

高等 学校 教 材

光电子技术

张永林 狄红卫 编著

 高等教育出版社

高等学校教材

光电子技术

张永林 狄红卫 编著

高等教育出版社

内容简介

本教材介绍光电子技术的理论和应用基础,讲述光电子系统中关键器件的原理、结构、应用技术和新的发展。第1章介绍光电系统中常用的光源。第2章介绍光调制技术和典型的光调制器。第3章介绍光电转换的理论基础、重要的光探测器及其应用技术。第4章介绍CCD、CMOS图像传感器和图像增强器等光电成像器件。第5章介绍光存储器及其新技术。第6章介绍LCD、OLED、PDP、DMD等当前最引人注目的平板显示器件。

本教材适用于本科光信息科学与技术、电子科学与技术、信息工程、应用物理等专业课程,也可供高校其他相关专业师生和科技人员参考。本书内容较新,深入浅出,应用性强,因而可作为本科及以上层次的光电子技术课程的教材或参考书。

图书在版编目(CIP)数据

光电子技术/张永林, 狄红卫编著. —北京: 高等教育出版社, 2005.5

ISBN 7-04-016484-1

I. 光... II. ①张... ②狄... III. 光电子技术 - 高等学校 - 教材 IV. TN2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 020812 号

策划编辑 吴陈滨 责任编辑 李葛平 封面设计 刘晓翔 责任绘图 朱 静
版式设计 胡志萍 责任校对 杨凤玲 责任印制 韩 刚

出版发行	高等教育出版社	购书热线	010-58581118
社址	北京市西城区德外大街 4 号	免费咨询	800-810-0598
邮政编码	100011	网 址	http://www.hep.edu.cn
总机	010-58581000	网上订购	http://www.landraco.com
经 销	北京蓝色畅想图书发行有限公司		http://www.landraco.com.cn
印 刷	北京原创阳光印业有限公司		
开 本	787×960 1/16	版 次	2005 年 5 月第 1 版
印 张	13	印 次	2005 年 5 月第 1 次印刷
字 数	240 000	定 价	16.70 元

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题,请到所购图书销售部门联系调换。

版权所有 侵权必究

物料号 16484-00

前　　言

20世纪,电子学及微电子技术、计算机技术飞速发展并取得了令人瞩目的成就,因此,人们称20世纪是电子学世纪。然而,20世纪60年代,激光器的出现带来了划时代的变革。经过半个世纪的发展,现代光学技术能够产生巨大能量和信息容量,具有高速、并行传输与处理的能力,可以非接触、高精度地检测。已经有许多非凡的成果推动了社会生活。向人们展示:21世纪已步入光子与电子交相辉映的全新时代。

光电子技术正是由电子技术和光子技术互相渗透、优势结合而产生的,包括光电子信息技术和光电子能量科学技术。光电子技术在现代科技、经济、军事、文化、医学等领域发挥着极其重要的作用,以此为支撑的光电子产业是世界上争相发展的支柱产业,是竞争激烈、发展最快的高科技产业的主力军。

光电子科学、技术和产业的发展最关键的是人才。本教材力求比较全面地介绍光电子技术的理论和应用基础,介绍光电子系统中关键器件的原理、结构、应用技术和新的发展。本书在阐明基本原理的同时,还突出了应用技术,使学生能够把握光电子技术的总体框架,有兴趣、有信心投入实践和创新活动。

全书共分六章,分别介绍光源、光调制器、光探测器、光电成像器件、光存储器和平板显示器件。第1章光源部分突出半导体激光器、固体激光器,介绍超高亮度的发光二极管。第2章光调制突出横向电光调制,过渡到介绍光波导调制器。第3章光探测器注意介绍集成光电器件、NEA型光电阴极。第4章光电成像器件突出CCD及其驱动器设计、CMOS图像传感器。第5章光存储器介绍光盘存储的原理、各种光盘和光驱以及光存储技术的新发展。第6章介绍LCD、OLED、PDP、DMD等当前最引人注目的平板显示器件。将光电子技术的理论和技术展现在每一章中,使学生在学好关键器件的同时,掌握光电子技术;通过各章之间的有机联系,学习建立各种光电系统的能力。

