

Dreamweaver MX 2004

网站设计与网页制作

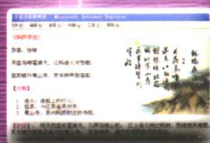
标准教程

轻松学习网站开发基础知识，
掌握网页制作必用软件和技能

杨志姝 唐有明 等 编著

设计网页结构
编辑网页特效
HTML 和 CSS 基础知识
ASP 和 JavaScript 实例
实用动态网页设计

课堂练习 - 实例丰富
上机练习 - 动手操作
网站支持 - 课件和教辅
复习题 - 巩固学习效果



清华 电脑学堂

Dreamweaver MX 2004

网站设计与网页制作

标准教程

杨志姝 唐有明 等 编著

清华大学出版社

内 容 简 介

本书结合实例网站,详细介绍了 Dreamweaver MX 2004 中文版的网页制作和网站设计技术。全书主要内容包括 HTML 基础知识,在 Dreamweaver 中编辑文本和图像,使用 CSS 样式设计网页,网页的结构布局知识。书中还介绍了在 Dreamweaver 中应用 ASP 技术制作动态网页,使用 JavaScript 设计网页特效的知识。最后介绍了 Dreamweaver 提高网页制作效率的功能,即应用模板和库、扩展管理器等知识。

本书语言简洁、通俗易懂,注重实用性,对 Dreamweaver 的讲解过程主要以实例的形式贯穿起来,对实例所涉及到的知识点详细地加以介绍,使读者能迅速掌握 Dreamweaver 的精髓,在应用时更加得心应手。本书不仅可作为 Dreamweaver MX 2004 培训教材用书,也可作为网页制作爱好者的学习参考书。

版权所有,翻印必究。举报电话:010-62782989 13501256678 13801310933

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

本书防伪标签采用特殊防伪技术,用户可通过在图案表面涂抹清水,图案消失,水干后图案复现;或将表面膜揭下,放在白纸上用彩笔涂抹,图案在白纸上再现的方法识别真伪。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver MX 2004 网站设计与网页制作标准教程/杨志姝,唐有明等编著. —北京:清华大学出版社, 2005.9

ISBN 7-302-11306-8

I. D… II. ①杨… ②唐… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver MX 2004—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 074711 号

出 版 者: 清华大学出版社

<http://www.tup.com.cn>

社 总 机: 010-62770175

地 址: 北京清华大学学研大厦

邮 编: 100084

客户服务: 010-62776969

责任编辑: 冯志强

印 装 者: 三河市春园印刷有限公司

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 185×260 印 张: 19.5 字 数: 587 千字

版 次: 2005 年 9 月第 1 版 2005 年 9 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-11306-8/TP·7446

印 数: 1~5000

定 价: 26.00 元

随着 Internet 技术及其应用的不断发展,我们的生活、学习和工作也越来越离不开内容丰富的网站。几乎所有的政府机构和企事业单位都拥有自己的网站,甚至个人也开始制作和发布自己的网站和网页。网页是宣传网站的重要的窗口,内容丰富,制作精美的网页会吸引越来越多的访问者浏览,这是网站生存和发展的关键。制作和发布精美的网页成为一项重要技能。Macromedia 公司推出的 Dreamweaver MX 2004 中文版,不仅是专业人员制作网站的首选工具,而且普及到广大网页制作爱好者中,成为最受欢迎的网站设计和网页制作软件。

1. 关于 Dreamweaver MX 2004 中文版

Dreamweaver MX 2004 版本是 Macromedia 公司推出的网页制作工具软件,它以其强大的功能和易学易用的特性,赢得了广大网页制作人员的青睐。Dreamweaver MX 2004 是一种可视化的网页设计和网站管理工具,支持最新的 Web 技术,包含 HTML 检查、HTML 格式控制、支持可视化网页设计,能够处理 Flash 和 Shockwave 等媒体格式。Dreamweaver MX 2004 不仅提供了强大的网页编辑功能,而且提供了完善的站点管理机制。可以说,它是一款集网页创作和网站管理两大利器于一身的超重量级的创作工具。相对于其他网页制作工具和以前版本,有以下优势:

- 对简体中文良好的支持性能,不会出现一些不兼容中文的现象。在早期的 Dreamweaver 4.0 版本中,制作 Flash 按钮时就会出现乱码现象。
- 使用 Dreamweaver MX 2004 中文版,可以在可视化界面中采用 ASP, ASP.NET, JSP, PHP, ColdFusion 等技术设计、发布站点。
- Dreamweaver MX 2004 中文版自带大量模板,简化了用户的制作过程。
- Dreamweaver MX 2004 中文版支持数量众多的第三方插件,大大增强了软件的功能。

2. 本书内容介绍

本书详细介绍了 Dreamweaver MX 2004 中文版的基本功能,结合实例网站,使读者掌握网页的制作方法,学会应用 Dreamweaver MX 2004 中文版的各项功能,从而达到独立开发网站的目标。本书在对内容进行介绍的过程中,贯穿了大量的实例,使读者能够直观、清晰地掌握。

全书由 11 章组成。第 1 章介绍 Internet 的基础知识,认识网页主要构成要素,介绍 Dreamweaver MX 2004 中文版基本操作等知识。第 2 章主要介绍 HTML 语言的基本结构和它的语法,以及如何使用 HTML 语言对网页进行编辑。第 3 章主要介绍文本和图像的基本操作。第 4 章介绍如何使用 CSS 样式设计网页。第 5 章介绍如何在网页中添加动画和导航条等多媒体元素。

