



网页设计技术 培训教程

博嘉科技 主编

- 本书语言通俗易懂，内容详实
- 用丰富的实例及图片诠释电脑知识
- 注重教学实际，力求科学实用
- 提供配套素材下载，完善售后服务



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

新干线电脑直通车

网页设计技术培训教程

博嘉科技 主 编

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书以“全面了解网页设计相关知识,掌握扎实的基本功,养成良好的设计风格,在掌握知识的同时快速进行专业的设计”为目标。全书从零开始,以最基本的网络常识为起点,以熟悉设计软件操作为基础,介绍了网页设计的技术。本书一共分为四部分,包括 Dreamweaver 网页设计、Flash 动画制作、Fireworks 图像处理 and 网页三剑客协同工作;还特别介绍了网站从无到有并运行所需要的全部步骤,包括从网站页面的设计制作到最后申请域名和虚拟主机的全过程。

本书突出了实际工作技巧的总结,注重习惯的培养,为专业设计作了良好的准备,而且突出了网页三剑客的协同工作,进而帮助读者打造自己的网页设计航母。通过本书的学习,读者可以在最短的时间内迅速学会网页设计全套技术。

本书适合作为网页设计培训以及大专院校教材,同时也可作为成人教育和青少年学习网页设计的理想教材。广大网页设计爱好者都能从中得到正规而简洁的经验。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计技术培训教程/博嘉科技主编. —北京:中国铁道出版社, 2005. 3
(新干线电脑直通车)

ISBN 7-113-06436-1

I. 网… II. 博… III. 主页制作—技术培训—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 022429 号

书 名: 网页设计技术培训教程

主 编: 博嘉科技

出版发行: 中国铁道出版社(100054, 北京市宣武区右安门西街 8 号)

策划编辑: 严晓舟 张雁芳

责任编辑: 苏 茜 张雁芳 赵 轩

封面制作: 白 雪

印 刷: 北京鑫正大印刷有限公司

开 本: 787×1092 1/16 印张: 17 字数: 409 千

版 本: 2005 年 5 月第 1 版 2005 年 5 月第 1 次印刷

印 数: 1~5000 册

书 号: ISBN 7-113-06436-1/TP·1452

定 价: 24.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。



前言

“四个现代化，哪一个化也离不开信息化”。信息化已成为社会经济持续发展的支点。办公信息化是信息化的重要组成部份，是改变机关、企事业单位工作作风，提高服务效率与质量的重要途径。掌握现代办公信息技术已经成为每个办公人员最基本的素质。本书将介绍最新最实用的办公信息技术的基础知识和在办公事务中的应用。

从网络诞生到 WWW 的成功，Internet 几乎成为了这个时代的代名词，拥有网站不再仅仅是时髦，而且对于更多的企业和单位而言，已经成为必需。而且由于网络的迅速蔓延，使得越来越多的人接触到网络，并且想拥有自己的网站，致使网页设计一度成为炙手可热的职业而受到推崇。对于广大准备进入这个领域的学习者和爱好者，掌握一套实用的设计技术和良好的设计习惯非常重要。所谓“万丈高楼平地起”，打好良好的基础才能越走越远。

Macromedia 公司凭借着优秀的网页设计软件——Dreamweaver、Flash、Fireworks 组成的网页三剑客名声大震。网页三剑客以简单易学、功能强大得到了广大专业网站设计人员和爱好者的青睐。

其中主要用于网页设计的 Dreamweaver 具有优秀的图形化设计，是一个所见即所得的设计软件，并且具有强大的站点文件管理、错误检查、浏览器兼容测试和远程文件管理等优点。

Flash 是网页三剑客中用于制作动画的软件。自从 Flash 问世，就在网络刮起了一场风暴，使得 Flash 动画几乎与网页并驾齐驱。大量的网站开篇动画、Flash 广告、Flash 制作的游戏等出现在网络中，使整个网络呈现一片生机。

“一图抵千字”，网页中大量地使用到图片，然而没有第二个软件比 Fireworks 更适合用于网页图像处理了，它同时提供矢量图和位图的处理，并且提供了完整的优化方案，可以提供一整套完善的 Web 图像处理解决方案。

近来，伴随着网页三剑客的一次次升级，Macromedia MX 2004 的发布使得网页制作在各方面都发生了巨大的改进和变化。然而，国内很少有相关的最新资料出版，特别是能将网页三剑客的协同工作作为一个重点的资料更是凤毛麟角。为了满足广大开发设计人员和学习者的迫切需求，笔者们经过认真总结多年设计和教学经验并收集和整理了大量实用素材，组织编写了《网页设计技术培训教程》一书。

