



软件村99精华本

新玩家 技巧录

王毅峰 肖晋宇 编著



Rich IV



Star Craft



Dune 2000



Tomb Raider II



Might and Magic VI



BLADE RUNNER



化学工业出版社

软件村 99 精华本

新 玩 家 技 巧 录

王毅峰 肖晋宇 编著

化 学 工 业 出 版 社
· 北 京 ·

(京)新登字 039 号

图书在版编目(CIP)数据

新玩家技巧录/王毅峰, 肖晋宇 编著. —北京: 化学工业出版社, 1999. 1
(软件村 99 精华本)
ISBN 7-5025-2481-9

I. 软… II. ①王… ②肖… III. 游戏 - 应用软件 IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 00187 号

软件村 99 精华本

新玩家技巧录

王毅峰 肖晋宇 编著

责任编辑: 张文虎 麻雪丽

*

化学工业出版社出版发行

(北京市朝阳区惠新里 3 号 邮政编码 100029)

新华书店北京发行所经销

北京市彩桥印刷厂印刷

三河市延风装订厂装订

*

开本 787×1092 毫米 1/16 印张 19 字数 455 千字

1999 年 3 月第 1 版 1999 年 3 月北京第 1 次印刷

印数 1—4000

ISBN 7-5025-2481-9/TP·225

定 价: 34.00 元

版权所有 违者必究

该书如有缺页、倒页、脱页者, 本社发行部负责调换

编 者 的 话

有这样一个笑话：

——我真弄不明白，我周围的人怎么都满口是专业名词。

——很简单，你越感到茫然就越尊敬他们。

哎，“隔行如隔山”每个专业都裹着厚厚的“密码”露出一副“闲人莫进”的神圣来。

计算机也不例外，它的密码甚至包括了比尔·盖茨小时候玩 ENIAC 机时用的打满孔的纸带，可它又是一件工具，一件无所不能的工具。从管理你的“私房钱”到记录你的员工的考勤，从造一辆“奔驰”到谱一支曲子，还有避免火车追尾，机场瘫痪……当然还包括盗用信用卡，你无论干哪一行，几乎总会有求于它或被要求有求于它（我希望不是干最后那一行）。计算机时代的真正尴尬就在于——你永不能不屑地一撇嘴，“不让进？我还不希罕进呢！”

“软件村”这个名字就是这样从我们的头脑里萌生的，它好比一座民风淳朴的小村庄，随时欢迎外面的客人进来转一转，小憩片刻，这里没有方言和奇怪的习俗，也谈不上什么玄妙幽奥的奇峰险洞，但它平易而亲切，走近它就像走在家乡的小道，游遍大自然的山山水水，你会发现脚下的路并不难走，而是一次有趣的漫步。

《软件村 99 精华本》系列想做的就是带你在计算机世界里作这样一次沐浴新风的轻松漫步，它包括五个分册：

☐ 上网三部曲

☐ “酷”网址精选集

☐ 新玩家技巧录

☐ 软硬件参考集

☐ 考试参考集

一张世界直通车—Internet 的“车票”，一本介绍沿途迷人风光的“旅行指南”，一册电玩武林的“绝学秘籍”，一份软硬件的“购物导报”，还有一块等级考试考场的“敲门砖”。

不知你是否满意我们为你安排的这次旅程。

虽说“距离产生美”，但亲历方知其中味，走进来，里面的世界很精彩！

欢迎你到“软件村”作客。

《软件村 99 精华本》创作组

前 言

“游戏也是一门艺术”，真正的玩家都会同意这句话。无论是令您魂牵梦绕的《风云》，还是让您驰骋战场的《Command and Conquer》都给人以无限的享受。本书将向您介绍 10 个流行游戏，有 RPG，有即时战略，也有益智类游戏，它们必然能够给您带来新的感受，这些不同的类型还可以满足不同的玩家，正是“萝卜白菜，各有所爱”。

也许您是一个刚爱上游戏的菜鸟，不用怕，本书有详细的攻略，实在不行，还有秘技在手，过关何难哉；也许您是“骨灰”级的高手，那么游戏中有些技巧对于您克敌制胜无疑是雪中送炭，更何况您还可以在联机对战中一试身手。总而言之，本书可以说是不分入门级还是精通级，都很合适。

