涂在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

- (1) 在设计阶段, 当双击窗体上的某个控件时, 所打开的窗口是
A) 工程资源管理器窗口 B) 工具箱窗口
C) 代码窗口 D) 属性窗口
- (2) 以下叙述中正确的是
A) 窗体的 Name 属性指定窗体的名称, 用来标识一个窗体
B) 窗体的 Name 属性的值是显示在窗体标题栏中的文本
C) 可以在运行期间改变对象的 Name 属性的值
D) 对象的 Name 属性值可以为空
- (3) 刚建立一个新的标准 EXE 工程后, 不在工具箱中出现的控件是
A) 单选按钮 B) 图片框 C) 通用对话框 D) 文本框
- (4) 设有如下变量声明
Dim TestDate As Date
为变量 TestDate 正确赋值的表达方式是
A) TestDate = #1/1/2002#
B) TestDate = #"1/1/2002"#
C) TestDate = date("1/1/2002")
D) TestDate = Format("m/d/yy", "1/1/2002")
- (5) 设有如下声明:
Dim X As Integer
如果 Sgn(X) 的值为 -1, 则 X 的值是
A) 整数 B) 大于 0 的整数
C) 等于 0 的整数 D) 小于 0 的数

(6) 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮，然后编写如下程序：

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Static X As Integer
```

```
    Static Y As Integer
```

```
    Cls
```

```
    Y = 1
```

```
    Y = Y + 5
```

```
    X = 5 + X
```

```
    Print X, Y
```

```
End Sub
```

程序运行时，三次单击命令按钮 Command1 后，窗体上显示的结果为

A) 15 16 B) 15 6 C) 15 15 D) 5 6

(7) 设 $a=3$ ， $b=5$ ，则以下表达式值为真的是

A) $a \geq b \text{ And } b > 10$

B) $(a > b) \text{ Or } (b > 0)$

C) $(a < 0) \text{ Eqv } (b > 0)$

D) $(-3+5 > a) \text{ And } (b > 0)$

(8) 设有语句

```
x=InputBox("输入数值", "0", "示例")
```

程序运行后，如果从键盘上输入数值 10 并按回车键，则下列叙述中正确的是

A) 变量 X 的值是数值 10

B) 在 InputBox 对话框标题栏中显示的是“示例”

C) 0 是默认值

D) 变量 X 的值是字符串“10”

(9) 从键盘上输入两个字符串，分别保存在变量 str1、str2 中。确定第二个字符串在第一个字符串中起始位置的函数是

A) Left

B) Mid

C) String

D) Instr

(10) 设 $a = \text{"Visual Basic"}$ ，下面使 $b = \text{"Basic"}$ 的语句是

A) $b = \text{Left}(a, 12)$

B) $b = \text{Mid}(a, 8, 5)$

C) $b = \text{Right}(a, 5, 5)$

D) $b = \text{Left}(a, 8, 5)$

(11) 以下能够触发文本框 Change 事件的操作是

A) 文本框失去焦点

B) 文本框获得焦点

C) 设置文本框的焦点

D) 改变文本框的内容

- (12) 在窗体上有一个文本框控件，名称为 TxtTime；一个计时器控件，名称为 Timer1，要求每一秒钟在文本框中显示一次当前的时间。程序为：

```
Private Sub Timer1_ ____()
```

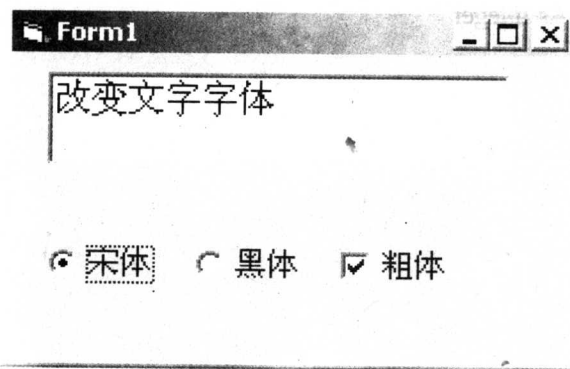
```
    TxtTime.text= Time
```

