

计算机应用基础 学习指导与上机操作指南

彭宣戈 编著



计算机应用基础学习指导与上机操作指南

彭宣戈 编著

北京航空航天大学出版社

<http://www.buaapress.com.cn>

内 容 提 要

全书共分7章。主要内容包括计算机基础知识、中文 Windows 98、文字处理系统 Word 2000、电子表格 Excel 2000、文稿演示系统 PowerPoint 2000、网络基础知识及应用、使用 FrontPage 2000 制作网页的基本知识和操作技术。

本书内容丰富,层次清晰、图文并茂、贴近读者。全书配有丰富的习题,详细叙述了各种操作技术的步骤,不仅可以作为各级各类学校的计算机实践课教材以及应试辅导用书,也适用于各类人员作为自学的教材或参考书,还可用作各类培训班的教材。

图书在版编目(CIP)数据

计算机应用基础学习指导与上机操作指南/彭宣戈编
著. —北京:北京航空航天大学出版社,2003.6

ISBN 7-81077-318-6

I. 计… II. 彭… III. 电子计算机—基本知识
IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 034989 号

计算机应用基础学习指导与上机操作指南

彭宣戈 编著

责任编辑 张光斌 范曼华

责任校对 陈 坤

北京航空航天大学出版社出版发行

北京市海淀区学院路 37 号(100083) 发行部电话:82317024 发行部传真:82328026

<http://www.buaapress.com.cn>

E-mail: bhpess@263.net

北京市云西华都印刷厂印装 各地书店经销

*

开本:787×1092 1/16 印张:15.5 字数:397千字

2003年6月第1版 2004年2月第2次印刷 印数:5001~10000册

ISBN 7-81077-318-6 定价:23.50元

前 言

计算机的普及与应用已成为现代科学技术和生产力发展的主要标志。在现今社会中,人们把应用计算机的能力及水平作为衡量一个人的工作能力和业务水平的重要标志之一。我们的目标是培养学生具有很强的信息获取、信息分析和信息加工的能力,这对于培养 21 世纪激烈的国际竞争的新型人材是至关重要的。

学习计算机知识有两种不同的方法:一种是侧重知识的学习,从原理入手,注重理论和概念;另一种是侧重应用的学习,从实际入手,注重掌握其应用方法和技能。作者主编的《计算机应用基础教程》(北京航空航天大学出版社 2002 年 3 月出版)和本书则属于后者。

全书共分 7 章。第 1 章是计算机基础知识,介绍了计算机的发展和应用、计算机编码和数据表示、计算机系统的组成、多媒体知识、计算机病毒及安全;第 2 章是中文 Windows 98,介绍了 Windows 98 的窗口与菜单操作、文件与文件夹的浏览和管理、桌面与任务栏的基本知识和操作技术;第 3 章是文字处理系统 Word 2000,介绍了文档的编辑、表格和图形的处理、排版与打印的基本知识和操作技术;第 4 章是电子表格 Excel 2000,介绍了工作表数据的编辑、Excel 2000 数据库的操作、数据的图表化、数据透视表的基本知识和操作技术;第 5 章是文稿演示系统 PowerPoint 2000,介绍了演示文稿的制作与编辑、使用多媒体与放映控制的基本知识和操作技术;第 6 章是网络基础知识及应用,介绍了网上浏览、文件下载的基本知识和操作技术;第 7 章是使用 FrontPage 2000 制作网页,介绍了创建站点、制作网页的基本知识和操作技术。

作者系井冈山师范学院一名长期从事计算机基础课程教学的老教师,为了帮助初学者尽快地学好《计算机应用基础》这门课,并能顺利通过各类考试,作者在总结教学经验的基础上,编著了此书。

在写作过程中,力求通俗易懂、可操作性强,注重基础知识以及基本操作的实践练习,便于自学和初学者使用。

由于作者的水平有限,加之时间仓促,本书缺点和不当之处在所难免,欢迎广大教师、同行专家以及各位读者批评指正。

作 者
2003.3

目 录

第1章 计算机基础知识

1.1 学习指导	1
1.1.1 计算机的发展和应用	1
1.1.2 计算机编码和数据表示	1
1.1.3 计算机系统的组成	2
1.1.4 多媒体知识	4
1.1.5 计算机病毒及安全	5
1.2 复习题	5
1.2.1 选择题	5
1.2.2 填空题	12