本书由张永林、狄红卫合作编写,其中,第1、2、6章由张永林编写,第3、4、5章由狄红卫编写,张永林负责统稿。

华南理工大学周佐平先生审阅了全稿,提出了许多宝贵的意见,使编者

获益匪浅。本教材编写过程中,参考了国内外近年出版的专著、文献和教材。在此,特向前辈和同行们一并表示衷心的感谢。

因编者水平有限,错误之处,恳请读者指正。

编　　者

2004年9月

目 录

第1章 光电系统的常用光源	1
1.1 辐射度学与光度学的基础知识	2
1.2 热辐射光源	7
1.3 气体放电光源	10
1.4 激光器	13
1.5 发光二极管(LED)	31
练习与思考题	33
第2章 光辐射的调制	35
2.1 机械调制	35
2.2 电光调制	37
2.3 声光调制	45
2.4 磁光调制	50
练习与思考题	52
第3章 光辐射探测器	53
3.1 光辐射探测器的理论基础	53
3.1.1 光热效应	53
3.1.2 光电效应	54
3.1.2.1 半导体中的载流子	55
3.1.2.2 光电导效应	58
3.1.2.3 光伏效应	61
3.1.2.4 光电发射效应	64
3.1.3 光探测器的噪声	66
3.1.4 光探测器的性能参数	68
3.2 光热探测器	71
3.2.1 热敏电阻	71
3.2.2 热释电探测器	71
3.3 光电探测器	74
3.3.1 光电导器件	74
3.3.2 结型光电器件	84
3.3.2.1 基本原理	84

3.3.2.2 光电池	86
3.3.2.3 光电二极管	93
3.3.2.4 光电三极管	104
3.3.2.5 光电场效应管	109
3.3.2.6 集成光电器件	110
3.3.3 光电发射器件	115
3.3.3.1 光电管	116
3.3.3.2 光电倍增管	116
练习与思考题	126
第4章 光电成像器件	129
4.1 摄像管	129
4.2 摄像器件的性能参数	131
4.3 电荷耦合器件	134
4.4 CMOS 图像传感器	145
4.5 图像增强器	151
练习与思考题	156
第5章 光存储器	157
5.1 存储器概述	157
5.2 光盘存储器的工作原理	161
5.3 CD、VCD、DVD、可擦写光盘	170
5.4 光盘存储技术的发展	180
练习与思考题	187
第6章 平板显示器件	188
6.1 液晶显示器(LCD)	188
6.2 LED 显示器	194
6.3 等离子体显示器(PDP)	195
6.4 DLP 投影显示	197
练习与思考题	199
参考文献	200

第1章 光电系统的常用光源

一切能产生光辐射的辐射源都称为光源。天然光源是自然界中存在的发光体,如太阳。人造光源是人为将各种形式的能量(电能、热能、化学能)转化成光辐射的器件。光是电磁波,图 1.1 所示为电磁波谱,可看到光辐射的波段范围及与射线区(X 射线以下)、长波区(微波、无线电波以上)的关系。

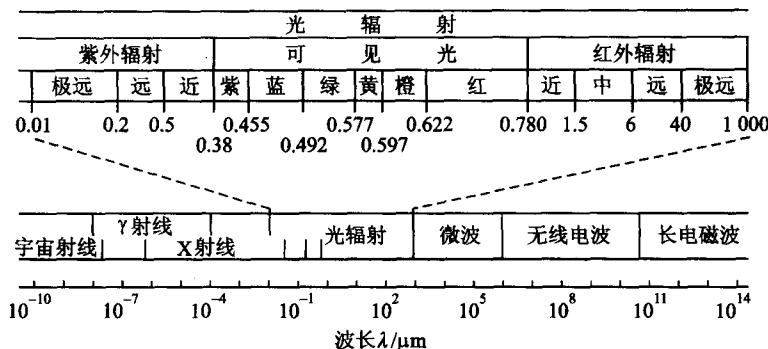
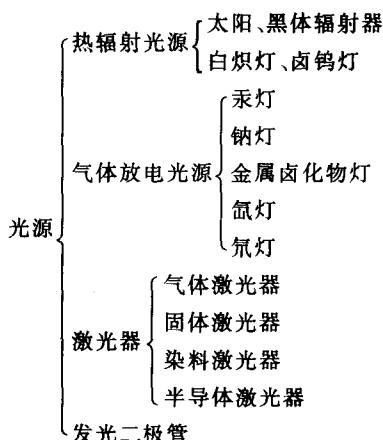