```
End Sub
```

在下划线上应填入的内容是

- A) Enabled B) Visible
C) Interval D) Timer

- (13) 在窗体上画两个单选按钮，名称分别为 Option1、Option2，标题分别为“宋体”和“黑体”；一个复选框，名称为 Check1，标题为“粗体”；一个文本框，名称为 Text1，Text 属性为“改变文字字体”。要求程序运行时，“宋体”单选按钮和“粗体”复选框被选中（窗体外观如下图），则能够实现上述要求的语句序列是



- A) Option1.Value = True B) Option1.Value = True
 Check1.Value = False Check1.Value = True
C) Option2.Value = False D) Option1.Value = True
 Check1.Value = True Check1.Value = 1

- (14) 为了在按下 Esc 键时执行某个命令按钮的 Click 事件过程，需要把该命令按钮的一个属性设置为 True，这个属性是

- A) Value B) Default C) Cancel! D) Enabled

- (15) 在窗体上画一个命令按钮，名称为 Command1。然后编写如下程序：

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    For I = 1 To 4
```

```
        For J = 0 To I
```

```
            Print Chr$(65 + I);
```

```
        Next J
```

```
    Print
```

```
Next I
```

```
End Sub
```


程序运行后，如果单击命令按钮，则在窗体上显示的内容是

- | | | | |
|-------|------|------|-------|
| A) BB | B) A | C) B | D) AA |
| CCC | BB | CC | BBB |
| DDDD | CCC | DDD | CCCC |
| EEEE | DDDD | EEEE | DDDDD |

(16) 图像框有一个属性，可以自动调整图形的大小，以适应图像框的尺寸，这个属性是

- | | |
|---------------|---------------|
| A) Autosize | B) Stretch |
| C) AutoRedraw | D) Appearance |

(17) 在窗体上画两个名称分别为 Text1、Text2 的文本框和一个名称为 Command1 的命令按钮，然后编写如下事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim x As Integer, n As Integer  
    x = 1  
    n = 0  
    Do While x < 20  
        x = x * 3  
        n = n + 1  
    Loop  
    Text1.Text = Str(x)  
    Text2.Text = Str(n)  
End Sub
```

End Sub

程序运行后，单击命令按钮，在两个文本框中显示的值分别是

- | | | | |
|-----------|-----------|------------|------------|
| A) 15 和 1 | B) 27 和 3 | C) 195 和 3 | D) 600 和 4 |
|-----------|-----------|------------|------------|

(18) 在窗体上画一个名称为 Text1 的文本框和一个名称为 Command1 的命令按钮，然后编写如下事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim i As Integer, n As Integer  
    For i = 0 To 50  
        i = i + 3  
        n = n + 1  
        If i > 10 Then Exit For  
    Next  
    Text1.Text = Str(n)  
End Sub
```

End Sub

程序运行后，单击命令按钮，在文本框中显示的值是

- | | | | |
|------|------|------|------|
| A) 2 | B) 3 | C) 4 | D) 5 |
|------|------|------|------|

- (19) 在窗体上画一个名称为 Text1 的文本框和一个名称为 Command1 的命令按钮，然后编写如下事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim array1(10, 10) As Integer  
    Dim i, j As Integer  
    For i = 1 To 3  
        For j = 2 To 4  
            array1(i, j) = i + j  
        Next j  
    Next i  
    Text1.Text = array1(2, 3) + array1(3, 4)  
End Sub
```

程序运行后，单击命令按钮，在文本框中显示的值是

- A) 12 B) 13 C) 14 D) 15

- (20) 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮，然后编写如下程序：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim i As Integer, j As Integer  
    Dim a(10, 10) As Integer  
    For i = 1 To 3  
        For j = 1 To 3  
            a(i, j) = (i - 1) * 3 + j  
            Print a(i, j);  
        Next j  
        Print  
    Next i  
End Sub
```

程序运行后，单击命令按钮，窗体上显示的是

- | | | | |
|----------|----------|----------|----------|
| A) 1 2 3 | B) 2 3 4 | C) 1 4 7 | D) 1 2 3 |
| 2 4 6 | 3 4 5 | 2 5 8 | 4 5 6 |
| 3 6 9 | 4 5 6 | 3 6 9 | 7 8 9 |

