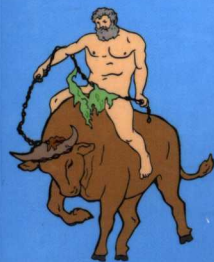


矢量中国·素材丛书

经典矢量 造型图库

湖南美术出版社

随书附送
超值光碟



CLASSIC VECTOR GRAPHIC

经典矢量造型图库



www.vectorchina.com



图书在版编目(CIP)数据

矢量中国·素材丛书——经典矢量造型图库/郭岚,
易锐,易凯编. —长沙:湖南美术出版社,2005

I.矢… II.①郭…②易…③易… III.矢量—图案—设计
IV.J51

中国版本图书馆CIP数据核字(2005)第002534号

矢量中国·素材丛书——经典矢量造型图库
策划

矢量中国·泛克·周立

编著

郭岚 & 易锐 & 易凯

责任编辑

曹勇 & 李松

责任校对

徐盾

装帧设计

泛克

版面设计

周立

出版发行

湖南美术出版社(长沙市东二环一段622号)

经销

全国新华书店

制版印刷

深圳华新彩印制版有限公司

开本

787X1092 1/16

印张

10

印数

1-4000册

2005年4月第1版 2005年4月第1次印刷

ISBN7-5356-2223-2/J·2074

定价:68.00元

[版权所有,请勿翻印、转载]

邮购联系:0731-4787105 邮编:410016

网址: <http://www.ans-press.com/>

电子邮箱: market@ans-press.com

如有倒装、破损、少页等印装质量问题,请与印刷厂联系调换。

随书光碟使用特别提示:

本光碟已做特别防复制处理,使用时请先查看书中的文件代码,在光碟中查找到文件后使用“另存为”(save as),即可将文件复制。任何批量拷贝与复制均是无法实现的。更多精彩矢量文件请访问“矢量中国” www.vectorchina.com



www.vectorchina.com

注:本出版物中的所有素材均由“矢量中国”提供,仅作参考资料与学习之用,严禁翻版以及商业用途。



目录

CONTENTS



前言	002
矢量 VS 点阵	003
卡通人物造型	009
卡通动物造型	031
矢量公共标志造型	059
十二项输出要点	069
经典标志	071
文身与车贴图案	095
徽章图案	105
中国传统图案	117
西方传统图案	125
矢量底纹图案	143
宗教插画与装饰	152