图 1.1 电磁波谱

在光电系统中,光源是必不可少的。其光谱分布从几十微米的远红外光直到 X、 β 、 γ 射线,其中,常用的是工作在可见光区、红外光区的光源。按照发光机理,光源可以分成如下几类:



本章将简要叙述它们的发光机理,介绍它们的重要特性和应用,以帮助读者在设计光电系统时正确选用光源。

为了衡量光源和光电探测器的性能,需要对光辐射进行定量描述。因此,本章首先介绍辐射度学与光度学的一些基础知识。

1.1 辐射度学与光度学的基础知识

一、辐射度的基本物理量

辐射度量是用物理学中对电磁辐射测量的方法来描述光辐射的一套参量,主要有:

1. 辐射能 Q_e

以辐射的形式发射、传播或接收的能量,单位为 J(焦耳)。

2. 辐射通量 Φ_e

单位时间内通过某截面的所有波长的总电磁辐射能,又称辐射功率,单位为 W(瓦、焦耳每秒)。

3. 辐射强度 $I_e(\theta, \varphi)$

描述点辐射源(或辐射源面元)的辐射功率在不同方向上的分布。定义为在给定方向上的立体角元内,辐射源发出的辐射通量与立体角元之比,如图 1.2 和式(1.1)所示。

$$I_e(\theta, \varphi) = \frac{d\Phi_e}{d\Omega} \quad (1.1)$$

I_e 的单位为 W/sr(瓦每球面度)。一般辐射源多为各向异性的,即 I_e 随 (θ, φ) 而改变。

4. 辐射出射度 M_e 与辐射亮度 B_e

这是描述面辐射源上各面元辐射能力的物理量。图 1.3(a)、(b) 分别表示 M_e 、 B_e 的定义。

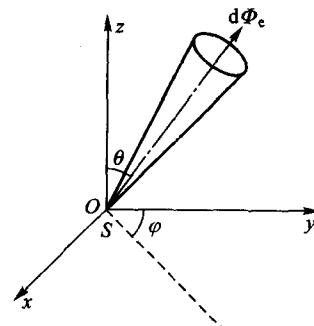


图 1.2 点辐射源的辐射强度

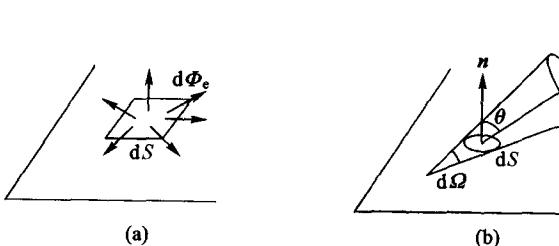


图 1.3 M_e, B_e 的定义

(a) M_e 的定义; (b) B_e 的定义

辐射出射度 M_e 被定义为通过单位面元辐射出的功率, 即 $d\Phi_e$ 与 dS 之比, 即

$$M_e = \frac{d\Phi_e}{dS} \quad (1.2)$$

单位为 W/m^2 (瓦每平方米)。 M_e 是面元位置的函数, 面辐射源上不同点可有不同的 M_e 值。此外, 还需要知道面辐射源沿不同方向的辐射能力的差异, 这就要用辐射亮度 B_e 来描述。 B_e 是面元位置和辐射方向 (θ, φ) 的函数, 等于该方向面元辐射强度与面元表面积之比, 即

$$B_e(\theta, \varphi) = \frac{d^2\Phi_e}{dScos\theta d\Omega} = \frac{dI_e(\theta, \varphi)}{dScos\theta} \quad (1.3)$$