- (21) 设有如下程序：

```
Option Base 0  
Private Sub Form_Click()  
    Dim a  
    Dim i As Integer  
    a = Array(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9)  
    For i = 0 To 3  
        Print a(5 - i);  
    Next  
End Sub
```

程序运行后, 单击窗体, 则在窗体上显示的是

- A) 4321 B) 5432 C) 6543 D) 7654

(22) 下列叙述中正确的是

- A) 在窗体的 Form_Load 事件过程中定义的变量是全局变量
- B) 局部变量的作用域可以超出所定义的过程
- C) 在某个 Sub 过程中定义的局部变量可以与其它事件过程中定义的局部变量同名, 但其作用域只限于该过程
- D) 在调用过程时, 所有局部变量被系统初始化为 0 或空字符串

(23) 在窗体上画一个命令按钮, 名称为 Command1。程序运行后, 如果单击命令按钮, 则显示一个输入对话框, 在该对话框中输入一个整数, 并用这个整数作为实参调用函数过程 F1。在 F1 中判断所输入的整数是否是奇数, 如果是奇数, 过程 F1 返回 1, 否则返回 0。能够正确实现上述功能的代码是

```
A) Private Sub Command1_Click()  
    x = InputBox("请输入整数")  
    a = F1(Val(x))  
    Print a  
End Sub
```

```
Function F1(ByRef b As Integer)  
    If b Mod 2 = 0 Then  
        Return 0  
    Else  
        Return 1  
    End If  
End Function
```

```
B) Private Sub Command1_Click()  
    x = InputBox("请输入整数")  
    a = F1(Val(x))  
    Print a  
End Sub
```

```
Function F1(ByRef b As Integer)  
    If b Mod 2 = 0 Then  
        F1 = 0  
    Else  
        F1 = 1  
    End If  
End Function
```

```

C) Private Sub Command1_Click()
    x = InputBox("请输入整数")
    F1(Val(x))
    Print a
End Sub

```

```

Function F1(ByRef b As Integer)
    If b Mod 2 = 0 Then
        F1 = 1
    Else
        F1 = 0
    End If
End Function

```

```

D) Private Sub Command1_Click()
    x = InputBox("请输入整数")
    F1(Val(x))
    Print a
End Sub

```

```

Function F1(ByRef b As Integer)
    If b Mod 2 = 0 Then
        Return 0
    Else
        Return 1
    End If
End Function

```

(24) 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮和一个名称为 Text1 的文本框，然后编写如下程序：

```

Private Sub Command1_Click()
    Dim x, y, z As Integer
    x = 5
    y = 7
    z = 0
    Text1.Text = ""
    Call P1(x, y, z)
    Text1.Text = Str(z)
End Sub

```

```
Sub P1(ByVal a As Integer, ByVal b As Integer, c As Integer)
```

```
    c = a + b
```

```
End Sub
```

程序运行后，如果单击命令按钮，则在文本框中显示的内容是

- A) 0 B) 12 C) Str(z) D) 没有显示

(25) 以下叙述中错误的是

- A) 如果过程被定义为 Static 类型，则该过程中的局部变量都是 Static 类型
- B) Sub 过程中不能嵌套定义 Sub 过程
- C) Sub 过程中可以嵌套调用 Sub 过程
- D) 事件过程可以像通用过程一样由用户定义过程名

(26) 以下叙述中错误的是

- A) 在 KeyUp 和 KeyDown 事件过程中，从键盘上输入 A 或 a 被视作相同的字母（即具有相同的 KeyCode）
- B) 在 KeyUp 和 KeyDown 事件过程中，将键盘上的“1”和右侧小键盘上的“1”视作不同的数字（具有不同的 KeyCode）
- C) KeyPress 事件中不能识别键盘上某个键的按下与释放
- D) KeyPress 事件中可以识别键盘上某个键的按下与释放

(27) 以下叙述中错误的是

- A) 在同一窗体的菜单项中，不允许出现标题相同的菜单项
- B) 在菜单的标题栏中，“&”所引导的字母指明了访问该菜单项的访问键
- C) 程序运行过程中，可以重新设置菜单的 Visible 属性
- D) 弹出式菜单也在菜单编辑器中定义