● 主要内容

本书针对网页三剑客最新中文版 MX 2004，详细阐述了在使用网页三剑客进行网页设计的全套技术，并结合典型工作实例介绍了在 Dreamweaver 中设计网页各种元素、在 Flash 中制作各种动画和在 Fireworks 中进行图像处理的方法和技巧。此外，本书在最后强调了网页三剑客协同工作的重要性 and 具体操作方法。本书共分为 21 章。其中前 11 章分类介绍了使用 Dreamweaver 进行网页设计的技术，这是本书介绍的重点内容，也是读者学习后面几章内容的基础；第 12 章～第 17 章则是介绍用 Flash 进行动画制作的内容，这部分可以单独学习，不一定必须学习前面的章节。第 18 章～第 19

章讲解了使用 Fireworks 进行图像处理和设计的内容。第 20 章和第 21 章分别讲解网页三剑客协同设计和网站的发布、管理和维护。

编写特点

1. 全书从网页设计的基本功入手, 向读者展示了如何利用设计软件制作出理想的效果, 并对各个知识点进行了深入详细的讲解, 并且从易到难, 循序渐进地安排了各个知识点。

2. 本书图文并茂、实例众多, 且所举出的实例针对性强, 分析透彻, 突出了本书以工作实例为中心的特点, 并且以举一反三的形式列举了大量的使用技巧。仅仅是这些技巧, 也值得仔细学习, 相信会对学习大有裨益。

3. 全书采用图文实例与操作说明相结合的方法, 力求以最小的篇幅介绍更多更实用的网页设计知识和实用技巧。

4. 注重教学实际、力求科学实用、符合教学习惯。各章后附有课后训练, 满足学生需要, 为教师的课堂教学及上机指导提供有益的参考与帮助。

适应对象

本书语言通俗易懂、内容丰富详实, 突出了以实例为中心并结合大量经验技巧的特点, 适合有志于学习网页设计的人员。相信通过阅读本书, 会使读者受到正规的教育熏陶并成为一个真正的网页设计专业人员。

编写分工

本书由博嘉科技主编, 詹然平担任主要的编写工作。参与本书编写的人员还有邹素琼、郝文化、王安贵、陈郭宜、程小英、谭小丽、卢丽娟、刘育志、吴淬砺、赵明星、贺洪俊、李小平、史利、张燕秋、周林英、黄茂英、李力、李小琼、李修华、田茂敏、苏萍、巫文斌、邹勤、栗德容、童芳、李中全、蒋敏、刘华菊、袁媛、李建康、袁涛、刘青松、杨春华、贾小蓉、张永龙等, 在此对他们表示感谢。

配套服务

为充分展现本书编写特点, 帮助读者深刻理解本书的编写意图与内涵, 进一步提高对本书教学的使用效率, 我们建立了本书的使用指导联络方式, 是读者与编者之间交流沟通的直通车。欢迎读者将图书使用过程中的问题与各种探讨、建议反馈给我们, 本书编委会竭诚给您满意的答复。我们的联系方式是 E-mail: bojia@bojia.net。

我们为读者提供本书配套的电子教案, 为老师教学提供有益的参考和帮助。该服务请登录网址: www.bojia.net, 您可在网站下载专区免费下载。

编 者

2005 年 4 月

目录

第1章 网页设计快速入门

1-1 学习概述	1
1-2 工作应用实例——制作第一个网页	1
1-3 知识要点	3
1-3-1 什么是网页	3
1-3-2 网站	4
1-3-3 服务器	4
1-3-4 超文本和超链接	4
1-3-5 HTML	5
1-3-6 浏览器	5
1-3-7 网页制作工具	5
1-4 举一反三	6
1-5 习题与上机练习	8
习题	8
上机实战	9

第2章 Dreamweaver 工作环境

2-1 学习概述	10
2-2 工作应用实例——建立第一个站点	10
2-3 知识要点	14
2-3-1 Dreamweaver 功能概述	14
2-3-2 Dreamweaver 界面详解	14
2-4 举一反三	18
2-4-1 编辑站点设置	18
2-4-2 站点配置的备份与恢复	20
2-5 习题与上机练习	21
习题	21
上机实战	21

第3章 文字和段落编排

3-1 学习概述	22
3-2 工作应用实例——制作个人简历	22
3-3 知识要点	26
3-3-1 设置页面属性	26
3-3-2 段落格式	27
3-3-3 文字编排	28
3-4 举一反三	28
3-4-1 列表	28
3-4-2 缩进	29
3-4-3 特殊符号	30
3-5 习题与上机练习	31
习题	31
上机实战	32

第4章 超链接的使用

4-1 学习概述	33
4-2 工作应用实例——制作网站导航条	33
4-3 知识要点	36
4-3-1 超链接的插入和修改	37
4-3-2 插入锚记链接	39
4-3-3 邮件链接	40
4-4 举一反三	41
4-4-1 动态图片导航条	41
4-4-2 下拉导航菜单	43
4-5 习题与上机练习	44
习题	44