要说缺点嘛，就是收录游戏太少，由于篇幅有限，还请见谅。

目 录

盟军敢死队	1
操作指南	2
队员介绍	6
过关指南	11
第一关: 战火的洗礼 (Baptism of Fire)	12
第二关: 完美的爆破 (A Quiet Blow-up)	13
第三关: 颠覆工程 (Revers Engineering)	14
第四关: 恢复自信 (Restore Pride)	16
第五关: 天道何存 (Blind Justice)	17
第六关: 超级武器 (Menace of Leopold)	18
第七关: 群狼之逐 (Chase of the Wolves)	19
第八关: 敌后纵火 (Pyrotechnics)	21
第九关: 亲切问候 (A Courtesy Call)	22
第十关: 伊神行动 (Operation Icarus)	23
第十一关: 身陷险境 (In The Soup)	23
第十二关: 屋顶之战 (Up on the Roof)	25
第十三关: 牧人与巨人 (David and Goliath)	25
第十四关: 驱逐暗日 (D-Day Kick Off)	26
第十五关: 屠夫的末日 (The End of the Butcher)	27
第十六关: 扑灭野火 (Stop Wildfire)	28
第十七关: 破晓时分 (Before Dawn)	29
第十八关: 形势所迫 (The Force of Ciscumstance)	30
第十九关: 导弹报复 (Frustrate Retaliation)	31
第二十关: 神殿之战 (Operation Valhalla)	31
秘技指南	33
沙丘 2000	35
安装指南	36
操作方法	38
一、选取	38
二、移动	38
三、采集香料	39
四、攻击	39

五、强行攻击	39
六、编队	39
七、呼叫编队	39
八、调整编队	39
九、地图编号	40
建筑	40
一、混凝土地基 (Concrete)	40
二、建筑工场 (Construction Yard)	40
三、风力电站 (Wind Trap)	41
四、香料精炼厂 (Refinery)	41
五、围墙 (Wall)	41
六、储存罐 (Silo)	41
七、兵营 (Barracks)	41
八、轻型兵工厂 (Light Factory)	41
九、雷达站 (Outpost)	41
十、重型兵工厂 (Heavy Factory)	42
十一、维修站 (Repair Pad)	42
十二、高科技工厂 (High Tech Factory)	42
十三、炮塔 (Gun Turret)	42
十四、火箭塔 (Rocket Turret)	42
十五、研究中心 (Research Center)	42
十六、星际港口 (Starport)	43
十七、阿特雷德宫殿 (Atreides Palace)	43
武器装备	43
一、采集车 (Harvester)	43
二、轻型步兵 (Light Infantry)	43
三、导弹兵 (Trooper)	44
四、工程师 (Engineer)	44
五、高速突击车 (Trike)	44
六、袭击者 (Raider)	45
七、轻型火箭车 (Quad)	45
八、移动建筑车 (MCV)	45
九、主战坦克 (Combat Tank)	46
十、导弹坦克 (Missile Tank)	46
十一、反叛者坦克 (Deviator)	46
十二、自行榴弹炮 (Siege Tank)	46
十三、通用运输机 (Carryall)	47
十四、音波坦克 (Sonic Tank)	47
十五、飞鸟攻击机 (Ornithopter)	47
十六、Fremen 战士 (Fremen)	48

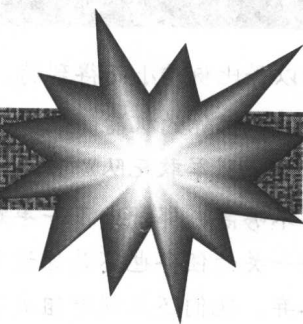
游戏界面.....	48
一、开始新游戏.....	48
二、联网游戏.....	50
过关攻略.....	52
一、Atreides 家族.....	52
附加说明.....	61
一、特殊地形.....	61
二、占领建筑物.....	61
三、香料.....	62
四、保持警戒.....	62
五、炮塔和火箭塔.....	62
六、步兵.....	62
七、反叛者坦克.....	62
八、用好你的兵力.....	62
星际争霸	63
安装指南.....	65
攻略指南.....	65
一、故事背景.....	65
二、战前准备——基本操作.....	67
三、兵种、建筑物和科技.....	68
四、原始关攻略.....	69
网上攻略.....	87
一、网战概述.....	87
二、关于 Battle.net 上的进阶榜.....	87
三、经济与资源管理.....	88
四、升级装备、扩建与侦察.....	89
五、灵活致胜.....	89
六、帮助文件的使用.....	89
七、实战技巧.....	90
攻关秘技.....	90
补充.....	91
一、关于新关.....	91
二、图案欣赏.....	91
三、网址.....	91
铁甲风暴	93
安装指南.....	94
背景介绍.....	94
一、火鹰军团.....	95

