



网络围棋
丛书

新手
妙手
鬼手
秘手
网络围棋
制胜法宝



网络围棋

飞刀

汪
洋
著



湖南人民出版社
HUNANRENMINCHUBANSHE

网络围棋
丛书

新手

妙手

鬼手

秘手

网络围棋

制胜法宝

网络围棋

飞刀

汪 洋 著

湖南人民出版社

图书在版编目(CIP)数据

网络围棋飞刀/汪洋著. —长沙:湖南人民出版社,
2002.8
(网络围棋丛书)

ISBN 7-5438-3028-0

I.网... II.汪... III.围棋-基本知识 IV.G891.3

中国版本图书馆CIP数据核字(2002)第059036号

责任编辑:杨彦
责任美编:陈新
装帧设计:姜冰

网络围棋飞刀

汪洋著

*

湖南人民出版社出版、发行

(长沙市展览馆路66号 邮编:410005)

湖南省新华书店经销 益阳市资阳彩色印刷厂印刷

2002年8月第1版第1次印刷

开本:850×1168 1/32 印张:5.5

字数:130,000 印数:1-5,000

ISBN7-5438-3028-0

G·705 定价:10.00元

前 言

在高科技无孔不入的今天，一些传统的古老文化也注入了现代色彩。网上对弈就是古老的围棋艺术和现代科技的完美结合。远隔千里却如纹枰对坐，其乐融融。

棋迷们在网上弈棋交友，虽说败亦可喜，但不可否认还是胜更欣然吧。网上对局大多是快棋，如果实战中您能走出一些自己研究过而对手不熟悉的变化，往往能收到出奇制胜的效果。本书所列举的手段都是针对网上对局时经常出现的棋形。其中既有一些带诱惑性的欺着，也有许多鲜为人知的好手、新手。如果能研透这些手段，就好比在网弈时您的暗器囊中又多了几十把飞刀，当您放出这些飞刀将对手射于马下，或者当对手放出飞刀时给其以致命的反戈一击时，您一定会大呼痛快吧。这正是本书目的所在。

本书在分析棋型各种变化的同时也列出了正解，以免当对手发难时为其所惑。请注意，当您的飞刀为对手正解所破时，以后与他对手对局时就不宜再走此着。这时您应掏出另一把飞刀，今其防不胜防。