上机实战.....	45
-----------	----

第5章 表格的使用

5-1 学习概述.....	46
5-2 工作应用实例——制作网站地图.....	46
5-3 知识要点.....	51
5-3-1 表格简介.....	51
5-3-2 表格的插入.....	51
5-3-3 表格的修改.....	53
5-3-4 表格格式设置.....	54
5-3-5 表格的高级操作.....	56
5-4 举一反三.....	58
5-4-1 利用嵌套灵活布局.....	58
5-4-2 复杂表格的编辑技巧.....	59
5-4-3 使用细线表格美化页面.....	60
5-4-4 技巧总结.....	63
5-5 习题与上机练习.....	63
习题.....	63
上机实战.....	64

第6章 层的使用

6-1 学习概述.....	65
6-2 工作应用实例——制作一个阴影文字效果.....	65
6-3 知识要点.....	67
6-3-1 层的简介.....	67
6-3-2 层的插入.....	68
6-3-3 层的属性设置.....	68
6-3-4 多层操作.....	70
6-4 举一反三.....	72
6-4-1 空间层次关系.....	72
6-4-2 层和表格互相转换.....	72
6-4-3 层的使用规律和技巧.....	74
6-5 习题与上机练习.....	74
习题.....	74

上机实战.....	75
-----------	----

第7章 网页样式的使用

7-1 学习概述.....	76
7-2 工作应用实例——为网站设计一个通用的风格.....	76
7-3 知识要点.....	81
7-3-1 插入 CSS 样式.....	81
7-3-2 各种 CSS 的应用.....	83
7-3-3 管理 CSS 样式.....	88
7-4 举一反三.....	88
7-4-1 扭曲效果——Wave 滤镜.....	88
7-4-2 发光效果——Glow 滤镜.....	89
7-4-3 透明效果——Alpha 滤镜.....	89
7-4-4 多彩文字——Mask 滤镜.....	89
7-5 习题与上机练习.....	90
习题.....	90
上机实战.....	91

第8章 网页框架的使用

8-1 学习概述.....	92
8-2 工作应用实例——制作一个相册.....	92
8-3 知识要点.....	98
8-3-1 框架的概述以及插入操作.....	98
8-3-2 框架的设置和管理.....	99
8-4 举一反三.....	100
8-4-1 自动创建相册.....	100
8-4-2 编辑无框架内容.....	101
8-5 习题与上机练习.....	102
习题.....	102
上机实战.....	102

第9章 在 Dreamweaver 中使用模板

9-1 学习概述.....	103
9-2 工作应用实例——制作产品介绍页面.....	103

9-3 知识要点	106	11-4-3 定制浏览器窗口	134
9-3-1 模板的建立	106	11-4-4 技巧总结	135
9-3-2 模板的修改	107	11-5 习题与上机练习	135
9-3-3 模板的管理	108	习题	135
9-4 举一反三	109	上机实战	136
9-4-1 分离模板页面	109		
9-4-2 模板操作技巧	110	第 12 章 Flash 动画设计入门	
9-5 习题与上机练习	110	12-1 学习概述	137
习题	110	12-2 工作应用实例——制作一个 new 图标动画	137
上机实战	111	12-3 知识要点	140
第 10 章 Dreamweaver 页面布局		12-3-1 动画基本知识	140
10-1 学习概述	112	12-3-2 熟悉软件界面	141
10-2 工作应用实例——制作一个漂亮的 欢迎页面	112	12-4 举一反三	144
10-3 知识要点	120	12-4-1 巧用 Flash 文本制作动画	144
10-3-1 布局模式的使用	120	12-4-2 巧用 Flash 按钮制作动画	145
10-3-2 布局工具的使用	120	12-5 习题与上机练习	147
10-4 举一反三	122	习题	147
10-4-1 标尺和网格	122	上机实战	148
10-4-2 自动格式化表格	123		
10-5 习题与上机练习	124	第 13 章 Flash 制作运动渐变动画	
习题	124	13-1 学习概述	149
上机实战	124	13-2 工作应用实例——制作一个 横幅广告	149
第 11 章 Dreamweaver 行为的使用		13-3 知识要点	152
11-1 学习概述	125	13-3-1 场景	152
11-2 工作应用实例——制作下拉菜单	125	13-3-2 时间轴和帧	153
11-3 知识要点	128	13-3-3 图层	153
11-3-1 行为的使用	128	13-3-4 元件	153
11-3-2 行为的管理	129	13-3-5 Motion 动画	155
11-3-3 使用各种行为	130	13-4 举一反三	156
11-4 举一反三	131	13-4-1 抖动效果	157
11-4-1 专业下拉菜单	132	13-4-2 闪烁效果	157
11-4-2 弹出消息框	134	13-4-3 光线特效文字	158
		13-4-4 技巧总结	159