二、帝国卫队.....	95
三、地球联邦部队.....	96
攻略指南.....	97
一、火鹰军团.....	97
二、帝国卫队.....	108
三、联邦部队.....	121
秘技指南.....	125
魔法门 VI.....	127
安装指南.....	128
操作指南.....	129
攻略提示.....	130
攻关技巧.....	135
超级秘技.....	141
一、道具制造.....	141
时空转移.....	147
事件选择.....	148
成为大师.....	151
大富翁 IV	153
感受.....	153
操作篇.....	154
一、鼠标和键盘的操作.....	154
二、日期和地图的显示.....	155
三、财政介绍.....	156
功能篇.....	157
一、骰子的使用.....	157
二、卡片.....	158
三、道具.....	158
四、情报分析.....	158
五、功能选项.....	159
设施篇.....	161
一、各种建筑.....	161
二、其他人物.....	163
卡片篇.....	165
道具篇.....	172
人物篇.....	174
地图篇.....	177
风云	179
攻略指南.....	180
序章：江湖.....	180

第一章: 灭门惨案.....	180
第二章: 天下之会.....	182
第三章: 初露头角.....	183
第四章: 风云初会.....	185
第五章: 威力首现.....	187
第六章: 剑圣复出.....	188
第七章: 激战凌云.....	190
第八章: 情海狂涛.....	191
第九章: 惊人内幕.....	196
第十章: 大难不死.....	198
第十一章: 绝世好剑.....	200
第十二章: 英雄气短.....	202
操作指南.....	203
道具指南.....	204
修改指南.....	207
古墓丽影 II	211
进入游戏.....	212
游戏攻略.....	212
一、长城 (The Great Wall)	212
二、威尼斯 (Venice)	213
三、巴托里的藏身之所 (Bartolis Hideout)	215
四、剧场 (The Theatre)	216
五、海上基地 (The Platform)	218
六、潜水区 (The Deep)	219
七、40 英寻 (40 fthm)	220
八、玛利亚 多利亚号的甲板 (The Wreck of Maria Doria)	221
九、生存地 (The Quarters)	222
十、甲板 (On Deck)	223
十一、藏山 (The Tibetan Highlands)	225
十二、巴可汗僧侣 (The Convent of Barkhang)	227
十三、复仇陵墓 (The Catacombs of Talion)	229
十四、冰宫 (Ice Palace)	230
十五、西安神殿 (The Temple of Xian)	232
十六、浮岛 (The Floating Islands)	235
十七、龙穴 (The Dragon's Lair)	237
十八、家 (At home)	238
附录.....	239
银翼杀手	241
操作指南.....	242
剧情介绍.....	242

一、游戏的背景.....	242
二、第一幕 (ACT ONE).....	243
三、第二幕 (ACT TWO).....	245
四、第三幕 (ACT THREE).....	248
五、第四幕 (ACT FOUR).....	254
六、第五幕 (ACT FIVE).....	256
游戏结尾.....	259
结局一.....	259
结局二.....	260
结局三.....	261
结局四.....	261
游戏线索简介.....	262
一、第一幕.....	262
二、第二幕.....	262
三、第三幕.....	264
四、第四幕.....	265
五、第五幕.....	265
路线简介.....	266
一、场景一.....	266
二、场景二.....	266
三、场景三.....	266
四、场景四.....	267
五、场景五.....	267
六、场景六.....	267
七、场景七.....	267
八、场景八.....	268
九、场景九.....	268
三国志 VI.....	269
安装指南.....	270
走马观花.....	271
谈天说地.....	274
一、“天篇”.....	274
二、“地篇”.....	275
三、“人篇”.....	278
霸业可成.....	282
附录.....	292
一、秘技与修改大法.....	292
二、城市情报一览.....	293

盟军敢死队



还记得多年前的电视连续剧《加里森敢死队》吗？该剧讲述了二战期间美国的一支特种敢死队深入敌后，在欧洲与纳粹德军进行殊死搏斗的故事。在故事中，敢死队队员们那机智勇敢的精神一定给所有观众留下了深刻的印象。

