

白金手册

Dreamweaver MX 2004

完全自学手册

《入门·进阶·提高》

杨仁毅 金卫臣 编 著

这是一部全面、系统、准确、详细地讲解
当今最流行的网页制作软件Dreamweaver MX 2004的
使用方法和技巧的工具书。

以实例配合讲解的方式，通过学、练、做的学习
方法强化学习效果，培养读者的专业技能。

特别安排的精彩附录，包括Dreamweaver MX 2004
的综合上机练习题、知识问答、快捷键速查表，
这将带给读者极大的便利。

随书配套的多媒体教学光盘包括本书案例的
源文件和素材、练习题的源文件和素材、网页背景图
和网页模板源文件，供读者练习使用和参考。

非常适合于从未接触Dreamweaver的人员或刚开始学习和使
用的初学者选做自学手册，也可供各级培训学校作为教材使用。



光盘包含实例源文件和素材
供读者使用和参考

四川出版集团
四川电子音像出版中心

Dreamweaver MX 2004

完全自学手册

Self-study hand book

杨仁毅 金卫臣 编 著

四川出版集团
四川电子音像出版中心

内 容 提 要

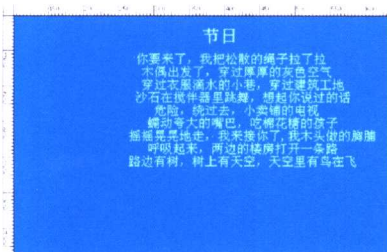
Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司最新推出的功能强大的网页制作软件,是网页设计界应用最广泛的一款软件,将网页的制作表现得更加完美。

本书分为 17 章,针对 Dreamweaver MX 2004 中文版的操作及功能做了全面详细的介绍,包括初学者必须掌握的基本知识、操作方法和使用技巧。从基础知识入手,引导读者逐步学习如何使用文本、插入图像、使用超链接、创建表格对象、布局页面、使用框架、使用层、制作动态 HTML 行为、制作多媒体页面、网页代码、Web 应用程序、站点上传等网页元素。在讲述过程中,结合大量精美的图示,一步一步指导读者学习,最后通过 1 个大型娱乐网站的制作,使读者尽快掌握 Dreamweaver MX 2004 的强大功能。

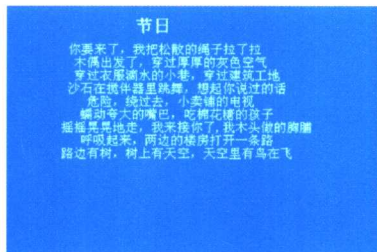
对于初学者来说本书是一本图文并茂、通俗易懂、细致全面的学习操作手册,而对于中、高级读者与网页设计从业人士来说,本书则是一本最佳的速查手册。本书同时也可作为高等院校,中、高职院校及社会各类电脑培训班的教材。

书 名	Dreamweaver MX 2004 完全自学手册
文 本 作 者	杨仁毅 金卫臣
审校/ 责任编辑	陈学韶
C D 制 作 者	前程多媒体技术公司
出版/ 发 行 者	四川电子音像出版中心
地 址	成都市盐道街 3 号
技 术 支 持	www.21pcedu.com
经 销	各地新华书店、软件连锁店
C D 生 产 者	东方光盘制造有限公司
文 本 印 刷 者	成都嘉华印业有限公司
版 本 号	ISBN 7-900397-35-3/TP·28
定 价	45.00 元(1 光盘含使用手册)