13-5 习题与上机练习	159
习题.....	159
上机实战.....	160

第 14 章 Flash 制作形状渐变动画

14-1 学习概述	161
14-2 工作应用实例——制作一个 网站片头.....	161
14-3 知识要点	164
14-3-1 绘图工具	164
14-3-2 Shape 动画	169
14-3-3 添加形状提示的 Shape 动画	169
14-4 举一反三	170
14-4-1 翻书效果——模拟复杂动作.....	171
14-4-2 技巧总结	172
14-5 习题与上机练习	172
习题.....	172
上机实战.....	173

第 15 章 Flash 制作 Mask 动画

15-1 学习概述	174
15-2 工作应用实例——微波荡漾	174
15-3 知识要点	176
15-3-1 Mask 动画特点	176
15-3-2 运动遮罩	178
15-3-3 多层遮罩	178
15-4 举一反三	179
15-4-1 波动文字	179
15-4-2 线条遮罩	180
15-4-3 电影字幕效果	182
15-4-4 技巧总结	183
15-5 习题与上机练习	184
习题.....	184
上机实战.....	184

第 16 章 外部媒体的使用

16-1 学习概述	185
16-2 工作应用实例——多功能网上相册.....	185
16-3 知识要点	194
16-3-1 图片的导入以及操作	194
16-3-2 声音的导入以及操作	194
16-3-3 视频的导入以及操作	195
16-4 举一反三	195
16-4-1 音效按钮	195
16-4-2 广告宣传片	196
16-4-3 技巧总结	198
16-5 习题与上机练习	198
习题	198
上机实战	199

第 17 章 交互动画的入门

17-1 学习概述	200
17-2 工作应用实例——嵌入网页的 Flash 播放器	200
17-3 知识要点	207
17-3-1 ActionScript 以及交互动画	207
17-3-2 动作面板	208
17-4 举一反三	208
17-4-1 可交互的遮罩——探照灯效果.....	209
17-4-2 动态文字显示——打字效果	209
17-5 习题与上机练习	211
习题	211
上机实战	212

第 18 章 Fireworks 图像设计

18-1 学习概述	213
18-2 工作应用实例——返回首页 图标制作	213
18-3 知识要点	216
18-3-1 Fireworks 功能概述	216

18-3-2 Fireworks 界面详解.....	217	20-3 知识要点.....	242
18-3-3 Fireworks 工具.....	220	20-3-1 Fireworks 输出到 Dreamweaver	242
18-3-4 Fireworks 中的对象.....	222	20-3-2 Dreamweaver 中编辑 Fireworks 图片.....	243
18-4 举一反三.....	222	20-3-3 在 Dreamweaver 中插入和 编辑 Flash 动画.....	243
18-4-1 动态按钮.....	222	20-4 举一反三.....	244
18-4-2 技巧总结.....	223	20-4-1 Flash 编辑远程站点文件.....	244
18-5 习题与上机练习.....	224	20-4-2 技巧总结.....	245
习题.....	224	20-5 习题与上机练习.....	245
上机实战.....	224	习题.....	245
第 19 章 Fireworks 设计制作与输出		上机实战.....	246
19-1 学习概述.....	225	第 21 章 网站发布与管理	
19-2 工作应用实例——网站标志的设计....	225	21-1 学习概述.....	247
19-3 知识要点.....	229	21-2 工作应用实例——网站上传.....	247
19-3-1 文本的使用.....	229	21-3 知识要点.....	251
19-3-2 使用动态效果.....	230	21-3-1 虚拟主机.....	251
19-3-3 Fireworks 层.....	230	21-3-2 域名.....	251
19-3-4 图层混合模式.....	231	21-3-3 站点的测试.....	252
19-3-5 图像优化和导出.....	232	21-3-4 站点兼容性检测.....	253
19-4 举一反三.....	233	21-3-5 远程维护.....	254
19-4-1 笔触效果.....	233	21-4 举一反三.....	255
19-4-2 动画 Banner.....	234	21-4-1 色彩搭配技巧.....	255
19-4-3 技巧总结.....	235	21-4-2 网站推广.....	256
19-5 习题与上机练习.....	236	21-5 习题与上机练习.....	257
习题.....	236	习题.....	257
上机实战.....	236	上机实战.....	258
第 20 章 网页三剑客协同工作		参考答案	259
20-1 学习概述.....	237		
20-2 工作应用实例——网站首页的设计....	237		



第1章

网页设计快速入门

1-1 学习概述

网页是什么？如何才能制作出漂亮的网页？网站是由什么组成的，相信这些问题都是初学者亟待解决的问题。本章通过制作第一个网页，认识什么是网页、网站的概念。了解服务器、超文本以及HTML的相关知识。