第 6 章主要介绍网页的结构布局,包括表格、层和框架的使用方法以及操作技巧。第 7 章介绍如何在网页中使用动态技术(ASP)。第 8 章介绍网页特效和行为的基本概念。第 9 章介绍如何用模板和库创建具有共同风格的网页,提高网页制作效率。第 10 章介绍了资源管理与扩展管理器的使用方法。第 11 章总结了设计和发布网站的知识,作为收篇之作,帮助读者站在全局角度认识网站设计和制作的全貌。

3. 本书主要特色

- **学习目标：**为了帮助读者明确每章具体的学习目标，本书每章章首概括了本章要点和学习目标，并以图示方式勾画了本章知识要点的结构，便于读者直观、简洁地了解各章内容要点。
- **专家指南：**本书在编写时，根据读者定位和内容的难易程度，灵活安排了篇幅结构。将无法展开介绍，但是与网页制作相关的内容安排在“专家指南”中，积极引导读者深入学习相关内容。
- **课堂练习：**本书每一章都安排了丰富的“课堂练习”，以实例形式演示各种因特网操作，便于读者模仿学习操作，同时方便了教师组织授课内容。课堂练习部分加强了本书的实践操作性。
- **思考与练习：**复习题测试读者对本章所介绍内容的掌握程度；上机练习理论结合实际，引导学生提高上机操作能力。

本书约定

本书灵活安排了各种体例，以多种增强方式向读者介绍全方位的知识，同时也丰富了本书版式，有助于提高读者的学习兴趣。

- **注意：**补充说明操作步骤和可能出现的问题，引导学生避免各种错误陷阱。
- **提示：**提醒操作中应注意的问题以及需要进一步学习的内容，避免发生错误，并引导学生深入学习。
- **技巧：**总结操作中的各种快捷方式和操作技巧，是使用因特网的金钥匙。
- 本书中出现的中文菜单和命令将用“【】”括起来，作为其标记；而英文菜单和命令则直接给出。
- 本书用“+”连接两个或三个键，表示组合键，在操作时表示同时按下这些键。

本书适用对象

本书主要针对网页制作培训班学员编写，突出 Dreamweaver 基础知识和操作技能，力求做到理论与实践相结合。全书结构编排合理，图文并茂，实例丰富，适用于网页制作培训教材。本书共分 11 章，安排 22 课时，每章安排 2 课时。对于上机练习时间，教师在组织授课过程中可以灵活掌握。

由于时间仓促，水平有限，疏漏之处在所难免，敬请读者朋友批评指正，读者可以通过本书网站 www.cybertang.com 与我们联系。

编 者

第 1 章 Dreamweaver 工作环境	1	2.5 课堂练习 2-2: 巧妙使用表格	64
1.1 Internet 与 Web 基础知识	2	2.6 思考与练习	66
1.1.1 IP 地址和域名	2	2.6.1 复习题	66
1.1.2 Web 基础知识	3	2.6.2 上机练习	68
1.1.3 Web 页主要构成要素	4	第 3 章 插入文本和图像	69
1.1.4 Web 页制作软件简介	5	3.1 插入文本	70
1.2 Dreamweaver 操作界面简介	6	3.1.1 插入文字	70
1.2.1 文档窗口	6	3.1.2 插入特殊符号	71
1.2.2 工具栏	7	3.1.3 撤销、重做和选择文本	72
1.2.3 面板组	13	3.1.4 拼写检查	73
1.2.4 【属性】面板	15	3.1.5 查找、替换	74
1.2.5 状态栏	16	3.2 格式化文本	75
1.3 站点管理	16	3.2.1 设置字体属性	75
1.3.1 定义本地站点	16	3.2.2 幕格式文本	77
1.3.2 使用站点地图	20	3.2.3 设置文本超链接	77
1.3.3 站点地图中管理网页	22	3.2.4 电子邮件链接	79
1.4 课堂练习 1-1: 动态检测浏览器	25	3.3 项目列表	80
1.5 课堂练习 1-2: 测试主页	26	3.3.1 创建无序列表	80
1.6 思考与练习	28	3.3.2 创建有序列表	81
1.6.1 复习题	28	3.3.3 改变列表属性	81
1.6.2 上机练习	29	3.4 插入和设置网页图像	82
第 2 章 HTML 入门知识	31	3.4.1 插入图像	82
2.1 HTML 的基本结构	32	3.4.2 鼠标经过图像	83
2.1.1 常用元素	32	3.4.3 图像的属性设置	84
2.1.2 标记	34	3.4.4 设置背景图像	87
2.1.3 排版标记	34	3.5 图像链接	88
2.1.4 字体标记	39	3.5.1 图像的链接	88
2.1.5 列表	43	3.5.2 设置图像热区	88
2.2 表格与多媒体效果	45	3.6 编辑图像	90
2.2.1 表格的基本结构	45	3.6.1 在 Dreamweaver MX 2004	
2.2.2 布局表格内文字	48	中编辑图像	90
2.2.3 插入图像	51	3.6.2 使用外部图像编辑器编辑	
2.2.4 播放声音和视频	54	图像	92
2.3 多窗口及文件链接	56	3.7 课堂练习 3-1: 文本的导入	93
2.3.1 多窗口的基本格式	56	3.8 课堂练习 3-2: 制作网站相册	95
2.3.2 窗口之间的操作	56	3.9 思考与练习	98
2.3.3 文件链接	60	3.9.1 复习题	98
2.4 课堂练习 2-1: 丰富多彩的网页	63	3.9.2 上机练习	98