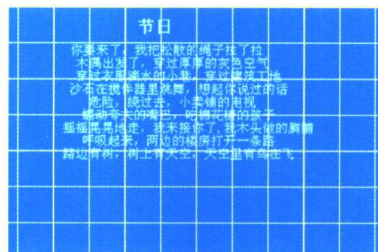
第三章 创建网页基本对象



显示标尺

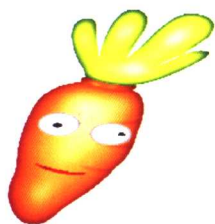


显示点状网格



显示线状网格

第四章 网页图像



鼠标未经过时



鼠标经过时



显示替代文字



使用外部图像编辑器编辑前的图像



使用外部图像编辑器编辑后的图像



创建网站相册

时尚频道/068.JPG

第一个 | 前一个 | 下一个



网站相册子页

时尚频道/069.JPG

前一个 | 后一个 | 下一个



在网站相册页面之间跳转



第十章 Dreamweaver MX 2004中的层



选择visible选项的效果



选择hidden选项的效果



选择scroll选项的效果



选择auto选项的效果

第十一章 HTML代码



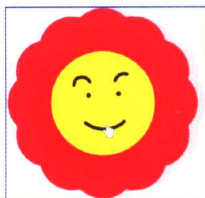
修改图像的高度



图像与文本的顶部对齐

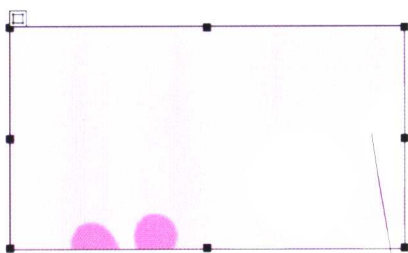


图像的靠左对齐



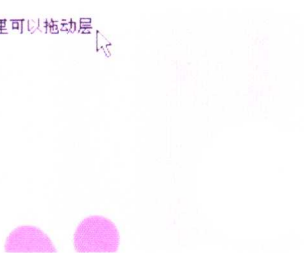
图像的链接

第十四章 行为面板



层的背景图像

按住这里可以拖动层

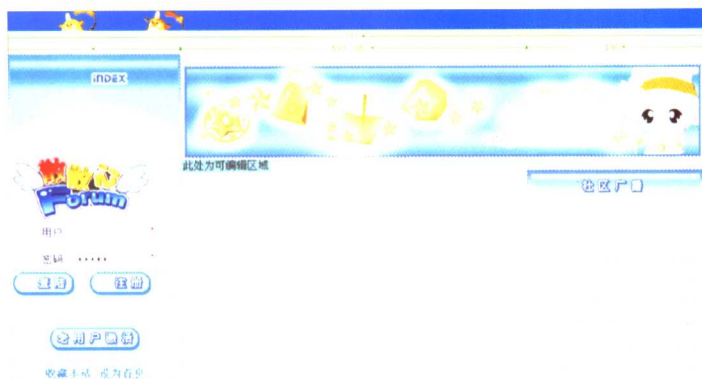


浏览拖动效果

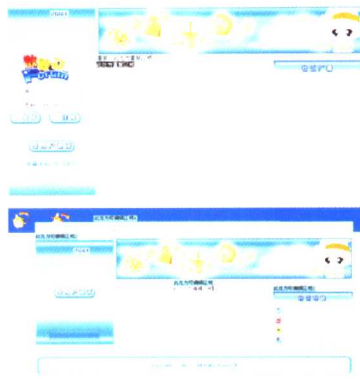


预览弹出菜单

第十五章 模板和库



插入可编辑区域



插入重复区域

模板的可编辑区域

第十七章 创建一般站点流程



鼎新娱乐—首页

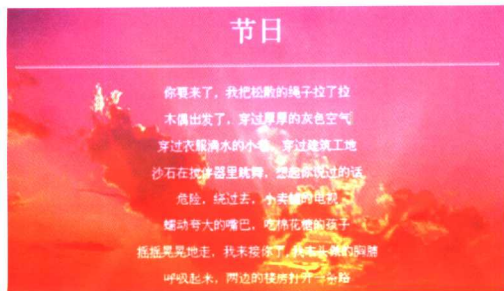


鼎新娱乐—电影世界子页



鼎新娱乐—联系我们子页

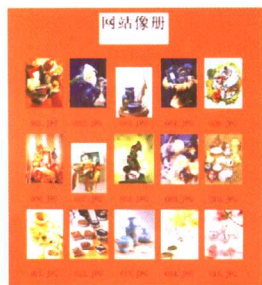
附录 综合上机练习题



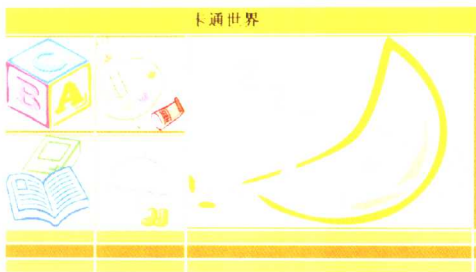
文档页面添加背景图像和文字



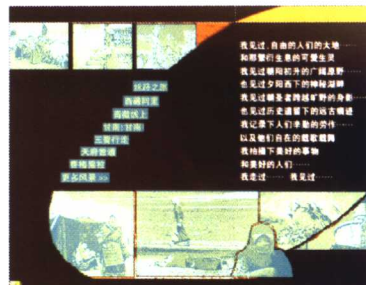
在页面中插入交互式图像



网站像册



卡通世界图片网页



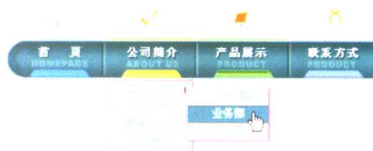
创建图像的热点链接



按钮控制Flash动画的播放和停止