学习目的：

- ☐ 了解网页的概念
- ☐ 了解网站的概念
- ☐ 熟悉网页制作的基本过程
- ☐ 熟悉服务器、超文本和 HTML

本章要点：

- ☐ 网页
- ☐ 网站
- ☐ 服务器
- ☐ 超文本和超链接
- ☐ HTML
- ☐ 浏览器
- ☐ 网页制作工具

1-2 工作应用实例——制作第一个网页

Macromedia 公司生产了著名的网页设计软件，Dreamweaver、Fireworks、Flash，三者合称“网页三剑客”。其中 Dreamweaver 是网页设计的主要工具，Fireworks 主要用于图像处理，Flash 主要用于动画制作。

“第一个网页”的制作过程如下：



(1) 启动 Dreamweaver，其界面如图 1-1 所示。

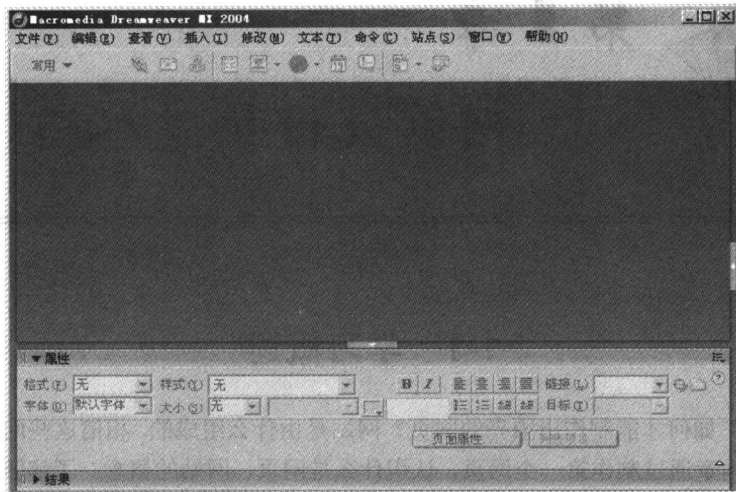


图 1-1 软件界面

(2) 执行“文件”/“新建”命令或按组合键【Ctrl+N】即可新建文件。

(3) 单击“新建”按钮，将弹出“新建文档”对话框。在“常规”选项卡中的“类别”列表中选择“基本页”。在“基本页”列表中选择“HTML”，如图 1-2 所示。

(4) 在“新建文档”对话框中单击“创建”按钮，将弹出文档编辑窗口，如图 1-3 所示。

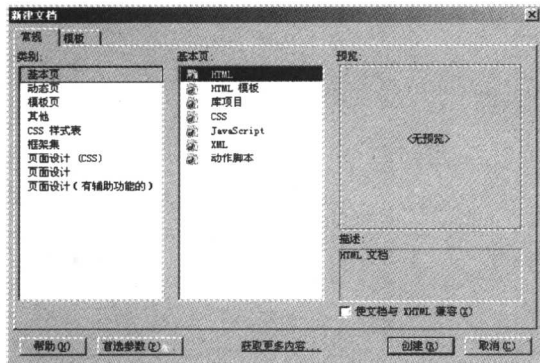


图 1-2 “新建文档”对话框

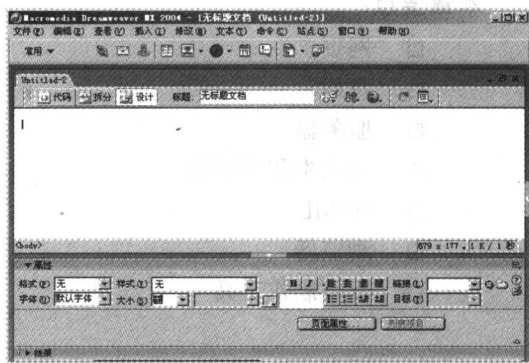


图 1-3 文件编辑窗口

(5) 在光标闪烁处输入文字，如图 1-4 所示。

(6) 执行“文件”/“保存”命令或按组合键【Ctrl+S】，单击“保存”按钮后，弹出“另存为”对话框，并输入文件名为“First.htm”，如图 1-5 所示。