第4章 CSS 样式	101	第6章 设计网页结构布局	150
4.1 CSS 基础	102	6.1 表格	151
4.1.1 CSS 语法	102	6.1.1 创建表格	151
4.1.2 伪类——动态链接	106	6.1.2 编辑表格和单元格	153
4.1.3 在网页中插入 CSS	107	6.1.3 在布局模式中利用表格 布局页面	158
4.2 在 Dreamweaver 中应用 CSS	110	6.2 层	161
4.2.1 创建 CSS 样式表	110	6.2.1 创建和使用层	162
4.2.2 链接和编辑外部 CSS 样式	111	6.2.2 转换表格和层	166
4.2.3 CSS 样式表的格式参数	112	6.3 框架	168
4.2.4 CSS 样式的属性	112	6.3.1 创建和使用框架	168
4.3 CSS 滤镜	117	6.3.2 设置框架和框架集的属性	170
4.3.1 Alpha 滤镜	117	6.3.3 使用链接控制框架内容	172
4.3.2 Blur 滤镜	119	6.4 课堂练习 6-1: 网页随浏览器伸展	173
4.3.3 Glow 滤镜	120	6.5 课堂练习 6-2: 制作细线边框表格	175
4.3.4 Gray 滤镜和 Invert 滤镜	120	6.6 课堂练习 6-3: 制作下拉菜单	176
4.4 课堂练习 4-1: 使用 CSS 制作 固定表头	121	6.7 课堂练习 6-4: 框架实例	179
4.5 课堂练习 4-2: 使用 CSS 制作 树状目录	123	6.8 思考与练习	180
4.6 思考与练习	125	6.8.1 复习题	180
4.6.1 复习题	125	6.8.2 上机练习	181
4.6.2 上机练习	126	第7章 动态网页设计	185
第5章 编辑网页多媒体元素	128	7.1 动态网页编程语言	186
5.1 Flash 动画	129	7.2 创建与调试动态网页	186
5.1.1 插入 Flash 按钮	129	7.2.1 创建动态网页	187
5.1.2 插入 Flash 文本	131	7.2.2 ASP 特点	187
5.1.3 插入 Flash 动画	131	7.2.3 ASP 基本语法	188
5.1.4 插入 Flash 元素	134	7.2.4 ASP 语言结构	192
5.2 声音和视频	135	7.2.5 调试动态网页	193
5.2.1 插入声音	135	7.3 设计表单	194
5.2.2 插入视频	137	7.3.1 定义表单域	194
5.3 其他多媒体元素	140	7.3.2 插入各种表单控件	195
5.3.1 插入 Shockwave 影片	140	7.4 动态网页数据库	201
5.3.2 在网页中添加 Java Applet 和 Activex	141	7.4.1 网页数据库技术简介	201
5.3.3 添加 Netscape Navigator 插件	143	7.4.2 连接数据库	202
5.4 课堂练习 5-1: 制作 Flash 页面	143	7.4.3 数据库连接代码	203
5.5 课堂练习 5-2: 为网页添加声音 和视频	145	7.5 课堂练习 7-1: 实现站内搜索	205
5.6 思考与练习	147	7.6 课堂练习 7-2: 制作教师信息 反馈表	207
5.6.1 复习题	147	7.7 思考与练习	212
5.6.2 上机练习	148	7.7.1 复习题	212
		7.7.2 上机练习	213
		第8章 制作网页特效	216
		8.1 行为概述	217
		8.1.1 【行为】面板	217