单位为 $\text{W/(sr} \cdot \text{m}^2)$ (瓦每球面度平方米)。

5. 辐射照度 L_e

L_e 是辐射接收面上单位面积承受的辐射通量, 即

$$L_e = \frac{d\Phi_e}{dS} \quad (1.4)$$

单位为 W/m^2 (瓦每平方米)。式(1.4)中, dS 为接收面上的面元, $d\Phi_e$ 是照射到该面元的辐射通量的总和。 L_e 是面元的位置函数。

6. 光谱辐射量

辐射源所发射的能量往往由很多波长的单色辐射所组成。为了研究光源对各种波长的辐射, 提出光谱辐射量的概念。

光谱辐射量是该辐射量在波长 λ 处的单位波长间隔内的大小, 又叫辐射量的光谱密度, 是辐射量随波长的变化率。

综上所述, 有

$$\text{光谱辐射通量 } \Phi_e(\lambda) : \quad \Phi_e(\lambda) = \frac{d\Phi_e}{d\lambda} \quad (1.5)$$

$$\text{光谱辐射出射度 } M_e(\lambda) : \quad M_e(\lambda) = \frac{dM_e}{d\lambda} \quad (1.6)$$

$$\text{光谱辐射亮度 } B_e(\lambda) : \quad B_e(\lambda) = \frac{dB_e}{d\lambda} \quad (1.7)$$

$$\text{光谱辐射照度 } L_e(\lambda) : \quad L_e(\lambda) = \frac{dL_e}{d\lambda} \quad (1.8)$$

由图 1.4 可见, 辐射源的总辐射通量 Φ_e 为

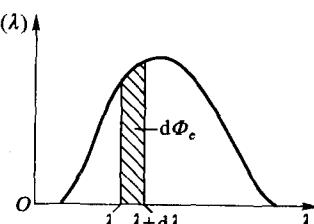


图 1.4 光谱辐射通量与波长的关系

$$\Phi_e = \int_0^{\infty} \Phi_e(\lambda) d\lambda \quad (1.9)$$

其他辐射度量也有类似的关系。用 X_e 代表其他辐射度量 (M_e, B_e, L_e 等), 则

$$X_e = \int_0^{\infty} X_e(\lambda) d\lambda \quad (1.10)$$

二、光度的基本物理量

1. 光谱光视效率

人眼只能感知波长在 $0.38 \sim 0.78 \mu\text{m}$ 之间的辐射, 故称这个波段的光为可见光。在可见光范围内, 人眼对不同波长的感光灵敏度也不同: 对绿光最灵敏, 对红、蓝光的灵敏度较低。此外, 受视觉生理和心理作用的影响, 不同的人对各种波长的感光灵敏度也是不同的。

国际照明委员会 (CIE) 根据对许多人的大量观察结果, 确定了人眼对各种光波长的相对灵敏度, 称为光谱光视效率或视见函数, 如图 1.5 所示。

2. 光度量

辐射度量是客观物理量。但是, 波长不同而量值相同的辐射度量引起人眼的视觉是不同的, 这种差异是辐射度量无法描述的。光度学则是以人的视觉为基础, 对光辐射进行测量的科学。光度量的基本物理量与辐射度量是一一对应的, 都是定量地描述光辐射, 但光度量体现了人眼的视觉特性。

(1) 光能 Q_v

按人眼的感觉强度进行度量的辐射能大小称为光能, 它与辐射能的大小、人眼的视觉灵敏度成正比。

(2) 光通量 Φ_v

单位时间内通过某截面的所有光波长的光能称为光通量, 单位为 lm (流明)。

(3) 发光强度 I_v

$$I_v = \frac{d\Phi_v}{d\Omega} \quad (1.11)$$

单位为 cd (坎德拉), $1 \text{ cd} = 1 \text{ lm/sr}$ 。发光强度 I_v 是光度量中最基本的单位。规定: 频率为 $540 \times 10^{12} \text{ Hz}$ (对应于空气中的 555 nm 波长) 的单色辐射光在给定方