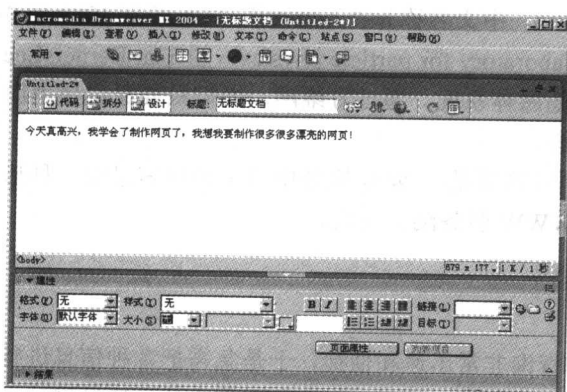


图 1-4 输入文字内容

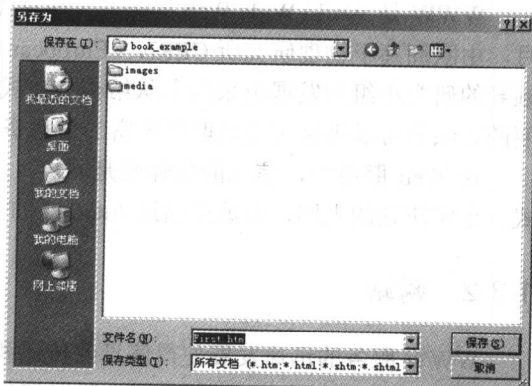


图 1-5 保存文件

- (7) 单击“保存”按钮。在 Windows 下打开“我的电脑”，找到刚才保存文件的目录，会发现名为“First.htm”的文件，如图 1-6 所示。
- (8) 双击该文件，Windows 的 Internet Explorer，会把该文件打开。如图 1-7 所示，即刚才制作的网页的效果。

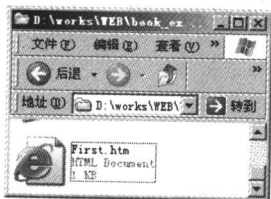


图 1-6 “First.htm 文件”

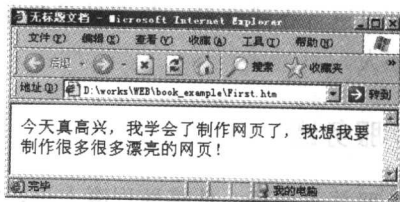


图 1-7 浏览网页

提示：在 Dreamweaver 中可以按【F12】直接预览当前编辑的网页在浏览器中的效果。

1-3 知识要点

通过上面的例子，读者已经初步了解网页制作的流程。但真正要进行网页设计还要掌握更多的知识和操作技能。下面就来学习一些基础知识。

1-3-1 什么是网页

网页是什么？要回答这个问题，就得从网络说起，通常所说的因特网是“Internet”的中文译音，全球的计算机都通过 Internet 互相连接，在这个网络中，任意的两台计算机之间都可以进行通信。由于网络的发展以及信息传播的需要，Internet 上出现了 WWW 服务。WWW 是 Internet 的多媒体信息查询共需，是 Internet 上近年来才发展起来的服务，但很快成为发展最快和目前应用最广泛的服务，正是因为有了 WWW 工具，才使得 Internet 飞速发展，所以 WWW 几乎成了 Internet 的代名词。



WWW 是 World Wide Web 的缩写, 简称 Web, 中文名称为“万维网”, 它起源于 1989 年 3 月, 由欧洲粒子物理研究所 CERN (European laboratory for particle physics) 的 Tim BernersLee 领导的研究小组所发展出来的主从结构分布式超媒体系统。通过万维网, 人们只要通过使用简便的方法就可以迅速方便地取得丰富的信息资料。

在 Web 服务中, 信息的载体就是网页, 所以网页是在 Web 服务中用于传输信息的一种形式。通常所说的上网, 也就是通过 Internet 的 WWW 服务浏览网页。

1-3-2 网站

WWW 服务的迅速发展使得信息的传递和查询非常迅速和便捷, 于是急需把各种信息进行分类管理。不同信息来源不尽相同, 所以网站简单的理解就是信息的一个集合体。通过网站, 就可以浏览到相关的一系列网页。

目前的 Web 上有非常多的网站, 比如门户网站、娱乐网站、公司网站、教学网站、个人网站等, 通过这些网站可以获得相关信息。

网站还有许多实用功能, 比如使用搜索引擎进行信息的搜索和查询, 通过网站进行列车航班信息查询。通过下载网站可以下载音乐、资料、软件等。通过目前迅速发展的电子商务网站, 可以进行在线交易。随着技术的发展, WWW 服务会有更多的发展, 网站的功能也会越来越强大。

1-3-3 服务器

服务器并不神秘, 从某种程度上说, 它与普通接入 Internet 的电脑并没有多大差别, 因为它也是接入 Internet 的一个节点。WWW 的运行机制是客户/服务器结构。在 WWW 中, 先把资源集中并存储于 Internet 中的某个节点, 如果有用户需要, 就向这个节点发送请求, 该节点接收到这个请求, 根据已有的资源情况作出响应。如果存在用户请求的资源就把用户需要的内容通过网络传送给这个用户, 否则就给出错误信息。这个节点就充当了服务器的角色, 当用户请求服务时就是客户端。

在 Web 服务中, 服务器有两种意义, 一是指服务器软件, 也就是处理客户请求、响应客户的处理程序。Windows Internet Information Service 就是一个服务器软件。另一种意义就是服务器硬件, 由于服务的需要, 要求作为服务器的计算机速度更快、长期运行和安全防护等有别于个人电脑的硬件能力。