用鼠标单击图像制作页面缩略图。

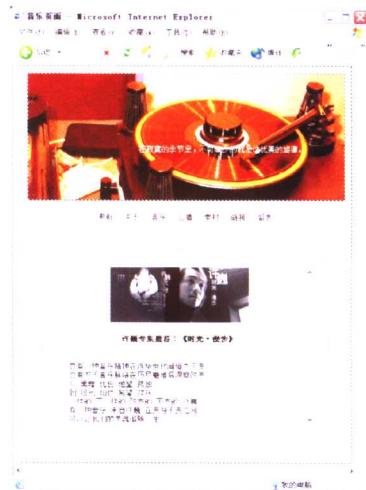
下拉式菜单



图像映射



变换图像



创建嵌套页面

前言



Dreamweaver 是由 Macromedia 公司开发的网页排版、网站管理工具和网页应用程序自动生成器，主要应用与网页设计和网页编辑领域，它其强大和独特的功能使它成为网站制作、网站管理软件中的佼佼者。最新版本的 Dreamweaver MX 2004 更是集网页设计、网站开发和站点管理功能于一身，具有可视化、支持多平台和跨浏览器的特性，已经成为网站开发的首选工具。

本书与一般的入门提高、速成类的 Dreamweaver 教程不同，不是简单 Dreamweaver 知识的堆积和罗列，而是以最通俗易懂、生动活泼的语言，系统、全面、详细、具体地介绍 Flash 的原理、功能和操作方法，因此具有内容丰富、知识全面、信息量巨大的特点。

本书共分十七章，以讲解配合实例的方式全面系统地介绍了 Dreamweaver 的功能、使用方法和应用技巧。通过学、练、做的学习方法强化学习效果，培养读者的专业技能。

本书全面细致的介绍了 Dreamweaver MX 2004 的功能。全书共分为 17 章，第 1 章主要是介绍 Dreamweaver MX 2004 的基础知识，包括 Dreamweaver MX 2004 的运行环境、如何启动以及 Dreamweaver MX 2004 的窗口组成与参数设置；第 2 章到第 15 章详细介绍了网页基本对象的操作、站点设置、网页和相关对象的创建、图像的插入、超级链接、表格的应用、页面布局、表单的使用和在网页编辑中使用框架、层的基本操作、HTML 代码、层叠样式表的代码以及应用、时间轴与多媒体动态特效、行为面板、模板和库等，覆盖了 Dreamweaver MX 2004 中的每一个知识点；第 16 章介绍了关于动态网页 ASP 的定义安装以及同数据库 Access 的在 Dreamweaver 中的具体运用，从如何创建到在网页中调用数据库的内容，使读者学会简单的数据库建立过程；第 17 章通过综合实例的制作，综合应用了前面 16 章的学习内容。

本书特别安排的精彩附录，包括 Dreamweaver 的综合上机练习题、知识问答、快捷键速查表，这将带给读者极大的便利。本书非常适合于从未接触过 Dreamweaver 的人员或刚开始学习和使用 Dreamweaver 的初学者选做自学手册，也可供各级培训学校作为教材使用，对于网页设计的专业人士来说，本书还是一本最佳的功能速查手册。