第2章 中文 Windows 操作系统

2.1 学习指导	13
2.1.1 Windows 98 的特点	13
2.1.2 Windows 98 的安装、启动与退出	13
2.1.3 鼠标操作	13
2.1.4 应掌握的基本概念	14
2.1.5 Windows 98 的桌面操作	15
2.1.6 窗口的基本操作	15
2.1.7 菜 单	15
2.1.8 启动和关闭应用程序	15
2.1.9 资源管理器	17
2.1.10 文件与文件夹的管理	17
2.1.11 MS-DOS 方式	18
2.1.12 Windows 98 的控制面板	18
2.1.13 绘图软件的使用	18
2.1.14 多媒体功能	18
2.2 上机操作指南	18
2.2.1 实验一 Windows 98 的基本操作	18
2.2.2 实验二 Windows 98 的窗口与菜单操作	20
2.2.3 实验三 对话框的操作	23
2.2.4 实验四 文件与文件夹的操作	25
2.2.5 实验五 快捷方式的使用	32

2.2.6 实验六 桌面和任务栏的操作	34
2.3 复习题	37
2.3.1 选择题	37
2.3.2 上机操作题	44

第3章 文字处理系统 Word 2000

3.1 学习指导	45
3.1.1 Word 2000 的操作基础	45
3.1.2 文档的编辑	47
3.1.3 表 格	51
3.1.4 插入与绘制图形	53
3.2 上机操作指南	54
3.2.1 实验一 Word 2000 的开始操作	54
3.2.2 实验二 文档编辑的操作	58
3.2.3 实验三 表格的操作	65
3.2.4 实验四 插入与绘制图形的操作	68
3.3 复习题	73
3.3.1 选择题	73
3.3.2 上机操作题	79

第4章 电子表格 Excel 2000

4.1 学习指导	83
4.1.1 Excel 2000 的操作基础	83
4.1.2 工作表数据的编辑	85
4.1.3 工作簿、工作表和窗口的操作	87
4.1.4 Excel 2000 数据库的操作	88
4.1.5 编辑 Excel 图表和数据分析	89
4.1.6 页面设置和打印	91
4.2 上机操作指南	91
4.2.1 实验一 Excel 2000 的基础操作	91
4.2.2 实验二 工作表数据编辑的操作	94
4.2.3 实验三 工作簿、工作表和窗口的操作	101
4.2.4 实验四 Excel 2000 数据库的操作	103
4.2.5 实验五 数据的图表化的操作	106
4.2.6 实验六 页面设置和打印的操作	116
4.3 复习题	120
4.3.1 选择题	120
4.3.2 上机操作题	127

第5章 文稿演示系统 PowerPoint 2000

5.1 学习指导	133
5.1.1 基础知识	133
5.1.2 制作演示文稿	135
5.1.3 演示文稿的可视化效果	135
5.1.4 幻灯片的改进	135
5.1.5 调整演示文稿	136
5.1.6 设置演示文稿的演播效果	136
5.1.7 演播控制	136
5.1.8 演示文稿的打包	137
5.2 上机操作指南	137
5.2.1 实验一 制作演示文稿	137
5.2.2 实验二 幻灯片的改进操作	145
5.2.3 实验三 调整演示文稿的操作	149
5.2.4 实验四 设置演示文稿的演播效果	151
5.2.5 实验五 演播控制的操作	154
5.2.6 实验六 演示文稿的打包	157
5.3 复习题	158
5.3.1 选择题	158
5.3.2 操作题	162

第6章 网络基础知识及应用

6.1 学习指导	164
6.1.1 计算机网络基础	164
6.1.2 计算机局域网	164
6.1.3 Internet 的基础知识	165
6.1.4 Internet 的连接	166
6.1.5 Internet 的主要服务	166
6.1.6 HTML 语言和制作网页	166
6.2 上机基本操作实践	166
6.2.1 实验一 WWW 浏览和信息查找的操作	166
6.2.2 实验二 网上资源下载的操作	172
6.2.3 实验三 收发电子邮件的操作	174
6.3 复习题	178
6.3.1 选择题	178
6.3.2 操作题	185