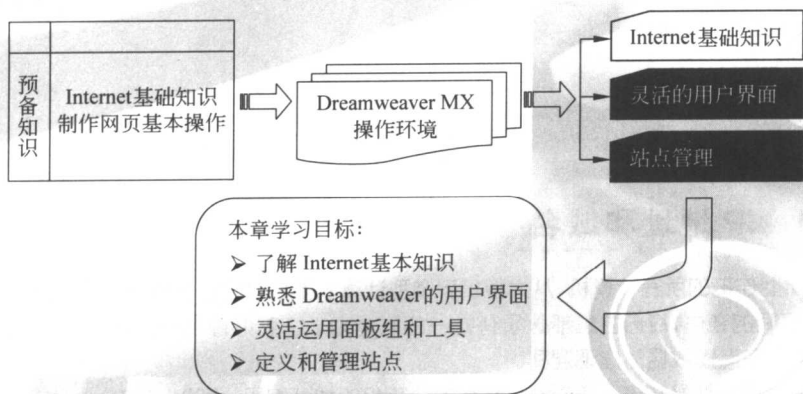
8.1.2 附加行为	218	9.5.2 上机练习	263
8.1.3 编辑行为	219	第 10 章 资源管理与扩展管理器	266
8.1.4 熟悉 Dreamweaver 的 预定义行为	221	10.1 资源管理	267
8.2 使用 Dreamweaver 创建网页特效	224	10.1.1 认识【资源】面板	267
8.2.1 显示和隐藏层	224	10.1.2 在面板中查看资源	268
8.2.2 调用 JavaScript	225	10.1.3 管理资源	268
8.2.3 使用 Dreamweaver 制作 动画	225	10.1.4 使用收藏列表方式管理 资源	269
8.2.4 页面过渡效果	228	10.1.5 在站点中应用资源	271
8.3 使用脚本语言 JavaScript 创建 网页特效	229	10.2 扩展管理器	272
8.3.1 JavaScript 语言的特点 与运行环境	229	10.2.1 扩展管理器基础	272
8.3.2 JavaScript 的基本语法	230	10.2.2 Dreamweaver 插件的 应用	273
8.3.3 JavaScript 的对象及属性 方法	233	10.3 课堂练习 10-1: IE 浏览器中 的多彩滚动条	275
8.4 课堂练习 8-1: 行为在网页中 的应用	237	10.4 课堂练习 10-2: 定义菜单右键	275
8.5 课堂练习 8-2: 常见文字特效	238	10.5 课堂练习 10-3: 网页 Loading 界面	278
8.6 思考与练习	241	10.6 课堂练习 10-4: 在线答题系统	279
8.6.1 复习题	241	10.7 思考与练习	284
8.6.2 上机练习	242	10.7.1 复习题	284
第 9 章 模板和库项目	245	10.7.2 上机练习	284
9.1 网页模板	246	第 11 章 网站设计和发布	286
9.1.1 创建模板	246	11.1 规划网站目录结构与布局	287
9.1.2 创建基于模板的文件	247	11.1.1 需求分析	287
9.1.3 编辑模板	248	11.1.2 网站的设计要素	289
9.1.4 设置模板的参数	252	11.1.3 完善网站的导航图	292
9.2 课堂练习 9-1: 使用模板实例	253	11.1.4 组织站点结构	292
9.3 创建与应用库项目	255	11.2 网站设计知识总结	293
9.3.1 认识库	255	11.2.1 常用的开发工具	293
9.3.2 库面板和库项目	255	11.2.2 网页制作技术	294
9.3.3 创建库项目	256	11.2.3 网站设计的颜色搭配	295
9.3.4 将库项目添加到页面	257	11.2.4 建站技巧及注意事项	295
9.3.5 编辑库项目	258	11.3 网站的发布	297
9.3.6 更新网页和使用库项目	259	11.4 课堂练习 11-1: 加入 Google 搜索引擎	299
9.4 课堂练习 9-2: 运用库更新网站	261	11.5 课堂练习 11-2: 使用 CuteFTP 下载 文件	300
9.5 思考与练习	262	附录 复习题答案	302
9.5.1 复习题	262		

第 1 章

Dreamweaver 工作环境

Dreamweaver 是组建网站和设计网页的专业工具,它以“所见即所得”的特点,使不同层次的用户都可以快速创建网页。初学者可以利用 Dreamweaver 轻松地创建自己生动活泼的个人网站;专业开发人员可以通过 Dreamweaver 的高级功能编写和插入网页程序,建立数据库链接等,从而生成功能齐全、内容丰富的专业网站。

通过学习本章内容,用户将会熟悉 Dreamweaver 灵活的操作界面,深入理解 Internet 基本常识,继而从简单的网页入手,掌握站点管理的方法和技巧。



1.1 Internet 与 Web 基础知识

Internet 是一个全球性的计算机互联网络,中文名称为“因特网”,它是将不同地区、不同规模的网络互相连接而成。所有人都可以通过接入 Internet 来共享和使用 Internet 中的信息。

Internet 是在美国较早的军用计算机网 ARPANet 的基础上经过不断发展变化而形成的。Internet 的发展主要可分为以下几个阶段。

- Internet 的雏形阶段 1969 年,美国国防部研究计划管理局(ARPA, Advanced Research Projects Agency)开始建立一个命名为 ARPANET 的网络,当时建立这个网络的目的只是为了将美国的几个军事及研究机构用电脑主机连接起来。人们普遍认为这就是 Internet 的雏形。发展 Internet 时沿用了 ARPANET 的技术和协议,而且在 Internet 正式形成之前,已经建立了以 ARPANET 为主的国际网,这种网络之间的连接模式,也是随后 Internet 所用的模式。
- Internet 的发展阶段 美国国家科学基金会(NFS)在 1985 年开始建立 NSFNET。NSF 规划建立了 15 个超级计算中心及国家教育科研网,用于支持科研和教育的全国性的计算机网络 NFSnet,并以此作为基础,实现同其他网络的连接。NSFNET 成为 Internet 上主要用于科研和教育的主干部分,代替了 ARPANET 的骨干地位。1989 年 MILNET(由 ARPANET 分离出来)实现和 NSFNET 连接后,就开始采用 Internet 这个名称。自此以后,其他部门的计算机网相继并入 Internet,ARPANET 就宣告解散。
- Internet 的商业化阶段 20 世纪 90 年代初,商业机构开始进入 Internet,使 Internet 开始了商业化的新进程,也成为 Internet 大发展的强大推动力。1995 年,NSFNET 停止运作,Internet 完全商业化。

随着把不同网络连接在一起的技术的出现,计算机网络的发展进入一个新的时期,形成由网络实体相互连接而构成的超级计算机网络,人们把这种网络形态称为 Internet(因特网)。Internet 实际上是一个应用平台,Internet 主要有以下几个方面的应用:

- 获取与发布信息
- 收发电子邮件(E-mail)
- 网上交际
- 电子商务
- 网络电话
- 网上事务处理

1.1.1 IP 地址和域名

在 Internet 上连接的所有计算机,从大型机到微型计算机都是以独立的身份出现,我们称之为主机。为了实现各主机间的通信,每台主机都必须有惟一的网络地址。就好像每一家住宅都有惟一的门牌一样,这样才不至于在传输数据时出现混乱。