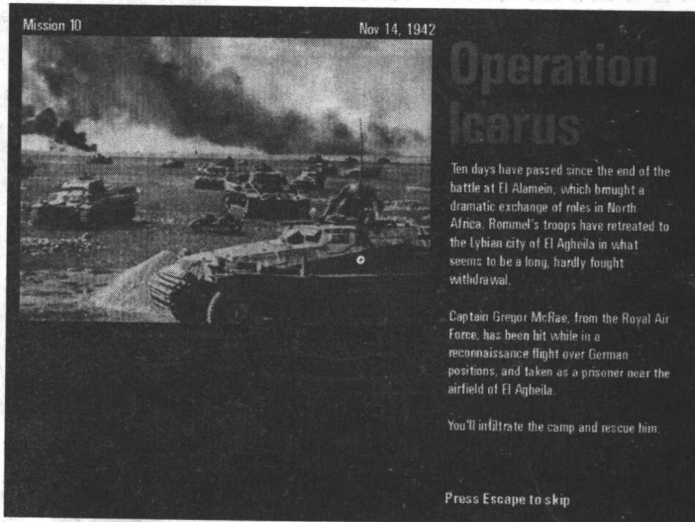
今天，凭借着这一款由不是特别出名的 PYRO 小组制作 EIDOS 公司发行的《COMMANDOS: BEHIND THE ENEMY》，翻译成中文也就是《盟军敢死队》，你可以亲自置身于那战火纷飞的欧洲，带领着一支由六名队员组成的特种敢死队，隐藏于敌后，转战南北，去完成一个个相当具有挑战意义的任务。

《盟军敢死队》是一款以第二次世界大战的真实历史做为其背景的实时战略游戏。它不同于以往的即时战略游戏，在这里，你没有资源去开采，没有千军万马去指挥调度，你的所有的队员，最多的时候只有六个，因此与敌人力拼是绝对行不通的。你只能利用你的队员的各种特长：冷静、沉着、机智、勇敢，毙敌于无声无息之中。在完成的任务之后，还要从容而去，留下乱成一窝蜂的敌人在那里东撞西碰，茫然不知所措。

在游戏中，你需要去完成二十项内容不同但是相互关联的任务。你需要在敌人的眼皮子底下炸毁敌人的建筑物、超级大炮、水上潜艇、交通工具、通讯工具、飞弹等军事目标，还需要在敌军环伺的环境中击毙敌人的军官、救出被抓的飞行员和盟军军官等等。

另外，整个的游戏空间横跨了整个欧洲和非洲，你时而会出现在蒙哥马利驰骋过的北非战场，时而又会出现在美丽宁静的莱茵河畔，时而却又出现在著名的盟军反攻之地诺曼底，让你充分地去感受二战那血与火所组成的壮烈的诗篇。

游戏的画面也是《盟军敢死队》作得相当不错的一个方面。在游戏中，画面并没有盲目地采用 3D 绘图，为了照顾众多的配置较低的玩家，而是采用了传统的 2D 绘图方法，但是由于采用了 30 度斜角透视显示，加上人的视觉上的效果，给人一种立体的真实的感觉。在游戏中，所有出现的实物的造型，例如武器、车辆、建筑等等都是按照二战时期的真实物体



加以等比例缩小而得到的。游戏还提供了 512×384、640×480、800×600、1024×768 四种分辨率, 可以根据你的机器的配置进行调整。

《盟军敢死队》另外一个值得称赞的地方是游戏的 AI 值很高, 任何一个游戏如果 AI 值作得不够高, 那就少了一半魅力。在《盟军敢死队》中, 德国鬼子绝对不是你能轻易应付的, 而每一关的任务也不是你说完成就能够完成的。在这里, 任何一个小小的失误都有可能使你前功尽弃。他们还用视野组成了交叉网络, 让你根本无所遁形。你只有用心地去观察, 才能发现整个观察网络的弱点所在, 逐步地去摧毁整个观察网络。

《盟军敢死队》绝对是一个游戏中的精品, 指挥惯了千军万马的玩家, 来试一试这支精巧但是威力无穷的小分队吧, 在这里你所领略到的是一种任何一个其他的游戏难以给你的那种感觉。