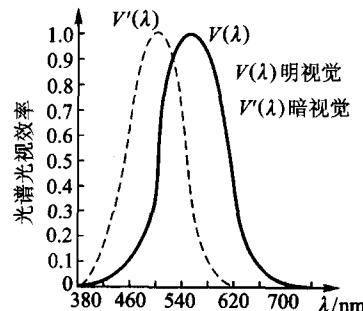


图 1.5 光谱光视效率曲线

向上的辐射强度为 $\frac{1}{683}$ W/sr 时, 该方向上的发光强度为 1 cd, 即 $\lambda = 555$ nm 时, 有

$$I_\nu = 1 \text{ cd} = \frac{1 \text{ lm}}{\text{sr}} = \frac{1}{683} \text{ W/sr} \quad (1.12)$$

由式(1.12)可得: 1 W = 683 lm。

555 nm 是明视觉 $V(\lambda)$ 曲线中人眼最敏感的波长, 即 $V(555 \text{ nm}) = 1$ 。其他波长处, $V(\lambda) < 1$, $1 \text{ W} < 683 \text{ lm}$, $1 \text{ W} = 683V(\lambda) \text{ lm}$ 。定义

$$K_m = 683 \text{ lm/W} \quad (1.13)$$

为明视觉最大光谱光视效能。这样就可建立同一波长下, 辐射通量与光通量之间的换算关系, 即

$$\Phi_\nu(\lambda) = K_m V(\lambda) \Phi_e(\lambda) \quad (1.14)$$

对含有多种波长的辐射通量 Φ_e , 它对应的光通量 Φ_ν 为

$$\Phi_\nu(\lambda) = K_m \int_0^\infty V(\lambda) \Phi_e(\lambda) d\lambda \quad (1.15)$$

由此可见, 从光度学中最基本的单位——cd 出发, 可确定光通量的单位 lm、光能量的单位 lm·s 以及下文 M_ν 、 B_ν 、 L_ν 的单位。

(4) 光出射度 M_ν 和光亮度 B_ν

$$M_\nu = \frac{d\Phi_\nu}{dS} \quad (1.16)$$

单位为 lm/m²。

$$B_\nu = \frac{d^2\Phi_\nu}{dS \cos \theta d\Omega} = \frac{dI_\nu}{dS \cos \theta} \quad (1.17)$$

单位为 cd/m²。实用单位为 sb(熙提), 1 sb = 10⁴ cd/m²。

(5) 光照度 L_ν

$$L_\nu = \frac{d\Phi_\nu}{dS} \quad (1.18)$$

单位为 lx(勒克斯), 1 lx = 1 lm/m²。

若用 X_ν 代表任一光度量, X_e 代表对应的辐射度量, 则有普适关系式

$$X_\nu = K_m \int_0^\infty V(\lambda) X_e(\lambda) d\lambda \quad (1.19)$$

表 1.1 给出了各波长对应的光谱光视效率, 表 1.2 为辐射度量和光度量的对照表。

表 1.1 明视觉和暗视觉的光谱光视效率(最大值 = 1)

波 长 /nm	明视觉 $V(\lambda)$	暗视觉 $V'(\lambda)$	波 长 /nm	明视觉 $V(\lambda)$	暗视觉 $V'(\lambda)$
380	0.000 04	0.000 589	590	0.757	0.065 5
390	0.000 12	0.002 209	600	0.631	0.033 15
400	0.000 4	0.009 29	610	0.503	0.015 93
410	0.001 2	0.034 84	620	0.381	0.007 37
420	0.004 0	0.096 6	630	0.265	0.003 335
430	0.011 6	0.199 8	640	0.175	0.001 497
440	0.023	0.328 1	650	0.107	0.000 677
450	0.038	0.455	660	0.061	0.000 319 2
460	0.060	0.567	670	0.032	0.000 148 0
470	0.091	0.676	680	0.017	0.000 071 5
480	0.139	0.793	690	0.008 2	0.000 035 33
490	0.208	0.904	700	0.004 1	0.000 017 80
500	0.323	0.982	710	0.002 1	0.000 009 14
510	0.503	0.997	720	0.001 05	0.000 004 78
520	0.710	0.935	730	0.000 52	0.000 002 546
530	0.862	0.811	740	0.000 25	0.000 001 379
540	0.954	0.650	750	0.000 12	0.000 000 760
550	0.995	0.481	760	0.000 06	0.000 000 425
560	0.995	0.328 8	770	0.000 03	0.000 000 261 3
570	0.952	0.207 6	780	0.000 015	0.000 000 139 0
580	0.870	0.121 2			