随书配套的多媒体教学光盘包括本书案例的源文件和素材、练习题的源文件和素材、网页背景素材、网页模版源文件，供读者练习使用和参考。此外，<http://www.21pcedu.com> 网站将提供全方位的技术支持。

本书由前程文化总策划，杨仁毅、金卫臣编著。在此向所有参与本书编写工作人员表示由衷的谢意，感谢他们为本书提供无私的帮助和排版协作，更要感谢购买本书的读者，你们的支持是我们最大的动力，我们将不断勤奋努力，为您奉献更优秀的电脑图书。

光盘使用说明

CD Introduce

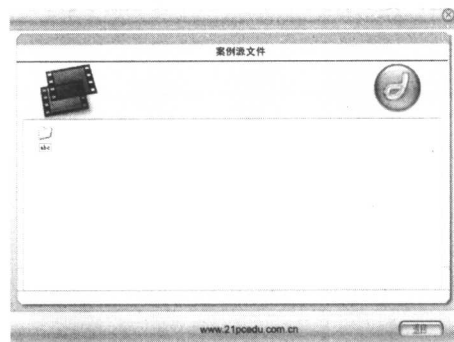
主 界 面

光盘放入光驱后将自动播放，通过点击界面上的按钮，进入相应的实例素材页面。



案 例 源 文 件

通过点击界面上的“案例源文件”按钮，进入存放案例源文件的页面。



练 习 源 文 件

通过点击界面上的“练习源文件”按钮，进入存放练习源文件的页面。



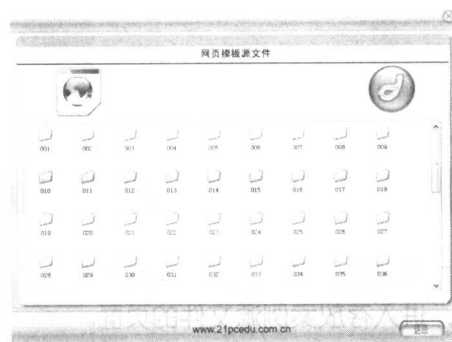
网页背景素材文件

通过点击界面上的“网页背景素材文件”按钮，进入存放网页背景素材的页面。



网页模板源文件

通过点击界面上的“网页模板源文件”按钮，进入存放各种网页模板源文件的页面。



注意：

1. 本手册中所有实例引用的素材，均能在光盘中相应位置找到。
2. 如果需要打开本光盘所提供的源文件进行编辑，首先保证在您的计算机中安装相应的软件，否则无法使用！
3. 本光盘不适用于在 VCD/DVD 影碟机上播放，仅适用于电脑光驱。

目 录

第一章 Dreamweaver MX 2004 概述	1
1.1 Dreamweaver MX 2004 简介	2
1.2 Dreamweaver MX 2004 的运行环境	2
1.3 Dreamweaver MX 2004 的启动	2
1.4 Dreamweaver MX 2004 的界面简介	3
1.4.1 选择工作界面	3
1.4.2 Dreamweaver MX 2004 的窗口组成	4
1.4.3 标题栏和菜单栏	5
1.4.4 快捷插入面板	5
1.4.5 工具栏	7
1.4.6 文档窗口	8
1.4.7 属性面板	9
1.4.8 面板组	9
1.5 Dreamweaver MX 2004 的参数设置	10
1.5.1 常规参数的设置	10
1.5.2 设置字体参数	11
1.6 Dreamweaver MX 2004 面板的基本操作	12
1.6.1 显示/隐藏控制面板	12
1.6.2 移动面板位置	12
第二章 站点的规划与设置	13
2.1 站点的规划	14
2.2 Dreamweaver MX 2004 的站点设置	14
2.2.1 建立本地站点	15
2.2.2 导入导出站点	18
2.2.3 建立远程站点	19
2.2.4 管理站点	20
2.3 编辑站点	21
2.3.1 编辑站点	21
2.3.2 复制站点	22
2.3.3 删除站点	23

