

# 大众软件

Popsoft

1996

合订本 (下)

(总第12-17期)



一九九六年合订本 (下)

A ♣ 无悔的十字军战士



无悔的十字军的战士

2 ♣ 龙腾三国



龙腾三国

3 ♣ 三国志



三国志

4 ♣ 真人快打 II



真人快打 II

5 ♣ 毁灭公爵 3D



毁灭公爵 3D

6 ♣ 文明 II



文明 II

7 ♣ 三国志孔明传



三国志孔明传

8 ♣ 极道枭雄



极道枭雄

9 ♣ 钢铁雄师



钢铁雄师

10 ♣ 阿曼尼斯传说 III



阿曼尼斯传说 III

J ♣ 双子星传奇

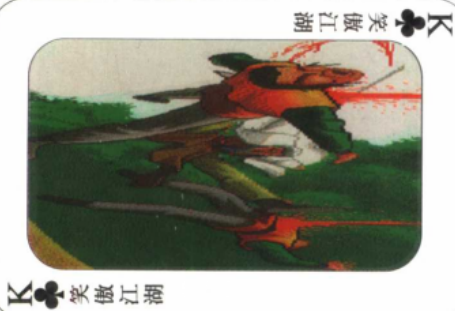


双子星传奇

Q ♣ 失落的伊甸



失落的伊甸



笑傲江湖



TOP TEN  
年度特别企划  
依1996年度大榜  
排名制作(连载)。  
晶合实验室上

# 编辑部报告

1101395

正在埋头做这本合订本的时候，听到了两条消息，令小编一喜一忧。一是各地市场上第一批制作的《1996年大众软件增刊》配套光盘已告售罄，二是成都、深圳等地已出现配套光盘的盗版。

对于以《大众软件》名义做的盗版光盘，我们已见过好多了，有收集了10期配套磁盘的，也有收集了13期配套磁盘的，更有甚者以咱们的TOP TEN上的排名做盗版光盘的……如此等等，不一而足。但真正由《大众软件》杂志社制作的首张光盘就遭此“殊荣”，倒令小编们在吃惊之余佩服起“盗兄”们的眼光来。1995的合订本已有多个版本的盗版，大家想来都已知道，我们还是希望读者朋友们能“擦亮眼睛，明辨是非”。

从1997年的征订情况看，又有更多的朋友加入《大众软件》庞大读者群的行列。小编们在欣慰鼓舞之余，自会加一把劲，把《大众软件》做得更为精彩，以不辜负各位的期望。

本期封底是昂合的特别企划——用“《大众软件》1996年年度排行榜”排名制……中连续刊载，但又不了解读者……要占用8个彩页)，所以把……可能来自读者朋友的“压力……杂志将刊登余下的部分，有……一套游戏扑克。

诸位关于……年合订本那样把杂志……排版方法呢？给我……

主管单位:中国科学技术协会

主办单位:中国科学技术情报学会

北京前导软件有限公司

编辑出版:(大众软件)杂志社

社 长:边晓春

副 社 长:高庆生 刘贫和(常务)

主 编:孙月湘

副 主 编:徐国成

编辑 部:裘聿纲(主任)

李鹏 杨文韬 韩伟 王旭

广告 部:张友利(主任) 单传船 李诚 武凌

发 行 部:陈志刚(主任)

封面制作:余海波

彩页制作:北京浩日德信息技术有限公司

印 刷:煤炭工业出版社印刷厂

ISSN 1007-0060

刊 号: CN11-3751/TN

发 行:北京报刊发行局

订 阅:全国各地邮局

邮发代号:82-726

广告许可证:京崇工商广字第 0036 号

邮政编码:100051

通信地址:北京和平门邮局 3056 信箱

电 话:广告部、发行部、销售服务部

(010)65266244、65266329

杂志社、编辑部、邮购部

(010)67025781、67025782

传 真:(010)67025232

社 址:北京崇文门西大街 4 号楼 8 门

E-mail :pop@iuol.cn.net

出版日期:1997 年 3 月 15 日

零 售 价:人民币:25.00 元

# 目 次

## 专题综述

- 信息与动态…………… (6)  
E3 观感…………… 本刊特约记者(11)  
'96 第二届北京家用电脑及软件展示展销会……………  
…………… 迦楼罗(12)  
访电子艺界总裁拉里·普罗斯特…………… (13)  
人脑与电脑的较量…………… 张保明(14)  
中小学教育软件系列谈(1、2)…………… 张莉、蔡园(15)  
电脑知识系列谈(八、九)…………… 一兵、李鹏(17)  
虚拟现实及其应用(上、中)…………… 赵效民(25)  
OS 演义(一至三)…………… 庞 大(30)

## 实用知识

- 驾驭 NORTON UTILITIES…………… 张代奇(42)  
NDOS 的妙用…………… 孙建月等(52)  
驾驭 NORTON COMMANDER…………… 赵效民(55)  
反病毒软件…………… 邓琦敏(60)  
PC 机上的模拟器(一至四)…………… 王旭等(64)  
电脑测试工具(五)…………… 李 鹏(76)  
映像文件还原工具…………… 王 旭(80)  
高速磁盘缓存工具…………… 九个太阳(82)  
抓图、看图工具补充…………… (87)  
磁盘扩容工具…………… (93)  
拷贝工具集…………… (97)  
DOS 百宝箱…………… (104)  
WINDOWS 百宝箱…………… (111)

## 网络时代

- 漫谈 BBS(一至五)…………… River Pan(117)  
INTERNET 进入千家万户…………… DEMON(133)  
INTERNET 一族(①至④)…………… 李 鹏(134)  
联网作战…………… 单传船(145)  
漫谈网络游戏 MUD(三至八)…………… 迦楼罗(147)  
图形 MUD——浩劫残阳…………… DARKSUN(162)  
最佳 INTERNET 游戏网址…………… 单传船、闻涛(163)

# 大众软件(Popsoft)月刊

1996年合订本(下)

## 缤纷长廊

- 海岛逍遥游·····飞鸟(167)  
用电脑看百科全书·····江旭东(168)

## 硬件观摩台

- 新一代存储器 DVD·····赵效民(169)  
INTEL 多媒体芯片简介·····郑毅(172)  
多媒体音箱·····摆渡人(173)  
MPC3 与多媒体技术系列谈(一)·····一兵(174)  
新 WINDOWS 95 键盘·····东风(180)

## 百花园

- 微机启动常见错误及纠正·····陈磊(181)  
硬盘常见故障的维修·····田军(182)  
电脑游戏的常见病·····鲍华(184)  
簇与文件的储存·····赵效民(185)  
家庭电脑的维护·····肖刚(187)  
灰尘对电脑的危害与预防·····马金波(188)  
谨防电脑综合症·····马金波(188)  
英特尔 iCOMP™ 指数·····齐世亮(188)  
小键盘大学问·····陈海鹏(189)  
计算机键盘的维修·····HXX-DNA(189)  
UPS 的选购·····柳毅(190)  
鼠标浅谈·····朱文俊(190)  
让鼠标长寿一些·····阿伟(190)  
区分 DISK、DISC、DISKETTE·····陈海鹏(190)  
快速判断 CD-ROM 的容量·····叮叮(191)  
盘片不透光就是好盘吗?·····陈海鹏(191)  
MPEG 四项标准·····陈海鹏(191)  
TV-COLER 卡上可以看影碟·····李亚林(192)  
GAMETOOLS 在游戏中的应用·····邓琦敏(192)  
GAMETOOLS 的调试功能·····华路慧(193)  
妙用 SCFT-ICE·····周峻(194)