表 1.2 辐射度量和光度量的对照表

辐射度量	符号	单 位	光度量	符号	单 位
辐(射)能	Q_e	J	光能	Q_ν	lm · s
辐(射)通量或 辐(射)功率	Φ_e	W	光通量	Φ_ν	lm
辐(射)照度	L_e	W/m ²	(光)照度	L_ν	lx = lm/m ²
辐(射)出射度	M_e	W/m ²	(光)出射度	M_ν	lm/m ²
辐(射)强度	I_e	W/sr	发光强度	I_ν	cd = lm/sr
辐(射)亮度	B_e	W/(m ² · sr)	(光)亮度	B_ν	cd/m ²

三、光源的辐射效率与发光效率

常用光源大都是电光源(电能转化成光辐射能)。

在所需的波长范围($\lambda_1 \sim \lambda_2$)内,光源发出的辐射通量与所需电功率之比称为该光源在规定光谱范围内的辐射效率,即

$$\eta_e = \frac{\Phi_e}{P} = \frac{\int_{\lambda_1}^{\lambda_2} \Phi_e(\lambda) d\lambda}{P} \quad (1.20)$$

发光效率是指光源发射的光通量与所需的电功率之比,即

$$\eta_\nu = \frac{\Phi_\nu}{P} = \frac{K_m \int_0^\infty \Phi_e(\lambda) V(\lambda) d\lambda}{P} \quad (1.21)$$

单位为 lm/W(流明每瓦)。

根据工作的要求选择效率高的光源。表 1.3 给出了常见光源的发光效率。

表 1.3 常用光源的发光效率

光源种类	发光效率/(lm/W)	光源种类	发光效率/(lm/W)
普通钨丝灯	8 ~ 18	高压汞灯	30 ~ 40
卤钨灯	14 ~ 30	高压钠灯	90 ~ 100
普通荧光灯	35 ~ 60	球形氙灯	30 ~ 40
三基色荧光灯	55 ~ 90	金属卤化物灯	60 ~ 80

1.2 热辐射光源

凡具有温度的物体都能产生热辐射,辐射能是由原子、分子的热运动能量转变而来的。为了维持辐射,需由外界提供能量。热辐射光源是使发光物体升温

到足够高而发光的光源,这类光源在辐射过程中不改变自身的原子、分子的内部状态,辐射光谱是连续光谱。

绝对黑体是一种理想热辐射源。所谓绝对黑体(以下简称黑体)是具有以下典型特征的物体:对任何波长的入射辐射,它的光谱吸收比 $\alpha(\lambda) = 1$,透射比 $t(\lambda) = 0$,反射比 $r(\lambda) = 0$ 。在热平衡条件下,有关系式

$$M_{\text{eb}}(\lambda, T) = \alpha(\lambda, T)L_{\text{eb}}(\lambda, T) \quad (1.22)$$

式中, $M_{\text{eb}}(\lambda, T)$ 为黑体的辐射出射度, $L_{\text{eb}}(\lambda, T)$ 为入射辐射。可见,对于黑体: $\alpha(\lambda, T) = 1$, $M_{\text{eb}}(\lambda, T) \approx L_{\text{eb}}(\lambda, T)$;对于其他物体: $\alpha(\lambda, T) < 1$, $M_{\text{eb}}(\lambda, T) < L_{\text{eb}}(\lambda, T)$ 。

强吸收体必是强辐射体,因此,黑体有最强的热辐射能力。

普朗克根据光的量子理论,推导出描述黑体光谱辐射出射度 $M_{\text{eb}}(\lambda, T)$ 与波长、热力学温度之间关系的著名公式,即

$$M_{\text{eb}}(\lambda, T) = \frac{c_1}{\lambda^5 (e^{c_2/\lambda T} - 1)} \quad (c_1 = 2\pihc^2, c_2 = hc/k) \quad (1.23)$$