第7章 使用 FrontPage 2000 制作网页

7.1 学习指导	186
7.1.1 FrontPage 窗口	186
7.1.2 FrontPage 的基础知识	186
7.2 上机操作指南	189
7.2.1 实验一 创建站点	189
7.2.2 实验二 修饰网页的操作	199
7.2.3 实验三 创建框架网页的操作	212
7.2.4 实验四 使用表单的操作	216
7.2.5 实验五 发布网页的操作	221
7.3 复习题	222

附录一 自我测试题

自我测试题(1)	223
自我测试题(2)	229

附录二 上机测试试题

附录三 部分习题参考答案

1.2.1 选择题	237
1.2.2 填空题	237
2.3.1 选择题	237
3.3.1 选择题	238
4.3.1 选择题	238
5.3.1 选择题	238
6.3.1 选择题	238
自我测试题(1)	239
自我测试题(2)	239

第 1 章 计算机基础知识

1.1 学习指导

本章内容涉及的知识面比较广,学习时可以分门别类地去理解,从中有重点地加以掌握。

1.1.1 计算机的发展和应用

1. 计算机的发展:按所用的电子器件划分,已经历四代,即电子管、晶体管、集成电路以及大规模和超大规模集成电路。

2. 计算机的发展趋势:微型机与巨型机是发展重点;多媒体计算机是开发热点;非冯·诺依曼型计算机是研究焦点;计算机智能化是总趋势;计算机网络是主流。

3. 计算机的应用:科学计算、数据处理、过程控制、计算机辅助系统、人工智能、信息高速公路和电子商务等方面。

1.1.2 计算机编码和数据表示

1. 常用的数制

计算机常用的数制有二进制、八进制、十进制和十六进制。

(1) 数字在不同数制下的书写方法有两种。

① 在数字后加字母标志:二进制加 B,八进制加 O,十进制加 D(也可以省略),十六进制加 H。

② 数字放在括号内,括号外加表示数制的下标。

(2) 要熟悉各进制之间的相互转换。

● $X(x=2,8,16)$ 进制数转换为十进制数,一般使用按权展开多项式的形式,然后计算求和得到对应的十进制数。

● 十进制数转换成二进制数的方法是:整数部分使用“除 2 逆序取余”转换,小数部分使用“乘 2 顺序取整”转换。

● 十进制数转换成八进制数的方法是:整数部分使用“除 8 逆序取余”转换,小数部分使用“乘 8 顺序取整”转换。

● 十进制数转换成十六进制数的方法是:整数部分使用“除 16 逆序取余”转换,小数部分使用“乘 16 顺序取整”转换。

● 八进制数转换成二进制数的方法是:以小数点为界,整数部分向右每一位八进制数对应 3 位二进制数。

● 十六进制数转换成二进制数的方法是:以小数点为界,整数部分向右每一位十六进制数对应 4 位二进制数。

● 二进制数转换成八进制数的方法是:从小数点开始,整数部分向左和小数部分向右每 3

位分成一组,最高(左)位和最低(右)位的两组数如不足 3 位,则用 0 分别补最左边和最右边凑成 3 位,然后把每组 3 位二进制数转换成对应的 1 位八进制数。

● 二进制数转换成十六进制数的方法是:从小数点开始,整数部分向左和小数部分向右每 4 位分成一组,最高(左)位和最低(右)位的两组数如不足 4 位,则用 0 分别补最左边和最右边凑成 4 位,然后把每组 4 位二进制数转换成对应的 1 位十六进制数。

2. 机器数

以某种表示方式存储在计算机中的二进制数称为机器数。机器数的表示方法如下:

(1) 定点小数:符号位通常固定在数据的最高位,其表示格式为 $N = N_s N_{-1} N_{-2} N_{-3} \cdots N_{-m}$,其中 N_s 为符号位。 N_s 为 0 表示正,为 1 表示负。定点小数取值范围为 $|N| \leq 1 - 2^{-m}$ 。