操作指南

在游戏中有很多的操作技巧, 虽然很简单, 但是却相当有用, 可以帮助你充分了解游戏的任务、地图, 可以帮助你观察敌军的位置、视野, 为你的下一步行动提供支持。

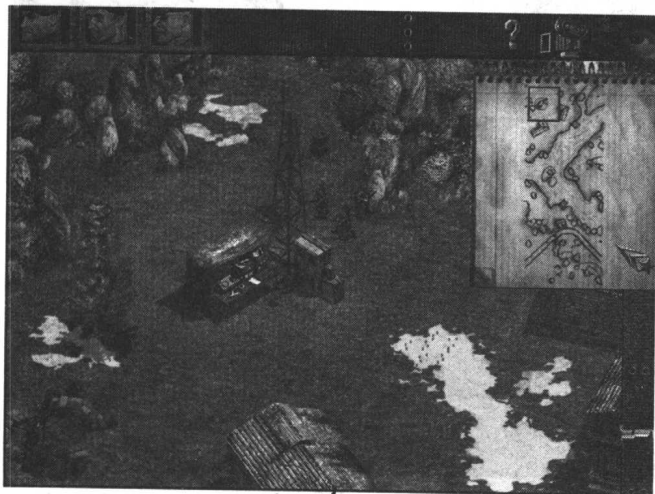
1) 地图

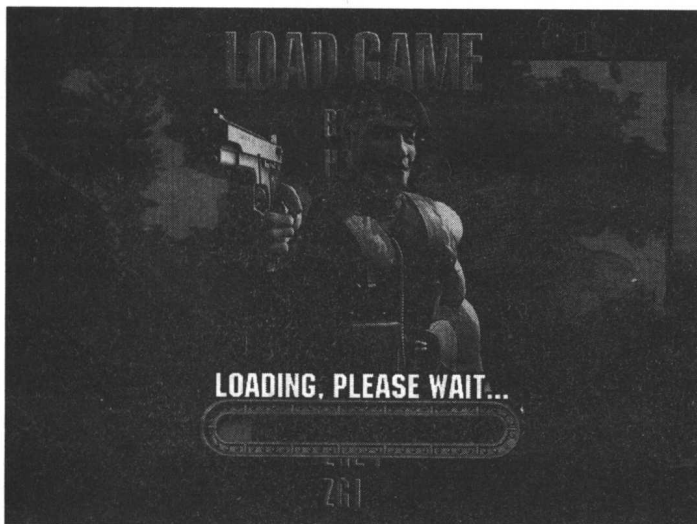
在进入了游戏画面之后, 你可以查看整个任务的地图以及敌人的火力和兵力的分布。点一下屏幕右方的日记本即可。在这张地图上, 除了当前的地形情况之外, 还有很多其他的符号。其中蓝色的小点代表着你的队员的所在的位置; 红色小点代表着敌人所在的位置, 有的时候红点的位

置恰巧是一座房屋, 说明房屋中有敌人的部队在休息, 你可千万别贸然冲进去, 那就是典型的送上门去找死了; 还有一种是红色圆圈包围着的区域, 这些位置表示你本关的攻击目标或者是进攻的重点。在你自以为完成任务时, 要认真地观察这几个红色圆圈的区域, 是否都已经被摧毁。

2) 任务简报

点一下地图左下角的那个折叠起来的小三角, 就可以看到本关的一些介绍。其中有执行任务的时间和地点, 最主要的是本关的任务和注意事项。这里你可要认真地阅读, 充分了解应该注意的事项, 以及游戏为你完成任务设计了什么样的帮助, 例如出现了坦克, 你可以派司机去占领, 然后就可以和敌人进行坦克大战了。还要了解敌人有什么样的恐怖武器, 例如敌人如果拥有了坦克和大炮, 你就要时刻小心了。另外一个要重点注意的是你在完成任务之后撤离时的方法以及撤离的方向和地点问题。这是关系着你的队员能否安全凯旋而归的一个重要问题, 否则, 在完成任务之后, 你只能壮烈牺牲了。在游戏中, 每一关结束时, 你的所有队员必须是活蹦乱跳的, 否则游戏会认为你“GAME OVER”, 那你只能从头再来了。





3) 存档和取档

在游戏中，不断的存档和取档是很重要的，谁能知道自己下一步会不会惹出麻烦，因此还是小心些为好。游戏的存档有一个窍门，在游戏中，一共提供了十个空间供你存档用，因此最好不要在一棵树上吊死，要按顺序从一到十向下存，也就是说第一次存在第一个档中，下一次就要存在第二个档中，这样依次存下去，一直到第十个存档，然后再从一开始。这样存档的好处是显而易见的，有时你的失误是前面犯下的，那么你只在一个存档上进行存取的话，是不可能回前面进行改正的，也许就只能从头再来了，但是按照上面的方法，你可以回到的范围就扩大了。另外，游戏还提供了一个快速的存取功能，你可以按下 CTRL+S 组合键和 CTRL+L 组合键进行快速的存取，这个存取的文件不会被放在任何的一个存档中，因此不会覆盖你的其他存档。通过这个功能你可以在游戏中实现快速存取，这样有助于提高你的行进速度。