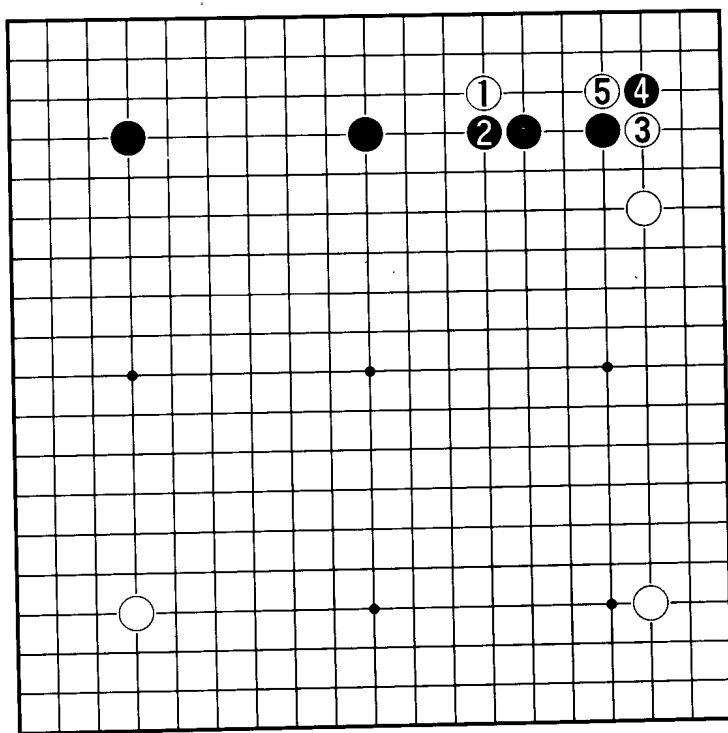
最后祝您在网上自由驰骋，旗开得胜！

目 录

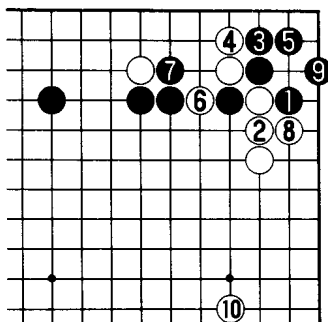
第 1 型	针对三连星	(1)
第 2 型	破空组合拳	(4)
第 3 型	优于定式	(11)
第 4 型	不失时机	(18)
第 5 型	名人中招	(25)
第 6 型	明知故犯	(35)
第 7 型	随机应变	(43)
第 8 型	挖掘	(50)
第 9 型	温故知新	(57)
第 10 型	决不妥协	(67)
第 11 型	问应手	(76)
第 12 型	刁钻的尖	(87)
第 13 型	撒娇的碰	(93)
第 14 型	碰壁	(104)
第 15 型	缩回拳头	(111)
第 16 型	细华鸟形	(122)
第 17 型	奇怪的托	(134)
第 18 型	打乱构思	(143)
第 19 型	定式之后	(152)
第 20 型	恐怖的罩	(157)