1-3-4 超文本和超链接

什么是超文本? 超文本用来干什么? 下面先来看一下普通的文本, 就如正在看的这本书一样, 都是从第一页到最后一页, 是一个线性结构, 就像翻书一样, 有一个查找的过程。一个页数不多的书尚且需要花费一部分时间, 如果把全球的信息都变成册, 那么这个查找过程简直难

以想象。但是,也许大家都有这样的经验,在看书的时候使用书签就可以在下次阅读时直接到达想看的页,这样就方便多了。所以超文本就是对目标文件建立链接,然后通过链接直接到达目标文件。使用超文本技术可以将不同地区、不同国家的各个资源点的信息通过统一的链接技术连接起来,以达到资源共享的目的。超文本的作用就不言而喻了。

其中把超文本相互链接到一起的媒介就是超链接,超链接就是从一个网页指向另一个目的端的链接,这个目的端通常是另一个网页或网页中的某个位置,也可以是一副图片、一个电子邮件地址、其他文件(如幻灯片文档, Word 文档)或者一个程序。超链接的载体可以是文本或图片。

与超文本相类似的一个概念是超媒体,超媒体就是把各种媒体数据,比如图像、音频、视频信息使用超链接技术连接起来。

1-3-5 HTML

要在网络中传输超文本和超媒体,就必须以一种形式来表示它们,便于让客户端程序呈现出内容,在 Web 中,这种表现形式就是 HTML。

HTML (Hypertext Markup Language) 是超文本标记语言。网页也被叫做“HTML”文档,它是通过各种不同的标签表示特定的内容。所以 HTML 文件是纯文本格式,可以使用任何的文本编辑程序进行编辑。

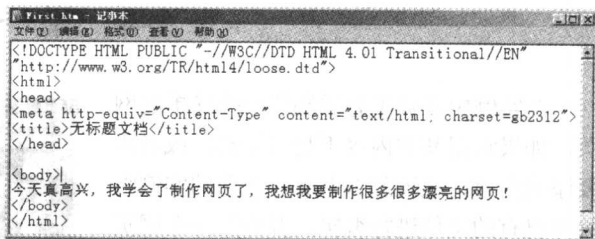


图 1-8 HTML 代码

使用文本编辑器打开范例文件“First.htm”,会看到如图 1-8 所示的 HTML 代码。

1-3-6 浏览器

在前面部分提到,网页是通过 HTML 来进行传输的,但客户端需要的并不是 HTML 代码,而是 HTML 所表示的效果,所以浏览器的最大功能是将 HTML 中的各种标签显示为网页内容。当然浏览器还要执行发出请求与服务器进行通信的作用。

浏览器是一种应用程序,在 Windows 中,最常用的浏览器就是 Internet Explorer,也就是常说的 IE。当然,浏览器种类繁多,比如著名的 Netscape, Mozilla 等。

浏览器是浏览网页必备的软件,不过大多数操作系统都把浏览器集成在内,所以可以使用默认的浏览器。

1-3-7 网页制作工具

在 WWW 刚开始出现的时候,制作网页并不是一件容易的事情,需要老老实实使用文本编辑器编辑 HTML 文档。但这并不是一种高效易学的方法,所以出现功能强大的“所见即所得”的网页设计工具。这些工具使用图形化界面的菜单按钮来完成网页的设计,而软件会自动将所做的设计转换为 HTML 标签。比较著名的网页制作工具有如下几种:



Microsoft FrontPage 类似 Office 系列软件，操作界面与 Microsoft Word 非常相似，所以非常容易上手，但是会产生许多不必要的代码。

Macromedia Dreamweaver，Macromedia 网页三剑客之一。Dreamweaver 功能强大，不但内置了 HTML 元素的图形化编辑，而且还提供强大的测试和管理功能，目前非常受专业人员的青睐。

Macromedia Fireworks，Macromedia 网页三剑客之一，它最突出的功能是针对 Web 的图形进行处理和优化，可以直接生成网页，但大多数情况下是使用它作为处理图形的辅助工具。由于与 Dreamweaver 的联系非常紧密，所以使用起来非常方便。

Macromedia Flash，Macromedia 网页三剑客之一，它可以制作出动感十足的动画，为网页增色不少。不过 Flash 的功能非常强大，不仅为非程序员的设计者提供友好的界面进行快速设计，也为程序员提供强大的程序设计能力，使得 Flash 在 Web 上的作用越来越大。

1-4 举一反三

在实例中讲解了怎样制作一个简单的网页，如果觉得其中内容不是很完善，或者需要添加内容，应该怎么办呢？下面的实例将打开已有的文件进行编辑，并为第一个网页添加一幅漂亮的图片。