(2) 整数:带符号整数的符号位放在最高位,其表示格式为 $N = N_s N_n N_{n-1} N_{n-2} \cdots N_1 N_0$,其中 N_s 为符号位。带符号整数取值范围 $|N| \leq 2^n - 1$ 。

对于无符号整数,其所有的位都表示数值。无符号整数取值范围为 $|N| \leq 2^{n+1} - 1$ 。

(3) 浮点数:其表示方法与科学计数法相似。它使用阶数(包括阶符和阶码)和尾数(包括尾符和尾码)表示,阶数是指数(带符号的整数),尾数是有效数字(带符号的小数,其符号为数的符号)。浮点数排列格式如下:

阶符	阶码	尾符(即数符)	尾码
----	----	---------	----

(4) 带符号:常用编码有原码、反码和补码。

3. 常用的信息编码

(1) BCD 码:泛指用二进制数表示十进制数的编码方法。最常用的是与二进制数位权相对应的 8421 编码,即用四位二进制数 0000~1001 表示十进制数 0~9。

(2) ASCII 码:是使用最广泛的一种字符编码,由七位二进制数组成,可以表示 128 个字符,使用时常用 0 补在最高位的前面,与原七位组成一个字节。

4. 汉字编码

(1) 汉字代码:为处理汉字信息而对汉字实行的编码。

① 输入码:为处理汉字信息而对汉字实行的编码,称为输入码,又称汉字外码,如拼音码、五笔字型码等。

② 机内码:计算机内部对汉字进行存储、传送和加工等操作时使用的编码,称为机内码。

③ 字形码:为输出汉字而采用的各种点阵字形信息码,称为汉字字形码,也叫字模码。

④ 交换码:系统之间传送汉字信息使用的编码,称为汉字交换码,如国标码。在西文计算机中,交换码和机内码是一致的。

(2) 国标码(GB2312—80):一种汉字交换码,采用双字节(最高位为 0)表示一个汉字。将国标码两个字节的最高位都置为 1,就转换成了通用的机内码。将国标码字符集组成一个 94×94 的方阵,行为“区”,列为“位”,组合后便是区位码。

我国现在已颁布了新的汉字编码标准 GB13000。

(3) 大五码(Big—5):我国台湾省使用的一套汉字编码。

1.1.3 计算机系统的组成

计算机系统由硬件系统和软件系统组成,二者缺一不可,其组成如图 1-1 所示。

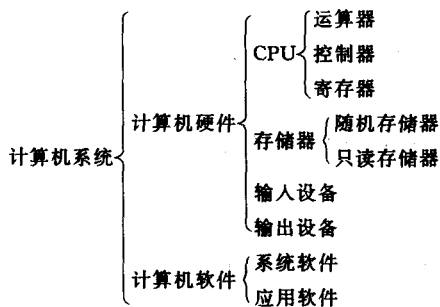


图 1-1

1. 计算机硬件

(1) 硬件系统组成:由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备五部分组成,称为冯·诺依曼体系结构。控制器和运算器合在一起称为 CPU,是计算机的核心。

(2) 微型计算机组成:由 CPU、RAM、ROM、I/O 电路及系统总线(BUS)组成。系统总线由地址总线、数据总线和控制总线组成。

(3) 存储器:存放程序和数据的设备。存储容量、存取速度和位价格是其主要参数。

① 主存储器:存放当前参与运行的程序和数据。其存储容量较小,存取速度较快,关机后所存内容消失。

② 辅助存储器:存放当前不运行的程序和数据。其存储容量大,存取速度慢,关机后所存内容消失。

③ 高速缓冲存储器:存放正在运行的一小段程序或数据。其存储容量小,存取速度快,价格高。

2. 计算机软件

计算机软件系统分为系统软件和应用软件两部分,二者之间没有严格的界限。

(1) 系统软件

具有通用性和基础性的软件,用来支持应用软件的运行,实现最基本的管理功能和操作功能。

(2) 操作系统

操作系统一般可分为网络操作系统和单用户操作系统等。最常用的操作系统软件主要有 DOS、Windows、OS/2、UNIX 和 Windows NT 等。操作系统具有如下功能和特点。