4) 视野

视野是一个很重要的概念，你只有通过观察敌人的视野，才可以了解到敌人的封锁网观察到的范围，才可以知道哪里安全，哪里比较危险。了解敌人的视野的方法有两个：比较慢的一种方法是用鼠标点

击屏幕上方的眼睛标志，然后再把鼠标移动到要观察的目标身上，按一下鼠标就可以了。比较快速的也是在游戏过程中经常使用的一种方法是按住 SHIFT 键，这时鼠标会变成一个眼睛的形状，然后再去点要观察的对象。但是要记住，在这个过程之中一定不能放开 SHIFT 键，直到敌人的视野出现为止。敌人的视野可以分成两个部分：一部分比较亮，在这部分里，无论怎样躲藏或者是做动作，敌人都可以看到你。另一部分暗一些，在这个部分里，只要你不是站起来，敌人就不会发现你，因此你只好趴下。要注意的是，在游戏中，敌人在视野范围

内才有可能看到你的队员，因此你就是紧紧跟随在敌人的后面，只要没有在视野范围之内，敌人是绝对不会发现你的，有了这个便利条件，你的队员就可以进行摸敌人的哨兵的活动了。另外要注意的一点是敌人视野经常的会被一些岩石等等的障碍物挡住，因此可以让你的队员躲在这些地方，以取得有利的位置，进行下一步的行动。最后一个注意的问题是敌人是会移动的，因此视野也会移动，你要特别观察那些走来走去的敌人的全程视野，这样才可以见缝插针，利用他们的空档和时间差，进行自己的行动。

5) 调查

调查是一种观察自己的位置有没有危险的方法，使用这种方法，你不仅可以了解到要调查的位置是否会被敌人发现，还可以了解到发现的敌人以及他的视野情况。具体的操作方法是，按住 SHIFT 键不放，在要观察的地方用那只“眼睛”点一下，地上就会出现一只带着红十字的圆圈，如果这个图标一直不消失的话，那么就可以证明此处是非常安全的，如果被敌人扫了一眼消失的话，你可就要另外想办法了。这种方法很适合你在摸敌人的哨兵时使用。在行动前，一定要确保自己不会被敌人发现，否则会偷鸡不成反蚀一把米。

6) 分镜头

在游戏中,由于敌人交叉视野的观察,有时候你只能在夹缝之中求生存,因此需要同时观察多个敌人的动向。此时,你可以使用分镜头来进行多个画面的同时观察。主要的方法是按下 F2 到 F6 键,就可以得到多个不同的窗口。你还可以同时将摄影机对准要观察的敌人部队,这样该窗口就可以一直跟随着该敌人的移动而进行显示了,你可以充分看到敌人的一举一动。使用摄像机的方法是:用鼠标点击一下屏幕上方的摄像机的图像,然后用鼠标点一下要观察的对象。现在,敌人的任何举动都瞒不过你的眼睛。当然,要解除摄像机观察的话,只要按照上面的方法再重新做一遍就可以了。

7) 选择队员

在游戏中需要选择你的队员去完成指定的任务,具体的选择的方法有好几种,下面一一进行介绍。第一种方法是直接从屏幕的上方选择,在屏幕的上方有几个你的队员头像,你可以通过鼠标来进行选择。用鼠标把相应队员的头像点成发亮的颜色,该队员的头像会转头面向你,同时游戏的画面会自动地移到该队员的身上,你就可以进行指挥了;第二种方法比较具有局限性,主要适用于该队员就在你的视野

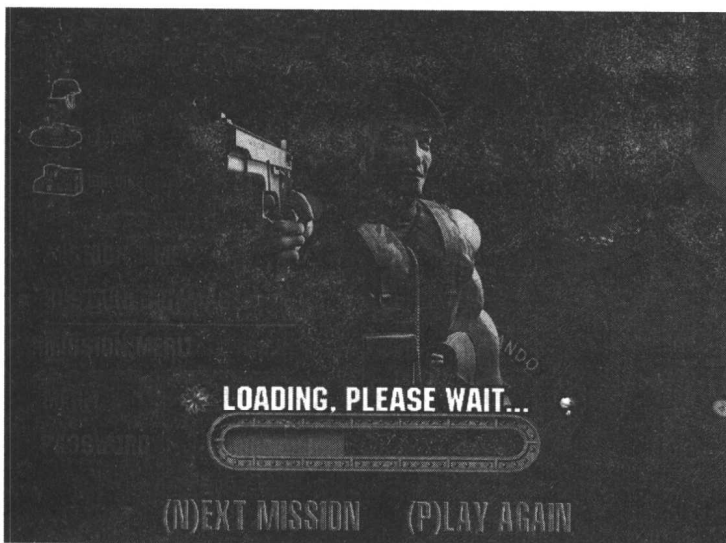
即在屏幕之中时使用,在这种情况下,你不用选择头像,可以直接点一下该队员进行选择;第三种方法是使用快捷键选择。你的六个队员依次对应的快捷键的顺序是数字 1 到 6,因此你可以通过使用快捷键进行选择。不过此种方法要注意的是,数字键的对应是固定的,从游戏一开始到结束该数字键就始终代表着该名队员,并不因为该队员在本关不出现而换成与别的队员对应。因此在使用时要看清楚即将选择的队员到底是几号队员,而不要盲目地去看屏幕上方本关出场队员的头像顺序。在游戏中,有时你需要选择多个队员同时行动,选择多个队员的方法是:用鼠标按住右键不放,将要选择的队员在屏幕上圈成一个圈,进行群体选择。要取消多个队员的选择,可以按一下快捷键“O”键。