式中, c 为真空中的光速, h 和 k 分别为普朗克常数和玻耳兹曼常数。对式(1.23)取波长 λ 的导数等于零,可得

$$\lambda_m = \frac{hc}{5kT} \quad (1.24)$$

这就是维恩位移定律。将式(1.23)对所有波长积分,可得

$$M_{\text{eb}}(T) = \int_0^\infty M_{\text{eb}}(\lambda, T) d\lambda = \sigma T^4 \quad (1.25)$$

这就是斯蒂芬~玻耳兹曼定律。

图 1.6 给出了黑体的光谱辐射出射度与波长和温度的关系,反映了上述两个重要定律。可见,随着温度的升高,曲线下的面积——黑体的总辐射度 $M_{\text{eb}}(T)$ 迅速增加,峰值波长 λ_m 向短波方向移动。

太阳和黑体辐射器(也称黑体模拟器)非常近似于黑体,也称为全辐射体。其他热辐射光源的 $\alpha(\lambda, T) < 1$,称为灰体,它们的辐射能力具有与黑体类似的规律。

色温与相关色温的概念。黑体的温度决定了它的辐射光谱分布。以黑体作为标准光源,其他热辐射光源发射光的颜色如果与黑体在某一温度下的辐射光的颜色相同,则黑体的这一温度称为该热辐射光源的色温;如果热辐射光源发光的颜色与任何温度下的黑体辐射的颜色都不相同,就以与发光颜色最相近的黑体温度为它的相关色温。

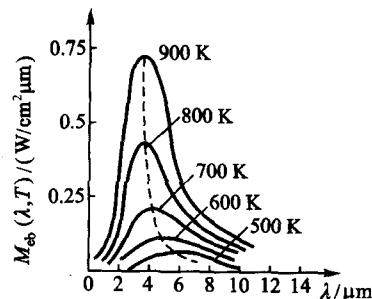


图 1.6 黑体光谱辐射出射度与波长和温度的关系

一、太阳与黑体辐射器

太阳可看成是一个直径为 1.392×10^9 m 的光球, 它到地球的年平均距离是 1.496×10^{11} m。因此, 从地球上观看太阳时, 太阳的张角只有 0.533° 。图 1.7 所示为太阳的光谱能量分布曲线。可见大气层外的太阳光谱能量分布相当于 5 900 K 左右的黑体辐射, 辐射波长峰值恰是人眼最敏感波长 $0.55\text{ }\mu\text{m}$ 。

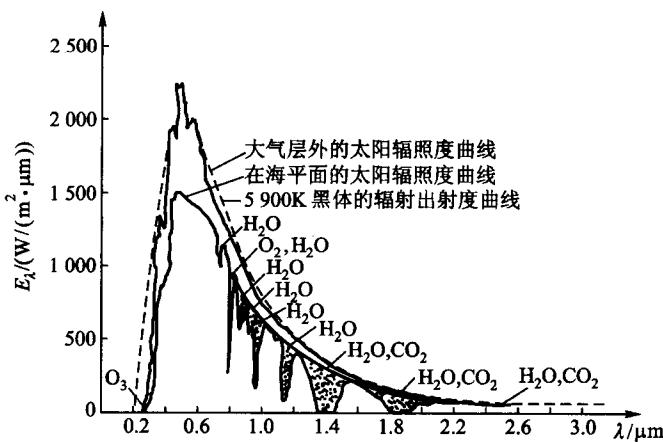


图 1.7 太阳的光谱能量分布曲线

射到地球上的太阳辐射, 要斜穿过一层厚厚的大气层, 大气层使太阳辐射在光谱和空间分布、能量大小、偏振状态等都发生了变化。大气中氧(O_2)、水汽(H_2O)、臭氧(O_3)、二氧化碳(CO_2)、一氧化碳(CO)和其他碳氢化合物(CH_4)都对太阳辐射有选择地吸收, 主要是红外区。可见光区也受到大气衰减, 但呈现白光, 见图 1.7 中海平面的太阳辐照度曲线。

黑体辐射器是科学设计制作的小孔空腔结构的辐射器, 有绝热层、测温和控温的传感器。可保持热平衡和调节温度, 可以很好地实现辐射功能, 所以也称作黑体模拟器。它常用作标准光源, 有多种规格。一般最高工作温度是 3 000 K, 实际应用大多在 2 000 K 以下。辐射的峰值波长在红外区。