- DEBUG 的命令与格式·····  
·····GAME VIRUS(194)  
游戏修改小技巧·····吴狄、闵峻(195)  
初学者的加密方法·····张博等(196)  
玩 DOS 下内存不够的游戏·····沈顺宇(198)  
优化 WINDOWS 系统·····水青(198)  
在 WINDOWS 95 下使用 DOS 工具软件··  
·····陈剑波(202)  
OS/2 的 BOOTMANAGER·····土城(202)  
用 QAPLUS 修改 CMOS·····陈剑波(203)  
妙用 NC 的压缩功能·····高峰(203)  
NORTON 自制软件包·····简琦昭(204)  
使用 NDD 的注意事项·····张知真(204)  
再谈 NDOS·····陈若桑(205)  
在英文 DOS 中使用中文 HELP·····  
·····扈国(205)  
一个防病毒的 DOS 系统·····扈克(205)  
消除 DOS 内部命令·····毛磊(205)  
区分虚拟内存和虚拟磁盘·····陈海鹏(206)  
计算机开机自动报警技术·····刘文涛(206)

## 问诊台

- 硬件诊断·····(207)  
应用软件诊断·····(211)  
娱乐软件诊断·····(215)

## 读编往来

- 关于增刊·····(221)  
读者来信·····(221)  
来信问答·····(222)  
软件调查表统计结果·····(223)  
软件调查表幸运读者名单·····(224)  
做朋友助手,促普及提高·····迦陵频伽等(227)  
首次大众软件奖获奖读者名单·····(228)  
第二届大众软件奖系列活动(一)·····(231)

## 导购指南

- 《大众软件》读者服务部软件目录·····(232)  
《大众软件》读者服务部配套软件目录·····(234)

## 攻略指引

- 新蜀山剑侠——紫青双剑录……韩实英等(235)  
绝代双骄……谢钧、古道(239)  
运镖天下之四大镖局…小红帽、野狼公子(243)  
魔眼邪神——塞尔特传说……闻涛、风雷(245)  
三国志孔明传……刘凯、傅军(250)  
卧龙传——三国制霸之计……  
……林海、璇玑小组(254)  
刘伯温传奇……吴冠军等(256)  
成吉思汗……沈钊(261)  
烈焰钢狼传……程铭、张金鑫(263)  
魔兽争霸II——黑暗之门……  
……UKYO&HUBEI(267)  
命令与征服——隐秘行动……谢青、飞鹰(276)  
三只眼——三只眼变成……李鹏(280)  
宇宙传奇VI……刘俊等(287)  
异星搜奇……熊韬等(292)  
辛巴达幻境奇航……陆强(298)  
陶林的秘道……流星雨工作室(301)  
坏蟑螂……王正盛、李强(307)  
黑暗之虫II……陆强(310)  
狩魔猎人II——心魔……欧阳军(313)  
第11小时……夏无踪等(317)  
十三支局……熊韬等(324)  
遁入黑暗……BOOM、闻涛(330)  
时空游侠……杨威(339)

## 攻关秘技

- 新蜀山剑侠……(343)  
绝代双骄 鬼马小英雄……(344)  
侠客游 龙腾三国……(345)  
三界谕 古大陆物语……(345)  
魔武王 绯王传II……(346)

- 勇者斗恶龙 七英雄物语II……(346)  
超时空英雄传说 运镖天下之四大镖局……(347)  
一线生机 魔眼邪神 三国志孔明传……(347)  
三国志V……(348)  
大航海时代II 高报酬战将……(349)  
钢铁骑士团 魔域传说IV 装甲雄师……(349)  
特勤机甲队II Z 命令与征服……(350)  
命令与征服——隐秘行动……(351)  
兽乡的守护者 凶兆……(351)  
生化悍将II 街头霸王II……(351)  
超级街头霸王II 加速版 斗神传……(352)  
VR战士PC 魔王王子 漫画英雄……(352)  
人类也疯狂III 熊猫大进击……(353)  
爆笑保龄球 足球96 世纪末商业革命……(354)  
麻将大师 麻将名人赛 陆空战将……(354)  
机甲战士II……(355)

## 游戏博览

- E3大展上的TOP25……单传船(356)  
经典作品回顾(四至七)……李朋(360)  
晶合传真……(368)  
金庸群侠传 三国英雄传……(375)  
吞食天地III 叛变安塔拉……(376)  
圣光岛 传说纪元 地下城守护者……(377)  
铁骑喋血……(378)  
辛迪加战争 魔星大战略……(379)  
封神演义 天赋神权……(380)  
装甲雄师 魔兽争霸II——黑暗之门……(381)  
新世界争霸战 工人物语II……(382)  
公海贸易战 天堂与地狱……(383)  
淘金热 魔法世界 魔域复仇者……(384)  
异星搜奇 谍海争霸……(385)  
血迷 德鲁依之天人交战……(386)  
黑暗之心 黑暗之虫II 潘多拉密令……(387)  
绝命追杀令 坏蟑螂……(388)

格斗之王	(389)
X 革命 狂飙地狱城 II 机甲终结者	(390)
铁甲战士 II 伍子胥	(391)
斗神传 异星计划 空中霸王	(392)
壮志凌云 先进战术战斗机	(393)
AH-64D 长弓攻击直升机	(394)
魔鬼飞行任务 III	(394)
烈火战车 世纪金冠军 II	(395)
双子座传奇 II 小镇惊魂 时空游侠	(396)
飞龙骑士 超新星战记	(397)
97 超级美国职棒	(373)

### 游戏赏析

主题公园	刘 波(398)
精武战警	野 人(400)
无悔的十字军战士 II	杨 威(402)
欧洲杯 96	关 心(406)

### 游戏畅谈

三国志英杰传攻略技巧	赵云子龙(407)
“英杰”梦工场——浅谈武将的培养	李 光(408)
三国志英杰传单挑对决表	宁继贤(409)
三国志英杰传特色谈	甲 A(409)
浅谈《三国演义 II》的得失	一 兵(410)
巨星的碰撞	侯力勇(413)
谈谈《三国演义 II》	孔 碧(414)
航海指南——《大航海时代 II》攻略补充	法雷尔(415)
世界见闻——《大航海时代 II》趣闻漫谈	洛佩斯(417)
富甲天下——《大航海时代 II》快速致富法	阿 兰(418)
纵横七海——《大航海时代 II》战斗经验谈	奥 托(419)

《命令与征服》对战规则	盛 炜(420)
关于《命令与征服》的经验和技巧	赵云子龙(422)
《命令与征服》战场记实	陈 辉(423)

### 游戏剧场

如何编制 RPG 游戏	竺 强(425)
-------------	----------

### TOP TEN

1996 年 6 月 GAME 龙虎榜	(432)
1996 年 7 月 GAME 龙虎榜	(432)
1996 年 8 月 GAME 龙虎榜	(432)
1996 年 9 月 GAME 龙虎榜	(432)
1996 年 10 月 GAME 龙虎榜	(433)
1996 年 11 月 GAME 龙虎榜	(433)
1996 年 6 月首选游戏排行榜	(433)
1996 年 7 月首选游戏排行榜	(433)
1996 年 8 月首选游戏排行榜	(433)
1996 年 9 月首选游戏排行榜	(433)
1996 年 10 月首选游戏排行榜	(434)
1996 年 11 月首选游戏排行榜	(434)
1996 年第三季度排行榜	(434)
1996 年 6 月榜评	(434)
1996 年 7 月榜评	(435)
1996 年 8 月榜评	(436)
1996 年 9 月榜评	(437)
1996 年 10 月榜评	(438)
1996 年 11 月榜评	(439)
TOP TEN 参加办法	(440)