特别感谢: www.vectorchina.com



前言

PREFACE

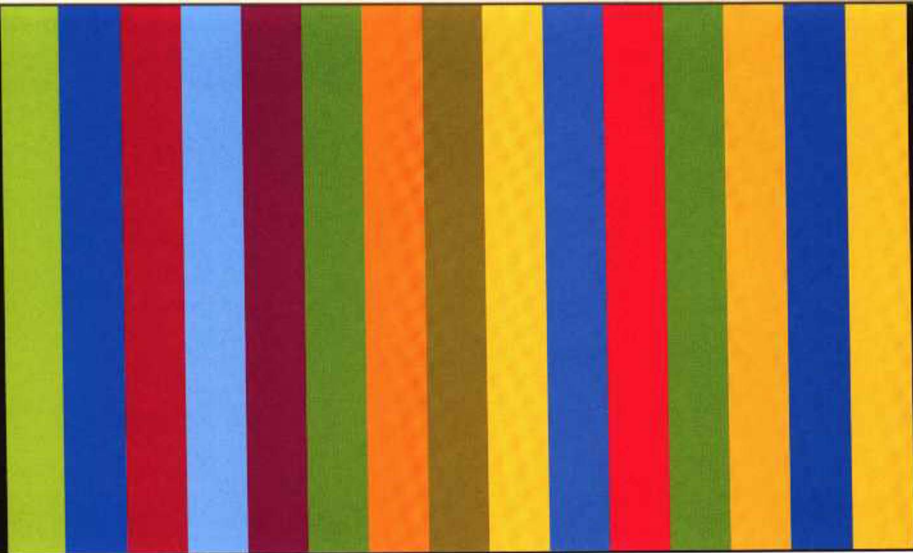


矢量图形是由矢量定义的直线和曲线组成, Adobe Illustrator、CorelDraw、CAD 等软件是以矢量图形为基础进行创作的。矢量图形根据轮廓的几何特性进行描述。图形的轮廓画出后, 被放在特定位置并填充颜色。移动、缩放或更改颜色不会降低图形的品质。矢量图形与分辨率无关, 可以将它缩放到任意大小, 以任意分辨率在输出设备上打印出来, 都不会影响清晰度。因此, 矢量图形是文字(尤其是小字)和线条图形(比如徽标)的最佳选择。矢量图形自诞生之日起, 就在平面设计、网络设计中发挥着重要的作用, 它特有的平面化特征受到新一代设计师的大力推崇。在本书中, 我们将近 4000 个优秀矢量图形分为人物、动物、物件、标志等类别, 呈现在读者面前的, 是一个多姿多彩的矢量世界。同时, 为了便于读者的深入研究与学习, 随书附带的光碟中包含所有图形的矢量原文件。希望大家能通过这本书对矢量图形有一个全面的了解, 也希望你创作出属于自己的作品。





矢量 VS 点阵
VECTOR VS BITMAP



电脑图形格式虽然五花八门，但主要可以分为两大类：点阵图与矢量图。如果你从事平面设计、印前制作或者印刷工艺方面的职业，你就必须对这两种图形有充分的理解，并对它们的优势与弱点有着足够的认识。

通常来说，通过扫描仪输入电脑的图形是点阵格式，而在电脑软件例如 Corel Draw 或者 Illustrator 中直接绘制的图形则一般是矢量图形。但是你可以将两种格式通过某种途径转换，甚至将它们混合在一个文件中。需要提到的是某些绘图软件是为点阵图而开发的，例如 Photoshop 和著名的绘画软件 Painter，它们所创作出来的图像同样是点阵图形。

点阵图 (Bitmaps) 正如它的名字一样，是由无数个点组成的。这些一个个带有色彩或灰度的点组成的矩阵，就形成了丰富多彩的图画。

让我们通过实例来证实这一原理。(图1)



左图是图片的原始形象，而右图则是放大 1600 倍后的局部效果。正如你所看到的，图像由无数个色块组成，它们都有着独立的颜色，类似于马赛克的效果，每一个色块被称做一个像素 (Pixel)，在扫描图片时我们需要选择分辨率的高低，这里的 PPI (Pixel Per Inch，每英寸中的像素数量) 就是代表分辨率，每英寸中的像素点越多，则代表图像越清晰，随之所产生的电子文件也越大。我们的肉眼并不能分辨出每个像素点，因此当图片处于 1:1 的显示状态下，我们所看到的物体边缘是平滑的。确定每英寸中像素点的多少取决于图片用在什么样的环境中，例如在网络与印刷中，它们的分辨率就是大相径庭的。

点阵图的形态

点阵图可以包含上千万种颜色，但是主要分为四类：

1 线状图 (Line-art)。这类图形只有两种颜色，通常是黑与白。它们有时被归于点阵图范畴，因为电脑使用了一个比特 (1=黑, 0=白) 来描述它。



2 灰度图。包含深浅不一的灰色层次，当然也包括纯黑与纯白。



3 多通道图。此类图像包含两种以上的色彩通道。最常用的形式是包含黑色与另外一种色彩 (从印刷的角度讲，一般是另一种潘通专色)。下面的图例既有黑色，又有潘通暖黄。

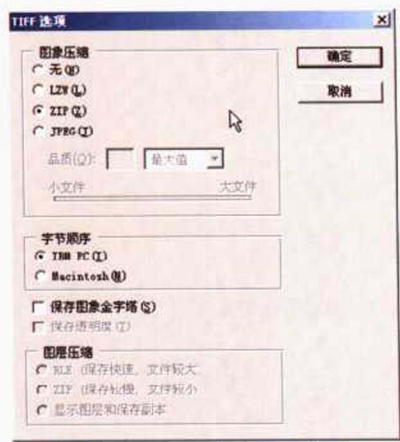


4 全彩模式。根据不同的色彩组成方式，全彩模式又可以细分为 RGB、CMYK、LAB 等模式。它们有着不同的用途，因此必须被恰当地使用。例如我们绝不可在网页设计中包含有 CMYK 模式的图片，因为 IE 并不支持这一显示模式，而在印刷中必须将图片严格规范为 CMYK 模式，否则印刷出来的效果会大大偏离你的预想。