第 1 型 针对三连星

基本图

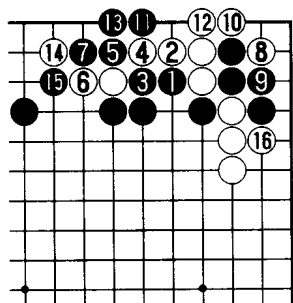


针对黑的三连星，白 1、3、5 挑衅，黑稍不小心就会落入陷阱。



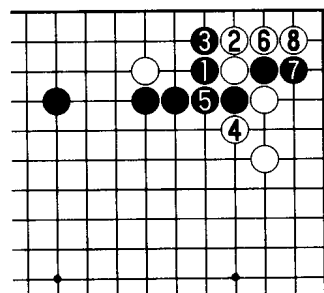
1图 黑大损

黑1打，3立，看似简明，但白4强硬的挡，黑5只好补活，经白6、8、10后，黑大损！



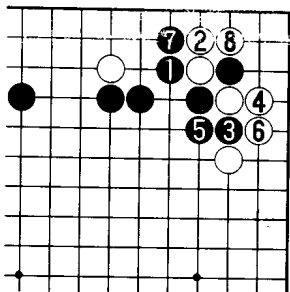
2图 黑被杀

上图黑如不肯补活，走1、3、5杀气。白6多送一子，好手！变化至16，黑被杀！



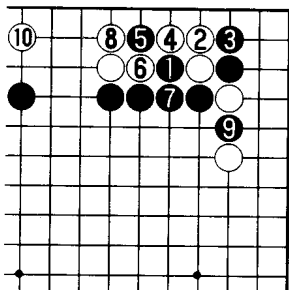
3图 黑妥协

黑1打，3立，采取妥协的方案。白吃角后明显获利。



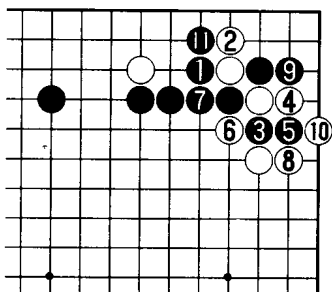
4图 大同小异

黑先3打，5接。比上图目数要便宜，但还是白好。



5图 正解

黑5扳送吃一子是手，以下至10为必然应接，白虽掏掉上方黑空，但黑外势强大，白得不偿失。

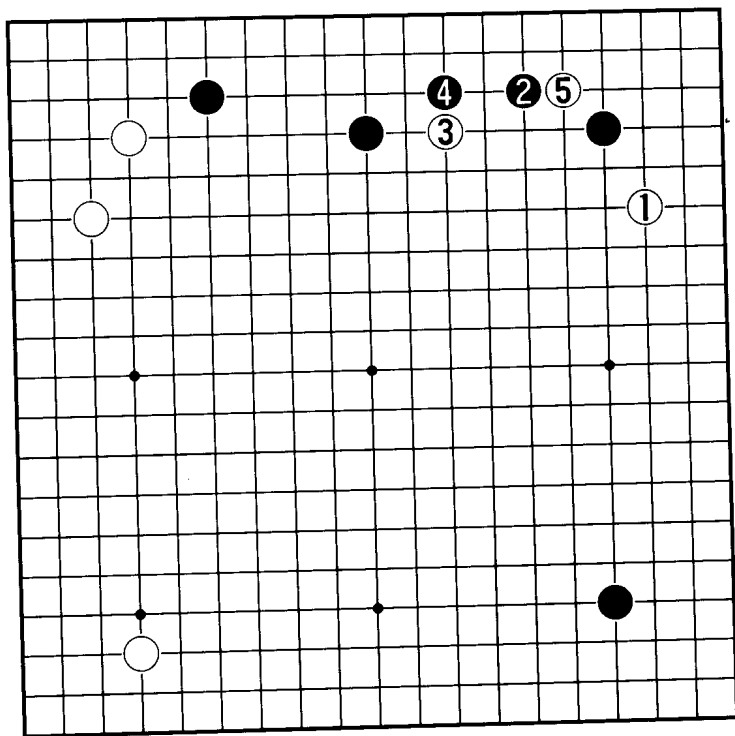


6图 龟甲

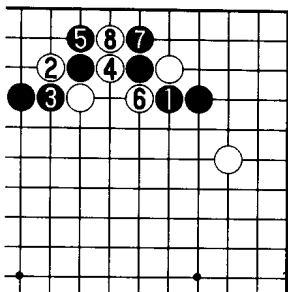
黑3、5冲下虽可护住角地，但被白10拔出龟甲，太厚。

第 2 型 破空组合拳

基本图

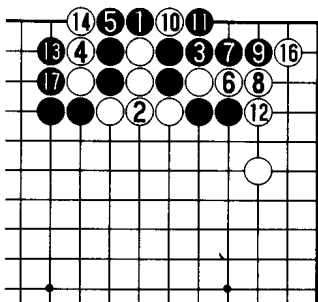


在黑此种配置时，白 3、5 是一种连贯的组合拳，黑如何应对真是个令人头痛的问题，把此型理解透，定能让你在实战中摧城拔寨！



1图 看似必然

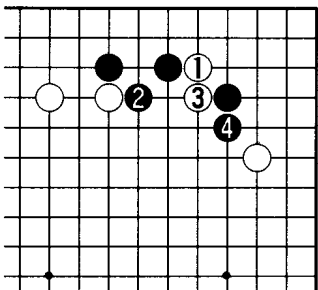