### 附 录

1996 年大众软件增刊目录	(441)
'96 增刊配套光盘索引	(443)

# 信息 与 动态

●中文文本自动摘要系统通过专家鉴定 由上海交通大学王永成教授领导的国家 863 项目——“中文文本自动摘要系统”通过了上海市科委组织的专家鉴定。鉴定认为,该系统原则上不限制应用领域,摘录长度可任意设定,绝大多数文摘都能反映原文章的要点。能自动识别各类标题、作者、段首

尾及正文等信息,具有一定的智能性,居国内外领先地位。这项科研成果标志着此类历经多年的研究课题已经取得了重大突破,并即将进入实际应用领域。 柳鸽

●中国教育电视台开办电脑专题节目 中国教育电视台自今年 6 月起开播名为《空中电脑教室》的电脑综合节目。该节目面向全社会各界电脑用户,主要宗旨是“科教兴国,向电脑应用要效益”。除了播出商品化软件的使用教程,还将及时报道电脑信息界动态及新技术,并介绍电脑在各行业的应用范例和经验。节目形式采用“电脑应用天地”、“电脑英语”、“电脑服务台”和“电脑资讯”等板块相互连接,强调实用性、知识性、专业性和可视性。该节目每周播出三期,将通过亚太 1 号卫星向全国及亚太地区播出,收视人数预计将超过 1 亿人。 柳鸽

●我国首台明盲文两用电脑在上海研制成功 由上海铁道大学研制成功的明盲文两用电脑,采用新老两种盲文点字,通过电脑同步显示中英文文字和语音,可进行中英文打字和图表设计。配上盲文打印机后,还可以把明文打印成盲文,懂盲文的盲人通过简单的培训就能直接上机操作。 柳鸽

●中国软件行业协会在全国开展使用正版软件宣传活动 由中国软件行业协会知识产权保护分会主办的“全国百万人签名支持使用正版软件”活动从今年五月中旬起在全国各地同时展开,这是国内首次举行的面向普通电脑用户的群众性正版软件知识宣传活动。本次活动得到了国务院知识产权办公室、电子工业部、国家版权局等单位的积极支持,还得到国内大型软件销售商的协助,同时上海一批软件开发公司特别提供总价值近 500 万元的正版软件回报签名的用户。目前,国内计算机软件品种琳琅满目,用户基础迅速扩大,正版软件经销体系日益完善,国内正版软件市场正处于前所未有的良好发展环境。本次活动的目的就在于向世人声明国内计算机用户支持正版软件的信心,增强社会公众在日常工作、学习、生活中的法律观念,牢固树立自觉使用正版软件,抵制盗版软件的道德风尚,为我国软件产业和软件市场的健康发展创造良好的社会环境,进而推动软件产业及国家信息产业的不断进步。 柳鸽

●世界首张足球联赛光盘在我国问世 一张名为“中国甲 A95 版”的多媒体光盘在京正式发行。该软件集图、文、声、动画于一体,全面系统地介绍了 1995 年我国足球甲 A 联赛的情况,展示了我国足球改革的成果。

据国际足联秘书处证实,这是世界首张反映足球联赛的电脑光盘,国际足联主席阿维兰热为这张光盘欣然作序。今后,全国足球甲 A 联赛的光盘软件将每年发行一套,并向国内外发行。 柳鸽

●第三届中国国际计算机展览会在京召开 1996 年 6 月 6 日至 10 日,第三届中国国际计算机展览会在中国国际展览中心召开。此次大会高科技产品云集:赛瑞克斯(CYRIX)高性能的 6x86,松下的可擦写双用 650 兆 POWER DRIVER<sup>2</sup> 光驱,爱普生 100 兆磁光盘驱动器 ZIP DRIVER, SUNSOFT 基于 INTERNET 编程的的 JAVA 语言和 HOT-JAVA 浏览器……展会规模虽小却精彩纷呈。 柳鸽

●我国今年的 PC 机销售量将增长 50% 今年我国 PC 机销售继续看好,可望在去年的市场需求基础上劲升近 50%,达到 170 万台的销售量。我国去年 PC 机营业额达到 250 亿元人民币,其中 486 微机的销量占总销售量的 60% 左右。今年随着家用微机市场的持续增长,带动了家用、教育、娱乐软件市场的大幅度增长。目前我国城市家用微机拥有率已达 5% 到 7%。 柳鸽



●国内第一个区域性计算机测试中心在上海建立 这个计算机软硬件测试展示中心的主要任务是对华东地区的PC类计算机软硬件、外围设备、网络产品及其它微电子产品,在投放市场前进行技术性能验证和比较性测试。通过测试的产品予以展示,并颁发“信得过产品证书”,以便为消费者选购提供公平的性能依据,防止厂家对计算机设备产品性能进行脱离实际的宣传。 柳鸽

●微软、摩托罗拉和联想公司合作开发中文版WINDOWS NT 三家公司希望中文版WINDOWS NT能成为被国内用户广泛使用的商用平台。微软的官员说,当中文版诞生后,现在正在使用英文版WINDOWS NT的用户都可换用中文版,中文版WINDOWS NT将在“三金”工程中充当重要角色。微软公司中国区总监尼森说,随着中国信息现代化进程的加快,微软将有更多机会向中国用户提供高标准的软件,同时为地方软件开发者提供更多的商业机会。 柳鸽

●台湾将超过日本成为世界最大的笔记本电脑生产基地 据IDC报告,我国台湾省近年来笔记本电脑的年产量递增了2万到3万台,预计今年将生产166万台笔记本电脑,产量超过了前两年笔记本电脑第一生产大国日本,而全球笔记本电脑的需求量约为350万台。目前宏基公司是台湾最大的笔记本电脑生产商,月产量达6万台,预计年产量可望突破100万台,将比去年增加40%。 柳鸽

●我国“九五”期间电脑市场将保持高速增长 据国家电子工业部披露,“九五”期间电脑工业将被列为重点发展产业,计划到2000年使我国成为世界主要电脑生产国之一和最大的电脑市场,出口创汇可望达到110

亿美元。

另据有关部门对去年我国电脑业界的调查统计结果表明,1995年全国电脑工业产值比上一年增长两成多,出口额达36亿美元,创历史最好纪录。同时国内个人电脑市场异常活跃,年销量过百万台。截至1995年底,全国共有电脑数据库8万个,工作站机1.4万台,微机105万台,工控机2500台,商用机6万台,扫描绘图设备2300万台,软件产量超过20亿件,占世界产量的三分之一,产值达70亿元,比上年增长40%。有关专家预测,到2000年我国电脑销售总额将从目前的600亿元增长到2000亿元以上,微机年销量将上升至600万台左右,每千人拥有量从现在的2.5台增至15台。 柳鸽

●北京有线电视台开播《电脑世界》专栏节目 为向全社会普及电脑知识,加深人们对电脑的认识和了解,北京有线电视台24频道于8月6日(星期二)推出了一个新栏目——《电脑世界》,该栏目集科技性、知识性、娱乐性于一体,介绍电脑行业的新闻及信息,报道与电脑相关的社会现象和公众热点,指导家用电脑的使用并充分鼓励观众积极参与。《电脑世界》的开播将推动我国电脑的普及与发展,吸引更多不同年龄段、不同文化层次、不同社会背景的人士关心和喜爱电脑。 柳鸽