8) 移动

选中一个队员以后,有时需要他移动,移动的方法是:在要移动到的地方点一下鼠标的左键,就会指挥该队员移动到该位置。但是在一般情况下,最好不要进行太远距离的这种一次性的移动,除非你肯定绝对不会遇到敌人,否则路上谁知道会出什么事情。在游戏中,可以让你的队员跑到指定的位置。具体的方法是只要在指定位置的时候,用鼠标的左键双击该位置即可,于是就可以观察到你的队员飞快地跑过来,这是你进行时间差行动的法宝啊。要取消一个队员正在进行的活动,按一下鼠标的右键就可以了,不过该队员并不会回到原来的位置和状态,而是原地不动地保持正在进行的姿势,你可要考虑他的安全问题。

9) 站立和卧倒

在游戏中你要根据具体的环境情况选择自己队员的姿势,例如站立或卧倒。选择的方法有两种:不常用一种方法是用鼠标点击屏幕上方的队员的人物的图形,该人物的图形就表示了你选择到的姿势,然后点击一下要安



排姿势的队员，该队员就会摆出相应的姿势了；另外的一种比较常用的方法就是使用快捷键了，选择好你的队员之后，按一下快捷键“C”就可以命令你的队员趴下，按快捷键“S”就可以命令你的队员站起来。

10) 拿取物品

在游戏中，你有时需要拿取在地上的物品，例如贝雷收取自己的蜂鸣器等等。具体的方法是这样的：点击屏幕上方手的形状或者使用快捷键“H”，这时鼠标就会变成一个手的形状，你可以点击要拿取的物品，这样，你的队员就会收取地上的物品了。注意如果在物品上双击的话，你的队员就会跑步过来收取物品，这样可以节省一些时间。

11) 操作对象

有时当你的鼠标移动到某个物体上时，就会出现一个杠杆的形状，这表示你的队员可以操作这个对象。你只要点击或者双击对象，你的队员就可以自动操作了。在游戏中主要有这样几个地方的对象要进行操作，一个是电网的电闸，需要派你的间谍去关掉电闸，这样你的工兵就可以用钳子剪开铁丝网了；还有一种情况是大门的开关，通过这个开关你可以开关大门，这样可以把自己的队员放进来，把敌人的援军拦在外面；另外就是大桥的开关，你可以通过控制这个开关来阻拦敌人的援军过桥。在其中的一关中，你的间谍还可以操作一个汽油桶的开关，让桶里的汽油流出来，然后放火，以达到阻拦敌军的目的。还有一个比较通用的情况就是你的队员可以进行爬楼梯的动作，尤其是直上直下的那种梯子，当鼠标移动过去后，也会出现一个杠杆的形状，点击一下，就可以进行爬楼梯的动作了。接下来的一种情况是营救的方法，当你的队员被关押时，把鼠标移动到牢房的门口，也会出现一个杠杆的形状，这时只要点一下就可以把被抓的队员救出来。



12) 驾驶

在游戏中，你的队员可以进入汽车，进行驾驶的活动，尤其是在任务结束之后，乘车离开是很常见的。将鼠标移动到要乘坐的车辆（包括汽车和坦克）上，就会出现一个杠杆的标志。点击一下，你的队员就会进入汽车，此时会在屏幕的右下角出现一个你的队员小图像。如果想让某一个队员下车的话，只要点击该图像就可以了。但是要注意的是，在你所有的队员之中，只有司机一个人会开车，因此你必须选中司机才可以让车动起来。如果你驾驶的是坦克或者是武装车时，还可以利用该车的武器。操作方法是按住 CTRL 键，然后就会出现一个绿色的小的瞄准镜头，把该镜头移动到要射击的范围，然后点鼠标的左键就可以了。在整个的射击过程中，CTRL 一直要按住，不能放开。不过在游戏中的一关中，间谍也会驾驶一把，但是只是这一关才可以，你可要注意。