黑1看似必然，白2扳，黑3也必然，但4、6、8后，结果如何呢？



2图 白获利甚明

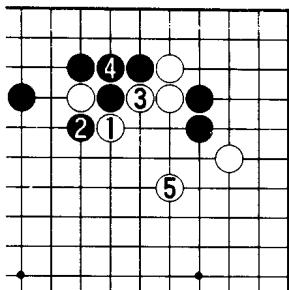
黑1打，3拐吃，至17为必然变化，白获利甚明。

⑮ = ⑩



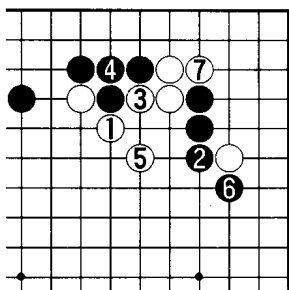
3图 自补

既然直接挡不行，那么黑2虎，先自补，观白动向，白3，黑4，必然。



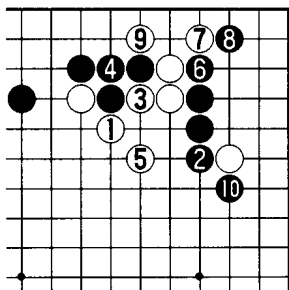
4图 黑苦

白于1位扳，黑2打随手，白3打、5飞，黑被封锁，苦。



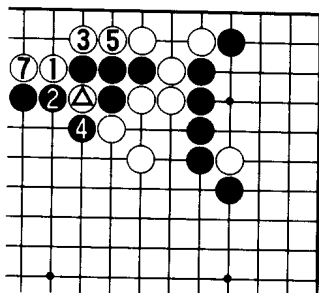
5图 黑仍不满

对白1的扳，黑2、4、6冷静应对，但至白7进角，黑仍不满。



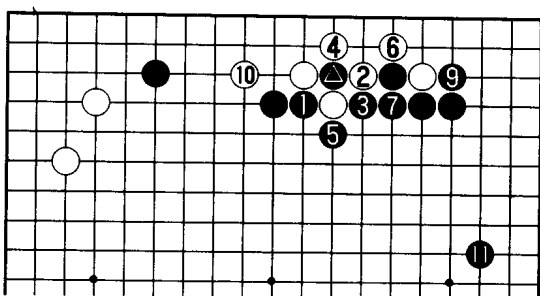
6图 搜根

鉴于前图白进角太大，黑6、8搜根，白好像前景不妙。



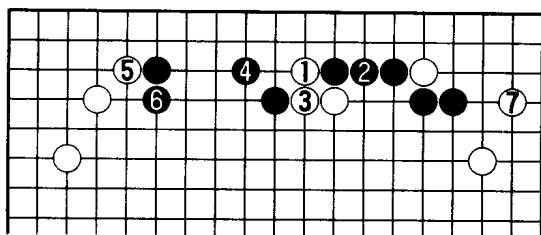
7图 黑形崩

但白1扳，黑只好2打，以下被滚打成一团，惨不忍睹。



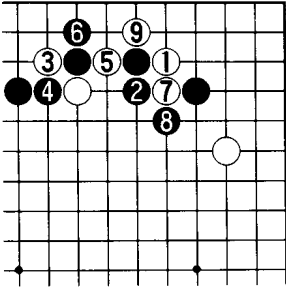
8图 白稍优 ⑧ = ●

当白2打吃时，黑3反打形成转换。但至11，黑外势断点太多，白稍优。



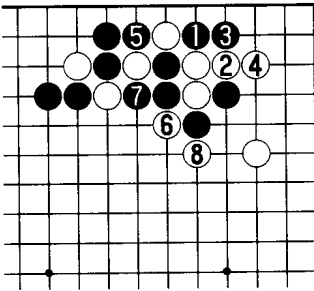
9图 白无不满

黑2忍让，至白7飞角，白无不满。



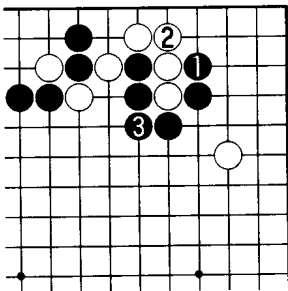
10图 立是正解

白1碰时，黑2立，正着。白3、5后，7、9是连贯的手筋。黑应怎样应对？