●我国将对进口电脑及配件施行安全质量许可证制度 进口商品安全质量许可证制度是国际上广泛采用的保护消费者利益的做法,我国已于1989年对9类进口商品施行了这种制度。从今年10月1日起,国家商检局又将对20类进口商品施行安全质量许可证制度,其中包括电脑、显示器、电源开关、打印机等,以杜绝进口商品中潜在的质量问题和不安全因

素。根据这项制度,今后进口电脑及配件必须获得国家商检局签发的进口商品质量许可证,并加贴商检安全认证标志“CCIB”(中国商检),方准予进口。 柳鸽

●Maxtor公司在京宣布计划在大连建设硬盘生产厂 专门从事研究、开发、制造计算机硬盘的美国Maxtor公司,自1995年进入我国以来,十分重视在中国市场的发展,希望能占据中国四分之一的硬盘市场。因此该公司于今年6月在京宣布将在我国大连建设一家硬盘生产厂,该厂选址工作已经完成,预计将于1997年投产,初期每季生产硬盘10万只,计划到1998年每季产量增至100万只,2000年产量将达到每季400万只。 柳鸽

●北京电信开通国际综合业务数字网 北京电信首批开通的国际综合业务数字网,目前面向日本和美国,不仅可提供电话业务,而且可以提供传真、数据、可视图文、可视电话等多种非话业务,大大加强了信息传递速度和范围,为实现面对面的信息交流提供了现代化的通信手段。 柳鸽

●国联公司隆重推出万维网卡 国联在线网络有限公司于8月30日在昆仑饭店举行万维网卡(EasyCard)新闻发布会。万维网卡使Internet商品化、简易化、大众化,省去了以往加入Internet所必需的繁琐的开户手续和昂贵的开户费用。用户只需购买一张万维网卡,用MODEM拨通国联公司,即可迈入Internet的世界,享受WWW、FTP、GOPHER等信息服务。 张莉

●中央人民广播电台《电脑百花园》栏目开播 为了普及计算机知识,提高全民科技文化素质,充分发挥放手媒体的传播作用,中央人民广播电台

第二套节目《生活导航》于9月份开辟了《电脑百花园》栏目。该栏目除传播计算机知识外,还将介绍当今许多优秀软、硬件产品,开设专家热线咨询、软件评选活动等,并设立“热心听众奖”,《大众软件》将提供部分奖品,以支持该栏目的开播。

《电脑百花园》播出时间:中央人民广播电台第二套节目每星期日:08:30—09:00。 柳鹂

●北京科利华公司于9月21日在友谊宾馆举行新闻发布会 北京科利华公司投资600万元购买了著名软件企业晓军电脑公司60%的股份,正式把晓军公司纳入自己麾下。科利华作为我国专业化教育软件公司,不仅研制出了面向学校教学和管理的“CSC 校长办公系统”软件,面向教育主管部门的“CSC 教育行政管理系统”,面向家庭的“CSC 电脑家庭教师”软件,今年还研制成功了面向教师的“CSC 帮助教学系统”,国内第一条实用网“CSC 教育网”也已于10月1日正式开通。 月月

●96' 国际电子出版系统暨多媒体技术展览会在京召开 本次展会是以加强国际间技术交流,促进生产厂商与用户间的联系,推动中国出版业的发展为宗旨,集产品展示、学术交流、技术研讨为一体,吸引了如北大方正集团、华光集团、捷成洋行、爱克发、泰克、英特尔、苹果、ADOBE 等一大批国内外著名厂商的积极参与,展出面积达10000平方米,各类展品丰富多彩。如北大方正与英特尔共同展示的多媒体电子出版应用系统及最新的MMX 多媒体/通讯技术,苹果公司名声显赫的POWER MACINTOSH 系列及新推出的彩色质量管理技术解决方案——网络彩色,华光-苹果彩色电子出版系统,泰克新一代相变喷墨彩色打印机,各种著名品

牌全系列扫描仪及最新扫描系统等,代表着国内外电子出版业的最高水平。通过本次大展,人们不难发现已经有一大批民族产业集团在印刷、出版及多媒体领域步入了世界先进行列。

●第三届北京家用电脑及软件展示展销会 由《大众软件》杂志社支持,北京市海淀区商会承办的“第三届北京家用电脑及软件展示展销会”将于1997年1月23日-27日在中国国际展览中心开幕。 张莉

●《三国演义II》加强版本月底上市 智冠科技为了回馈各位玩家,特别制作了《三国演义II》的加强版,如果您已经购买了一套《三国演义II》,您可用原版光盘及主程序安装磁盘免费更换(详情请见本期彩插)。 张莉

●'96PC 应用软件设计大赛 今年7月30日,由中国计算机软件行业协会和英特尔技术发展(上海)有限公司共同主办的“第二届中国PC应用软件大奖赛”圆满结束。

此次大赛共有498份软件报名,153份参与预赛,经专家评审后,14份软件入选。它们分别是:一等奖3名:杭州托迪斯多媒体有限公司的《世界童话故事——白鹤报恩,狐狸吃葡萄》;清华光盘工程研究中心的《成吉思汗》;北大青鸟公司的《青鸟MATHTOOL 计算机辅助教学软件》;二等奖5名:巨人集团信息系统的《多媒体中学教育软件》;科利华公司的《CSC 教学系列软件》(小学版);北京前导软件有限公司的古战战争仿真游戏《官渡》;方正技术研究院的《方正家用套件》;张家浩的《中华食疗养生大全》;三等奖6名:长城计算机公司的《英语语音乐园》;清华光盘国家研究中心的《邮票上的中国文化》;金山软件公司的《金山影霸》;

陈居安的《速算大师》;万锋的《迷幻立体图》;上海摩天办公室自动化技术有限公司的《城市通家庭服务软件》。 柳鹂

●国家专利局公布报废软盘再生技术 软盘作为当今电脑信息储存和传播的主要载体之一,其质量和使用寿命是人们普遍关心的问题。然而普通软盘的使用寿命通常较短——据有关调查资料表明,目前世界上每21秒产生的报废软盘便可堆成一座110层的摩天大厦。如此大量的坏软盘不仅给用户造成信息和经济的巨大损失,同时在销毁中又给自然界带来更为严重的污染。因此,国家专利局公布了这项报废软盘再生技术,目的在于提高软盘使用寿命,并将废弃软盘重新利用。据发明此项新技术的东大阿尔派公司介绍,通过改变软盘的索引定位装置,仅需厂家在现有软盘生产过程中加入一道工序或改变一道工序,便可达到目的,可使软盘的寿命提高数倍。据有关专家称,这项新技术一旦在软盘生产中投入广泛使用,不仅将大大提高国产软盘的质量,而且对我国信息产业的发展也将起到积极的促进作用。 月月

●调频103.9上出现“多媒体学堂” 北京人民广播电台教育台和北京联科电子出版技术有限公司(BJLINK)近期隆重推出的一个新课堂:多媒体学堂。

北京教育台这次在新闻出版署旗下的北京联科电子出版技术有限公司的支持下,率先推出两台广有听众的节目:一是针对广大电脑爱好者和英语爱好者的《电脑·英语 并驾齐驱》,将从1996年12月21日开始,在每个星期六和星期天的上午8:30-9:30连续播讲,并于播讲前10天,在全市五个指定地点免费发放10000份电脑专业英语讲议(详情请见《北京广播电视报》)。二是为广