Internet 的网络地址是指连入 Internet 网络的计算机的地址编号。所以,在 Internet 网络中,网络地址惟一地标识一台计算机。

我们知道,Internet 是由几千万台计算机互相连接而成的。而需要确认网络上的每一台计算机,靠的就是能惟一标识该计算机的网络地址,这个地址就叫做 IP(Internet Protocol 的简写)地址,即用 Internet 协议语言表示的地址。

目前,在 Internet 里,IP 地址是一个 32 位的二进制地址,为了便于记忆,将它们分为 4 组,每组 8 位,由小数点分开,用四个字节来表示,而且用点分开的每个字节的数值范围是 0~255,如 202.116.0.1,这种书写方法叫做点数表示法。

IP 地址可以确认网络中的任何网络和计算机,而要识别其他网络或其中的计算机,则是根据这些

IP 地址的分类来确定的。一般将 IP 地址按节点计算机所在网络规模的大小分为 A、B、C 三类,默认的网络掩码是根据 IP 地址中的第一个字段确定的。

- A 类: 0.0.0.0~127.255.255.255
- B 类: 128.0.0.0~191.255.255.255
- C 类: 192.0.0.0~223.255.255.255

实际上,还存在着 D 类地址和 E 类地址。但这两类地址用途比较特殊,在这里只是简单介绍一下: D 类地址称为广播地址,供特殊协议向选定的节点发送信息时用。E 类地址预留将来使用。

提示

在 Internet 中,一台计算机可以有一个或多个 IP 地址,就像一个人可以有多个通信地址一样,但两台或多台计算机却不能共用一个 IP 地址。如果有两台计算机的 IP 地址相同,则会引起异常现象,无论哪台计算机都将无法正常工作。

域名地址和用数字表示的 IP 地址实际上是一样的,只是看起来一个是一串数字,另一个是更加容易记住的字母或数字。在访问一个站点的时候,既可以输入这个站点用数字表示的 IP 地址,也可以输入它的域名地址,这里就存在一个域名地址和对应的 IP 地址相转换的问题。这些信息实际上是存放在称为域名服务器(DNS)的计算机上,当输入一个域名地址时,域名服务器就会搜索其对应的 IP 地址,然后访问到该地址所表示的站点。

Internet 的域名系统是为方便解释机器的 IP 地址而设立的。域名系统采用层次结构,按地理域或机构域进行分层。书写中采用圆点将各个层次隔开,分成层次字段。在机器的地址表示中,从右到左依次为最高域名段、次高域名段等,最左的一个字段为主机名。按照 Internet 的组织模式,域名有两种分类方法:一种是按机构进行分类,见表 1-1 所示。另一种是按国家和地区进行分类,例如:cn(中国)、us(美国)、uk(英国)、hk(香港)等。

表 1-1 机构域名表

域名	表示的组织或机构的类型	域名	表示的组织或机构的类型
com	商业机构	firm	商业或公司
edu	教育机构或设施	store	商场
gov	非军事性的政府机构	web	和 WWW 有关的实体
int	国际性机构	arts	文化娱乐
mil	军事机构或设施	arc	消遣性娱乐
net	网络组织或机构	info	信息服务
org	非赢利性组织机构	nom	个人

注意

IP 地址和域名地址不能随意分配,否则将会导致无法估计的混乱状态。在需要 IP 地址或域名地址时,用户必须向国际网络信息中心 NIC 提出申请,申请批准后凡能够使用 Internet 域名地址的地方都可以使用 IP 地址。

1.1.2 Web 基础知识

WWW(World Wide Web)称为万维网,WWW 服务又称为 Web 服务。其主要作用是建立统一管理

各种资源、文件及多媒体的信息服务系统。通过 WWW,人们只要使用简单的方法,就可以迅速方便地取得丰富的信息资料。WWW 为 Internet 的商业化推广奠定了坚实的基础。

1. Web 的起源与特点

Web 技术起源于 1989 年 3 月,是由欧洲粒子物理实验室(CERN)科研人员开发的主从结构分布式超媒体系统。超媒体就是超文本加上多媒体。超文本是一种按信息之间关系非线性地存储、组织、管理和浏览信息的计算机技术。超媒体就是用超文本技术管理多媒体信息。Web 技术可以实现超媒体的网页,使得 Internet 具有了广泛的应用价值。Web 技术有如下特点:

- Web 是一种超文本信息系统。
- Web 是图形化的和易于导航。
- Web 与平台无关。
- Web 是分布式的。
- Web 具有动态交互性。

2. Web 浏览器

如果要浏览网页内容,还必须使用网页浏览器(Browser),浏览器的主要作用就是解释超文本文件中的语言,将单调乏味的文字显示为丰富多彩的内容。目前最为流行的浏览器有 IE、Netscape Communicator 和 Mosaic 等,其中 IE 的市场占有率最高。

3. Web 服务器

Web 服务器是指具有固定的地址,并为网络用户提供服务的节点计算机,它是实现资源共享的重要组成部分,而网络操作系统提供了安全的多用户共享和存储功能。常见的网络操作系统包括以下几种。