点阵图的特性

点阵图会占据比较大的空间。一张 A4 尺寸、CMYK 模式的 TIF 格式图片在中等印刷质量下 (300DPI) 可以达到 40M。压缩可以减小图片的尺寸，在印前设计中，我们建议你使用 ZIP 的压缩方式，虽然 JPG 可以获得比较好的压缩效果，但是它是牺牲图片细节作为代价的。



点阵图的弱点在于不能无限制地放大，一旦超过一定比例 (在印前制作中，这个比例不能超过 110%)，图像会显得不自然，边缘开始产生锯齿，采用 JPEG 的压缩方式同样会产生此问题。

点阵图形在输出方面相当简单，只要你的打印机拥有足够的内存。老式的 PostScript 打印机在处理被翻转过的图像时，或许会出现解析上的困难 (尤其是被翻转过的线状图)，不过新型的 PostScript Level 2 打印机已经拥有足够的能力保证输出正常。

处理点阵图的软件

市场上存在上百种用来处理点阵图的软件。在印前制作中，Adobe Photoshop 占据着绝对的主导地位，这并不意味着那些价格低廉的软件就应该被忽视，例如 Corel 公司推出的 Photo-Paint 也有它独特的地方。需要注意的是，Photoshop 的强大在于它对图片的编辑功能，如果你想在电脑中直接创作像素图画，Painter 是一个不错的选择，它擅长模拟水彩、油画等肌理效果，并可以存储为多种图片格式。



主流点阵图片格式

点阵图可以被存储为多种格式，其中包括：

BMP：主要用于 Windows 操作系统，并不适用于印前制作。

FPS：灵活多变的格式，既可以保存像素图，也可以保存矢量图。

GIF：主要用于网络图像的格式。

JPEG：同样也是用于网络的图像格式，印前制作中，你可以在 JPEG 与 TIFF 之间自由转换，但是每次“另存为”都会损失一定的细节与颜色层次。

PDF：图像格式中的多面手，既可以保存为点阵图形，也可以保存为矢量图形，甚至是包含字体、版面信息的电子读物文档。在现代印刷工业中 PDF 越来越多地被使用为印前最终保存格式。

PICT：主要用于苹果机的图片保存格式，类似于 EPS，既可以保存像素图，也可以保存矢量图。

TIFF：印前设计中最常用的图片格式。



矢量图

前面一章我们讨论的主要是点阵图像，下面让我们来关注矢量图。

矢量图是一种完全用数学方式诠释的图形格式。从下面的图例中我们可以了解到矢量图的基本构成方式：左边是图像本身；而右边则显示出它的本来面目——由轮廓线组成的图形。



■ 作者：万义松



每根线都是由众多的节点或者一些控制点连接起来的，我们把它称做贝塞尔曲线 (Bezier Curve)。贝塞尔曲线是众多矢量软件通用的绘图方式，因此熟练掌握对它的运用对于我们创作矢量插图是相当重要的一环。

矢量图的特点

矢量文件通常很小，因为它们只包含曲线与色块。EPS 格式在通常情况下被作为矢量图形的最终存储格式，因为它在矢量文件的基础上包含了一个点阵浏览功能，因此我们可以在不打开文件的前提下在 WINDOWS 窗口预览图像。

矢量图的优点在于可以被自由缩放。对于公司标志、地图和大幅面路牌广告来说，这再合适不过了，因为标志与地图需要被频繁地缩放，而大幅面的广告会因为采用矢量文件而大大缩小文件尺寸，提高工作效率。需要注意的是，矢量图形并不是可以被任意缩放的，以下三种情况需要我们留心：



- 
- 一、包含“补漏白”工序的矢量图形只能在 $\pm 20\%$ 之间伸缩。
 - 二、过细的线会在大幅度缩小后消失不见（在屏幕显示中它依然存在，但无法被印刷出来）。
 - 三、画面中的细小错误可能随着放大而被显现出来，这就意味着在作图前你最好按照画面输出尺寸来设定文件大小。