二、白炽灯与卤钨灯

白炽灯用钨丝做灯丝, 玻璃泡壳, 是用得最普遍的光源。电流通过钨丝, 使钨丝升温而发光。受灯丝工作温度所限, 白炽灯的色温约 2 800 K。辐射光谱限于透过玻璃泡的部分, 约 $0.4\sim 3\text{ }\mu\text{m}$; 可见光只占 6% ~ 12%, 当加上红外滤光片时, 可作为近红外光源。仪器中使用的白炽灯是低电压大电流的, 即电压 6 ~ 12 V, 功率在数瓦到几十瓦, 灯丝聚集成点光源状。

白炽灯价廉, 但寿命短, 一般只几百小时。工作时间长了, 灯丝的钨蒸发, 沉积在泡壳上。使灯泡发黑, 亮度降低, 灯丝易烧断。

为了克服白炽灯的弱点, 产生了卤钨灯。卤钨灯与白炽灯的区别在于: 用更

耐高温的石英为泡壳，在泡壳内充入微量卤族元素或其化合物（常用溴或碘的化合物，如溴化硼）。灯点燃后，高温下卤族元素的化合物释放出溴或碘蒸气，灯丝蒸发出的钨分子在温度较低的泡壳附近与溴或碘化合，形成的卤化钨在灯泡内扩散。当扩散到高温灯丝附近，又分解，使钨分子又有很高的机率重新粘在灯丝上。这个卤钨循环的过程使灯丝不会因蒸发而迅速变细，灯的寿命较长。卤钨灯的工作温度比白炽灯的高，色温达3200 K以上，辐射光谱为0.25~3.5 μm。发光效率可达30 lm/W，比白炽灯高2~3倍，更广泛地用作仪器的白光源。

1.3 气体放电光源

气体放电光源的种类很多，各种灯的基本结构相似：用玻璃或石英等材料做成管形的、球形的灯泡，泡壳内有电极。直流灯的电极分阴极、阳极，交流灯不分。泡壳内充入发光用的气体，如氢、氦、氖、氩、氪，或金属蒸气，如汞、镉、铟、铊、镝，或金属化合物蒸气，如金属卤化物蒸气等。

气体在电场作用下激励出电子和离子，成为导电体。离子向阴极、电子向阳极运动，从电场中得到能量，它们与气体原子或分子碰撞时会激励出新的电子和离子，也会使气体原子受激，内层电子跃迁到高能级。受激电子返回基态时，就辐射出光子来。这样的发光机制就称为气体放电。

气体放电光源的特点：

- ① 效率高。比同瓦数的白炽灯发光效率高2~10倍，节能。
- ② 结构紧凑。不是靠灯丝发光，电极牢固紧凑，耐震，抗冲击。
- ③ 寿命长。一般比白炽灯长2~10倍。
- ④ 辐射光谱可以选择，只要选择适当的发光材料即可。

由于上述特点，气体放电光源在光电测量和照明工程中得到了广泛的应用。这里就常用的几种做简要介绍。

一、汞灯

汞灯按照管内充的汞蒸气气压的不同分为低压汞灯、高压汞灯、超高压汞灯。汞的气压越高，汞灯的发光效率也越高，发射的光也由线状光谱向带状光谱过度，如图1.8所示。

1. 低压汞灯

主要辐射253.7 nm的紫外光，用作

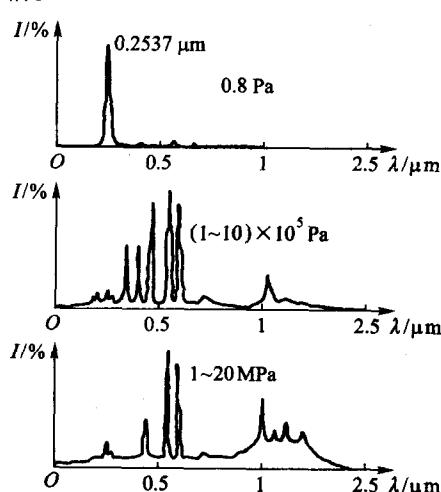


图1.8 不同汞蒸气气压下光谱能量的分布