少年奉献的一套标准的多媒体学习节目——《中文·英文 边说边唱》，自1996年17日起，每星期一至星期五上午9:30-10:00 播讲。 柳鹁

●国家电子部加强对微型计算机生产的管理和规范 电子部日前结束了微型计算机系统生产许可证换(发)证工作,全国共有114家企业获得了许可证,其中微型计算机(含专业机及学习机)70份,显示器58份,打印机17份。其证书有效期至2001年6月21日。国家技术监督局等七个主管部门联合发布通知,严禁无证生产和销售无证微型计算机。要求生产企业必须维护和完善质量保证体系,加强管理,严格执行产品标准,提高产品质量,做好售后服务。 柳鹁

●新一代具有中国特色的多媒体家用电脑套装软件问世 由中国软件行业协会、英特尔公司,同国内长城、联想、浪潮、同创、海星五家大型计算机生产厂商共同推出的这套软件,是面向中国家庭的全中文多媒体产品。该产品与国内主要的中文处理系统完全兼容,将以和家用电脑捆绑销售的形式同广大用户见面。该软件的设计介面非常适合中国家庭用户,具有多媒体的中文用户指南,能帮助初学者最快地掌握电脑的全部操作过程。它还带有一个全动画、全中文语音的教学示范软件,生动地展示了电脑的基本组成部分,以及家用电脑技术的发展前景。还有两套分别针对成人和孩子的英语学习软件,使自学英语既有效又充满乐趣。此外,它还提供一个采用软解压方式的VCD播放器,使电脑成为家庭文娱的中心。 柳鹁

●电子图书馆正在全球兴起 随着国际信息化的发展,计算机与网络技术已经渗透到各个领域。国际互联网(INTERNET)的建立与应用,更推

动了全球文化的繁荣和进步。这其中,电子图书馆的出现给科研工作者和读书爱好者们带来了福音,人们在家里或办公室中就可以直接检索图书馆中大量图书资料及最新信息。

随着信息存储与压缩技术的不断进展,电子图书馆新技术服务业务正在全球兴起。目前,由美国16家大型图书馆、博物馆组成的数字图书馆联盟正在加紧建设,国内的北京图书馆、清华大学图书馆、中国石油天然气总公司档案资料中心等部门也已与IBM合作,筹建图书文献现代化数字信息服务体系。不久,北京图书馆将通过CHINANET网为读者提供图书查询目录,积极开展书籍数字化处理及上网服务,并于今年秋冬季通过INTERNET网向读者提供近几年国家书目简装本。

此外清华大学计算机图书馆中心也已宣告成立,并已在西安交大、上海交大、东南大学、华南理工大学及电子科技大学图书馆设立了联络处,共享INTERNET网上多个国家和地区图书馆及科研机构提供的各种信息资源。 柳鹁

●WINDOWS NT对UNIX统治下的服务器市场形成根本威胁 据美国市场调研公司的最近调查结果表明,WINDOWS NT正在成为大公司服务器操作系统的选择。通过对美国700家公司的调查,有一半认为WINDOWS NT将成为他们决策服务器的操作系统,这个比率比去年上升了12个百分点;有49%的回答将使用WINDOWS NT作为网络和客户系统的操作环境;44%将把WINDOWS NT用于WEB服务器。调查结果证明了UNIX系统在美国大公司的声望正在下降,只有48%的被调查者使用UNIX作为公司决策服务器操作系统,这比去年下降了26个百分点。另外还有一些用户尚未决定使用哪种系统,所以UNIX的未来将

是“晴转多云”。另据IDC预测,到2000年,WINDOWS NT将取代NETWARE成为第一号服务器操作系统。 柳鹁

●美国软件出版商协会SPA公布最新调查结果 SPA对美国家用电脑的调查表明:全美有3390万家庭用上了个人电脑,家用电脑占有率达34%,比一年前略有增加。

有79%的用户使用IBM PC;16%的用户使用APPLE II,MAC或POWER MAC;24%的用户主要使用PENTIUM机型;还有15%的用户使用286以下的机型;83%的用户在购机时配置了光盘驱动器。

使用最广的家用软件是字处理,有87%的用户安装了这类软件;每个用户平均拥有9种不同类型的软件,而使用INTERNET和ONLINE的用户平均有11种软件。

有70%的用户配有MODEM,46%注册了ONLINE服务,26%的用户通过办公室、学校和供应商使用INTERNET。77%的INTERNET用户称常访问WWW,目的是为了工作研究、查阅资料、娱乐和教育。

在WINDOWS的用户中,18%的人使用WINDOWS95,35%的人至少在半年内没有升级使用WINDOWS95的计划。 柳鹁

●康柏加强其微机产品的游戏功能

康柏公司于今年5月同他的两个战略伙伴——NEC和VIDEOLOGIC结盟,把高级视频游戏图象技术和高保真立体声技术组合到家用PC产品之中。这种将在今年晚些时候上市的康柏新系列家用电脑将加入高级的3D图象技术PowerVR,这种技术比现今最强大的游戏系统还要快四倍,另外还将集成Human的先进音响。康柏公司说,新的3D技术将使用户亲临逼真、富有生气的图形环

境, 体验平滑的动画和丰富强烈的色彩感受。

柳鹩

●去年全球 MPC 销售水平高涨 据美国数据研究机构报告, 去年全球多媒体电脑的销量比前年猛增一倍, 达 2080 万台。包括音响、图形、动画及视频在内的多媒体 PC 台式系统, 去年在美国本土增长了 30%, 在欧洲增加了 44%, 而在亚洲爆增 391%。数据研究机构的官员说, 1995 年亚洲市场热烈地拥抱了多媒体, 种种迹象表明多媒体在亚洲的比例将高于美国市场。

柳鹩

●昆腾公司为 IDE 硬盘研制新功率标准 美国昆腾公司宣布为 ATA/IDE 硬盘设计了一种新的功率标准, 这种被称为 ULTRA DMA/33 的新标准是昆腾的专利技术, 可将现有硬盘的传输速率提高一倍, 达到每秒 33MB。昆腾允许其他电脑外设生产商及计算机芯片装置厂商使用这项技术, 英特尔公司对此表示全力支持, 并将在他们未来的芯片装置中支持 ULTRA DMA/33 标准, 使计算机能充分发挥 ATA/IDE 数据传输速度的优势。

柳鹩

●电脑游戏开始引入语音识别技术

由于英语语音识别技术的迅速发展, 目前已开始涉足电脑游戏领域。在 SIERRA 公司新上市的 WIN95 版模拟海战游戏《深海英雄》(ACES OF THE DEEP) 中, 用户可以像舰艇司令员那样, 对着麦克风直接下达命令, 无须再动键盘或鼠标, 因此极大地提高了游戏的真实性和临场感。IBM 公司也已于今年四月推出一款 WINDOWS 版儿童游戏《丛林故事》(JUNGLE BOOK), 玩时儿童可以直接同游戏中的动物对话, 同时还要学动物讲话, 非常适合孩子的特点。

有效的语音识别意味着游戏软件能“听懂”相当数量的词汇, 这些词汇具有不同的腔调和感情色彩, 能以实时速度进行响应。《深海英雄》在这方面具有相当不错的表现, 但偶尔也会从虚拟的船员那里听到“我不懂”一类的回答, 尤其是在潜艇遭到正面攻击时, 这种回答很令人烦恼。