① 控制和管理计算机全部软件和硬件资源,由一系列功能模块组成。

② 处于软件系统最底层,是硬件系统的第一级扩充,支持其他软件的开发和运行。

③ 计算机用户通过操作系统高效率地使用计算机资源。

(3) 计算机语言

计算机语言又称为程序设计语言,是人与计算机交换信息的工具,其具有如下特点。

① 计算机语言按其发展过程和层次可分为机器语言、汇编语言、高级语言。

② 使用汇编语言和高级语言编写原程序称为源程序,不能直接运行。

③ 源程序经编译后得到的机器语言程序称为目标程序,目标程序再进一步连接、装配便得到可执行程序。

(4) 应用软件

应用软件是为解决某一类应用问题编写的程序,例如科学计算、工程设计、数据处理、事务

管理和过程控制等方面的软件。

(5) 计算机病毒

计算机病毒是一组程序,是一段可执行代码,是一种隐藏在计算机系统的可存取资源中,利用系统信息资源进行繁殖并得以生存,能影响计算机系统正常运行,并通过系统信息间关系和途径进行传染的、可执行的编码集合。

① 病毒的特征:传染性、破坏性、寄生性、潜伏性、针对性、可变种性。

② 病毒分类:按破坏性可分为恶性病毒和良性病毒,按寄生方式可分为引导型、文件型、混合型、宏病毒等。

③ 病毒的防范:一方面加强对计算机系统的管理;另一方面要及时发现和清除病毒。

3. 微型计算机(个人计算机)的硬件知识

(1) 主机板:是个人计算机的最主要部件,包括微处理模块(CPU)、内存模块(内存槽)、接口电路(扩展槽)、各种辅助电路以及调整配置参数时所需的跳线开关和插口。

(2) CPU:是包含控制器、运算器和寄存器的一小块集成电路芯片,其位于主机板上的微处理模块中。

(3) 主存:位于主机板上的内存槽内,可以被扩充和更换。

(4) 外存储器:包括软磁盘、硬磁盘和光盘等。广义上讲都由存储介质、驱动器和接口电路组成。

(5) 显示卡:其功能是把显示器和主机板连接起来,其位于主机板上的一个扩展槽中。显示卡的好坏对整台计算机的性能有很大的影响。

(6) 显示器:是一种输出设备,用于显示各种信息,其具有像素、分辨率、灰度和颜色、刷新频率等参数。

(7) 打印机:打印机分为击打式和非击打式两大类。点阵式打印机、行式打印机都是击打式打印机;而喷墨打印机和激光打印机是非击打式打印机。打印机主要具有打印速度(Page/min)、分辨率(d/i)和最大纸张尺寸等参数。