矢量图形看似简单，但是在输出上它遇到的麻烦有可能要比点阵图多很多。过多过密的阴影和笔刷、Corel Draw自带的滤镜都会产生极其复杂的矢量图形（虽然文件并不大，但是你会发现打开它们需要花很长时间），从而在输出中出现意想不到的问题。

处理矢量图形的主流软件

市面上的矢量软件不计其数，但在印前设计领域，Adobe Illustrator、Corel Draw和Macromedia Freehand呈三足鼎立的状态。以下是笔者在2003年11月所做的抽样调查的数据：

Question: "Which is your favourite drawing application?"

Answer	# of responses	%
Adobe Illustrator	198	58
Corel Draw	81	24
Macromedia FreeHand	35	10
other	30	9

由此可见，大多数的设计师更愿意使用Illustrator来创作矢量图形，但是在亚洲，尤其是中国大陆地区，Corel Draw也不乏大批的支持者，其中的原因主要是Corel Draw的简体中文版本更新较快，而Illustrator在8.0的版本后就放弃了大陆市场（盗版问题是原因之一），其他一些Illustrator的汉化版本在稳定性上又得不到保证。

矢量图常用文件格式

EPS：最常用的矢量图格式，可以在不同的矢量软件之间交互使用。

PDF：既可以保存为点阵图形，也可以保存为矢量图形。需要提醒各位读者的是，用Illustrator保存的PDF文件不可以被Corel Draw打开（至少Corel Draw 9.10之前的版本不可以），因此它不适宜作为交互格式使用。

PICT：苹果机中使用的矢量格式。

WMF：Wmf是Windows Metafile的缩写，简称Windows图元文件，它是微软公司专门定义于Windows平台之下的矢量图形格式。文件所占的磁盘空间比其他任何格式的图形都要小，也支持透明图像，并且被大多数Windows下的程序所支持！WMF对矢量的渐变描述不好，轮廓描述也不好。并且，会将某些软件的矢量曲线分解为由小直线构成的形态，如果你需要高精度的矢量格式，不建议考虑WMF。

卡通人物造型

CARTOON CHARACTERS



cartoon529



cartoon530



cartoon531



cartoon532



cartoon533



cartoon534



cartoon535



cartoon536



cartoon537



cartoon538



cartoon539



cartoon540



cartoon541



cartoon542



cartoon543



cartoon544



cartoon545



cartoon546



cartoon547



cartoon548



cartoon549



cartoon550



cartoon551



cartoon552



cartoon553



cartoon554



cartoon555



cartoon556



cartoon557



cartoon558



cartoon559



cartoon560



cartoon561



cartoon562



cartoon563



cartoon564



cartoon565



cartoon566



cartoon567



cartoon568



cartoon569



cartoon570



cartoon571



cartoon572



cartoon573



cartoon574



cartoon575



cartoon576



cartoon577



cartoon578



cartoon579



cartoon580



cartoon581



cartoon582



cartoon583



cartoon584



cartoon585



cartoon586



cartoon587



cartoon588



cartoon589



cartoon590



cartoon591



cartoon592



cartoon593



cartoon594



cartoon595



cartoon596



cartoon597



cartoon598



cartoon599



cartoon600



cartoon601



cartoon602



cartoon603



cartoon604



cartoon605



cartoon606



cartoon607



cartoon608



cartoon609



cartoon610



cartoon611



cartoon612



cartoon613



cartoon614



cartoon615



cartoon616



cartoon617



cartoon618



cartoon619



cartoon620



cartoon621



cartoon622



cartoon623



cartoon624



cartoon625



cartoon626



cartoon627



cartoon628



cartoon629



cartoon630



cartoon631



cartoon632



cartoon633



cartoon634



cartoon635



cartoon636



cartoon637



cartoon638



cartoon639



cartoon640



cartoon641



cartoon642



cartoon643



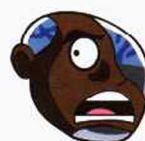
cartoon644



cartoon645



cartoon646



cartoon647



cartoon648