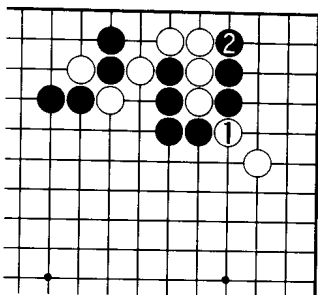
11图 白稍好

黑1、3以下，双方各取所需。黑稍有不满意。



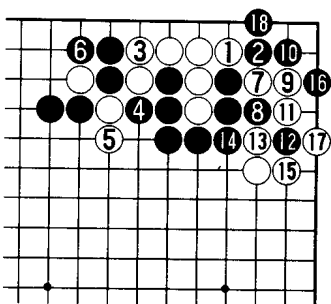
12图 正解

黑1打，2粘后，黑3粘是冷静的好手。



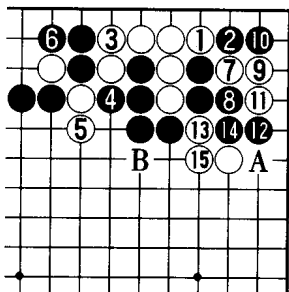
13图 白死

白1断，无理，黑2贴白简单被杀。



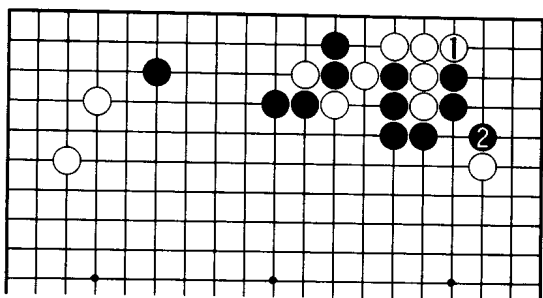
14图 黑的如意算盘

白1爬，黑2扳，欲全歼白子，黑12送一子，白13断打中计，18杀气黑胜。



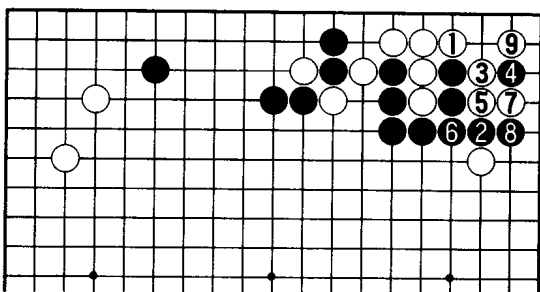
15图 中计

黑自以为得计，但被白13打，15接，其后A、B两点必得其一，白失败。



16图 稳妥

对白1拐，白2应最为稳妥。

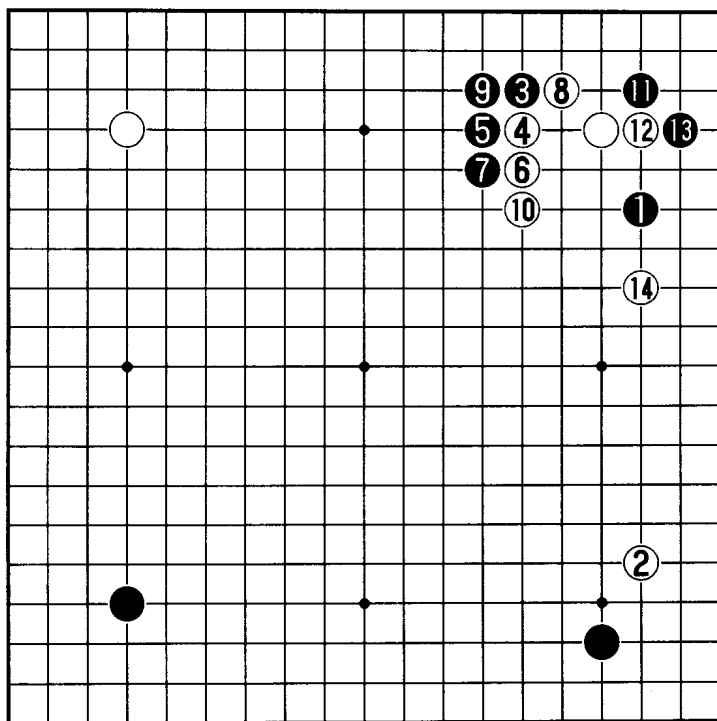


17图 白受损

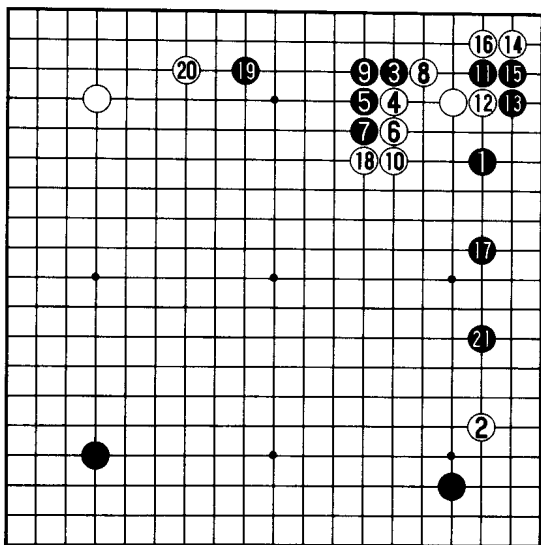
白3活角时，黑4夹是好手，至9黑先手筑起雄厚的外势，以后或拆边，或补一手增强厚味，优势无疑。本型机关重重，如能研透此型，在实战中不妨一试。

第 3 型 优于定式

基本图

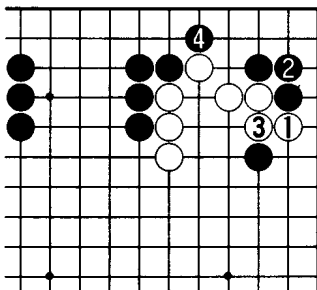


黑挂角，白不愿黑走成变相中国流，白 2 反挂，黑双飞燕后，如按以前定式演变局面黑优，但白 14 夹，随机应变，优于定式。



1 图 定式的下法

白 14 以下是定式的下法，以下双方皆是正着，但变化至黑 21，黑全盘无废子，结构合理，黑优。



2 图 定论

此形白 1 扳，至黑 4 渡过，黑占便宜，早已成为定论。