启动 Dreamweaver，执行“文件”/“打开”命令，在“打开”对话框中选择刚才编辑过的“First.htm”文件，如图 1-9 所示。

单击“打开”按钮即可以把“First.htm”文件重新打开编辑了。

执行“插入”/“图像”命令，弹出“选择图像源文件”对话框，如图 1-10 所示。

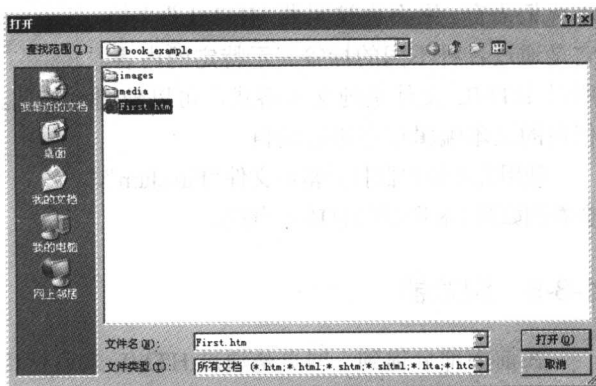


图 1-9 打开文件

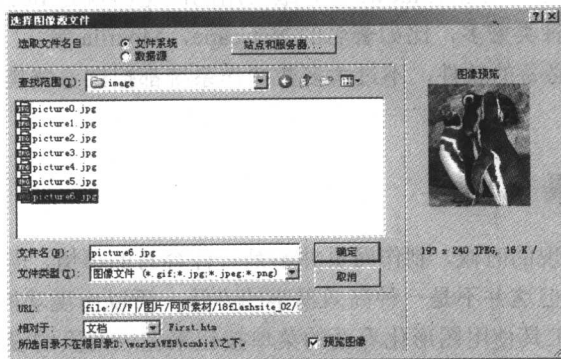


图 1-10 选择图像源文件

选择图像文件，单击“确定”按钮，可以看到网页的效果如图 1-11 所示。

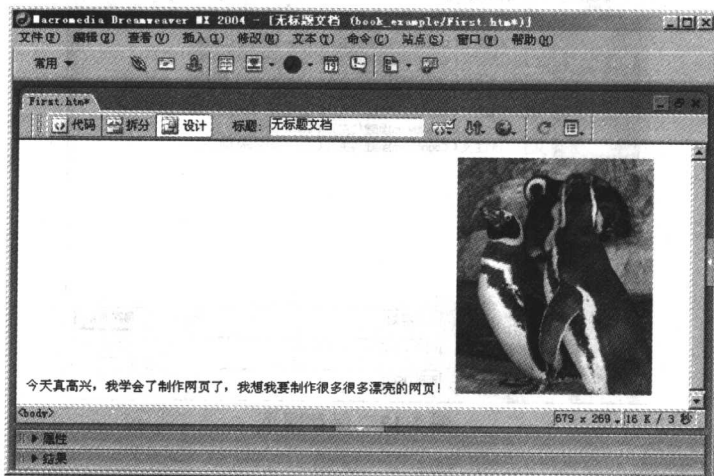


图 1-11 插入图片效果

执行“文件”/“保存”命令，就可以保存更改。

在学习网页制作前，大量观看成功的网页案例是一个很好的方法，可以在访问的时候通过浏览器把当前的访问页面保存到硬盘中，以供参考，具体操作方法如下。

(1) 在 Windows 中打开 IE 浏览器，在地址栏中输入一个网站地址并访问，如图 1-12 所示。

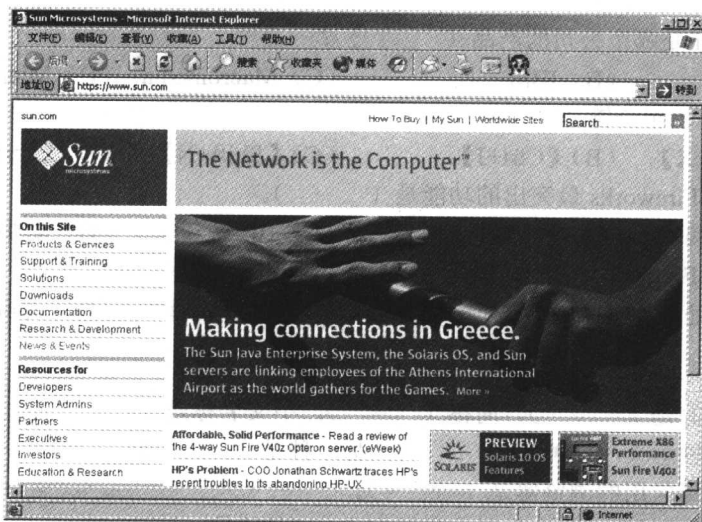


图 1-12 通过浏览器访问网站

(2) 执行“文件”/“另存为”命令，弹出“保存网页”对话框，在对话框中选择合适路径和文件名，单击“保存”按钮即可，如图 1-13 所示。