SIERRA 公司声称还要将语音识别技术移入其它电脑游戏。例如在将来的模拟飞行游戏中允许用户直接把指令告诉虚拟的飞行员。另一方面是要将语音识别放入网络游戏, 这样在不同终端上的玩家可以相互直接对话, 并且由电脑管理这些对话, 根据“听”到的信息做出相应的反应。

柳鹩

●梦幻图书馆 旧金山近日开放了一座最具先进科技的图书馆, 耗资将近三亿美元, 它高达七层的建筑除了堆积 100 万本书及 5 万份政府文件之外, 还提供具备 Internet 上线、图书馆线上查询以及光碟参考书等功能的三百部电脑终端机。此外, 图书馆中还有一个儿童中心、依年龄区分的阅览室以及一个多媒体影视会议中心。对于残疾人士, 图书馆各个角落都有讯息可以引导盲人在建筑物中寻找资料。这个由政府出资建立的图书馆受到相当大的关注, 目前为止, 已经有上千人来过这座图书馆了, 而图书馆借书卡的申请也已经破了纪录。图书馆发言人莎皮洛说: “这是一座为二十一世纪所建立的图书馆, 我们希望能够为旧金山创造最伟大的信息革命。”

柳鹩

●新加坡推行“人人都上网”计划

这项名为“人人都上网”的计划将耗资数十亿新加坡元, 是该国“21 世纪信息岛”计划中的一部分。新加坡政府希望通过这项计划, 将国内所有住宅、商店、学校等联接起来, 彻底改变

市民的生活方式。预计到本世纪末, 市民可通过有声视像和数据网络, 借助个人电脑使用各种交互式服务。届时居民只要在家中使用电脑, 即可和公务员交谈、缴纳费用、处理商务、购物或浏览电子图书馆。

柳鹩

●英特尔公司将采用新的产品标志

据悉, 从明年一月开始, 英特尔将改用彩色的“INTEL INSIDE”标志。新彩标是在原标志圆圈的四个角上加桔红、粉红、黄、绿四个闪光的颜色。新彩标意味着贴此标的 PC 内装有英特尔多媒体优化芯片, 该芯片采用了 MMX 先进芯片加工技术。采用这种技术加工的 Pentium 芯片, 在图形、音频、视频性能方面, 比未用 MMX 技术加工过的芯片在运行速度和视频清晰度上提高 20% 到 50%。英特尔计划明年一月上市第一批 MMX 芯片, 并将在明年内, 在全部芯片加工线上推出 MMX 芯片。

月月

●电脑拼巨图创下吉尼斯大全新纪录

美国洛杉矶 COLISEUM 游乐场近日举办了一项特别活动——由 700 名学生共同完成一幅计算机绘制的宽 55 米、高 1.2 米的巨型拼图。据称此项活动将被列入吉尼斯世界纪录大全。

这项浩大的拼图工程是用 HP 大型 PostScript 喷墨绘图仪完成的。共有七台绘图仪在两星期内连续工作了 1680 小时, 将每一单片印好。共用去 12.8 公里的纸, 大约 1000 个墨盒和 40 升墨。所有单片印好后按位置标注号码, 拼图时让学生们一行行站好, 每人手中拿两张单片放在适当的位置上完成拼图。

举办这项活动旨在以生动形象的例子来说明家庭利用计算机的重要性, 演示计算机、绘图仪绘制大型图像的效果。

柳鹩

# E3 观感

本刊  
特约  
记者

5月16日至18日,全世界规模最大的电子娱乐专业大展——Electronic Entertainment Expo (E3),在美国洛杉矶举行。四百多家厂商、数万名专业人士(此展不对公众开放)、数十个专业会议占满了庞大的洛杉矶会议中心,其规模之大、规格之高,使到会者无不为之震惊。此次盛会,充分展现出已逾百亿美元的电子娱乐市场的蓬勃生机。

E3的参展商品,以电视游戏和电脑软件为主。尽管任天堂、SEGA和SONY等大牌电视游戏公司以其上千平米的展位和声势浩大的宣传成为展会的明星,但展会的多数产品还是电脑软件。据说,去年的E3展会面积仅为今年的一半,且多数产品都是电视游戏的相关产品。是否可以认为,一年以来,以个人电脑为载体的娱乐软件市场已经发展到可以与传统的电视游戏相比肩了呢?

微软公司娱乐软件的展台设在任天堂的展台对面,设计得火爆、现代。几乎所有电脑都在运行着经典的电视游戏,意思是说:基于Windows 95的游戏软件的速度已经能够达到电视游戏的水平。一部巨型越野车摆成前轮离地、向上冲击的姿势,标牌为:U. S. A. No. 1 Truck。作为个人电脑系统软件和应用软件世界头牌的微软公司,要向谁发起强大的冲击呢?或者,换一个角度看,微软公司要带动软件业界向哪个领域进军呢?

在大会上发行的著名电脑文化期刊WIRED 6月号的封面,是一幅微软总裁比尔·盖茨的照片。他躺在碧波荡漾的水面上,悠然自得,脸上浮现着自信的微笑。杂志的通栏大标题是:比尔先生走向好来坞!副标题是:微软演变成传媒公司(Microsoft Morphs Into A

Media Company)!

千万不要以为只是微软公司在变化。IBM、Apple、Packard Bell,都将触角伸向了E3。一位美国同行告诉笔者一句正在流行的短语:Content Oriented。翻译成“面向内容”?似乎不大合适。笔者认为此语意义深远,将另文阐述。

很多我们中国电脑游戏爱好者熟悉的公司都在E3露了面,而且表现出强烈的自信。如:EA、Koei、Virgin、Sierra、SSI、Blizzard、Access、New-world-computing、Maxis,等等。但是,没有见到台湾公司。还有很多很多好的作品,游戏、电子图书,资料和演示盘就能拿到很多。随着中国正版软件市场的扩大,相信会有越来越多的

中文节目走进您的电脑。著名的Times Warner公司在E3上展出了一部以中国秦皇陵为背景的电脑AVG,命名为QIN(秦)。为此,他们专门租了一块场地营造了一片中国风格的园林招待参观者。据说,他们的作品得到了专家的高度评价,以笔者看来也相当

出色。但是,当笔者问他们,预计能够卖出多少时,他们没有表现出强烈的信心。或许,中国文化内容的游戏软件真正在美国赢得市场,还有很长的路要走。但我们仍然要感谢美国同行的勇气和热情,并且希望能够早日在美国游戏软件市场看到中国公司制作的产品。

E3只有短短的三天。任何人都不能带走它所展示的全部信息。但是它给人们留下的印象、给人们带来的思考,却是强烈的、难以忘记的。

明年的E3地点将改在亚特兰大。据说,只是因为那里有更大的场馆。



# '96 第二届北京家用电脑及软件展示展销会

北京 迦楼罗

随着国内电脑技术的普及和广泛应用,个人电脑及其附属产品市场正在迅速发展,它们正越来越融入中国人的生活中。



'96 第一届北京家用电脑及软件展示展销会在今年寒假的5天展期中成交了768万元,成功的推动了中国电脑市场的发展。暑假来临之际,由北京市海淀区商会科技计算机商会、中国电子进出口总公司和中国国际贸易促进委员会北京市分会联合

## 大众软件



主办,北京市海淀区商会科技计算机商会、中国电子国际展览广告公司和北京国际经济技术公司承办,《电子产品世界》、《中国电脑教育报》、《大众软件》等单位支持的'96 第二届北京家用电脑及软件展示展销会于1996年7月13日至7月17日在北京再度拉开帷幕。