(28) 设在菜单编辑器中定义了一个菜单项，名为 menu1。为了在运行时隐藏该菜单项，应使用的语句是

- A) menu1.Enabled=True B) menu1.Enabled=False
C) menu1.Visible=True D) menu1.Visible = False

(29) 以下叙述中错误的是

- A) 在程序运行时，通用对话框控件是不可见的
- B) 在同一个程序中，用不同的方法（如 ShowOpen 或 ShowSave 等）打开的通用对话框具有不同的作用
- C) 调用通用对话框控件的 ShowOpen 方法，可以直接打开在该通用对话框中指定的文件
- D) 调用通用对话框控件的 ShowColor 方法，可以打开颜色对话框

(30) 在用通用对话框控件建立“打开”或“保存”文件对话框时，如果需要指定文件列表框所列出的文件类型是文本文件（即.txt 文件），则正确的描述格式是

- A) “text (.txt) | (*.txt)”
- B) “文本文件(.txt) | (.txt)”
- C) “text(.txt) || (*.txt)”
- D) “text(.txt) (*.txt)”

(31) 以下叙述中错误的是

- A) 一个工程中只能有一个 Sub Main 过程
- B) 窗体的 Show 方法的作用是将指定的窗体装入内存并显示该窗体
- C) 窗体的 Hide 方法和 Unload 方法的作用完全相同
- D) 若工程文件中有多个窗体，可以根据需要指定一个窗体为启动窗体

(32) 以下叙述中错误的是

- A) 一个工程中可以包含多个窗体文件
- B) 在一个窗体文件中用 Private 定义的通用过程能被其他窗体调用
- C) 在设计 VB 程序时，窗体、标准模块、类模块等需要分别保存为不同类型的磁盘文件
- D) 全局变量必须在标准模块中定义

(33) 设在工程中有一个标准模块，其中定义了如下记录类型

Type Books

 Name As String * 10

 TelNum As String * 20

End Type

在窗体上画一个名为 Command1 的命令按钮，要求当执行事件过程 Command1_Click 时，在顺序文件 Person.txt 中写入一条记录。下列能够完成该操作的事件过程是

A) Private Sub Command1_Click()

 Dim B As Books

 Open "c:\Person.txt" For Output As #1

 B.Name = InputBox("输入姓名")

 B.TelNum = InputBox("输入电话号码")

 Write #1, B.Name, B.TelNum

 Close #1

End Sub

B) Private Sub Command1_Click()

 Dim B As Books

 Open "c:\Person.txt" For Input As #1

 B.Name = InputBox("输入姓名")

 B.TelNum = InputBox("输入电话号码")

 Print #1, B.Name, B.TelNum

```
Close #1
End Sub
```

```
C) Private Sub Command1_Click()
    Dim B As Books
    Open "c:\Person.txt" For Output As #1
    B.Name = InputBox("输入姓名")
    B.TelNum = InputBox("输入电话号码")
    Write #1, B
    Close #1
End Sub
```

```
D) Private Sub Command1_Click()
    Open "c:\Person.txt" For Input As #1
    Name = InputBox("输入姓名")
    TelNum = InputBox("输入电话号码")
    Print #1, Name, TelNum
    Close #1
End Sub
```

(34) 以下叙述中正确的是

- A) 一个记录中所包含的各个元素的数据类型必须相同
- B) 随机文件中每个记录的长度是固定的
- C) Open 命令的作用是打开一个已经存在的文件
- D) 使用 Input #语句可以从随机文件中读取数据

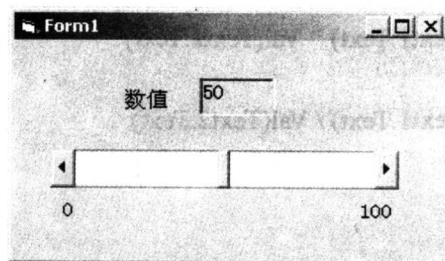
(35) 目录列表框的 Path 属性的作用是

- A) 显示当前驱动器或指定驱动器上的目录结构
- B) 显示当前驱动器或指定驱动器上的某目录下的文件名
- C) 显示根目录下的文件名
- D) 显示该路径下的文件