- Microsoft Windows NT 微软公司的这种网络操作系统主要面向应用处理领域,特别适合于客户机/服务器模式。目前在数据库服务器、部门级服务器、企业级服务器、信息服务器等等应用场合上广泛使用。
- UNIX 操作系统 这是大型服务器操作系统的第二种选择。UNIX 在本质上可以有效支持多任务和多用户工作。由于 UNIX 提供了最完善的 TCP/IP 协议支持,很好的稳定性和安全性,所以目前较大型的服务器操作系统都采用 UNIX。现在流行的 Linux 操作系统就是 UNIX 的一种变种。
- Novell Netware 其文件服务与目录服务功能相当出色,具有良好的兼容性和系统纠错能力,同时安全措施比较完备。

4. 统一资源定位符

在 Internet 中有成千上万台的 Web 服务器,每台服务器又包含了许多主页,如何找到用户需要的主页呢?可以使用统一资源定位符(URL)。简单地说,URL 就是 WWW 服务器主机的地址,也叫网址。

URL 的一般格式如下:〈通信协议〉: //〈主机〉/〈路径〉/〈文件名〉

例如: http: //www. cybertang. com /dnsj /wysjk. htm,其中 http 是 WWW 服务器与客户之间遵循的通信协议;www. cybertang. com 用来标识该文件存储在 Internet 的 WWW 服务器上; /dnsj /是文件所在服务器上的路径; wysjk. htm 是这个网页文件的名称。

● 1.1.3 Web 页主要构成要素

网页是网站的基本信息单位,由文字、图片、声音、图像、动画、链接等内容构成。网页在编辑状态下和在浏览器预览其效果是不一样的。如图 1-1 所示是一个在编辑状态下的网页。

网页元素的作用如下。

- 网页文本在编辑状态下和预览状态都可以用鼠标选中,可以执行复制和粘贴命令。
- 网页表格边框可显示也可不显示,如果表格边框在编辑状态下为虚线,则在预览状态下不显示表格。

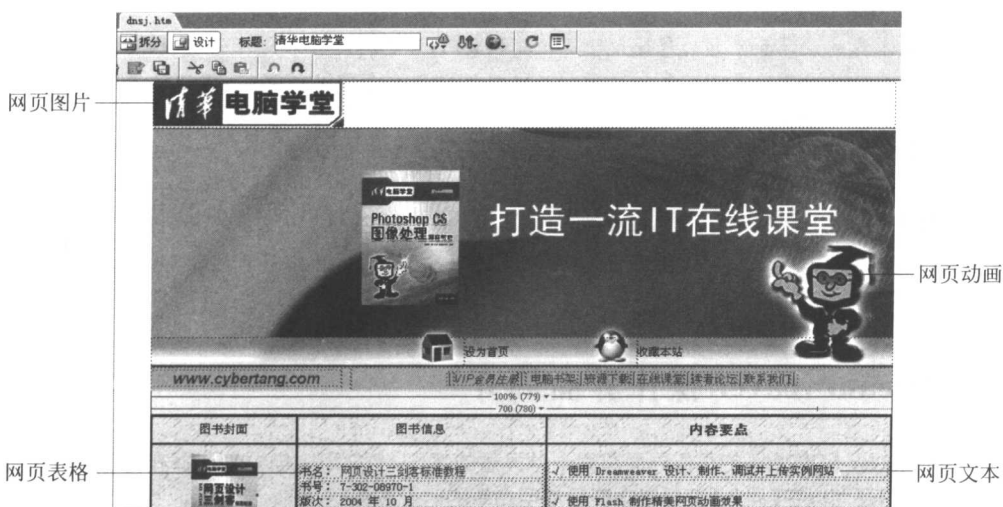


图 1-1 编辑状态下的页面元素

- 网页图片能够使网页图文并茂增加网页的可读性。
- 动态网页使网站具有交互性,使读者可以在网页的同一位置看到不同的内容。
- 网页链接可以把网页的某一元素链接到 Internet 的任意位置。当你把鼠标放到链接元素上的时候,鼠标就会变成手的形状。

网页的每个元素有每个元素的用途,还有许多网页元素需要打开网页才能看到,例如: <http://www.cybertang.com>, 打开网站,就可以看到动画效果了。

1.1.4 Web 页制作软件简介

看到网上漂亮的页面,你是不是也动心了呢?如何才能制作一个漂亮的网页呢?首先需要了解常用的网页制作软件。

目前在网站制作中赫赫有名的要属 Macromedia 公司出品的 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 这三种软件。

Dreamweaver 是创建和管理网站的专业软件,应用 Dreamweaver 可以轻松构建网站结构,高效地制作网页及链接。还可以使用模板机制,自动修改文档,统一网站规格;

Flash 是当今网页制作中最出色的动画制作软件,可以在网页中插入动画效果,使网页界面更生动,而且 Flash 制作的动画所占用的资源非常少。

Fireworks 可以为网页制作素材,优化处理大图片、切割图片、设计图片特效和制作精彩按钮等。

上面提到的 3 种软件被成为梦幻组合,在网页制作中配合使用,可以轻松的制作各种网页。每个软件都可以独立操作,又可以完美组合,自由切换。



专家指南

网站设计的常识

网站设计,包含的内容非常多。大体分两个方面,一方面是纯网站本身的设计。比如文字排版,图片制作,平面设计,三维立体设计,静态无声图文,动态有声影像等;另一方面是网站的延伸设计,包括网站的主题定位和浏览群的定位,智能交互,制作策划,形象包装,宣传营销等等。