这次为期5天的展会可以说是厂商们的擂台赛,仅家用电脑整机供应商就有宏基、大众、康柏、飞利浦、日本电器、郁金香、联想等著名厂商,展会中处处可见在播放《终结者II》等VCD或运行《毁灭战士II》、《雷神之槌》来作演示的电脑,音效之奇妙、画面之流畅,让参观者留恋忘返。这些家用电脑多是PENTIUM机,但价格仅相当于一年前的486,看来是电脑爱好者们扩充装备的时候了。

组成电脑的核心是CPU。世界三大CPU型号在此次展会尽数登场。CYRIX的6X86-P166+号称是DOS下最快的CPU,P120+、P133+、P150+等型号均超过了同主频的PENTIUM且价格并未高出许多,是不错的选择。AMD的AMD-K5-PR100也是PENTIUM级的产品,性能上当然也号称是超过了PENTIUM-100。展会上也出现了能与它们相抗衡的PENTIUM PRO,不过价格上个人用户还无法承受。

新型的CPU必须要新型主板支持才能完全发挥性能,这回华硕、中凌、联讯、精英等主板生产商都有基于INTEL最新型的HX和VX芯片组的主板参展,更有甚者还有大批的PENTIUM PRO主板。对于CYRIX的6X86和AMD的K5,这些主板绝大多数已能支持。

软件公司占了这次参展公司的一半以上,除了ROBOWORD、MIS等工具软件外,绝大部分是娱乐软件。由《大众软件》经销的前导的《官渡》、光谱的《运镖天下之四大镖局》、电子娱乐的《电脑魔神》、智冠的《魔法门之英雄无敌》、金盘的《成吉思汗》、大宇的《大富翁III》都是抢手产品。看来刚放假的学生们不会觉得无聊了。

《大众软件》杂志社、北京图新新技术中心(宏基代理)和国联在线网络公司联合举办了INTERNET知识普及活动,将INTERNET引入了展会现场,进行WWW上网演示,并让参观者亲手一试在INTERNET驰骋的感觉,吸引了大量的参观者。

这次展会集合了许多软、硬件厂商及相关服务公司,其中许多是著名的家用电脑供应商和软件制作发行商,体现了当今家用电脑的潮流。特别是一些软件厂商与硬件厂商相结合,使用户在购买电脑的同时即可得到大量的软件支持,看来软件和硬件的结合已成了目前的销售趋势。

# 进入更广阔的空间——

## 访电子艺界总裁拉里·普罗斯特

本刊记者



秋天，大概是北京最好的季节，电子艺界总裁兼首席执行官拉里·普罗斯特(Larry Prost)、副总裁兼首席财政与行政官 Stan McKee、国际业务副总裁 Mark Lewis、南亚及太平洋地区总经理 Nigel Sandiford 一行来京访问。10月16日本刊采访了电子艺界总裁拉里·普罗斯特先生的回答)

(以下 Q 是本记者的提问，A 是普罗斯特先生的回答)

Q: 您这次中国之行的主要目的是什么?

A: 这是我的首次中国之行，我到这里是为了了解中国的文化，并看望在这里的办事处和工作人员，了解我们在这里销售的产品，以及零售商、零售价格和市场的推广情况，在我看来所有这一切都得到肯定而且十分有趣。

Q: 您如何看待中国这个市场?

A: 我认为这将是一个令人兴奋的市场，它正处于一个形成的初期阶段，并有很大的潜力。现在对于销售电子艺界的娱乐软件产品是个很好的机会，我们将会投入更多的精力来发展这个市场。我在中国的这段时间学到了很多，并且我认为我们能够促进这个市场的长期发展。

Q: 电子艺界虽然是一家国际著名的游戏软件公司，但由于文化的不同，想必你们也存在一个如何适应中国市场的问题吧?

A: 是的，我们在中国市场推出了 10 套产品。最成功的是《极品飞车》和《足球 96》，到明年 3 月是我们的一个财政年度，公司计划在这之前再推出 10 套，这样我们就有 20 套产品在中国上市。

我们将进一步了解这个市场并找到哪些是最适合的产品，据我所知体育游戏和战略游戏会不错。事实上在其它地域也存在一个本地化问题，我们坚信一些事情，同时要将我们的产品推向世界的主要市场。

因此，我们将来的目标是使产品推广到世界各地，同时还要发行中国的版本。这对我们在中国这个市场上的发展是至关重要的。

Q: 本刊的读者很多都是游戏发烧友，他们非常喜爱电子艺界的游戏，想必他们已经迫不及待地想知道你们将要推出的产品了。

A: 首先感谢大家对电子艺界的支持，我们了解到很多人对本公司的一些老游戏也情有独钟，因此不但尽快推出新游戏，还要推出几个经典老游戏，至于具体情况我想销售人员会向你介绍的。

Q: 电子艺界的产品好象还不够广泛，偏重于动作较多，不知有无适合其它年龄层和爱好者的产品?

A: 其实电子艺界的产品是相当丰富的，因为我们有 ORIGIN、BULLFROG 两大子公司和 Electronic Arts、EA SPORTS、JANE'S 三个著名商标，还在中国独家代理 MAXIS、NOVALOGIC、INTERPLAY、GREMLIN 的产品。另外我们和别的一些优秀公司保持愉快的合作，相信能给大家提供全方位的产品。

Q: (笔者将本刊今年第 10 期送给普罗斯特先生) 电子艺界每年有大量的新游戏推出，对这些产品进行宣传，应该是一个重要的工作，那贵公司在中国有什么计划吗?

A: 这是我的礼物? 过一会儿我将很高兴阅读这本杂志。据我所知《大众软件》在中国是一本比较有影响力的杂志，我们将合作来推广和介绍我们的产品。这样用户可以了解到我们现有的产品和将要推出的产品，也许他们不知道如何消费，通过你们的宣传可以使他们获得最佳的选择。

最后，笔者代表本刊和广大读者祝电子艺界能更上一层楼，取得更大的发展，为广大电脑爱好者造福。

结束了这次采访，我的心久久不能平静。是啊，中国这个市场也终于受到世界著名公司的重视了，他们不再是简单汉化一下说明书，再把包装简化后就拿到中国来卖，而是要将游戏真正汉化。笔者最近测试了《主题公园》中文版，其中所有的文本都完全翻译了，就象《模拟城市 2000》一样。我们不奢求中文版与英文版同时上市(现在好象不可能)，但求能玩到国际水准的游戏，据悉《福尔摩斯 II》的汉化工作已经开始。

### 电子艺界最近上市计划:

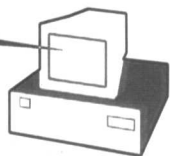
12 月计划上市《银河飞将 IV》、《极品飞车特别版》、《NBA' 96》、《长弓阿帕奇》和《极道枭雄》，1 月份计划上市 ROAD RASH、《主题公园》中文版、《卡曼奇 2.0》、《陆空战将》语音版以及《钢铁雄师》。



## 人脑与电脑

的

## 较量



北京

张保明

编者按：国务委员兼

国家科委主任宋健夜读 5

月 1 日科技日报中“人脑与电脑的较量”一文，觉得此文写得很好，科学性、普及性、思想性都不错，既是科技综合新闻，也是一篇有吸引力的高级科普好文章。本刊部分摘录，以飨读者。