二、填空题（每空 2 分，共 30 分）

请将正确答案分别写在答题卡中序号为【1】至【15】的横线上，答在试卷上不得分。

- (1) 在窗体上画两个标签，其名称分别为 Label1 和 Label2，Caption 属性分别为“数值”及空白；然后画一个名称为 Hscroll1 的水平滚动条，其 Min 的值为 0，Max 的值为 100。程序运行后，如果单击滚动条两端的箭头，则在标签 Label2 中显示滚动条的值，如图所示。请在【1】和【2】处填入适当的内容，将程序补充完整。

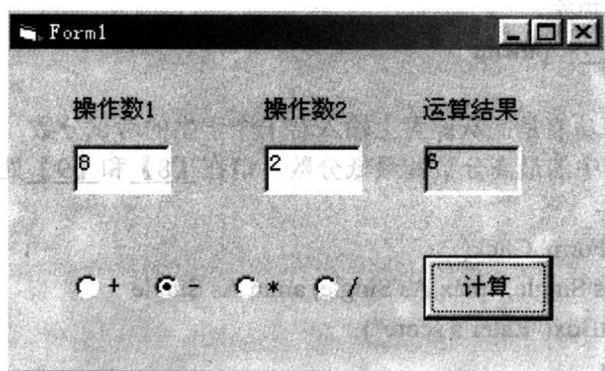


```
Private Sub HScroll1_【1】()
```

```
Label2.Caption = HScroll1.【2】
```

```
End Sub
```

- (2) 在窗体上画一个名称为 Command1、标题为“计算”的命令按钮；画两个文本框，名称分别为 Text1 和 Text2；然后画 4 个标签，名称分别为 Label1、Label2、Label3 和 Label4，标题分别为“操作数 1”、“操作数 2”、“运算结果”和空白；再建立一个含有 4 个单选按钮的控件数组，名称为 Option1，标题分别为“+”、“-”、“*”和“/”。程序运行后，在 Text1、Text2 中输入两个数值，选中一个单选按钮后单击命令按钮，相应的计算结果显示在 Label4 中，程序运行情况如图所示。请在【3】、【4】和【5】处填入适当的内容，将程序补充完整。



```
Private Sub Command1_Click()
```

```
For i = 0 To 3
```

```
    If 【3】 = True Then
```

```
        opt = Option1(i).Caption
```

```
    End If
```

```
Next
```

```
Select Case 【4】
```

```
    Case "+"
```

```
        Result = Val(Text1.Text) + Val(Text2.Text)
```

```
    Case "-"
```

```
        Result = Val(Text1.Text) - Val(Text2.Text)
```

```
    Case "*"

```



```

        Result = Val(Text1.Text) * Val(Text2.Text)
    Case "/"
        Result = Val(Text1.Text) / Val(Text2.Text)
End Select
    【5】 = Result
End Sub

```

- (3) 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮和一个名称为 Text1 的文本框。程序运行后, Command1 为禁用(灰色)。当向文本框中输入任何字符时, 命令按钮 Command1 变为可用。请在【6】处填入适当的内容, 将程序补充完整。

```

Private Sub Form_Load()
    Command1.Enabled = False
End Sub
Private Sub Text1_【6】()
    Command1.Enabled = True
End Sub

```

- (4) 在菜单编辑器中建立了一个菜单, 名为 pmenu, 用下面的语句可以把它作为弹出式菜单弹出, 请填空。

```
Form1.【7】 pmenu
```

- (5) 以下程序的功能是: 从键盘上输入若干个学生的考试分数, 当输入负数时结束输入, 然后输出其中的最高分数和最低分数。请在【8】和【9】处填入适当的内容, 将程序补充完整。

```

Private Sub Form_Click()
    Dim x As Single, amax As Single, amin As Single
    x = InputBox("Enter a score")
    amax = x
    amin = x
    Do While 【8】
        If x > amax Then
            amax = x
        End If
        If 【9】 Then
            amin = x
        End If
        x = InputBox("Enter a score")
    Loop
    Print "Max="; amax, "Min="; amin
End Sub

```