(8) 调制解调器(Modem):电话拨号上网用到的数字信号和模拟信号转换设备。调制解调器有内置式和外置式两种,传输速率是其主要参数。

(9) 键盘和鼠标:常用的输入设备。

1.1.4 多媒体知识

1. 多媒体信息

多媒体信息主要包括文本、声音、图形、图像、视频和动画等。

2. 多媒体的关键技术

多媒体关键技术主要是指各类编码方法和文件压缩标准。

3. 多媒体计算机

在带有光驱(CD-ROM 或 DVD-ROM)的普通计算机上安装声卡、音箱、解压卡(或解压软件)后即成为多媒体计算机。

4. 声音处理知识

(1) 3 种声音类型:波形声音(WAVE)、数字音乐(MIDI)和 CD 唱片。

(2) 声波数字化的技术参数:采样频率、采样数据位数和声道数。

5. 声 卡

声卡将麦克风、音箱等声音输入/输出设备与计算机主机相连,其位于主机板的扩展槽中。

(1) 主要功能:录放功能、MIDI 功能、混音输出、语音压缩及解压缩功能。

(2) 主要参数:采样频率及采样值的编码位数。

6. 图像处理知识

(1) 视觉媒体分类:按生成方式分为主观图形与客观图形,按存储方式分为位图图像与矢量图形,按视觉效果分为静态图像与动态图像。

(2) 视频信号:常用的有 RGB 信号、YUV 信息和 Y/C 信号。制式有 PAL 制和 NTSC 制,我国采用 PAL 制。

(3) 图像数据压缩:有损压缩和无损压缩。

(4) 主要图像压缩标准:JPEG、MPEG 与 H. 261 等。

1.1.5 计算机病毒及安全

计算机病毒(Computer Virus,简称 CV)是能够侵入计算机系统并给计算机系统带来危害的一种具有自我繁殖能力的一段程序代码。

(1) 计算机病毒的特点:寄生性、潜伏性、传染性、变种性、破坏性。其中,潜伏性、传染性和破坏性是计算机病毒的基本特征。

(2) 计算机病毒的表现:机器不能正常启动、运行速度降低、磁盘空间迅速减少、文件内容和长度有所改变、经常出现“死机”现象、外部设备工作异常等。

(3) 计算机病毒的分类:按其产生的后果可分为良性病毒和恶性病毒。若按病毒攻击的对象可以分为 4 种,即引导型病毒、文件型病毒、混合型病毒和宏病毒。

(4) 计算机病毒的传播途径:计算机网络、磁盘及光盘等。

(5) 病毒的预防:日常操作中采取适当的措施可有效预防病毒的感染。

(6) 病毒的消除:人工处理和利用反病毒软件。

1.2 复习题

1.2.1 选择题

1. 计算机的发展阶段通常是按计算机所采用的_____来划分的。
A. 内存容量 B. 电子器件 C. 程序设计语言 D. 操作系统
2. 计算机硬件能直接识别并执行的只有_____。
A. 汇编语言 B. 符号语言 C. 高级语言 D. 机器语言
3. 微型计算机中的主存储器是_____的部件。
A. 进行逻辑运算 B. 进行算术运算 C. 存储各种信息 D. 负责对外联系
4. 微型计算机的性能指标中的内部存储器容量是指_____。
A. ROM 的容量 B. 硬盘的容量 C. RAM 和 ROM 的容量 D. RAM 的容量
5. 目前大多数计算机,就其工作原理而言,基本上采用的是科学家_____提出的“存储程序和程序控制”原理。

- A. 比尔·盖茨 B. 艾伦·图灵 C. 乔治·布尔 D. 冯·诺依曼
6. CPU 通常包括_____。
- A. 内存储器和控制器 B. 控制器和运算器
C. 内存储器和运算器 D. 内存储器、控制器和运算器
7. 通常我们所说的 32 位机,指的是这种计算机的 CPU _____。
- A. 是由 32 个运算器组成的 B. 能够同时处理 32 位二进制数
C. 包含有 32 个寄存器 D. 一共有 32 个运算器和控制器
8. 计算机存储器可以分为_____和辅助存储器。
- A. 外存储器 B. C 盘 C. 大容量存储器 D. 主存储器
9. 微机常用的针式打印机属于_____打印机。
- A. 击打式点阵打印机 B. 击打式字模打印机
C. 非击打式点阵打印机 D. 激光打印机
10. _____是计算机应用最早,也是最成熟的应用领域。
- A. 数值计算 B. 数据处理 C. 过程控制 D. 人工智能
11. 完成将计算机外部的信息送入计算机这一任务的设备是_____。
- A. 输入设备 B. 输出设备 C. 外部设备 D. 键盘
12. 数字计算机直接处理的物理量是_____。
- A. 模拟信号 B. 0 和 1 离散信号 C. 交流信号 D. 直流信号
13. MIDI 标准文件中存放的是_____。
- A. 波形声音的模拟信号 B. 波形声音的数字信号
C. 计算机程序 D. 符号化的音乐
14. CAD 的中文含义是_____。
- A. 计算机辅助设计 B. 计算机辅助制造
C. 计算机辅助工程 D. 计算机辅助教学
15. 在 ASCII 码表中,按照码值从大到小的排列顺序是_____。
- A. 数字、英文大写字母、英文小写字母 B. 数字、英文小写字母、英文大写字母
C. 英文大写字母、英文小写字母、数字 D. 英文小写字母、英文大写字母、数字
16. ASCII 码是字符码,这种编码用_____个二进制位表示一个字符。
- A. 8 B. 7 C. 10 D. 16
17. PC 机在工作中,电源突然中断,则_____全部不丢失。
- A. RAM 中的信息 B. RAM 中的部分信息
C. ROM 中的信息 D. ROM 中的部分信息
18. 把高级语言程序转换成计算机所能接受的目标程序的过程称为_____。
- A. 编辑 B. 编译 C. 连接 D. 解释
19. 计算机每次启动时被运行的计算机病毒称为_____病毒。
- A. 恶性 B. 良性 C. 引导型 D. 定时发作型
20. 二进制数 11011101 转换为十进制数是_____。
- A. 220 B. 221 C. 251 D. 321