2.4	Dreamweaver MX 2004 的站点地图	23
2.5	文件的上传与下载	25
2.5.1	上传文件	25
2.5.2	下载文件	26
第三章	创建网页基本对象	27
3.1	网页的创建与存储	28
3.1.1	创建网页	28
3.1.2	保存网页	29
3.1.3	打开和关闭网页	29
3.2	网页的组成元素	31
3.3	文本操作	32
3.3.1	插入文本	33
3.3.2	调整文本	34
3.3.3	插入特殊字符	35
3.3.4	插入日期	36
3.3.5	插入文本列表	37
3.4	图片的插入与编辑	38
3.4.1	插入图像	38
3.4.2	设置图像属性	39
3.5	水平线的操作	41
3.5.1	插入水平线	41
3.5.2	设置水平线属性	42
3.6	设置页面属性	42
3.6.1	外观选项设置	43
3.6.2	链接选项设置	44
3.6.3	标题选项设置	44
3.6.4	标题 / 编码选项设置	45
3.6.5	跟踪图像选项设置	45
3.7	使用自带网页样式	46
3.8	查看和编辑 Head 内容	47
3.9	撤消与重做	50
3.9.1	改变撤消的最大数值	50
3.9.2	撤消与重做	50
3.10	标尺和网格	51
3.10.1	使用标尺	52

3.10.2 使用网格	53
第四章 网页图像	55
4.1 交互式图像	56
4.2 图像占位符	58
4.2.1 插入图像占位符	58
4.2.2 设置图像占位符属性	59
4.3 网页背景	60
4.3.1 网页背景颜色	60
4.3.2 网页背景图像	61
4.4 图像映射	62
4.5 设置与应用外部图像编辑器	64
4.5.1 设置外部图像编辑器	64
4.5.2 应用外部图像编辑器	65
4.6 创建网站相册	68
第五章 超级链接	71
5.1 超级链接的基础知识	72
5.1.1 URL 简介	72
5.1.2 路径	72
5.2 网站内部链接	73
5.3 网站外部链接	75
5.3.1 与互联网链接	75
5.3.2 电子邮件链接	75
5.4 创建空链接	76
5.5 下载链接	77
5.6 定义链接颜色	78
5.7 锚记链接	80
5.8 脚本链接	82
5.9 管理超级链接	83
5.10 添加导航条	85
第六章 表格的应用	87
6.1 创建表格	88
6.2 应用表格	90
6.2.1 输入表格内容	90
6.2.2 选定表格元素	91

6.2.3	设置表格属性	92
6.2.4	添加和删除行或列	94
6.2.5	单元格的合并及拆分	96
6.2.6	表格的排序	97
6.2.7	嵌套表格	98
6.2.8	细线表格	99
6.3	表格的新增功能	100
6.4	套用预置表格类型	101
6.5	导入和导出表格数据	102
6.5.1	导入表格数据	102
6.5.2	导出表格数据	103
第七章	页面布局	105
7.1	布局视图方式	106
7.2	页面布局的基本运用	107
7.2.1	绘制布局表格和单元格	107
7.2.2	绘制嵌套布局表格	109
7.2.3	清除布局单元高度	109
7.2.4	设置布局宽度	110
7.2.5	移动布局表格和布局单元格。	111
7.3	设置布局表格和单元格的属性	112
第八章	使用表单	113
8.1	表单的创建及修改	114
8.1.1	创建表单	114
8.1.2	修改表单	114
8.2	创建表单对象	115
8.2.1	文本域	115
8.2.2	复选框	118
8.2.3	单选按钮	118
8.2.4	列表和菜单	119
8.2.5	跳转菜单	121
8.2.6	图像域	122
8.2.7	表单按钮	123
8.2.8	标签	124
8.2.9	字段集	125
第九章	框架的应用	127