纯网站本身的设计和网站的延伸设计是相辅相成的,加之网络技术的飞速发展,要提出一个绝对正确和权威的设计思路是不可能的。我们可以根据建设一个网站的思路,将网站设计制作大致列为定位网站主题和名称;定位网站广告标志的形象;确定站点的栏目和版块;网站的整体风格创意设计;首页的设计;版面布局的窍门;色彩的搭配;考虑不同的浏览器和分辨率;字体的设置和表格的嵌套等方面。

这里所说的是网站“设计”而不是网站“制作”,因为设计是一个思考的过程,而制作只是将思考的结果表现出来。因此,设计是一个成功网站的核心和灵魂。

1.2 Dreamweaver 操作界面简介

Dreamweaver MX 2004 的工作界面具有十分灵活的特性,用户可以自由地选择布局以及任意摆放各个面板位置,还可以在【插入】工具栏中使用常用命令的对应图标,简化操作过程。

1.2.1 文档窗口

首次启动 Dreamweaver MX 2004 时,会弹出如图 1-2 所示的对话框。用户可以根据需要从中选择一种工作区布局。

在【工作区设置】窗口中,提供了以下两种布局风格。

- **【设计者】布局** 用户可以直观地设计并编辑网页,文档窗口在默认情况下显示为【设计】视图,从而实现“所见即所得”的设计效果。该布局对于初级用户非常方便,在此布局方式下,全部文档窗口和面板被集成在一个较大的应用程序窗口中,并且将面板组停靠在右侧。
- **【代码编写者】布局** 文档窗口在默认情况下显示【代码】视图,用户可以直接编写 HTML 代码,方便了习惯使用 HTML 语言编写网页的中高级用户。此布局方式下面板组停放在 Dreamweaver 窗口的左侧。

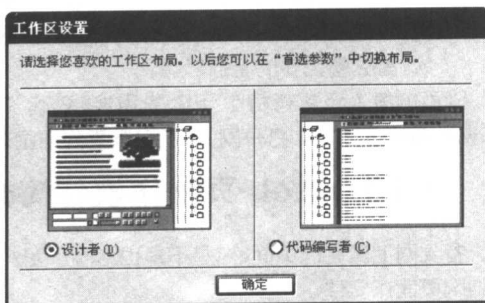


图 1-2 【工作区设置】对话框



如果要切换为其他布局,可以执行【编辑】|【首选参数】命令,在打开的【首选参数】对话框中,单击【更改工作区】命令重新选择布局即可。

启动 Dreamweaver 后,如果选择【设计者】布局,即可在默认的【设计】文档窗口中设计编辑网页,如图 1-3 所示。窗口中包括【插入】、【文档】、【文件】工具栏和面板等,它们的作用及功能如下。

- **【插入】工具栏。**包含用于将各种类型的对象(图像、表格和层)插入到文档中的按钮。每个对象都是一段 HTML 代码,用户可以在插入时通过【属性】面板设置不同的属性。
- **【文档】工具栏。**包含按钮和弹出式菜单,提供各种【文档】窗口视图、各种查看选项和一些常用操作。
- **【文档】窗口。**用于显示当前创建和编辑的网页文件,可以在这里设置和编排页面内的所有对象,如

文字、图像、表格等。

- 面板组。组合在一个标题下面的相关面板的集合,在【窗口】菜单中,可以选择要显示的面板。
- 【文件】面板。使用户管理自己的文件和文件夹,无论是 Dreamweaver 站点的一部分还是在远程服务器上。同时还可以访问本地磁盘上的全部文件,类似于 Windows 的资源管理器。
- 【属性】面板。用于查看和更改所选对象或文本的各种属性,每种对象都具有不同的属性。在【编码】工作区布局中,【属性】面板默认是折叠的。
- 标记选择器。位于【文档】窗口底部的状态栏中,用于显示环绕当前选定内容的标记的层次结构。单击该层次结构中的任何标记,可以选择该标记及其全部内容。

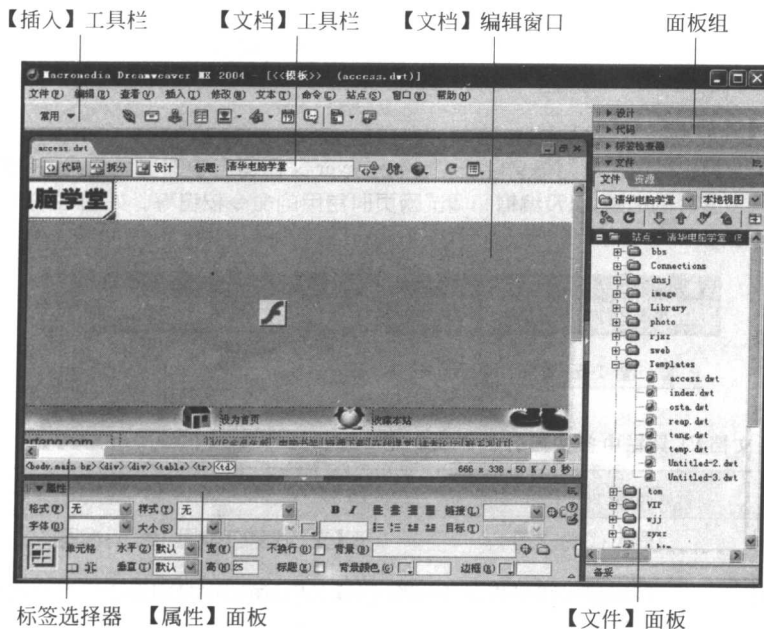


图 1-3 文档窗口

1.2.2 工具栏

Dreamweaver 包含了三种工具栏:【标准】工具栏、【文档】工具栏和【插入】工具栏。如果要将这些工具栏显示在【文档】窗口中,可以选择【查看】|【工具栏】命令。