21. 下列各种进制的数中最小的数是_____。
- A. $(101001)_2$ B. $(52)_8$ C. $(2B)_{16}$ D. $(44)_{10}$
22. 记录在磁盘上的一组相关信息的集合称为_____。
- A. 命令 B. 外存 C. 文件 D. 内存
23. 在标识文件时,通常使用_____来区别具有相同文件名的文件。
- A. 多级目录 B. 重名翻译 C. 路径 D. 约定
24. 一个字节包含的二进制位数是_____。
- A. 8 位 B. 16 位 C. 32 位 D. 256 位
25. 1 KB 表示_____。
- A. 1 000 个字节 B. 1 024 个字节
C. 1 000 个二进制位 D. 1 024 个二进制位
26. 下列软件中,具有系统软件功能的是_____。
- A. 数学软件包 B. 人事档案管理系统
C. Windows D. Office 2000
27. CPU 的主要性能指标是指_____。
- A. 主频、内存和外存储器 B. 价格、字长、字节
C. 字长、主频、高速缓存容量 D. 价格、字长、可靠性
28. 在下列设备中,_____既属于输入设备又属于输出设备。
- A. 硬盘 B. 鼠标 C. 键盘 D. 打印机
29. 计算机能直接识别的程序是_____。
- A. 源程序 B. 机器语言程序 C. 汇编语言程序 D. 低级语言程序
30. 在 PC 机中,应用最普遍的字符编码是_____。
- A. BCD 码 B. ASCII 码 C. 国标码 D. 区位码
31. 软磁盘被写保护后,该软盘_____。
- A. 只能写不能读 B. 只能读不能写 C. 不能写也不能读 D. 能读也能写
32. 根据软件的功能和特点,计算机软件系统一般可分为_____。
- A. 程序和数据 B. 工具软件和测试软件
C. 系统软件和测试软件 D. 系统软件和应用软件
33. ROM 中的信息_____。
- A. 只能读不能写,且断电后其中的数据不会丢失
B. 只能写不能读,且断电后其中的数据不会丢失
C. 只能读不能写,且断电后其中的数据全部丢失
D. 只能写不能读,且断电后其中的数据全部丢失
34. 应用软件是指_____。
- A. 所有能够使用的软件 B. 专门为某一应用目的而编制的软件
C. 所有微机上都应使用的基本软件 D. 能被各应用单位共同使用的某种软件
35. 下列说法中正确的是_____。
- A. 计算机体积越大,其功能越强
B. 在微型计算机性能指标中,CPU 的主频越高,其运算速度越快