在今年 2 月 14 日 - 18 日这一周内，来自世界各地的计算机“精英”聚首费城，参加内容丰富多彩的学术活动，与这些学术活动同时举行的还有不少特别庆祝活动。其中最引人注目的是一场“人脑与电脑”的较量，这就是国际象棋大师卡斯帕洛夫 (KASPAROV) 与 IBM 公司怀胎 6 年才诞生的“电脑棋手”DEEP BLUE(深蓝色)之间的国际象棋大赛。在这场悬赏 50 万美元的“人机大战”中，胜者取得 40 万美元奖金，而败者也获得 10 万美元奖金。比赛结果是卡斯帕洛夫三胜一负二平，人脑战胜了电脑！

## 谁是“深蓝色”？

“深蓝色”是 IBM 公司专门为国际象棋比赛而设计、制造的高档计算机。它可在 3 分钟(国际象棋比赛中每一步允许思考的时间)内计算 500 亿到 1000 亿步棋。这台计算机备有开局和残局数据库。这些数据库中收集了过去 100 年来国际大师级比赛棋谱。当棋盘上只剩下五个棋子时，残局数据库就能自动启动工作。它可为电脑棋手提供几十亿个残局棋势作为参考。

IBM 公司是从 1989 年开始研制“深蓝色”系统的。“深蓝色”项目负责人许峰助博士是一位华人，许博士在 1988 年就因为设计了名为“深思”(DEEP THOUGHT)的电脑棋手而出名，“深思”是世界上第一位取得国际象棋特级大师级积分的电脑棋手。“深蓝色”研究小组的组长谈君健博士也是一位华人。他是 IBM 公司的资深计算机专家，主要负责 IBM 公司 RISC 系统/6000 可升级强力并行系统 SP 的设计工作。他们的研究目标是：如何开发一台能与世界上最优秀的国际象棋大师较量的“电脑棋手”。

## 卡斯帕洛夫其人

今年 4 月 13 日将满三十三周岁的卡斯帕洛夫是一位出生在阿塞拜疆巴库市的原苏联国际象棋特级大师。这位从 4 岁就开始涉足国际象棋棋坛的“象棋神童”，在国际棋坛上留下了一连串光辉的战绩，从 1986 年至 1993 年连续七年保持世界冠军称号。目前，他在国际象棋坛上的积分是 2805 分。

卡斯帕洛夫认为，真正优秀的棋手是应该能够找出计算机特有的弱点的。他一贯坚持认为，人类的创造性和想象力，将永远能战胜计算机。他说：“在正规的古典国际象棋比赛中，计算机在本世纪内没有取胜的机会。我个人愿意接受这一挑战。”

## 人机对弈的历史与现实

早在 1950 年，“信息论”的创始人 CLAUDE SHANNON(香农)指出：“调研下棋问题其目的是为了开发能用来解决更多实际问题的技术。”他认为，棋赛是计算机分析技术理想的试金石，因为棋赛问题的定义十分精确，无论是允许的操作(棋步)还是最终目的(将死对方)都十分明朗。圆满地解决这个问题既不轻而易举，也不会过于困难。

研究电脑下棋在理论上的意义在于，它能帮助人们更深入地理解下面这样一个多年来争论不休的根本问题：当计算机的速度越来越快时，电脑的智能有没有极限？电脑是否能最终胜过人脑进而取代人脑？今年的人脑与电脑的较量，虽然以人脑取胜而告结束。但是，我们可以看到，“深蓝色”已经比“深思”前进了一大步。

人机大战虽然已告一段落，人脑仍然占了上风。但是这一重大事件对于计算机科学技术的深远意义怎样估计也不会过高。笔者期待着国内会有更多的专家学者、工程师和企业家来关心这一场激动人心的“人脑与电脑的较量”，同时，想一想我们能在这场较量中做些什么贡献？我们期待着，神州大地能出现战胜围棋棋圣聂卫平的“电脑棋手”。



# 教育软件何去何从

## 中小学教育软件系列谈(1,2)

### 来自国家教委的信息

北京  
张莉、蔡园

面对目前我国软件市场上众多的“符合国家教委制定的教学大纲要求”的教育软件,广大学生读者及家长如何从中选择较为实用的优秀的软件,成为大众当今所关的问题。为此我们走访了国家教委全国中小学计算机教育研究中心(以下简称中心)办公室陈美玲主任。从中我们了解到国家教委对中小学教育软件的研制开发很重视,并再一次谈到了《规化》的实施情况和目前如何评测及向社会推荐优秀教育软件问题。

为了使计算机在中小学教育上发挥其作用,国家教委基础教育司于1996年制定了“1996—2000年中小学计算机教育软件规划”(简称《规划》),该《规划》指出了“计算机教育软件研制、开发的目的和意义”;制定了“教育软件研制开发的目标”;明确了“教育软件研制、开发的任务”;提出了“规化的实施措施”和“实施步骤”。

中小学教育软件大致可分为二类。一类是面向中小学各学科的辅助教学软件,该类软件应分阶段分步骤,结合中小学所有必修课和部分选修课,成系列的课堂教学软件及适用于练习、复习用各学科系列教学软件;另一类则为配合学校教学而开发的复习、练习及提高型家庭教育软件。随着多媒体技术的飞速发展,教育软件应合理运用该技术,达到更好的教学目的。

根据《规划》精神,“中心”正在组织教育系统的专家们对市场上的教育软件进行评审,结果将于10月向社会公布。

为了配合《规划》的实施,使我国的课堂教学软件、家庭教学辅助软件、其它教育类软件能早日走向成熟,为了能协助读者朋友们购买到适合于自己的教育软件,自本月起我们将与“中心”配合报道国家教委方面有关教育软件的最新信息,介绍部分优秀的教育软件,开展读者调查等活动,争取使优秀的教育软件脱颖而出,进一步促进中小学计算机教育向深层次健康发展,迈上新

台阶。

最后,“中心”陈主任一再强调:教育软件是计算机功能能否在教育中发挥作用的关键,国家教委方面将从政策、制度、技术、经费等方面为中小学计算机的发展提供重要保证。也希望关心计算机教育的有关企事业单位或个人根据《规划》精神积极参与教育软件的开发与研制。

发展计算机教育是当今世界范围教育改革的重要内容,国内外的实践证明,计算机教育尤其是作为主要内容的计算机辅助教学和辅助管理,对于转变教育观念,促进教育内容、教育方法、教学组织形式的改革,加速教育手段和管理手段的现代化,提高师资队伍素质,以及全面提高教育质量和效益具有重要的意义。近年来,随着国民经济的发展、人民生活水平的提高,计算机多媒体技术的出现以及计算机硬件设备成本的大幅度降低,计算机正迅速进入家庭和学校,计算机辅助教学成为学校和家庭计算机应用的一个重要方面,从而对优秀教育软件的需求也越来越强烈,教育软件市场的发展也愈来愈快,社会上一些企事业单位和个人开发了很多教育软件,为我国教育软件的发展起了很大的作用,但是,也有些软件无论是教学内容的思想性、科学性还是软件的表现形式都存在着严重的质量问题。教育软件就象教材一样是体现教育目标的重要载体,是计算机功能在教育中发挥作用的重要保证,教育软件的开发是一项艰巨而复杂的工作,它涉及到从教育理论到教学目标,从学科内容到具体的计算机的表现形式等诸多方面,这就需要我们加强研究和指导,加强审查和管理,克服现在软件开发中的一些盲目性,建立一套从研制开发到市场销售的较完善的管理体制。

国家教委全国中小学计算机教育研究中心一年来