1. 【标准】工具栏

【标准】工具栏在默认工作区布局中不显示,它主要包括【文件】和【编辑】菜单中的常用操作按钮,如图 1-4 所示,其中各按钮的名称及功能见表 1-2 所示。



图 1-4 【标准】工具栏

表 1-2 【标准】工具栏中各按钮的名称及功能

图标	名称	功能
	新建	创建一个新文档
	打开	打开已有的文档
	保存	保存当前编辑的文档

续表

图标	名称	功能
	全部保存	保存当前打开的所有文档
	剪切	将内容剪切到剪切板上,原内容删除
	复制	将内容复制到剪切板上,原内容不变
	粘贴	将剪切板上的内容粘贴到当前位置
	撤消	撤消上一次操作
	重做	对撤消操作进行恢复

2. 【文档】工具栏

通过【文档】工具栏可以控制网页文件在 Dreamweaver 文档窗口中的显示方式,并且可以在【标题】文本框中输入网页文件的标题,以及编辑和调试网页时常用的命令按钮等。如图 1-5 所示,各按钮的名称及功能见表 1-3 所示。



图 1-5 【文档】工具栏

表 1-3 【文档】工具栏中各按钮的名称及功能

图标	名称	功能
	显示代码视图	在【文档】窗口中显示代码视图
	同时显示代码和设计视图	在【文档】窗口中分别显示代码视图和设计视图
	显示设计视图	在【文档】窗口中显示设计视图
标题: 无标题文档	标题	设置文件的标题,它将显示在浏览器的标题栏中
	没有浏览器检查错误	可以检查跨浏览器兼容性
	文件管理	单击弹出【文件管理】菜单
	在浏览器中预览 /调试	在浏览器中预览或调试文档
	刷新设计视图	在代码视图进行更改后刷新文档的设计视图
	视图选项	为代码视图和设计视图设置选项

3. 【插入】工具栏

【插入】工具栏类似于其他常用软件的工具箱,其主要作用就是方便用户通过按钮在所编辑的网页文件中插入图像、表格、层、字符、动画等频繁操作。【插入】工具栏有两种显示方式,一种是制表符显示,一种是菜单显示。如图 1-6 所示,单击按钮,在打开的下拉菜单中,选择【显示为菜单】命令,可以切换至菜单显示方式,如图 1-7 所示。Dreamweaver MX 2004 与 Dreamweaver MX 的【插入】工具栏最大区别在于将部分选项卡做成了下拉菜单的形式,并且还增加了许多与数据库相关的按钮。

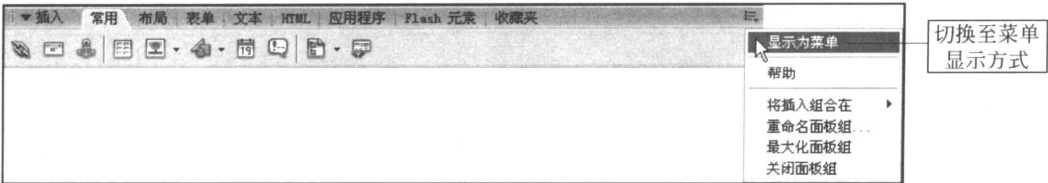


图 1-6 制表符号【插入】工具栏

单击图 1-7 中的【常用】标记，在弹出的下拉菜单中选择【显示为制表符】命令，可以切换至制表符显示方式。

【插入】工具栏是最常用的工具面板，其中的所有按钮都与【插入】菜单中的命令相对应。使用上面的按钮，可以方便、快捷地在网页中插入图像、表格、层、字符、动画等。【插入】工具栏包含了 8 个选项卡，下面分别介绍这 8 个选项卡的名称及功能。

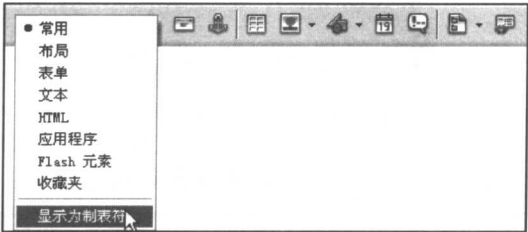


图 1-7 菜单式【插入】工具栏

• 【常用】选项卡

这是【插入】工具栏中最常用的面板，如图 1-8 所示，该选项卡中各按钮的名称及功能，见表 1-4 所示。

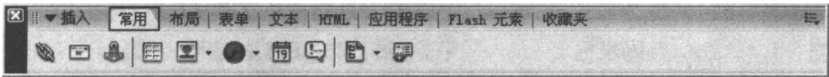


图 1-8 【常用】选项卡

表 1-4 【常用】选项卡中各按钮的名称及功能

图标	名称	作用
	超级链接	在网页中插入超级链接
	电子邮件链接	插入电子邮件链接
	命名锚记	插入锚点，实现页内定位
	表格	插入表格
	图像	单击将弹出下拉菜单，可以插入图像、图像占位符、导航条、热点等对象
	媒体	单击将弹出下拉菜单，可以插入 Flash 动画、文本、按钮、插件等对象
	日期	插入当前日期，可以选择格式
	注释	插入 HTML 注释
	模板	单击将弹出下拉菜单，可以创建模板、编辑区域、重复表格等
	标记选择器	在代码中插入各种标记语言的标记，方便编辑代码