9.1 创建框架.....	128
9.1.1 创建自定义框架.....	128
9.1.2 创建预定义框架.....	129
9.1.3 创建嵌套框架.....	130
9.2 框架或框架集的操作.....	131
9.2.1 选择框架和框架集.....	131
9.2.2 保存框架和框架集.....	132
9.3 框架和框架集的属性.....	133
9.3.1 设置框架属性.....	133
9.3.2 设置框架集的属性.....	133
9.4 创建无框架内容.....	134
9.5 链接框架的内容.....	135
9.6 应用框架.....	135
第十章 Dreamweaver MX 2004 中的层.....	139
10.1 创建层.....	140
10.1.1 创建普通层.....	140
10.1.2 创建嵌套层.....	140
10.1.3 设置层参数.....	141
10.2 层的属性及管理.....	142
10.2.1 设置层的属性.....	142
10.2.2 层面板.....	144
10.3 层的基本操作.....	145
10.3.1 选择层.....	145
10.3.2 调整层的大小.....	146
10.3.3 移动层.....	147
10.3.4 对齐层.....	149
10.3.5 调整层的“Z 轴”.....	149
10.4 层与表格的转换.....	151
10.4.1 层转换为表格.....	151
10.4.2 表格转换为层.....	152
第十一章 HTML 代码.....	153
11.1 HTML 入门介绍.....	154
11.2 HTML 的基本结构.....	156
11.3 常用基本标签.....	158
11.4 HTML 中的表格 TABLE.....	170

11.5	HTML 中的超级链接.....	182
11.6	HTML 中图像的设置.....	184
11.7	在 HTML 中播放音乐.....	192
11.8	在 HTML 中播放视频.....	194
11.9	HTML 中的框架 FRAMES.....	195
11.10	使用快速标签编辑器.....	199
11.11	使用提示菜单.....	201
11.12	编辑 HTML 代码.....	202
11.12.1	在页面中编辑 HTML 代码.....	202
11.12.2	清理 HTML 代码.....	203
第十二章	CSS 样式表.....	205
12.1	CSS 样式表简介.....	206
12.2	CSS 的基本语法.....	206
12.3	CSS 中的伪类和伪元素 以及样式表的层叠顺序.....	207
12.3.1	伪类和伪元素.....	207
12.3.2	层叠顺序.....	208
12.4	CSS 中的属性.....	209
12.4.1	CSS 中字体以及文本控制.....	209
12.4.2	CSS 中颜色以及背景控制.....	213
12.4.3	CSS 中方框的控制属性.....	214
12.4.4	CSS 中的分类属性.....	217
12.5	CSS 滤镜.....	221
12.6	添加 CSS 样式表.....	236
12.7	层叠样式表的应用.....	239
12.7.1	创建 CSS 样式表.....	240
12.7.2	应用自定义样式.....	245
12.7.3	链接到外部样式表.....	246
第十三章	认识时间轴与插入多媒体对象.....	247
13.1	时间轴面板.....	248
13.2	创建时间轴动画.....	249
13.2.1	使用时间轴创建动画.....	249
13.2.2	通过录制路径创建动画.....	253
13.2.3	制作滚动广告牌.....	254
13.2.4	时间轴中行为的应用.....	256
13.3	插入多媒体对象.....	260

13.3.1	插入 Shockwave 影片	260
13.3.2	插入 Flash 动画	262
13.3.3	插入 Flash 对象	265
13.3.4	插入 Java Applet	267
13.3.5	插入 ActiveX 控件	269
第十四章	行为面板	271
14.1	行为的概念	272
14.2	使用行为面板	272
14.3	行为动作	276
14.4	行为的管理与修改	299
14.4.1	行为参数的修改	299
14.4.2	行为排序	300
14.4.3	删除行为	300
第十五章	模板和库	301
15.1	模板和库的概念	302
15.1.1	模板的概念	302
15.1.2	库的概念	303
15.1.3	资源面板	303
15.2	使用模板	305
15.2.1	创建模板	306
15.2.2	设计模板	308
15.2.3	设置模板文档的页面属性	309
15.2.4	定义模板区域	310
15.2.5	应用模板	314
15.3	定制库项目	315
15.3.1	创建库项目	315
15.3.2	库项目属性面板	316
15.3.3	编辑库项目	316
15.3.4	添加库项目	318
第十六章	动态网页	319
16.1	动态网页概念	320
16.2	创建动态内容源	320
16.3	设置 Web 服务器	321
16.4	创建数据库连接	324
16.4.1	创建数据库	324