13) 躲藏

在游戏中，你的队员还可以通过进入附近的房屋来躲避敌人。选择要进入房屋的队员，然后移动鼠标到要进入的房屋，这时会出现一个杠杆的形状，点击一下或者双击，你的队员就会进入该房屋了。进入房屋之后，在屏幕的右下角会出现一个队员的图像，和下车的方法一样，只要点

一下该图像，你的队员就会从躲藏的房屋里出来。

14) 乘船

在游戏中你的队员还可以乘坐船只进行移动，同司机一样，你的水手是唯一一个可以开船的队员，你只有选中他之

后，才可以驾驶船只。乘船时要注意的是乘坐人数的问题。水手自己所带的橡皮筏只能乘坐三个队员，这其中还要包括会开船的水手，另外就只能携带两个人了。至于游戏提供的大木船，你可以不用顾虑了，装你所有的队员还是绰绰有余的。

队员介绍

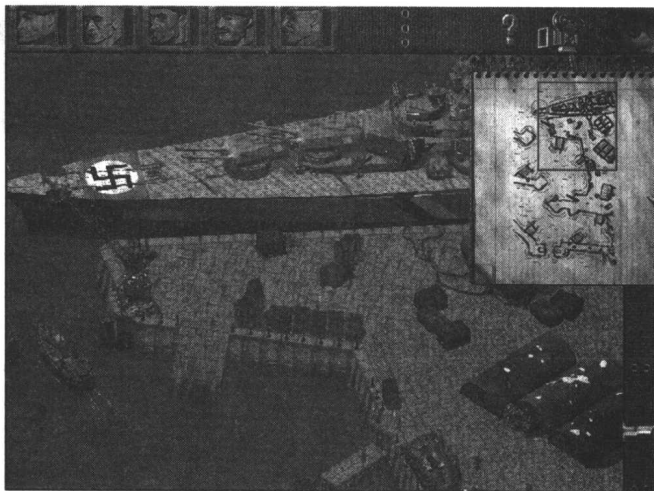
在游戏中，最多的时候可以指挥你的六名敢死队队员，怎样充分地利用每个队员的特长是你能否干净漂亮的完成游戏的一个重要的条件。要合理的使用队员，就要对每个队员的特点了如指掌，下面向你介绍的就是你的每一个队员的各种技能以及他们所拥有的工具。

1) 贝雷

贝雷是敢死队的队长，他曾是美国的柔道冠军，加入敢死队之前是一名美国的特种部队的队员。他不愧是敢死队的核心人物，一把冷冰冰的锋利匕首经常在敌人的喉咙处划出一道漂亮的弧线，然后悄然而去。他所能做的事情也最多，只要有他的存在你没有什么担心的了。

a. 手枪

手枪放在你的背包中，用鼠标点一下或者按下快捷键“G”就可以使用了。此时鼠标会变成一个手枪的形状，只要将枪口对准要射击的目标，按动鼠标的左键就可以。在使用时一定要注意使用的距离，太远的话，手枪上会出现一个红色的叉子，表示不能射击，你必须移动到适当的距离才可以使用。另外一个要注意的是使用的环境问题，因为使用手枪，必然会发出一定的声音，可能会导致别的敌人发现你的队员，因此你在使用时一定要注意该问题，最好在旷野中使用或者是在打靶场中使用。



b. 匕首

匕首也存放在背包里，使用时用鼠标点一下匕首或者是使用快捷键“X”就可以拿出匕首。然后鼠标就会变成一个匕首的形状，将匕首移动到刺杀的对象上，匕首就会在该对象的身上有一个一伸一缩的动作，表示可以使用。你只要按一下鼠标的左键，贝雷就会走过去用匕首将敌人刺死。如果双击鼠标的话，贝雷就会跑步过去将敌人刺死。使用匕首最大的好处是不会让敌人听出声音，因此在游戏中是贝雷最常使用的工具。

c. 翻越

贝雷的独门绝技之一就是翻越，凭借此项功夫贝雷可以翻越土墙、山崖等等障碍物，有时在敌人防守严密的情况下，派贝雷从敌人的后面突然翻过去，无疑会起到一个奇兵的作用。翻越的方法是：把鼠