- C. 两个显示器屏幕大小相同,则它们的分辨率必定相同
D. 点阵打印机的针数越多,则能打印的汉字字体越多
36. 下列说法中不正确的是_____。
- A. 开机时应先开主机,再开各外部设备
B. 关机时应先关主机,再关各外部设备
C. 微型计算机对环境条件是有一定要求的
D. 硬盘中的重要文件也需要有备份
37. 如果发现某张软盘已染上病毒,则应_____。
- A. 将该软盘销毁
B. 将该软盘上的文件复制到另外的软盘上使用
C. 换一台计算机使用该软盘上的文件,使病毒慢慢消失
D. 用反病毒软件清除该软盘上的病毒或在没有病毒的计算机上格式化该软盘
38. 存储 24×24 点阵的一个汉字需用_____个字节。
- A. 9 B. 72 C. 576 D. 24
39. 下列说法中正确的是_____。
- A. 一张软盘经反病毒软件检测和清除病毒后,该软盘就成为没有病毒的软盘
B. 若发现软盘带有病毒,则应立即将软盘上的所有文件复制到一张无病毒软盘上,然后将原来有病毒的软盘进行格式化
C. 若软盘上存放有文件和数据,且没有病毒,则只要将该软盘保护就不会感染上病毒
D. 如果一张软盘上没有可执行的文件,则不会感染上病毒
40. 微型计算机中运算器的主要功能是进行_____。
- A. 算术运算 B. 逻辑运算 C. 算术与逻辑运算 D. 科学运算
41. 文件被染上计算机病毒后,其基本特征是_____。
- A. 文件不能被执行 B. 文件长度变短 C. 文件长度加长 D. 文件照常执行
42. 存储容量的最基本的单位_____。
- A. 字 B. 字节 C. 位 D. KB
43. 下列各操作中,_____可能使计算机感染病毒。
- A. 对软盘进行格式化 B. 为计算机设置开机密码
C. 删除某个计算机软件 D. 上网
44. 目前使用的防病毒软件作用是_____。
- A. 查出并清除任何病毒 B. 查出已知名的病毒、清除部分病毒
C. 查出任何已感染的病毒 D. 清除任何已感染的病毒
45. 按照现行国内和国际标准,存储一个汉字的内码需_____个字节。
- A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
46. 下列 4 条叙述中,正确的是_____。
- A. 存储一个汉字和存储一个英文字符所占用的存储容量是相同的
B. 微型计算机只能进行数值运算
C. 计算机中数的存储和处理使用二进制
D. 计算机中数据输入和输出都使用二进制

47. 下列叙述中有错误的一条是_____。
- A. 微型计算机应避免置于强磁场之中
 - B. 微型计算机使用时间不宜过长而应隔几个小时关机一次
 - C. 微型计算机应避免频繁关开,以延长其使用寿命
 - D. 计算机应经常使用,不宜长期闲置不用
48. 在微型计算机系统中,数据存取速度最快的是_____。
- A. 硬盘存储器
 - B. 内存储器
 - C. 软盘存储器
 - D. 只读光盘存储器
49. 计算机工作过程中,_____从存储器中取出指令,进行分析,然后发出控制信号。
- A. 运算器
 - B. 控制器
 - C. 接口电路
 - D. 系统总线
50. 计算机病毒不具有_____。
- A. 寄生性和传染性
 - B. 潜伏性和隐蔽性
 - C. 自我复制性和破坏性
 - D. 自行消失性和易防范性
51. 内存储器中每一个存储单元被赋予惟一的一个序号,该序号称为_____。
- A. 容量
 - B. 内容
 - C. 标号
 - D. 地址
52. 输入/输出的设备和外接的辅助存储器统称为_____。
- A. CPU
 - B. 存储器
 - C. 操作系统
 - D. 外部设备
53. _____是计算机系统软件的两个重要特点。
- A. 可安装性和可卸载性
 - B. 通用性和基础性
 - C. 可扩充性和复杂性
 - D. 层次性和模块化
54. _____直接影响屏幕显示的清晰度。
- A. 对比度
 - B. 显示分辨率
 - C. 亮度
 - D. 屏幕尺寸
55. 防病毒软件_____所有病毒。
- A. 是有时间性的,不能消除
 - B. 是一种专用工具,可以消除
 - C. 有的功能很强,可以消除
 - D. 有的功能很弱,不能消除
56. 多媒体信息不包括_____。
- A. 文本
 - B. 光盘
 - C. 声音
 - D. 图像
57. ROM 的中文名是_____。
- A. 软盘存储器
 - B. 硬盘存储器
 - C. 只读存储器
 - D. 随机存储器
58. 某微机的内存容量为 128 MB,这里 MB 是指_____。
- A. 1 024 个二进制位
 - B. $1\,924 \times 1\,024$ 个字节
 - C. 1 000 个字节
 - D. $1\,000 \times 1\,000$ 个字节
59. 编译程序将高级语言程序翻译成与之等价的机器语言,前者是源程序,后者是_____。
- A. 工作程序
 - B. 机器程序
 - C. 临时程序
 - D. 目标程序
60. 人们针对某一需要为计算机编制的指令序列称为_____。
- A. 指令
 - B. 程序
 - C. 临时程序
 - D. 目标程序
61. 编译程序是_____的软件。
- A. 对目标程序装配连接
 - B. 将高级语言程序翻译成等价的机器语言